



普通高等学校计算机科学与技术应用型规划教材

网页设计基础教程

主 编 库少平 张 毅
副主编 苏永红 刘 娜
主 审 李朝纯

WANGYE SHEJI
JICHU JIAOCHENG



北京邮电大学出版社
www.buptpress.com

普通高等学校计算机科学与技术应用型规划教材

网页设计基础教程

主 编 库少平 张 毅

副主编 苏永红 刘 娜

主 审 李朝纯

北京邮电大学出版社

·北京·

内 容 简 介

本书编写目的在于培养学生网页制作及 Web 编程的基本能力,主要包括网页设计概述、HTML 基础、CSS 技术、Dreamweaver、JavaScript 脚本语言、VBScript 脚本语言、ASP 技术、用 ADO 访问 Web 数据库、综合应用举例等。

本书注重基本技能的培养,内容深入浅出,通俗易懂,可操作性强。本书的全部代码均运行通过,代码可从北京邮电大学出版社网站(www.buptpress.com)下载。本书既可作为高等院校信息类专业及独立院校、高职高专类相关专业的教材,也可供广大网页设计爱好者参考。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计基础教程/库少平,张毅主编.--北京:北京邮电大学出版社,2010.1
ISBN 978-7-5635-2207-1

I. ①网… II. ①库…②张… III. ①主页制作—高等学校:技术学校—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 232524 号

书 名: 网页设计基础教程

主 编: 库少平 张 毅

责任编辑: 王丹丹

出版发行: 北京邮电大学出版社

社 址: 北京市海淀区西土城路 10 号(邮编: 100876)

发 行 部: 电话: 010-62282185 传真: 010-62283578

E-mail: publish@bupt.edu.cn

经 销: 各地新华书店

印 刷: 北京忠信诚胶印厂

开 本: 787 mm×1 092 mm 1/16

印 张: 19

字 数: 472 千字

版 次: 2010 年 1 月第 1 版 2010 年 1 月第 1 次印刷

ISBN 978-7-5635-2207-1

定 价: 32.00 元

• 如有印装质量问题,请与北京邮电大学出版社发行部联系 •

前 言

本书是为读者学习网页设计与编程技术而编写的,通过简明扼要、深入浅出的语言,并结合大量的实例和图表,讲解了当前网页设计中的相关语言及各种热点技术,主要包括:HTML、CSS、Dreamweaver、JavaScript、VBScript、ASP、ADO等。通过学习本书内容,读者能够比较全面地了解和掌握网页编程技术及网页设计的相关知识,从而设计出高质量的网页和建立优秀的Web站点。

本书由9章组成。

第1章介绍Web服务器的基本概念、静态网页与动态网页、常用的网页设计语言、常用的网页设计工具等内容;第2章较为系统地介绍了HTML语言的概念、语法规则及应用方法;第3章介绍CSS的定义方法、属性及其应用;第4章介绍Dreamweaver软件的使用、利用Dreamweaver辅助生成页面文件的方法;第5章介绍脚本语言JavaScript的基本概念、语法及主要对象的应用;第6章介绍脚本语言VBScript的基本概念、语法及应用;第7章介绍ASP的概念、IIS设置、ASP内建对象及其应用;第8章介绍Access数据库概念、SQL语言应用、ADO、用ASP结合ADO访问数据库的方法;第9章给出了一个综合应用实例,实现了一个BBS系统。

本书内容由浅入深、循序渐进、实例丰富,便于自学,可作为高等院校计算机及信息类专业和其他相关专业本科生的网页设计与制作技术的教材,也可供独立院校及高职高专学校学生选用,还可供广大网页设计爱好者参考。本书的主要特点如下。

(1) 内容全面。本书力求内容系统完整、重点突出,注重培养学生应用系统的开发能力。内容包括目前静态网页与动态网页设计相关的所有技术。

(2) 实用性强。理论讲述以实例为主,通过实例说明理论。在阐述网页设计基本知识的基础上,以主流网页开发软件为主,用实例为主线,阐述网页设计与制作的方法、步骤与技巧。

(3) 可操作性强。每章均有一定量的习题,帮助读者掌握和巩固所学的知识。教材最后附有上机指导,便于实践环节的展开。本书备有代码,可与北京邮电大学出版社联系索取。

本书由库少平、张毅主编,苏永红、刘娜任副主编,吴建东、罗亚宾也参与了本书的部分编写工作,张志强做了部分文字输入工作,李朝纯教授任主审。本书编写过程中,参考了大量书籍、资料,同时也融入了作者多年在网页设计教学中的体会和经验。由于编者水平有限,时间仓促,不足与错误之处在所难免,敬请读者指正。

