

软件开发与应用专业系列教材

WANGZHAN SHEJISHU

# 网站设计技术

铁军 主编

中央广播电视大学出版社

软件开发与应用专业系列教材

# 网站设计技术

铁军 主编

江苏工业学院图书馆  
藏书章

中央广播电视大学出版社



**图书在版编目 (CIP) 数据**

网站设计技术 / 铁军主编. —北京: 中央广播电视  
大学出版社, 2004.6

(软件开发与应用专业系列教材)

ISBN 7-304-02635-9

I. 网… II. 铁… III. 网站—设计—高等学校  
—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 060410 号

版权所有, 翻印必究。

软件开发与应用专业系列教材

**网站设计技术**

铁军 主编

---

出版·发行: 中央广播电视大学出版社

电话: 发行部: 010-68519502 总编室: 010-68182524

网址: <http://www.crtvup.com.cn>

地址: 北京市海淀区西四环中路 45 号

邮编: 100039

经销: 新华书店北京发行所

---

策划编辑: 何勇军

责任编辑: 王立群

印刷: 北京市银祥福利印刷厂

印数: 0001~5000 册

版本: 2004 年 6 月第 1 版

2004 年 6 月第 1 次印刷

开本: 787×1092 1/16

印张: 20.75 字数: 472 千字

---

书号: ISBN 7-304-02635-9/TP·209

定价: 27.00 元

---

(如有缺页或倒装, 本社负责退换)

# 前 言

网站已经成为现代社会的重要组成部分，越来越多的人每天都要登录到不同的网站上进行查询信息、发送邮件、上传资料、聊天等活动，越来越多的人希望了解一个网站是如何设计的，在设计和开发网站的过程中需要掌握和应用哪些基本知识，采用哪些软件工具，应用什么方法等。本书就是从设计者的角度出发，较全面地介绍有关网站设计方面的基本知识。

## 一、编写特色

### 1. 基本理论与技术应用相结合

本书介绍的是网站设计与网页制作技术，因此从开始至结束都围绕这个主题来展开，没有用更多的笔墨去介绍网络等的更多概念和知识，而是让读者了解网站的基本知识、工作机制，HTML和网页设计的技术，特别是使用Dreamweaver MX进行网站开发的方法，并以一个实际网站的设计过程为示例，介绍这些技术的应用方法。

### 2. 选择优秀的开发工具

好的开发工具能够提供让初学者容易掌握的快速开发环境，同时能够培养学生良好的编程意识和能力。Dreamweaver MX就是这样的一种工具。它在图形化界面中生成的代码，体现了严谨的思路和程序优化思想。Dreamweaver MX是一个非常优秀的网页设计工具，通过本书的学习，读者能够很容易地将动态内容与静态内容的创建工作置于同一个开发环境下并快速完成。

### 3. 使用示例，强调技术应用能力培养

各章中的知识点都尽可能以例子来进行说明，让读者理解并掌握具体的应用。特别是在通过图形化操作完成相应功能的定义后，对重要的相应代码进行了适当解释，使读者不仅“知其然”，同时也“知其所以然”，使读者在实际应用中容易实现具体的业务逻辑与自动生成代码的融合。也由于这个原因，我们在实验中要求学生计算机上重复这些示例，然后扩展到自己的页面设计中，真正掌握所学知识。

### 4. 案例研究

从第4章开始，所有示例以及每章后的实验都是使用“个人网站”作为案例。虽然与实际商业网站相比该应用程序较小，也较简单，但是关于它的示例和练习很好地模拟了实际网站的开发流程。而且书中各章的示例中，后面的例子都是在前面的示例网页的基础上结合当前学习的内容进行扩充，体现了网页设计技术应用的层次化和逐渐深入。作者希望读者在学习完该教材后，能够掌握相关的知识和技术，同时也拥有了使用该技术去解决实际问题的思路和技术应用能力。



### 5. 练习

在每章中都提供了练习题或实验，其中练习题提供了填空题、选择题和简答题等几种类型。

### 6. 实验

网站设计技术的掌握离不开大量的上机操作练习，因此本书中特别配备了典型的实验。实验的主要内容是对正文中示例的重复，这样的好处是强化学生对知识点的掌握、特别是对技术应用的把握，同时也能够通过实例检查自己理解和操作中的正确性。当读者认真完成每章中的实验后，也就构建了一个简单的个人网站，结合自己的实际情况就会很容易地建立一个自己的个人网站，相信读者会有成就感。

## 二、教材的内容

### 第1章：网站设计基础

第1章介绍网站基本概念、网站构成、网站工作机制，介绍网站设计的基本方法和流程，最后简要叙述了两个常用网站设计工具 FrontPage 和 Dreamweaver MX 的特点。

