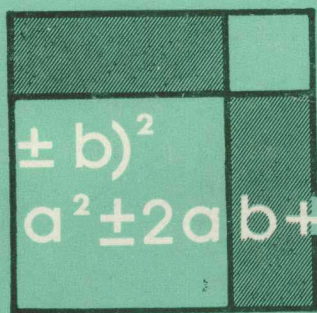


帮你学习初中代数

李毓佩

$$(a \pm b)^2 = a^2 \pm 2ab + b^2$$



河北人民出版社

帮你学习初中代数

李 毓 佩

河北人民出版社

帮你学习初中代数

李 毓 佩

河北人民出版社出版（石家庄市北马路45号）

石家庄市太行印刷厂印刷 河北省新华书店发行

787×1092毫米 1/32 8.5印张179,000字 印数：1—18,400 1986年10月第1版
1986年10月第1次印刷 统一书号：7086·1324 定价：1.00元

前 言

本书是为初中学生编写的。通过数学故事、数学家轶事、数学游戏、历史名题等，以生动活泼的语言引入数学概念，以求达到启发学生的思维、开扩眼界、培养学习兴趣、热爱科学的目的。

全书共分八章：有理数，整式的四则运算和因式分解，一次方程、一次不等式和一次方程组，二次根式，二次方程和二次不等式，指数和对数，函数和图象，解三角形。各章均包括基础知识、例题和自我检查题。

为了帮助青少年自学初中代数，对每章的重要概念都进行了分析，指明要点。例题的安排注意了由浅入深，同时对每章典型例题都做了详尽的解答，并指出易犯的错误。各章后面留有一定数量的自我检查题，书末附有答案，便于检查学习效果。

由于编者水平所限，错误在所难免，请广大读者批评指正。

编者

一九八五年

目 录

一、有理数	(1)
从数石子的游戏谈起.....	(1)
数轴和绝对值.....	(6)
有理数的大小和运算.....	(11)
乘方和幂.....	(16)
自我检查题.....	(18)
二、整式的四则运算和因式分解	(20)
从算术到代数.....	(20)
代数式.....	(22)
整式的四则运算.....	(27)
乘法公式及其应用.....	(41)
因式分解.....	(46)
恒等变形和待定系数法.....	(54)
分式.....	(58)
典型错误分析.....	(67)
自我检查题.....	(71)
三、一次方程、一次不等式和一次方程组	(74)
最古老的方程.....	(74)
一元一次方程的解法.....	(76)
一元一次不等式的解法.....	(82)
二元一次方程组的解法.....	(86)

关于列方程解应用问题的问答·····	(95)
自我检查题·····	(105)
四、二次根式 ·····	(108)
留神算术根! ·····	(108)
无理数的产生·····	(112)
根式的运算和有理化·····	(115)
自我检查题·····	(123)
五、二次方程和二次不等式 ·····	(126)
解二次方程的基本方法·····	(126)
方程的增根和减根·····	(133)
根的判别式的作用·····	(138)
根与系数的关系·····	(141)
分式方程和无理方程·····	(144)
二元二次方程组的解法·····	(154)
解一元二次不等式·····	(159)
自我检查题·····	(164)
六、指数和对数 ·····	(166)
能延长人寿命的运算·····	(166)
指数概念的扩充·····	(168)
从测算古尸的年代说起·····	(173)
首批对数表是怎样造成的·····	(177)
换底公式及其应用·····	(180)
自我检查题·····	(183)
七、函数和图象 ·····	(185)
函数关系处处可见·····	(185)
函数的图象和正、反比例函数·····	(189)

一次函数	(196)
二次函数	(202)
瓦里斯问题和极值	(209)
图解二次方程和二次不等式	(218)
自我检查题	(224)
八、解三角形	(226)
测金字塔高	(226)
特殊角的三角函数值	(232)
解直角三角形	(238)
钝角三角函数	(242)
正弦定理和余弦定理	(247)
解斜三角形	(253)
自我检查题	(257)
自我检查题答案	(259)

一、有理数

从数石子的游戏谈起

现在来做一次
数石子的游戏：

在圆周上摆十
六个石子，从1到
16编上号。从1号
石子顺时针前进5
步，就到了6号石
子。现在，要求从
1号石子出发顺时
针前进328步，从
那里逆时针前进485
步，又顺时针前进
504步，再逆时针前

