

出自国内权威网络专家之手，集**经验**、**技术**和**智慧**于一体



CAN DO! Learn Web Design the right way

Dreamweaver CS4 Flash CS4 Photoshop CS4 网页设计

孙素华 / 编著

从入门 到精通



由资深网页设计师精心编著，涉及网页、动画及图像等必备专业知识



以代码解密、知识拓展、参考网站和作品欣赏特殊板块贯穿全书内容



按行业应用划分实训案例，结合三款软件提供网页设计完整解决方案

超大容量多媒体教学光盘

- ▶ 180分钟多媒体语音教学视频
- ▶ 全部案例原始素材及最终效果
- ▶ 3000幅网页Banner、2800种精美网页Logo、500幅优秀网站、400个Flash广告、180组网页PSD模板、100套实用Flash源文件，以及**网页配色词典**和语法手册，拓展读者学习范围



中国青年出版社
中国青年电子出版社
<http://www.21books.com> <http://www.cqchina.com>



中青雄狮

TP393.092/1352D

2009



CAN DO! Learn Web Design the right way

Dreamweaver CS4 Flash CS4 Photoshop CS4 网页设计

孙素华 / 编著

从入门 到精通



中国青年出版社
中国青年电子出版社
<http://www.21books.com> <http://www.cgchina.com>



中青雄狮

律师声明

北京市邦信阳律师事务所谢青律师代表中国青年出版社郑重声明：本书由著作权人授权中国青年出版社独家出版发行。未经版权所有人和中国青年出版社书面许可，任何组织机构、个人不得以任何形式擅自复制、改编或传播本书全部或部分内容。凡有侵权行为，必须承担法律责任。中国青年出版社将配合版权执法机关大力打击盗印、盗版等任何形式的侵权行为。敬请广大读者协助举报，对经查实的侵权案件给予举报人重奖。

侵权举报电话：

全国“扫黄打非”工作小组办公室

010-65233456 65212870

<http://www.shdf.gov.cn>

中国青年出版社

010-59521255

E-mail: law@cypmedia.com MSN: chen_wenshi@hotmail.com

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS4 / Flash CS4 / Photoshop CS4网页设计从入门到精通 / 孙素华编著. — 北京：中国青年出版社，2009.9
ISBN 978-7-5006-8968-3

I.D... II.孙... III.主页制作—图形软件, Dreamweaver CS4、Flash CS4、Photoshop CS4 IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2009)第167981号

Dreamweaver CS4 / Flash CS4 / Photoshop CS4 网页设计从入门到精通

孙素华 编著

出版发行： 中国青年出版社

地 址：北京市东四十二条21号

邮政编码：100708

电 话：(010) 59521188 / 59521189

传 真：(010) 59521111

企 划：中青雄狮数码传媒科技有限公司

责任编辑：肖 辉 丁 伦 张海玲

封面设计：王世文 宋 旭

印 刷：北京新丰印刷厂

开 本：787×1092 1/16

印 张：32

版 次：2009年10月北京第1版

印 次：2009年10月第1次印刷

书 号：ISBN 978-7-5006-8968-3

定 价：49.90元（附赠1CD）

本书如有印装质量问题，请与本社联系 电话：(010) 59521188 / 59521189

读者来信：reader@cypmedia.com

如有其他问题请访问我们的网站：www.21books.com

随着网络不断发展,网站竞争也越来越激烈,这使得网页制作者及运营者必须不断地进行考虑,制作优秀的网页并不断更新以适应社会发展,从而在网络中占据一席之地。要制作优秀的网页,就需要了解相关的网络知识,掌握各种制作软件,并借助优秀的创意来体现鲜明的个性与网站的应用特色。

当前,多媒体网站已经成为网站设计的主要发展方向。随着相关技术地不断发展和完善,产生并淘汰了很多网页制作与网站建设软件,而当前使用最广泛的是Dreamweaver,Flash和Photoshop这3款软件。它们以强大的功能和易学易用的特性,逐步成为网页制作的梦幻工具组合,赢得了广大网页制作与网站建设人员的青睐

