

素描基础教程

SU MIAO JI CHU JIAO CHENG

张恒国 编著



化学工业出版社

素描基础教程

SU MIAO JI CHU JIAO CHENG

张恒国 等编著



化学工业出版社

·北京·

图书在版编目(CIP)数据

素描基础教程/张恒国等编著. —北京:
化学工业出版社, 2010.5
ISBN 978-7-122-08187-2

I.素… II.张… III.素描—技法(美术)—教材
IV.J214

中国版本图书馆CIP数据核字(2010)第062070号

责任编辑: 丁尚林 王清颢
责任校对: 陶燕华

装帧设计: 张恒国

出版发行: 化学工业出版社(北京市东城区青年湖南街13号 邮政编码100011)
印 装: 北京画中画印刷有限公司
880mm×1230mm 1/16 印张 10 $\frac{1}{2}$ 2010年6月北京第1版第1次印刷

购书咨询: 010-64518888(传真: 010-64519686) 售后服务: 010-64518899
网 址: <http://www.cip.com.cn>
凡购买本书,如有缺损质量问题,本社销售中心负责调换。

定 价: 29.00元

版权所有 违者必究

前言

素描是一切绘画的基础，它具有所有造型艺术的基本功，是初学者进入艺术领域的必经之路。素描主要是学习造型中的形体、比例、结构、透视、明暗、空间等知识，目的是培养形体把握、塑造和色彩的运用能力。

学习素描的基本原则，就是忠实地描述客观对象，养成整体观察、整体表现的良好习惯，遵循整体—局部—整体的作画顺序。本书通过大量的作品范例，系统地介绍了素描写生的入门知识、基本技法和步骤要领。从石膏几何体、素描静物、结构素描、素描石膏像、人物肖像和速写的绘画方法，完整地叙述了素描技法的画法和要点。书中始终把结构放在第一位，因为结构是素描的根，只有树立明确的结构意识，才能进入素描之门。本书力求做到融科学性、知识性、通俗性、趣味性于一体，使读者在学习中开拓视野、陶冶情操、增长美术知识，轻松掌握素描技法，并步入艺术的殿堂。

本书内容简明易学，以美术素描的基本理论知识和具体实践练习为主线，重点加强素描基本技法的训练，以提高学习者的综合素质与实践能力。书中遵循造型训练的学习规律，内容安排从简单到复杂、从理论到实践的学习过程，非常适合从没有拿过画笔的美术爱好者自学入门。书中还提供了很多范画，便于学习者临摹。同时本书遵循了实用性强和覆盖面宽的原则，是美术培训机构及高职院校相关专业的适用教材。

由于水平有限，本书难免存在着不足之处，需要在实践中不断改进、不断完善，望广大读者指正。

最后，对参与该书编写的胡盈、耿雪、李素珍深表谢意！

张恒国
于中央美术学院

目 录

第一章 素描入门

- 一、素描基础知识 1
 - 1. 素描的分类 1
 - 2. 物体的明暗规律 1
 - 3. 三大面五大调 1
 - 4. 素描构图 2
 - 5. 透视 3
- 二、素描工具 3
- 三、素描的姿势及运笔 4
 - 1. 姿势 4
 - 2. 排线的方法 5
 - 3. 线的运用 5

第二章 石膏几何体

- 一、单个石膏几何体写生 6
 - 1. 立方体 6
 - 2. 球体 8
 - 3. 六棱柱 10
 - 4. 斜面圆柱体 12
 - 5. 圆锥体 14
 - 6. 组合体 16
 - 7. 多面体 18
- 二、石膏几何体组合 20
 - 1. 两个组合A 20
 - 2. 两个组合B 22
 - 3. 三个组合 24
- 三、石膏几何体写生范例 26

第三章 单个静物写生

- 一、蔬菜和水果 28
 - 1. 大蒜的画法 28
 - 2. 梨子的画法 29
 - 3. 苹果的画法 30
 - 4. 青椒的画法 31
- 二、瓷器器皿 32
 - 1. 碗的画法 32
 - 2. 水杯的画法 33
 - 3. 小杯子的画法 35
 - 4. 酒杯的画法 36
 - 5. 瓶子的画法 38
 - 6. 盘子的画法 40
 - 7. 杯子的画法 42
 - 8. 罐子的画法 44

第四章 组合静物写生

- 一、简单静物写生 46
 - 1. 香蕉 46
 - 2. 梨子 48
 - 3. 萝卜 50
 - 4. 瓶子和鸡蛋 52
 - 5. 杯子和鸡蛋 54
- 二、复杂静物写生 56
 - 1. 瓶子和水果 56
 - 2. 瓶子和梨子 58
 - 3. 三个静物组合 60
 - 4. 四个静物组合 62
 - 5. 多个静物组合 64
- 三、静物写生范例 67

第五章 结构素描

- 一、概述 69
- 二、石膏结构写生 70
 - 1. 锥体和圆柱体组合 70
 - 2. 多面体和斜面柱体组合 72
- 三、静物结构写生 74
 - 1. 瓶子和梨 74
 - 2. 瓶子、土豆和鸡蛋 76
 - 3. 静物组合 78
 - 4. 水果和瓶子 80
 - 5. 瓶子和梨 82
 - 6. 瓶子组合 84

