

高等学校非计算机专业计算机基础课程教材

信息技术应用基础教程

学习指导与上机实践

主 编 王 泳
副主编 解继丽 李志平 刘敏昆

For Windows 2000

云南大学出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

信息技术应用基础教程学习指导与上机实践 / 王泳主编. —2 版. —昆明:
云南大学出版社, 2004
ISBN 7-81068-579-1

I.信... II.王... III.电子计算机—高等学校—教学参考教材 IV.TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 012364 号

组织策划/ 柴 伟
责任编辑/ 周永坤
责任校对/ 何传玉
封面设计/ 沈世娟

高等学校非计算机专业计算机基础课程教材

信息技术应用基础教程学习指导与上机实践

主 编: 王 泳
副主编: 解继丽 李志平 刘敏昆

云南大学出版社出版发行

地址: 昆明市翠湖北路 2 号 (云南大学英华园内)

E-mail: market@ynup.com

开本: 787mm×1092mm 1/16

印张: 13

版次: 2004 年 2 月第 2 版

印数: 7501-12500

昆明宏成彩印有限公司印装

网址: <http://www.ynup.com>

字数: 330 千字

2004 年 2 月第 1 次印刷

ISBN 7-81068-579-1/TP · 92

定价: 15.00 元

图书若有印装质量问题, 影响阅读, 请与本社发行部联系调换, 电话: (0871) 5031071

前 言

为了提高云南省普通高等学校非计算机专业计算机基础课程的教学质量，以及高校学生通过省计算机等级考试（B 类一级）的过关率。我们根据近几年的教学经验和实践，并参考了张洪明主编的《计算机文化基础 For Windows 2000》（云南大学出版社出版）等大量有关教材和资料，编写了这本《信息技术应用基础教程学习指导与上机实践》。

全书力求抽提出计算机基础之精华，明确各部分需要理解和掌握的知识点。本书分为七个部分，每部分均包括目的要求、知识要点、自测题以及实验。自测题都有内容提示，学生可以根据教学进度循序渐进地完成。每部分的实验都有明确的目的要求和上机指导。

本书由云南师范大学公共计算机教研室组织编写。第一部分、第二部分、第七部分由王泳编写，第三部分、第五部分由解继丽编写，第四部分由李志平编写，第六部分由刘敏昆编写，全书由王泳负责统稿。

由于编者水平有限，加之时间仓促，书中难免有不足之处，同时，本书的编写也是一个不断完善的过程，欢迎读者批评指正。

联系电话：0871-5516059

E-mail: CC@ynnu.com

云南师范大学公共计算机教研室

2004 年 2 月

目 录

第一部分 计算机基础知识

1.1 目的要求	1
1.2 知识要点	1
1.3 自测题	7
1.3.1 判断题	7
1.3.2 单选题	8
1.3.3 多选题	16
1.3.4 填空题	18
1.4 实验一 中英文录入	19

第二部分 Windows 2000 操作系统

2.1 目的要求	25
2.2 知识要点	25
2.3 自测题	30
2.3.1 判断题	30
2.3.2 单选题	31
2.3.3 多选题	41
2.3.4 填空题	44
2.4 实验二 Windows 2000 基本操作与磁盘处理	45
2.5 实验三 “资源管理器” 文件夹与文件操作	52
2.6 实验四 “控制面版” 操作	68
2.7 Windows 2000 上机综合练习	73

第三部分 Word 2000 字处理软件

3.1 目的要求	74
3.2 知识要点	74
3.3 自测题	79
3.3.1 判断题	79
3.3.2 单选题	81
3.3.3 多选题	90
3.3.4 填空题	93
3.4 实验五 Word 2000 文档的创建与编辑	94
3.5 实验六 格式化文档	99
3.6 实验七 表格处理	105
3.7 Word 上机综合练习	109

第四部分 Excel 2000 电子表格处理软件

4.1 目的要求	111
4.2 知识要点	111
4.3 自测题	117
4.3.1 判断题	117
4.3.2 单选题	119
4.3.3 多选题	127
4.3.4 填空题	130
4.4 实验八 表格的创建与编辑	131
4.5 实验九 图表与数据管理	141
4.6 实验十 分类汇总与数据透视表	148
4.7 Excel 2000 上机综合练习	151

第五部分 PowerPoint 2000 演示文稿制作软件

5.1 目的要求	153
5.2 知识要点	153
5.3 自测题	155
5.3.1 判断题	155
5.3.2 单选题	156
5.3.3 多选题	157
5.3.4 填空题	159
5.4 实验十一 利用模板创建演示文稿与编辑	159
5.5 实验十二 空演示文稿的设计与放映	163

