

飞思考试中心
Fecit Examination Center



全国计算机等级考试命题研究中心 编著
飞思教育产品研发中心
未来教育教学与研究中心 联合监制

全国计算机等级考试

NATIONAL COMPUTER RANK EXAMINATION

上机考题、 全真笔试、 历年真题



三合一

——二级Visual Basic

模拟考试 真考环境+智能评分, 带您提前“进入”考场

视频教学 名师演示, 让学习变得更轻松

题库 最新上机试题, 完全覆盖真考题库

题库 智能采集、自动组卷, 有效突破重点难点



包含模拟考场
视频教学
考试题库



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

312BA-44
96

飞思
Fecit Ex

全国计算机等级考试

NATIONAL COMPUTER RANK EXAMINATION

上机考题、 全真笔试、 历年真题

三合一

——二级Visual Basic

全国计算机等级考试命题研究中心 编著
飞思教育产品研发中心
未来教育教学与研究中心 联合监制

电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry
北京·BEIJING

内容简介

2010 年计算机等级考试在新大纲标准下实施, 为了帮助考生及时地适应最新大纲的要求, 顺利地通过考试, 全国计算机等级考试命题研究中心和未来教育教学与研究中心联合设计、开发了本系列丛书。

本丛书汇集上机考题、全真试卷、历年真题 3 部分, 典型试题的科学搭配, 有效的冲刺练习, 为考生考前复习指明了方向, 是考生复习必备的工具, 让考生在有限的时间内强化练习, 顺利地通过计算机等级考试。

随书所附光盘包含考试题库、操作演示、上机考试等内容。

本书具有考点全面、分析透彻、严谨实用等特点, 非常适合相关考生使用, 也可作为高等院校师生的参考书。

未经许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有, 侵权必究。

图书在版编目 (CIP) 数据

全国计算机等级考试上机考题、全真笔试、历年真题三合一. 二级 Visual Basic / 全国计算机等级考试命题研究中心编著. —北京: 电子工业出版社, 2009.11

(飞思考试中心)

ISBN 978-7-121-09544-3

I. 全… II. 全… III. ①电子计算机—水平考试—习题②Basic 语言—程序设计—水平考试—习题 IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2009) 第 166554 号

责任编辑: 王树伟 赵树刚

印 刷: 涿州市京南印刷厂

装 订: 涿州市桃园装订有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编: 100036

开 本: 889×1194 1/16 印张: 13.25 字数: 36784 千字

印 次: 2009 年 11 月第 1 次印刷

印 数: 6 000 册 定价: 29.80 元 (含光盘 1 张)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

如何能顺利通过等级考试

全国计算机等级考试在各级考试中心、各级考试专家和各考点的精心培育下,已得到社会各界的广泛认可,并有了很高的知名度和权威性。考试分为笔试和上机两个部分。那么考生如何能顺利通过等级考试呢?

全国计算机等级考试专业研究机构——未来教育教学与研究教育中心历时7年,累计对两万余名考生的备考情况进行了跟踪调查,通过对最新考试大纲、命题规律和历年真题的分析,结合考生的复习规律和备考习惯,在原有数次研发修订的基础上,对本书又进行了大规模修订和再研发,希望能够帮助考生顺利通过等级考试。

※ 上机考题

试题源自真考试题库,覆盖上机考试的所有考点和题型。解析本着“授之以渔”的思想,对典型考题进行了详细的分析、讲解,考生学会了一道题就等于学会了一类题,可以有效避免题海战术。若考生能熟练掌握本部分内容,就可以顺利地通过上机考试。

※ 全真笔试

在分析最新考试大纲和近年笔试真题的基础上,根据大纲要求和近年常考考点,精心组织了本套全真笔试试题集。试题的形式和难度完全与真题相仿,全面覆盖大纲考点。解析详尽、透彻,帮助考生理清解题思路,使考生做到析错明理、举一反三。

※ 历年真题

历年真题是考生洞悉考试考点、衡量知识水平、体验真考难度的最权威、最客观的备考资料。为此,本书精心汇编了最近6套笔试真卷,旨在帮助考生通过练习、分析近年真题,感受实考氛围,测试知识水平,把握考试难度。

※ 模拟考试、智能评分、考试题库

登录、抽题、答题、交卷与真考一模一样,评分系统、评分原理与真考一模一样,让考生在真考环境下综合训练、模拟考试。模拟考试系统采用考试题库试题,考试中原题出现率高,且提供详细的试题解析和标准答案,错题库、学习笔记等辅助功能亦可使复习事半功倍。

※ 实用考试信息

历次考试均有考生因为忽略了考试中的一些应试技巧,加之较为紧张的考场气氛,影响了水平的正常发挥,以至于在很多小的环节上出现失误。为此,我们为考生准备了备考经验、应试技巧、机考误区等实用资料,旨在帮助考生从容应对并顺利通过考试。

“师傅领进门,修行在个人”,大量考生的备考实例表明:只要结合“3S学习法”的优化思路,合理使用本书及智能考试模拟软件,就能轻松顺利地通过等级考试。

编委会
飞思教育产品研发中心

联系方式

咨询电话: (010) 88254160 88254161-67

电子邮件: support@fecit.com.cn

服务网址: <http://www.fecit.com.cn> <http://www.fecit.net>

通用网址: 计算机图书、飞思、飞思教育、飞思科技、FECIT

丛书编委会

主 编：董世方

编 委：(排名不分先后)

丁海艳	万克星	马立娟	亢艳芳
王 伟	王 亮	王强国	王 磊
王海梅	王海霞	付红伟	卢文毅
卢继军	田建鲲	任海艳	刘 丹
刘 微	刘金丽	刘春波	孙 海
孙爱琴	谷永生	严 平	张 莹
张 强	张仪凡	李 丽	李 岩
李 琴	李 静	李剑锋	李东梅
李可诚	李可锋	李志红	张 迪
杨 力	杨 闯	杨生喜	杨贵宾
花 英	陈秋彤	周 辉	孟祥勇
欧海升	武 杰	范海双	郑 新
姜 涛	姜文宾	胡 杨	胡天星
赵 亮	赵东红	倪海宇	钱 刚
高志军	高雪轩	聂钰桢	曾 敏
董国明	蒋 芳	谢公义	韩峻余
熊化武	谭 彪	潘海杰	薛海东