编 者

目 录

第 1 章 网页设计概述	1
1.1 Web 服务器基本概念	1
1.1.1 Web 概述	1
1.1.2 Web 的工作方式	1
1.1.3 URL 概述	2
1.2 静态网页与动态网页概述	3
1.2.1 静态网页	3
1.2.2 动态网页	3
1.2.3 静态网页与动态网页的区别	4
1.3 常用的网页设计语言	4
1.4 常用的网页设计工具	5
习题	9
第 2 章 HTML 基础	10
2.1 HTML 网页技术简介	10
2.2 HTML 的基本结构	10
2.3 HTML 网页中的文本段落	11
2.3.1 段落排版	11
2.3.2 文本修饰	14
2.3.3 列表	17
2.4 HTML 网页中的图片	19
2.4.1 背景图案的设定	19
2.4.2 插入图片	20
2.4.3 给图片加链接	23
2.4.4 图片和文字的对齐方式	23
2.5 超级链接	25
2.5.1 建立超链接	25
2.5.2 锚点链接	26
2.5.3 电子邮件的链接	28
2.6 表格	29
2.6.1 表格基本语法	29
2.6.2 格式化表格	29
2.6.3 单元格的控制	38



2.6.4 表格的嵌套	41
2.7 表单	43
2.7.1 表单基本语法	43
2.7.2 文本框和密码框	44
2.7.3 按钮	45
2.7.4 单选框和复选框	46
2.7.5 下拉列表和列表框	47
2.8 框架	49
2.8.1 框架基本语法	49
2.8.2 导航框架	53
2.8.3 内联框架	54
习题	55
第3章 CSS 技术	56
3.1 CSS 基础	56
3.1.1 在网页中加入 CSS 的方式	56
3.1.2 CSS 的基本结构	59
3.2 CSS 的布局方法	62
3.2.1 div 标签	62
3.2.2 div 元素的浮动	64
3.2.3 元素的定位	65
3.3 CSS 背景样式控制	69
3.3.1 设置背景颜色	69
3.3.2 设置背景图片	70
3.4 字体和文本样式设置	74
3.4.1 设置字体样式	74
3.4.2 设置文本样式	79
3.5 美化网页	87
3.5.1 边框、边距	87
3.5.2 超链接的修饰	90
习题	92
第4章 Dreamweaver	93
4.1 Dreamweaver 8 的启动	93
4.2 Dreamweaver 8 的工作界面	93
4.2.1 选择工作区布局	93
4.2.2 工作区组成	94
4.3 设置站点	96
4.3.1 创建本地站点	97
4.3.2 管理站点	100

4.4 添加页面元素	101
4.4.1 文本	101
4.4.2 图像	103
4.4.3 超链接	105
4.5 表格	106
4.5.1 创建表格	106
4.5.2 编辑表格	107
4.6 框架	109
4.6.1 创建框架与框架集	109
4.6.2 保存框架和框架集	111
4.6.3 编辑框架	111
4.6.4 框架内的链接设置	112
4.7 表单	113
4.7.1 创建表单	113
4.7.2 添加表单对象	114
4.8 CSS 样式	114
4.8.1 创建 CSS 样式	114
4.8.2 编辑 CSS 样式	117
习题	118
第 5 章 JavaScript 脚本语言	119
5.1 JavaScript 概述	119
5.2 JavaScript 语法基础	119
5.2.1 数据类型	119
5.2.2 变量和常量	120
5.2.3 表达式	121
5.2.4 运算符	121
5.2.5 输入/输出	124
5.2.6 注释与续行符	128
5.3 JavaScript 流程控制	128
5.3.1 条件语句	128
5.3.2 循环语句	132
5.3.3 其他语句	138
5.4 JavaScript 的函数	142
5.5 JavaScript 的事件	146
5.6 JavaScript 的对象	149
5.6.1 JavaScript 对象的概念	149
5.6.2 内置对象	149
5.6.3 浏览器对象	151
5.6.4 创建对象	152