第六部分 计算机网络与 Internet 基础

6.1 目的要求	171
6.2 知识要点	171
6.3 自测题	173
6.3.1 判断题	173
6.3.2 单选题	174
6.3.3 多选题	178
6.3.4 填空题	180
6.4 实验十三 Web 页的浏览与电子邮件	181

第七部分 FrontPage2000 网页制作软件

7.1 目的要求	191
7.2 知识要点	191
7.3 自测题	193
7.3.1 判断题	193
7.3.2 单选题	194
7.3.3 多选题	198
7.3.4 填空题	200

第一部分 计算机基础知识

1.1 目的要求

1. 掌握计算机的发展、分类、特点及应用。
2. 熟练掌握计算机系统的组成。计算机的硬件系统；计算机的软件系统；计算机的工作原理。
3. 了解计算机多媒体应用常识。多媒体技术的特点及应用；多媒体的基本概念；多媒体的软、硬件环境；声音、图像、视频等媒体数据采集软件及播放工具的介绍与使用。
4. 理解计算机中的数与编码。二、八、十、十六进制及转换；BCD 码、ASC II 码、汉字编码。
5. 具有计算机安全使用基本知识。微机正确的开关顺序；信息载体（磁盘、磁带、光盘等）的正确使用与保护；计算机病毒的防范与清除手段。
6. 掌握正确的指法，并能熟练地使用一种汉字输入法，输入速度能达到基本要求。

1.2 知识要点

1.2.1 计算机概论

一、电子计算机发展阶段

1. 世界上第一台电子计算机 ENIAC 于 1946 年诞生于美国的宾夕法尼亚大学，这台 4 位计算机由 18000 个电子管组成，每秒可进行 5000 次加、减法运算。
2. 第一代计算机（1946 年~1955 年）：采用电子管作为主要元器件，运算速度可达每秒几千次到几万次。主要用于科学计算。
3. 第二代计算机（1955 年~1964 年）：以晶体管为主要元器件，运算速度达到每秒几十万次，主要用于数值处理，包括对数据的分类、查询等。
4. 第三代计算机（1964 年~1970 年）：采用了集成电路，运算速度可达到每秒几十万次到几百万次，不仅可以处理数据，而且可以处理文字、图形、资料等各类信息，其应用已扩大到自动控制等领域。
5. 第四代计算机（1971 年~至今）：采用了大规模集成电路或超大规模集成电路，运算速度可达每秒几百万次到上亿次。计算机的发展进入了以计算机网络为特征的时代。以微处理器为核心组成的微型计算机（1971 年的 4 位微机、1973 年的 8 位微机、1978 年的 16 位微机、1981 年的 32 位微机以及 1993 年开始的 64 位微机）属于第四代。
6. 新一代计算机主要目标是智能型，其发展趋势表现在多级化、网络化、多媒体和智能

化。

7. 我国第一台电子计算机于 1958 年研制成功，第一台亿次计算机“银河 I”于 1983 年研制成功，2001 年最新研制的“曙光 3000”巨型计算机，其速度达到每秒 4000 亿次浮点运算。

二、计算机的类型

1. 按计算机原理分为：数字计算机、模拟计算机和混合式计算机三大类。

2. 按用途分为：通用机和专用机两大类。

3. 按 1989 年美国电气和电子工程师协会的科学巨型机委员会对计算机分类提出的报告，分为巨型机、小巨型机、主机、小型计算机、工作站、个人计算机（也称为以微处理器为核心的 PC 机）等 6 类。

三、计算机的应用

1. 计算机的应用主要包括：科学计算、数据处理、过程控制、计算机辅助系统（包括计算机辅助设计 CAD、计算机辅助制造 CAM 和计算机辅助教学 CAI 等）和人工智能等。

2. 人工智能的研究领域：包括模式识别、景物分析、自然语言理解和生成、专家系统、机器人等。

四、计算机与信息社会

1. 信息高速公路的基本组成：通信网络、通信设备、信息资源和人。

2. “三金”工程包括：金桥工程、金关工程、金卡工程。

1.2.2 计算机的基本组成和工作原理

一个完整的计算机系统应包括硬件系统（Hardware）和软件系统(Software)两大部分。

一、计算机的硬件系统

计算机硬件主要包括：运算器、控制器、存储器、输入设备、输出设备五大功能部件。控制器和运算器统称为中央处理器，简称 CPU。运算器、控制器、内存以及输入输出接口电路称为计算机的主机，输入输出设备以及外存储器统称为计算机的外部设备。