目 录

第一部分 上机考试试题

1.1 上机考试环境及流程..... (2)	第 23 套 上机考试试题..... (29)
1.1.1 上机考试环境简介..... (2)	第 24 套 上机考试试题..... (31)
1.1.2 上机考试流程演示..... (2)	第 25 套 上机考试试题..... (32)
1.2 上机考试题型剖析..... (4)	第 26 套 上机考试试题..... (33)
1.2.1 基本操作题..... (4)	第 27 套 上机考试试题..... (34)
1.2.2 简单应用题..... (5)	第 28 套 上机考试试题..... (35)
1.2.3 综合应用题..... (5)	第 29 套 上机考试试题..... (36)
1.3 上机考试试题..... (6)	第 30 套 上机考试试题..... (37)
第 1 套 上机考试试题..... (6)	第 31 套 上机考试试题..... (38)
第 2 套 上机考试试题..... (6)	第 32 套 上机考试试题..... (39)
第 3 套 上机考试试题..... (8)	第 33 套 上机考试试题..... (41)
第 4 套 上机考试试题..... (9)	第 34 套 上机考试试题..... (42)
第 5 套 上机考试试题..... (10)	第 35 套 上机考试试题..... (43)
第 6 套 上机考试试题..... (11)	第 36 套 上机考试试题..... (44)
第 7 套 上机考试试题..... (12)	第 37 套 上机考试试题..... (45)
第 8 套 上机考试试题..... (13)	第 38 套 上机考试试题..... (46)
第 9 套 上机考试试题..... (14)	第 39 套 上机考试试题..... (47)
第 10 套 上机考试试题..... (15)	第 40 套 上机考试试题..... (48)
第 11 套 上机考试试题..... (17)	第 41 套 上机考试试题..... (49)
第 12 套 上机考试试题..... (18)	第 42 套 上机考试试题..... (50)
第 13 套 上机考试试题..... (19)	第 43 套 上机考试试题..... (51)
第 14 套 上机考试试题..... (20)	第 44 套 上机考试试题..... (52)
第 15 套 上机考试试题..... (21)	第 45 套 上机考试试题..... (53)
第 16 套 上机考试试题..... (22)	第 46 套 上机考试试题..... (54)
第 17 套 上机考试试题..... (23)	第 47 套 上机考试试题..... (55)
第 18 套 上机考试试题..... (24)	第 48 套 上机考试试题..... (56)
第 19 套 上机考试试题..... (25)	第 49 套 上机考试试题..... (57)
第 20 套 上机考试试题..... (26)	第 50 套 上机考试试题..... (59)
第 21 套 上机考试试题..... (27)	1.4 参考答案及解析..... (60)
第 22 套 上机考试试题..... (28)	

第二部分 全真笔试试卷

2.1 最新大纲专家解读	(62)	全真笔试试卷(三)	(79)
2.1.1 二级公共基础知识考试大纲	(62)	全真笔试试卷(四)	(86)
2.1.2 二级 Visual Basic 语言程序设计 考试大纲	(63)	全真笔试试卷(五)	(93)
2.2 全真笔试试卷	(67)	全真笔试试卷(六)	(99)
全真笔试试卷(一)	(67)	全真笔试试卷(七)~(十一)见光盘	
全真笔试试卷(二)	(73)	2.3 参考答案及解析	(105)

第三部分 笔试历年真题

2007 年 4 月全国计算机等级二级笔试试卷 Visual Basic 语言程序设计	(126)	2008 年 9 月全国计算机等级二级笔试试卷 Visual Basic 语言程序设计	(167)
2007 年 4 月笔试试卷参考答案及解析	(136)	2008 年 9 月笔试试卷参考答案及解析	(177)
2007 年 9 月全国计算机等级二级笔试试卷 Visual Basic 语言程序设计	(140)	2009 年 3 月全国计算机等级二级笔试试卷 Visual Basic 语言程序设计	(180)
2007 年 9 月笔试试卷参考答案及解析	(150)	2009 年 3 月笔试试卷参考答案及解析	(189)
2008 年 4 月全国计算机等级二级笔试试卷 Visual Basic 语言程序设计	(154)	2009 年 9 月全国计算机等级二级笔试试卷 Visual Basic 语言程序设计	(192)
2008 年 4 月笔试试卷参考答案及解析	(164)	2009 年 9 月笔试试卷参考答案及解析	(201)

第一部分

上机考试试题

机考是计算机等级考试中的重点和难点，主要考查考生综合运用所学知识进行实际应用的能力。本部分内容在深入研究上机真题库的基础上，对上机考试的题型和考点加以总结，并筛选出最具代表性的题目，使考生不再迷失于题海，帮助考生在最短的时间内，得到最大的提高，顺利通过上机考试。

1.1 上机考试环境及流程

1.1.1 上机考试环境简介

1. 硬件环境

上机考试系统所需要的硬件环境见表 1.1。

表 1.1

CPU	1GHz 以上(含 1GHz)
内 存	512MB 以上(含 512MB)
显 卡	SVGA 彩显
硬盘空间	500MB 以上可供考试使用的空间(含 500MB)

2. 软件环境

上机考试系统所需要的软件环境见表 1.2。

表 1.2

操作系统	中文版 Windows XP
应用软件	中文版 Microsoft Visual Basic 6.0 和 MSDN 6.0

3. 题型及分值

全国计算机等级考试二级 Visual Basic 上机考试满分为 100 分,共有 3 种考查题型,即基本操作题(2 小题,共 30 分)、简单应用题(2 小题,共 40 分)和综合应用题(1 小题,30 分)。

4. 考试时间

全国计算机等级考试二级 Visual Basic 上机考试时间为 90 分钟。考试时间由上机考试系统自动计时。考试结束前 5 分钟系统自动报警,提醒考生及时存盘;考试时间结束后,上机考试系统自动将计算机锁定,考生不能继续进行考试。

1.1.2 上机考试流程演示

考生考试过程分为登录、答题和交卷 3 个阶段。

1. 登录

在实际答题之前,需要进行考试系统的登录。一方面,这是考生姓名的记录凭据,系统要验证考生的“合法”身份;另一方面,考试系统也需要为每一位考生随机抽题,生成一份二级 Visual Basic 上机考试的试题。

(1)启动考试系统。双击桌面上的“考试系统”快捷方式,或从“开始”菜单的“程序”中选择“第?(?为考次号)次 NCRE”命令,启动“考试系统”,登录界面如图 1.1 所示。

(2)输入准考证号。单击图 1.1 中的“开始登录”按钮或按回车键进入“身份验证”窗口,如图 1.2 所示。

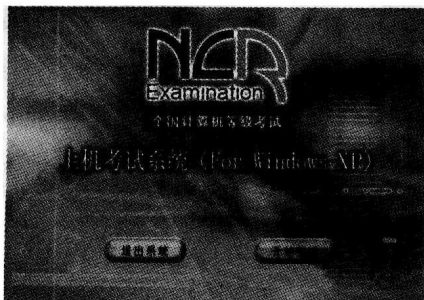


图 1.1

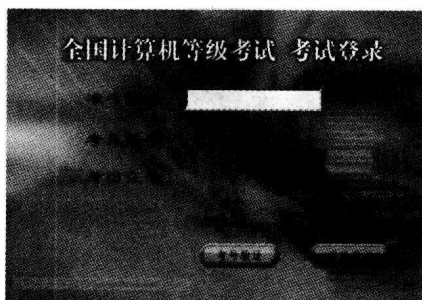


图 1.2

(3)考号验证。考生输入准考证号,单击图 1.2 中的“考号验证”按钮或按回车键后,可能会出现两种情况的提示信息:

