



21世纪高职高专规划教材
计算机基础教育系列

计算机实用教程 实训指导

张 璜	刘会玲	陈 懋	主 编
		林 勇	副主编
		林 平	主 审



清华大学出版社



21世纪高职高专规划教材

计算机基础教育系列

计算机实用教程 实训指导

清华大学图书馆
藏书章

张 璜	刘会玲	陈 懋	主 编
		林 勇	副主编
		林 平	主 审

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书是与《计算机实用教程》配套的实训指导用书。全书共分为8章,与《计算机实用教程》前8章相对应,内容包括计算机基础知识、Windows XP 操作系统、文字处理软件 Word 2003、电子表格软件 Excel 2003、演示文稿制作软件 PowerPoint 2003、计算机网络基础与 Internet、计算机信息安全和常用工具软件。

本书除第8章外(第8章只包含上机实验),每章都分为4个部分,分别为:课后习题精解、选择题精选、上机实验和选择题参考答案。“课后习题精解”是针对《计算机实用教程》一书课后的典型习题的解析及答案,解析精练、到位;“选择题精选”是针对课程知识选取的有代表性的典型例题;“上机实验”部分根据计算机基础类课程的实践能力培养要求及实际工作所需技能进行设计,有助于学生熟练掌握课程所要求的实践技能;“选择题参考答案”是“选择题精选”部分的参考答案,有助于学生检验学习的效果。

本书可作为高职高专院校各专业计算机基础课程的教材,也可作为计算机一级考试的培训教材,还可作为办公自动化等相关专业的通用教材以及相关从业人员的自学用书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

计算机实用教程实训指导/陈懋主编. —北京:清华大学出版社,2010.7

(21世纪高职高专规划教材. 计算机基础教育系列)

ISBN 978-7-302-23218-6

I. ①计… II. ①陈… III. ①电子计算机—高等学校:技术学校—教学参考资料
IV. ①TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2010)第 125835 号

责任编辑:孟毅新

责任校对:李 梅

责任印制:杨 艳

出版发行:清华大学出版社

<http://www.tup.com.cn>

社 总 机:010-62770175

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

邮 编:100084

邮 购:010-62786544

印 刷 者:北京四季青印刷厂

装 订 者:三河市溧源装订厂

经 销:全国新华书店

开 本:185×260 印 张:9.75 字 数:221 千字

版 次:2010 年 7 月第 1 版 印 次:2010 年 7 月第 1 次印刷

印 数:1~5000

定 价:18.00 元

产品编号:037157-01

序

目前,我国的高等教育正经历着一场深刻的革命,呈现出快速发展的形势。国家高度重视高等教育的改革和发展,同时,社会也需要一大批高素质的技能型人才,尤其在我们东部地区,更急需能满足海西建设的应用型人才。

在多年的高校教学及管理经历中,我发现当前计算机应用基础类课程面临着重大的挑战。计算机应用基础类课程是目前高校学生必修的一门公共课,但也可以说是所有课程的基础课,因此,如何根据社会需求及课程体系需求更加合理地安排计算机应用基础类课程的内容就成为课程建设和改革的关键。

教材建设是高等院校课程建设及改革的一项重要任务。计算机应用基础类课程应着眼于提升学生的计算机应用能力,即学生能熟练地使用计算机及相关软件和办公设备。《计算机实用教程》教材正是根据这些实际需求进行编写的。教材的几位主要编者都是有多年高校计算机应用基础类课程教学经验的优秀教师及企业高级工程师,他们根据多年的教学经验和工作经验确定了教材的编写内容及对学生应用能力的培养目标,内容涵盖了计算机基础知识、操作系统的实际应用、Office 办公软件的使用、计算机网络应用和安全基础、办公软件和办公自动化设备的使用等方面的相关理论知识和实践技能,条理清晰,内容实用、全面。同时,编者还针对教材中的重点实践技能编写了《计算机实用教程实训指导》一书,以保证学生的实际操作能力得到进一步的培养和巩固。