1. 运算器。

是执行算术运算和逻辑运算的部件，主要由算术逻辑单元（ALU）、累加器、状态寄存器和通用寄存器组组成。

2. 控制器。

能分析从存储器中取出的信息，然后据此向计算机的各个部件发出各种控制信号，使整个计算机系统能够有条不紊地按时序协调工作。

3. 存储器。

是计算机的记忆部件，用于存储程序和数据，并在需要时取出有关的信息。其中，将信息从存储器中取出，且不破坏原存储器中内容的操作，称为存储器的“读”；将信息存入存储器中的操作，称为存储器的“写”。

存储器分为内存储器和外存储器两种，内存直接与 CPU 交换信息，采用半导体存储器，由主存储器和高速缓存（Cache）组成。在内存中，有一小部分用于存放特殊的专用数据，此

部分中的数据只能读取，称为只读存储器，简称 ROM (Read Only Memory)，ROM 中的信息断电后不会丢失。内存中大部分用于存放可存可取的数据，称为随机存储器，简称 RAM (Read Access Memory)，RAM 中的信息断电后会丢失。外存储器（或称辅助存储器）主要采用磁盘（包括硬盘和软盘）和光盘。

常用的 3.5 寸双面高密盘，每面有 80 个磁道，每个磁道有 18 个扇区，可存储 1.44M 字节的信息。3.5 寸软盘写保护口上有一活动滑块，当滑块位于使写保护口透光的位置时，为只读不写状态；当活动滑块挡住写保护口时，为可读可写状态。新盘在使用前须进行格式化，格式化主要是对磁盘划分磁道和扇区，同时还将磁盘分成 4 个区域：引导扇区、文件分配表、文件目录表和工作区。

光盘可分为三种：只读光盘 (CD-ROM)，CD-ROM 只能读取其中的信息，且读出速度比硬盘稍慢，一张盘片的容量约为 650MB；追记型光盘 (WORM)，只能写入一次，之后可以任意地多次读取；可擦写型光盘 (E-R/W)，能像磁盘一样随意读写数据。

4. 输入设备。

是将用户提供的原始信息转换成电信号，并通过计算机接口把这些信号送入计算机存储器中的部件。常见的输入设备有键盘（标准输入设备）、鼠标器、扫描仪、光笔、模/数转换 (A/D) 装置等。

常用的鼠标有两种：机械式鼠标和光电式鼠标。常用的鼠标器专用接口有 PS/2。

5. 输出设备。

是将计算机运算和处理的结果，以人们或其他机器所接受的形式输出的部件。常见的输出设备有显示器（标准输出设备）、打印机、绘图仪、数/模转换 (D/A) 装置等。

常见的显示器及分辨率有：MDA—单色显示器，720*350 点；CGA—彩色图形显示器，320*200 点；EGA—增强型图形显示器，640*350 点；VGA—视频图形显示器，640*480 点、1024*768 点等；SVGA—超级视频图形显示器，1024*768 点、1280*1024 点、1600*1280 点。

常用的击打式打字机有针式打印机（如 EPSON LQ—1600K 等点阵式打印机）；非击打式打印机有：喷墨打印机、激光打印机以及热升华打印机。

二、计算机的主要性能指标

1. 字节：8 位二进制信息称为一个字节。

2. 字长：计算机中，存储、传送或操作时，作为一个整体来处理的一组二进制数称作“字”。一个字所包含的二进制位数称为字长。字长一般是字节的整数倍，如 8 位、16 位、32 位、64 位等，计算机的字长越长，一次能同时处理的信息量就越大，其能力也就越强，速度也就越快。计算机的字长（位数）主要由微处理器 CPU 的型号所决定，如 8086、8088、80286 为 16 位机，80386、80486 等为 32 位机。

3. 主频：指 CPU 工作时的时钟频率，主频越高则工作节拍越快，微机的运算速度也越高。

4. 存储容量：存储器中存储单元的总数，称为该存储器的存储容量。表示存储容量的单位用字节 (Byte，简称 B)，其中 $1KB=2^{10}B=1024B$ ， $1MB=1024KB$ ， $1GB=1024MB$ ， $1TB=1024GB$ 。

5. 主板：是微机系统中最重要部件，位于主机箱中。主板上 CPU 插座、BIOS 芯片、内存条插槽、控制芯片组及一些专用辅助电路芯片、ISA 总线扩展槽、PCI 局部总线扩展槽、AGP 显示卡接口插槽、键盘和鼠标接口以及一些外围接口和控制开关等。未插 CPU、内存条、控制卡的主板称为裸板。

