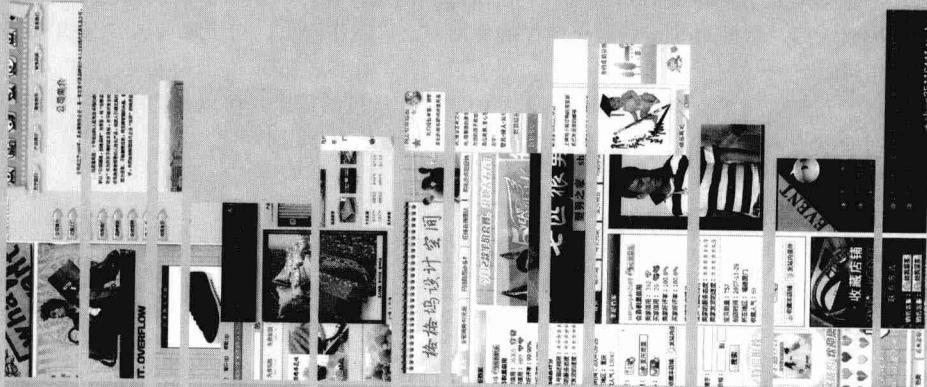




Dreamweaver+ ASP.NET 案例教程

沈大林 张晓蕾 主编
张 轮 杨 旭 王爱赫 魏雪英 等编著

超值资源下载
丰富案例素材



Dreamweaver, ASP.NET案例教程

沈大林 张晓蕾 主编
张 轮 杨 旭 王爱赫 魏雪英 等编著

电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry
北京•BEIJING

内 容 简 介

本书采用知识点与实例配合的方法进行讲解。全书共分 10 章，包括了 73 个实例和 100 多道思考与练习题。每个实例均由实例制作过程和相关知识两部分组成。读者可以在完成实例的过程中学习相关的知识点，也可以先了解相关的知识点，然后跟着实例进行操作。本书内容浅显易懂，涉及面广，使读者可以快速入门，掌握 Dreamweaver 软件的使用方法，制作网页，初步掌握 ASP.NET 程序设计方法，制作动态网页。

本书适应了社会的需求、企业的需求、人才的需求和学校的需求，可以作为中职中专和高职高专的教材，培训学校的培训教材，还可以作为网页制作爱好者的自学用书。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有，侵权必究。

图书在版编目（CIP）数据

Dreamweaver+ASP.NET 案例教程 / 沈大林，张晓蕾主编. —北京：电子工业出版社，2010.4
ISBN 978-7-121-08182-8

I. D… II. ①沈…②张… III. ①主页制作—图形软件，Dreamweaver—教材②主页制作—程序设计—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2009）第 010517 号

责任编辑：高洪霞

印 刷：北京智力达印刷有限公司

装 订：三河市鹏成印业有限公司

出版发行：电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本：787×1092 1/16 印张：22 字数：228 千字

印 次：2010 年 4 月第 1 次印刷

印 数：3500 册 定价：35.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，
联系及邮购电话：(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线：(010) 88258888。

前　　言

Dreamweaver 是用于网页制作和网站管理的软件。利用该软件，能够快速创建格式规范的网页文档。该软件集成程度非常高，开发环境精简而高效，适合各个阶段、各个水平的用户使用。Dreamweaver 是一种“所见即所得”的网页编辑器。它操作简便，可进行多个站点的管理，设置了 HTML 语言编辑器，支持 DHTML 和 CSS，分类提供了页面对象，可净化 Microsoft Word 生成的 HTML 文件，可导入 Microsoft Access 等软件建立的数据文件，导入和编辑 Fireworks 制作的 HTML 源代码和图像，以及导入 Flash 动画、按钮和文字，编辑动态页面等，同时它可以用来编辑交互式的动态网页，支持使用 ASP、ASP.NET、JSP 等动态网站开发技术。

ASP.NET 是对广泛使用的微软 ASP 的升级，但 ASP.NET 不是 ASP 的简单升级，而是微软发展的新的体系结构.NET 的一部分，其全新的技术架构让 Web 网络应用开发者可以更方便地实现动态网站。ASP.NET 提供稳定的性能，优秀的升级性，更快速更简便的开发，更简便的管理，全新的语言以及网络服务，功能更为强大而全面，还具有简单易学等优点。

本书采用知识点与实例配合的方法进行讲解。全书共分 10 章，包括了 73 个实例和 100 多道思考与练习题。每个实例均由实例制作过程和相关知识两部分组成。读者可以在完成实例的过程中学习相关的知识点，也可以先了解相关的知识点，然后跟着实例进行操作。本书内容浅显易懂，涉及面广，使读者可以快速入门，掌握 Dreamweaver 软件的使用方法，制作网页，初步掌握 ASP.NET 程序设计方法，制作动态网页。在 ASP.NET 部分，花了大量的章节来叙述 ASP.NET 提供的新工具和技术，包括 VB.NET 语法、Web 服务器控件、数据验证、ADO.NET 数据组件对象等。通过对实例的学习和解析，可以快速地掌握 ASP.NET 动态网站的开发技术。