目前市场上有关网页设计的图书层出不穷,但受传统出版思路和教学方法的影响,其中相当一部分图书都将理论讲解与案例操作分离,使得读者在学习过程中感到了知识的不连贯性,表现为往往在学完理论知识后,实际操作软件时还会遇到不知如何下手的困惑,从而和期望中相差甚远。有鉴于此,我们考虑以知识改革为核心,在图书内容和结构上进行适当调整,真正帮读者把“老师”请回家并营造活跃、新鲜、生动的学习氛围,使其学完后均可达到一定的实际应用水平。概括来说,本书特点如下。

- **体例创新:** Let's go板块以案例突出实际应用;代码解密板块单独讲解重点代码;知识拓展板块展示了更多行业应用知识;Do IT Yourself板块帮助读者练习巩固。

- **案例丰富:** 全书由不同行业的应用案例组成,通过大量案例,让读者逐步掌握软件的使用方法和技巧,真正完成从入门到精通的过程。

- **书盘互动:** 全书所有案例的原始素材和最终效果、3000幅网页Banner、2800种精美网页Logo、500幅优秀网站、400个Flash广告、180组网页PSD模板、100套实用Flash源文件、网页配色词典和语法手册,以及海量语音教学视频。

本书浅显易懂、版式美观、指导性强,以初学者学习网页制作的先后顺序为线索,逐步讲解了主流网页制作知识、技巧和方法,因此本书适用于以下读者对象。

- (1) 网页设计与制作人员
- (2) 网站建设与开发人员
- (3) 大中专院校相关专业师生
- (4) 网页制作培训班学员
- (5) 个人网站爱好者与自学读者

由于本人精力有限、创作时间仓促,书中不足之处在所难免,欢迎读者批评指正。

作者



代码解密



Let's go



知识拓展

Part 01 Dreamweaver CS4篇

chapter 01 了解网页设计与Dreamweaver

unit 01 网页的基本概念.....16	面板组 23
网页 16	
HTML 16	unit 04 Dreamweaver CS4的新增功能 ... 24
统一资源定位符 (URL) 17	实时视图新增功能 24
ASP 17	针对Ajax和JavaScript的代码提示 24
数据库 17	全新用户界面 24
 网页设计的基本原则 18	HTML数据集 25
	Adobe InContext Editing 25
unit 02 网页的色彩搭配.....19	unit 05 网站建设的基本流程 26
网页配色基础 19	网站的需求分析 26
常见的网页配色方案 20	制作网站页面 27
网页色彩搭配的技巧 21	开发动态模块 27
unit 03 Dreamweaver CS4操作环境 22	申请域名和服务器空间 27
菜单栏 22	网站的测试与发布 29
文档窗口 23	网站的维护与推广 29
属性面板 23	

chapter 02 创建本地站点和基本文本网页

unit 01 站点的创建.....34	设置页面属性 42
unit 02 管理站点文件 36	unit 05 在网页中插入文本 44
创建文件夹和文件 36	插入普通文本 44
移动和复制文件 37	插入特殊字符 44
 管理站点 37	 查找和替换文本 45
unit 03 站点的更新和上传 39	unit 06 设置文本属性 46
检查网页的链接错误 39	设置文本字体 46
上传本地文件 40	设置文本字号 47
unit 04 文档的基本操作 42	设置文本颜色 47
创建空白文档网页 42	添加新字体 47

④ 创建基本文本网页.....	48	插入说明文字.....	51
unit07 在网页中插入文件头部内容.....	50	④ 在网页中插入水平线.....	51
插入META信息.....	50	④ 在网页中插入时间.....	52
设置基础.....	50	④ 在网页中插入注释.....	53
插入关键字.....	51	② 在HTML语言中编辑头内容.....	53

chapter 03 制作图像和多媒体网页

unit01 在网页中插入图像.....	56	④ 插入鼠标经过图像.....	66
网页中图像的常见格式.....	56	② 鼠标经过图像代码.....	67
插入图像.....	56	unit04 在网页中插入Flash对象.....	68
图像的对齐方式.....	57	插入Flash对象.....	68
图像的边距、边框和替换文字.....	58	设置Flash属性.....	68
图像的其他属性设置.....	58	② Flash代码.....	69
② 运用HTML代码设置图像属性.....	59	④ 把网页中的Flash背景 设置为透明.....	70
④ 创建图文混排网页.....	60	unit05 插入其他多媒体.....	71
unit02 使用图像编辑器.....	62	插入Java Applet.....	71
裁剪图像.....	62	② Java Applet代码.....	72
调整图像的亮度和对比度.....	63	插入ActiveX控件.....	72
锐化图像.....	63	插入Shockwave动画.....	73
unit03 插入其他图像文件.....	64	④ 插入Flash视频.....	74
图像占位符.....	64		
鼠标经过图像.....	65		