三、计算机的基本工作原理

计算机的基本工作原理是美籍匈牙利科学家冯·诺依曼于 1946 年首先提出来的，其基本思想概括为以下三条：

1. 计算机由运算器、控制器、存储器、输入设备、输出设备组成。
2. 程序和数据在计算机中用二进制数表示。
3. 计算机的工作过程是由存储程序控制的。

存储程序与程序控制原理是冯·诺依曼思想的核心。

四、计算机的软件系统

我们把计算机软件划分为系统软件和应用软件两大类。

系统软件：系统软件包括操作系统、程序设计语言、语言处理程序、数据库管理系统和支持软件。

1. 操作系统。

是计算机系统的资源管理者，它可以合理地调配计算机的软、硬件资源，使计算机各个部分协调、有效地工作。其次，操作系统又是用户与计算机之间的接口。

操作系统的类型：

①按系统功能分为：批处理操作系统、分时操作系统和实时操作系统。

②按用户数目分为：单用户操作系统和多用户操作系统等。

2. 程序设计语言。

分为机器语言、汇编语言和高级语言。

①机器语言：是用二进制数表示的、计算机惟一能理解和直接执行的程序语言。

②汇编语言：是将机器语言“符号化”的程序设计语言。用助记符代替机器语言中的操作码，用符号地址代替地址码。如 MOV 表示数据传送、ADD 表示加法运算、JMP 表示跳转等。

③高级语言：是与英语相近的、与计算机型号基本无关的语言。常用的高级语言有 BASIC、FORTRAN、PASCAL、C、COBOL、PROLOG、JAVA 等。

3. 语言处理程序。

用高级语言或汇编语言编写的程序称为源程序。源程序不能直接运行，需翻译成用机器指令表示的目标程序才能执行。语言处理程序的任务就是将源程序翻译成目标程序。

语言处理程序分为汇编程序、编译程序、解释程序。

① 汇编程序是把用汇编语言编制的源程序翻译成机器语言的程序。

② 编译程序是把高级语言源程序整个地翻译为机器指令表示的目标程序的程序。

③ 解释程序是把高级语言源程序翻译成目标程序的程序，其过程是一句一句地边翻译、边执行。

4. 数据库管理系统（DBMS）。

是一种管理数据库的软件。它是维护数据库，接受和完成用户访问数据库的各种请求，并方便用户建立和使用数据库的一种工具和手段。

5. 支持软件。

包括编辑程序、连接程序、诊断程序和调试程序。

应用软件：是指用来解决各类具体问题的专用程序。如套装软件 Office 2000 等。

五、多媒体技术与多媒体计算机

多媒体是把文字、声音、图形、图像、动画等多种媒体组合起来形成的一个有机整体。

1. 多媒体技术具有以下特征：集成性、交互性、数字化和实时性。

2. 多媒体计算机硬件系统主要包括：

① 多媒体主机，如微型机、工作站、超级微机等。

② 多媒体输入设备，如摄像机、电视机、话筒、录像机、录音机、视盘、扫描仪等。

③ 多媒体输出设备，如打印机、绘图仪、音响、电视机、录音机、录像机、高分辨监视器等。

④ 多媒体存储设备，如硬盘、光盘、声像磁带等。

⑤ 多媒体适配器（卡），如视频卡、声卡、压缩卡、家电控制卡、调制解调器卡。

⑥ 操纵控制设备，如鼠标、操纵杆、键盘、触摸屏等。

3. 多媒体技术的应用：教育与培训、商业领域、信息领域、娱乐与服务。

六、计算机中数的表示

在计算机中主要使用二进制数，采用二进制数的优点是容易表示、节约设备、运算简单和运行可靠。有时也使用八进制或十六进制数，十六进制数常用在汇编语言指令中表示地址码、汇编语言程序中表示常数以及显示内存单元的内容。

通常在二进制数后面加 B，十进制数后面加 D 或缺省，八进制数后面加 Q，十六进制数后面加 H，如 9BH。

1. 进位计数制的特点。

① 基数。基数（Radix）用 R 表示。

十进制 $R=10$ ，共有 0、1、2、…8、9 十个数符，运算规则是，“逢十进一、借一当十”。

二进制 $R=2$ ，共有 0、1 两个数符，运算规则是，“逢二进一、借一当二”。

八进制 $R=8$ ，共有 0、1、2、…6、7 八个数符，运算规则是，“逢八进一、借一当八”。

十六进制 $R=16$ ，共有 0、1、2、3、4、5、6、7、8、9、A、B、C、D、E、F 十六个数符，运算规则是，“逢十六进一、借一当十六”。

② 位权数。一个数的每一个位置都有一个位权值。

例如：十进制数： 10^3 、 10^2 、 10^1 、 10^0 、 10^{-1} 分别表示千位、百位、十位、个位和小数点后第一位的“权”。按位权值计数原则，任何十进制数 N，均可按权展开。

例如： $N_{10}=a_{n-1}10^{n-1}+a_{n-2}10^{n-2}+\dots+a_110^1+a_010^0+a_{-1}10^{-1}+\dots+a_{-m}10^{-m}$