习题.....	154
第 6 章 VBScript 脚本语言	155
6.1 VBScript 概述	155
6.2 输入/输出	155
6.3 注释与续行符	159
6.4 VBScript 语法基础	160
6.4.1 数据类型	160
6.4.2 常量与变量	162
6.4.3 数组	164
6.4.4 运算符	167
6.5 VBScript 的流程控制	168
6.5.1 赋值语句	168
6.5.2 条件语句	168
6.5.3 循环语句	171
6.5.4 其他语句	182
6.6 VBScript 的过程	182
6.7 VBScript 的事件	185
6.8 VBScript 的对象	190
6.8.1 VBScript 对象模型	190
6.8.2 Window 对象	191
6.8.3 Document 对象	195
6.8.4 其他对象	199
习题.....	202
第 7 章 ASP 技术	203
7.1 ASP 基础	203
7.1.1 初识 ASP	203
7.1.2 从 HTML 到 ASP	203
7.1.3 ASP 的运行环境	204
7.1.4 ASP 的工作原理	204
7.2 安装配置 IIS	204
7.2.1 安装 IIS	205
7.2.2 配置 IIS	205
7.3 ASP 内置对象	209
7.3.1 Response 对象	210
7.3.2 Request 对象	213
7.3.3 Server 对象	222
7.3.4 Session 对象.....	225
7.3.5 Application 对象	228

7.3.6ObjectContext 对象	229
7.4Global.asa 文件	230
习题	231
第8章 用ADO访问Web数据库	232
8.1 数据库概述	232
8.1.1 Access 简介	232
8.1.2 使用 Access 数据库	232
8.2 SQL 语言基础	235
8.2.1 SQL 简介	235
8.2.2 SQL 语言	236
8.3 使用 ADO 访问数据库	240
8.3.1 ADO 简介	240
8.3.2 创建 ODBC DSN	241
8.3.3 与数据库建立连接	243
8.4 ADO 的常用对象	245
8.4.1 Connection 对象	245
8.4.2 RecordSet 对象	247
8.4.3 Command 对象	256
习题	258
第9章 综合应用举例	259
9.1 BBS 论坛简介	259
9.2 系统设计	259
9.3 数据库的设计	260
9.4 系统文件构成	260
习题	290
附录 实验指导	291
实验一 HTML 综合实验	291
实验二 CSS 综合实验	291
实验三 Dreamweaver 综合实验	291
实验四 JavaScript 脚本语言实验	292
实验五 VBScript 脚本语言实验	292
实验六 ASP 应用实验	293
实验七 数据库网页制作实验	293
参考文献	294

第1章 网页设计概述



网页设计技术已广泛应用于企业网站、电子商务等领域,本章主要介绍 Web 服务器的基本概念,含 Web 的工作方式、URL 等,静态网页与动态网页的概念和区别,常用的网页设计语言以及常用的网页设计工具等。

1.1 Web 服务器基本概念

1.1.1 Web 概述

Web 是英文 World Wide Web 的简称,Web 形象地表示出用链接的方法可以非常方便地从 Internet 上的一个站点访问另一个站点,能够从整个 Internet 上获取丰富的信息。正是由于 Web 的出现,才使 Internet 近几年在全球范围得到空前的普及。

Web 最初是由日内瓦的欧洲原子核研究委员会(CERN, 法文缩写)于 1989 年 3 月提出的,开发 Web 的动机是为了使分布在好几个国家的物理学家们更方便地协同工作(他们需要经常交换各种报告、图形、照片等)。1993 年 2 月,第一个图形界面的浏览器开发成功,名字叫做 Mosaic,1995 年著名的 Netscape Navigator 浏览器上市,目前最受用户欢迎的浏览器是 Netscape 公司的 Navigator 和微软公司的 Internet Explorer。

Web 是一个分布式的超媒体系统,它是超文本系统的扩充。一个超文本由多个信息源链接而成,而这些信息源的数目实际上是不受限制的。利用一个链接可以使用户找到另一个文件,而这又可链接到其他的文件(以此类推)。这些文件可以位于世界上任何一个接在 Internet 上的超文本系统中,超文本是 Web 的基础。

超媒体与超文件的区别是文件内容不同,超文本文件仅包含文本信息,而超媒体文件则包含其他表示方式的信息,如图形、图像、声音、动画甚至活动视频图像等。

分布式的和非分布式的超媒体系统有很大的区别。在非分布式系统中,各种信息都驻留在单个计算机的磁盘中,由于各种文件都可从本地获得,因此这些文件之间的链接可进行一致性检查,因此一个非分布式超媒体系统能够保证所有的链接都是有效的和一致的。

但 Web 将大量的信息分布在整个 Internet 上,每台计算机上的文件都独立进行管理。对这些文件的增加、修改、删除或重命名都不需要通知其他结点(实际上也不可能通知到 Internet 上成千上万的结点),这样,Web 上文件之间的链接就经常不一致。例如,计算机 A 上的文件 X 包含了一个指向计算机 B 上的文件 Y 的链接,若计算机 B 的管理员在某日删除了文件 Y,那么计算机 A 上的链接显然就无效了。

