

作者权威：多位业内专家心得荟萃，本书作者有多年的计算机辅助建筑设计领域工作经验和教学经验。

实例专业：本书中引用的实例都来自建筑设计工程实践，实例典型，真实实用。

提升技能：从全面提升建筑设计与 AutoCAD 应用能力的角度出发，结合具体的案例来讲解如何利用 AutoCAD 2010 进行建筑设计，真正让读者懂得计算机辅助建筑设计。

内容全面：在有限的篇幅内，包含了 AutoCAD 常用的功能及常见的建筑设计类型讲解，涵盖了 AutoCAD 绘图基础知识、建筑设计基本技能、建筑图形设计，综合建筑设计和三维建筑等知识。

知行合一：结合典型的建筑设计实例详细讲解 AutoCAD 2010 建筑设计知识要点，长达 500 分钟的全章节视频演示让读者在学习案例的过程中轻松掌握 AutoCAD 2010 软件的操作技巧。

AutoCAD设计院



康士廷 刘昌丽 王 敏 等编著
飞思数字创意出版中心 监制

中文版

AutoCAD 2010

建筑设计实践案例与练习



DVD-ROM



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

AutoCAD设计院



康士廷 刘昌丽 王 敏 等编著
飞思数字创意出版中心 监制

中文版

AutoCAD 2010

建筑设计实践案例与练习

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内容简介

本书主要讲解如何使用中文版 AutoCAD 2010 绘制各种各样的建筑平面施工图和立体结构图。全书共 16 章,第 1 章主要介绍如何设置绘图环境;第 2 章主要介绍建筑理论;第 3 章主要介绍总平面图;第 4 章主要介绍平面图;第 5 章主要介绍立面图;第 6 章主要介绍剖面图;第 7 章主要介绍建筑详图;第 8 章主要介绍施工图;第 9 章主要介绍如何绘制商住楼施工图;第 10 章主要介绍如何绘制别墅平面图;第 11 章主要介绍如何绘制别墅地面与顶棚图;第 12 章主要介绍如何绘制别墅立面与剖面图;第 13 章主要介绍三维模型的基础知识;第 14 章主要介绍如何绘制单体小型建筑三维模型;第 15 章主要介绍如何绘制单体大型建筑三维模型;第 16 章主要介绍如何绘制体育馆与小区三维模型。全书各章之间联系紧密,前后呼应。

本书面向初、中级用户,以及对建筑制图比较了解的技术人员,旨在帮助读者用较短的时间快速掌握使用中文版 AutoCAD 2010 绘制各种各样建筑实例的应用技巧,并提高建筑制图的设计质量。

为方便广大读者直观地学习本书,特随书配赠多媒体光盘,其中包含全书实例操作过程(即配音录屏 AVI 文件)和实例源文件。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

中文版 AutoCAD 2010 建筑设计实践案例与练习 / 康士廷, 刘昌丽, 王敏等编著.

北京: 电子工业出版社, 2010.6

(AutoCAD 设计院)

ISBN 978-7-121-10497-8

I.中… II.①康…②刘…③王… III.建筑设计: 计算机辅助设计—应用软件, AutoCAD 2010 IV.TU201.4

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2010)第 040718 号

责任编辑: 何郑燕

文字编辑: 陈晓婕

特约编辑: 李新承

印 刷: 北京天宇星印刷厂

装 订: 三河市鹏成印业有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编: 100036

开 本: 787×1092 1/16 印张: 26.5 字数: 684.8 千字 彩插: 2

印 次: 2010 年 6 月第 1 次印刷

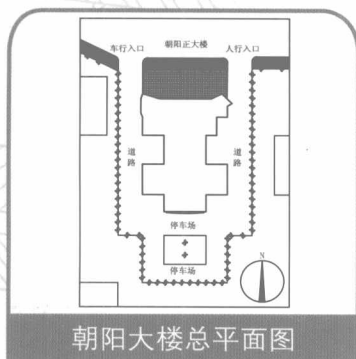
印 数: 4 000 册 定价: 59.00 元(含光盘 1 张)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

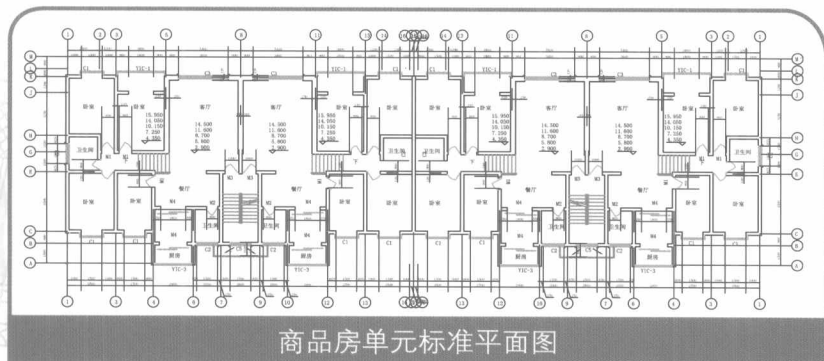
质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

