

FLASH 4

跃动的网页

施威铭研究室 著

- 台湾著名的施威铭研究室精心编写，对 **Flash4** 的各项指令和强大功能进行了深入剖析，每章都从精彩范例开始，详解 **Flash** 动画制作秘笈，让您以最短的时间轻松入门，进而深入精通，给您正确、完整、系统的应用观念



随书附赠 **Flash4** 试用版和相关插件，光盘内含

Flash4 功能展示及精彩网页动画范例文档

- 该书是 **macromedia**-通力授权培训中心的 **Flash4** 进阶教材，具有一定的系统性和权威性

FLASH 4

跃动的网页

施威铭研究室 著



(京)新登字 083 号

本书中文简体字版由台湾旗标出版股份有限公司授权中国青年出版社出版,限在中国大陆地区发行,本书贴有旗标(FLAG)激光防伪标签,无标签者不得销售
版权贸易登记号:图字 01-2000-0044 号

策 划: 胡守文
王修文
郭 光
责任编辑: 郭 光
江 颖
刘天榕
责任校对: 刘天榕

Flash 4 跃动的网页

施威铭研究室 著

中国青年出版社出版发行

社址: 北京市东四十二条 21 号

邮政编码: 100708 电话: (010)64039288

中青兴电脑艺术部改版

高唐印刷有限公司印刷

2000 年 3 月北京第 1 版

2000 年 7 月高唐第 4 次印刷

印数 15001—20000

ISBN 7-5006-3824-8/TP · 34

定价: 59.00 元(随书附赠 CD)

版权所有 · 侵权必究

请跟随我们

macromedia Flash

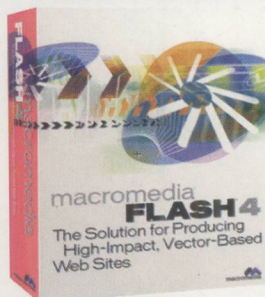
利用Flash创建内容精彩且具有交互性的Web动画及导航界面。Flash已经成为网上矢量动画的标准，目前全世界Flash插件的下载量已超过了4亿。

Fireworks

Dream Team

Dreamweaver

进入
流式



macromedia

TriWorks

互动

媒体世界

通力计算机通信技术（上海）有限公司
作为macromedia、MetaCreations公司
在中国大陆的**独家总代理**以及RealNetworks
公司的大陆经销商，为用户提供最为出色的
流式多媒体解决方案。

Company

Products

Training

Sale

Support

我们将为您提供macromedia、MetaCreations
及RealNetworks公司的全线产品，以及最优秀
的互联网多媒体解决方案。

如果您想了解有关产品培训、软件销售及
技术支持的事宜，请
拨打电话：021-58798716、
或mail to: shanghai@triworks.com.cn
或Visit web site: www.triworks.com.cn

通力

TriWorks

www.triworks.com.cn

TriWorks

RealNetworks

MetaCreations

macromedia

序

Preface.....

愈来愈多网页，放上了 FLASH 制作的网页动画。

愈来愈多浏览者，可以看见网页上的 FLASH 网页动画。

上面的现状，产生了下面的现象：

愈来愈多平台、浏览器、软件，想要支援 FLASH，播放 FLASH 网页动画
愈来愈多网页设计者，需要学习 FLASH，制作 FLASH 网页动画。

这个 FLASH 循环，就是这么的一再轮回，而且愈来愈快，愈来愈广。

网路世界的每个分子，无论是单纯的网页浏览者，绞尽脑汁的网页设计者，或是寻求商机的网站经营者与软件设计厂商，都可能是造就上面这个 FLASH 循环的

置身在 FLASH 循环中，每个人都对 FLASH 非常的感兴趣，但如果您是 FLASH 风暴首当其冲的网页设计者，就不能再是“感兴趣”而已，您是必须要学习 FLASH，修练 FLASH。

担心以前全无接触 FLASH 的经验，且对动画这个领域感到陌生吗？

放心吧，这本书是就是为您而准备的。

施威铭研究室

● 关于光盘

本书随附光盘中收录了 Macromedia 一通力公司授权的 FLASH4 试用版(for Windows)、有关插件以及精彩作品欣赏,此外还有编者设计的动画教学范例文件。