chapter 04 建立网页链接

unit01 超级链接概念.....	78	unit04 在图像中应用链接.....	82
绝对路径.....	78	图像链接.....	82
相对路径.....	78	图像映射.....	83
④ 外部链接和内部链接.....	78	④ 创建图像热点链接.....	84
unit02 管理网页超级链接.....	79	② 图像热区链接代码.....	85
自动更新链接.....	79	unit05 利用锚点移动到文档的 特定位置.....	86
在站点范围内更改链接.....	79	关于锚点.....	86
② 文字链接标记.....	80	制作锚点链接.....	86
unit03 检查站点中的链接错误.....	81	② 锚点链接标记.....	86
检查错误的链接.....	81		

④ 创建锚点链接	87	④ 创建脚本链接	90
④ 创建E-mail链接	89	④ 创建下载文件链接	91
② E-mail链接标记	90		

chapter 05 使用表格排版布局网页

unit 01 表格的基本概念	96	选择整个表格	103
表格相关术语	96	选择一个单元格	104
插入表格	96	④ 导入表格数据	104
② 表格的基本代码	97	unit 04 编辑表格和单元格	105
unit 02 设置表格属性	98	拷贝和粘贴表格	105
设置表格的属性	98	添加行、列	106
设置单元格属性	98	删除行、列	106
④ 当光标移到单元格时改变背景颜色	99	合并单元格	107
② 表格的属性代码	99	拆分单元格	108
④ 创建网页细线表格	101	④ 创建网页圆角表格	108
unit 03 选择表格	103	② 利用CSS实现圆角矩形表格	110
		④ 利用嵌套表格定位网页	111

chapter 06 创建框架网页

unit 01 创建框架集和框架	120	保存框架和框架集	124
使用预定义的框架集	120	④ 创建上下结构框架网页	125
创建嵌套框架集	120	unit 03 设置框架和框架集属性	131
手动设计框架集	121	设置框架属性	131
④ 框架结构的优缺点	121	设置框架集属性	132
② 框架中的HTML代码	122	④ 在框架中设置链接	132
unit 02 框架的基本操作	123	② noframes代码解密	133
选择框架和框架集	123	④ 创建浮动框架网页	133
删除框架	124	② 浮动框架代码	135

chapter 07 使用模板和库批量制作网页

unit 01 创建模板	138	从现有文档创建模板	138
直接创建模板	138	创建可编辑区域	139

④ 创建网站的模板页面	140	④ 应用模板创建网页	147
unit 02 模板的管理和使用	145	④ 创建可选区域	149
应用模板	145	unit 03 库的创建和使用	150
从模板中分离	145	创建库项目	150
更新模板及基于模板的网页	145	插入库项目	151
④ 创建嵌套模板	146	编辑和更新库项目	152

chapter 08 利用CSS+Div布局网页

unit 01 CSS概述	156	④ CSS的属性代码	161
什么是CSS	156	④ CSS的基本语法	163
如何编写CSS	156	④ 利用CSS制作图片由模糊到 清楚的效果	164
什么是Web标准	157	unit 03 使用CSS	165
为什么要使用CSS+Div布局	157	外联样式表	165
unit 02 设置CSS属性	158	内嵌样式表	166
设置类型	158	④ 应用CSS创建动感光晕文字	167
设置背景	158	unit 04 使用AP Div	170
设置区块	159	创建普通AP Div	170
设置方框	159	设置AP Div的属性	170
设置边框	159	④ 使用CSS+Div布局网页	171
设置列表	160		
设置定位	160		
设置扩展	161		