### 第2章：Dreamweaver MX 开发环境

第2章介绍 Dreamweaver MX 的工作环境和如何配置开发环境，包括 Dreamweaver MX 中提供的插入栏、各种面板和文档窗口，以及如何利用站点面板创建本地站点，如何利用站点面板进行站点管理和文件管理。

### 第3章：HTML 基础

第3章讲述 HTML 基本概念、HTML 标记的基本语法，介绍常用的 HTML 标签，包括文本格式、超链接、表格、多媒体和表单的标签，这些都是读者学习利用图形化开发工具生成页面代码和进行网页的高级开发所必须掌握的知识。

### 第4章：网页设计基础

第4章讲述网页设计基本思想，并以设计一个个人网站为目标，介绍 Dreamweaver MX 中页面布局、文本编辑、设置超级链接和图像编辑的实现方法。通过本章的学习，读者已经具备了基本的网页设计能力。

### 第5章：CSS 样式表

第5章介绍 CSS 样式表的使用方法和技巧。使用 CSS 样式表的主要目的是统一页面的风格以及将一种网页制作的风格应用到其他的页面上去，并丰富页面的表现效果。

### 第6章：脚本编程

第6章讲述脚本的概念，JavaScript 的基本语法，在页面上创建 JavaScript 函数的方法，重点介绍了 JavaScript 内置对象和浏览器对象在 Web 页上的应用。

### 第7章：行为和时间轴

行为和 时间轴是 Dreamweaver MX 为增强页面效果、提高设计人员工作效率提供的功能，其实质是在页面上自动生成 JavaScript 函数，实现页面上的交互和简单动画功能。第7章以示例方式介绍定义行为和 时间轴的方法。

### 第8章：模板和库项目

第8章介绍在 Dreamweaver MX 中利用模板和库项目创建具有统一风格的网页以方便网站的管理和维护,包括:创建模板,在网页设计中应用模板,创建和设置库项目,向网页添加库项目。

#### 第9章:多媒体网页制作

第9章介绍如何在网页中嵌入音频、视频文件或 Flash 动画,同时介绍如何使用 Dreamweaver MX 的行为来控制声音播放。

#### 第10章:ASP 基础

第10章给出 ASP 的基本概念、服务器端脚本及 ASP 内置对象,重点是 ASP 内置对象的应用。

#### 第11章:网站与数据库应用

第11章讲述 ASP 的数据库连接技术,通过页面查询和显示数据库数据,操作数据库数据,包括 ADO 的 Recordset 对象、Command 对象的应用,数据库数据的查询和在页面上的显示、分页处理,以及通过页面来插入记录、更新记录和删除记录,最后给出一个综合实例。

#### 第12章:站点的出版和维护

第12章介绍如何利用 Dreamweaver MX 将本地站点出版到服务器上,以及如何对站点文件进行维护。

#### 第13章:XML 基础

第13章介绍 XML 的基本知识,主要内容包括 XML 文档的编写方法和规则以及在 Web 浏览器中显示 XML 文档的技术。

#### 附录 A: JavaScript 常用对象、属性、方法、事件处理和函数

本书中介绍的客户端和服务端脚本都是由 JavaScript 来编写,在本附录中提供了 JavaScript 常用对象、属性、方法、事件处理和函数,供读者参考。

#### 附录 B: CSS 样式表

给出 CSS 样式表中的各种属性和说明。

### 三、致 谢

本书由中央广播电视大学史红星老师与北方工业大学铁军老师共同完成。其中史红星编写本书第5章、第6章,其余各章由铁军编写。铁军负责对全书进行统稿。王恩波教授、吴富锁老师、郭文明老师对全书进行了认真的审阅,提出了许多可贵的修改意见。在本书的编写过程中,还曾得到许多同行专家和学者的关心与帮助。在此对他们的大力支持与热情帮助表示诚挚的谢意。

由于网站设计技术发展十分迅速,而我们的能力及水平有限,又加之编写时间仓促,书中肯定会有很多的错误,恳请各位同仁和广大读者给予批评指正。我们的联系地址是:shx@crtvu.edu.cn (史红星), tiejun67@263.net (铁军)。

编 者

2004年3月10日



## 内 容 提 要

本书依据中央广播电视大学软件开发与应用专业网站设计技术课程教学大纲的要求编写。

全书共分 13 章,介绍了网站设计和网页制作的基本知识以及利用 Dreamweaver MX 进行站点开发的基本技术,包括:网站设计基础, Dreamweaver MX 开发环境, HTML 基础,网页设计基础, CSS 样式表,脚本编程,行为和时间轴,模板和库项目,多媒体网页制作, ASP 基础,网站与数据库应用,网站发布和维护等。最后,对 XML 也进行了简单的介绍。

