

扑克游戏大全

刘海洪 编 红 彩 版



刘浣波 赵

扑克游戏大全

译者前言

据说拿破仑被放逐在圣赫勒拿孤岛上时，伴随他度过这段寂寞人生的不是女人，也不是书籍，而是扑克牌。

拿破仑梦想征服世界，跟邻国交战时，决定他意志和行动的竟是占术师卢诺曼夫人手中的扑克牌。

推理小说家爱德华·阿兰·波在进行复杂的构思时，总要沉湎在扑克牌中。

二次大战中的美军的行军包中常常带着一副扑克牌。这些牌当然毫无例外地都印着妙龄少女的裸体照。

我们可以毫不夸张地说，扑克牌游戏是当今世界上最流行的游戏。

扑克牌游戏不受人数、场地、时间的限制。它价格低廉，携带方便。工作、学习之暇，旅途中，大家都可以不论男女、老少，不论新朋老友，还是路人，坐下来尽情享受这游戏的乐趣。

本书由“美国纸牌出版公司”出版。书中详细介绍了国际流行的“单人纸牌游戏”近 150 种玩法，介绍了孩子间的游戏、恋人之间的游戏以及利用扑克牌算卦等方法。你一定会从这扑克“魔宫”中得到无穷的快乐。

目 录

译者前言	(1)
常用术语	(1)
单副纸牌游戏.....	(4)
简单相加.....	(4)
一叠纸牌游戏.....	(5)
男爵夫人.....	(6)
14 点	(6)
金字塔之谜.....	(7)
情侣拥抱.....	(8)
蒙特卡洛	(10)
十合一	(11)
订婚	(12)
手风琴独奏	(12)
高尔夫	(13)
无论打中与否	(15)

白痴的快乐	(15)
同花大顺	(16)
永恒运动	(17)
时钟	(18)
八日时钟	(19)
友谊地久天长	(21)
宽顶无沿圆帽	(21)
汤米爵士	(22)
抢壁角	(22)
计算	(23)
四个国王	(24)
加倍或者一笔勾销	(24)
地毯	(25)
四美人戏舞	(26)
鹰翼	(27)
女王觐见	(28)
金银财宝	(28)
克郎岱克	(31)
埃格尼斯	(32)
拇指与小袋	(32)
怀特海	(33)
威斯特拥抱	(34)
升点 A 牌	(35)
蜘蛛	(36)
一年四季	(37)
易如反掌	(38)

15	天之骄子	(38)
16	坎菲尔德	(39)
17	蝎蜓座	(40)
18	仓库	(41)
19	大门	(42)
21	被困的城堡	(43)
21	要塞	(44)
22	大街小巷	(45)
22	堡垒	(45)
3	棋盘	(46)
4	美丽的露西娅	(46)
4	车轴草	(47)
5	花园	(48)
5	三叶苜蓿	(49)
7	阿伯特王	(49)
	面包房一打	(51)
	坚韧不拔	(52)
	小蜘蛛	(52)
	祖父的时钟	(53)
	斯利	(55)
	钟摆	(56)
	空隙	(57)
	蝎子	(58)
	育空河	(60)
	亚马逊女战士	(61)

少年单人游戏 (63)

偶数升点 (63)

淘汰 (63)

星星 (64)

愿望 (65)

两副纸牌单人游戏 (66)

十八点 (66)

弗吉尼亚乡村舞 (66)

皇家仪仗队 (68)

族长 (68)

对舞 (69)

土耳其苏丹 (70)

破布坐褥 (71)

风车 (73)

扇子 (74)

上座 (75)

舍拉法典 (76)

仙后 (78)

阴谋诡计 (78)

单双 (78)

皇家交谊舞 (80)

甘伐舞 (81)

皇家约会	(81)
狡诈的狐狸	(83)
奥林匹斯山	(84)
腰带	(85)
芳妮	(86)
科罗拉多	(87)
结婚	(88)
尼韦内	(89)
平行线	(91)
迷宫	(93)
巴尔蒂	(94)
男人集会	(95)
四位不速之客	(96)
胜利在望	(98)
参议院	(99)
封锁.....	(100)
米莉根小姐.....	(101)
蜘蛛.....	(102)
四十大盗.....	(104)
高级快车.....	(105)
卢卡契.....	(105)
马丽亚.....	(105)
第十.....	(106)
士兵.....	(106)
印第安人.....	(106)
皇帝.....	(107)

海军学员	(107)
八个一组	(107)
忙碌的 A 牌	(108)
红与黑	(109)
国会	(110)
拿破仑广场	(111)
大不列颠广场	(112)
时间老人	(113)
竖琴	(115)
宪法	(116)
光明与黑暗	(117)
两点	(118)
广场	(119)
鲑骨	(119)
公爵夫人	(121)
巴黎女郎	(122)
外交官	(122)
意大利女王	(124)
阴谋诡计	(125)
基石	(127)
圣·海伦娜	(128)
箱形风筝	(130)
路易	(130)
南回归线	(131)
李奥尼	(132)
新月	(133)

林间小屋.....	(134)
山顶小屋.....	(135)
智力.....	(135)
四副牌单人游戏	(137)
奥尔加.....	(137)
印度女皇.....	(139)
多人单人纸牌游戏	(142)
孩子间的游戏.....	(144)
蠢驴.....	(144)
争冠军.....	(145)
心花怒放.....	(146)
恋人间的游戏.....	(148)
情侣之战.....	(148)
销魂时分.....	(149)
爱的迷恋.....	(150)
竞技.....	(151)
新婚燕尔.....	(152)
爱情预测游戏(一).....	(153)