本书主编：沈大林、张晓蕾。参加本书编写工作的主要人员有：杨旭、魏雪英、曲彭生、郭政、于建海、杜金、郭海、张磊、朱学亮、王爱颖、曾昊、沈昕、肖柠朴、刘璐、王浩轩、张轮、马广月、关点、关山、董鑫、赵亚辉、李瑞梅、姜树昕、赵艳霞、李稚平、李明哲、周建勤、陈志娟、张伦、崔元如、季明辉、李征、郝侠、马开颜、郭鸿博、杨旭、张铮、刘宇昕、毕凌云、赵亚辉、胡野红等，参加其他编写工作的还有新昕教学工作室的人员。

本书适应了社会的需求、企业的需求、人才的需求和学校的需求，可以作为中职中专和高职高专的教材，培训学校的培训教材，还可以作为网页制作爱好者的自学用书。

由于技术的不断变化以及操作过程中的疏漏，书中难免有偏漏和不妥之处，恳请广大读者批评指正。

编　　者

目 录

第 1 章 Dreamweaver 8 基础	1
1.1 Dreamweaver 8 工作区简介	1
1.1.1 Dreamweaver 8 工作区设置	1
1.1.2 文档窗口	3
1.1.3 “属性”栏和“插入”栏	4
1.1.4 面板的基本操作	5
1.2 网页文档的基本操作	6
1.2.1 “Macromedia Dreamweaver 8”对话框	6
1.2.2 网页的新建、打开、关闭和保存	6
1.2.3 文档的三种视图窗口	7
1.2.4 建立本地站点和页面属性设置	8
1.2.5 获取帮助	12
1.3 在网页中插入文本和编辑文本	12
1.3.1 【实例 1】“Dreamweaver 8 学习天地”网页	12
1.3.2 【实例 2】“秦始皇——嬴政”网页	16
1.4 在网页中插入图像和编辑图像	21
1.4.1 【实例 3】“将军俑”网页	21
1.4.2 【实例 4】“将军俑”网页修改	24
1.4.3 【实例 5】“风景绣画”网页	27
思考与练习 1	30
第 2 章 在网页中插入对象	32
2.1 插入表格	32
2.1.1 【实例 6】“值班表”网页	32
2.1.2 【实例 7】“值班表”网页修改	36
2.1.3 【实例 8】“跪射俑”网页——用表格编排的网页	38
2.2 插入其他对象	40
2.2.1 【实例 9】“图像世界”网页	40
2.2.2 【实例 10】“多媒体播放器”网页	44
2.2.3 【实例 11】“Flash 播放器”网页	45
2.2.4 【实例 12】“宠物和 FLASH 动画浏览”网页	50
思考与练习 2	52

第3章 框架、层与网页布局	55
3.1 框架	55
3.1.1 【实例13】“秦陵兵马俑”网页	55
3.1.2 【实例14】“建筑设计浏览”网页	59
3.2 层和网页布局	61
3.2.1 【实例15】“秦始皇兵马俑——兵器介绍”网页	62
3.2.2 【实例16】“不同亮度的一串图像”网页	65
3.2.3 【实例17】“求职—自我简介”网页	68
思考与练习3	72
第4章 表单、样式表和命令	73
4.1 表单	73
4.1.1 【实例18】“计算机职教研究协会会员登记表”网页	73
4.1.2 【实例19】“学习制作表单”网页1	78
4.2 样式表	82
4.2.1 【实例20】“CSS样式表范例”网页	82
4.2.2 【实例21】“特效值班表”网页	86
思考与练习4	90
第5章 时间轴和行为	92
5.1 “时间轴”面板与动画制作	92
5.1.1 【实例23】“体育世界”网页	92
5.1.2 【实例24】添加游动广告的“体育世界”网页	95
5.2 “行为”面板与行为设置	98
5.2.1 【实例25】“跟我学计算机”网页——弹出式菜单	98
5.2.2 【实例26】“北京名胜”网页——交替变化图像	102
5.2.4 【实例27】“图像链接翻转”网页	105
5.2.5 【实例28】“控制播放Flash动画和MIDI音乐”网页	108
5.2.7 【实例29】“活动菜单”网页	110
思考与练习5	112
第6章 站点管理、模板和库	114
6.1 站点管理和文件的链接	114
6.1.1 【实例30】新建站点和站点视图	114
6.1.2 【实例31】创建与外部文件链接的方法	116
6.1.3 【实例32】创建对象与HTML文件锚点的链接	118
6.1.4 【实例33】创建映射图与外部文件的链接	119
6.1.5 【实例34】创建电子邮件和无址链接	120
6.2 检查与修改站点	121
6.2.1 【实例35】设置浏览器预览功能和检查浏览器错误	121
6.2.2 【实例36】查找与替换	123