chapter 09 使用行为创建动感网页

unit 01 什么是行为	180	④ 调用JavaScript创建自动关闭 网页	188
关于行为	180	unit 03 利用行为制作图像特效	189
事件	181	交换图像与恢复交换图像	189
④ 常见事件的使用	181	预载入图像	190
unit 02 利用行为调节浏览器窗口	183	拖动AP元素	190
打开浏览器窗口	183	设置导航栏图像	191
调用脚本	184	④ 设置导航栏图像	192
转到URL	184	④ 设置交换图像	193
④ 创建打开浏览器窗口网页	184		
④ 创建转到URL网页	186		

unit04 利用行为显示文本195

弹出信息 195

设置状态栏文本 195

设置容器的文本 195

设置文本域文字 196

设置框架文本 196

 设置状态栏文本 197**unit05 利用行为控制表单**198

跳转菜单和跳转菜单开始 198

检查表单 198

 应用检查表单功能 199**unit06 Spry效果**200

增大/收缩 200

挤压 200

晃动 201

 应用增大/收缩效果 201**chapter 10 制作动态数据库网页****unit01 使用表单**206

表单概述 206

各种表单对象的插入 206

 创建电子邮件表单 207**unit02 搭建服务器平台**210

IIS的安装 210

设置IIS服务器 211

 ASP语言开发基础 212**unit03 连接数据库**216

创建数据库 216

创建ODBC数据源 217

创建DSN连接 218

 连接数据库和定义数据源 219**unit04 编辑数据表记录**220

了解记录集 220

创建记录集 220

插入记录 221

更新记录 222

删除记录 222

 定义记录集代码 223**unit05 增加服务器行为**224

插入重复区域 224

插入显示区域 224

记录集分页 225

转到详细页面 225

用户身份验证 226

转到相关页面 228

 创建动态留言系统 228**Part 02 Flash CS4篇****chapter 11 Flash CS4绘图基础****unit01 Flash CS4简介**240

矢量图和位图的区别 241

unit02 Flash CS4的操作界面242

时间轴 242

工具箱 243

属性面板 243

场景和舞台 243

unit03 Flash CS4的新增功能244

基于对象的动画 244

3D转换工具 245

快速微调动画——转换	246	选择工具	255
快速微调动画——色彩效果	247	部分选取工具	255
快速微调动画——滤镜	248	套索工具	256
快速微调动画——缓动	249	橡皮擦工具	256
unit 04 使用绘图工具	251	unit 06 添色工具	258
铅笔工具	251	颜料桶工具	258
钢笔工具	251	墨水瓶工具	259
刷子工具	252	滴管工具	259
线条工具	252	 合并对象	260
椭圆工具	253	 绘制满天星空效果	260
矩形工具	254	 绘制精美雨伞	262
unit 05 修改工具	255		

chapter 12 编辑文本和对象

unit 01 文本的基本操作	268	复制对象	272
创建静态文本	268	unit 03 变形处理	273
创建动态文本	268	缩放对象	273
创建输入文本	268	旋转对象	273
 创建文字链接	269	扭曲对象	274
 创建阴影文字	269	 组合与分离对象	275
unit 02 对象的选取、复制与移动	271	 制作霓虹灯文字	276
选取对象	271	 制作多彩的艺术字	277
移动对象	272		

chapter 13 元件、实例和库资源

unit 01 使用库管理资源	284	 利用元件制作动画	290
库面板的使用	284	unit 03 创建与编辑实例	292
共享库资源	285	创建实例	292
unit 02 创建元件	286	改变实例类型	293
创建图形元件	286	改变实例的颜色和透明度	293
编辑元件	287	替换实例	294
复制元件	289	 制作导航栏按钮	295
 创建按钮	289		

chapter 14 创建网页动画

unit 01 图层的基本操作和管理.....	302	补间动画.....	307
图层的概念.....	302	补间形状.....	307
创建新图层.....	302	传统补间动画.....	308
创建和编辑图层文件夹.....	302	创建改变对象大小的动画.....	309
引导图层.....	304	制作旋转动画.....	310
遮罩图层.....	304	创建形状补间动画.....	312
时间轴的使用.....	304	unit 04 利用图层制作动画.....	314
unit 02 逐帧动画的制作.....	305	图层.....	314
帧的类型和编辑.....	305	创建沿直线运动的动画.....	314
创建逐帧动画.....	305	创建沿轨道运动的动画.....	316
unit 03 补间动画的制作.....	307	创建遮罩动画.....	318