文件夹名称	内容说明
Flash 4 试用版	收录Flash 4 试用版安装程序, 安装程序请参考 2-2 节
范 例	收录本书的教学范例的源文件
Html	本书教学范例的 Html 文件与 Flash player 电影文件
plug-ins	Real player 网络媒体播放器 shockwave 网络浏览器播放 Flash 电影的必备播放插件 Meat stream Meat strcam 三 维模型的网络浏览器插件
Book	精彩 Flash 作品欣赏及其源文件
卡 通	12 个用 Flash 制作的卡通电影精选



目录

第一篇 认识FLASH

chapter 1

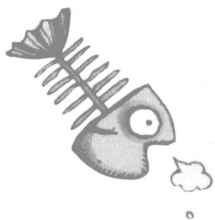
FLASH 网页动画巡礼

- 1-1 观赏前的准备 1-4
- 1-2 浏览 FLASH 网 1-6
- 1-3 FLASH 的特色 1-11
- 1-4 FLASH 4 的新增功能 1-13

chapter 2

装与认识 FLASH 4

- 2-1 FLASH 4 的安装需求 2-2
- 2-2 安装 FLASH 4 2-3
- 2-3 启动 FLASH 2-8
- 2-4 认识 FLASH 程序视窗 2-10
- 2-5 认识 Movie 视窗 2-12
- 2-6 结束 FLASH 2-15
- 2-7 漫谈动画制作原理 2-15
- 2-8 Movie 内容的构成 2-18



第二篇 FLASH 动画制作概论

chapter 3

时间轴面板、图层、画格

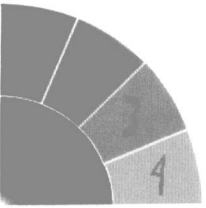
- 3-1 时间轴面板 3-4
- 3-2 认识图层与画格 3-5
- 3-3 图层 3-8
- 3-4 改变图层顺序 3-11
- 3-5 图层状态 3-13
- 3-6 画格 3-17
- 3-7 修改画格播放速率 3-19
- 3-8 时间轴刻度表比例
与画格查看模式 3-20
- 3-9 编辑画格 3-23
- 3-10 画格类型 3-26
- 3-11 灯箱控制 3-32

chapter 4

FLASH 动画类型

- 4-1 Frame by Frame 动画 4-2
- 4-2 Tweened 动画 4-6
- 4-3 Motion Tweening 动画 4-7
- 4-4 Shape Tweening 动画 4-10





目录

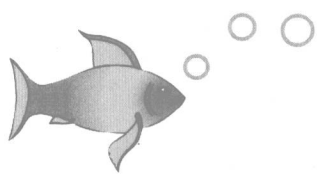


chapter 5 FLASH 动画制作流程

- 5-1 概述动画制作流程 5-2
- 5-2 开新文件 5-3
- 5-3 安排场景与设定舞台尺寸 5-4
- 5-4 插入动画成员与 Library 介绍 5-9
- 5-5 设定动画效果
与预览测试动画 5-24
- 5-6 存储文件、输出动画
与出版网页 5-32
- 5-7 制作 FLASH 动画的重要观念 . 5-34

chapter 6 Symbol 与 Instance

- 6-1 Symbol 探究 6-2
- 6-2 建立 Symbol 6-9
- 6-3 编辑 Symbol 6-12
- 6-4 Instance 的属性设定 6-16



第三篇 编辑图形 与绘图辅助功能

chapter 7 绘制图形

- 7-1 使用铅笔工具 7-4
- 7-2 使用直线、椭圆形、矩形工具 . 7-7
- 7-3 使用笔刷工具 7-10
- 7-4 选取物件 7-14
- 7-5 平滑与平整功能 7-19

chapter 8 使用色彩

- 8-1 使用墨水瓶工具 8-2
- 8-2 使用油漆罐工具 8-3
- 8-3 加入新的色彩 8-4
- 8-4 输出输入色盘色彩 8-9
- 8-5 填入渐层色彩 8-12
- 8-6 使用橡皮擦工具 8-18
- 8-7 使用探色棒工具 8-19

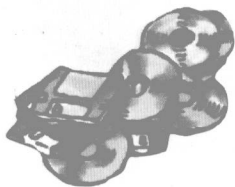


chapter 9 编辑图形与绘图辅助功能

- 9-1 缩放、旋转、翻转物件 9-2
- 9-2 改变图形物件造型与移动物件 . 9-5
- 9-3 Object 与 Transform Inspectors 9-8
- 9-4 Curve 特效 9-10
- 9-5 显示标尺、格线 9-13
- 9-6 Snap 吸附功能 9-15
- 9-7 显示比例的设定 9-17
- 9-8 移动显示画面 9-20
- 9-9 切换显示模式 9-21

chapter 10 使用文字、点阵图与编辑物件功能

- 10-1 使用文字工具 10-2
- 10-2 使用点阵图 10-9
- 10-3 物件的群组 10-17
- 10-4 改变浮动层物件的顺序 10-20
- 10-5 排列物件 10-21
- 10-6 复制贴上物件 10-25