6.2.3 【实例 37】链接的检查与修复	123
6.3 设置服务器与发布站点	125
6.3.1 【实例 38】创建站点网页和站点服务器设置	125
6.3.2 【实例 39】发布站点	129
6.4 模板	130
6.4.1 【实例 40】创建模板	130
6.4.2 【实例 41】使用模板制作网页	132
6.4.3 【实例 42】修改模板更新网页	133
思考与练习 6	134
第 7 章 ASP.NET 动态网页基础	135
7.1 ASP.NET 服务器的安装与站点设置	135
7.1.1 动态网页与静态网页	135
7.1.2 在 Windows 中安装和设置 ASP.NET 服务器环境	136
7.1.3 在 Dreamweaver 8 中设置站点和编辑动态页面	139
7.1.4 【实例 43】显示日期和时间	141
7.2 ASP.NET 语法基础	145
7.2.1 【实例 44】图书订购单	145
7.2.2 【实例 45】四则运算	154
7.2.3 【实例 46】日期时间	159
7.2.4 【实例 47】字符串操作演示	161
7.3 程序流程控制	168
7.3.1 【实例 48】变色的时间	168
7.3.2 【实例 49】计算当月天数	171
7.3.3 【实例 50】动态输出表格	174
7.4 数组与过程	177
7.4.1 【实例 51】文章列表	177
7.4.2 【实例 52】文章排序	181
思考与练习 7	186
第 8 章 WebForm 与 ASP.NET 控件	187
8.1 WebForm 与 ASP.NET 服务器控件	187
8.1.1 【实例 53】在 WebForm 中提交信息	187
8.1.2 【实例 54】查询浏览时间	197
8.2 Web 服务器控件与 HTML 服务器控件	203
8.2.1 【实例 55】动态文字	203
8.2.2 【实例 56】动态按钮	217
8.2.3 【实例 57】用户注册	223
8.2.4 【实例 58】课程选择	232
8.2.5 【实例 59】用户输入数据验证	235
8.2.6 【实例 60】月历	244

8.2.7 【实例 61】个性化背景色的设置	248
思考与练习 8	260
第 9 章 ASP.NET 内置对象	261
9.1 Request 对象与 Response 对象	261
9.1.1 【实例 62】在不同页面间传递信息	261
9.1.2 【实例 63】网页重定向	274
9.1.3 【实例 64】使用 Cookie 存储用户登录信息	277
9.2 Session、Application 和 Server 对象	282
9.2.1 【实例 65】强制用户登录	282
9.2.2 【实例 66】访问计数器	287
9.2.3 【实例 67】在浏览器中显示 HTML 编码	292
思考与练习 9	295
第 10 章 ASP.NET 数据库网站开发	297
10.1 数据库网站设计基础	297
10.1.1 【实例 68】图书目录表	297
10.1.2 【实例 69】图书信息查询	307
10.2 用 ADO.NET 开发数据库网站	321
10.2.1 【实例 70】访问 Access 数据库	321
10.2.2 【实例 71】图书数据更新	329
10.3 综合实例	332
10.3.1 【实例 72】留言板	332
10.3.2 【实例 73】博客网站	333
思考与练习 10	340

第1章 Dreamweaver 8 基础

1.1 Dreamweaver 8 工作区简介

1.1.1 Dreamweaver 8 工作区设置

1. 初次设置 Dreamweaver 8 工作区

第一次运行 Dreamweaver 8 时，会调出“工作区设置”对话框，如图 1-1 所示。可以看出，Dreamweaver 8 提供了两种工作区布局（即工作界面）。选中某一种工作区名称的单选按钮，再单击“确定”按钮，进入相应的工作区。单击选中“设计器”单选项，再单击“确定”按钮，即可进入“Macromedia Dreamweaver 8”对话框，如图 1-2 所示。单击“创建新项目”栏内的“HTML”选项，即可进入采用“设计器”风格的 Dreamweaver 8 的工作区，如图 1-3 所示。

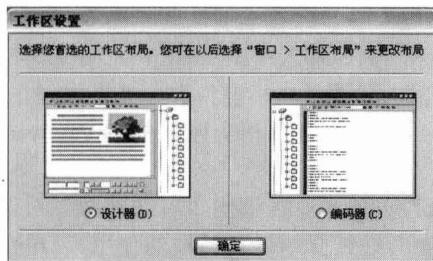


图 1-1 Dreamweaver 8 的“工作区设置”对话框



图 1-2 “Macromedia Dreamweaver 8”对话框

由图 1-3 可以看出，Dreamweaver 8 的工作区主要由标题栏、菜单栏、文档窗口、状态栏、“插入”栏（“对象”栏或“对象”面板）、“标准工具”栏、“文档工具”栏、“属性”栏（“属性”面板或属性检查器）和“隐藏面板”按钮等组成。单击“查看”→“工具栏”→“××”菜单命令，可打开或关闭“插入”栏、“标准工具”栏、“文档工具”栏或“样式呈现”栏。单击“窗口”→“属性”菜单命令，可打开或关闭“属性”栏。单击“窗口”→“插入”菜单命令，可打开或关闭“插入”栏。单击“查看”→“隐藏面板”按钮，可隐藏面板组和“属性”栏，单击“查看”→“显示面板”按钮，可显示面板组和“属性”栏。