- 如果输入的准考证号存在,将弹出考生信息窗口,要求考生对准考证号、姓名及身份证号进行验证,如图 1.3 所示。如

果准考证号错误,单击“否(N)”按钮重新输入;如果准考证号正确,单击“是(Y)”按钮继续。

- 如果输入的准考证号不存在,考试系统会显示相应的提示信息,并要求考生重新输入准考证号,直到输入正确或单击“是(Y)”按钮退出考试系统为止,如图 1.4 所示。

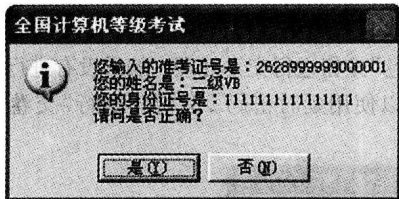


图 1.3

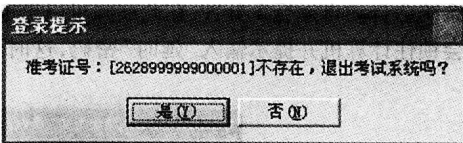


图 1.4

(4) 登录成功。当上机考试系统抽取试题成功后,屏幕上会显示二级 Visual Basic 的上机考试须知,考生单击“开始答题并计时”按钮开始考试并计时,如图 1.5 所示。

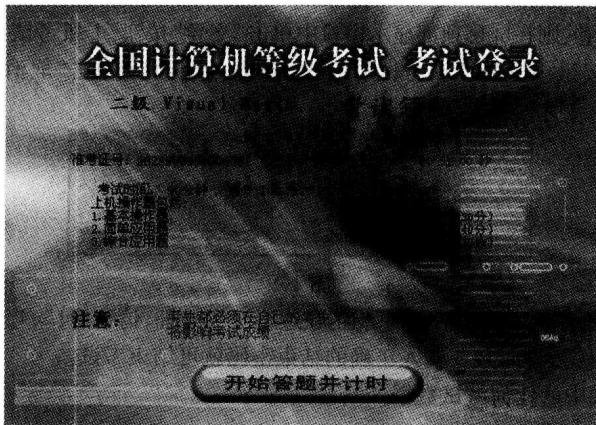


图 1.5

2. 答题

(1) 试题内容查阅窗口。登录成功后,考试系统将自动在屏幕中间生成试题内容查阅窗口,至此,系统已为考生抽取一套完整的试题,如图 1.6 所示。单击其中的“基本操作题”、“简单应用题”和“综合应用题”按钮,可以分别查看各题型题目要求。

当试题内容查阅窗口中显示上下或左右滚动条时,表示该窗口中的试题尚未完全显示,因此,考生可用鼠标操作显示余下的试题内容,防止因漏做试题而影响考试成绩。

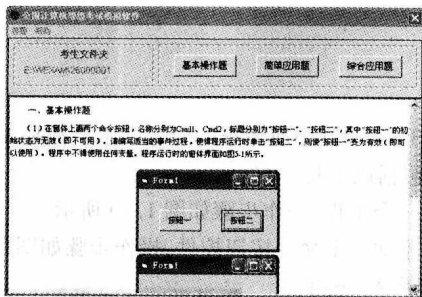


图 1.6

(2) 考试状态信息条。屏幕中间出现试题内容查阅窗口的同时,屏幕顶部显示考试状态信息条,其中包括:①考生的准考证号、姓名、考试剩余时间;②可以随时显示或隐藏试题内容查阅窗口的按钮;③退出考试系统进行交卷的按钮。“隐藏窗口”字符表示屏幕中间的考试窗口正处于显示中,当单击“隐藏窗口”字符时,屏幕中间的考试窗口就被隐藏,且“隐藏窗口”字符串变成“显示窗口”,如图 1.7 所示。

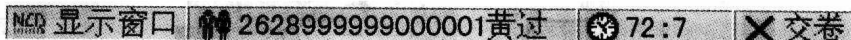


图 1.7

(3) 启动考试环境。在试题内容查阅窗口中,选择“答题”菜单下的“启动 Visual Basic 6.0”菜单命令,即可启动 Visual Basic 的上机考试环境,考生可以在此环境下完成答题。

(4) 考生文件夹。考生文件夹是考生存放答题结果的唯一位置。考生在考试过程中所操作的文件和文件夹绝对不能脱离考生文件夹,同时也绝对不能随意删除此文件夹中的任何与考试要求无关的文件及文件夹,否则会影响考试成绩。考生文件夹的命名是系统默认的,一般为准考证号的前 2 位和后 6 位。假设某考生登录的准考证号为“2628999999000001”,则考生

文件夹为“K:\考试机机号\26000001”。

3. 交卷

在考试过程中,系统会为考生计算剩余考试时间。在剩余 5 分钟时,系统会显示一个提示信息,如图 1.8 所示。考试时间用完后,系统会锁住计算机并提示输入“延时”密码。这时考试系统并没有自行结束运行,它需要键入延时密码才能解锁计算机并恢复考试界面,考试系统会自动再运行 5 分钟,在此期间可以单击“交卷”按钮进行交卷处理。如果没有进行交卷处理,考试系统运行到 5 分钟时,又会锁住计算机并提示输入“延时”密码,这时还可以使用延时密码。只要不进行“交卷”处理,可以“延时”多次。

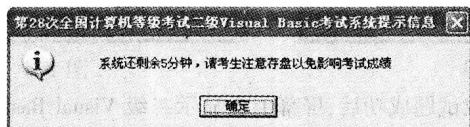


图 1.8

如果考生要提前结束考试并交卷,则在屏幕顶部显示窗口中单击“交卷”按钮,上机考试系统将弹出如图 1.9 所示的信息提示框。此时,考生如果单击“确认”按钮,则退出上机考试系统进行交卷处理;如果单击“取消”按钮,则返回考试界面,继续进行考试。

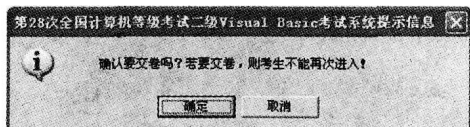


图 1.9

如果进行交卷处理,系统首先锁住屏幕,并显示“系统正在进行交卷处理,请稍后!”,当系统完成了交卷处理,就会在屏幕上显示“交卷正常,请输入结束密码:”,这时只要输入正确的结束密码就可结束考试。