爱情预测游戏(二)..... (158)

命运之树游戏..... (160)

过去、现在、未来游戏..... (166)

本月测试游戏..... (170)

常用术语

为了更好地掌握本书的各种扑克游戏，敬请各位读者先熟悉以下常用术语：

一副纸牌——指游戏时所用的全部牌张。所有的单人纸牌都使用除大小鬼外的一副标准型(8.8cm×6.3cm)扑克牌52张(或几副)。如果使用两副以上纸牌，应将扑克牌仔细混合，洗好。

除个别情况外，每组牌的序列都是从小到大：A, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q, K。有的游戏以数字的大小论序列的高低，因此，每组牌的序列便从1排到13。A牌为么点，杰克为11点，女王为12点，K牌为13点。

在某些游戏中，么点紧跟K牌，呈循环。如果使用的是基础牌而不是么点或K牌时，么点总是紧跟K牌，呈环形。

开局布置——指游戏开始时洗好、发出的全部牌。开局布置包括以下几个部分：基础牌、场牌、擦牌和储备牌。当然，将这四个部分同时用上的游戏可谓极少数。在本书中，为了简单明了，我们将基础牌与其它三个组成部分分开讨论。

基础牌——指某些在游戏的某阶段必须被分离出来压在可用牌上的牌。无论哪一种纸牌游戏，只要使用了基础牌，目的都是将每一基础牌做成特定的序列，以求在游戏中获胜。

牌场——从广义上讲，是指除基础牌外的其它开局布置。确切地讲，牌场是指能够压牌，有助于做基牌序列的那部分牌场。我们可以将场牌摆好，这样便能看到牌面。

擦牌——又叫“堆牌”、“山牌”或“牌擦”。指牌场中央叠放的若干张牌。这些牌都必须擦好，这样一次只能辨认一张牌。

储备牌——指牌场中一组象牌场一样摆放的若干张牌。这些牌可以用来跟基牌相连，做成序列。储备牌上决不能做序列。

手牌——指开局布置摆好后所剩下的纸牌。手牌必须遵循游戏规则，在特定的时候才能将正面翻出。

无用牌——指放在牌场旁边不用的纸牌。无用牌又称为“舍弃牌”。

同花牌——指两张以上、花色相同的牌。如♦2、♦3、♦4、♠5、♠6、♠7等。

同色牌——指两张或两张以上牌花虽然不同，但牌色相

同的纸牌。标准扑克牌分为红色和黑色两种：梅花和黑桃为黑色，方块和红桃为红色。如♣ 2、♠ 2、♠ 3、♣ 4等。

同点牌——指两张或两张以上牌花虽然不同但点数相同的纸牌。如♠ 2、♣ 2、♦ 2和♥ 2等。

画面牌——指 J、Q、K 三种没有点数，只有画面的牌。

组牌——指某一点数相同的四张牌或同一花色的十三张牌。

排——一组跟桌边平行的纸牌。

列——一组跟游戏者垂直的纸牌。

单副纸牌游戏

简单相加

玩法——按以下规则所示将场牌摆好。从牌场中一组一组地取出纸牌,然后抛下。每组纸牌必须是特定画面牌,或者能构成某一特定数字的纸牌。A 为么点,杰克为 11,女王为 12,K 为 13。从手牌中取出纸牌放入牌场中。如果整副牌都被抛出或放入了牌场,那么,你便赢得了这场游戏。

13 点——牌场为二排各为五张的纸牌。K 牌单抛,其它纸牌只要两张点数相加等于 13,即可抛出。

11 点——牌场为三排各为三张的纸牌。将杰克、女王和 K 牌三张一组地甩出,不论这些组牌是否属于同一序列。其它纸牌只要两张点数相加等于 11,即可甩出。

10 点——牌场为十三张按任何方便的排列摆成的纸牌。将某一序列的 10 点、杰克、女王和 K 牌四张一组甩出。其它纸牌只要两张点数相加等于 10,即可甩出。



15 点——牌场为四排各四张牌组成的十六张纸牌。将某一序列的 10 点、杰克、女王和 K 牌四张一组甩出。其它纸牌无论多少张，只要点数相加等于 15，即可甩出。

一叠纸牌游戏

与简单相加的一些简单单人纸牌游戏玩法略有不同。

玩法——按以下规则将场牌摆好。继续分发纸牌，使其点数与所要求的相符。如果整副牌都被放入了牌场，那么，你便赢得了这场游戏。

11 点——牌场为三排各为四张牌组成的十二张纸牌。如果开局布置出现画面牌，那么，将该画面牌放到牌底。继续填充牌场。如果遇到画面牌，同样将其放到牌底，直到开局布置中的十二张牌的点数均低于杰克。

如果原来的开局布置中没有画面牌可以移开，那么，将以后出现的第一张画面牌正面向上放在一摞牌的牌底。（牌底如果没有画面牌，你是不可能在游戏中获胜的。）

如果牌场中有画面牌可以移开，那么，只要两张牌的点数相加等于 11，便可以甩出。当出现画面牌时，该摞牌便不再发牌。

10 点——牌场为三排各为三张牌组成的九张纸牌。不论牌花继续发牌盖住 J、Q 和 K 以及其它两张相加等于 10 的牌。一旦发到 10 点，该摞场牌便陷入僵局。