1.1.2 Web 的工作方式

Web 是以客户机、服务器方式工作的,上面所说的浏览器就是在用户计算机上的 Web 客户端程序,Web 文件所驻留的计算机则运行服务器程序,因此这个计算机也称为 Web 服



务器。客户程序向服务器程序发出请求,服务器程序向客户程序送回客户所要的 Web 文件,在一个客户程序主窗口上显示出的 Web 文件称为页面。

从以上所述可以看出,Web 必须解决以下几个问题:

(1) 怎样标识分布在整个 Internet 上的 Web 文件?

(2) 用什么样的协议来实现 Web 上的各种超链接?

(3) 怎样使不同作者创作的不同风格的 Web 文件都能在 Internet 上的各种计算机上显示出来,同时使用户清楚地知道在什么地方存在超链接?

为了解决第一个问题,Web 使用统一资源定位符(URL,Uniform Resource Locator)来标识 Web 上的各种文件,并使每一个文件在整个 Internet 的范围内具有唯一的标识符 URL。为了解决上述的第二个问题,就要使 Web 客户程序与 Web 服务器程序之间的交互遵守严格的协议,这就是超文本传送协议(HTTP,Hyper Text Transfer Protocol)。HTTP 是一个应用层协议,它由 TCP 连接进行可靠的传送。为了解决上述的第三个问题,Web 使用超文本标记语言(HTML,Hyper Text Markup Language),使得 Web 页面的设计者可以很方便地用一个超链接从本页面的某处链接到 Internet 上的任何一个 Web 页面,并且能够在自己的计算机屏幕上将这些页面显示出来。最后,为了在 Web 上方便地查找信息,用户可以使用各种不同的搜索工具。

1.1.3 URL 概述

我们已经知道 Web 服务器上有很多信息资源,使用 URL 可以标识 Web 上的各种文件,信息资源放在 Web 服务器的时候,先要给它一个网络空间地址,以便浏览器可以顺利地找到这个信息。那么,URL 是如何工作的?

URL 可以看成是一个指针,用来指定 Internet 上一个具体的网络空间地址,它提供了一个统一的方法去寻找和存取信息。在实际应用中,URL 经常称为“网址”或 URL 地址。

URL 地址几乎全是英文字母组成。例如,http://www.whut.edu.cn/home/Homepage.htm。可以把它分为 4 个部分。

方式://主机名/地点/文件名

(1) 方式:说明数据传输的方式,也可以称为协议。关于它具体是什么内容,可以暂时不去理会,只要知道每种资源使用的协议,也就是提供的服务类型就行了。如 http、ftp、telnet、mailto 等,将来还会有新增加的信息服务。

(2) 主机名:指机器地址,可以是 IP 地址(Internet Protocol)或域名地址(Domain Name System),简称 DNS 地址。IP 地址由 4 个数字组成,每个数字不大于 255,例如,202.114.0.144。IP 地址不好记忆,通常使用域名地址,它由字母表示,具有一定的逻辑关系。域名地址通常也分为 4 部分:机器名.单位名.单位类别.国家简称。例如,武汉理工大学 Web 服务器域名地址为:www.whut.edu.cn。www 表示服务器名称,whut 表示武汉理工大学,edu 表示教育部门,cn 表示中国。

这里机器名、单位名可以自由确定,单位类别、国家简称有一定的规定。例如单位类别 gov 表示政府部门、mil 表示军事部门、net 表示计算机网络服务机构、com 表示商业机构、int 表示国际组织。国家简称如 cn 表示中国、us 表示美国、uk 表示英国。

(3) 地点:指 Web 服务器信息资源所在的目录。如/home/。

(4) 文件名:指用户想使用的文件的名字。如Homepage.htm。



因此, `http://www.whut.edu.cn/home/Homepage.htm` 就表示用 http 协议访问 `www.whut.edu.cn` 服务器上 `/home/` 目录下的 `Homepage.htm` 文件, 这是一个 Web 页面。

但 URL 地址并不一定要包括 4 个部分, 如 `http://www.whut.edu.cn` 也是一个有效的网址。

1.2 静态网页与动态网页概述

静态网页和动态网页主要根据网页制作的语言来区分: 静态网页使用的语言是 HTML (超文本标记语言); 动态网页使用语言有 HTML+ASP、HTML+PHP 或 HTML+JSP 等。