交卷过程不要删除考生文件夹中的任何考试数据。

1.2 上机考试题型剖析

Visual Basic 上机考试究竟考什么、怎么考,这对于考生来说是至关重要的问题。本部分内容的安排就是从试题本身出发,通过对题库中试题的仔细分析,总结出上机考试的出题重点、考查难点。相信通过对本部分内容的学习,再结合基础篇的解题步骤,考生一定会顺利通过考试。

1.2.1 基本操作题

基本操作题比较简单,包括 2 小题,共 30 分。其中所考查的内容基本上都是 Visual Basic 中最基础的知识,大多属于送分题。在基本操作题中所考查的知识点主要包括以下几个方面。

- (1) 窗体的新建。例如,打开 VB,新建一个工程,操作步骤如图 1.10 所示。
- (2) 为窗体添加控件。例如,在窗体上添加一个命令按钮控件,操作步骤如图 1.11 所示。

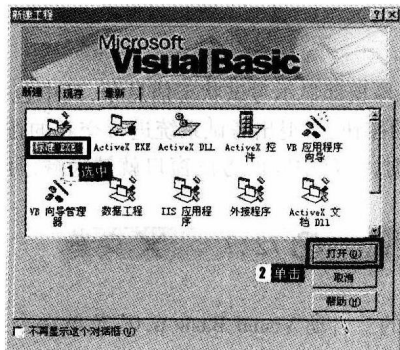


图 1.10

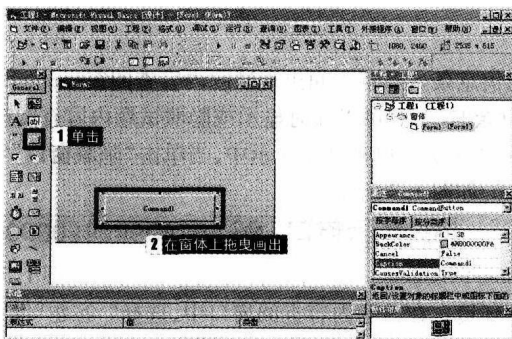


图 1.11

- (3) 为控件设置相应属性。例如,将命令按钮控件标题设置为“退出”,名称设置为 CMD1,操作步骤如图 1.12 所示。

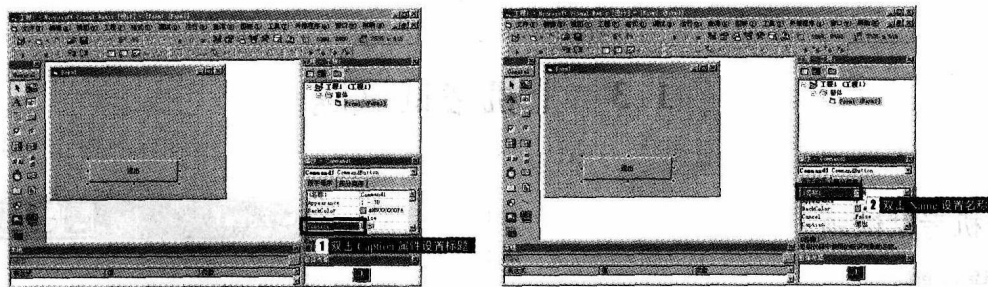


图 1.12

此类题目要求考生熟练掌握常用控件的常用属性。

基本操作题第二小题除考查以上知识点外,还增加了 Click 事件过程的考核。

1.2.2 简单应用题

简单应用题的难度相比基本操作题略有增加,它包括两个小题,共 40 分,并且每小题一般会同时考查几个知识点。简单应用题的考查形式主要有以下几个方面。

(1) 程序填空:在一段代码中隐藏了若干条语句,要求考生根据题目的要求进行判断,并根据实际程序所提供的代码,填空补充完整的程序。

例如:在考生文件夹中有一个工程文件 sjt1.vbp,它包含一个名称为 Form1 的窗体,在 Form1 窗体上已有一个名称和标题分别为 Cmd1 和 Cmd2 的按钮。请先把 Form1 上按钮的标题改为“End”,并且当程序运行后单击命令按钮结束程序,将代码部分补充完整。

Form1 的代码:

```
Private Sub Cmd1_Click()
```

```
'?
```

```
End Sub
```

根据题目要求,单击命令按钮后程序结束,所以在问号处应改写代码为 End。这样就完成了题目的要求。

(2) 常用控件的常用属性设置及常用事件,如表 1.3 所示。

表 1.3

名 称	属 性	方法和事件
标签	Caption、Name、Enabled、Font	
文本框	Name、Text、PasswordChar、ScrollBars	
命令按钮	Caption、Name、Enabled	Click
复选框、单选按钮	Caption、Name、Value	Click
列表框、组合框	Name、List、Text	AddItem、RemoveItem、ListCount
(水平、垂直)滚动条	Value、Max、Min、SmallChange	Change
时钟	Interval	Timer
框架	Name、Caption	Click、Dbclick
图像框、图片框	Name、Picture	LoadPicture

1.2.3 综合应用题

综合应用题一般是对众多知识的综合考核,难度较大,它包括 1 小题,共 30 分。综合应用题中所考查形式主要包括以下几个方面。

(1) 程序填空:与简单应用题所不同的是,源程序不是隐藏了一两条语句,而是将整段程序的某一部分全部隐藏,要求考生根据题意及程序提供的代码自行编写一段程序,这就要求考生熟练掌握 Visual Basic 编程技术。

(2) 独立编写一段程序代码:题目没有提供任何源代码,要求考生按照题目要求编写一个完整的程序,这就需要考生有扎实的编程技术。

综合应用题所考核的内容并不是特别复杂,熟练掌握以下几方面知识即可通过二级 Visual Basic 上机考试了。

(1) 掌握 Visual Basic 语言语法。

(2) 深刻理解 Visual Basic 语言的运算符和运算顺序。

(3) 正确定义数据类型。

(4) 掌握 Visual Basic 语言 3 种程序结构(顺序、分支、循环)。

(5) 了解一些常用操作和简单算法的实现。

1.3 上机考试试题

第1套 上机考试试题

一、基本操作题

(1) 在名称为 Form1 的窗体上添加一个名称为 Command1 的命令按钮(如图 1.13 所示), 然后通过属性窗口设置窗体和命令按钮的属性, 实现如下功能:

- ① 窗体标题为“设置按钮属性”。
 - ② 命令按钮的标题为“等级考试”。
 - ③ 程序运行后, 命令按钮不可见。
 - ④ 命令按钮的标题字号、字体用三号常规黑体显示。
- 程序的运行情况如图 1.14 所示。