在此,感谢为教材建设作出了大量辛勤工作的编者,感谢他们为课程建设和改革付出的一份汗水,也希望他们的努力能为高校学生的学习和今后的工作提供帮助。

福州海峡职业技术学院副院长

张贤澳

2010年6月

前言

计算机实用教程实训指导

本书是与《计算机实用教程》配套使用的实训指导用书,主要目的是使学生加深对教材中知识点的理解、巩固,提高实践能力。

全书共分为 8 章,与《计算机实用教程》的前 8 章相对应,内容包括计算机基础知识、Windows XP 操作系统、文字处理软件 Word 2003、电子表格软件 Excel 2003、演示文稿制作软件 PowerPoint 2003、计算机网络基础与 Internet、计算机信息安全和常用工具软件。

本书除第 8 章外(第 8 章只包含上机实验),每章都分为 4 个部分,分别为:课后习题精解、选择题精选、上机实验和选择题参考答案。“课后习题精解”是针对《计算机实用教程》一书课后的典型习题的解析及答案,解析精练、到位;“选择题精选”是针对课程知识选取的有代表性的典型例题;“上机实验”部分根据计算机基础类课程的实践能力培养要求及实际工作所需技能进行设计,有助于学生熟练掌握课程所要求的实践技能;“选择题参考答案”是“选择题精选”部分的参考答案,有助于学生检验学习的效果。

其中,在“上机实验”部分中:

第 1 章要求学生通过观察能够辨认各种计算机硬件,并通过打字练习,熟练掌握文字的录入。

第 2 章要求学生掌握 Windows XP 操作系统的基本应用。

第 3 章要求学生掌握文字处理软件 Word 2003 的应用,尤其是高级操作部分更是课程实践能力培养的重点。

第 4 章要求学生掌握电子表格制作软件 Excel 2003 的应用,学会利用 Excel 的数据管理及分析功能。

第 5 章要求学生掌握演示文稿制作软件 PowerPoint 2003 的基本应用。

第 6 章要求学生掌握计算机局域网和 Internet 的基本应用。

第 7 章要求学生掌握常用杀毒软件的使用方法。

第 8 章要求学生掌握常用工具软件的使用方法。

本书图文并茂、内容丰富、知识点分布合理、表达简洁易懂,适合作为高职高专院校各专业计算机基础类课程的教材,也可以作为计算机等级考试的培训教材,还可以作为计算机爱好者或相关从业人员的自学参考书。

本书由陈懋任主编,张璜、刘会玲、林勇任副主编,林平高级工程师任主审。其中第 1 章由林勇编写;第 2、5 章由张璜编写;第 3 章由刘会玲编写;第 4 章由黄伯敏编写;

第6章由陈懋编写；第7、8章由蔡长美编写。

本书在编写过程中得到高职教育资深专家孙芳仲研究员的关心与支持,同时得到高职教育资深专家张贤澳教授、薛守琼教授、魏守珍教授的悉心指导和帮助,在此一并表示衷心的感谢!

欢迎广大读者对本书不足之处提出批评和建议!

作 者

2010年6月

目 录

计算机实用教程实训指导

第 1 章 计算机基础知识	1
1.1 课后习题精解	1
1.2 选择题精选	3
1.3 上机实验	10
1.4 选择题参考答案	11
第 2 章 Windows XP 操作系统	12
2.1 课后习题精解	12
2.2 选择题精选	14
2.3 上机实验	20
2.4 选择题参考答案	31
第 3 章 文字处理软件 Word 2003	32
3.1 课后习题精解	32
3.2 选择题精选	35
3.3 上机实验	42
3.4 选择题参考答案	63
第 4 章 电子表格软件 Excel 2003	64
4.1 课后习题精解	64
4.2 选择题精选	67
4.3 上机实验	72
4.4 选择题参考答案	91
第 5 章 演示文稿制作软件 PowerPoint 2003	92
5.1 课后习题精解	92
5.2 选择题精选	94
5.3 上机实验	100

5.4 选择题参考答案	111
第 6 章 计算机网络基础与 Internet	112
6.1 课后习题精解	112
6.2 选择题精选	115
6.3 上机实验	120
6.4 选择题参考答案	131
第 7 章 计算机信息安全	132
7.1 课后习题精解	132
7.2 选择题精选	133
7.3 上机实验	135
7.4 选择题参考答案	139
第 8 章 常用工具软件	140
上机实验	140