结合本书的内容与特点,在相关的章节安排了 12 个典型实验,即创建本地站点进行文件管理,直接使用 HTML 代码编写网页,基本静态网页制作,在网页中使用 CSS 样式表, JavaScript 程序应用,在网页中使用行为和时间轴,利用模板和库项目编制网页,多媒体网页设计, WEB 站点和站点计数器设计,动态网页设计,站点上传与维护。

本书内容丰富,结构新颖,条理清晰,难度适中,可读性好。在介绍基本概念、基本原理和基本技术的基础上,注重技术的实际应用,使读者通过实验实现一个完整的网站设计过程。本书在写作风格上特别适合于读者自学。

本书是为中央广播电视大学软件开发与应用专业编写的教材,可供高校相关专业本、专科学生选用,也可供从事网站设计的相关工作人员学习参考。

# 目 录

<b>第1章 网站设计概论</b> .....	(1)
1.1 网站基本知识.....	(2)
1.1.1 网站及其组成.....	(2)
1.1.2 网站文件及资源.....	(3)
1.1.3 网站的工作机制.....	(3)
1.2 网站设计.....	(5)
1.2.1 网站的定位.....	(5)
1.2.2 网站的风格.....	(6)
1.2.3 网站的CI形象.....	(6)
1.2.4 网站的栏目和版块.....	(7)
1.2.5 网站目录和链接结构.....	(7)
1.3 网站的开发流程.....	(8)
1.3.1 定义站点.....	(8)
1.3.2 建立网站结构.....	(9)
1.3.3 设计和制作主页.....	(9)
1.3.4 其他页面制作.....	(9)
1.3.5 测试.....	(10)
1.3.6 发布和维护.....	(10)
1.4 常用网站开发工具.....	(10)
1.4.1 FrontPage.....	(10)
1.4.2 Dreamweaver MX.....	(11)
1.5 小 结.....	(12)
<b>第2章 Dreamweaver MX 开发环境</b> .....	(14)
2.1 Dreamweaver MX 概述.....	(15)



2.1.1	Dreamweaver MX 概述 .....	(15)
2.1.2	安装 Dreamweaver MX .....	(15)
2.2	Dreamweaver MX 的工作环境 .....	(16)
2.2.1	Dreamweaver MX 的工作区布局 .....	(16)
2.2.2	插入栏、属性检查器和面板 .....	(18)
2.2.3	文档窗口 .....	(23)
2.2.4	使用联机帮助 .....	(24)
2.3	构建 Dreamweaver MX 开发环境 .....	(26)
2.3.1	创建本地站点 .....	(26)
2.3.2	站点文件管理 .....	(28)
2.4	小 结 .....	(30)
实验 1	创建本地站点并进行文件管理 .....	(31)
实验目的	.....	(31)
实验内容	.....	(31)
<b>第 3 章 HTML 基础</b> .....		(32)
3.1	HTML 的基本概念 .....	(33)
3.1.1	文档结构 .....	(33)
3.1.2	HTML 标签 .....	(34)
3.2	文本格式标签 .....	(36)
3.2.1	标题 .....	(36)
3.2.2	换行和段落 .....	(37)
3.2.3	文字修饰 .....	(38)
3.2.4	文本块操作 .....	(40)
3.2.5	列表 .....	(41)
3.3	超链接 .....	(42)
3.3.1	超链接的基本格式 .....	(43)
3.3.2	URL .....	(43)
3.3.3	内部链接 .....	(43)
3.3.4	外部文件链接 .....	(44)
3.4	表 格 .....	(45)
3.4.1	表格的基本结构 .....	(45)
3.4.2	表格的尺寸设置 .....	(46)
3.4.3	单元格内文字的排列 .....	(47)

3.4.4	单元格的跨行和跨列	(48)
3.4.5	表格的颜色设置	(49)
3.5	多媒体	(50)
3.5.1	图像的插入和定位	(50)
3.5.2	播放音乐	(51)
3.5.3	插入视频	(52)
3.6	框 架	(53)
3.7	表单和表单元素	(55)
3.7.1	表单的概念	(55)
3.7.2	表单的结构	(56)
3.8	小 结	(57)
实验 2	直接使用 HTML 代码编制网页	(59)
	实验目的	(59)
	实验内容	(60)
<b>第 4 章 网页设计基础</b>		<b>(62)</b>
4.1	目标——个人网站	(63)
4.1.1	目标网站的内容	(63)
4.1.2	目标网站的结构	(63)
4.2	网页设计的基本要求	(65)
4.2.1	页面版面布局	(66)
4.2.2	网页的色彩、文字和表格应用	(67)
4.3	网页布局	(67)
4.3.1	使用布局视图	(68)
4.3.2	使用框架	(71)
4.4	文本编辑	(72)
4.4.1	输入文字	(72)
4.4.2	编辑文本	(74)
4.5	设置超级链接	(76)
4.5.1	文字链接	(77)
4.5.2	图像链接	(80)
4.5.3	电子邮件链接	(80)
4.6	编辑图像	(81)
4.6.1	在网页中插入图像	(82)