第四篇 初级技巧应用

chapter 11 色彩渐变动画

- 11-1 本章范例 Symbol 介绍 11-4
- 11-2 制作 Symbol 11-5
- 11-3 编辑 Movie 11-13
- 11-4 制作色彩渐变的 Shape 动画 11-18

chapter 12 淡入淡出动画

- 12-1 本章范例 Symbol 介绍 12-2
- 12-2 制作 Symbol 12-3
- 12-3 编辑 Movie 12-9
- 12-4 制作色彩渐变的 Motion 动画 12-12
- 12-5 复制、搬移画格与反转画格 . 12-19
- 12-6 搬移画格与移动 Keyframe .. 12-24

chapter 13 渐层色彩的应用

- 13-1 本章范例 Symbol 介绍 13-2
- 13-2 制作 Symbol 13-3
- 13-3 编辑 Movie 13-10
- 13-4 制作色彩渐变动画 13-16
- 13-5 制作位置移动动画 13-19

目录



chapter 14 Frame by Frame 动画

- 14-1 本章范例 Symbol 介绍 14-2
- 14-2 制作 Symbol 14-3
- 14-3 编辑 Movie 14-6
- 14-4 Guide 图层 14-8
- 14-5 制作 Frame by Frame 动画 . 14-13

chapter 15 速度变化动画

- 15-1 本章范例 Symbol 介绍 15-2
- 15-2 制作 Graphic Symbol 15-3
- 15-3 制作 Movie Clip Symbol 15-9
- 15-4 制作速度变化 Motion 动画 . 15-15
- 15-5 制作旋转动画 15-17
- 15-6 编辑 Movie 15-20

chapter 16 形状渐变动画

- 16-1 本章范例 Symbol 介绍 16-2
- 16-2 制作 Symbol 16-2
- 16-3 编辑 Movie 16-5
- 16-4 制作形状渐变动画 16-11
- 16-5 设定变形控点 Shape Hint .. 16-17

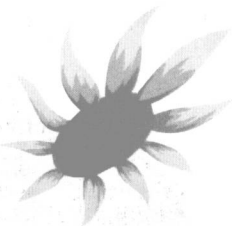
第五篇 动画后期制作 与出版网页

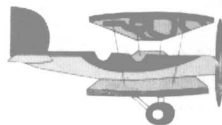
chapter 17 FLASH 动画后期制作

- 17-1 测试网页 Flash Player
电影文件下载速率 17-4
- 17-2 输出 Flash Player 电影文件 17-7
- 17-3 输出 AVI、QuickTime、GIF
动画与 WAV 17-12
- 17-4 输出图形文件 17-17
- 17-5 Standalone Player
与制作 Projector 17-27

chapter 18 出版网页

- 18-1 使用 Publish 功能 18-2
- 18-2 HTML 页次设定 18-5
- 18-3 Formats、Flash
QuickTime 页次设定 18-17
- 18-4 GIF、JPEG、PNG 页次设定 .. 18-19
- 18-5 使用 Publish Preview 预览功能 18-22





第六篇 进阶技巧应用

chapter

19 自订路径动画

- 19-1 Motion Guide 与自订路径 ... 19-4
- 19-2 本章范例架构介绍 19-4
- 19-3 制作自订路径动画 19-6
- 19-4 自订路径动画的其他应用 ... 19-12

chapter

20 遮罩效果应用

- 20-1 遮罩效果 20-2
- 20-2 本章范例架构介绍 20-3
- 20-3 制作探照灯动画 20-5
- 20-4 制作文字遮罩动画 20-9

chapter

21 Button Symbol 与初探 Actions

- 21-1 本章范例架构介绍 21-2
- 21-2 制作 Button Symbol 21-5
- 21-3 制作动态按钮 21-11
- 21-4 设定画格标签与注解 21-13
- 21-5 Button 对鼠标事件的追踪方式 21-15
- 21-6 Actions 初探 21-16
- 21-7 设定本章范例的 Actions ... 21-20