第3章 绘制总平面图



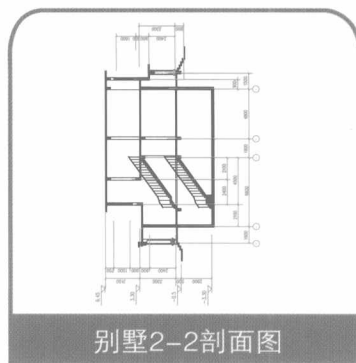
第4章 绘制建筑平面图



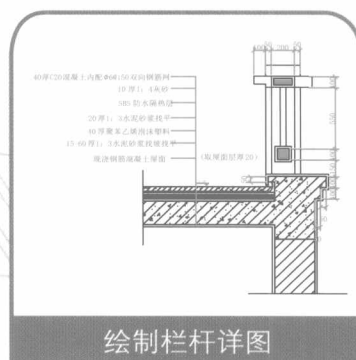
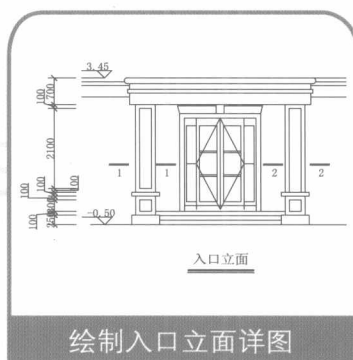
第5章 绘制建筑立面图



