

中国发明专利分类文摘

F 部 机械 工程

1988年

中国专利局文献服务中心文献馆

F部—机械工程；照明；采暖；武器；爆破

F01	一般机器或发动机；一般的发动机装置；蒸汽机	(1)
F01B	一般的或变容式的机器或发动机，如蒸汽机	(1)
F01C	旋转活塞式或摆动活塞式机器或发动机	(2)
F01D	非变容式机器或发动机，如汽轮机	(4)
F01K	蒸汽机装置；贮汽器；未列入其他类的发动机装置；应用特殊工作流体或循环的发动机	(10)
F01L	机器或发动机用的循环操作阀	(10)
F01M	一般机器或发动机的润滑；内燃机润滑；曲轴箱通风	(12)
F01N	一般机器或发动机的气流消音器或排气装置；内燃机的气流消音器或排气装置	(12)
F01P	一般机器或发动机的冷却；内燃机的冷却	(14)
F02	内燃机；热气或燃烧生成物的发动机装置	(15)
F02B	活塞式内燃机；一般内燃机	(15)
F02C	燃气轮机装置；喷气推进装置的空气进气道；喷气推进装置燃料供给的控制	(26)
F02D	内燃机的控制	(29)
F02F	内燃机的汽缸、活塞或曲轴箱；内燃机的密封装置	(33)
F02G	热气或燃烧生成物的变容式发动机装置；未列入其他类的内燃机废热的利用	(35)
F02K	喷气推进装置	(35)
F02M	一般内燃机可燃混合物的供给或其组成部分	(40)
F02N	内燃机的起动；未列入其他类的上述发动机的起动辅助装置	(48)
F02P	除压缩点火之外的内燃机点火；压缩点火发动机点火正时的测试	(49)
F03	液力机械和液力发动机；风力、弹力、重力或其他发动机；未列入其他类的产生机械动力或反推力的发动机	(51)
F03B	液力机械和液力发动机	(51)
F03C	液体驱动的变容式发动机	(54)
F03D	风力发动机	(55)
F03G	弹力、重力、惯力或类似能源的发动机；未列入其他类的机械动力产生装置或机构，或未列入其他类的能源利用	(57)
F03H	未列入其他类的反推力的产生	(62)
F04	液体变容式机械；液体泵或弹性流体泵	(62)
F04B	液体变容式机械；泵	(62)
F04C	旋转活塞或摆动活塞的液体变容式机械；旋转活塞或摆动活塞的变容式泵	(69)

F 04 D	非变容式泵	(75)
F 04 F	通过与别的流体直接接触或通过利用待泵送流体惯性泵送流体; 虹吸管	(85)
F 15	流体压力执行机构; 一般液压技术和气动技术	(86)
F 15 B	一般流体工作系统; 流体压力执行机构, 如伺服马达; 未列入其他类的流体压力系统的部件	(86)
F 15 D	流体动力学, 即影响气体或液体流动的方法或装置	(95)
F 16	工程元件或部件; 为产生和保持机器或设备的有效运行的一般措施; 一般绝热	(96)
F 16 B	紧固或固定构件或机器零件用的器件, 如钉、螺栓、簧环、夹、卡箍、楔; 联接件或联接	(96)
F 16 C	轴; 软轴; 曲轴机构的元件; 除传动元件以外的转动部件; 轴承	(102)
F 16 D	联轴器; 离合器; 制动器	(109)
F 16 F	弹簧; 减震器; 减震装置	(115)
F 16 G	主要用于传动的带、缆或绳; 链; 其所用的主要附件	(117)
F 16 H	传动装置	(118)
F 16 J	活塞; 缸; 一般压力容器; 密封	(139)
F 16 K	阀; 龙头; 旋塞; 致动浮子; 通风或充气装置	(145)
F 16 L	管子; 管接头或管件; 管或缆索的支持装置; 一般的绝热方法	(161)
F 16 M	非专门用于其他类所包括的发动机或其他机器或设备的框架、外壳或底座; 机座或支架	(170)
F 16 N	润滑	(170)
F 16 T	凝汽阀或从主要盛装气体或蒸汽的密闭容器中排放液体的类似装置	(171)
F 17	气体或液体的贮存或分配	(172)
F 17 C	盛装或贮存压缩的、液化的或固化的气体容器; 固定容量的贮气罐; 将压缩的、液化的或固化的气体灌入容器内, 或从容器内排出	(172)
F 17 D	管道系统; 管路	(173)
F 21	照明	(173)
F 21 L	便携式照明装置	(173)
F 21 M	固定式投射照明装置或系统	(174)
F 21 P	建筑物泛光照明、喷水池照明、舞台照明和节日照明所用的固定式装置或系统	(174)
F 21 Q	作信号用的固定式照明装置	(175)
F 21 S	未列入其他类的固定式照明装置或系统	(175)
F 21 V	照明装置零部件, 一般应用零部件	(176)
F 22	蒸汽的发生	(178)
F 22 B	蒸汽发生的方法; 蒸汽锅炉	(178)
F 22 G	蒸汽过热	(181)
F 23	燃烧设备; 燃烧方法	(182)

182083

1/2 30.00