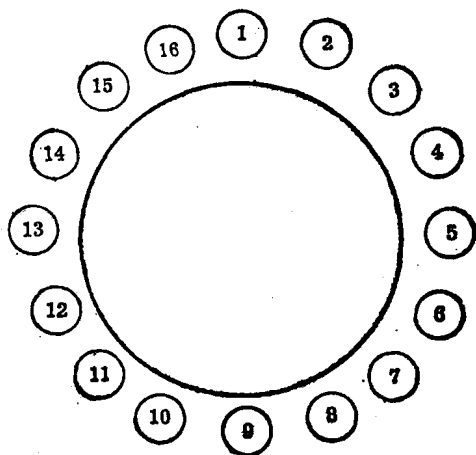


图1

进361步，问最后到了第几号石子？谁能最先说出谁取胜。

真的去一个石子一个石子去数？不成，这样数要数1678次，太慢！

在数石子过程中要转好多圈，而转这些圈对解决这个问题并没有用，想办法除去这些圈数，会使问题简化。怎样去

掉这些圈数呢？可以用16去除，

$$328 \div 16 = 20 \cdots 8.$$

上面的结果说明从1号石子出发，顺时针前进328步，相当于顺时针转了20圈又零8步。20圈可以不去考虑，我们关心的是8步。从1号石子出发顺时针前进8步，一定到了9号石子；

$$485 \div 16 = 30 \cdots 5.$$

这又表明从9号石子出发逆时针前进5步，到了4号石子；

$$504 \div 16 = 31 \cdots 8.$$

从4号石子出发，顺时针前进8步，到了12号石子；

$$361 \div 16 = 22 \cdots 9.$$

再从12号石子出发逆时针前进9步，到了3号石子。

这种计算方法比直接数要方便多了。用16去除，只考虑余数，把复杂问题变得简单了。

还有没有更巧妙一点的方法呢？

由于顺时针数步和逆时针数步，是方向相反 的 两 种 数 法。把顺时针数出的步数记为正数，把逆时针数出来的步数记为负数，就有 $+328$ ， -485 ， $+504$ ， -361 。最后落到哪号石子上，就要看这四个数的和是多少了。

$$(+328) + (-485) + (+504) + (-361).$$

怎样做这个加法？

从1号石子出发，顺时针前进328步到了9号石子。如果从9号石子出发，再逆时针前进328步，最后又回到哪儿呢？显然又回到了1号石子，这就说明

$$(+328) + (-328) = 0.$$

也就是说，两个数仅符号（正负号）不同，它俩之和一定等于0。从转圈角度来看是顺时针走若干步，接着再逆时针前进同样步数，又回到最初的出发点。

另一方面 $+504 = (+361) + (+143)$ ，意思是顺时针前进504步，等于先顺时针前进361步，接着再顺时针前进143步。同样道理 $-485 = (-328) + (-157)$ 。

根据上面说的二条，就会计算这四个数的和了

$$\begin{aligned}
 & (+328) + (-485) + (+504) + (-361) \\
 &= (+328) + [(-328) + (-157)] + [(+361) + (143)] \\
 &\quad + (-361) \\
 &= [(+328) + (-328)] + [(+361) + (-361)] + \\
 &\quad (-157) + (+143) \\
 &= 0 + 0 + (-14) + (-143) + (+143) \\
 &= -14.
 \end{aligned}$$

最后这个得数说明什么？说明这1678步相当于逆时针前进14步，从1号石子逆时针前进14步到达3号石子处，与前

实 例	正 数	0	负 数
路程（米）	向 东 走	起 点	向 西 走
账目（元）	收 入	收支平衡	支 出
时间（小时）	午 夜 后	午 夜	午 夜 前
水位（米）	上 涨	海 平 面	下 落
航向（度）	向左偏离	正 确	向右偏离
旋转（度）	顺时针转	起 点	逆时针转

面做法的答数一样。

从上面的游戏可以知道，凡是两种相反意义的量，可以把一种意义的量规定为正的，另一种与它相反意义的量规定为负的。这样的例子是很多的，见前表

【例1】 有一座三层的楼房失火了，一个救火员搭了梯子爬到三层楼上去抢救东西。当他爬到梯子正中一级时，二楼的窗户喷出火来，他往下退了3级，等火过去了，他又爬上7级。这时屋顶有一块砖掉下来，他又往后退了2级，幸亏砖没有打着他，他又爬上了6级。这时他距离最高一层还有3级。这梯子一共有几级？

解：把梯子正中一级作为计算的起点，向上爬的级数为正数，往下退的级数为负数。

由于梯子有正中一级，说明梯子的级数是奇数。先计算从正中一级以上的级数（正中一级不算）。

$$\begin{aligned}& (-3) + (+7) + (-2) + (+6) + (+3) \\&= (-3) + [(+3) + (+4)] + (-2) + [(+2) + (+4)] \\&\quad + (+3) \\&= 0 + (+4) + 0 + (+4) + (+3) \\&= +11.\end{aligned}$$

