

21世纪计算机科学与技术专业系列教材

Dreamweaver MX

中文版实用教程

杨勇 黄河 主编



电子科技大学出版社

21 世纪计算机科学与技术系列教材

Dreamweaver MX 中文 版实用教程

杨 勇 黄 河 主编

电子科技大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver MX 中文版实用教程/杨勇,黄河主编.
—成都:电子科技大学出版社,2005.4
ISBN 7-81094-064-3

I. D… II. ①杨…②黄… III. 主页制作—图形
软件, Dreamweaver—高等学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 119126 号

21 世纪计算机科学与技术系列教材

Dreamweaver MX 中文版实用教程

杨 勇 黄 河 主 编

出 版: 电子科技大学出版社(成都市建设北路二段四号 邮编 610054)

责任编辑: 张致强

发 行: 新华书店

印 刷: 安徽省蚌埠方达印刷厂

开 本: 787×1092mm 1/16 印张: 26.5 字数: 678 千字

版 次: 2005 年 4 月第一版

印 次: 2005 年 4 月第一次印刷

书 号: ISBN 7-81094-064-3/TP·58

印 数: 1—5000 册

定 价: 42.00 元

编审说明

Dreamweaver MX 是当今十分流行的编辑网页、创建和管理站点的专业开发工具。使用其提供的各种工具和功能,用户可以非常方便地开发出跨平台、跨浏览器的网页,并实现对站点的有效管理。

本书循序渐进、全面细致地讲解了 Dreamweaver MX 中文版的功能和使用方法。全书共分 14 章内容,首先介绍了 Dreamweaver MX 的新功能、操作界面、如何按照自己的喜好定制 Dreamweaver MX。从第 2 章起,即开始学习构建站点、网页制作、文本处理、应用超级链接、应用表格等基础知识。此外,本书还介绍了表单技术、应用框架网页、Dreamweaver MX 独有的层功能、应用 HTML 和 CSS 样式表、应用行为、时间轴、功能面板等相关知识。此外,还在各章后面配备了相应的习题,以使读者全面掌握 Dreamweaver MX 的功能知识和使用方法。

全书逻辑清晰,语言流畅,可操作性强,内容翔实,非常适合作为高等学校、职业院校教材和广大网页设计人员学习 Dreamweaver MX 中文版的自学或培训教材。

本书由杨勇、黄河主编,由王泰雷、桂昌宁担任副主编,参编人员还有窦祥国、郭士正等同志。

书中参考了国内外同类教材、著作,得到中国科学院计算所、浙江大学、哈尔滨工业大学等单位专家教授的鼎力支持,在此一并致谢!

由于作者水平有限,书中难免有错误和疏漏之处,敬请广大师生和有关专家学者给予批评指正。

21 世纪计算机科学与技术系列教材编审指导委员会

2005 年 4 月

目 录

第 1 章 网页设计基础及 Dreamweaver 入门	(1)
1.1 网页设计基本知识	(1)
1.2 Dreamweaver MX 简介	(5)
1.3 Dreamweaver 的工作环境	(8)
1.4 使用 Dreamweaver MX 帮助	(17)
1.5 自定义编辑环境	(19)
1.6 上机操作指导	(24)
1.7 练习题	(26)
第 2 章 创建站点和网页	(28)
2.1 创建和编辑站点	(29)
2.2 管理站点	(31)
2.3 文件操作	(36)
2.4 页面的布局及属性的设置	(38)
2.5 上机操作指导	(43)
2.6 练习题	(46)
第 3 章 创建文本和列表	(48)
3.1 创建文本	(49)
3.2 创建文字列表	(55)
3.3 创建其他页面元素	(57)
3.4 上机操作指导	(59)
3.5 练习题	(72)
第 4 章 添加图像与多媒体对象	(74)
4.1 Web 图像格式简介	(75)
4.2 插入和设置图像	(76)
4.3 插入多媒体对象	(84)
4.4 创建网站相册	(89)
4.5 上机操作指导	(92)
4.6 练习题	(99)
第 5 课 创建与管理超级链接	(102)
5.1 超级链接概述	(103)
5.2 创建链接	(106)
5.3 管理链接	(113)
5.4 上机操作指导	(116)
5.5 练习题	(129)