（注： a_i 表示第 i 位数上的数码， 10^i 表示第 i 位数上的“权”，m、n 分别表示小数或整数部分的位数）。

例如： $(9508.766)_{10}=9\times10^3+5\times10^2+0\times10^1+8\times10^0+7\times10^{-1}+6\times10^{-2}+6\times10^{-3}$

以上多项式可以推广来表示一个任意的 R 进制数。

$N_R=a_{n-1}R^{n-1}+a_{n-2}R^{n-2}+\dots+a_1R^1+a_0R^0+a_{-1}R^{-1}+\dots+a_{-m}R^{-m}$

2. 不同数制之间的转换。

③ 二、八、十六进制数转换为十进制数，按上述多项式，算出相应的十进制数。

例如: $(3B7.A5)_{16} = 3 \times 16^2 + 11 \times 16^1 + 7 \times 16^0 + 10 \times 16^{-1} + 5 \times 16^{-2} = 768 + 176 + 7 + 0.625 + 0.0195 = (951.6445)_{10}$

④十进制数转换成二、八、十六进制数

整数部分: 用 R 除取余 (先除为低位, 后除为高位)。

小数部分: 用 R 乘取整 (先乘为高位, 后乘为低位)。

⑤二进制数与八、十六进制数间的转换

二进制数与八进制数间的转换

八进制数	0	1	2	3	4	5	6	7
二进制数	000	001	010	011	100	101	110	111

每位八进制数均可由三位二进制数表示。

八进制数转换成二进制数: 例如: $(23.54)_8 = 010011.101100 = (10011.1011)_2$

二进制数转换成八进制数: 例如: $(1001011.1101)_2 = (001\ 001\ 011.110\ 100)_2 = (113.64)_8$

二进制数与十六进制数间的转换

十六进制	0	1	2	3	4	5	6	7
二 进 制	0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111
十六进制	8	9	A	B	C	D	E	F
二 进 制	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111

每位十六进制数均可由四位二进制数表示。

十六进制数转换为二进制数: 例如:

$(30E.A)_{16} = 001100001110.1010 = (1100001110.101)_2$

二进制数转换为十六进制数: 例如:

$(1011010111000111.1001001)_2 = (1011\ 0101\ 1100\ 0111.1001\ 0010)_2 = (B5C7.92)_{16}$

④BCD (二进制编码的十进制数): 用四位二进制数表示十进制数的编码。

3. 数值型数据的表示方式。

计算机中一个数的小数可以用定点数和浮点数两种方法表示。

根据小数点在数中的位置, 数在计算机中可以用定点数和浮点数两种方法表示。小数点在数据字中的位置固定不变的数, 称为定点数。而小数点在数据字中的位置是可变的数, 称为浮点数。

4. 符号数的表示。

在计算机中, “0”表示正号, “1”表示负号。若字长为 8 位, 则第 0 位到第 6 位表示数值位, 最高位 (第七位) 为符号位。

①原码: 原码是数值化的符号加真值的绝对值。

例如: $X = (+91)_{10} = (+1011011)_2$ 则 $[X]_{\text{原}} = 01011011$ 。

②反码: 正数的反码与原码一致, 负数的反码除符号位外均取其相反数。

例如: $X = (+91)_{10} = (+1011011)_2$ 则 $[X]_{\text{反}} = 01011011$ 。

$X = (-91)_{10} = (-1011011)_2$ 则 $[X]_{\text{反}} = 10100100$ 。

③补码: 正数的补码与原码一致, 负数的补码先求其反码, 然后在其最低位加 1。

例如: $X = +1011011$ 则 $[X]_{\text{补}} = 01011011$ 。

$X = -1011011$

则 $[X]_{补} = 10100101$

七、信息编码

1. ASCII 码：美国信息交换标准码是最常用的一种代码，它使用 7 位二进制位表示 128 种字符与控制符号。

2. 汉字的编码：汉字输入码方案可以归纳为字音码（如全拼、智能 ABC）、字形码（如五笔字型、表形码和首尾码等）、音形混合码（如自然码等）、数字码（如电报码、国标码）等。

3. 汉字内码：国标码用 2 个字节表示一个汉字，并将两个字节的最高位置“1”作为汉字标识符。

4. 智能 ABC 输入法：智能 ABC 输入系统除设置了标准和双打两种输入方式外，还支持全拼、双拼、全拼加笔形、简拼加笔形、混拼加笔形、纯笔形等多种输入模式，而且在标准方式下可同时使用这些模式。