第六章 石膏像局部

- 一、石膏像局部画法 86
- 二、石膏像局部写生 87
 - 1. 石膏鼻子 87
 - 2. 石膏嘴巴 89
 - 3. 石膏耳朵 91
 - 4. 亚历山大切面像 93

第七章 石膏像

- 一、概述 95
 - 1. 石膏像写生要点 95
 - 2. 石膏像的两种表现手段 95
 - 3. 石膏像写生画法步骤 96
 - 4. 石膏像结构素描 96
- 二、石膏像结构画法 97
 - 1. 阿格里巴结构素描 97
 - 2. 伏尔泰结构素描 99
- 三、石膏像明暗画法 101
 - 1. 阿格里巴 101
 - 2. 大头像 102
 - 3. 伏尔泰 103
 - 4. 塞内卡 105
 - 5. 朱历亚诺·美第奇 107
 - 6. 马赛 109

第八章 人物肖像

- 一、概述 111
 - 1. 头部比例 111
 - 2. 头部骨骼 111
 - 3. 头部肌肉 112
- 二、五官的画法 113
 - 1. 眼睛 113
 - 2. 嘴 114
 - 3. 鼻子 115
 - 4. 耳朵 116
- 三、人物肖像写生 117
 - 1. 小女孩 117
 - 2. 少女 118
 - 3. 男孩 120
 - 4. 男青年正面 122
 - 5. 男青年侧面A 124
 - 6. 男青年侧面B 126
 - 7. 女青年侧面 128
- 四、人物肖像范例 130
 - 1. 男青年 130
 - 2. 女青年 131

第九章 人物半身像

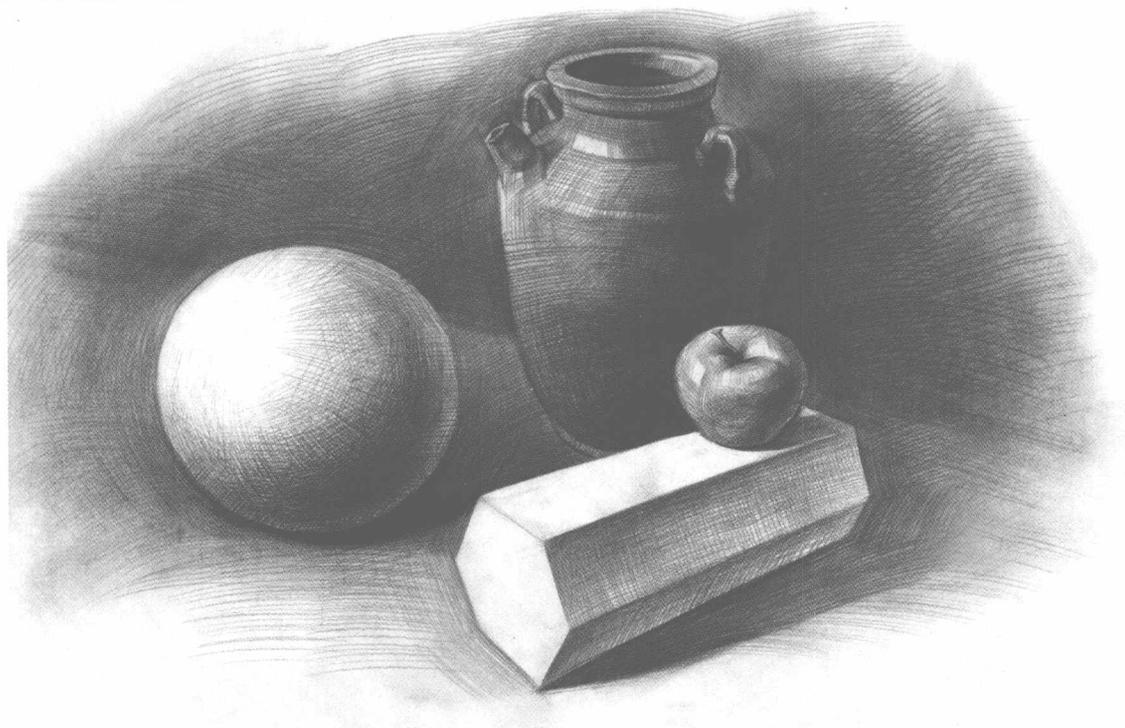
- 一、概述 132
 - 1. 全身人物的比例与结构 132
 - 2. 半身人物写生基本要领 132
- 二、半身像写生步骤 133
 - 1. 男青年侧面 133
 - 2. 男青年正面 135
- 三、半身像范例 137
 - 1. 男青年正面 137
 - 2. 男青年侧面 138
 - 3. 男青年半侧面 139
 - 4. 男青年正面 140
 - 5. 男青年侧面 141
 - 6. 拿酒杯的男青年 142