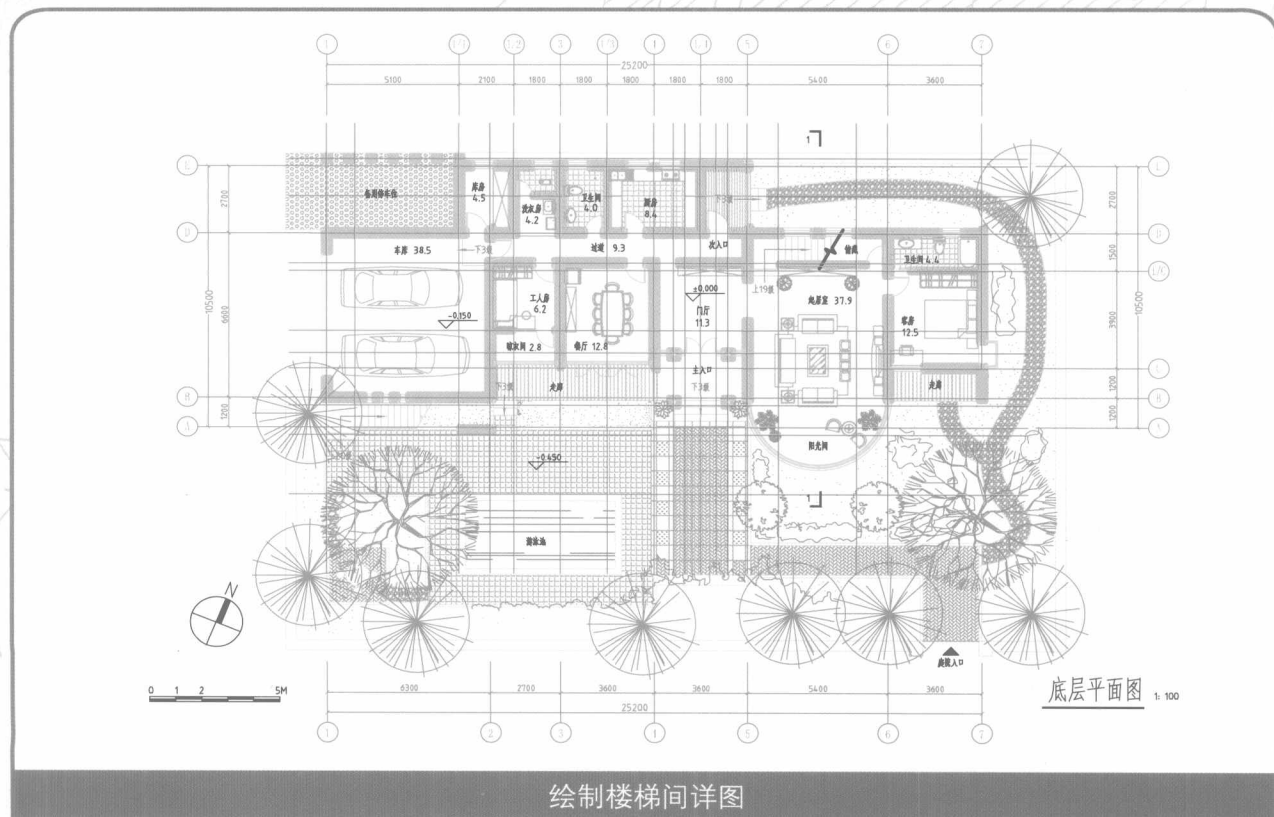
第6章 绘制建筑剖面图



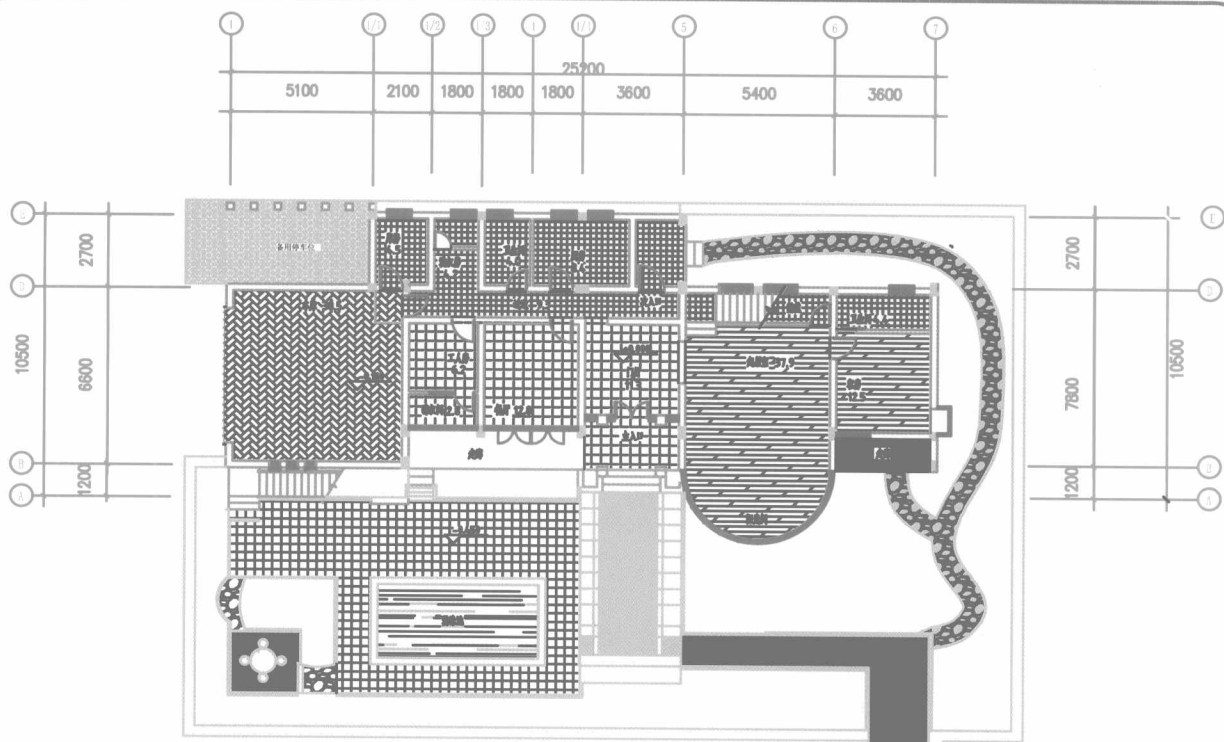
第7章 绘制建筑详图



第10章 绘制某别墅平面图

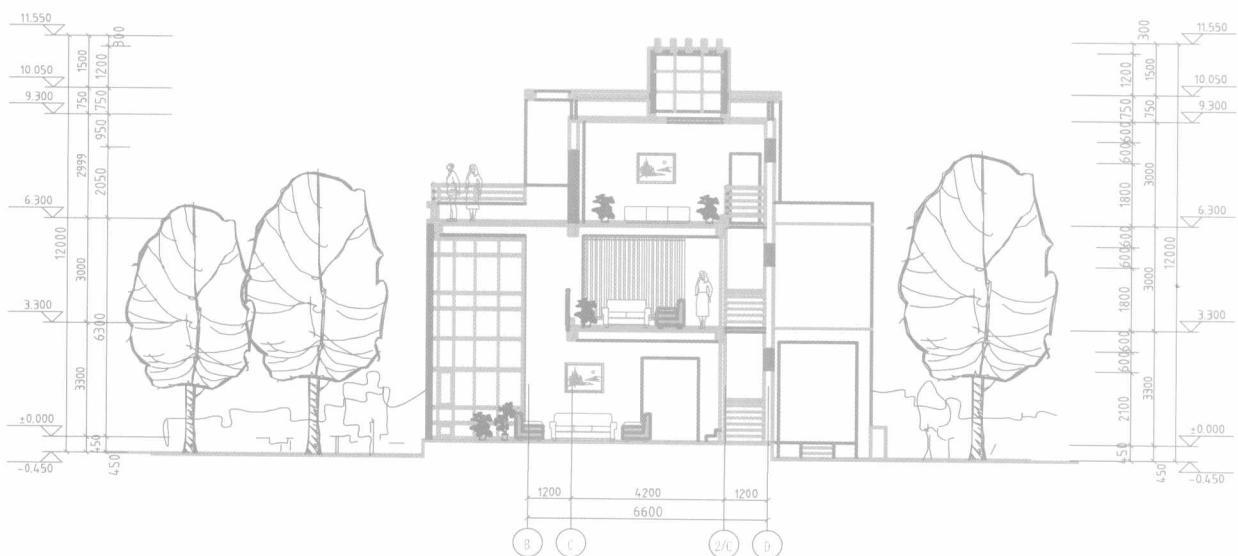


第11章 绘制某别墅地面图与顶棚图



底层地面图

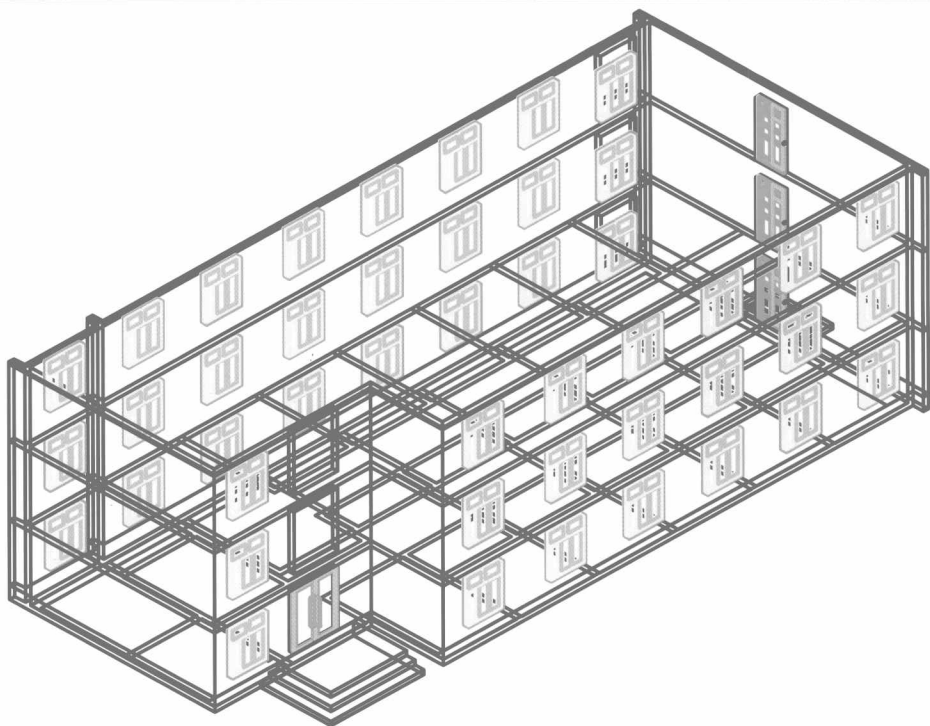
第12章 绘制某别墅立面图与剖面图



1-1剖面图 1:100

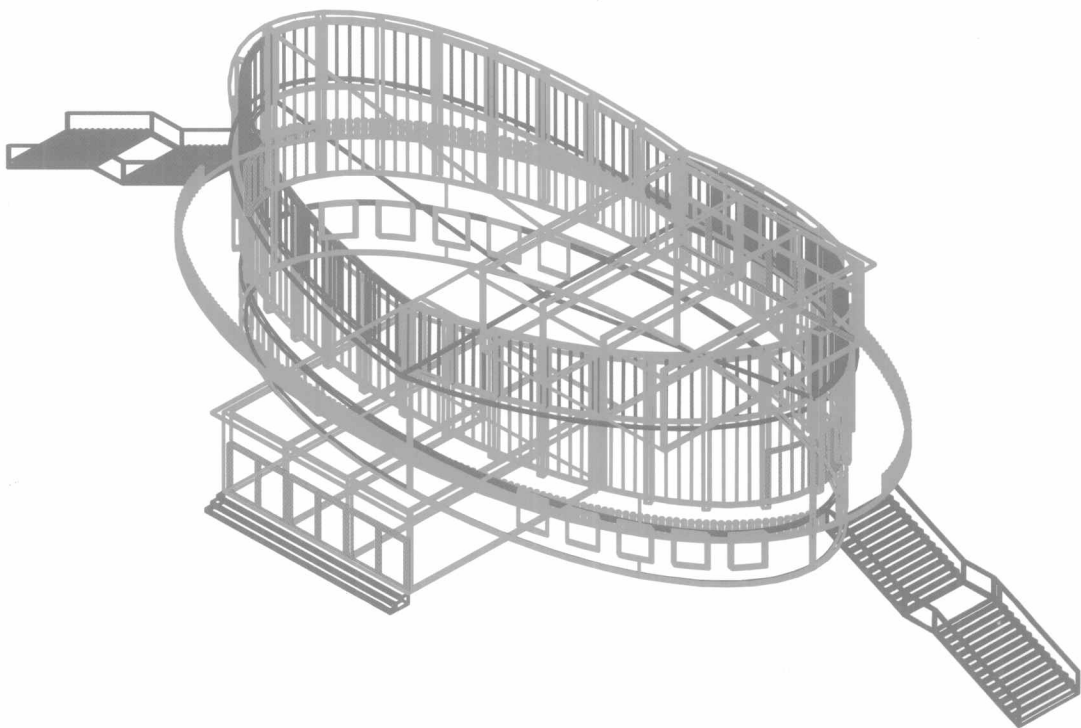
剖面图

第14章 绘制单体小型建筑三维模型



绘制小楼三维模型

第16章 绘制体育馆与小区三维模型



体育馆三维模型

建筑设计是指在建造建筑物之前,设计者按照建造任务,把施工过程和使用过程中所存在或可能存在的问题,事先做好整体设想,拟定解决这些问题的办法、方案,并用图纸和文件表达出来。建筑设计是涉及人类生活环境的综合艺术和科学,是一门涵盖面极广的专业。建筑设计一般由三大阶段构成,即方案设计、初步设计和施工图设计。方案设计主要是构思建筑的总体布局,包括各功能空间的设计、高度、层高和外观造型等内容;初步设计是对方案设计的进一步细化,以确定建筑的具体尺度和大小,包括建筑平面图、建筑剖面图和建筑立面图等;施工图设计则是将建筑构思变成图纸的重要阶段,是建造建筑的主要依据,除包括建筑平面图、建筑剖面图和建筑立面图外,还包括各建筑大样图、建筑构造节点图,以及其他专业设计图纸,如结构施工图、电气设备施工图和暖气空调设备施工图等。