计算机基础知识

1.1 课后习题精解

1. 假定某台计算机通过了图灵测验,则()。

- A. 表明计算机最终能取代人脑
- B. 图灵测验是判断智能的唯一标准
- C. 能够确定这台计算机具备真正的智能
- D. 并不能确定这台计算机具备真正的智能

【解析】 所谓图灵测试,就是让一个人提出问题,分别由计算机和其他人来回答。如果提问者辨别不出回答者是人还是机器,则认为这台机器有智能。

面对提问者不断的提问,计算机会因为缺乏对问题的真正理解,而无法作出正确回答,尤其是创造性回答的问题。所以说某台计算机通过了图灵测试,并不能确定这台计算机具备真正的智能。

答案: D

2. 数码相机是通过()接口与计算机连接的。

- A. 串行
- B. 并行
- C. USB
- D. SCSI

【解析】 串行接口(COM)和并行接口(LPT)目前已逐渐被淘汰,SCSI 接口在机箱内部,而 USB 接口是目前使用最广泛的数码设备接口。

答案: C

3. 计算机之所以能实现自动连续执行,是由于计算机采用了()原理。

- A. 存储程序—程序控制
- B. 串行运算
- C. 布尔逻辑运算
- D. 集成电路工作

【解析】 由冯·诺依曼提出的计算机设计的指导思想包括:①计算机至少应由运算

器、控制器、存储器、输入设备、输出设备五个基本部分组成；②采用二进制数形式表示计算机的指令和数据；③将程序(一系列指令的集合)和数据放在存储器中,由程序控制计算机自动执行,即“存储程序控制”。

答案: A

4. 已知“a”的 ASCII 码值为 61H,那么“d”的 ASCII 码值是()。

- A. 63H
- B. 98H
- C. 100H
- D. 64H

【解析】 因为小写英文字母的 ASCII 码从 61H~76H 连续排列,且字母“d”与字母“a”的 ASCII 码相差 3 位,所以应为 64H。

答案: D

5. 人们通常用十六进制而不用二进制书写计算机中的数,是因为()。

- A. 十六进制的书写比二进制方便
- B. 十六进制的运算规则比二进制简单
- C. 十六进制数表达的范围比二进制大
- D. 计算机内部采用的是十六进制

【解析】 计算机采用二进制表示存储的信息或数据,但二进制在表示数值时太长,影响书写和阅读。

答案: A

6. 十进制数 2.5625 转换为二进制数为()。

- A. 10.1011
- B. 10.1001
- C. 10.1101
- D. 10.0111

【解析】 $(10.1001)_2 = 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0 + 1 \times 2^{-1} + 0 \times 2^{-2} + 1 \times 2^{-3} + 1 \times 2^{-4}$
 $= 2 + 0 + 0.5 + 0 + 0 + 0.0625$
 $= (2.5625)_{10}$

答案: B

7. 有一个 32KB 的内存储器,用十六进制数对它的地址进行编码,则编号可从 0000H 到()。

- A. 32767H
- B. 7FFFH
- C. 8000H
- D. 8EEEH

【解析】 $32\text{KB} = 32 \times 2^{10}\text{B} = 2^{15}\text{B} = 1000000000000000\text{B} = 8000\text{HB}$,地址编码通常用一个字节,所以 $8000\text{H} - 1\text{H} = 7\text{FFFH}$ 。

答案: B

8. 存储 128 个 24×24 点阵汉字字形所需的存储容量是()。

- A. 16KB
- B. 512B
- C. 8KB
- D. 9KB

【解析】 一个 24×24 点阵的字形需要 $24 \times 24 / 8 = 72\text{B}$ 的存储空间, 存储 128 个 24×24 点阵汉字需要 $128 \times 72\text{B} = 128 \times 8 \times 9\text{B} = 9 \times 1024\text{B} = 9\text{KB}$ 的存储容量。

答案: D

9. 某存储器芯片共有 32 根地址线, 则该存储器芯片的存储容量为()。

- A. 8GB
- B. 2GB
- C. 4GB
- D. 4MB

【解析】 该存储器芯片的存储容量为 $2^{32} = 2^2 \times 2^{10} \times 2^{10} \times 2^{10} = 4\text{GB}$ 。

