

计算机课程试题汇编系列丛书

丛书主编：谭浩强

Java 程序设计

试题汇编

匡松 卓学锋 周永 黄强 匡胤 编著



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

计算机课程试题汇编系列丛书

丛书主编：谭浩强

Java 程序设计试题汇编

匡 松 卓学锋 周 永 黄 强 匡 胤 编著

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书为配合学习 Java 程序设计而编写。全书由两部分组成：第一部分为试题集，每章都提供了大量试题，并给出了每道试题的答案及解析；第二部分为全国计算机等级考试二级 Java 语言程序设计 2007 年、2008 年、2009 年的笔试真题及解析。

本书适合作为高等院校各专业学生学习 Java 程序设计的辅助教材。通过本书的学习，可使读者进一步复习、巩固和掌握 Java 程序设计的知识和方法，并能有效帮助广大考生顺利通过全国计算机等级考试二级 Java 语言程序设计笔试。

图书在版编目 (CIP) 数据

Java 程序设计试题汇编/匡松等编著. —北京:
中国铁道出版社, 2010.5

(计算机课程试题汇编系列丛书)

ISBN 978-7-113-11314-8

I. ①J… II. ①匡… III. ①JAVA 语言—程序设计—
习题 IV. ①TP312-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2010) 第 071498 号

书 名: Java 程序设计试题汇编

作 者: 匡松 卓学锋 周永 黄强 匡胤 编著

策划编辑: 秦绪好 何红艳

责任编辑: 鲍 闻

编辑部电话: (010) 63560056

封面设计: 付 巍

封面制作: 白 雪

责任印制: 李 佳

出版发行: 中国铁道出版社 (北京市宣武区右安门西街 8 号 邮政编码: 100054)

印 刷: 河北省遵化市胶印厂

版 次: 2010 年 5 月第 1 版 2010 年 5 月第 1 次印刷

开 本: 787mm×1092mm 1/16 印张: 18.5 字数: 453 千

印 数: 3 000 册

书 号: ISBN 978-7-113-11314-8

定 价: 29.00 元

版权所有 侵权必究

本书封面贴有中国铁道出版社激光防伪标签, 无标签者不得销售

凡购买铁道版图书, 如有印制质量问题, 请与本社计算机图书批销部联系调换。

计算机课程试题汇编系列丛书

主 任：谭浩强

副主任：陈维兴 严晓舟

委 员：（按姓氏音序排列）

安淑芝
李 宁
秦绪好
宋金珂
张 玲

安志远
李雁翎
曲建民
王兴玲
赵乃真

陈志泊
林成春
尚晓航
魏善沛
訾秀玲

韩 劼
刘宇君
邵丽萍
熊伟建

侯冬梅
秦建中
宋 红
薛淑斌

序

PREFACE

21 世纪是信息技术高度发展且得到广泛应用的时代,信息技术从多方面改变着人类的生活、工作和思维方式。每一个人都应当学习信息技术、应用信息技术。人们平常所说的计算机教育其内涵实际上已经发展为信息技术教育,内容主要包括计算机和网络的基本知识及应用。

对大多数人来说,学习计算机的目的是为了利用这个现代化工具工作或处理面临的各种问题,使自己能够跟上时代前进的步伐,同时在学习的过程中努力培养自己的信息素养,使自己具有信息时代所要求的科学素质,站在信息技术发展和应用的前列,推动我国信息技术的发展。

学习计算机课程有两种不同的方法:一是从理论入手;二是从实际应用入手。不同的人有不同的学习内容和学习方法。大学生中的多数人将来是各行各业中的计算机应用人才。对他们来说,不仅需要“知道什么”,更重要的是“会做什么”。因此,在学习过程中要以应用为目的,注重培养应用能力,大力加强实践环节,激励创新意识。

在教学中应当突出应用技术,面向实际应用。根据实际应用的需要决定内容的取舍,坚决舍弃那些现在用不到、将来也用不到的内容。在叙述方法上,采取“提出问题—解决问题—归纳分析”的三部曲,这种从实际到理论、从具体到抽象、从个别到一般的方法,符合人们的认知规律,且在实践过程中已取得了很好的效果。