在国内,AutoCAD 软件在建筑设计中的应用较为广泛,掌握该软件,是从事建筑行业必不可少的技能。AutoCAD 不仅具有强大的二维平面绘图功能,而且具有出色、灵活可靠的三维建模功能,是进行建筑设计最有力的工具之一。使用 AutoCAD 进行建筑制图,不仅可以利用人机交互界面进行实时修改,快速把绘制意见反映到设计中,并且可以预览修改后的效果,从多个角度进行任意观察。

一、本书特色

市面上的 AutoCAD 建筑设计书籍众多,但要从中挑选一本真正适合自己的可能会很困难。为满足广大读者的需求,特策划编写了本书。本书具有以下 5 大特色。

● 作者权威

本书作者具有多年计算机辅助建筑设计领域的工作经验和教学经验。本书是由作者总结多年的设计经验以及教学心得,精心编著而成的,力求全面细致地展现 AutoCAD 2010 在建筑设计应用领域中的各种功能和使用方法。

● 实例专业

书中所引用的实例均来自建筑设计工程实践,实例典型且真实、实用。此外,经过作者的精心提炼和改编,不仅保证了读者能够学好知识点,更重要的是能帮助读者掌握实际的操作技能。

● 提升技能

本书从全面提升建筑设计与 AutoCAD 应用能力的角度出发,结合具体案例讲解如何使用 AutoCAD 2010 进行建筑设计,真正让读者领会计算机辅助建筑设计,并能够独立完成各种建筑设计。

Foreword

- 内容全面

本书在有限的篇幅内, 讲解了 AutoCAD 常用的功能以及常见的建筑设计类型, 涵盖了 AutoCAD 绘图基础知识、建筑设计基本技能、建筑图形设计、商住楼设计和三维造型设计等知识。读者只要有本书在手, 会对 AutoCAD 建筑设计知识全精通。本书不仅有透彻的讲解, 还有非常典型的工程实例。通过实例的演练, 能够帮助读者找到一条学习 AutoCAD 建筑设计的捷径。

- 知行合一

结合典型的建筑设计实例, 详细讲解 AutoCAD 2010 建筑设计的知识要点, 让读者在学习案例的过程中潜移默化地掌握 AutoCAD 2010 软件的操作技巧, 同时培养工程设计的实践能力。

二、本书组织结构和主要内容

本书以 AutoCAD 2010 版本为演示平台, 全面介绍 AutoCAD 建筑设计从基础到实例的全部知识, 帮助读者从入门走向精通。全书分为 5 篇共 16 章。

1. 基础知识 —— 介绍基本的操作方法和技巧

第 1 章主要介绍 AutoCAD 2010 入门知识。

第 2 章主要介绍建筑理论基础。

2. 建筑图形设计 —— 详细讲解建筑设计中各种图形的设计方法

第 3 章主要介绍总平面图的绘制。

第 4 章主要介绍建筑平面图的绘制。

第 5 章主要介绍建筑立面图的绘制。

第 6 章主要介绍建筑剖面图的绘制。

第 7 章主要介绍建筑详图的绘制。

3. 商住楼设计 —— 详细讲解商住楼施工图的设计方法

第 8 章主要介绍商住楼施工图概述。

第 9 章主要介绍某商住楼施工图的绘制。

4. 别墅设计——详细讲解别墅施工图的设计方法

第 10 章主要介绍别墅总平面图的绘制。

第 11 章主要介绍别墅底面图与顶棚图的绘制。

第 12 章主要介绍别墅立面图和剖面图的绘制。

5. 建筑三维造型——详细讲解建筑设计中各种三维造型的设计方法

第 13 章主要介绍三维图形基础知识。

第 14 章主要介绍单体小型建筑三维模型的绘制。

第 15 章主要介绍单体大型建筑三维模型的绘制。

第 16 章主要介绍体育馆和小区三维模型的绘制。

三、本书源文件

本书所有实例操作的原始文件和结果文件,以及上机实验实例的原始文件和结果文件,都在随书光盘中的“源文件”目录下,读者可将其复制到计算机硬盘中进行参考和使用。

四、光盘使用说明

本书除利用传统的书面讲解外,还配送了多媒体光盘进行立体学习。光盘中包含了所有实例的素材、源文件,以及全程实例动画的 AVI 文件。为了增强教学效果,更进一步地方便读者学习,作者还对实例动画进行了配音讲解。通过作者精心设计的多媒体界面,读者可随心所欲地像看电影一样轻松愉悦地学习本书。

光盘中有两个重要目录希望读者注意:“源文件”目录包含了本书所有实例操作的原始文件和结果文件,以及上机实验实例的原始文件和结果文件;“动画演示”目录包含了本书所有实例的操作过程视频(AVI)文件,总时长约 9 小时。