1.2.1 静态网页

在网站设计中, 纯粹 HTML 格式的网页通常被称为“静态网页”, 早期的网站一般都是由静态网页制作的, 静态网页的页面文件通常是以 .htm、.html、.shtml、.xml 等为后缀的。在 HTML 格式的网页上, 也可以出现各种动态的效果, 如 GIF 格式的动画、FLASH、滚动字母等, 这些“动态效果”只是视觉上的, 与下面将要介绍的动态网页是不同的概念。

静态网页的特点可以简要归纳如下几点。

(1) 静态网页的每个页面都有一个固定的 URL, 且网页 URL 以 .htm、.html、.shtml 等常见形式为后缀, 而不含有“?”;

(2) 网页内容一经发布到网站服务器上, 无论是否有用户访问, 每个静态网页的内容都是保存在服务器上的, 也就是说, 静态网页是实实在在保存在服务器上的文件, 每个网页都是一个独立的文件;

(3) 静态网页的内容相对稳定, 因此容易被搜索引擎检索;

(4) 静态网页没有数据库的支持, 在网站制作和维护方面工作量较大, 因此当网站信息量很大时, 如果完全依靠静态网页, 制作方式比较困难;

(5) 静态网页的交互性较差, 在功能方面有较大的限制。

静态网页是相对于动态网页而言, 是指没有后台数据库、不含程序和不可交互的网页。编写的是什么内容, 它显示的就是什么, 不会有任何改变。静态网页更新起来比较麻烦, 适用于一般更新较少的展示型网站。

1.2.2 动态网页

程序需要在服务器端运行, 是动态网页的重要标志, 在服务器端运行的程序、网页、组件, 属于动态网页, 它们会随不同客户、不同时间, 返回不同的网页, 例如 ASP、PHP、JSP、ASP.net、CGI 等。

动态网页的特点可以简要归纳如下几点。

(1) 动态网页以数据库技术为基础, 可以大大降低网站维护的工作量;

(2) 采用动态网页技术的网站可以实现更多的功能, 如用户注册、用户登录、在线调查、用户管理、订单管理等;

(3) 动态网页实际上并不是独立存在于服务器上的网页文件, 只有当用户请求时服务器才返回一个完整的网页;

(4) 动态网页中的“?”对搜索引擎检索存在一定的问题, 搜索引擎一般不可能从一个网站的数据库中访问全部网页, 或者出于技术方面的考虑, 搜索蜘蛛不去抓取网址中“?”后面



的内容,因此采用动态网页的网站在进行搜索引擎推广时需要做一定的技术处理才能适应搜索引擎的要求。

1.2.3 静态网页与动态网页的区别

静态网页和动态网页各有特点,网站采用动态网页还是静态网页,主要取决于网站的功能需求和网站内容的多少,如果网站功能比较简单,内容更新量不是很大,采用纯静态网页的方式会更简单,反之一般要采用动态网页技术来实现。

静态网页是网站建设的基础,静态网页和动态网页之间也并不矛盾,为了网站适应搜索引擎检索的需要,即使采用动态网站技术,也可以将网页内容转化为静态网页发布。

动态网站也可以采用动静结合的原则,适合采用动态网页的地方用动态网页,如果能使用静态网页,则可以考虑用静态网页的方法来实现。在同一个网站上,动态网页内容和静态网页内容同时存在也是很常见的事情。另外,如果扩展名为 .asp,但却没有连数据库,完全是静态的页面,那也是静态网站,只是以 .asp 为扩展名而已。

1.3 常用的网页设计语言

常用的 Web 开发语言主要有 PHP、JSP、ASP 和 ASP.NET,这 4 种技术各有自己的优缺点,介绍如下。

1. PHP

PHP(Personal Home Pages)是一种服务器端的嵌入式 HTML 的脚本语言,可以运行于多种平台上。它借鉴 C 语言、Java 语言和 Perl 语言的语法特点,同时也具有自己独特的语法。由于 PHP 采用开放源代码方式,它的源代码公开,使得它可以不断有新内容加入,形成庞大的函数库,以实现更多的功能,PHP 几乎支持现在所有的数据库。

PHP 的缺点是没有像 JSP 和 ASP 那样对组件的支持,扩展性较差。

2. JSP

JSP(Java Server Pages)是基于 Java 的技术,用于创建可支持跨平台及跨 Web 服务器的动态网页。JSP 与服务器端脚本语言 JavaScript 不一样,JSP 是在传统的静态页面中加入 Java 程序片段和 JSP 标记,而构成 JSP 页面,然后由现有服务器编译和执行。