要求: 不编写任何代码。

注意: 存盘时必须存放在考生文件夹下, 工程文件名保存为 sjt1.vbp, 窗体文件名保存为 sjt1.frm。

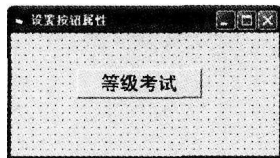


图 1.13

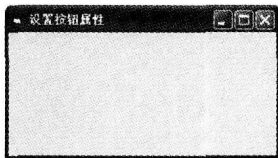


图 1.14

(2) 在名称为 Form1 的窗体上添加一个名称为 Label1 的标签, 在属性窗口中把 BorderStyle 属性设置为 1 (如图 1.15 所示)。编写适当的事件过程, 使得程序在运行后, 如果单击窗体, 则可使标签移到窗体的右上角 (只允许在程序中修改适当属性来实现), 如图 1.16 所示。

要求: 不得使用任何变量。

注意: 存盘时必须存放在考生文件夹下, 工程文件名保存为 sjt2.vbp, 窗体文件名保存为 sjt2.frm。

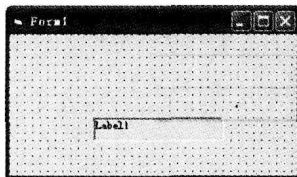


图 1.15

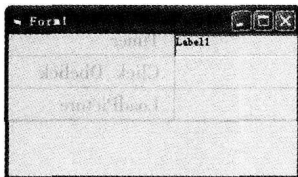


图 1.16

二、简单应用题

(1) 在考生文件夹下有一个工程文件 sjt3.vbp, 相应的窗体文件为 sjt3.frm。其功能是随机产生 30 个 0~1000 的整数, 放入一个数组中, 然后输出其中的最小值。程序运行后, 单击命令按钮 (名称为 Command1, 标题为“输出最小值”), 即可求出其最小值, 并在窗体上显示出来 (如图 1.17 所示)。这个程序不完整, 请把它补充完整, 并能正确运行。

要求: 去掉程序中的注释符, 把程序中的“?”改为正确的内容, 使其实现上述功能, 但不能修改程序中的其他部分。最后将修改后的文件按原文件名存盘。



图 1.17

(2) 在考生文件夹下有一个工程文件 sjt4.vbp, 相应的窗体文件为 sjt4.frm, 在窗体上有一个文本框和一个命令按钮。程序运行后, 单击命令按钮, 即可计算出 0~1000 范围内不能被 7 整除的整数的个数, 并在文本框中显示出来。在窗体的代码窗口中已给出了部分程序, 其中计算不能被 7 整除的整数的个数的操作在通用过程 Fun 中实现, 请编写该过程的代码。

要求: 请勿改动程序中的任何内容, 只在 Function Fun() 和 End Function 之间填入你编写的若干语句。最后将修改后的文件按原文件名存盘。

三、综合应用题

在考生文件夹下有一个工程文件 sjt5.vbp, 按照要求完成以下操作:

在名称为 Form1 的窗体上添加两个命令按钮, 其名称分别为 C1 和 C2, 标题分别为“读入数据”和“计算” (如图 1.18 所示)。程序运行后, 如果单击“读入数据”按钮, 则调用题目所提供的 ReadData1 和 ReadData2 过程读入 datain1.txt 和 datain2.txt 文件中的各 20 个整数, 分别放入 Arr1 和 Arr2 两个数组中; 如果单击“计算”按钮, 则把两个数组中对应下标的元素相减, 其结果放入第三个数组中 (即: 第一个数组的第 n 个元素减去第二个数组的第 n 个元素, 其结果作为第三个数组的第 n 个元素。这里的 n 为 1, 2, ..., 20), 最后计算第三个数组各元素之和, 把所求得的和在窗体上显示出来; 并调用题目中给出的 WriteData 过程将所求得的和存入考生文件夹下的 dataout.txt 文件中。

注意: 考生不得修改窗体文件中已经存在的程序, 且必须执行此程序一次, 最后将修改后的文件以原来的文件名存盘。

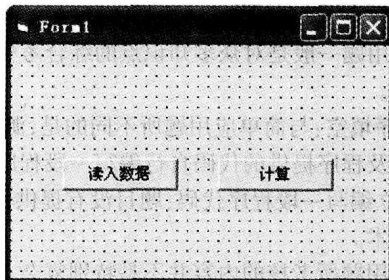


图 1.18

第2套 上机考试试题

一、基本操作题

(1) 在名称为 Form1 的窗体上添加一个名称为 L1, 标题

为“业余爱好”的标签,再添加一个名称为 Ch1 的复选框数组,含 3 个复选框,它们的 Index 属性分别为 0、1、2,标题依次为“体育”、“音乐”、“美术”,请设置复选框的属性,使其初始状态如表 1.4 所示。

表 1.4

体育	选中	可用
音乐	未选中	不可用
美术	未选中	可用

程序运行后的窗体如图 1.19 所示。

注意:存盘时必须存放在考生文件夹下,工程文件名为 sjt1.vbp,窗体文件名保存为 sjt1.frm。

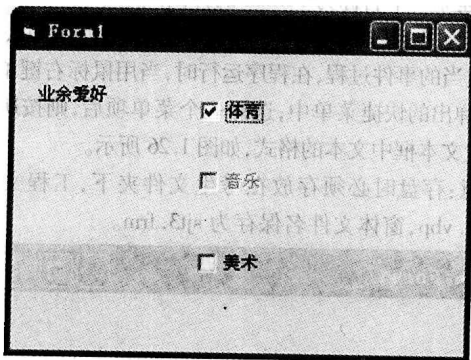


图 1.19

(2)在名称为 Form1 的窗体上添加一个名称为 Text1 的文本框;再建立一个下拉菜单,菜单标题为“操作”,名称为 M1,此菜单下含有两个菜单项,名称分别为 Show 和 Hide,标题分别为“显示”、“隐藏”,请编写适当的事件过程,使得在程序运行时,选择“隐藏”菜单项,则文本框消失;选择“显示”菜单项,则文本框重新出现,程序运行后的窗体如图 1.20 所示。要求程序中不得使用变量,每个事件过程中只能写一条语句。