第 6 章 创建与编辑表格	(131)
6.1 表格概述	(132)
6.2 创建表格	(132)
6.3 选中表格元素	(136)
6.4 表格编辑操作	(139)
6.5 格式化表格	(144)
6.6 上机操作指导	(146)
6.7 练习题	(159)
第 7 章 创建与管理 HTML 表单	(161)
7.1 表单概述	(162)
7.2 创建表单	(163)
7.3 添加表单域	(164)
7.4 跳转菜单	(171)
7.5 处理表单	(172)
7.6 上机操作指导	(173)
7.7 练习题	(185)
第 8 章 使用框架	(188)
8.1 框架概述	(189)
8.2 创建框架	(190)
8.3 存储框架和框架集文件	(193)
8.4 设置框架和框架集的属性	(195)
8.5 在框架中使用链接	(201)
8.6 上机操作指导	(202)
8.7 练习题	(214)
第 9 章 使用层	(217)
9.1 创建分层	(218)
9.2 操作分层	(221)
9.3 使用分层面板	(227)
9.4 利用分层设计表格	(228)
9.5 上机操作指导	(230)
9.6 练习题	(238)
第 10 章 使用样式表	(240)
10.1 文本格式化操作概述	(241)
10.2 使用 HTML 样式格式化文本	(241)
10.3 使用 CSS 样式表	(244)
10.4 CSS 扩展参数	(257)
10.5 上机操作指导	(258)
10.6 练习题	(270)
第 11 章 使用行为	(273)
11.1 行为概述	(274)



11.2	应用行为.....	(276)
11.3	Dreamweaver 的内置行为动作	(278)
11.4	上机操作指导.....	(295)
11.5	练习题.....	(316)
第 12 章	使用模板与库	(318)
12.1	使用模板面板管理模板.....	(319)
12.2	设置模板区域.....	(323)
12.3	库面板.....	(328)
12.4	修改库和更新站点.....	(331)
12.5	命令菜单和历史记录面板.....	(332)
12.6	上机操作指导.....	(334)
12.7	练习题.....	(346)
第 13 章	使用时间轴	(349)
13.1	创建时间轴.....	(350)
13.2	用于时间轴上的行为.....	(356)
13.3	上机操作指导.....	(358)
13.4	练习题.....	(380)
第 14 课	站点的出版和维护	(383)
14.1	测试本地站点.....	(384)
14.2	构建站点.....	(387)
14.3	存回文件和取出文件.....	(395)
14.4	使用设计备注.....	(397)
14.5	上机操作指导.....	(399)
14.6	练习题.....	(413)
附录	复习题参考答案.....	(415)

第 1 章

网页设计基础

及 Dreamweaver 入门

Dreamweaver 是由 Macromedia 公司最新推出的一款“所见即所得”的可视化网站开发与管理软件。它将可视布局工具、应用程序开发功能和代码编辑支持组合为一个功能强大的工具，众多的专业网站和个人主页都把它列为建站的首选工具。本章介绍 Internet 的历史、现状、主要的服务、协议，还有网页制作的一些基础概念，并介绍了 Dreamweaver 的一些入门知识，如工作窗口、使用帮助、自定义编辑环境等，让大家对 Dreamweaver 的强大功能有初步了解。



1.1 网页设计基本知识

1.1.1 Internet 的概述

Internet, 即今天人们常说的国际互联网, 是当今地球上大小众多计算机网络和联网计算机的集合。

Internet 是在美国国防部高级研究工程局网络 ARPAnet 的基础上发展起来的。20 世纪 60 年代末、70 年代初时, 美国国防部为了方便研究工作的进行及推展, 建立了实验性质的 ARPAnet, 在刚开始时主要服务于科研教育部门, 而后由于 ARPAnet 的成功, 一些单位也纷纷把自己的网络加入, 逐渐形成了 Internet。