答案: C

10. 以下()是计算机程序设计语言所经历的主要阶段。

- A. 机器语言、BASIC 语言和 C 语言
- B. 机器语言、汇编语言和 C++ 语言
- C. 机器语言、汇编语言和高级语言
- D. 二进制代码语言、机器语言和 FORTRAN 语言

【解析】 机器语言完全由 0 和 1 构成, 虽然执行效率高, 但难以编写和阅读; 汇编语言是一种用符号表示的与机器指令基本对应的程序设计语言, 它改善了程序的可读性; 高级语言是接近于习惯语言(英语)和数学语言的计算机语言。

答案: C

1.2 选择题精选

1. 信息论的创始人是()。

- A. 布尔
- B. 图灵
- C. 冯·诺依曼
- D. 香农

2. 尽管计算学科已成为一个应用广泛的学科, 但其根本问题仍然是能行问题, 能行问题是指()。

- A. 什么问题都能够被顺序地处理
- B. 什么问题都能够被并行地处理
- C. 什么问题都能够被有效自动地处理
- D. 什么问题都能够被智能化地处理

3. ()不是信息技术的核心技术。
 - A. 计算机技术
 - B. 操作技术
 - C. 微电子技术
 - D. 现代通信技术
4. 信息技术是对人类器官的某种扩展,从这个意义上来讲,传感技术可以认为是对人体()的扩展。
 - A. 思维器官
 - B. 神经器官
 - C. 效应器官
 - D. 感觉器官
5. ()不属于信息科学研究的内容。
 - A. 通信理论
 - B. 智能理论
 - C. 控制理论
 - D. 结构理论
6. 信息素养的三个层面不包括()。
 - A. 技术素养
 - B. 文化素养
 - C. 信息意识
 - D. 信息技能
7. 下列关于信息科学理论的叙述中,正确的是()。
 - A. 信息科学以概率论为理论基础
 - B. 信息科学以函数为主要研究工具
 - C. 信息科学以现代哲学方法论作为主要研究方法
 - D. 信息科学以信息为主要研究对象
8. 下列叙述中正确的是()。
 - A. 香农认为信息就是确定性知识的消除量
 - B. 冯·诺依曼设计的计算机的工作原理为:存储程序,程序控制
 - C. 计算机中的CPU能直接处理数学中的连续函数
 - D. 信息技术的核心技术是控制技术和现代通信技术
9. ()不是信息的主要特征。
 - A. 信息具有不可修改性
 - B. 信息具有可加工处理性
 - C. 信息具有可传递性和可共享性
 - D. 信息具有可采集性和可存储性
10. 下列叙述中,错误的是()。
 - A. 数学中的连续性的问题离散化后才能被计算机处理

- B. 信息技术的核心技术是计算机、微电子和现代通信技术
 - C. 图灵机的工作模式为：存储程序，顺序控制
 - D. 香农认为信息就是不确定性的消除量
11. ()均属于计算机科学与技术学科的应用层内容。
- A. 移动计算与全球定位、机器人、计算机自动控制、计算机辅助制造
 - B. 软件工程技术、计算机集成制造、计算机网络
 - C. 程序设计方法学、计算机自动控制、计算机辅助制造
 - D. 软件开发工具与环境、数字系统设计、算法理论
12. 下列关于计算机发展史的叙述中，错误的是()。
- A. 世界上第一台计算机是在美国发明的ENIAC
 - B. ENIAC不是存储程序控制的计算机
 - C. ENIAC是1946年发明的，所以从1946年起就开始了计算机时代
 - D. 世界上第一台投入运行的具有存储程序控制的计算机是英国人设计并制造的EDSAC
13. 第二代计算机的逻辑元件采用()。
- A. 电子管
 - B. 晶体管
 - C. 中、小规模集成电路
 - D. 大规模或超大规模集成电路
14. 第三代计算机的逻辑元件采用()。
- A. 电子管
 - B. 中、小规模集成电路
 - C. 晶体管
 - D. 大规模或超大规模集成电路
15. 下列叙述中，错误的是()。
- A. 数字计算机的CPU只能识别和直接处理0、1所表示的信号
 - B. 内存容量是指微型计算机U盘容量所能容纳信息的字节数
 - C. 计算机的CPU主要指标为字长、主频、运算速度等
 - D. 计算机系统由硬件系统和软件系统组成
16. 下列叙述中，正确的是()。
- A. U盘上的数据在断电时会丢失
 - B. 使用U盘时要与计算机USA接口相连
 - C. U盘是采用USB接口的外部存储器
 - D. USB表示通用并行总线接口
17. 下列叙述中，正确的是()。
- A. 硬盘因为装在主机内部，所以硬盘是内存存储器
 - B. 关机停电，一台计算机RAM中的数据不会丢失
 - C. 关机停电，一台计算机ROM中的数据会丢失