注意:存盘时必须存放在考生文件夹下,工程文件名为 sjt2.vbp,窗体文件名保存为 sjt2.frm。

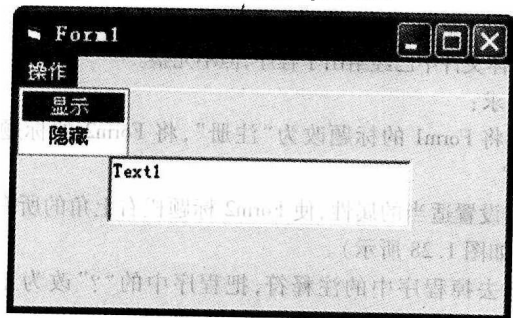


图 1.20

二、简单应用题

(1)在名称为 Form1 的窗体上添加一个名称为 L1 的标签,标题为“口令”;添加两个文本框,名称分别为 Text1、Text2,初始内容为空;再添加 3 个命令按钮,名称分别为 C1、C2、C3,标题分别为“显示口令”、“隐藏口令”、“复制口令”,在程序开始运行时,向 Text1 中输入的所有字符,都显示为“*”,单击“显示口令”按钮后,在 Text1 中显示所有字符,再单击“隐藏口令”后,Text1 中的字符数不变,但显示的都是

“?”,单击“复制口令”后,把 Text1 中的实际内容复制到 Text2 中,如图 1.21 所示。

要求:

①在属性窗口中,将窗体的标题改为“口令窗口”。

②建立适当的事件过程,完成上述功能。每个过程中只允许写一条语句,且不能使用变量。

存盘时,工程文件名保存为 sjt3.vbp,窗体文件名保存为 sjt3.frm。

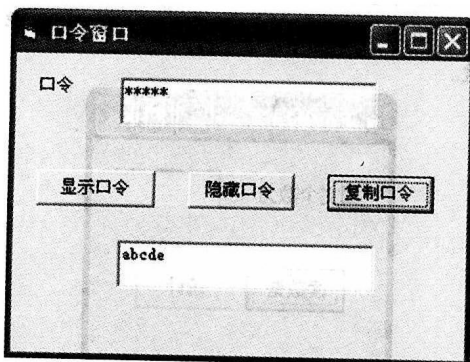


图 1.21

(2)在名称为 Form1 的窗体上添加一个名称为 P1 的图片框,并利用属性窗口把考生文件夹中的图标文件 Open.ico 放到图片框中;再添加一个通用对话框控件,名称为 CD1,利用属性窗口设置相应属性,即打开对话框时:标题为“打开文件”,文件类型为“Word 文档”,初始文件夹为 C 盘根文件夹。再编写适当的事件过程,使得程序在运行时,单击 P1 图片框,可以打开上述对话框。程序运行后的窗体如图 1.22 所示。

注意:存盘时必须存放在考生文件夹下,工程文件名为 sjt4.vbp,窗体文件名保存为 sjt4.frm。程序中不得使用任何变量。



图 1.22

三、综合应用题

在考生文件夹下有一个工程文件 sjt5.vbp,窗体上有两个命令按钮,标题分别是“读数据”和“统计”,请添加一个名称为 Label1、标题为“回文个数为”的标签和一个名称为 Text1,初始内容为空的文本框,如图 1.23 所示。

程序功能如下:

①单击“读数据”按钮,则将考生文件夹下 in5.dat 文件的内容读到变量 s 中;

②单击“统计”按钮,则统计 in5. dat 文件(该文件中仅含由空格隔开的字符串)中回文的个数,并将统计的回文个数显示在 Text1 文本框内。(所谓回文是指顺读与倒读都一样的字符串,如“recycer”)“读数据”和“统计”按钮的 Click 事件过程已经给出,请完善 foundhuiwen 过程的功能,实现上述程序功能。

注意:考生不得修改窗体文件中已存在的控件和程序,在结束程序运行之前,必须先进行统计,且必须用窗体右上角的“关闭”按钮结束程序,否则无成绩。最后,程序按原文文件名存盘。

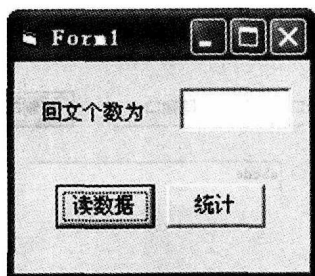


图 1.23

第 3 套 上机考试试题

一、基本操作题

(1)在名称为 Form1,标题为“选课”的窗体上添加 1 个复选框数组,名称为 CH1,共有 4 个复选框,按顺序其标题分别是“数学”、“语文”、“英语”、“计算机”,其中“语文”、“计算机”复选框处在选中状态下,程序运行时的窗体如图 1.24 所示。请按要求添加控件并设置相应属性。

注意:存盘时必须存放在考生文件夹下,工程文件名保存为 sjt1. vbp,窗体文件名保存为 sjt1. frm。

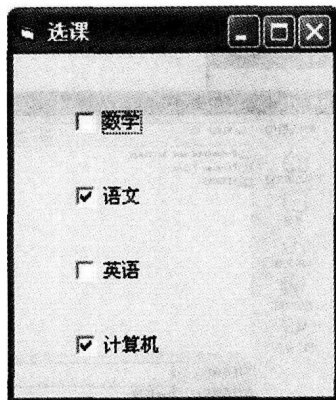


图 1.24

(2)在名称为 Form1 的窗体上添加一个名称为 HS1 的水平滚动条,其刻度值范围为 1 ~ 100;添加一个命令按钮,名称为 C1,标题为“移动滚动框”。请编写适当的事件过程,使得在程序运行时,每单击命令按钮一次(假定单击次数不多于 10 次),滚动框向右移动 10 个刻度。程序运行时的窗体如图 1.25 所示。要求程序中不得使用变量,事件过程中只能写一条语句。

注意:存盘时必须存放在考生文件夹下,工程文件名保存为 sjt2. vbp,窗体文件名保存为 sjt2. frm。

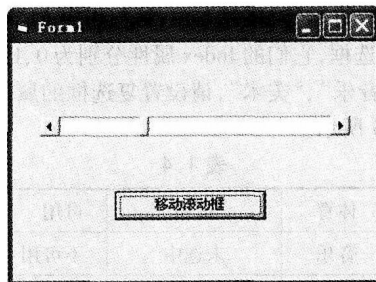


图 1.25

二、简单应用题

(1)在名称为 Form1 的窗体上添加一个名称为 Text1 的文本框,再建立一个名称为 Format 的弹出式菜单,含 3 个菜单项,标题分别为“加粗”、“斜体”、“下画线”,名称分别为 M1、M2、M3。请编写适当的事件过程,在程序运行时,当用鼠标右键单击文本框时,在弹出的快捷菜单中,选择一个菜单项后,则按所选菜单标题设置文本框中文本的格式,如图 1.26 所示。