第十章 人物速写

- 一、怎样画速写 143
 - 1. 速写概述 143
 - 2. 速写的工具与材料 143
 - 3. 人体比例和男女体型特征 144
 - 4. 人物的重心与动态 145
 - 5. 人物速写的表现形式 146
- 二、人物速写 147
 - 1. 人物速写步骤 147
 - 2. 坐立速写 148
- 三、人物速写范例 149

第一章 素描入门

一、素描基础知识



素描是造型艺术的重要基础。由于它是美术中最单纯的造型形式，所以成为每位习画者和美术爱好者基础训练阶段的必修课程。学习素描可以培养造型能力和艺术素养，对学习者自身进行高层次的形象思维训练。

用木炭、铅笔、钢笔等工具，以线条来画出物象明暗的单色画，称做素描。单色水彩和单色油画也可以算作素描；中国传统的白描和水墨画也可以称之为素描。通常讲的素描多指铅笔画和炭笔画。素描是一切绘画的基础，这是研究绘画艺术所必须经过的一个阶段。

素描是一种正式的艺术创作，是以单色线条来表现直观世界中的事物，亦可以表达思想、概念、态度、感情、幻想、象征甚至抽象形式。它不像带色彩的绘画那样重视总体和彩色，而是着重结构和形式。

广义上的素描，涵指一切单色的绘画，起源于西洋造型能力的培养。狭义上的素描，专指用于学习美术技巧、探索造型规律、培养专业习惯的绘画训练过程。

1. 素描的分类

素描是造型艺术的一种，属于绘画的范畴，泛指单色绘画。素描从目的和功能上说，一般可分为创作素描和习作素描两大类。写生素描在表现内容上分为静物、动物、风景、人像及人体素描等。素描从使用工具上分为铅笔、炭笔、钢笔、毛笔、水墨、粉笔或两种工具穿插使用的素描等。从作画时间概念上说，素描可分为长期素描、速写、默写等。从绘画传统的角度说，素描又可分为中国写意传统的素描（一般称之为“白描”）和西方写实传统的素描两种。

2. 物体的明暗规律

(1) 物体靠近光源近，亮的更亮，暗的更暗，对比强烈；反之光源越远，亮面越弱，暗面也越灰。（亮、灰、暗也就是经常所说的素描三大面）

(2) 物体离画者越近，明暗对比越强；越远明暗对比则越弱，其实就是近实远虚。

3. 三大面五大调

物体的形象在光的照射下，产生了明暗变化。光源一般有自然光、阳光、灯光（人造光）。由于光的照射角度不同，光源与物体的距离不同，物体的质地不同，都将产生明暗色调的不同感觉。在学习素描中，掌握物体明暗调子的基本规律是非常重要的，物体明暗调子的规律可归纳为“三大面五大调”。

(1) 三大面

物体在受光的照射后，呈现出不同的明暗，受光的一面叫亮面，侧受光的一面叫灰面，背光的一面叫暗面。这就是三面。

(2) 五大调

调子是指画面不同明度的黑白层次，是体面所反映光的数量，也就是面的深浅程度。在三大面中，根据受光的强弱不同，还有很多明显的区别，形成了五个调子。除了亮面的亮调子、灰面的灰调和暗面的暗调之外，暗面由于环境的影响又出现了“反光”。另外在灰面与暗面交界的地方，它既不受光源的照射，又不受反光的影响，因此挤出了一条最暗的面，叫“明暗交界”。另外，物体受光后，还会产生“阴影”，这就是常说的“五大调子”。当然实际画起来，不仅仅是这五个调子，还要更丰富。但在初学时，我们起码要把这五个调子把握好。在画面中树立调子的整体感，即画面黑、白、灰的关系，运用好这几大调子来统一画面，表现画面的整体效果。

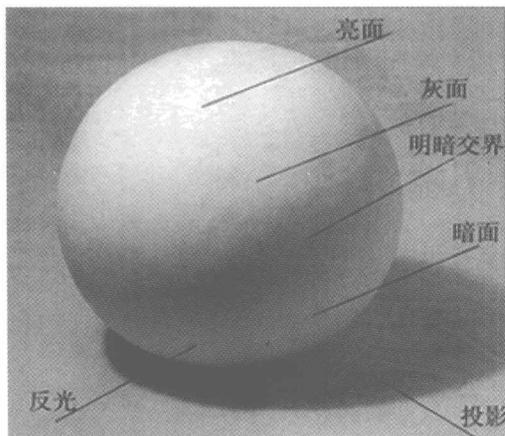
① 受光面（亮面） 是物体受光线90°直射的地方，这部分受光最大，调子淡，亮部的受光焦点叫“高光”，一般只有光滑的物体才能出现。