JSP 的主要优点如下。

(1) JSP 支持绝大多数平台,包括 Linux 系统,Apache 服务器也提供了对 JSP 的服务,使得 JSP 可以跨平台运行;

(2) JSP 支持组件技术,可以使用 JavaBean 开发具有针对性的组件,然后添加到 JSP 中以增加其功能;

(3) 作为 Java 开发平台的一部分,JSP 具有 Java 的所有优点,包括“一次编写,处处运行”等。

JSP 的主要缺点是编写 JSP 程序时比较复杂,开发人员往往需要对 Java 及其相关的技术比较精通。

3. ASP

ASP(Active Server Pages)是微软公司提供的开发动态网页的技术,具有开发简单、功能强大等优点。ASP 使生成 Web 动态内容及构造功能强大的 Web 应用程序的工作变得十



分简单。例如,要收集表单中的数据时,只需要将一些简单的指令嵌入到 HTML 文件中,就可以从表单中收集数据并进行分析处理。对于 ASP,还可以方便地使用 Active 组件来执行复杂的任务,如连接数据库以检索和存储信息等。

ASP 自身带有 VBScript 和 JavaScript 两种脚本语言。从软件的技术层面看,ASP 有如下优点。

- (1) 无须编译。ASP 脚本嵌入到 HTML 中,无须编译即可直接解释执行。
- (2) 易于生成。使用常规文本编辑器(如 Windows 下的记事本)即可进行 ASP 页面的编辑。
- (3) 独立于浏览器。客户端只要使用可解释常规 HTML 代码的浏览器即可浏览 ASP 所设计的页面。ASP 脚本在 Web 服务器中执行时,客户端的浏览器不需要支持它。
- (4) 面向对象。在 ASP 脚本中可以方便地引用系统组件和 ASP 的内置组件,还能通过定制 ActiveX Server Component(ActiveX 服务器组件)来扩充功能。

ASP 的主要缺点是不支持跨平台操作,只能运行在 Windows 平台上。

4. ASP.NET

ASP.NET 是一种已经编译的、基于 .NET 环境的语言,可以使用任何与 .NET 兼容的语言(如 C#、VB.NET 等)构造 Web 应用程序。ASP.NET 可以很好地与 HTML 编辑器和 VB.NET 编程语言一起工作。

ASP.NET 的主要优点如下。

- (1) 先编译后运行。也就是第一次请求时会进行编译,之后的请求就可以在前面的编译结果上直接运行。
- (2) 将业务逻辑代码和显示逻辑分开。在 ASP.NET 中引入了“代码隐藏”这一新概念,通过在单独的文件中编写表示应用程序的业务逻辑代码,使其与 HTML 编写的显示逻辑分开。
- (3) 可扩展性。ASP.NET 是一项可扩展的技术。为了提高 ASP.NET 应用程序的可扩展性,改进了服务器间的通信,使得其可以在多台服务器上运行一个应用程序。

ASP.NET 的缺点是推出时间晚,大型应用较少,不可以跨平台操作,只能运行在 Windows 平台上。

1.4 常用的网页设计工具

1. 记事本

在 Windows 系统上,许多人使用记事本。无论使用什么程序编写网页,都不要忘记用扩展名 .html 或者 .htm 保存成纯文本文件,这样才能顺利地将文件上传到 Web 服务器。下面演示如何使用记事本文本编辑器创建 HTML 文件。

- (1) 选择“开始”→“程序”→“附件”→“记事本”命令,打开记事本编辑器。
- (2) 创建 HTML 文件,输入如下代码:

```
<html>
<head>
<title>使用记事本编辑器</title>
</head>
<body>
```



<h3>使用记事本编辑器</h3>

</body>

</html>

(3) 选择“文件”→“保存”命令,保存文件为 Test.htm。双击 Test.htm 在浏览器中执行,运行效果如图 1-1 所示。

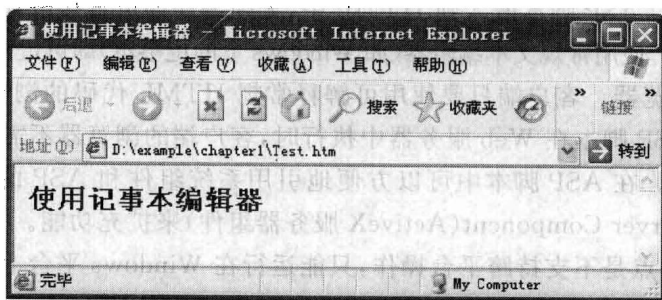


图 1-1 使用记事本编辑 HTML 程序

2. Dreamweaver

Macromedia 公司推出的 Dreamweaver MX 2004 是用于网页开发和网站管理的专业化设计工具,它以其方便的可视化编辑功能、强大的站点管理功能,使得用户可以快速创建 Web 页面,而且可以快速检验出编写过程中出现的语法错误。下面将介绍 Dreamweaver 的编辑环境及创建 HTML 文件的具体过程。