chapter

22 菜单按钮制作

- 22-1 何谓菜单按钮 22-2
- 22-2 本章范例架构说明 22-3
- 22-3 组合菜单按钮的外型 22-6
- 22-4 制作感应区 22-8
- 22-5 制作菜单展开的动画效果 ... 22-10
- 22-6 设定菜单按钮的 Actions ... 22-12
- 22-7 整合动画 22-16

chapter

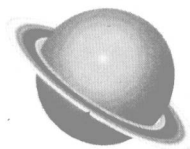
23 声音的应用

- 23-1 输入声音文件 23-2
- 23-2 声音的设定、更换与移除 ... 23-3
- 23-3 声音效果的编辑 23-6
- 23-4 设定声音同步类型与播放次数 23-11
- 23-5 声音效果与同步类型实例应用 23-16
- 23-6 为 Button Symbol 设定声音 23-18
- 23-7 Sound Properties
对话框的应用 23-21





Content.



chapter 24 下载进度动画

- 24-1 等待动画下载 24-2
- 24-2 本章范例架构介绍 24-4
- 24-3 在主动画中设置画格标签 24-6
- 24-4 制作下载进度动画内容 24-8
- 24-5 设定侦测画格下载的 Actions 24-10

chapter 25 拉曳物件动画

- 25-1 本章范例架构介绍 25-2
- 25-2 制作 Movie Clip Symbol 25-6
- 25-3 组合拼图游戏的画面 25-8
- 25-4 设定 Actions 25-10

chapter 26 网页动画大结

- 26-1 FLASH 网站的产生过程 26-2
- 26-2 设定场景连结 26-8
- 26-3 背景音乐设定 26-13
- 26-4 使用者控制声音播放与停止 . 26-18
- 26-5 设定网页连结 26-22

chapter A FLASH 环境偏好设定

- A-1 Preferences 设定 A-2
- A-2 Assistant 设定 A-3

chapter B Flash Player 电影文件的 OBJECT 与 EMBED 标记语法

- B-1 OBJECT 与 EMBED 标记
在 Flash Player 电影文件的应用 B-2
- B-2 OBJECT 与 EMBED
标记的属性说明 B-6