chapter 15 外部素材文件的导入及使用

unit 01 位图的导入.....	324	unit 03 编辑声音.....	331
导入位图.....	324	声音的压缩.....	331
调整导入图像的容量.....	324	声音的添加.....	332
转为矢量图形.....	325	设置声音属性.....	333
可导入的图片格式.....	326	为动画添加声音.....	334
unit 02 导入声音.....	327	unit 04 视频文件的导入.....	336
Flash支持的声音文件.....	327	制作视频动画.....	336
导入音频文件.....	328		
为按钮添加声音.....	329		

chapter 16 ActionScript脚本动画的制作

unit 01 ActionScript编程基础.....	340	比较运算符.....	346
面向对象的脚本编程概念.....	340	逻辑运算符.....	347
面向对象的脚本编程常见任务.....	340	赋值运算符.....	347
动作面板概述.....	341	相等运算符.....	347
良好的编程习惯.....	343	位运算符.....	348
变量及数据类型.....	344	运算符的优先级.....	348
unit 02 ActionScript的运算符.....	346	ActionScript的常用术语.....	349
数值运算符.....	346		

Unit 03 利用ActionScript制作交互网页

动画351

④ 使用getURL跳转到指定网页.....351

⑦ 使用getURL代码352

④ 使用startDrag制作个性化鼠标353

⑦ 使用startDrag代码.....357

④ 设计放大镜效果357

⑦ 使用setProperty语句360

④ 创建网络贺卡361

Part 03 Photoshop CS4篇

chapter 17 初识Photoshop CS4

Unit 01 Photoshop CS4工作界面368

Unit 02 调整图像371

调整图像大小371

使用色阶命令美化图像371

使用曲线命令美化图像372

调整图像亮度与对比度373

使用色彩平衡功能375

调整图像的色相与饱和度376

④ 更改图像的前景色和背景色377

④ 处理网页中的图像378

Unit 03 图像的优化与输出381

图像的优化381

输出图像382

输出透明GIF图像382

④ 制作网站广告383

chapter 18 使用绘图工具绘制图像

Unit 01 创建选择区域390

选框工具390

套索工具394

魔棒工具395

④ 制作网页按钮396

④ 扩展或收缩选区398

Unit 02 基本绘图工具400

画笔工具400

铅笔工具402

仿制图章工具402

图案图章工具403

橡皮擦工具404

Unit 03 形状工具405

矩形工具405

圆角矩形工具406

多边形工具406

④ 制作网站标志407

chapter 19 图层与文本的使用

unit 01 创建文字412

输入文字412

设置文字属性413

 滤镜的使用413

 制作浮雕文字414

unit 02 编辑图层416

新建图层416

选择图层416

删除图层417

 制作网站横排导航417

unit 03 使用图层样式419

投影样式419

内阴影样式419

外发光样式420

内发光样式421

斜面和浮雕样式421

 制作宣传海报422

chapter 20 设计网页中的图像

unit 01 网站Logo的制作428

Logo设计的标准428

Logo的规范428

网站Logo的规格428

 设计网站Logo429

 图像设计的造型元素432

unit 02 网络广告的制作434

网络广告的形式434

网络广告的设计要素434

网络广告的设计技巧435

 制作网络广告435

unit 03 网页切片的输出441

创建切片441

编辑切片441

优化和输出切片442

 设计网站主页443

 切割输出网站主页449

chapter 21 设计企业展示网站

unit 01 企业网站规划454

unit 02 设计网页图像455

 设计网站Logo455

 设计网页Banner动画456

unit 03 创建本地站点462

unit 04 创建模板464

unit 05 利用模板创建网页471

unit 06 添加网页特效473

添加背景音乐473

设置为首页特效474

chapter 22 设计购物网站

unit 01 购物网站概述	478	 制作商品详细信息页面	485
购物网站主要分类	478	unit 05 制作购物系统后台管理页面	487
购物网站主要特点	478	 制作管理员登录页面	487
unit 02 购物网站主要功能页面	479	 制作添加商品分类页面	489
unit 03 创建数据库与数据库连接	480	 制作添加商品页面	491
创建数据库表	480	 制作商品管理页面	494
创建数据库连接	481	 制作修改页面	497
unit 04 制作购物系统前台页面	481	 设计删除页面	500
 制作商品分类展示页面	481		