(1) 先了解 Dreamweaver MX 2004 的操作环境,Dreamweaver 的界面如图 1-2 所示。

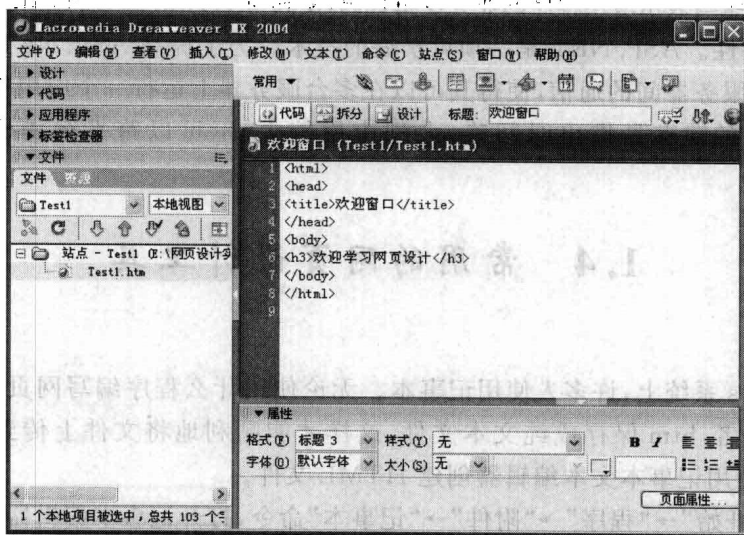


图 1-2 Dreamweaver 界面

Dreamweaver 的界面由 5 部分组成,从上到下依次是标题栏、菜单栏、工具栏,左窗格是各项属性的设置框,中间窗格上面是代码编辑框,下面是 HTML 标识的属性设置框。

(2) 选择“文件”→“新建”命令,打开“新建文档”对话框,默认选择 HTML,单击“确定”按钮,新建一个空白的 HTML 文档,如图 1-3 所示。

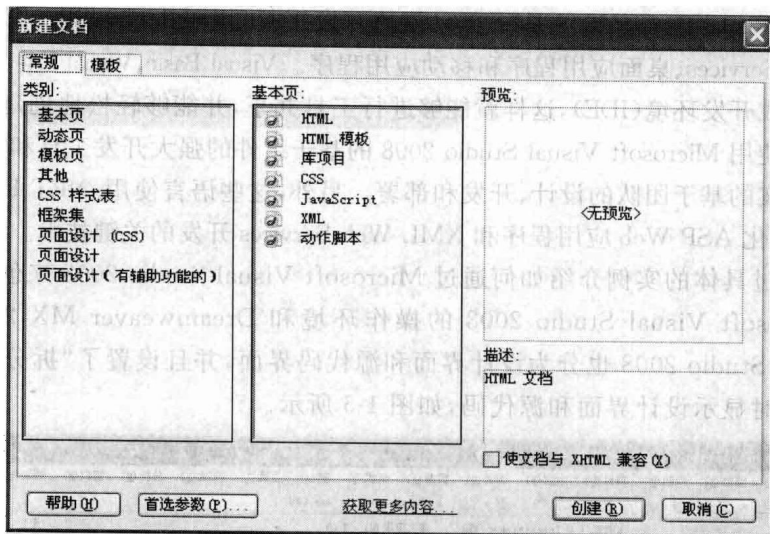


图 1-3 “新建文档”对话框

(3) 设计 HTML 页面,并且设置标题为“欢迎窗口”,在代码框插入如下 Test1.htm 代码:

Test1.htm

```
<html>
<head>
<title>欢迎窗口</title>
</head>
<body>
<h3>欢迎学习网页设计</h3>
</body>
</html>
```

