



珍藏本

汉译世界学术名著丛书

# 计算机与人脑

〔美〕约·冯·诺意曼 著



商務印書館  
The Commercial Press

汉译世界学术名著丛书  
(珍藏本)

计算机与人脑

[美] 约·冯·诺意曼

甘子玉 译



商務印書館

2009年·北京

*John von Neumann*  
**THE COMPUTER AND THE BRAIN**

©1958 by Yale University Press, Inc.

简体中文中国内地版权

©2001 商务印书馆经

Yale University Press, Inc 授予

### 内 容 提 要

这本书是自动机(以电子计算机为代表)理论研究中的重要材料之一。原书是冯·诺意曼在1955—1956年准备讲演用的未完成稿。著者从数学的角度,主要是从逻辑和统计数学的角度,探讨计算机的运算和人脑思维的过程,进行了一些比较研究。书中的许多技术推论带有预测性,尚待今后实验研究及进一步探讨才能判断其是否正确。至于书中的一些理论概括,其哲学观点是错误的,希望读者以分析、批判的态度来研究。

本书适合于自动机理论、控制论、计算技术和仿生学等方面的读者参考,对控制论问题有兴趣的哲学工作者,也可以阅读本书提供的材料。

### 图书在版编目(CIP)数据

计算机与人脑/[美]诺意曼(Neumann,J. V.)著;甘子玉译。  
—北京:商务印书馆,2009  
“汉译世界学术名著丛书”(珍藏本)  
ISBN 978 - 7 - 100 - 06121 - 6

I. 计… II. ①诺…②甘… III. ①电子计算机—基本知识  
②脑科学—基本知识 IV. TP3 R338. 2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 169287 号



所有权利保留。

未经许可,不得以任何方式使用。

汉译世界学术名著丛书(珍藏本)

计算机与人脑

[美] 约·冯·诺意曼 著

甘子玉 译

---

商 务 印 书 馆 出 版

(北京王府井大街 36 号 邮政编码 100710)

商 务 印 书 馆 发 行

北京外文印刷厂印刷

ISBN 978 - 7 - 100 - 06121 - 6

---

2009 年 6 月第 1 版

开本 880×1240 1/32

2009 年 6 月北京第 1 次印刷

印张 2 1/2

定价: 8.00 元



# 汉译世界学术名著丛书(珍藏本)

## 出版说明

从 1981 年开始,我馆编辑出版“汉译世界学术名著丛书”,移译世界各国学术经典,立场观点不囿于一派,学科领域不限于一门,所列选的著作都是文明开启以来各个时代、不同民族精神的精华,代表着人类已经到达过的精神境界。丛书在积累单本著作的基础上,先后分辑编印,迄今为止,出版了十辑,四百种,是我国自有现代出版以来最重大的学术翻译出版工程。

“汉译世界学术名著丛书”是改革开放三十年的思想奇葩。在改革开放过程中,这套丛书一直起着思想启蒙和升华的作用,为我国的思想文化建设做出了贡献。今天,我们各行各业的英才大都受过这套丛书的影响和熏陶。

“汉译世界学术名著丛书”是新中国成立以来几代学人心血的结晶。许多学界领袖、著名翻译家和出版家都以深厚的学养、严肃的态度和无私的奉献精神,投身于这套丛书的谋划、厘定和翻译、审校工作。没有他们虔诚的治学精神,也就没有丛书的品质和风格。

“汉译世界学术名著丛书”也是商务印书馆百年品质的传续。商务早在 20 世纪初年便出版以严复翻译的《原富》《天演论》为代

表的外国学术名著,20年代又规划出版了“汉译世界名著丛书”,50年代后期更致力于翻译出版外国哲学和社会科学著作,文化大革命中也没有中断,及至80年代,辑为丛书,汇涓为流,蔚为大观。百余年来,商务人以开启民智,昌明教育为宗旨,用文化承续国脉,“日新不已,望如朝曙”。

基于此,我们整体推出“汉译世界学术名著丛书”(珍藏本)四百种,向共和国六十华诞献礼,以襄盛举。同时,我们也是借此机会,向几十年来为这套丛书做出贡献的译者、编者和读者表示崇高的敬意。