2. 更换 Dreamweaver 8 工作区和默认文档类型

(1) 单击“窗口”→“工作区布局”→“编辑器”菜单命令，即可进入采用“编辑器”风格的 Dreamweaver 8 的工作区，如图 1-4 所示。

Dreamweaver+ASP.NET 案例教程



图 1-3 采用“设计器”风格的 Dreamweaver 8 工作区

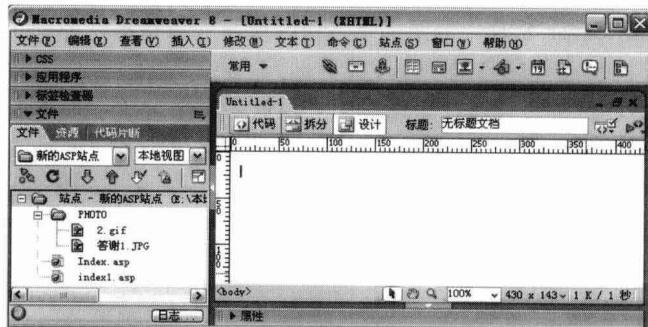


图 1-4 “编辑器”风格的 Dreamweaver 8 的工作区

(2) 调整工作区布局后，单击“窗口”→“工作区布局”→“保存当前”菜单命令，可调出“保存工作区布局”对话框，在“名称”文本框内输入名称，例如输入“shendalin”，如图 1-5 所示，再单击“确定”按钮，即可将当前工作区布局保存。以后只要单击“窗口”→“工作区布局”→“××××”菜单命令（例如，单击“shendalin”菜单命令），即可进入相应风格的 Dreamweaver 8 的工作区。

(3) 改变默认文档类型：单击“编辑”→“首选参数”菜单命令，调出“首选参数”对话框（Dreamweaver 8 的许多设置需要使用该对话框，后续内容会继续介绍该对话框的使用）。单击该对话框左边“分类”栏中的“新建文档”选项。此时的“首选参数”对话框如图 1-6 所示。在“默认文档类型”下拉列表框内可以选择默认的文档类型。

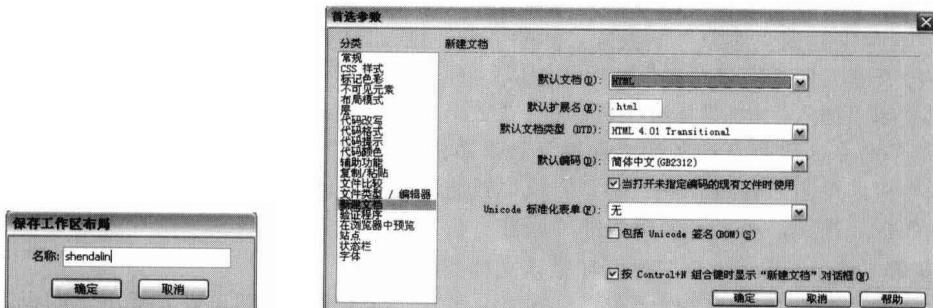


图 1-5 “保存工作区布局”对话框

图 1-6 “首选参数”（新建文档）对话框

1.1.2 文档窗口

文档窗口用来显示和编辑当前的文档页面。在文档窗口最大化时，其标签顶部显示文档的名称，“文档工具”栏和“标准工具”栏在文档窗口内；如果文档窗口处于还原状态，则“文档工具”栏和“标准工具”栏在文档窗口外，其标题栏内显示网页的标题、网页文档所在的文件夹的名称和网页文档的名称。文档窗口的底部有状态栏，可以提供多种信息。

在调整网页中一些对象的位置和大小时，利用 Dreamweaver 8 提供的标尺和网格工具，可以使操作更准确。标尺和网格只在网页文档窗口内显示，在浏览器中不会显示出来。

1. 标尺

(1) 显示标尺：单击“查看”→“标尺”→“显示”菜单命令，可在文档窗口内的左边和上边显示标尺。单击“查看”→“标尺”菜单命令的下一级菜单中的“像素”、“英寸”或“厘米”菜单命令，可以更改标尺的单位。

(2) 重设原点：用鼠标拖曳标尺左上角处小正方形，此时鼠标指针呈十字线状。拖曳鼠标到文档窗口内合适的位置后松开左键，即可将原点位置改变。如果要将标尺的原点位置还原，可单击“查看”→“标尺”→“重设原点”菜单命令。

2. 网格

(1) 显示与不显示网格线：单击“查看”→“网格”→“显示网格”菜单命令，可以在显示网格（选中，其菜单命令左边有对勾）和不显示网格（没选中，其菜单命令左边没有对勾）之间切换。显示网格和标尺后的“文档”窗口如图 1-7 所示。

(2) 靠齐功能：如果没选中“查看”→“网格”→“靠齐到网格”菜单命令，移动层或改变层的大小时，最小的单位是一个像素，在移动层时不容易与网格对齐。如果选中“查看”→“网格”→“靠齐到网格”菜单命令，移动层或改变层的大小时，最小的单位是 5 个像素，在移动层时可以自动与网格对齐。

(3) 网格的参数设置：单击“查看”→“网格”→“网格设置”菜单命令，可以调出“网格设置”对话框，如图 1-8 所示。利用该对话框，可进行网格间隔、颜色、形状，以及是否显示网格和是否靠齐网格等进行设置。