如果读者对本书提供的多媒体界面不习惯,可以打开该文件夹,选择自己喜欢的播放器进行播放。

提示: 本书的多媒体光盘在插入光驱后会自动播放,有些读者可能不知道怎样查看文件光盘目录。具体方法是退出光盘的自动播放模式,然后单击计算机桌面上的“我的电脑”图标,打开文件根目录,在光盘所在盘符上单击鼠标右键,在弹出的快捷菜单中选择“打开”命令,然后查看光盘文件目录即可。

五、致谢

本书由康士廷、刘昌丽和王敏等编写。胡仁喜、张俊生、周冰、董伟、李瑞、王兵学、王艳池、王培合、王渊峰、王玉秋、王义发、熊慧等也参加了部分章节的编写工作，对他们的付出，作者表示真诚的感谢。

由于时间仓促，加上作者水平有限，书中难免存在不足之处，敬请广大读者发送邮件至 win760520@126.com 进行批评指正。

编 著 者

联系方式

咨询电话：(010) 68134545 88254161-67

电子邮件：support@fecit.com.cn

服务网址：<http://www.fecit.com.cn> <http://www.fecit.net>

第 1 篇 基础知识篇

第 1 章 AutoCAD 2010 入门	3
1.1 操作界面	4
1.1.1 标题栏	5
1.1.2 绘图区	5
1.1.3 坐标系图标	6
1.1.4 菜单栏	6
1.1.5 工具栏	7
1.1.6 命令行窗口	8
1.1.7 布局标签	9
1.1.8 状态栏	9
1.1.9 滚动条	9
1.1.10 状态托盘	9
1.1.11 快速访问工具栏和 交互信息工具栏	11
1.1.12 功能区	11
1.2 配置绘图系统	11
1.2.1 显示配置	11
1.2.2 系统配置	12
1.3 基本输入操作	12
1.3.1 命令输入方式	12
1.3.2 命令的重复、撤销与重做	13
1.3.3 透明命令	13
1.3.4 按键定义	14
1.3.5 命令执行方式	14
1.3.6 坐标系统与数据的 输入方法	14
1.4 图层设置	16
1.4.1 建立新图层	16
1.4.2 设置图层的其他方法	19
1.4.3 控制图层	20
1.5 绘图辅助工具	21

1.5.1 精确定位工具	21
1.5.2 图形显示工具	26
1.6 基本绘图和编辑命令	27
1.6.1 基本绘图命令的使用	27
1.6.2 基本编辑命令的使用	27
1.7 文字样式与表格样式	28
1.7.1 设置文字样式	28
1.7.2 设置表格样式	28
1.8 对象约束	28
1.8.1 建立几何约束	29
1.8.2 几何约束设置	30
1.8.3 建立尺寸约束	30
1.8.4 尺寸约束设置	31
1.8.5 自动约束	31
1.9 实例——绘制 A3 图纸样板图形	32
1.10 上机实验	37

第 2 章 建筑理论基础

2.1 概述	40
2.1.1 建筑设计概述	40
2.1.2 建筑设计特点	41
2.2 建筑制图基础知识	44
2.2.1 建筑制图概述	44
2.2.2 建筑制图的要求及规范	45
2.2.3 建筑制图的内容及编排顺序	52
2.3 室内建筑设计基础知识	52
2.3.1 室内建筑设计概述	52
2.3.2 室内建筑设计中的几个要素	53
2.3.3 室内建筑设计制图概述	56
2.3.4 室内建筑设计制图的内容	57
2.4 上机实验	58