八、计算机安全使用常识

计算机病毒具有破坏性、传染性、隐蔽性和潜伏性。主要分为引导性病毒、文件型病毒、复合型病毒三类。其传染途径有：计算机网络、磁盘、盗版光盘。

1.3 自测题

1.3.1 判断题（请在右边括号中，正确的打“√”，错误的打“×”）

计算机的硬件系统

1. 运算器是用于进行算术和逻辑运算的部件，通常称它为 CPU。 ()
2. 任何存储器都有记忆能力，其中的信息不会丢失。 ()
3. RAM 中的信息可读可写，断电后其中的信息不会丢失。 ()
4. ROM 是用来读出内容的存储器，但开机前须由系统为它写入内容。 ()
5. 随机存储器能从它所管理的任意存储地址读出内容。 ()
6. 一般所说的计算机内存容量是指随机访问存储器的容量。 ()
7. 任何需要处理的数据，都必须先存放到计算机的主存储器内。 ()
8. 计算机程序必须位于内存储器中，计算机才能执行它。 ()
9. 由于硬盘是安装在主机箱内的，因此它属于主存储器。 ()

主要性能指标

10. 字长是指计算机能直接处理的二进制信息的位数。 ()
11. 16 位字长的计算机是指能计算最大为 16 位十进制数的计算机。 ()
12. 主频越高，计算机的运算速度也越快。 ()
13. 存储器容量通常都以 1024 字节为单位，用 K 来代表 1024 个字节。 ()
14. 计算机区别于计算器的本质特点是能存储数据和程序。 ()

计算机的软件系统

15. 操作系统是应用软件和硬件之间的接口。 ()
16. 操作系统的功能之一是提高计算机的运行速度。 ()
17. 编译程序只能一次读取、翻译并执行源程序中的一行程序。 ()
18. 汇编语言是一种计算机高级语言。 ()
19. 汇编语言是一种符号化的机器语言。 ()
20. 键盘上的 Ctrl 键是控制键,它必须与其他键同时按下才起作用。 ()

计算机中数的表示

21. 十六进制数 5C8 可表示为 5C8H。 ()
22. 十进制数 35 转换成二进制数是 100011。 ()
23. 二进制数 11001 转换成十进制数是 25。 ()
24. 十六进制数 79 对应的十进制数为 247。 ()
25. 十六进制数 79 对应的八进制数为 144。 ()
26. 八进制数 150 转换成二进制数是 1101100。 ()
27. 数-1 的补码为 11111111。 ()
28. 对于正数,其原码、反码、补码是相同的。 ()
29. 无论是正数还是负数,原码的补码的补码还是原码本身。 ()
30. 负数的原码的反码的反码还是原码本身。 ()
31. “9”的 ASCII 码值为 57 (十进制),则“8”的 ASCII 码值为 56。 ()
32. “A”的 ASCII 码值为 65,则“C”的 ASCII 码值为 67。 ()

1.3.2 单选题 (请从 A、B、C、D 中选出一个正确答案)

计算机发展史

1. 世界上第一台电子计算机 ENIAC 是在_____年诞生的。
A. 1927 B. 1946 C. 1955 D. 1971
2. 世界上第一台电子计算机采用的主要元器件是_____。
A. 继电器 B. 晶体管 C. 电子管 D. 集成电路
3. 世界上第一台计算机每秒可进行_____次加、减法运算。
A. 5000 B. 50000 C. 1500 D. 4000
4. 人们把_____年称为第三代计算机时代。
A. 1971 年~1995 年 B. 1964 年~1970 年
C. 1959 年~1964 年 D. 1955 年~1964 年
5. 以_____为主要元器件的计算机系统称为第四代计算机。
A. 晶体管 B. 电子管 C. 大规模集成电路 D. 集成电路
6. 世界上第一台微机于_____年问世。
A. 1964 B. 1970 C. 1971 D. 1980
7. 世界上第一台微机只有_____位。
A. 2 B. 4 C. 16 D. 8

8. 我国第一台计算机于_____年研制成功。
A. 1955 B. 1958 C. 1971 D. 1983
9. 我国第一台亿次计算机“银河1”是_____年研制成功的,
A. 1991 B. 1983 C. 1985 D. 1988
10. 2001年我国最新研制的“曙光”3000巨型计算机,其速度达到每秒_____次浮点运算。
A. 4000亿 B. 400万 C. 44000万 D. 3000

计算机的类型

11. 通常用于计算的计算机是_____。
A. 数字计算机 B. 模拟计算机 C. 混合计算机 D. 特殊计算机
12. PC机是一台_____计算机。
A. 个人微型 B. 超级微型 C. 小型 D. 第五代