4.6.2 创建图像地图 .....	(84)
4.7 使用表格 .....	(86)
4.7.1 插入表格 .....	(86)
4.7.2 改变表格的外观和结构 .....	(87)
4.7.3 改变单元格的属性 .....	(89)
4.8 使用层对象 .....	(91)
4.8.1 层的作用及属性 .....	(91)
4.8.2 使用层对象 .....	(93)
4.9 设置网页属性 .....	(95)
4.10 小 结 .....	(97)
实验3 基本静态网页制作(1) .....	(99)
实验目的 .....	(99)
实验要求 .....	(99)
实验内容 .....	(99)
实验4 基本静态网页制作(2) .....	(100)
实验目的 .....	(100)
实验要求 .....	(100)
实验内容 .....	(100)
<b>第5章 CSS 样式表 .....</b>	<b>(102)</b>
5.1 创建文本的 CSS 样式表 .....	(103)
5.2 创建文字链接的 CSS 样式 .....	(108)
5.3 创建 HTML 标签的 CSS 样式 .....	(111)
5.4 CSS 样式表的编辑修改 .....	(114)
5.5 样式表文件的共享 .....	(118)
5.6 小 结 .....	(121)
实验5 在网页中使用 CSS 样式表 .....	(121)
实验目的 .....	(121)
实验要求 .....	(122)
实验内容 .....	(122)
<b>第6章 脚本编程 .....</b>	<b>(123)</b>
6.1 脚本概述 .....	(124)

6.1.1	在网页中使用脚本	(124)
6.1.2	VBScript	(124)
6.1.3	JavaScript	(125)
6.2	JavaScript 编程基础	(125)
6.2.1	JavaScript 程序的编辑和调试	(125)
6.2.2	JavaScript 的基本语法	(129)
6.3	对 象	(136)
6.3.1	JavaScript 对象概述	(136)
6.3.2	常用 JavaScript 内置对象	(137)
6.3.3	JavaScript 的常用函数	(141)
6.3.4	JavaScript 的浏览器对象	(143)
6.4	小 结	(148)
实验 6	JavaScript 程序应用	(150)
	实验目的	(150)
	实验内容	(150)
<b>第 7 章</b>	<b>行为和 时间轴</b>	<b>(152)</b>
7.1	行为的事件和动作	(153)
7.2	行为应用实例	(155)
7.2.1	设置状态栏文字	(155)
7.2.2	打开新浏览器窗口	(156)
7.2.3	制作弹出式菜单	(158)
7.2.4	检查表单	(161)
7.3	时间轴动画设计	(163)
7.3.1	时间轴面板	(163)
7.3.2	创建层动画	(164)
7.3.3	创建图像动画	(167)
7.4	小 结	(168)
实验 7	在网页中使用行为和 时间轴	(169)
	实验目的	(169)
	实验内容	(169)

第 8 章 模板和库项目 .....	(171)
8.1 创建模板 .....	(172)
8.1.1 将现有文档存为模板 .....	(172)
8.1.2 定义模板的可编辑区域 .....	(173)
8.1.3 修改模板 .....	(175)
8.2 使用模板 .....	(176)
8.2.1 使用模板创建新文档 .....	(176)
8.2.2 对已有文档应用模板 .....	(177)
8.2.3 使用模板更新文档 .....	(179)
8.3 库项目及应用 .....	(180)
8.3.1 创建库项目 .....	(180)
8.3.2 向网页添加库项目 .....	(182)
8.3.3 利用库项目更新网站 .....	(183)
8.4 小结 .....	(183)
实验 8 利用模板和库项目编制网页 .....	(184)
实验目的 .....	(184)
实验内容 .....	(184)
第 9 章 多媒体网页制作 .....	(185)
9.1 为网页添加声音 .....	(186)
9.1.1 音乐点播和插件播放 .....	(186)
9.1.2 通过行为控制声音播放 .....	(188)
9.2 播放视频 .....	(189)
9.3 插入 Flash 动画 .....	(190)
9.4 小结 .....	(194)
实验 9 多媒体网页设计 .....	(194)
实验目的 .....	(194)
实验内容 .....	(194)
第 10 章 ASP 基础 .....	(195)
10.1 构建 ASP 的开发环境 .....	(196)