中华民族在伟大复兴的历史进程中,始终以开放的心态借鉴和吸收人类文明的既有成果,“汉译世界学术名著丛书”就是佐证。我们会把此次珍藏本的出版看做一个新的开端,并以此为基点,进一步做好这套丛书的规划和出版工作,使其成为一个正在崛起的民族必要的文明情怀,成为一个日渐昌盛的国家必要的文化积淀,以不负前贤,有益社会。

商务印书馆编辑部

2009年3月



## 译 者 序

人类的劳动和智慧，创造了机器。机器是人手的延长。最近大约二十年来出现的现代自动控制技术（其中以大型的电子计算机为最典型），也是人手和人脑的劳动产物，它们能够对思维的某些特征进行模拟，代替了人脑的某些思维功能，可以说，它们也是人脑的“延长”。在科学技术上，把以电子计算机为代表的自动机来和人脑作比较探讨，是自动机理论研究中的一个重要方面，对自动机的研究设计有帮助（当然，应该牢记，两者有着本质的区别）。同时，这些比较研究，对于探索人脑思维的活动过程，也可能有一定意义。

《计算机和人脑》一书，是这方面研究的重要材料。著者冯·诺意曼是这个研究领域的开拓者之一，在本书中，他试图对他自己的和其他人的有关研究成果进行概括。本书共分两部分。第一部分讲计算机，概述模拟计算机和数字计算机的一些最基本的设计思想和理论基础，探讨其中的若干问题，并对这两类计算机的特征及其比较，加以评述。第二部分讲人脑，著者从数学的角度，主要是从逻辑和统计数学的角度，讨论了神经系统的刺激—反应和记忆等问题，提出神经系统具有数字部分和模拟部分两方面的特征，探讨了神经系统的控制及逻辑结构。所有这些讨论，都注意了拿

人造的自动机(计算机)和“天然的自动机”(人脑)来作技术比较。他认为,人脑的“逻辑深度”和“算术深度”都比计算机小得多,但有许多现代计算机所不能比拟的优越性。比如,同样容积的神经元比人造元件能完成更多的运算,能同时处理更多的信息,记忆容量也大得多,每个神经元件的准确度较低而其综合的可靠性较高等等;人脑和计算机,无论在控制或逻辑结构上,都有巨大区别。通过这些比较和探讨,提出了一些富于启发性的、值得进一步进行实验和理论探讨的问题。在这些方面,可供对自动机理论、控制论、计算技术、仿生学等有兴趣的读者批判地参考。当然,书中的许多议论是预测性的,随着对人脑思维过程和自动技术的研究成果之增加,肯定会有许多预测需要更改。

应该指出,近年来,围绕着自动技术的新成就和自动机理论的发展,产生了一股反动的思潮。资产阶级的“思想家”们(其中也有自然科学家),歪曲和利用这方面的成就,把人脑和自动机等同起来,鼓吹“机器能够思维”、“出现了有生命、有意识、有理智的机器”、“机器比人聪明”、“人类将被机器统治”等等谬论,作出种种反动的、谬误的哲学概括和社会政治方面的结论。我们应该以马克思列宁主义为武器,和这些反动思潮作斗争,彻底批判这些反动思想;同时,对自动控制技术和自动机理论研究的成果,作出正确的哲学评价和社会政治结论,以促进这些新兴科学技术的健康发展。

冯·诺意曼在本书中,虽然还没有作出直接的社会政治结论,可是在若干理论概括中,其哲学观点是错误的。例如,冯·诺意曼在作了人脑和计算机的各种技术上的比较后,作出这样

的推论：既然神经系统和计算机的逻辑结构有很大区别，那么，我们现在所用的逻辑和数学，也就和语言一样，同是历史的、偶然的表达形式（参阅本书第十六章）。译者认为这个推论是谬误的。因为逻辑思维的形式，不是人们主观任意的产物，而是客观物质世界中各种事物的一定关系在人脑中的反映<sup>\*</sup>。这些思维的形式，固然有必要借助于语言来表达、来形成，同一思想也可以用不同语言来表达、来形成，但是，其思维规则却是同一的。冯·诺意曼的这个错误推论，和唯心主义的逻辑实证主义很相似。逻辑实证主义者认为：逻辑的规律、规则，是一种“纯粹”思维的假定与任意的产物，它和对客观现实的认识无关，只是一种人为的设置。译者希望，本书能为研究控制论哲学问题的读者，提供一份分析、批判的素材。