3. 状态栏

Dreamweaver 8 的状态栏位于文档窗口的底部，如图 1-9 所示。



图 1-8 “网格设置”对话框

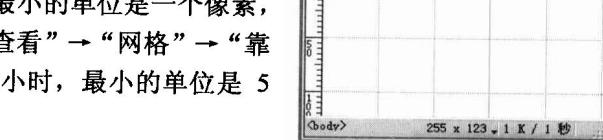


图 1-7 标尺和网格



图 1-9 Dreamweaver 8 的状态栏 (没给出左边的标签检查器)

(1) HTML 标签选择器：HTML 标签选择器在状态栏的最左边，它以 HTML 标记显示方式来表示光标当前位置处的网页对象信息。一般光标当前位置处有多种信息，则可显示出多个 HTML 标记。不同的 HTML 标记表示不同的 HTML 元素信息。例如，<body> 表示文档主体， 表示图像，<table> 表示表格， 表示字体，<tr> 表示行，<object> 表示插入对象等。

单击某个 HTML 标记，Dreamweaver 8 会自动选取与该标记相对应的网页对象，用户可对该对象进行编辑。

(2) 选取工具：用来选取“文档”窗口内的对象。

(3) 手形工具：在对象大于“文档”窗口时，用来移动对象的位置。

(4) 缩放工具：选取该工具后，单击“文档”窗口，可增加“文档”窗口的显示比例；按住 Alt 键，同时单击“文档”窗口（此时放大镜内显示的“+”号会自动变为“-”），可减小“文档”窗口的显示比例。

(5) “设置缩放比例”下拉列表框：用来选择“文档”窗口的显示比例。

(6) 窗口大小信息栏：它用来显示与调整窗口大小。单击它会调出一个快捷菜单，在还原状态下，单击该快捷菜单上边一栏中的一个菜单命令，可按照选定的大小改变窗口的大小。

(7) 文档大小/估计的下载时间：它给出了文档的字节数和网页预计下载的时间。

1.1.3 “属性”栏和“插入”栏

1. “属性”栏

“属性”栏也称作属性检查器或“属性”面板。利用“属性”栏可以显示并精确调整网页中选定对象的属性。“属性”栏具有智能化的特点，选中网页中的不同对象，其“属性”栏的内容会随之发生变化。单击“属性”栏右下角的 按钮，可以展开“属性”栏；单击“属性”栏右下角的 按钮，可收缩“属性”栏。

没有选中任何对象时单击“属性”栏右边的 按钮，可在光标当前位置添加 HTML 代码；选中一个对象时单击 按钮，可以编辑相应标签的 HTML 代码。

2. “插入”栏

在 Dreamweaver 8 中，“插入”栏可以显示为制表符和菜单两种外观效果，菜单状态如图 1-2 所示。如果要将“插入”栏由菜单状态切换到制表符状态，可单击“插入”栏左边的黑色箭头，弹出它的快捷菜单，再单击该菜单中的“显示为制表符”菜单命令。如果要将“插入”由制表符状态切换到菜单状态，可右键单击“插入”栏右边的 按钮，弹出它的快捷菜单，再单击该菜单中的“显示为菜单”菜单命令。“插入”栏包括了“常用”、“布局”等 8 个标签（制表符状态）或 8 个与标签名称相同的按钮（菜单状态），单击各自的按钮，可以调出相应的菜单。当“插入”栏为制表符状态时，可以使用鼠标拖曳“插入”栏左边的 图标，将“插入”栏变为浮动面板，如图 1-10 所示。一般人们习惯使用制表符状态的“插入”栏。



图 1-10 Dreamweaver 8 的“插入”栏（制表符状态）

在制表符状态下，每一个标签内有多个用于插入对象的按钮。单击标签可以切换标签项，单击标签内的对象按钮或将相应的按钮图标拖曳到文档窗口中，可将相应的对象插入到网页中。对于有些对象，在单击按钮或拖曳按钮后，会调出一个相应的设置对话框，进行完设置后，单击“确定”按钮才可以在文档窗口（网页）中插入对象。

如果在插入对象的同时按住 Ctrl 键，就可以避免出现设置对话框，直接插入一个相应类型的空对象。如果要给该空对象赋予相应内容，可以双击该对象。

1.1.4 面板的基本操作

除了前面提到的“属性”栏和“插入”栏外，Dreamweaver 8 还有一些功能强大的面板，这些面板可以折叠与展开。将鼠标指针移到面板左上角图标处时，鼠标指针变为十字锚状，可将面板拖曳离开原来的位置，即可使面板成为一个可以用鼠标拖曳的浮动面板，如图 1-11 所示。将鼠标指针移到面板的图标之上时，会显示图标的名称提示。单击面板左上角的按钮，可以将面板折叠，如图 1-12 所示；单击面板左上角的按钮，可以将面板展开，如图 1-11 所示。