- D. 运算器的主要功能是实现算术运算和逻辑运算
18. 计算机集成制造系统(CIMS)属于计算机在()方面的应用。
- A. 计算机辅助系统
 - B. 人工智能
 - C. 科学计算
 - D. 数据处理
19. 在计算机领域中用 MIPS 来描述()。
- A. 计算机的可扩充性
 - B. CPU 执行指令的速度
 - C. 计算机的可运行性
 - D. CPU 的可靠性
20. 下列有关计算机的性能指标中,影响计算机运行速度的指标有()。
- A. 主频、字长、存取周期、内存容量
 - B. 主频、字长、内存容量、兼容性
 - C. 主频、字长、内存容量、外存容量
 - D. 主频、内存容量、兼容性、平均无故障工作时间
21. 下列关于“电子计算机特点”的论述中,错误的是()。
- A. 运算速度快
 - B. 运算精度高
 - C. 有记忆和逻辑判断能力
 - D. 运行过程需人工干预
22. 计算机系统包括()。
- A. 主机和外部设备
 - B. 系统硬件和系统软件
 - C. 硬件系统和软件系统
 - D. 系统软件与应用软件
23. 未来计算机的发展趋势是()。
- A. 巨型化、微型化、网络化、智能化、多媒体化
 - B. 巨型化、大型化、中型化、小型化、微型化
 - C. 巨型化、微型化、网络化、自动化、多功能化
 - D. 巨型化、微型化、网络化、智能化、自动化
24. 按冯·诺依曼的存储程序和程序控制的理论,计算机硬件由()组成。
- A. CPU、内存储器、I/O 设备、硬盘和显示器
 - B. 微处理器、内存储器、外存储器、输入设备和输出设备
 - C. 运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备
 - D. 运算器、控制器、I/O 设备、内存储器和外存储器
25. 下列叙述中,错误的是()。
- A. 主频、字长、运算速度是计算机的主要技术指标

- B. 计算机软件开发就是编写程序
 - C. 字长越长,数的表示范围越大,运算精度越高
 - D. 计算机系统包括硬件系统和软件系统
26. 若一台计算机的字长为 32 位,这意味着它()。
- A. 能处理的数值最大为 32 位的十进制数
 - B. 在 CPU 中运行的结果最大为 2^{32}
 - C. 能处理的字符串最多由 32 个英文字母组成
 - D. 在 CPU 中作为一个整体加以传送处理的数据为 4 个字节
27. 标准 ASCII 码除了字母和数字字符编码外,其他字符和控制符共有()个。
- A. 64
 - B. 65
 - C. 66
 - D. 67
28. 下列字符中,ASCII 码值最大的是()。
- A. A
 - B. a
 - C. 6
 - D. G
29. 在科学计算时,经常会遇到“溢出”,这是指()。
- A. 计算机出故障了
 - B. 数值超出了内存范围
 - C. 数值超出了变量的表示范围
 - D. 数值超出了机器位所表示的范围
30. 字符 0、A、空格、回车符的 ASCII 码分别是()。
- A. 48、65、27、13
 - B. 32、65、48、13
 - C. 48、65、32、13
 - D. 27、65、13、32
31. 下列叙述中,错误的是()。
- A. 数字 256 与字符串"256"在计算机内的表示是不一样的
 - B. 数字 256 与字符串"256"在计算机内处理的方式是一样的
 - C. 数字 0256 输出一般为右对齐 256,字符串"0256"输出一般为左对齐 0256
 - D. 字符"0","1",…,"9"不能参与算术运算
32. 微处理器主要由()构成。
- A. 总线和内存器
 - B. 运算器和控制器
 - C. 时钟和运算器
 - D. 控制器和内存存储器