② 中间色（灰面） 是物体受光侧射的部分，是明暗交界线的过渡地带，色阶接近，层次丰富。

③ 明暗交界线 由于它受到环境光的影响，但又受不到主要光源的照射，因此对比强烈，给人的感觉调子最深。

④ 反光部 暗部由于受周围物体的反射作用，会产生反光。反光作为暗部的一部分，一般要比亮部最深的中间颜色要深。

⑤ 投影 就是物体本身影子的部分。它作为一个大的色块出现，也算五个调子之一。投影的边缘近处清楚，渐远的模糊。



五调子的规律是塑造立体感的主要法则，也是表现质感、量感、空间感的重要手段。素描造型正确地表现出这种关系，就可达到十分真实的效果。明暗交界线是由亮部向暗部转折的部分。这个最暗的部分不能简单地理解为一条重的线，它有宽窄、浓淡、虚实等变化，其特点是由光源的强弱和物象的形体特征所决定。重视明暗交界线的变化，是因为它在造型中起着十分重要的作用。明暗交界线是区别物象面的不同朝向和起伏特征的重要标志。暗部与反光是一个整体。反光部很自然地统一在暗部。过亮或过暗都会影响物象体积和空间的塑造，画得过亮，同亮部的中间色重复，显得孤立，影响整体协调的统一。

中间色是物体固有色中心区域，也是比较细致、复杂的，它是明暗分界线的亮部的过渡面，是个不易观察清楚而又要认真研究和刻画的重要部分，同时，它应和暗部自然地衔接起来。投影在塑造物体的体积感和空间感中具有重要的作用，所以在素描学习中，应注意掌握投影的形体变化和虚实关系。

4. 素描构图

构图是对画面内容和形式整体的考虑和安排。构图的原则是，变化中求统一。构图方法有三个要点：

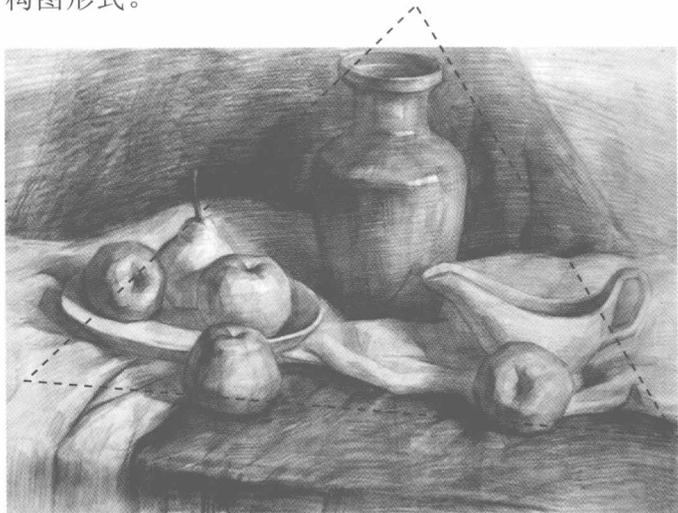
- (1) 画面主题图形的位置。
- (2) 非主题图形的位置以及与主题图形的关系。
- (3) 画面底形的位置以及与图形的关系。

在三个要点中，第一要点是构图的决定因素，它在画面中的位置决定了画面的样式。构图的样式分为两大类：对称式构图和均衡式构图。

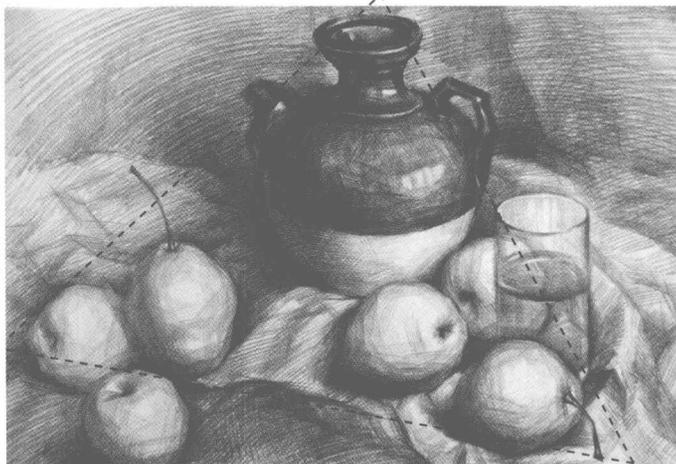
① 对称式构图 主形置于画面中心，非主形置于主形两边，起平衡作用，底形被均匀分割。对称式构图一般表达静态内容。对称构图的变化样式有：金字塔式构图、平衡式构图、放射式构图等。

② 均衡式构图 主形置于一边，非主形置于另一边，起平衡作用，底形分割不均匀。均衡式构图一般表达动态内容。其构图的样式有：对角线构图、弧线构图、渐变式构图、S形构图、L形构图等。素描写生构

图的应用相对简单，只要将对象的主要部分置于画面中心，将对象整体与边框距离处理得当，背景底形不重复，就是成功的构图。“画面中心”并不是画面的等分中心，它是人的视觉方式确定的。这一中心，是以黄金分割定律原理确定的位置，即以1:0.618的比例分割画面，得出画面中的四个相交位置，这四个位置即是接近画面中心的“构图中心点”。可以将写生对象的主要部分，置于其中任何一点，即可得到优美的构图形式。



三角形构图



三角形构图

5. 透视

在素描中最基本的形体是立方体。素描时，大多是对三个面所进行的观察方法来决定立方体的表现。另外，利用面与面的分界线所造成的角度，也能暗示出物体的深度，这就涉及透视规律。