本书根据耶鲁大学出版社 1958 年版译出。原书是冯·诺意曼为耶鲁大学西利曼讲座（Silliman Lectures）准备的讲稿。讲座原定在 1956 年春举行，因冯·诺意曼患病并于 1957 年春病故，这个讲稿没有写完，因此这是一本未完成的稿子。在讲稿的许多地方，并没有把意思展开和解释清楚。译者虽然力求确切地翻译，但原书内容涉及计算技术、数学、神经生理学等许多方面，因限于水平，译文中错误与不确切之处必定难免，欢迎读者予以指正。

原书冠有冯·诺意曼妻子所写的纪念性的序言，因与本书内

\* 当然，逻辑只是思维的规律。它们不是物质过程的规律，而是物质过程的反映之规律。如果思维的材料是不符合事实的，思维再合乎逻辑，也只能得到错误的结果。

容无关，不附在这个译本中。但序中追述了冯·诺意曼的一些经历情况，对分析他的学术思想可能有些用处，译者再参照别的书籍，据而编写了一份不完备的材料，作为本书附录，以供读者参考。

译 者



# 目 次

引言 .....	1
----------	---

## 第一部分 计算机

<b>第一章 模拟方法 .....</b>	<b>3</b>
常用的基本运算 .....	3
不常用的基本运算 .....	4
<b>第二章 数字方法 .....</b>	<b>5</b>
符号, 它们的组合与体现 .....	6
数字计算机的类型及其基本元件 .....	6
并行和串行线路 .....	7
常用的基本运算 .....	7
<b>第三章 逻辑控制 .....</b>	<b>9</b>
插入式控制 .....	10
逻辑带的控制 .....	10
每一基本运算只需要一个器官的原理 .....	11
由此引起的特殊记忆器官的需要 .....	12
用“控制序列”点的控制 .....	12
记忆存储控制 .....	14



1

## 目次

---

记忆存储控制的运算方式 .....	17
控制的混合方式 .....	17
<b>第四章 混合数字方法 .....</b>	<b>18</b>
数的混合表现,以及在此基础上建造的计算机.....	19
<b>第五章 准确度 .....</b>	<b>20</b>
需要高度的准确度(数字的)之理由 .....	21
<b>第六章 现代模拟计算机的特征 .....</b>	<b>23</b>
<b>第七章 现代数字计算机的特征 .....</b>	<b>24</b>
作用元件,速度的问题.....	25
所需的作用元件的数目 .....	25
记忆器官的存取时间和记忆容量 .....	26
以作用器官构成的记忆寄存器 .....	26
记忆器官的谱系原理 .....	27
记忆元件,存取问题.....	28
存取时间的概念之复杂性 .....	29
直接地址的原理 .....	30

## 第二部分 人脑

<b>第八章 神经元功能简述 .....</b>	<b>32</b>
<b>第九章 神经脉冲的本质 .....</b>	<b>33</b>
刺激的过程 .....	34
由脉冲引起的刺激脉冲的机制,它的数字特性.....	35
神经反应、疲乏和恢复的时间特性.....	36
神经元的大小,它和人造元件的比较.....	38