根据实际教学的需要,我们组织编写了这套“计算机课程试题汇编系列丛书”。本套丛书采取模块化的结构,根据需要随时进行补充调整,以满足不同学校、不同专业的需要。希望各校老师把要求反映给我们,我们将会尽最大努力满足大家的要求。

本套丛书可以作为大学非计算机专业本科、高职高专、成人高校和面向社会的培训班的计算机课程的辅导用书,也可作为学习计算机的自学参考书。

本套丛书由浩强创作室与中国铁道出版社共同策划,选择有丰富教学经验的普通高校老师和高职高专院校的老师编写。中国铁道出版社以很高的热情和效率组织了这套教材的出版工作。在组织编写及出版的过程中,得到全国高等院校计算机基础教育研究会和各高等院校老师的热情鼓励和支持,对此谨表衷心的感谢。

本套丛书如有不足之处,请各位专家、老师和广大读者不吝指正。希望通过本套教材的不断完善和出版,为我国计算机教育事业的发展和人才培养做出更大贡献。

全国高等院校计算机基础教育研究会荣誉会长
“计算机课程试题汇编系列丛书”丛书主编

谭浩强

2009 年 7 月 1 日

前言

FOREWORD

Java 语言是我国许多高校都开设的一门重要的程序设计基础课程。同时，其也是大多数计算机专业学生学习程序设计语言的必修课程。

本书为配合学习 Java 语言程序设计而编写，由“试题集”、“全国计算机等级考试指导”两部分组成。

1. 第一部分：试题集

第一部分由第 1 章～第 14 章组成，内容包括：Java 语言概述；基本数据类型；运算符和表达式；Java 流程控制；编写用户界面程序；Java 线程机制与对象串行化；Java 多态与抽象类；编写小应用程序（Applet）；异常处理、接口和内部类；输入、输出及文件操作；图形用户界面：基本组件；图形用户界面：布局管理；Java 中的事件处理；Java 绘图操作。各章都提供了大量试题，并给出了每道试题的答案及解析。

2. 第二部分：全国计算机等级考试指导

第二部分只包括第 15 章，主要提供 2007 年 9 月、2008 年 9 月、2009 年 3 月三套全国计算机等级考试二级 Java 语言程序设计笔试真题试卷及解析。

本书适合作为高等院校各专业学生学习 Java 语言程序设计的辅助教材。通过本书的学习，读者可以进一步复习、巩固和掌握 Java 语言程序设计的知识和方法，并能帮助广大考生顺利通过全国计算机等级二级 Java 语言程序设计笔试。

本书是著名计算机教育家谭浩强教授主编的“计算机课程试题汇编系列丛书”中的一本，由匡松、卓学锋、周永、黄强、匡胤编著，张淮鑫、徐静、黎科、陈瑶、喻敏、周蓓等也参加了部分内容的编写工作。

编 著

2010.4

目录

CONTENTS

第一部分 试 题 集

第 1 章	Java 语言概述	1
1.1	试题集	1
1.1.1	选择题	1
1.1.2	填空题	4
1.1.3	判断题	4
1.1.4	程序填空题	5
1.1.5	基本操作题	5
1.2	试题参考答案及解析	6
1.2.1	选择题	6
1.2.2	填空题	8
1.2.3	判断题	9
1.2.4	程序填空题	10
1.2.5	基本操作题	10
第 2 章	基本数据类型	13
2.1	试题集	13
2.1.1	选择题	13
2.1.2	填空题	19
2.1.3	判断题	20
2.1.4	程序填空题	20
2.1.5	基本操作题	21
2.2	试题参考答案及解析	22
2.2.1	选择题	22
2.2.2	填空题	26
2.2.3	判断题	27
2.2.4	程序填空题	28
2.2.5	基本操作题	29
第 3 章	运算符和表达式	31
3.1	试题集	31
3.1.1	选择题	31
3.1.2	填空题	35