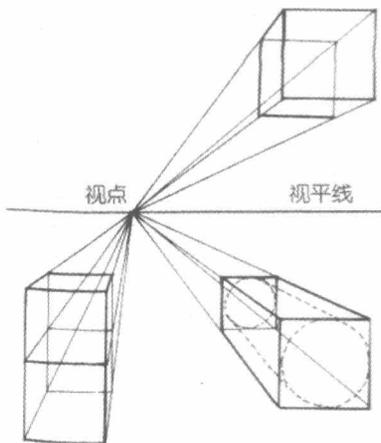
透视分一点透视（又称平行透视）、两点透视（又称成角透视）及三点透视三类。

一点透视就是说立方体放在一个水平面上，前方的面（正面）的四边分别与画纸四边平行时，上部朝纵深的平行直线与眼睛的高度一致，消失成为一点，而正面则为正方形。

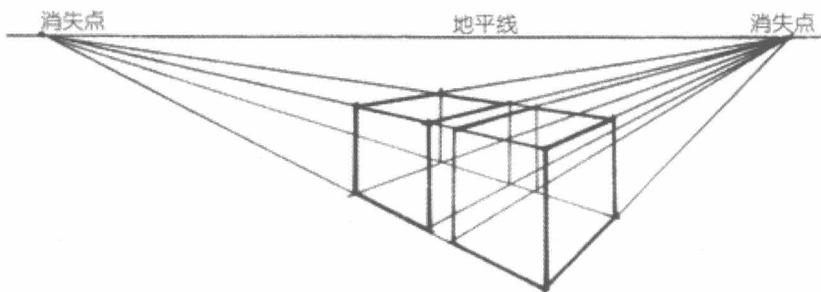
两点透视就是把立方体画到画面上，立方体的四个面相对于画面倾斜成一定角度时，往纵深平行的直线产生了两个消失点。在这种情况下，与上下两个水平面相垂直的平行线也产生了长度的缩小，但是不带有消失点。

三点透视就是立方体相对于画面，其面及棱线都不平行时，面的边线可以延伸为三个消失点，用俯视或仰视等去看立方体就会形成三点透视。

透视图中凡是变动了的线称变线，不变的线称原线，要记住近大远小，近实远虚的规律。



一点透视



两点透视

二、素描工具

素描的工具种类很多，如铅笔、炭笔、粉笔、毛笔、钢笔等，工具的不同关系着素描的性质和效果。工具的选用取决于画家所想要达到的艺术效果。一般认为，干笔适宜作清晰的线条，水笔宜于表现平面。素描的单色表达使工具变得十分随意，而且常常可以综合使用几种工具造成多种画面效果。

(1) 铅笔

铅笔是最简单而方便的工具，初学素描者常从铅笔开始，主要原因是铅笔在用线造型中可以十分精确而肯定，能较随意地修改，又能较为深入细致地刻画细部，有助于严谨的形体要求和深入反复的研究。同时铅笔的种类较多，有硬有软，有深有浅，比较俱全，可以画出较多的调子，铅笔的色泽又便于表现调子中的许多银灰色层次，对于石膏等基础训练作业效果较好，初学者比较容易把握，因此，较适合于基础训练开始时应用。

现有的国产铅笔分两种类型，以HB为中界线，向软性与深色变化是B~6B，为了更适应绘画需要又有了7B~8B，我们称之为绘画铅笔。HB向硬性发展有H~6H，大多数用于精密设计等专业使用。由于种类较多，因此，铅笔能很好地表现出层次丰富的明暗调子。