33. 配置高速缓冲存储器(Cache)是为了解决()。
- A. 主机与外设之间的速度不匹配问题
 - B. CPU 与内存储器之间的速度不匹配问题
 - C. CPU 与辅助存储器之间的速度不匹配问题
 - D. 内存与辅助存储器之间的速度不匹配问题
34. 下列叙述中,正确的是()。
- A. 硬盘中的信息可以直接被 CPU 处理
 - B. 软盘中的信息可以直接被 CPU 处理
 - C. 只有内存中的信息才能直接被 CPU 处理
 - D. 以上说法都对
35. 计算机总线可分为()。
- A. 外部总线、内部总线和中枢总线
 - B. CPU 总线、硬盘总线和主板总线
 - C. 数据总线、地址总线和控制总线
 - D. 输入总线、输出总线和控制总线
36. 主板上的 CMOS 芯片的主要用途是()。
- A. 存放基本输入/输出系统(BIOS)程序
 - B. 管理内存与 CPU 的通信
 - C. 存放引导程序和自检程序
 - D. 存储时间、日期、硬盘参数与计算机配置信息
37. 下列叙述中,错误的是()。
- A. 程序要执行的指令必须预先存放在主存储器中
 - B. 显示适配器是系统总线与显示器之间的接口
 - C. 计算机运算速度的单位一般采用 MBPS,其含义是“百万条指令/秒”
 - D. 微处理器具有运算和控制功能,但不具备存储功能
38. 用 32×32 点阵表示一个汉字的字形,所需的存储容量为()字节。
- A. 256
 - B. 512
 - C. 1024
 - D. 128
39. 下列软件中,属于系统软件的是()。
- A. 人事管理软件
 - B. 工资管理软件
 - C. C 语言编译程序
 - D. Word 2003
40. ()称为完整的计算机软件。
- A. 供大家使用的程序
 - B. 各种可用的程序

- C. CPU 能够执行的所有指令
 - D. 程序、数据连同有关的文档
41. 下列叙述中,错误的是()。
- A. 数据是能被计算机加工和处理的符号总称
 - B. 程序中的数据运算是数据的逻辑结构上实现的
 - C. 数据的逻辑结构只是数据元素之间的逻辑关系,而不管其存储方式
 - D. 数据结构是指计算机程序中所操作的数据以及数据之间的相互关系和运算
42. 下列叙述中,错误的是()。
- A. 应用软件是为特定应用领域开发的,它们处于整个计算机系统的最外层
 - B. 系统软件与具体的应用领域无关,它们处于支撑软件和应用软件的中间层
 - C. 软件工程是应用计算机科学、数学和管理等科学的原理,以工程化的方法制作软件
 - D. 用编译型高级语言编写的程序需经编译程序翻译成目标程序,再链接成可执行程序
43. 我国首次把计算机软件作为知识产权列入国家法律保护的法规是()。
- A. 《中华人民共和国著作权法》
 - B. 《计算机软件保护条例》
 - C. 《中华人民共和国著作权实施条例》
 - D. 《计算机软件产品管理办法》
44. 下列叙述中,错误的是()。
- A. 为课程管理开发的软件属于应用软件
 - B. 计算机软件是指计算机中的程序和文档
 - C. 软件就是程序
 - D. 系统软件是应用程序与硬件间的接口
45. 下列软件中,属于应用软件的是()。
- A. 财务管理系统
 - B. C 语言编译程序
 - C. DOS
 - D. Windows XP
46. 下列软件中,属于系统软件的是()。
- A. Windows XP
 - B. 学生管理软件
 - C. 财务管理软件
 - D. Access
47. 下列叙述中,错误的是()。
- A. VC++ 是一种面向对象的程序设计语言
 - B. 高级语言的解释方式的运行速度比编译方式快
 - C. 计算机能直接执行机器语言程序