3.1.3	判断题	36
3.1.4	程序填空题	37
3.1.5	基本操作题	38
3.2	试题参考答案及解析	40
3.2.1	选择题	40
3.2.2	填空题	44
3.2.3	判断题	46
3.2.4	程序填空题	46
3.2.5	基本操作题	47
第 4 章	Java 流程控制	51
4.1	试题集	51
4.1.1	选择题	51
4.1.2	填空题	56
4.1.3	判断题	57
4.1.4	程序填空题	57
4.1.5	基本操作题	59
4.2	试题参考答案及解析	61
4.2.1	选择题	61
4.2.2	填空题	64
4.2.3	判断题	65
4.2.4	程序填空题	66
4.2.5	基本操作题	66
第 5 章	编写用户界面程序	72
5.1	试题集	72
5.1.1	选择题	72
5.1.2	填空题	75
5.1.3	判断题	76
5.1.4	程序填空题	76
5.1.5	基本操作题	77
5.2	试题参考答案及解析	78
5.2.1	选择题	78
5.2.2	填空题	81
5.2.3	判断题	82
5.2.4	程序填空题	83
5.2.5	基本操作题	83
第 6 章	Java 线程机制与对象串行化	84
6.1	试题集	84

6.1.1	选择题	84
6.1.2	填空题	89
6.1.3	判断题	89
6.1.4	程序填空题	89
6.2	试题参考答案及解析	92
6.2.1	选择题	92
6.2.2	填空题	94
6.2.3	判断题	95
6.2.4	程序填空题	95
第 7 章	Java 多态与抽象类	97
7.1	试题集	97
7.1.1	选择题	97
7.1.2	填空题	101
7.1.3	判断题	102
7.1.4	程序填空题	102
7.1.5	基本操作题	103
7.2	试题参考答案及解析	103
7.2.1	选择题	103
7.2.2	填空题	106
7.2.3	判断题	106
7.2.4	程序填空题	107
7.2.5	基本操作题	107
第 8 章	编写小应用程序 (Applet)	110
8.1	试题集	110
8.1.1	选择题	110
8.1.2	填空题	114
8.1.3	判断题	114
8.1.4	程序填空题	115
8.1.5	编程题	115
8.2	试题参考答案及解析	116
8.2.1	选择题	116
8.2.2	填空题	118
8.2.3	判断题	119
8.2.4	程序填空题	119
8.2.5	编程题	120
第 9 章	异常处理、接口和内部类	121
9.1	试题集	121

9.1.1	选择题	121
9.1.2	填空题	127
9.1.3	判断题	131
9.1.4	程序填空题	131
9.1.5	基本操作题	133
9.2	试题参考答案及解析	133
9.2.1	选择题	133
9.2.2	填空题	135
9.2.3	判断题	136
9.2.4	程序填空题	137
9.2.5	基本操作题	137
第 10 章	输入、输出及文件操作	141
10.1	试题集	141
10.1.1	选择题	141
10.1.2	填空题	146
10.1.3	判断题	146
10.1.4	程序填空题	147
10.1.5	基本操作题	148
10.2	试题参考答案及解析	149
10.2.1	选择题	149
10.2.2	填空题	152
10.2.3	判断题	153
10.2.4	程序填空题	154
10.2.5	基本操作题	155
第 11 章	图形用户界面：基本组件	161
11.1	试题集	161
11.1.1	选择题	161
11.1.2	填空题	165
11.1.3	判断题	166
11.1.4	程序填空题	166
11.1.5	基本操作题	168
11.2	试题参考答案及解析	168
11.2.1	选择题	168
11.2.2	填空题	172
11.2.3	判断题	173
11.2.4	程序填空题	174
11.2.5	基本操作题	174

第 12 章 图形用户界面：布局管理	185
12.1 试题集	185
12.1.1 选择题	185
12.1.2 填空题	188
12.1.3 判断题	189
12.1.4 程序填空题	189
12.1.5 基本操作题	191
12.2 试题参考答案及解析	192
12.2.1 选择题	192
12.2.2 填空题	196
12.2.3 判断题	197
12.2.4 程序填空题	198
12.2.5 基本操作题	198
第 13 章 Java 中的事件处理	216
13.1 试题集	216
13.1.1 选择题	216
13.1.2 填空题	219
13.1.3 判断题	220
13.1.4 程序填空题	220
13.1.5 基本操作题	221
13.2 试题参考答案及解析	222
13.2.1 选择题	222
13.2.2 填空题	225
13.2.3 判断题	226
13.2.4 程序填空题	227
13.2.5 基本操作题	228
第 14 章 Java 绘图操作	237
14.1 试题集	237
14.1.1 选择题	237
14.1.2 填空题	242
14.1.3 判断题	243
14.1.4 程序填空题	243
14.1.5 基本操作题	245
14.2 试题参考答案及解析	245
14.2.1 选择题	245
14.2.2 填空题	249
14.2.3 判断题	250