WWW 的出现将 Internet 推向了民用, WWW 通过良好的界面大大简化了 Internet 操作的难度, 使得用户的数量急剧增加, 许多政府机构、商业公司意识到 Internet 具有巨大的潜力, 也纷纷加入。如今 Internet 已经深入到社会生活的各个角落, 通过 WWW 浏览 (如图 1-1 所示)、电子邮件 (如图 1-2 所示) 等方式, 人们可以及时获得所需的信息。Internet 方便了信息的传播, 给人们带来一种全新的通信方式, 可以说是继电报、电话发明以来人类通信方式的又一次革命。

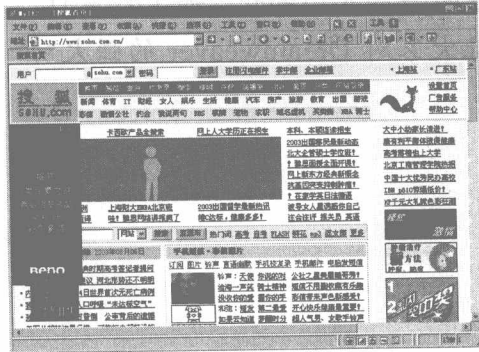


图 1-1 WWW 浏览

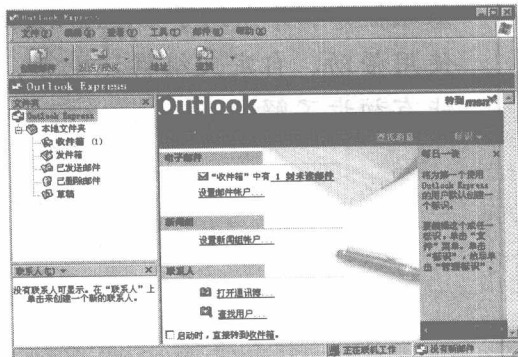


图 1-2 使用客户端软件收发电子邮件

1.1.2 网站设计策划流程

Internet 不仅是全球最大的信息媒体和知识媒体, 也是展现自我风采、开创企业财源的大舞台, 如何通过互联网的世界, 制作出美观的网页及网站, 使自己的网站在激烈的竞争中立于不败之地, 这都是每个设计师最关心的问题。一个成功的网站可以很清楚地将网站的内容和特色传递给浏览者。因此, 如何设计出与众不同、独树一帜的网站就成了设计者的重要课