第 2 篇 建筑图形设计篇

第 3 章 绘制总平面图	61
3.1 总平面图绘制概述	62
3.1.1 总平面图的内容概述	62

3.1.2 总平面图中的图例说明	62
3.1.3 总平面图的绘制步骤	64
3.2 绘制朝阳大楼总平面图	64

Contents

3.2.1 绘制辅助线网.....	64	5.1.4 建筑立面图的绘制步骤	117
3.2.2 绘制新建建筑物.....	65	5.2 绘制办公楼立面图	117
3.2.3 绘制辅助设施.....	67	5.2.1 设置绘图参数	118
3.2.4 图案填充和文字说明.....	69	5.2.2 设置标注样式	118
3.3 绘制幼儿园总平面图	70	5.2.3 绘制底层立面图	120
3.3.1 设置绘图参数.....	70	5.2.4 绘制标准层立面图	124
3.3.2 绘制总平面图.....	73	5.2.5 绘制顶层立面图	125
3.3.3 标注和文字.....	75	5.2.6 尺寸标注和文字说明	127
3.4 绘制广场总平面图	78	5.3 绘制居民楼立面图	128
3.4.1 设置绘图参数.....	78	5.3.1 绘制正立面图	129
3.4.2 绘制广场场地范围.....	79	5.3.2 绘制背立面图	134
3.4.3 细化广场总平面图.....	82	5.3.3 绘制侧立面图	138
3.4.4 填充和文字.....	85	5.4 上机实验	142
3.5 上机实验	88	第6章 绘制建筑立面图	143
第4章 绘制建筑平面图	89	6.1 建筑剖面图绘制概述	144
4.1 建筑平面图绘制概述	90	6.1.1 建筑剖面图的概述	144
4.1.1 建筑平面图的内容.....	90	6.1.2 建筑剖面图的图示内容	144
4.1.2 建筑平面图的类型.....	90	6.1.3 剖切位置及投射方向的选择....	144
4.1.3 建筑平面图的绘制步骤.....	90	6.1.4 剖面图的绘制步骤	145
4.2 绘制居室平面图	91	6.2 绘制汽车展厅剖面图	145
4.2.1 设置绘图参数.....	91	6.2.1 绘制汽车展厅的剖面图	145
4.2.2 绘制轴线.....	93	6.2.2 图案填充和尺寸标注	148
4.2.3 绘制墙体.....	93	6.3 绘制居民楼剖面图	150
4.2.4 绘制门窗.....	96	6.3.1 设置绘图参数	151
4.2.5 绘制建筑设备.....	97	6.3.2 绘制底层剖面图	152
4.2.6 尺寸标注和文字说明.....	98	6.3.3 绘制标准层剖面图	156
4.3 绘制商品房单元标准平面图	102	6.3.4 绘制顶层剖面图	161
4.3.1 设置绘图参数.....	102	6.3.5 尺寸标注和文字说明	162
4.3.2 绘制轴线.....	104	6.4 上机实验	164
4.3.3 绘制墙体.....	104	第7章 绘制建筑详图.....	165
4.3.4 绘制门窗和楼梯.....	106	7.1 建筑详图绘制概述	166
4.3.5 尺寸和文字标注.....	110	7.1.1 建筑详图的概述	166
4.4 上机实验	113	7.1.2 建筑详图的图示内容	166
第5章 绘制建筑立面图	115	7.1.3 建筑详图的绘制步骤	167
5.1 建筑立面图绘制概述	116	7.2 绘制建筑单元详图	167
5.1.1 建筑立面图的概念.....	116	7.2.1 绘制外墙身详图	167
5.1.2 建筑立面图的图示内容.....	116	7.2.2 绘制楼梯间详图	171
5.1.3 建筑立面图的命名方式.....	116	7.2.3 绘制卫生间详图	176

7.2.4 绘制入口立面详图.....	179	7.3.1 设置绘图参数	184
7.2.5 绘制装饰柱详图.....	180	7.3.2 绘制节点轮廓	184
7.2.6 绘制栏杆详图.....	181	7.3.3 填充及标注	185
7.3 绘制建筑节点详图	183	7.4 上机实验	186

第 3 篇 商住楼设计篇

第 8 章 商住楼施工图概述.....	189	9.1.1 设置绘图参数	204
8.1 工程与施工图概述	190	9.1.2 布置建筑物	204
8.1.1 工程.....	190	9.1.3 布置场地道路、绿地等	205
8.1.2 施工图.....	190	9.1.4 各种标注	207
8.2 封面与目录	190	9.2 绘制某商住楼平面图	210
8.2.1 封面.....	191	9.2.1 绘制一层平面图	210
8.2.2 目录.....	191	9.2.2 绘制二层平面图	213
8.3 施工图设计说明	191	9.2.3 绘制标准层平面图	215
8.3.1 概述.....	191	9.2.4 绘制隔热层平面图	218
8.3.2 书写施工图设计说明.....	192	9.2.5 绘制屋顶平面图	221
8.4 平面图	193	9.3 绘制某商住楼立面图	223
8.4.1 概述.....	193	9.3.1 南立面图绘制	223
8.4.2 绘制平面图.....	193	9.3.2 北立面图绘制	228
8.5 立面图和剖面图	195	9.3.3 西立面图绘制	232
8.5.1 概述.....	195	9.3.4 东立面图绘制	235
8.5.2 绘制立面图和剖面图.....	196	9.4 绘制某商住楼剖面图	236
8.6 结构施工图	197	9.4.1 确定剖切位置和投射方向	236
8.6.1 概述.....	197	9.4.2 1-1 剖面图绘制	236
8.6.2 绘制结构施工图.....	198	9.4.3 2-2 剖面图绘制	243
8.7 上机实验	202	9.5 上机实验	248
第 9 章 绘制某商住楼施工图	203		
9.1 商住楼总平面布置	204		

第 4 篇 别墅设计篇

第 10 章 绘制某别墅平面图.....	253	10.2.5 门窗绘制	257
10.1 实例简介	254	10.2.6 楼梯与台阶绘制	259
10.2 绘制底层平面图	255	10.2.7 室内布置	261
10.2.1 准备工作.....	255	10.2.8 室内铺地	261
10.2.2 轴线绘制.....	256	10.2.9 室外景观布置	263
10.2.3 墙线绘制.....	256	10.2.10 尺寸、文字与符号标注	264
10.2.4 柱绘制.....	257	10.3 绘制二层平面图	267
		10.3.1 准备工作	267

Contents

10.3.2	修改二层平面图.....	268
10.3.3	室内布置.....	270
10.3.4	文字与尺寸标注.....	270
10.4	绘制三层平面图.....	270
10.4.1	准备工作.....	271
10.4.2	开始绘制.....	271
10.5	绘制屋顶平面图.....	273
10.6	上机实验.....	275