(4) 保存文件,单击“文件”→“保存”,保存文件名为 Test1.htm,可以根据需要更改保存路径和文件名,要记住保存的具体路径名,以便下次打开文件。

(5) 单击  按钮,选择“预览在 IExplorer”命令,在浏览器中执行该 HTML 文件,运行结果如图 1-4 所示。

图 1-4 单击  按钮运行结果

3. Microsoft Visual Studio

除了使用记事本和 Dreamweaver 编写网页外,Microsoft Visual Studio 2008 也是一个不错的选择。

Microsoft Visual Studio 2008 是一套完整的开发工具,用于生成 ASP.NET Web 应用程序、XML Web Services、桌面应用程序和移动应用程序。Visual Basic、Visual C# 和 Visual C++ 都使用这一集成开发环境(IDE),这样就能够进行工具共享,并能够轻松地创建混合语言解决方案。还可以使用 Microsoft Visual Studio 2008 的基于组件的强大开发工具和其他技术,简化企业级解决方案的基于团队的设计、开发和部署。另外,这些语言使用 .NET Framework 的功能,提供了可简化 ASP Web 应用程序和 XML Web Services 开发的关键技术。

下面将通过具体的实例介绍如何通过 Microsoft Visual Studio 2008 来创建 Web 页面。

(1) Microsoft Visual Studio 2008 的操作环境和 Dreamweaver MX 2004 相似,Microsoft Visual Studio 2008 也分为设计界面和源代码界面,并且设置了“拆分”选项,可以在一个界面中同时显示设计界面和源代码,如图 1-5 所示。

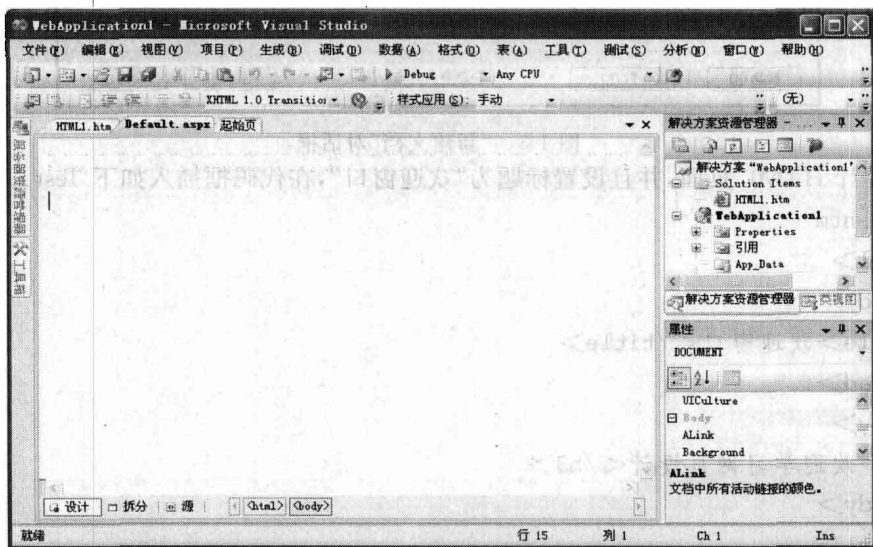


图 1-5 Microsoft Visual Studio 2008 操作环境

(2) 右击项目方案名称,在弹出的快捷菜单中选择“添加”→“新建项”命令,打开“添加新项”对话框,选择 HTML 页,创建一个 HTML 文件,命名为 HTML1.htm,如图 1-6 所示。

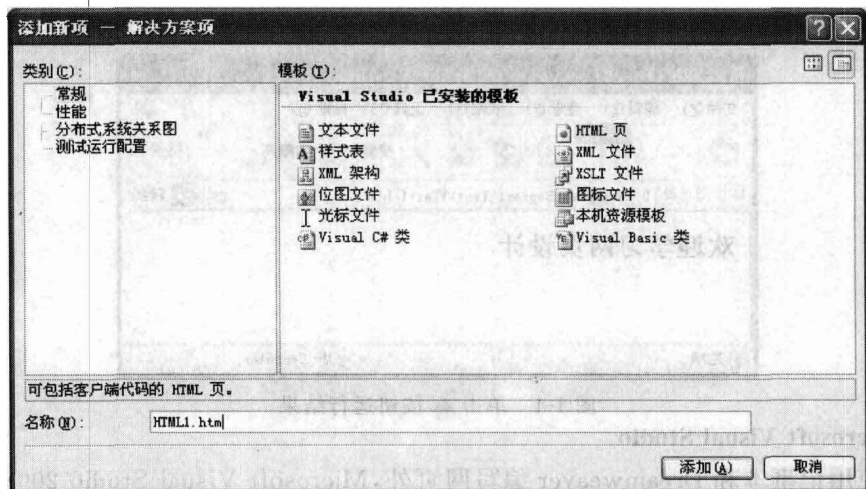


图 1-6 添加新项