注意:存盘时必须存放在考生文件夹下,工程文件名保存为 sjt3. vbp,窗体文件名保存为 sjt3. frm。

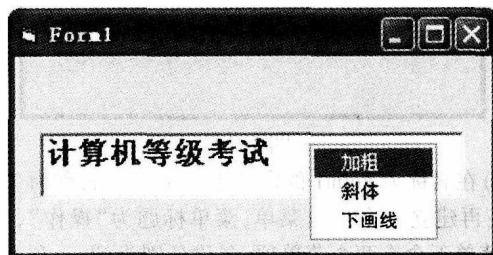


图 1.26

(2)在考生文件夹下有一个工程文件 sjt4. vbp,含有 Form1 和 Form2 两个窗体,其中 Form1 为启动窗体,窗体上的控件如图 1.27 所示。程序运行后,在 Form1 窗体的文本框中输入有关信息(如“密码”文本框中显示“*”字符),然后单击“提交”按钮,则弹出“确认”对话框(即 Form2 窗体),并在 Form2 中显示 Form1 中输入的信息,如图 1.28 所示。单击“确认”按钮,则程序结束,单击“重输”按钮,则 Form2 消失,回到 Form1 窗体。在给定的窗体文件中已经给出了程序,但不完整。

要求:

①将 Form1 的标题改为“注册”,将 Form2 的标题改为“确认”。

②设置适当的属性,使 Form2 标题栏右上角的所有按钮消失(如图 1.28 所示)。

③去掉程序中的注释符,把程序中的“?”改为正确的内容。

注意:不能修改程序中的其他部分,标题等属性的修改只能在属性窗口中进行。最后将修改后的文件按原文件名存盘。

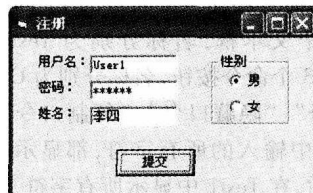


图 1.27

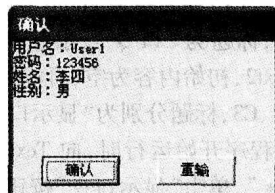


图 1.28

三、综合应用题

在考生文件夹下有一个工程文件 sjt5. vbp, 其窗体上有两个标签 L1 和 L2, 标题分别为“口令”和“允许次数”; 一个命令按钮 C1, 标题为“确定”; 两个文本框名称分别为 Text1 和 Text2。其中 Text1 用来输入口令(输入时, 文本框内容显示“*”), 初始内容为空; Text2 的初始内容为 3。并给出了 C1 的事件过程, 但不完整, 要求去掉程序中的注释符, 把程序中的“?”改为正确的内容, 使得程序运行时, 在 Text1 中输入口令后, 单击“确定”按钮, 如果输入的是“123456”, 则在 Text1 中显示“口令正确”; 如果输入其他内容, 单击“确定”按钮后, 弹出错误提示对话框(如图 1.29 所示), 并且 Text2 中的数字减 1。最多可输入 3 次口令, 若 3 次都输入错误, 则禁止再次输入。

注意: 不能修改程序中的其他部分。最后将修改后的文件按原文件名存盘。

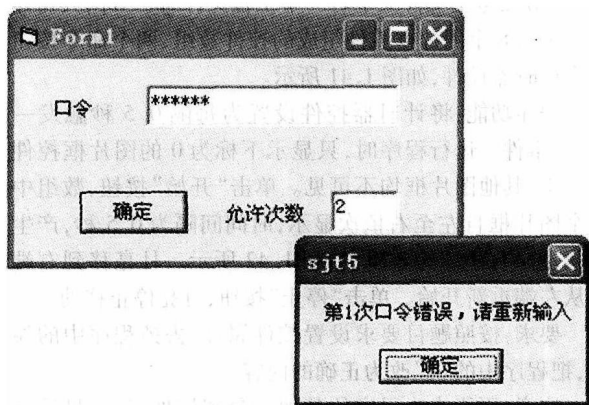


图 1.29

第 4 套 上机考试试题

一、基本操作题

(1) 在名称为 Form1, 标题为“图片”的窗体上添加 1 个名称为 Image1 的图像框, 其高为 2500, 宽为 2000。请通过属性窗口设置适当属性, 将考生文件夹下的图片文件 pic1. jpg 载入图像框, 并使图片自动适应图像框的大小(如图 1.30 所示)。

注意: 存盘时必须存放在考生文件夹下, 工程文件名保存为 sjt1. vbp, 窗体文件名保存为 sjt1. frm。



图 1.30

(2) 在名称为 Form1 的窗体上添加 1 个名称为 Label1, 标题为“口令”的标签; 添加一个名称为 Text1 的文本框; 再添加 3 个命令按钮, 名称分别为 Command1、Command2、Command3, 标题分别为“显示口令”、“隐藏口令”、“重新输入”。

程序运行时, 在 Text1 中输入若干字符, 单击“隐藏口令”按钮, 则只显示与字符同样数量的“*” (如图 1.32 所示); 单击“显示口令”按钮, 则正常显示输入的字符(如图 1.31 所示), 单击“重新输入”按钮, 则清除 Text1 中的内容, 并把光标定位到 Text1 中。

要求: 请按要求添加所有控件, 编写命令按钮的 Click 事件过程, 程序中不得使用变量, 在“显示口令”、“隐藏口令”按钮的事件过程中只能写 1 条语句。存盘时必须存放在考生文件夹下, 工程文件名为 sjt2. vbp, 窗体文件名为 sjt2. frm。

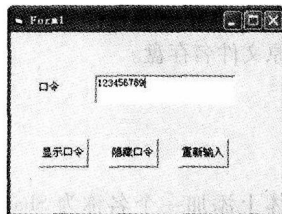


图 1.31

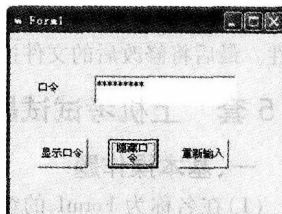


图 1.32

二、简单应用题

(1) 在考生文件夹下有一个工程文件 sjt3. vbp, 在程序运行时, 单击“输入整数”按钮, 输入一个整数, 并在窗体上显示此整数的所有不同因子和因子个数。图 1.33 是输入 53 后的结果, 图 1.34 是输入 100 后的结果。已经给出了全部控件和程序, 但程序不完整。

要求: 请去掉程序中的注释符, 把程序中的“?”改为正确的内容。不能修改程序中的其他部分, 也不能修改控件的属性。最后用原来的文件名保存工程文件和窗体文件。

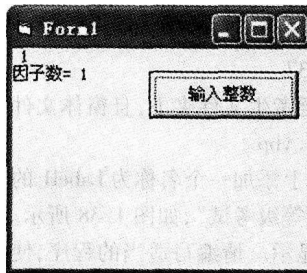


图 1.33

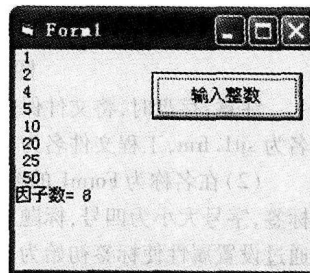


图 1.34

(2) 在考生文件夹下有一个工程文件 sjt4. vbp。在其窗体中“待选城市”下的 List1 列表框中有若干个城市名称。程序运行时, 选中 List1 中若干个列表项(如图 1.35 所示), 单击“选中”按钮则把选中的项目移到 List2 中, 单击“显示”按钮, 则在 Text1 文本框中显示这些选中的城市(如图 1.36 所示)。已经给出了所有控件和程序, 但程序不完整。