14.2.4 程序填空题	251
14.2.5 基本操作题	252

第二部分 全国计算机等级考试指导

第 15 章 三套二级 Java 笔试真题试卷及解析	257
15.1 2007 年 9 月笔试试题及解析	257
15.1.1 2007 年 9 月笔试试题	257
15.1.2 2007 年 9 月笔试试题答案及解析	263
15.2 2008 年 9 月笔试试题及解析	266
15.2.1 2008 年 9 月笔试试题	266
15.2.2 2008 年 9 月笔试试题答案及解析	272
15.3 2009 年 3 月笔试试题及解析	276
15.3.1 2009 年 3 月笔试试题	276
15.3.2 2009 年 3 月笔试试题答案及解析	281

第一部分 试题集

第 1 章 Java 语言概述

学习目标:

- 掌握 Java 语言的特点与实现机制。
- 学会正确安装 JDK 并设置环境变量。
- 了解 JDK 的目录结构,掌握几个实用工具。
- 了解 Java 的 API 结构。
- 掌握 Java 语言的程序结构。

重点与难点:

- Java 语言的特点与实现机制,特别是和 C++的异同。
- JDK 的目录结构以及几个主要实用工具的使用。
- JDK 中 API 的大致分类。
- 简单的 Java 程序的结构。

1.1 试 题 集

1.1.1 选择题

【题 1.1】推出 Java 程序语言的公司是 ()。

- A. Borland B. Microsoft C. IBM D. Sun

【题 1.2】Java 是从 () 语言直接派生出来的。

- A. Visual Basic B. Visual FoxPro C. C 和 C++ D. Ada

【题 1.3】Java 最大的优点是 ()。

- A. 简单而且高效 B. 安全性和可移植性
C. Java 是 C++的增强版本 D. Java 支持多线程

【题 1.4】Java 语言具有很多优点,其中 () 体现了 Java 的并行机制。

- A. 安全性 B. 可移植性 C. 跨平台 D. 多线程

【题 1.5】C++不具备, 而 Java 语言所具备的()是通过 Java 虚拟机(JVM)来实现的。

- A. 面向对象 B. 可移植性 C. 多线程 D. 分布式

【题 1.6】在 Java 编程中,()是最基本的单元。

- A. 包 B. 接口 C. 事件 D. 对象

【题 1.7】当在命令行下编译程序时, 出现“错误: 不能读: Hello.java”的提示, 其可能的原因是()。

- A. 程序中没有引入相应的包 B. 源文件不在当前目录下
C. 类名和保存的名称不一致 D. 代码中出现了语法错误

【题 1.8】Java 源程序经过编译后所生成的字节码文件的扩展名为()。

- A. class B. html C. exe D. jar

【题 1.9】下面关于字节码(Bytecode)的描述中, 错误的一条是()。

- A. 字节码是一套用来在 Java 运行时所执行的指令集
B. Java 解决安全性和可移植性的关键在于: Java 编译器输出的并不是可执行代码, 而是字节码
C. 字节码通过 Java 虚拟机来解释执行, 有助于 Java 的安全性。因为每个 Java 程序都运行在 JVM 的控制之下, JVM 可以包含该应用程序并防止它在系统外产生副作用
D. 将一个 Java 程序编译成为字节码, 使它更容易在大量不同环境下执行, 因为只有 Java 虚拟机需要在每个平台重新执行