---

能量的消耗,与人造元件的比较 .....	40
比较的总结 .....	40
<b>第十章 刺激的判据 .....</b>	<b>42</b>
最简单的——基本的逻辑判据 .....	42
更复杂的刺激判据 .....	44
阈值 .....	44
总和时间 .....	45
接收器的刺激判据 .....	46
<b>第十一章 神经系统内的记忆问题 .....</b>	<b>48</b>
估计神经系统中记忆容量的原理 .....	49
运用上述规则估计记忆容量 .....	50
记忆的各种可能的物理体现 .....	51
和人造计算机相比拟 .....	53
记忆的基础元件不需要和基本作用器官的元件相同 .....	53
<b>第十二章 神经系统的数字部分和模拟部分 .....</b>	<b>54</b>
遗传机制在上述问题中的作用 .....	55
<b>第十三章 代码,及其在机器功能的控制中之作用 .....</b>	<b>56</b>
完全码的概念 .....	56
短码的概念 .....	57
短码的功能 .....	58
<b>第十四章 神经系统的逻辑结构 .....</b>	<b>59</b>
数字方法的重要性 .....	59
数字方法和逻辑的相互作用 .....	59
预计需要高准确度的理由 .....	60



## 目次

---

第十五章 使用的记数系统之本质:它不是数字的 而是统计的 .....	61
算术运算中的恶化现象;算术深度和逻辑深度的作用 .....	62
算术的准确度或逻辑的可靠度,它们的相互转换 .....	63
可以运用的信息系统的其他统计特性 .....	63
第十六章 人脑的语言不是数学的语言 .....	64
附录 关于本书著者冯·诺意曼 .....	66



## 引　　言

由于我既不是一个神经学专家,又不是精神病学家,而是一个数学家,所以,对这本书需要作若干解释与申明。本书是从数学家的观点去理解神经系统的一个探讨。然而,这个陈述中的各个要点,都必须立即予以界说。

首先,我说这是企图对理解神经系统所作的探讨,这句话还是夸张了。这只不过是系统化了的一组推测,预测应该进行怎样的探索。这就是说,我企图揣测:在所有以数学为引导的各研究途径中,从朦胧不清的距离看来,哪些途径是先验地最有希望的,哪些途径的情况似乎正相反。我将同时为这些预测提供某些合理化的意见。

其次,对于“数学家的观点”这个词,我希望读者作这样的理解:它的着重点和一般的说法不同,它并不着重一般的数学技巧,而是着重逻辑学与统计学的前景。而且,逻辑学与统计学应该主要地(虽然并不排除其他方面)被看做是“信息理论”的基本工具。同时,围绕着对复杂的逻辑自动机和数学自动机所进行的设计、求值与编码工作,已经积累起一批经验,这将是信息理论的大多数的注意焦点。其中,最有典型意义的自动机(但不是唯一的),当然就是大型的电子计算机了。

应该顺便指出,如果有人能够讲出关于这种自动机的“理论”,那我就非常满意了。遗憾的是,直到目前为止,我们所据有的——我必须这样呼吁——,仍然只能说是还不完全清楚的、难于条理化的那样“一批经验”。

最后,应当说,我的主要目的,实际上是要揭示出事情的颇为不同的一个方面。我希望,对神经系统所作的更深入的数学的研讨(这里所说的“数学的”之涵义,在上文已经讲过),将会影响我们对数学自身各个方面理解。事实上,它将会改变我们对数学和逻辑学的固有看法。这个信念的理由何在,我将在后文加以解说。



# 第一部分 计算机

我从讨论计算机系统的基础原理以及计算机的实践开始。

现有的计算机,可以分为两大类:“模拟”计算机和“数字”计算机。这种分类,是根据计算机进行运算中表示数目的方法而决定的。

## 第一章 模拟方法

在模拟计算机中,每一个数,都用一个适当的物理量来表示。这个物理量的数值,以预定的量度单位来表示,等于问题中的数。这个物理量,可以是某一圆盘的旋转角度,也可能是某一电流的强度,或者是某一电压(相对的电压)之大小等等。要使计算机能够进行计算,也就是说,能按照一个预先规定的计划对这些数进行运算,就必须使计算机的器官(或元件),能够对这些表示数值进行数学上的基本运算。

### 常用的基本运算

常用的基本运算,通常是理解为“算术四则”的运算,即:加( $x+y$ )、减( $x-y$ )、乘( $xy$ )、除( $x/y$ )。