(2) 炭笔

炭笔以不脆不硬为度，炭条以烧透、松软、笔黑色为佳，炭精棒以软而无砂称上品。

(3) 钢笔

包括一切自来水型硬质笔尖的笔。使用日常书写的钢笔绘画也可以，一般都做一点加工，将钢笔尖用小钳子往里弯30°左右，令其正写纤细流利，反写粗细控制自如。

(4) 纸

洁白、厚净、有纸纹的纸。铅笔画纸不宜纸纹太粗，炭笔画纸表面不能太光滑，而钢笔画纸却要较光滑的纸面，还要有一定的吸水性。

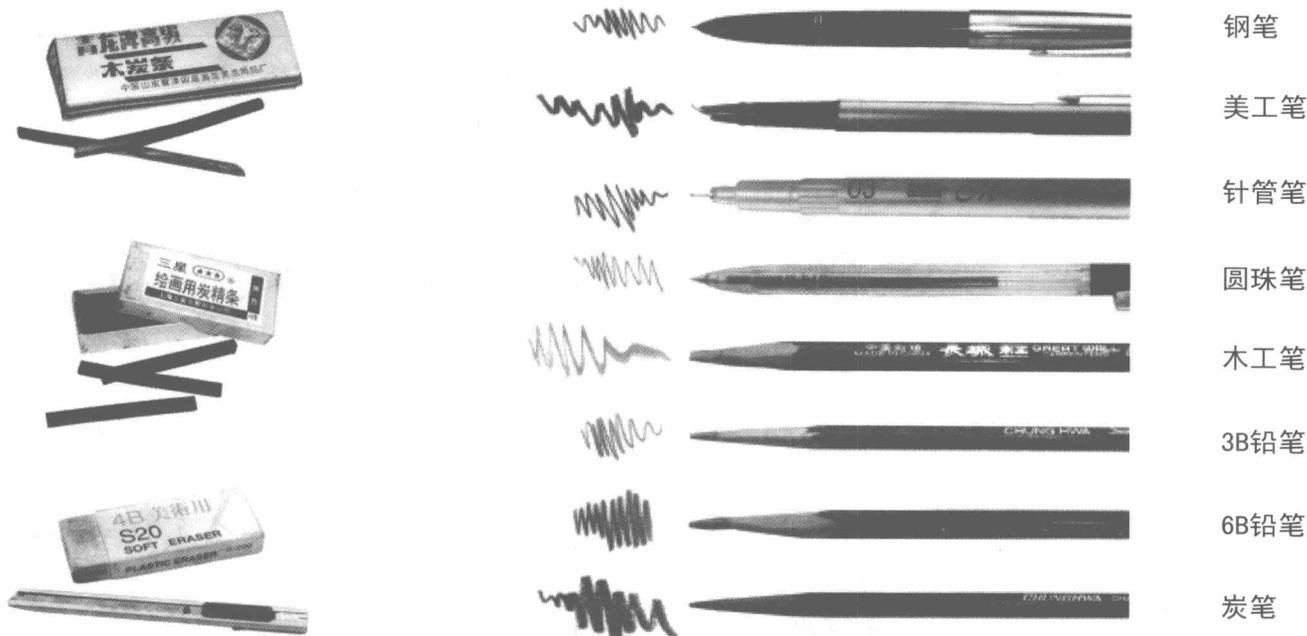
(5) 画板

以光滑无缝的夹板为最好。如果站着画，还要备一个画架。

(6) 橡皮

以平、软的方形橡皮为好。

(7) 削笔刀、图钉、擦布等工具备用。



三、素描的姿势及运笔

1. 姿势

握笔的时候手指的力度要轻，只要能夹住笔就可以了，主要是手腕用力，画长直线的时候要用小臂带动手腕。握笔和姿势要尽量保持身体的协调，这样才会保证流畅性，比如铺大明暗关系最好笔和画纸成45°角，以尽量让胳膊挥动自如。刻画细部就像平常用笔那样，将笔竖起来，这样能增加准确性。

一般情况下，用中指和食指与大拇指配合，拿铅笔的前端，这样拿的目的是为了腕部的灵活；画直线的时候以肩关节为原点，这样的线条更直；细部刻画可以像写字的时候一样拿笔。速写的时候，拿笔的方法与写字时用笔的方法一样。而熟练以后，拿笔基本没有固定的模式。



握笔的姿势



绘画时的握笔

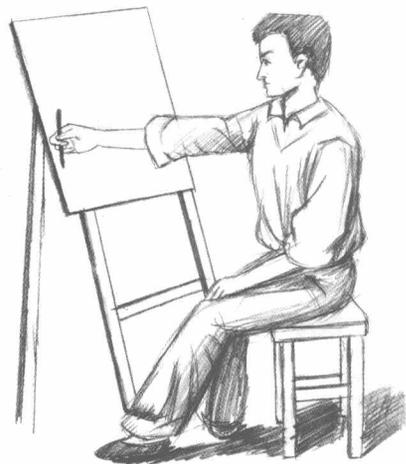


正确的握笔

2. 排线的方法

线条是一种明确的富有表现力的造型手段，能直接地、概括地勾划出对象的形体特征和形体结构，它具有丰富的表现力和形式美感。线条在素描中不仅可以有效地把握形体，还能对所表现的物象做出有力的判断。素描训练无论采取哪种手段，开始都要用线确定所有的关系。用不同种线条来寻找形体，用多条重要的辅助线划分比例定位置；用长直线画大的形体关系；用切线画出小的结构转折关系；用重线、实在线表现近处和暗部；用淡线、虚线表现亮部和遥远的部分。不要把线仅仅理解为形的外轮廓的边界，我们所描绘的线，实际上主要是物体边缘上那些即将消失的面。

素描排线时最好一排线与另一排线之间的角度在 $45^{\circ} \sim 60^{\circ}$ ，排出的线看上去比较好看。排线要注意：间距均匀，紧密有致，切忌单一。素描就是“看得立体，画得才立体”。一个物体是由许多面组成，而面是无数根线条组合的。素描是理性的认识。线条基本呈 30° 夹角，这是初学者的要求，以后有基础了可以随意发挥，只要画面统一美观即可。