程。下面简要地介绍个人网站建设的主要流程,如图 1-3 所示。

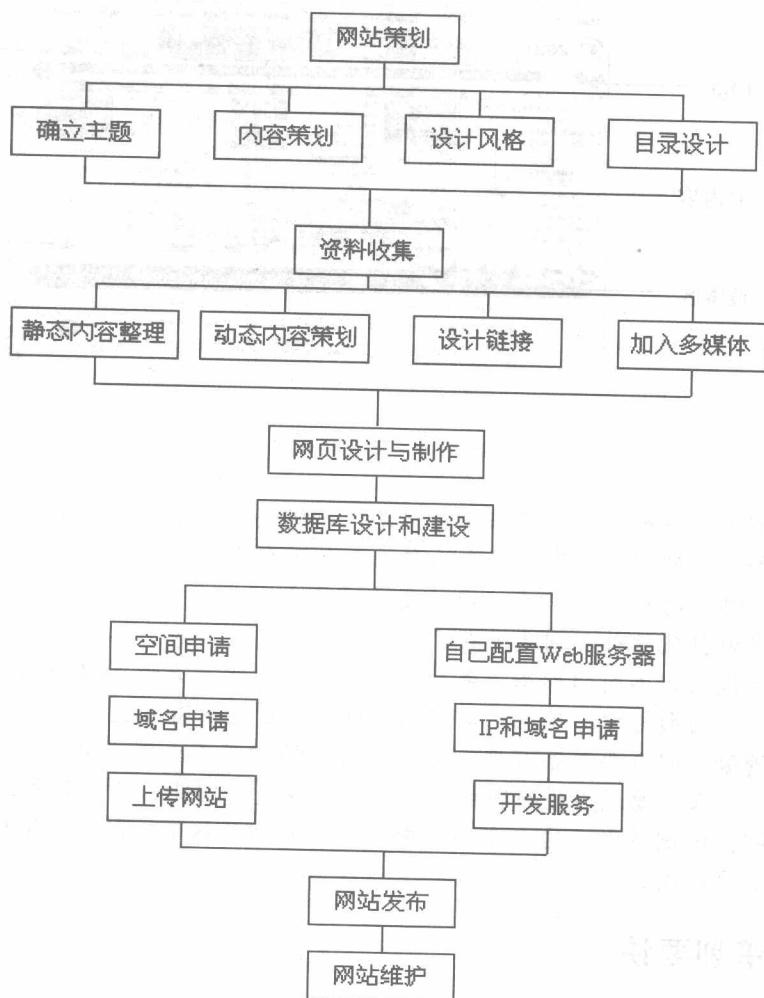


图 1-3 个人网站建设主要流程

1.1.3 网页设计策划流程

不同的网站对页面内容的安排不同,无论是个人网站还是商业网站,大多数网站的主页面结构都包括:页面标题、网站标志 logo、页眉区、导航栏、登录区、搜索区、推荐热点区、主内容区、页脚区,商业网站主页如图 1-4 所示。设计网页不仅仅是把相关的内容放到网页中就行了,还要求设计者能够把这些内容合理安排,给浏览者以赏心悦目的感觉,这样才能达到内容与形式的完美结合,增强网站的吸引力。网页的排版布局就是决定网站美观与否的一个重要方面,通过合理的、有创意的布局,可以把文字、图像等内容完美地展现在浏览者面前。一般来说,网页设计遵循以下几个原则:



图 1-4 典型商业网站主页

- **平衡性**：一个好的网页布局应该给人一种安定、平稳的感觉，不仅表现在文字、图像等要素的空间占用上分布均匀，而且还有色彩的平衡，要给人一种协调的感觉。
- **对称性**：对称是一种美，但过度的对称会给人一种呆板、死气沉沉的感觉，因此要适当地打破对称，制造一点变化。
- **对比性**：让不同的形态、色彩等元素相互对比，来形成鲜明的视觉效果。例如黑白对比、圆形与方形对比等，它们往往能够创造出富有变化的效果。
- **疏密度**：网页要疏密有度，即平常所说的“密不透风，疏可跑马”。不要整个网页一种样式，要适当进行留白，运用空格改变行间距、字间距等，制造变化的效果。
- **比例**：比例适当，这在布局当中非常重要，虽然不一定都要做到黄金分割，但比例一定要协调。

1.1.4 策划要诀

一个网站推出的成功与否，在很大程度上取决于网站整体的策划水平。高质量的网站往往能够带来好的访问量，同时能以最短的时间锁定用户，增强用户对网站的忠诚度。

在策划过程中遵循以下要诀，会为网站增添更多的吸引力：

1. 选择一个好的域名

个人网站在选择域名时，要根据自己的服务来确定后缀用 .com、.net 还是免费的 dhs.org。 .com 一般是商业网站钟爱的对象，.net 则平民化得多，而免费域名系统 dhs.org 的出现为 .org 个人域名的推广铺平了道路；为了保障稳定高效的服务，如果资金充裕，可以同时把 .com 和 .net 的域名都申请到手，以免以后对网站的发展造成麻烦。