要求: 请去掉程序中的注释符, 把程序中的“?”改为正确的内容, 使其能正确运行, 但不能修改程序中的其他部分和控件属性。最后用原来的文件名保存工程文件和窗体文件。

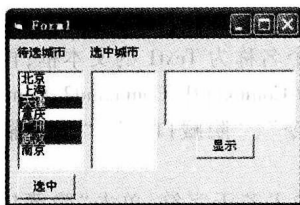


图 1.35

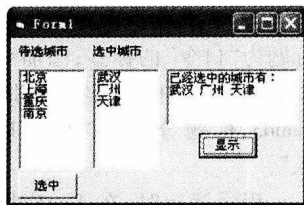


图 1.36

三、综合应用题

在考生文件夹下有一个工程文件 sjt5. vbp, 在其窗体中有一个实心圆。程序运行时, 当用鼠标左键单击窗体任何空白位置时, 实心圆则向单击位置直线移动; 若用鼠标右键单击窗体, 则实心圆停止移动。窗体文件中已经给出了全部控件, 但程序不完整。

要求: 请去掉程序中的注释符, 把程序中的“?”改为正确的内容, 使其能正确运行, 不能修改程序的其他部分和控件属性。最后将修改后的文件按原文件名存盘。

第 5 套 上机考试试题

一、基本操作题

(1) 在名称为 Form1 的窗体上添加一个名称为 Shape1 的形状控件, 通过设置参数使其形状为圆形; 添加一个名称为 Label1 的标签, 标题为“形状”, 标签的大小能够根据标签内容的字数、大小而定; 添加一个名称为 Text1 的文本框, 文本框最多能够显示 5 个字符, 文本框中初始内容为“圆形”, 如图 1.37 所示。

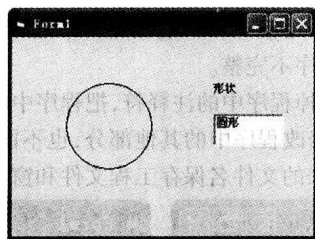


图 1.37

注意: 存盘时, 将文件保存至考生文件夹下, 且窗体文件名为 sjt1. frm, 工程文件名为 sjt1. vbp。

(2) 在名称为 Form1 的窗体上添加一个名称为 Label1 的标签, 字号大小为四号, 标题为“等级考试”, 如图 1.38 所示。通过设置属性使标签初始为不显示。请编写适当的程序, 使得运行程序时, 窗体的标题立即变为“标签”, 单击窗体时, 显示标签, 如图 1.39 所示。

注意: 存盘时, 将文件保存至考生文件夹下, 且窗体文件名保存为 sjt2. frm, 工程文件名保存为 sjt2. vbp。要求程序中不得使用变量, 每个事件过程中只能写一条语句。

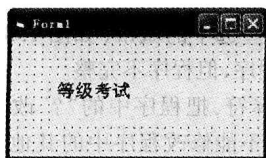


图 1.38

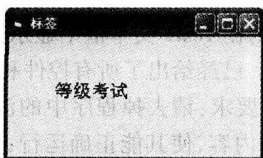


图 1.39

二、简单应用题

(1) 考生文件夹中有工程文件 sjt3. vbp。窗体上有一个

名称为 Label1、标题为“标签控件”的标签; 有一个名称为 Command1、标题为“命令按钮”的命令按钮。单击上述两控件中的任一控件, 则在标签 Label2 中显示所单击控件的标题内容(标题内容前添加“单击”二字), 图 1.40 是单击命令按钮后的窗体外观。请去掉程序中的注释符, 把程序中的“?”改为正确的内容。

注意: 考生不得修改窗体文件中已经存在的控件和程序, 最后程序按原文件名存盘。

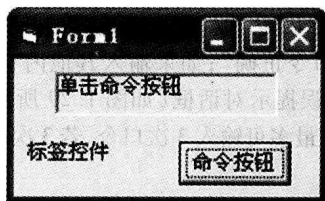


图 1.40

(2) 在考生文件夹下有一个工程文件 sjt4. vbp, 其窗体上有一个由 8 个图片框控件组成的控件数组、两个命令按钮及一个计时器控件, 如图 1.41 所示。

程序功能: 将计时器控件设置为每隔 0.5 秒触发一次 Timer 事件。运行程序时, 只显示下标为 0 的图片框控件数组元素, 其他图片框均不可见。单击“开始”按钮, 数组中的每个图片框自左至右依次显示, 时间间隔为 0.5 秒, 产生月亮从左向右移动的效果, 如图 1.42 所示。月亮移到右端后, 再从左端重新开始。单击“停止”按钮, 月亮停止移动。

要求: 按照题目要求设置控件属性, 去掉程序中的注释符, 把程序中的“?”改为正确的内容。

注意: 不能修改程序的其他部分和控件属性, 最后将修改后的文件按原文件名进行存盘。

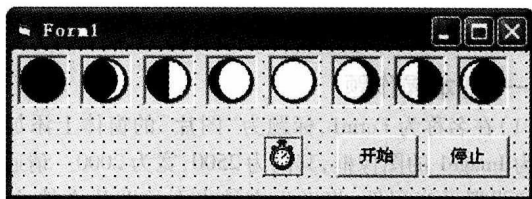


图 1.41

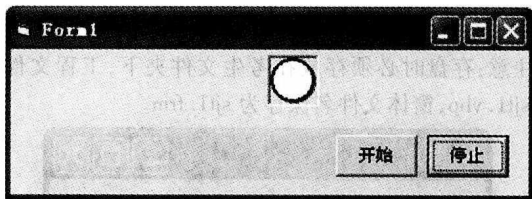


图 1.42

三、综合应用题

考生文件夹下有一个工程文件 sjt5. vbp。运行程序后, 从文件中读出数据, 将其放入一个 5×5 的二维数组 a 中。请编写程序, 找出 a 数组中每行的最大值及该值在行中的次序(即列下标), 并将所找到的结果分别保存一维数组 b、c 中(a 中第一行的最大值保存在 b(1) 中, 最大值的列次序保存在 c(1) 中)。

注意: 不能修改程序的其他部分和控件属性, 最后将修改后的文件按原文件名存盘。程序调试通过后, 命令按钮的