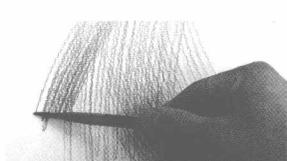
绘画时的坐姿



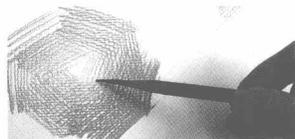
第一次排线



第二次排线



绘画时的排线



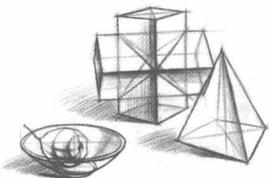
塑造形体时的排线

3. 线的运用

- ① 起草线—是一种长直线，多表现为重复线形式，它的基本线形是：垂直线、水平线、倾斜线和弧线。画起草线时，画者的手臂要伸长、放松。长线要一次性完成，然后用重复线形式修正。
- ② 暗部线—是一种粗黑线，线形和方向比较随便。画暗部线可以选用“B”类的软心笔，不要把笔削得太尖，最暗处要加力去画。
- ③ 明部线—是一种整齐而明确的短线。适宜用较硬的铅笔，线的方向依顺体面的方向，结构转折处常使用交叉线。握笔的方式同写字，用力轻而果断。
- ④ 刻画线—是一种有力的细线，用在主要部位细节的强调性表现。
- ⑤ 背景线—基本上是一种 45° 的长排线，要求是整齐、均匀，把背景组成不同暗度的灰色，起到衬托物体的作用。
- ⑥ 轮廓线—是一种富于变化的单线，它的变化形式有直曲、虚实、轻重、粗细等，在正常的情况下，物体亮部的轮廓线属于背景，暗部的轮廓线属于物体。
- ⑦ 异形线—素描对特殊对象，要用特殊的线条来表现。例如：钉头线、刻线、逆锋线、模糊线等。



起草线



结构轮廓线



背景线



暗部线

第二章 石膏几何体

素描是造型艺术的基础，而石膏几何体则是基础中的基础，素描最主要的表现形式是在二维的空间创造出三维立体的效果。

我们是处在形体之中，所以，我们也便于在形体中理解一切。石膏几何体简单、规范。基本概括了日常生活中所见到的各类物体的形状特征。石膏几何体简单的特点，为刚刚开始学习素描的人提供了许多有利的条件。

(1) 为仔细观察提供了条件。在规范的几何形里，可以很容易地找到对称图形和1:1或1:2的比例关系。还会在精确的直线结构中，发现物体透视缩小的变化。石膏单纯的白色，也更利于对明暗产生的原因和色调变化的形式分析和判断。

(2) 为尽快掌握技术提供了条件。石膏几何体的简单性，大大降低了素描的难度。使初学者能有更多的精力和时间研究，掌握素描的基本技术。素描技术之间有不同的难易程度和应用顺序。在几何体素描的学习阶段，我们最先碰到的是观察技术和步骤技术，因此，应该把这两种素描技术当做本阶段的学习重点。

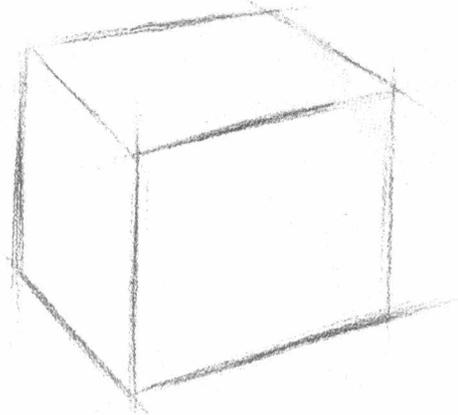
(3) 为完整刻画提供了条件。素描是一种较长时间的写生训练，每一张作业都要求是完整的作品。简单的几何形体，为初学者在素描技术不熟练的情况下认真掌握技术，顺利完成作业，创造了有利的条件。对完成作业的把握，会增强他们学习的信心，提高他们的学习兴趣。

因此，初窥门径的艺术行业者把石膏几何体作为入门的途径，无疑是最合适的选择。常见的几何体有：立方体、球体、锥体、六棱柱体、圆柱体和方体等。

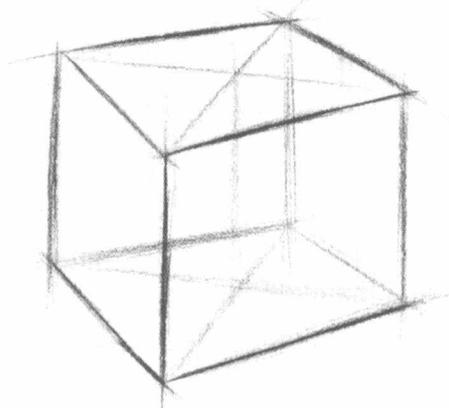
一、单个石膏几何体写生

1. 立方体

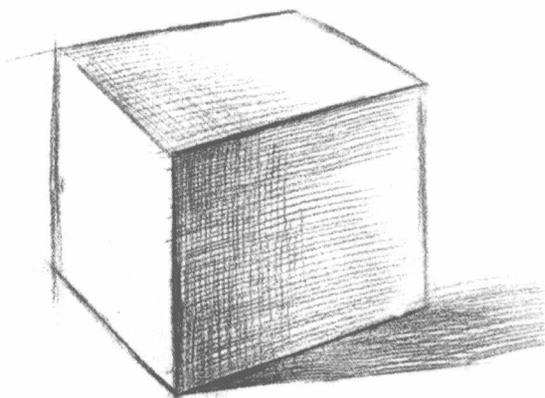
立方体是一个十分简单的几何体，其形体结构都是由直线构成，在画立方体时，注意轮廓线的走向和相互之间的关系，将透视画准确。