其次，申请域名时要尽量避开那些繁琐难记的名字，对一些特殊的字符更是要退避三舍，如：_ ~ 等。简单通俗的域名更能够引起用户的注意，富有创意的域名更具宣传性。

2. 加快首页的载入速度

(1) 加快首页的载入速度要考虑到以下几点：



- 减少不必要的图片和动画。因为动画图片占去大量的传输带宽。
- 尽量不使用 Java 特效来实现网页的效果处理, 因为 Java 文件载入时速度很慢, 当然以展现动画效果为主题的个人网站则另当别论。
- 不用框架 (Frame) 来进行首页的整体设计。
- 总体清晰可见。

(2) 保持网页的清晰度, 要注意以下问题:

- 网页字体大小尽量保持一致, 保持同一设计风格。
- 栏目创意吸引人且具有一定的内涵和针对性。
- 首页不要堆砌太多的内容。
- 做好站内的内容搜索目录和引擎服务, 这一点是十分重要的, 这样, 用户才能迅速找到自己想看的東西!
- 提高在搜索引擎中的排名。

目前互联网上的网页数量将近 2 亿, 要想一下子找到自己感兴趣的网页, 比大海捞针还难。因此搜索引擎成了网上比较流行的“交通工具”, 这对提高你的网站在搜索引擎中的排名是很重要的。

在网页的 HTML 标签中加入描述 (description) 和关键字 (keywords) 属性能够使网上的一些自动网页搜索器找到你的网页, 从而实现自动加入搜索引擎的功能。做好每个网页标题也是很重要的。

3. 根据需求定制服务

展现自我, 为大家服务是个人建站的初衷, 针对不同的用户提供个性化的服务, 能增强用户对网站的印象。

4. 树立品牌

良好的服务和信誉能够树立个人网站品牌, 网站的牌就是网站的无形资产, 就是人气, 就是存在的价值, 也是站长个人的荣誉和为之不懈奋斗的动力。

5. 不断更新内容

创新改进代表活力, 经常更新才能让网站总是保持较高的人气。

1.2 Dreamweaver MX 简介

Dreamweaver MX 继承了前版 Dreamweaver 的相关优点, 它包括了很多新增的特性, 无论用户习惯于手写代码编辑或者可视环境编辑, Dreamweaver MX 都能够提供高效快捷的制作过程。

1.2.1 代码编辑

Dreamweaver 在页面代码编辑方面有了较大的改进, 主要表现在以下几个方面:



1. 面向编码者的工作平台布局

为了适应更为广泛的用户需求, Dreamweaver 特别新增了面向编码人员的工作平台布局, 以增强源代码编辑功能。

如果我们正在使用 HomeSite 或者 ColdFusion Studio 工作, 那么我们可能更愿意把 Dreamweaver MX 置成与它们类似的工作平台布局, 当然这种操作只能在 Windows 中做。

这种布局具有以下两个特点:

- 使用了集成 MDI (多文档界面) 窗口布局, 这实际上为用户提供了一种集成开发环境风格的界面。
- 始终保持多页文档在整个窗口的右部, 而左侧用来放置面板窗口。

说明:

布局风格在软件安装完毕的时候就需要选择, 当然用户也可以在以后通过【编辑 / 参数选择】菜单项来完成切换。

2. 代码提示功能

通过先进的代码提示功能 (如图 1-5 所示), 我们可以轻松地完成代码的手工编写, 节省许多代码输入时间。这个新增的代码提示功能包括:

- 可以从列表中选择标签属性以及参数。
- 可以从列表中选择对象方法和属性。
- 可以从提示列表中选择任何我们使用标签库编辑器导入的自定义标签。

3. 【代码片段】面板

在【代码】面板组中新增了一个【代码片段】面板 (如图 1-6 所示)。在这里我们可以找到很多常用的代码片段, 比如检测浏览器信息等网页开发中常见的代码片段。

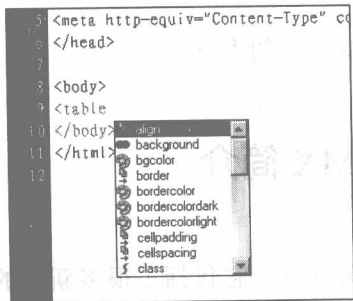


图 1-5 代码提示功能

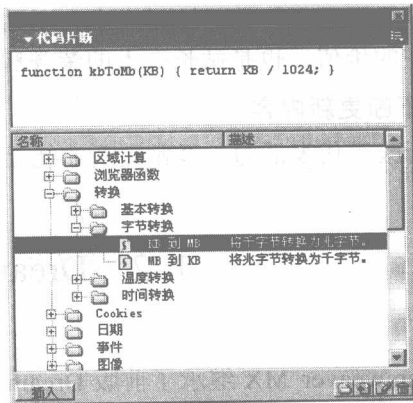


图 1-6 【代码片段】面板

【代码片段】面板用来储存、组织和复用任一段代码。具体而言, 包括以下三项主要功能:

- 从 HTML 代码或者 JavaScript 代码中摘录代码。
- 从诸如 CFML、ASP、ASP.NET、JSP、PHP 等服务器端代码中摘录代码。



- 在选择区域中插入摘录代码或者对摘录代码进行封装。

4. 标签编辑器

在代码视图状态下,用户可以通过标签编辑器来编辑 HTML、CFML 以及 ASP.NET 等个体标签的属性。如图 1-7 所示为编辑 body 标签时的状态。

1.2.2 设计工具

1. 改善的工作平台布局

Dreamweaver MX 提供了一个更有组织的工作平台布局以及更好的面板管理,包括:

- 面板组内的各停靠面板可以展开或者收缩。
- 停靠面板进行了分组归类。
- 将所有的与 Dreamweaver MX 相关的窗口停靠到一个集成的 MDI 布局窗口中(仅适用于 Windows)。
- 可以自由定制使用以前的 Dreamweaver 4 风格的浮动布局。

2. 预定义的样本页布局以及代码

使用该功能我们可以在页面设计的初始阶段就获得一个具有专业水准的页面布局以及脚本支持。具体包括:

- 使用新建对话框创建具有预定义布局的新文档(如图 1-8 所示)。
- 通过使用【代码片段】面板增加有用的 HTML 和 JavaScript 代码片段到你的页面中。

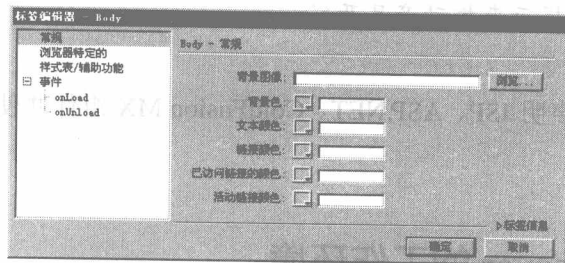


图 1-7 标签编辑器

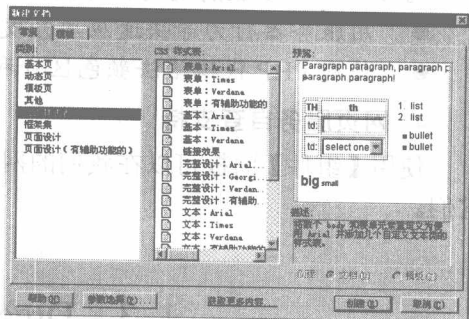


图 1-8 使用预定义页的新建文档对话框

3. 改善的 CSS (层叠样式表) 支持

Dreamweaver MX 提供了一个改善的 CSS 风格面板,具有以下新的功能:

- 使用了设计时样式表,从而使页面编辑更加简单易用。
- 内嵌样式表单和外部定义的样式表单更易区别。
- 可以使用和查看更多的新的 CSS 结构。

4. 增强的 Dreamweaver MX 模板

增强的 Dreamweaver MX 模板为用户提供了对一组网页页面布局的更多控制选择:



- 允许区域边界被选择。
- 对使用重复边界的相同的层显示多项。
- 可在其他模板中建立储存模板。
- 使个体标签的属性可编辑。

1.2.3 更好地应用开发支持

1. ColdFusion MX 支持

可以在一个专业的编码和可视化编辑环境中创建动态的 ColdFusion MX 站点，主要包括以下功能：

- 可使用最新的 ColdFusion MX 标签。
- 创建和自查 ColdFusion 组件。
- 调试 ColdFusion 代码。

2. ASP.NET 支持

可以在一个专业的编码和可视化编辑环境中创建动态的 ASP.NET 站点，包括以下功能：

- 完全支持 DataSet、DataGrid 和 DataList。
- 可使用 ASP.NET 网页表单并使用与标签编辑器集成的有效性约束。
- 使用 Macromedia 定制的 ASP.NET 标签流线化源代码。

3. PHP 支持

可以在一个专业的编码和可视化编辑环境中创建动态的 PHP 站点，主要包括以下功能：

- 用服务器行为等快速应用开发工具建立 PHP 页面。
- 使用 PHP 代码语法颜色区分和代码提示来推动产品开发。

4. 网页服务自查支持

使用【组件】面板可以在我们的网页中声明 JSP、ASP.NET、ColdFusion MX 组件并使用它们。

1.3 Dreamweaver 的工作环境

要使用 Dreamweaver MX 制作网页，首先必须把 Dreamweaver MX 安装到系统中，然后再使用 Dreamweaver MX 开始制作网页。

1.3.1 Dreamweaver MX 的启动

安装 Dreamweaver MX 后就可以启动该软件进行工作。最标准的启动方式是打开【开始】菜单，选择【程序 / Macromedia / Macromedia Dreamweaver MX】命令，即可启动 Dreamweaver MX。

第一次启动 Dreamweaver MX 后，系统会弹出【工作区设置】对话框，如图 1-9 所示，



可以选择工作界面的风格,包括 Dreamweaver MX 工作区和传统 Dreamweaver MX 工作区,选择前者时还可以选中下面的【Homesite / 代码编写者样式】选项,使用 Homesite 纯代码编辑风格界面。

单击【确定】按钮,启动 Dreamweaver MX 主界面,同时系统会弹出一个如图 1-10 所示的“欢迎”对话框,可在对话框中选择【设计】、【代码】或【开发】用户。

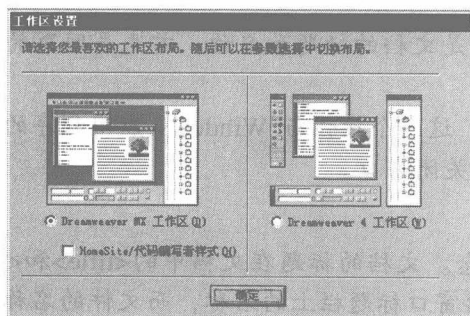


图 1-9 【工作区设置】对话框

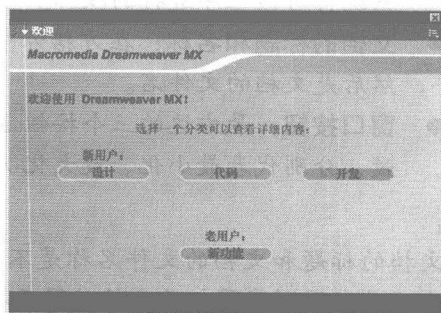


图 1-10 Dreamweaver MX【欢迎】对话框

关闭【欢迎】对话框,进入 Dreamweaver MX 窗口。可以看到 Dreamweaver MX 的操作界面如图 1-11 所示。Dreamweaver MX 的操作界面主要由标题栏、菜单栏、常用工具栏、文档窗口、状态栏、属性设置面板及多个浮动面板组成。