计算机的应用

13. CAD的含义是_____。
A. 计算机辅助制造 B. 计算机辅助设计 C. 计算机辅助教学 D. 人工智能

计算机的硬件系统

14. 微型计算机的硬件系统包括_____。
A. 主机、键盘、电源和CPU B. 控制器、运算器、存储器、输入输出设备
C. 主机、电源、CPU和键盘 D. CPU、键盘、显示器和打印机
15. 计算机主要由_____、存储器、输入设备和输出设备等部件构成。
A. 硬盘 B. 软盘 C. 键盘 D. CPU
16. 中央处理器CPU是指_____。
A. 运算器和算术逻辑部件 B. 运算器和内存储器
C. 控制器和运算器 D. 控制器和内存储器
17. 微机的核心部件是_____。
A. 存储器 B. 显示器 C. 键盘 D. CPU
18. 微机的更新主要是基于_____的变革。
A. 软件 B. 微处理器 C. 磁盘的容量 D. 主存储器
19. 不属于外部设备有_____。
A. 输入设备 B. 输出设备 C. 中央处理器 D. 辅助存储器
20. 运算器的主要功能是进行_____运算。
A. 逻辑 B. 算术与逻辑 C. 算术 D. 数据
21. 运算器为计算机提供了算术运算和逻辑运算功能,它又被称为_____。
A. CON B. CPU C. ALU D. BUG
22. 微型计算机的ALU部件包括在_____之中。
A. 存储器 B. I/O接口 C. O/I接口 D. CPU
23. 控制器的主要功能是指挥和控制计算机各个部件按_____协调工作。
A. 时序 B. 节拍 C. 周期 D. 时钟
24. 将计算机的内存储器与外存储器相比,内存的主要特点之一是_____。

- A. 价格便宜 B. 存储容量大 C. 存取速度快 D. 价格虽贵但容量大
25. _____是一种只能读的半导体器件。
A. RAM B. ROM C. CPU D. VRAM
26. 计算机的指令主要存放在_____中。
A. 主存储器 B. CPU C. 微处理器 D. 键盘
27. _____是内存存储器中的一部分，CPU 对它只能读取，不能存储内容。
A. RAM B. 随机存储器 C. ROM D. 键盘
28. 计算机主存中能用于存取信息的部件是_____。
A. 硬盘 B. 软盘 C. ROM D. RAM
29. 若运行中突然断电，则微机中_____的信息会全部丢失，再次通电后也不能完全恢复。
A. ROM 和 RAM B. ROM C. RAM D. 硬盘
30. 不是辅助存储设备的是_____。
A. 软盘 B. 硬盘 C. 光盘 D. 高速缓存
31. 软盘驱动器是一种_____。
A. 主存储器 B. 数据通信设备 C. 辅助存储器 D. CPU
32. 目前计算机上最常用的外部存储器是_____。
A. 打印机 B. 显示器 C. 磁盘 D. 数据库管理系统
33. 硬盘和软盘在第一次使用时_____进行格式化。
A. 都必须先 B. 可直接使用，不必
C. 只有软盘才必须先 D. 只有硬盘才必须先
34. 通常 3.5 英寸 1.44MB 软磁盘，这里 1.44MB 指的是_____。
A. 型号 B. 商标号 C. 磁盘编号 D. 磁盘容量
35. 3.5 英寸双面高密盘有_____磁道。
A. 72 B. 80 C. 40 D. 144
36. 3.5 英寸的软盘，将写保护滑块封闭的孔打开，对它们的操作则是_____。
A. 只能读盘，不能写盘 B. 只能写盘，不能读盘
C. 既不能读盘，也不能写盘 D. 既能读盘，也能写盘
37. 只能写入一次，之后可以任意地多次读的光盘属于_____。
A. CD-ROM B. WORM C. E-RW D. 以上三者都不是
38. 按照 MPEG 标准，一张 650MB 的光盘存储的信息，可播放_____分钟的视频画面。
A. 60 B. 70 C. 80 D. 100
39. 如一个存储单元能存放一个字节，则一个 62KB 的存储器共有_____个存储单元数。
A. 63488 B. 65536 C. 32768 D. 64000
40. 下列设备中不能作为微型计算机输入设备的是_____。
A. 打印机 B. 鼠标器 C. 键盘 D. 模数转换器
41. 在以下所列设备中，属于计算机输入设备的是_____。
A. 键盘 B. 打印机 C. 显示器 D. 绘图仪
42. 标准输入设备是_____。
A. 显示器 B. 鼠标器 C. 键盘 D. 模数转换器