10.1.1	安装 IIS5 服务器	(196)
10.1.2	创建虚拟目录	(197)
10.1.3	在 Dreamweaver MX 中设定测试服务器	(199)
10.2	ASP 基本概念	(200)
10.2.1	ASP 的基本概念	(201)
10.2.2	创建和运行 ASP 网页	(203)
10.3	ASP 编程基础	(204)
10.3.1	使用变量	(204)
10.3.2	使用表单	(206)
10.3.3	使用组件和对象	(208)
10.4	ASP 的内置对象	(209)
10.4.1	Request 对象	(209)
10.4.2	Response 对象	(212)
10.4.3	Session 对象	(214)
10.4.4	Application 对象	(217)
10.4.5	Server 对象	(220)
10.4.6	Cookies 集合的应用	(222)
10.5	ASP 实例——计数器的设计	(224)
10.5.1	程序基本思路	(224)
10.5.2	Application_OnStart 事件过程	(225)
10.5.3	Session_OnStart 事件过程	(226)
10.5.4	显示访问人数数据	(226)
10.6	小 结	(227)
实验 10	WEB 站点和站点计数器设计	(230)
	实验目的	(230)
	实验内容	(230)
<b>第 11 章 网站与数据库应用</b>		<b>(231)</b>
11.1	创建数据库	(232)
11.1.1	数据库结构	(232)
11.1.2	在 Access 中创建数据库	(233)
11.2	创建数据库连接	(235)
11.2.1	ADO 及其对象模型	(235)
11.2.2	使用连接字符串连接数据库	(236)

11.2.3	使用 Recordset 对象访问数据库数据	(241)
11.2.4	使用 Command 对象访问数据库数据	(245)
11.3	显示和查询记录	(248)
11.3.1	在页面上显示记录	(248)
11.3.2	查询记录	(253)
11.4	添加、更新和删除记录	(260)
11.4.1	添加记录	(260)
11.4.2	更新记录	(262)
11.4.3	删除记录	(265)
11.5	综合实例——课程答疑系统	(266)
11.5.1	课程答疑系统的数据流程和结构	(267)
11.5.2	创建登录页及权限页	(267)
11.5.3	创建选择课程页	(270)
11.5.4	创建其他页	(271)
11.5.5	应用模板统一页面风格	(271)
11.6	小结	(273)
实验 11	动态网页设计	(274)
	实验目的	(274)
	实验内容	(274)
<b>第 12 章</b>	<b>网站的发布和维护</b>	<b>(276)</b>
12.1	完成本地站点	(277)
12.1.1	完成本地站点	(277)
12.1.2	测试本地站点	(279)
12.2	定义远端站点	(282)
12.2.1	通过本地/网络方法访问远端站点	(282)
12.2.2	通过 FTP 访问远端站点	(285)
12.3	上传站点和维护	(286)
12.4	小结	(288)
实验 12	站点上传和维护	(289)
	实验目的	(289)
	实验内容	(289)

第13章 XML 基础 .....	(290)
13.1 XML 概念 .....	(291)
13.1.1 XML 文档的组成 .....	(291)
13.1.2 元素内容的类型 .....	(292)
13.1.3 元素属性 .....	(292)
13.1.4 使用 CDATA .....	(293)
13.2 创建 XML 文档 .....	(293)
13.2.1 创建 DTD .....	(293)
13.2.2 元素声明 .....	(294)
13.3 XML 文档的显示 .....	(295)
13.3.1 使用 CSS 样式表显示 XML 文档 .....	(296)
13.3.2 使用数据绑定显示 XML 文档 .....	(296)
13.3.3 使用 XSL 样式表显示 XML 文档 .....	(298)
13.4 小 结 .....	(300)
附录 A JavaScript 常用对象、属性、方法、事件处理和函数 .....	(302)
附录 B CSS 样式表 .....	(310)
参考文献 .....	(313)



# 第1章

## 网站设计概论

### 本章导读

#### [内容简介]

本章讲述网站基本概念、网站构成、网站工作机制，介绍网站设计的基本方法和流程，最后简要叙述了两个常用网站设计工具 FrontPage 和 Dreamweaver MX 的特点。

#### [学习目标]

1. 熟练掌握网站基本概念；
2. 掌握网页的工作机制，网站设计的基本方法和流程；
3. 了解常用网站设计工具的特点。