1. 面板的拆分与组合

(1) 面板的拆分：如果要将组合面板中的面板（例如，图 1-11 所示的“历史记录”组合面板中的“历史记录”面板和“框架”面板）拆分成独立的面板，可单击组合面板中的标签（例如“历史记录”标签），使它成为当前面板，再单击面板右上角的图标，弹出面板菜单。单击该菜单中的“将历史记录组合至”→“新组合面板”菜单命令，如图 1-13 所示，即可将当前面板（例如“历史记录”面板）拆分出来，组成独立的新组合面板。

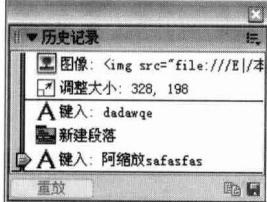


图 1-11 浮动面板



图 1-12 折叠面板



图 1-13 面板菜单

(2) 面板的组合：单击面板（例如“文件”面板）右上角的图标，弹出面板菜单，单击该菜单中的“将历史记录组合至”→“框架”菜单命令，即可将当前面板（例如“历史记录”面板）与“框架”面板组合在一起。而且将可以看到，组合面板内标签左右次序对调了（“框架”标签在左，“历史记录”标签在右），组合面板的名称也改变为“框架”。

2. 面板的大小调整和打开与关闭

(1) 调整面板的大小：将鼠标指针移到面板的边缘，当鼠标指针变成双向箭头时，单击鼠标左键并拖曳面板的边框，达到所需的大小后松开左键即可。

(2) 打开面板：单击“窗口”→“×××”（面板名称）菜单命令，使该菜单命令左边出现对勾。例如，单击“窗口”→“历史记录”菜单命令，即可打开“历史记录”面板。

(3) 关闭面板：单击面板（组）标题栏右上角的按钮。另外，在面板标题栏单击鼠标右键，调出其快捷菜单，再单击该快捷菜单中的“关闭”菜单命令，也可以关闭该面板。

单击“窗口”→“×××”（面板名称）菜单命令，使该菜单命令左边的对钩消失，也可以关闭指定的面板。

3. 隐藏面板

(1) 方法 1：当所有面板均组合在一起排列在屏幕右边时（如图 1-3 所示），单击面板组与文档窗口间的“隐藏面板”按钮，可以将所有面板隐藏。该按钮如图 1-14 所示。

(2) 方法 2：单击“查看”→“隐藏面板”菜单命令或按 F4

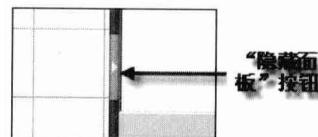


图 1-14 “隐藏面板”按钮

键，即可隐藏所有打开的面板。再进行相同的操作，又可以将隐藏的面板（原来打开的面板）显示出来。

1.2 网页文档的基本操作

1.2.1 “Macromedia Dreamweaver 8” 对话框

通常在没有任何文档打开时，会自动弹出“Macromedia Dreamweaver 8”对话框，如图 1-2 所示。该对话框由 4 部分组成，分别为“打开最近项目”、“创建新项目”、“从范例创建”、“Dreamweaver 帮助”。另外，如果选中“不再显示此对话框”复选框，则下次启动 Dreamweaver 8 时就不会再出现此对话框。

1. “打开最近项目”栏和“创建新项目”栏

(1) “打开最近项目”栏：此栏中列出了 Dreamweaver 8 最近打开过的文档名称，单击其中的项目可以快速调出已经编辑过的文档。单击“打开”按钮 ，可以调出“打开”对话框，利用该对话框可以选择要编辑的网页文档，再单击“打开”按钮，即可打开选定的文档。

(2) “创建新项目”栏：此栏中列出了“新建文档”对话框中的大部分可以创建的项目，利用它可以快速创建一个新的文档或一个站点。例如，单击“HTML”选项，可以进入 HTML 网页设计状态；单击“ASP VBScript”选项，可以进入 ASP VBScript 编辑状态。

2. “从范例创建”栏和“Dreamweaver 帮助”栏

(1) “从范例创建”栏：单击其中的文件夹按钮，可调出不同的“新建文档”对话框，利用该对话框可以新建一个相应的文档。在它的底部有一个“Dreamweaver Exchange”按钮，单击此按钮后，将链接到 Dreamweaver Exchange 网站。

(2) “Dreamweaver 帮助”栏内有“进入 Dreamweaver 快速指南”、“了解 Dreamweaver 文档资源”和“查找授权培训”三个链接文字。单击这三个链接文字，可以进入相应的 macromedia.com 网站，用户可在网站中查找相关信息。

1.2.2 网页的新建、打开、关闭和保存

1. 新建和打开网页文档

(1) 新建网页文档：单击“文件”→“新建”菜单命令，即可调出“新建文档”对话框，如图 1-15 所示。

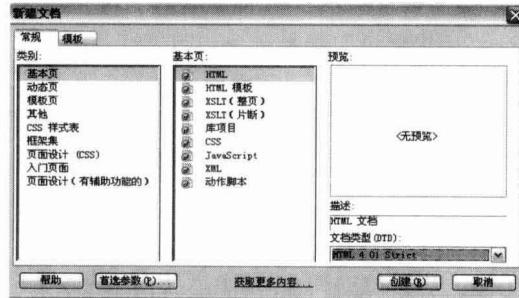


图 1-15 “新建文档”(常规) 对话框

从该对话框可以看出，利用它可以建立各种类型的文件。从“类别”列表框中选择“基本页”选项，然后选择“基本页”列表框中的“HTML”选项，再单击“创建”按钮，即可新建一个空