第 11 章 绘制某别墅地面图与顶棚图..... 279

11.1	绘制别墅地面图.....	280
11.1.1	准备工作.....	280
11.1.2	底层地面图.....	281
11.1.3	二层地面图.....	283
11.1.4	三层地面图.....	286
11.1.5	顶层地面图.....	288
11.2	绘制别墅顶棚图.....	289
11.2.1	准备工作.....	289

11.2.2	底层顶棚图.....	291
11.2.3	二层顶棚图.....	293
11.2.4	三层顶棚图.....	296
11.3	上机实验.....	297

第 12 章 绘制某别墅立面图与剖面图..... 299

12.1	绘制某别墅立面图.....	300
12.1.1	绘图环境.....	300
12.1.2	①-⑦立面图.....	301
12.1.3	配景、文字及尺寸.....	306
12.1.4	③-④立面图.....	307
12.2	绘制某别墅剖面图.....	310
12.2.1	绘图环境.....	310
12.2.2	确定剖切位置和投射方向.....	311
12.2.3	绘制定位辅助线.....	311
12.2.4	绘制建筑构配件.....	311
12.2.5	配景、文字及尺寸.....	313
12.3	上机实验.....	314

第 5 篇 建筑三维造型篇

第 13 章 三维图形基础知识..... 317

13.1	三维坐标系统.....	318
13.1.1	坐标系建立.....	318
13.1.2	动态 UCS.....	319
13.2	绘制基本三维实体.....	320
13.2.1	螺旋.....	320
13.2.2	长方体.....	320
13.2.3	圆柱体.....	321
13.3	编辑三维图形.....	322
13.3.1	三维旋转.....	322
13.3.2	三维镜像.....	322
13.3.3	三维阵列.....	323
13.3.4	三维移动.....	324
13.3.5	拉伸.....	324
13.3.6	旋转.....	325
13.3.7	三维倒角.....	325
13.3.8	圆角.....	326
13.3.9	剖切断面.....	327

13.4	布尔运算.....	330
13.4.1	并集.....	330
13.4.2	交集.....	330
13.4.3	差集.....	331
13.5	编辑实体.....	333
13.5.1	拉伸面.....	333
13.5.2	偏移面.....	333
13.5.3	抽壳.....	334
13.6	显示形式.....	336
13.6.1	消隐.....	336
13.6.2	视觉样式.....	337
13.6.3	视觉样式管理器.....	337
13.6.4	材质.....	337
13.6.5	渲染.....	338
13.7	上机实验.....	350

第 14 章 绘制单体小型建筑

	三维模型	351
14.1	动态观察	352

14.1.1	受约束的动态观察.....	352
14.1.2	自由动态观察.....	352
14.1.3	连续动态观察.....	353
14.2	绘制单扇门的三维模型	353
14.2.1	绘制辅助线网.....	353
14.2.2	绘制门体.....	354
14.2.3	绘制门把手.....	356
14.2.4	整体调整.....	357
14.3	绘制双扇门的三维模型	358
14.3.1	绘制辅助线网.....	358
14.3.2	绘制门体.....	358
14.3.3	绘制门把手.....	359
14.3.4	整体调整.....	361
14.4	绘制小楼三维模型	362
14.4.1	绘制轴线网.....	362
14.4.2	绘制平面墙体.....	363
14.4.3	绘制墙体.....	364
14.4.4	绘制正面台阶.....	365
14.4.5	绘制侧面台阶.....	366
14.4.6	绘制窗户.....	367
14.4.7	绘制其他层三维模型.....	368
14.4.8	绘制侧门.....	368
14.4.9	绘制正门.....	369
14.4.10	绘制顶层楼板.....	370
14.5	上机实验	371
 第 15 章 绘制单体大型建筑		
	三维模型	373
15.1	绘制三维对象	374
15.1.1	创建简单的三维对象.....	374
15.1.2	创建三维网格曲面.....	375
15.2	绘制地面造型	376
15.2.1	绘制地面.....	377

15.2.2	绘制台阶	377
15.3	绘制底层造型	379
15.3.1	绘制外墙	379
15.3.2	绘制窗户	379
15.3.3	绘制门	381
15.4	绘制标准层造型	382
15.4.1	复制标准层平面图	382
15.4.2	绘制墙体	383
15.4.3	绘制窗户	384
15.4.4	绘制阳台	386
15.4.5	绘制正门上方的结构	387
15.5	居民楼整体造型	388
15.5.1	三维阵列标准层	388
15.5.2	绘制顶层楼板	389
15.5.3	最终绘制效果	389
15.6	上机实验	391
 第 16 章 绘制体育馆与小区三维模型 ..393		
16.1	绘制体育馆三维模型	394
16.1.1	绘制地面三维模型	394
16.1.2	绘制入口处房屋的 三维模型	400
16.1.3	绘制主体的一层 三维模型	401
16.1.4	绘制主体的二层 三维模型	404
16.1.5	最终处理	408
16.2	绘制小区三维模型	409
16.2.1	布置主要建筑三维模型	409
16.2.2	布置辅助元素三维模型	410
16.3	上机实验	412

第 1 篇

基础知识篇

本篇主要介绍建筑设计的一些基础知识，包括 AutoCAD 入门和建筑理论等，详细讲解了 AutoCAD 应用于建筑设计的一些基本功能，从而为后面的具体设计做准备。