43. 常用的鼠标接口有_____。
- A. 并行口 B. PS/2 C. 键盘口 D. 磁盘接口
44. 下列设备中不能作为微型计算机的输出设备的是_____。
- A. 打印机 B. 显示器 C. 键盘 D. 绘图仪
45. 计算机同外部世界进行信息交流的工具是_____。
- A. 运算器 B. 控制器 C. 内存储器 D. 输入/输出设备
46. 在微型机中, VGA 的含义是_____。
- A. 显示器的型号 B. 微机的型号 C. 光盘的型号 D. 显示标准
47. CGA、EGA 和 VGA 标志着_____的不同规格和性能。
- A. 打印机 B. 存储器 C. 显示器 D. 硬盘
48. 下列显示方式中, _____分辨率最高。
- A. CGA B. EGA C. VGA D. MDA
49. SVGA 的显示分辨率为_____。
- A. 640*480 B. 800*600 C. 1024*768 D. 640*350
50. 1600K 打印机属于_____。
- A. 喷墨打印机 B. 激光打印机 C. 针式打印机 D. 热升华打印机
51. 在当前使用的打印机中, 印刷质量最好、分辨力最高的是_____。
- A. 行式打印机 B. 点阵打印机 C. 喷墨打印机 D. 激光打印机
52. 绘图仪属于_____。
- A. 输入设备 B. 输出设备 C. 外存储器 D. 内存储器
53. 下列各装置中, _____具有输入/输出功能。
- A. 读卡机 B. 键盘 C. 硬盘驱动器 D. 打印机

主要性能指标

54. 属于 16 位计算机的是_____。
- A. 80286 B. Pentium C. K6 D. Pentium IV
55. _____位二进制信息称为一个字节。
- A. 2 B. 16 C. 8 D. 4
56. 两个字节包含的二进制位数是_____。
- A. 8 位 B. 16 位 C. 64 位 D. 128 位
57. 在主存储器中存储单位一般用_____表示。
- A. 二进制位 (bit) B. 字节 (byte) C. 字符 (character) D. 字 (word)
58. 当表示存储器的容量时, K 的准确含义是_____字节。
- A. 1000M B. 1024M C. 1000 D. 1024
59. _____等于 1MB 字节。
- A. 1 百万 B. 1024 万 C. 1024 字节 D. 1024KB
60. 微机主板未插_____、内存、控制卡时称为裸板。
- A. BIOS 芯片 B. CPU C. 控制芯片组 D. 硬盘

计算机基本工作原理

61. 就其工作原理而论, 当代计算机都是基于_____科学家冯·诺依曼提出的存储程序控制原理。
A. 美国 B. 英国 C. 匈牙利 D. 葡萄牙
62. 计算机之所以能实现自动连续运算, 是由于采用了_____。
A. 数字电路 B. 集成电路 C. 存储程序 D. 逻辑运算
63. 驱动器读写数据的基本存取单位为_____。
A. 比特 B. 字节 C. 字 D. 扇区

计算机的软件系统

64. 根据软件的用途, 计算机软件一般可分为_____。
A. 系统软件和非系统软件 B. 系统软件和应用软件
C. 应用软件和非应用软件 D. 系统软件和管理软件
65. _____不属于系统程序。
A. 数据库系统 B. 操作系统 C. 编译程序 D. 工资程序
66. 以下_____不是计算机编程语言。
A. C B. COBOL C. Pascal D. UNIX
67. 语言编译软件属于_____。
A. 操作系统 B. 系统软件 C. 应用软件 D. 数据库管理系统
68. 能直接让计算机识别的语言是_____。
A. C 语言 B. BASIC 语言 C. 汇编语言 D. 机器语言
69. 机器语言程序在机器内是以_____形式表示的。
A. BCD 码 B. 二进制码 C. 字母码 D. 符号码
70. 一般使用高级程序设计语言编写的应用程序为_____。
A. 用户程序 B. 源程序 C. 浮动程序 D. 目标程序
71. 下列_____不是计算机的高级语言。
A. BASIC B. Fortran C. C 语言 D. DOS
72. 最早的 BASIC 语言是适于初学者的交互式程序设计语言, 它是一种_____。
A. 低级语言 B. 机器语言 C. 汇编语言 D. 高级语言
73. 以助记码代替机器码的语言是_____。
A. 高级语言 B. 汇编语言 C. 机器语言 D. 以上都是
74. 汇编语言用_____表示数据传送。
A. ADD B. MOV C. JMP D. MV
75. 汇编语言源程序需经_____翻译成目标程序。
A. 监控程序 B. 汇编程序 C. 机器语言程序 D. 链接程序
76. 源程序不能直接运行, 需要翻译成_____程序后才能运行。
A. C 语言 B. 汇编语言 C. 机器语言 D. PL/I 语言
77. 将高级语言源程序整个地翻译为机器指令表示的目标程序是由_____完成的。
A. 汇编程序 B. 编译程序 C. 解释程序 D. 数据库管理系统