梯子总级数 $= 2 \times 11 + 1 = 23$ (级)。

答：梯子一共有23级。

我国古代，很早就了解了正负数的概念，掌握了正负数运算法则。那时候还没有纸，计算时使用一些小竹棍来摆出各种数字。例如378摆成 $\text{III} \perp \text{III}$ ；6708摆成 $\text{I} \text{II} \text{III}$ ，这里0用空位来表示，这些小竹棍叫做“算筹”。

我国古代还发明了许多区别正负数的方法，比如用黑色

的棍或正方形的棍表示正数，用红色的棍或三角形的棍表示负数。用不同颜色的数来表示正负数的习惯一直保留到现代。一般用红色数表示亏钱，我们看到报纸上登载某某国家经济出现“赤字”，表明这个国家支出大于收入，财政上亏了钱。

正数、负数既然表示两种相反意义的量，能不能说一个数它不是正数，一定是负数呢？不能。因为还存在着一个既非正数，又非负数的数，它就是零。数学上把零称做“中性数”。

算术中学过的自然数、分数、小数都是正数，现在除了正数和零，还要研究一类新数，那就是负数。负数也有负整数如 -2 ， -6 ， -97 ；负分数如 $-\frac{1}{5}$ ， $-\frac{2}{3}$ 。把正整数、零、负整数统称整数，正分数、负分数统称分数。整数和分数统称有理数。

学习了负数，使我们认识的数从正整数、正分数和零扩大到了有理数。

有理数 $\left\{ \begin{array}{l} \text{整数—正整数，零，负整数；} \\ \text{分数—正分数，负分数。} \end{array} \right.$

上面有理数的分类中，没有谈到小数。小数和有理数有什么关系呢？可以看下表：

有理数 $\left\{ \begin{array}{l} \text{整数} \\ \text{分数} \left\{ \begin{array}{l} \text{有限小数} \\ \text{无限循环小数} \end{array} \right. \end{array} \right.$

小数中的有限小数、无限循环小数是有理数；无限不循环小数就不是有理数了，而是一类新数叫无理数。圆周率 π

就是无理数。

【例2】 将下列各数分别填进相应的括号内：

15, -9, -0.032, $\frac{1}{7}$, 0, $2\frac{2}{5}$, $0.\dot{2}\dot{3}$, π .

整数集合 { ... }, 分数集合 { ... },

正数集合 { ... }, 负数集合 { ... },

有理数集合 { ... }, 无理数集合 { ... }.

解：

整数集合 { 15, -9, 0 ... },

分数集合 { -0.032, $\frac{1}{7}$, $2\frac{2}{5}$, $0.\dot{2}\dot{3}$... },

正数集合 { 15, $\frac{1}{7}$, $2\frac{2}{5}$, π ... },

负数集合 { -9, -0.032 ... },

有理数集合 { 15, -9, -0.032, $\frac{1}{7}$, 0, $2\frac{2}{5}$,

$0.\dot{2}\dot{3}$... },

无理数集合 { π ... }.

数轴和绝对值

上体育课，老师总是让学生按大小个排队，然后再报数。这样做队伍整齐，老师也心中有数。

对于有理数
也可以用数轴将
它们直观地表示

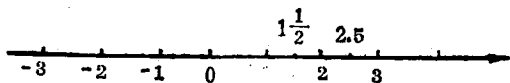


图2

出来。数轴包括三个要素：原点，长度单位和方向。三者缺一不可。有了数轴，所有的有理数都可以用数轴上的点来表示(图2)。

在数轴上，原点表示零，它是正数和负数的分界点，原点的左边全部是负数；原点的右边的点表示的全部是正数。箭头所指的方向是正方向，相反的方向是负方向。长度单位可以任意取。从数轴上可以看出所有的负数都小于零。

把仅仅符号不同的两个数，叫做互为相反数。例如 $+5$ 和 -5 ， $+\frac{1}{2}$ 和 $-\frac{1}{2}$ ， $+\pi$ 和 $-\pi$ 都是互为相反数。

相反数在数轴上，是用两个关于原点对称的点来表示的

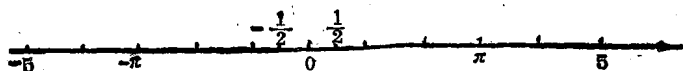


图 3

(图3)。从数轴上可以看出正数的相反数是负数；负数的相反数是正数；零的相反数是零。

引进负数，对于表示具有相反意义的量是很方便的。比如以天安门为起点，往东单方向走算正方向，往西单方向走算负方向。以1公里做为长度单位，可以把东西长安街上的重要建筑用正数或负数表示出来。比如，北京饭店就是 $+1000$ 米，电报大楼就是 -1500 米。

但是，生活中还有许多不应该考虑正负方向的问题。比如坐车买票，从天安门乘公共汽车去东单，要买5分钱的车票；那么从天安门乘车去西单，要不要买票呢？当然应该买票！这里如果坚持考虑方向的话，就会想，往东单走，走的