【题 1.10】实现一个 Java 程序, 以下不需要的选项是()。

- A. 生成 exe 文件 B. 编写 C. 保存 D. 编译

【题 1.11】面向企业级的应用平台是()。

- A. J2ME B. J2SE C. J2EE D. JNI

【题 1.12】在 JDK 中, 用于存放 Java 类库的目录是()。

- A. include B. demo C. lib D. bin

【题 1.13】下列选项中,()是 Java 调试器, 可以用它对程序进行调试。

- A. javaprof B. javadoc C. jar D. jdb

【题 1.14】在 JDK 中, 可用()实用工具生成帮助文档。

- A. javadoc B. javap C. javac D. java

【题 1.15】当编译一个名为 First.java 的 Java 源文件时, 应使用的命令是()。

- A. java First.java B. java First
C. javac First.java D. javac First

【题 1.16】当使用 RMI 技术实现远程方法调用时, 能为远程对象生成 Stub 和 Skeleton 命令的是()。

- A. rmic B. rmid C. rmiregistry D. policytool

【题 1.17】下列选项中, 不属于 Java 核心包的一项是()。

- A. java.io B. java.lang C. javax.swing D. java.util

【题 1.18】Java 语言的()包是编译器自动导入的。

- A. java.lang B. java.io C. java.awt D. java.applet

【题 1.19】在 Java 中, 包含访问数据库的类的包 (package) 是 ()。

- A. java.lang B. java.sql C. java.io D. java.awt

【题 1.20】不属于 java.lang.Math 类的方法是 ()。

- A. abs() B. random() C. sin() D. setSize()

【题 1.21】定义 Java Applet 程序时, 必须有的 import 语句是 ()。

- A. import java.lang.*; B. import java.applet.Applet;
C. import java.awt.event.*; D. import javax.swing.*;

【题 1.22】下面说法正确的一项是 ()。

- A. java.lang.Runnable 是类 B. java.lang.Double 是接口
C. 包装类 Float 属于 java.math 包 D. InetAddress 类属于 java.net 包

【题 1.23】对 Java 类命名时, 应遵循命名规范, 错误的是 ()。

- A. 类名应该有意义。Rectangle、Student 是规范的, 而 JX、XS 不够规范
B. 类名通常应该是名词
C. 类名的首字母通常应大写
D. 类名的长度是受到限制的, 不得超过 128 个字符

【题 1.24】以下类名中, 正确的命名是 ()。

- A. Police B. this C. 2006_stu D. final

【题 1.25】在一个 Java 源文件中, () 类最多只能有一个。

- A. private B. public C. protected D. friendly

【题 1.26】有以下代码, 当对源代码存盘时, 正确的文件名是 ()。

```
class Test
{
}
public class ChapA_26
{
    public static void main(String args[])
    {
        System.out.println("Hello,World!");
    }
}
```

- A. ChapA_26.class B. ChapA_26.java
C. Test.class D. Test.java

【题 1.27】某 Java 源文件中定义了 3 个类和 16 个方法, 编译源文件后, 将产生多少个字节码文件, 其扩展名是什么? ()

- A. 1 个字节码文件, 扩展名为.class B. 3 个字节码文件, 扩展名为.class
C. 3 个字节码文件, 扩展名为.java D. 19 个字节码文件, 扩展名为.class 和.meth

【题 1.28】下列关于 Java 程序的描述中, 正确的一项是 ()。

- A. Java 源文件存盘时的名称和程序代码没有任何关系
B. 一个 Java 源文件可以包含一个或者多个 package 语句
C. 一个 Java 源文件可以定义一个或者多个方法
D. package 与 import 语句在类中出现的先后顺序是没有固定要求的

【题 1.29】下列关于注释的描述中，错误的一条是（ ）。

- A. 以 “//” 开始的是单行注释语句
- B. 在 Java 程序的 main 方法结束位置不能添加注释
- C. 以 “/*” 开始，以 “*/” 结束的是多行注释语句
- D. 以 “/**” 开始，以 “*/” 结束的注释可用于生成帮助文档