Dreamweaver CS4 / Flash CS4 / Photoshop CS4 网页设计从入门到精通

Part 01

Dreamweaver CS4篇

要制作精美的网页，不仅要熟练使用网页设计软件，还要掌握与网页相关的一些基本概念和网页设计基本原则，以及网站开发的流程等相关知识。本章主要介绍网页设计制作的基础知识，包括网页的基本概念、网页的色彩搭配、Dreamweaver CS4操作环境、Dreamweaver CS4的新增功能以及网站建设的基本流程等内容。

01

chapter

了解网页设计与 Dreamweaver

本章技术要点

1. Dreamweaver CS4新增的实时视图功能是什么？

在Dreamweaver CS4界面下方的文档面板上，新增加了一个实时预览功能——实时视图。它的作用是在Dreamweaver窗口中实时查看代码的效果，比如JavaScript特效。在之前的版本中都需要另打开浏览器来预览，让使用者频繁在窗口间切换。

2. 为什么要经常维护网页？

避免网站由于意想不到的错误而无法正常运行；不断更新和丰富内容才能吸引更多浏览者；有利于提早发现并解决问题而不致造成严重危害；帮助网站管理维护人员分散工作量，从而降低工作强度和压力。



• 网页色彩搭配



• 动态网页模块



• 交换链接推广网站

UNIT
01

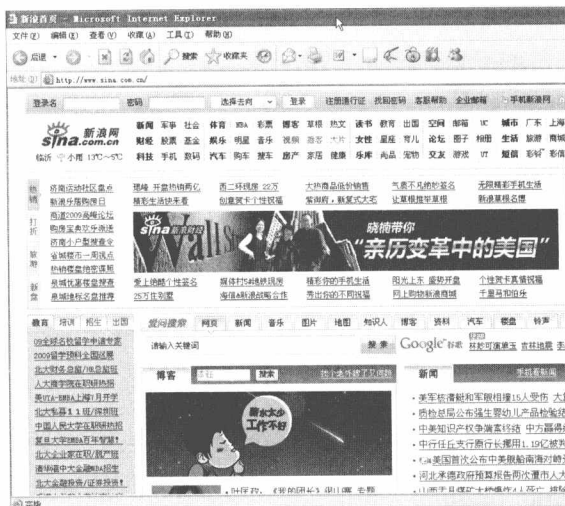
网页的基本概念

万维网是因特网的一部分，又称为WWW（World Wide Web），是20世纪末出现的新技术。万维网基于超文本结构体系，由大量的电子文档组成，这些电子文档存储在世界各地的计算机上，目的是让在不同地方的人用一种简洁的方式共享信息资源。要学习网页制作，首先要了解网页中的一些基本概念，如什么是网页、HTML、URL、ASP、数据库等。本节将首先介绍网页中的一些基本概念，从而为后面设计复杂的网页打下良好的基础。

网页

世界各地的人们利用因特网进行通信和共享信息资源：可以送出或接收电子邮件；可以与别人建立联系并互相索取信息；可以在网上发布公告，宣传信息；可以参加各种专题小组讨论；可以免费享用大量信息和软件资源。

网页是因特网的基本信息单位，一般网页上都会有文本和图片等信息，而复杂一些的网页上还会有声音、视频、动画等多媒体内容。进入网站看到的是其主页，其中集成了指向二级页面以及其他网站的链接。浏览者进入主页后可以浏览相应的消息并找到感兴趣的主题链接，通过单击该链接将跳转到其他网页。如右图所示为新浪首页。



HTML

HTML称为超文本标记语言，是一种标识性的语言。它包括一系列标记，通过这些标记可以将网络上的文档格式统一，将分散的因特网资源连接为一逻辑整体。HTML文本是由HTML命令组成的描述性文本，HTML命令用于说明文字、图形、动画、声音、表格、链接等。

超文本是一种组织信息的方式，它通过超级链接方法将文本中的文字、图表与其他信息媒体相关联。这些相互关联的信息媒体可能是在同一文本中，也可能是其他文件，或是地理位置相距遥远的某台计算机上的文件。这种组织信息方式将分布在不同位置的信息资源用随机方式进行连接，为人们查找、检索信息提供方便。如右图所示为一个HTML文本。