是正方向，买票是应该的。可是往西单走，走的是负方向，照理说售票员不但不应该让乘客买票，应该倒找乘客5分钱才对；这是不可能的。看来，生活中还存在着许多不考虑方向，只考虑数值的问题。

为了研究问题方便，这里引入绝对值的概念。

一个正数的绝对值是它本身；一个负数的绝对值是它的相反数；零的绝对值是零。

从天安门乘车不管往东走，还是往西走，都是按路程的绝对值来计算票价的。往东走4公里买5分钱车票，往西走4公里也要买5分钱车票，这里是不考虑方向，只看走了多少公里。

绝对值用在数的两边各画一条竖线来表示。比如+7的绝对值记作 $|+7|$ ，-0.25的绝对值用 $|-0.25|$ 来表示。

绝对值是个非常重要的概念，也是学习上的一个难点，在学习时要注意以下两点：

1. 一个数的绝对值不可能是负数，只能是正数或者是零；

2. 从数轴上看，一个数的绝对值表示代表这个数的点到原点的距离。

【例1】 回答下列问题：

(1) $\frac{1}{4}$ 和-0.25是不是互为相反数？-9和+7是不是互为相反数？为什么？

(2) 在有理数范围内，什么样的数的相反数比原数大？什么样的数的相反数比原数小？

(3) 写出 $-1\frac{1}{2}$ ，3，-2.5的相反数，并用数轴上

的点把它们表示出来。

解：

(1) 因为 $\frac{1}{4} = 0.25$ ，所以 $\frac{1}{4}$ 与 -0.25 是互为相反数，

因为 -9 的相反数是 $+9$ ， $+7$ 的相反数是 -7 ，所以 -9 和 $+7$ 不是互为相反数。

(2) 在有理数范围内，负数的相反数比原数大，正数的相反数比原数小。

(3) $-1\frac{1}{2}$ ， 3 ， -2.5 的相反数分别是 $1\frac{1}{2}$ ， -3 ， 2.5 (图 4)

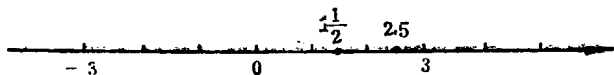


图 4

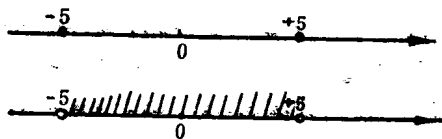
【例 2】 x 在数轴上什么位置？

(1) $|x| = 5$ ； (2) $|x| < 5$ ；

(3) $|x| > 5$ 。

解：

(1) 因为 $|+5| = 5$ ， $|-5| = 5$ ，所以 $|x| = 5$ 中的 x 可以是 $+5$ ，也可以是 -5 。在数轴上表示是 $+5$ ， -5 两个点；



(2) 能够满足 $|x| < 5$ 的 x 值有无穷多个。代表这些数的

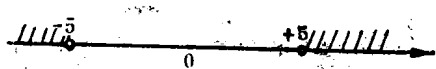


图 5

点都在 -5 和 $+5$ 之间，但是不包括 -5 、 $+5$ 这两点在内。用不等号表示 $-5 < x < +5$ ；

(3) 满足 $|x| > 5$ 的 x 值也有无穷多个。代表这些数的点在 -5 的左边， $+5$ 的右边，不包括 $+5$ ， -5 两点 (图 5)。

【例 3】 下列各式在 a 是什么数时成立，什么数时不成立？为什么？

(1) $|a| = a$;

(2) $|a| = -a$;

(3) $|a| = |-a|$;

(4) $a = -a$ 。

解：

(1) 当 $a \geq 0$ 时， $|a| = a$ 成立。因为 $a \geq 0$ 表示 a 是正数或者是零，由绝对值定义可知正数的绝对值等于它本身，零的绝对值等于 0，所以 $a \geq 0$ 时， $|a| = a$ ；

当 $a < 0$ 时， $|a| = a$ 不成立。因为 $a < 0$ 表明 a 是个负数，而负数的绝对值等于它的相反数 $-a$ ，所以 $a < 0$ 时， $|a| = a$ 不成立。

(2) 当 $a \leq 0$ 时， $|a| = -a$ 成立；当 $a > 0$ 时， $|a| = -a$ ，不成立。道理同上。

(3) a 为任何有理数， $|a| = |-a|$ 都成立。因为 $a \geq 0$ 时 $|a| = a$ ， $|-a| = a$ ，所以 $|a| = |-a|$ ； $a < 0$ 时， $|a| = -a$ ， $|-a| = -a$ ，所以 $|a| = |-a|$ 。

(4) 只有当 $a = 0$ 时， $a = -a$ 才成立；当 $a > 0$ 或 $a < 0$ 时， $a = -a$ 不成立。因为只有零的相反数等于零。