【题 1.30】在 Java 中，要使某行成为注释行，正确的是（ ）。

- A. 这是一行注释
- B. *这是一行注释
- C. #这是一行注释
- D. //这是一行注释

1.1.2 填空题

【题 1.31】当安装 JDK 后，Java 开发工具在 【1】 目录下。

【题 1.32】JDK 下用来创建新的归档或展开归档中的文件，所需的实用工具是 【1】。

【题 1.33】Java 程序可以分为两大类，即 【1】 和 【2】。

【题 1.34】需要嵌入在 HTML 文件中运行的程序是 【1】。

【题 1.35】要查看 Applet 效果，一般有两种方式：一种是使用 【1】 工具；另一种是支持 Applet 的 【2】。

【题 1.36】一个完整的 Java 应用程序由一个或多个类组成，其中，Java Application 至少有一个主类，这个类中包含一个名为 【1】 的方法。

【题 1.37】在 Java 程序中，如果需要使用 java.net 包中的所有类，应当在程序代码中使用 【1】 语句。

【题 1.38】Java 是由 Sun 公司的 Microsystems 小组从 1991 年开始研究的。开发 Java 的最初目的是实现 【1】，而 Internet 促进了 Java 走向成功。

【题 1.39】Java 建立在 C 和 C++ 丰富的基础之上。Java 的语法是从 【1】 继承而来的，它的面向对象的特性改编自 【2】。

【题 1.40】Java 不是 C++ 的增强版。它与 C++ 既不向上兼容，也不 【1】。Java 和 C++ 将并存相当长一段时间。

1.1.3 判断题

【题 1.41】当用 javac 命令对一个 Java 源程序进行编译时，必须写出该源程序的完整文件名，不能省略扩展名.java。

【题 1.42】当用 java 命令执行一个字节码文件时，必须给出字节码文件的扩展名。

【题 1.43】有一个保存为 “Hello.java” 的 Java 程序。编译该程序时，键入的命令是 “javac hello.java”，不小心把类名的大小写弄错了。已知编译之后没有任何错误信息，所以可得出结论，最后能通过 “java hello” 命令来成功地执行该程序。

【题 1.44】和 C++ 相比，Java 不使用指针，也去掉了多重继承。

【题 1.45】Java 由程序员处理内存操作，而 C++ 由语言本身可处理所需的内存操作。

【题 1.46】在 Java 中，任何事物都以类和对象的形式出现。Java 提供了抽象、封装、继承和多态等面向对象的特性。

【题 1.47】一个类定义了一组大体上相似的对象。类是创建对象的蓝图，对象是类的实例化。

【题 1.48】Java 语言具有可移植性，因此 Java Applet 可以在任何操作系统的任何浏览器上运行。

【题 1.49】在 Java 语言中，编程时不用区分字母的大小写。

【题 1.50】对 Java Application 而言，main 方法是程序的入口。

1.1.4 程序填空题

【题 1.51】下面是一个简单的 Java Application 程序，实现打印消息到控制台的功能。将以下程序补充完整。

```
public class ChapA_51
{
    public static void 【1】(String args[])
    {
        【2】.out.println("我是 Java 应用程序!");
    }
}
```

【题 1.52】下面是一个简单的 Java Applet 程序，将程序补充完整。

```
import java.awt.*;
import java.applet.*;
public class ChapA_52 extends 【1】
{
    public void paint(Graphics g)
    {
        g.drawString("我是一个 Java Applet 程序", 50, 50);
    }
}
```

在写完上述 Java 代码后，需要将 Applet 嵌入到 HTML 代码中，将下面的代码补充完整。

```
<html>
<applet code="【2】"
width=200 height=200>
</applet>
</html>
```

1.1.5 基本操作题

【题 1.53】假设 JDK 安装的路径是“C:\j2sdk1.4.2_02”。详细描述在 Windows 98 操作系统和 Windows 2000 操作系统下，如何设置 PATH 和 CLASSPATH 环境变量，以方便用户此后在命令行下进行编译和运行等操作。

【题 1.54】编写一个完整的 Java Application 程序，在命令行输出“我爱 Java 编程”。说明在 JDK 环境下，开发及运行的具体步骤。

【题 1.55】对【题 1.54】的程序代码，在类的声明之前添加注释“我的第一个 Java 程序”。要求该注释以后能够被提取到 Java 文档中，当程序修改好之后，用 javadoc 命令生成 Java 文档。

【题 1.56】编写一个 Java Applet 程序，显示文字“Applet，借用你主机和显示器的过客！”，要求显示的第一个字符的 x 坐标和 y 坐标分别是 60 和 40。写完 Java 程序并编译通过之后，再编写