1



PART



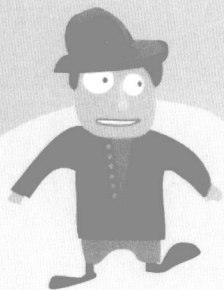
认识 FLASH

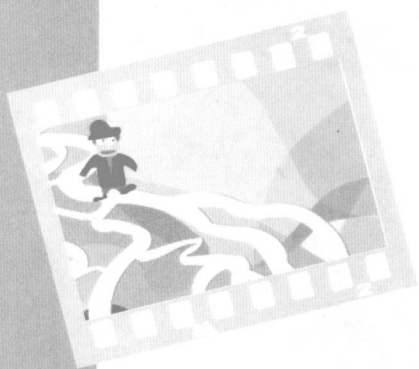
1

FLASH网页动画巡礼

2

安装与认识FLASH4

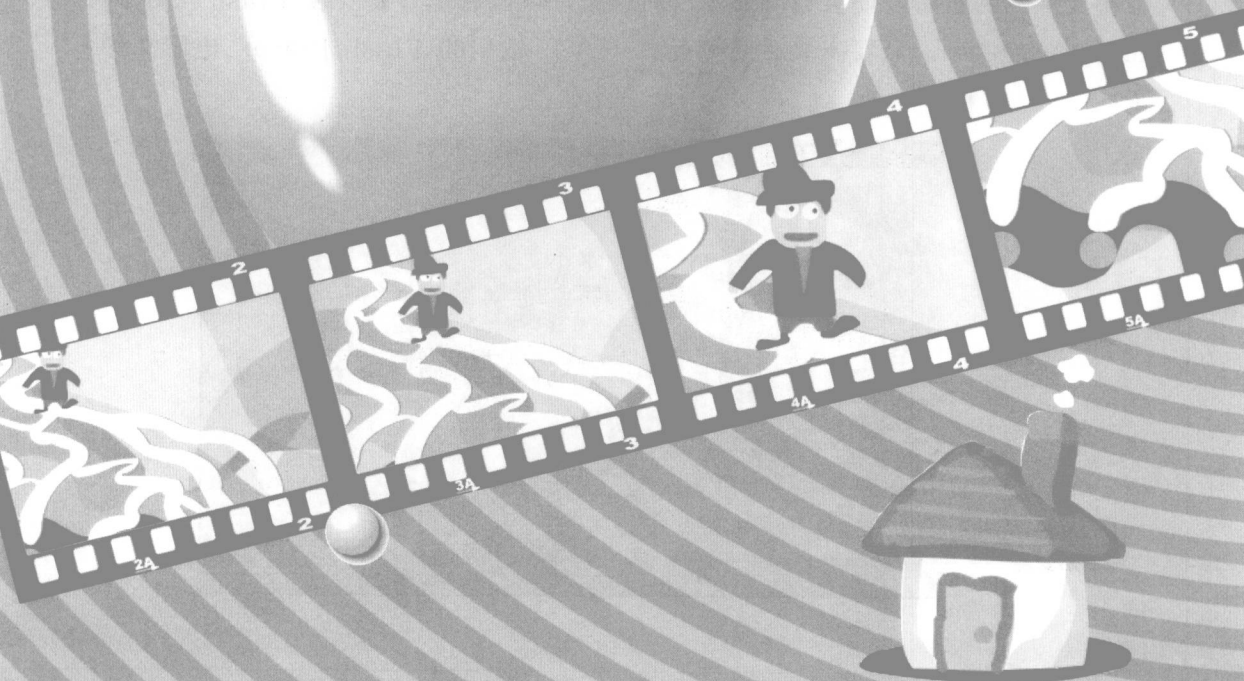




FLASH 网页动画巡礼

您是否希望您设计的网页，会动的不再只有 GIF 动画、跑马灯这类阳春的小花招，而是真正的网页动画呢？“什么才是真正的网页动画？”应该是您现在心中的一大问号。别急！只要您按照本书的指引来一趟 FLASH 网页动画巡礼，您就可以瞧见何谓真正的网页动画。

Flash 4



1-1 观赏前的准备

要从浏览器观赏 FLASH 所制作的网页动画, 必须要先为浏览器安装 Flash Player 播放程序, 以下我们就来查看一下您的浏览器是否需要安装播放程序。

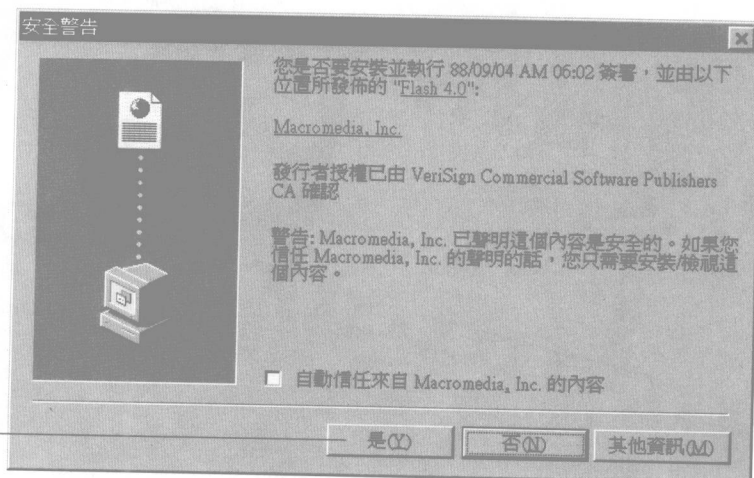


Flash Player 播放程序

FLASH 所制作的动画若要应用在网页上, 需输出成 Flash Player 电影文件(旧版称为 Shockwave Flash 电影文件, 详情请看第 17 章), 而浏览器需安装 Flash Player 播放程序, 才能播放 Flash Player 电影文件。

► Internet Explorer

若您是使用 Internet Explorer 浏览器, 当浏览器读取到含有 Flash Player 电影文件的网页时, 便会自动显示一对话框, 询问您是否要安装 Flash 4.0 的 ActiveX 控制项, 只要安装后便可观赏 FLASH 输出的 Flash Player 电影文件了:

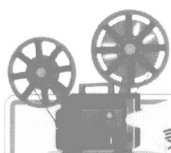


按此按钮
始安装

► Netscape

如果您是使用 Netscape 浏览器, 请到 <http://www.macromedia.com/download/> 网站下载最新 FLASH 4.0 版本的 Plugins (Netscape 4.5 内含的是旧版 Shockwave Flash 3.0 Plugins), 安装后就可顺利观赏 Flash Player 电影文件。

按下此连结



灵光一闪

FLASH 自动安装 Flash Player 播放程序

要您安装了 FLASH, 这些 Flash Player 播放程序也会一并安装到您的电脑中, 如此一来不管用任何一种浏览器, 都可安心地观赏 FLASH 输出的 Flash Player 电影文件。您可参考第 2 章的内容来安装 FLASH 4。