白的 HTML 网页文档。

另外，在“文档类型”下拉列表框中可以选择文件类型，单击“首选参数”按钮可以调出如图 1-6 所示的“首选参数”对话框。

(2) 打开网页文档：单击“文件”→“打开”菜单命令，调出“打开”对话框。在该对话框内选中要打开的 HTML 文档，单击“打开”按钮，即可将选定的 HTML 文档打开。

另外，在如图 1-2 所示“Macromedia Dreamweaver 8”对话框状态下，单击“打开”按钮 打开...，也可以调出“打开”对话框。

2. 保存文档和关闭文档

(1) 单击“文档”→“保存”菜单命令，可以以原名保存当前的文档。

(2) 单击“文档”→“另存为”菜单命令，即可调出“另存为”对话框。利用该对话框可以将当前的文档以其他名字保存。

(3) 单击“文档”→“保存全部”菜单命令，即可将当前正在编辑的所有文档以原名保存。

(4) 单击“文档”→“关闭”菜单命令，即可关闭打开的当前文档。如果当前文档在修改后没有存盘，则会弹出一个提示框，提示用户是否需要保存文档。

(5) 单击“文档”→“全部关闭”菜单命令，即可关闭所有打开的文档。

1.2.3 文档的三种视图窗口

文档窗口有“设计”、“代码”和“代码和设计”三种视图窗口，它们适用于不同的网页编辑要求。下面简要介绍三种视图窗口的特点和使用方法。

1. 使用“设计”视图窗口

单击“文档工具”栏内的“显示设计视图”按钮 设计，即可进入“设计”视图窗口。“设计”视图窗口是一种用于可视化页面布局、可视化编辑和快速开发的设计环境。在该视图中，网页的显示效果与在浏览器中浏览时非常相似，可以直接进行编辑，如图 1-16 所示。

2. 使用“代码”视图窗口

单击“文档工具”栏中的“显示代码视图”按钮 代码，切换到“代码”视图窗口，如图 1-17 所示。“代码”视图窗口是一种用于编写 HTML、JavaScript、服务器语言代码（如 ASP 或 ColdFusion 标记语言）以及任何其他类型代码的手动编码环境。



图 1-16 “设计”视图窗口

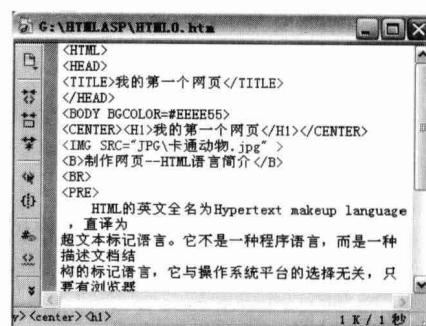


图 1-17 “代码”视图窗口

用户可以在“代码窗口”内，输入网页的 HTML 代码，再保存该网页，然后按 F12 键，用浏览器浏览它的内容；还可以在“代码”窗口内修改源代码，同时观察页面的变化。在修改代码后，单击“查看”→“刷新设计视图”菜单命令，可刷新设计视图状态下显示的网页效果。

3. 使用“代码和设计”视图窗口

单击“文档工具”栏内的“显示代码视图和设计视图”按钮 ，即可进入“代码和设计”视图窗口。“代码和设计”视图窗口可以使用户在单个窗口中同时看到同一文档的“代码”视图和“设计”视图，如图 1-18 所示。而且在单击选中“设计”窗口中的对象时，“代码”窗口内的光标也会定位在相应的代码处；如果在设计窗口内移动光标位置，则“代码”窗口内的内容也会随之变化；如果用鼠标拖曳选中“设计”窗口内的内容，则“代码”窗口内也会选中相应的代码。反之也会获得相应的效果。总之，这两个窗口内代码与设计对象之间的对应性非常好，这有利于开发人员修改 HTML 代码。

如果要切换文档窗口的视图，可单击“查看”→“代码”（或“设计”、“代码和设计”）菜单命令或按 Ctrl+- 键。

1.2.4 建立本地站点和页面属性设置

1. 建立本地站点

建立本地站点就是将本地主机磁盘中的一个文件夹定义为站点，然后将所有文档都存放在该文件夹中，以便于管理。通常在设计网页前，应先建立本地站点。建立本地站点的方法如下：

(1) 在“文件”面板中的第一个下拉列表框中单击“管理站点”列表项目，调出“管理站点”对话框，如图 1-19 所示。单击“站点”→“管理站点”菜单命令，也可以调出“管理站点”对话框。