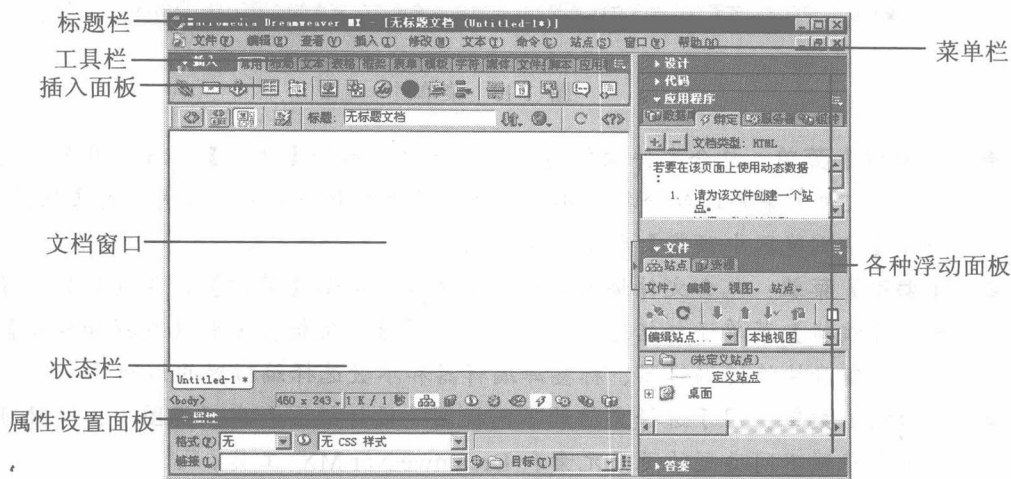


图 1-11 Dreamweaver MX的操作界面

1.3.2 标题栏

标题栏如图 1-12 所示,它包括:



图 1-12 标题栏

- **Dreamweaver MX 标记** : 单击该图标可以打开系统菜单, 菜单中的各个命令是操作系统将对该程序进行的操作。
- **文档的标题和名称**: 在方括号中显示的是文档的标题和名称, 首先是网页的标题, 然后是文档的文件名。
- **窗口按钮**: 最右边的三个按钮 , 这三个按钮与 Windows 应用程序的风格一致, 分别代表最小化、最大化 / 还原、关闭窗口。

注意:

文档的标题和文档的文件名称是不同的概念。文档的标题在文档中的 `<title>` 和 `</title>` 标记中, 是在用浏览器打开文档时显示在浏览器窗口标题栏上的名称, 而文件的名称则是文档存储在磁盘上的文件名。

1.3.3 菜单栏

标题栏的下面就是菜单栏, 如图 1-13 所示。下面我们简要介绍 Dreamweaver MX 中的各菜单项, 至于各个菜单项的具体功能将在以后相关章节中加以具体介绍。

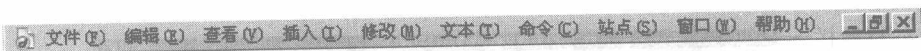


图 1-13 菜单栏

- **【文件】菜单**: 包含文件操作的标准菜单项, 例如**【新建】**、**【打开】**、**【保存】**等。**【文件】**菜单还包含各种其他命令, 用于查看当前文档或对当前文档执行操作, 例如**【在浏览器中预览】**和**【打印代码】**。
- **【编辑】菜单**: 包含文件编辑的标准菜单项, 例如**【剪切】**、**【拷贝】**和**【粘贴】**等。**【编辑】**菜单还包括选择和搜索命令**【选择父标签】**和**【查找和替换】**, 并且提供对键盘快捷键编辑器、标签库编辑器和参数选择编辑器的访问。
- **【查看】菜单**: 用于选择文档的不同视图(设计视图和代码视图), 并且可以用于显示或隐藏不同类型的页面元素和 Dreamweaver MX 工具。
- **【插入】菜单**: 提供插入面板的各项, 用于将各种对象插入文档。
- **【修改】菜单**: 用于更改选定页面元素或项的属性。使用此菜单, 可以编辑标签属性、更改表格和表格元素, 并且为库和模板执行不同的操作。
- **【文本】菜单**: 用于设置文本的各种格式。
- **【命令】菜单**: 提供对各种命令的访问, 包括根据不同的格式参数选择设置代码格式的命令、创建相册的命令, 以及使用 Macromedia Fireworks 优化图像的命令。