(2) 单击该对话框中的“新建”按钮，调出它的“新建”快捷菜单，如图 1-20 所示。

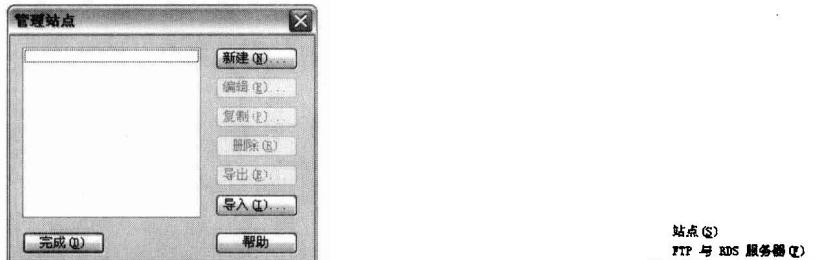


图 1-19 “管理站点”对话框

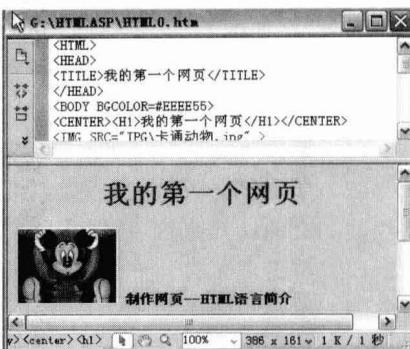


图 1-18 “代码和设计”视图窗口

图 1-20 “新建”快捷菜单

(3) 单击“新建”快捷菜单中的“站点”菜单命令，可调出“站点定义为”（基本）对话框，如图 1-21 所示。单击“站点”→“新建站点”菜单命令，可以直接调出“站点定义为”（基本）对话框。

(4) 在“站点定义为”（基本）对话框内的文本框中输入站点的名称（例如“我的站点”）。再单击“下一步”按钮，“站点定义为”（基本）对话框的内容变为如图 1-22 所示。

(5) 如果要使用服务器技术（例如 ASP.NET 等），可单击选中第二个单选项，然后从它下面的下拉列表框（选中第二个单选项后才会出现）中选择要使用的服务器技术名称；否则单击选中第一个单选项。此处单击选中第一个单选项。

(6) 单击“下一步”按钮，“站点定义为”（基本）对话框的内容变为如图 1-23 所示（还没有选择文件夹）。如果在本地编辑网页，编辑好后再上传到服务器，可单击选中第一个单选项，通常选中该单选项。选中第二个单选项，可以直接对服务器上的文件进行编辑。

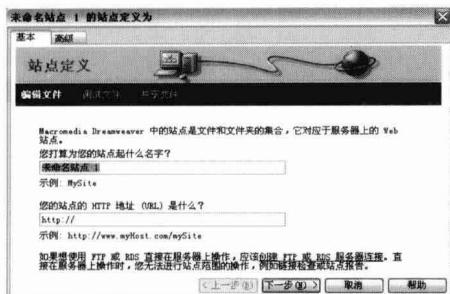


图 1-21 “站点定义为”(基本)对话框一

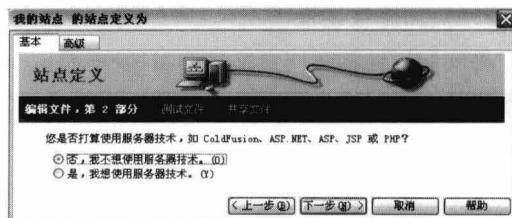


图 1-22 “站点定义为”(基本)对话框二

单击 按钮，调出一个对话框，用来选择一个文件夹作为站点的根目录。要求该文件夹必须在此之前已经建立。此处选择第一个单选项，选择的文件夹路径为 G:\HTMLASP\，直接将 G:\HTMLASP\ 文件夹作为本地站点文件夹。

(7) 单击“下一步”按钮，“站点定义为”(基本)对话框变为如图 1-24 所示。在第一个列表框中选择“无”选项，设置不连接远程服务器。

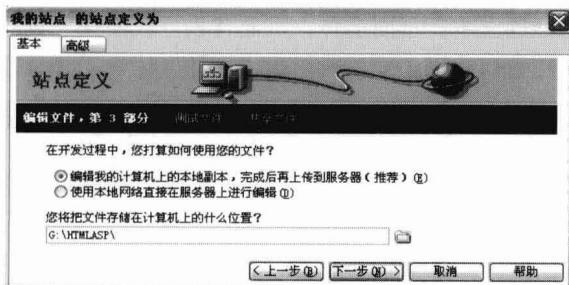


图 1-23 “站点定义为”(基本)对话框三



图 1-24 “站点定义为”(基本)对话框四

(8) 单击“下一步”按钮，调出“站点定义为”(基本)对话框中新的内容。此时对话框中将显示出“站点”设置的基本信息，最后单击“站点定义为”对话框中的“完成”按钮，回到“管理站点”对话框，如图 1-25 所示。

(9) 单击“管理站点”对话框中的“完成”按钮，完成站点的设置。此时“文件”面板如图 1-26 所示，在第一个下拉列表框中将显示出“我的站点”列表项目。



图 1-25 “管理站点”对话框



图 1-26 “文件”面板

(10) 如果要重新进行站点设置，可单击“站点”→“管理站点”菜单命令，重新调出“管理站点”对话框。单击选中站点名称，再单击“编辑”按钮即可。

将鼠标指针移到“文件”窗口的空白处，单击鼠标右键，调出一个快捷菜单。再单击快捷菜