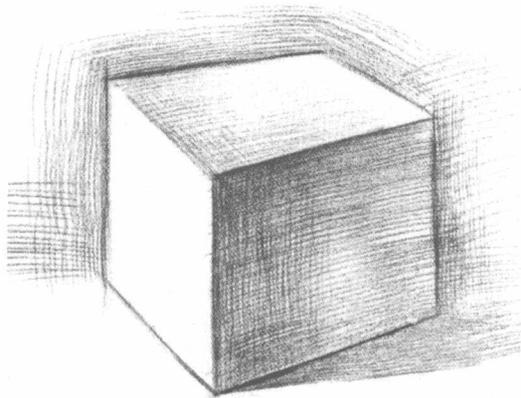
1.用长直线勾勒出正方体的轮廓。



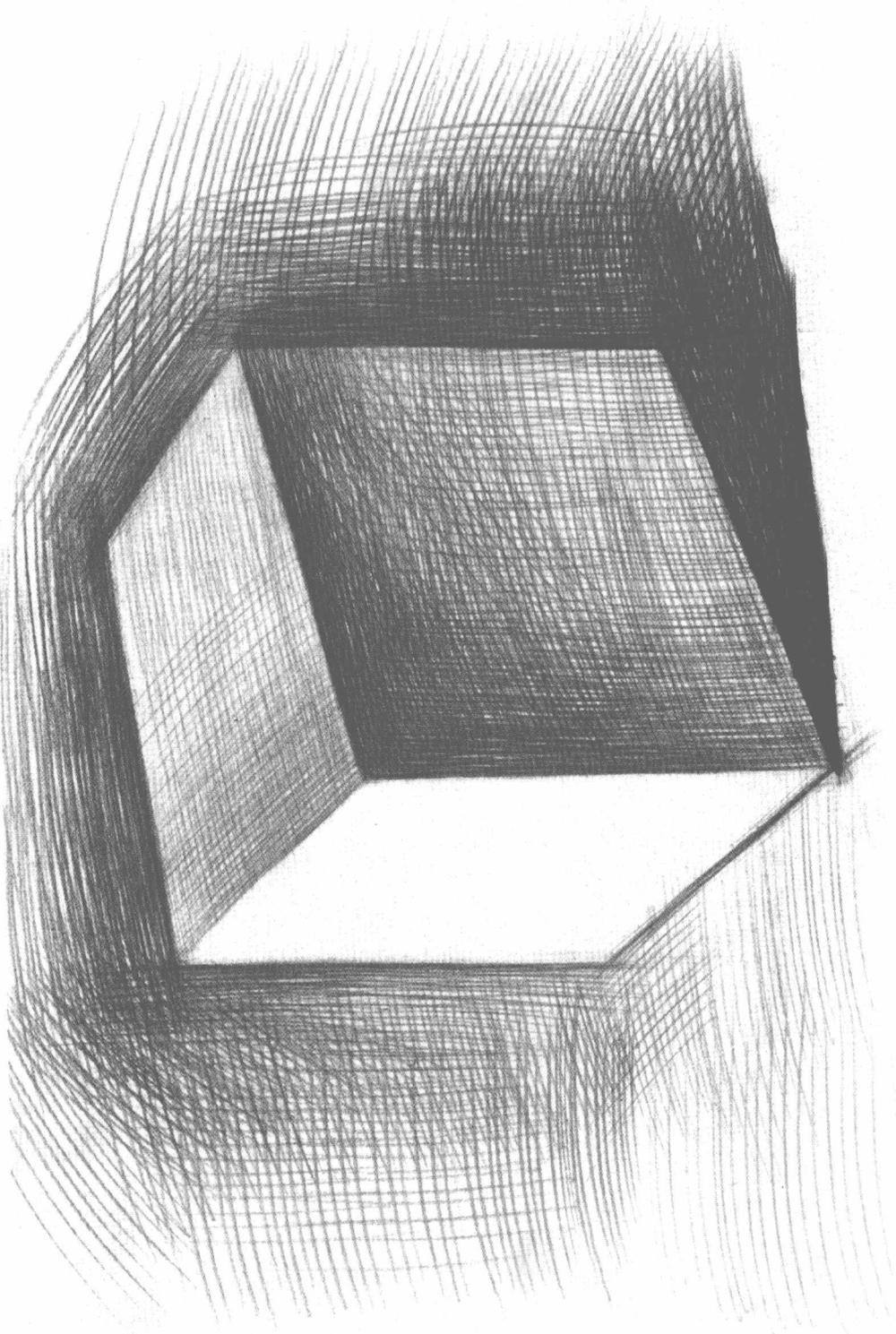
2.根据近大远小的透视规律进一步调整外轮廓。并画出物体的结构图。



3.简单铺就物体的明暗关系，并把投影加上。



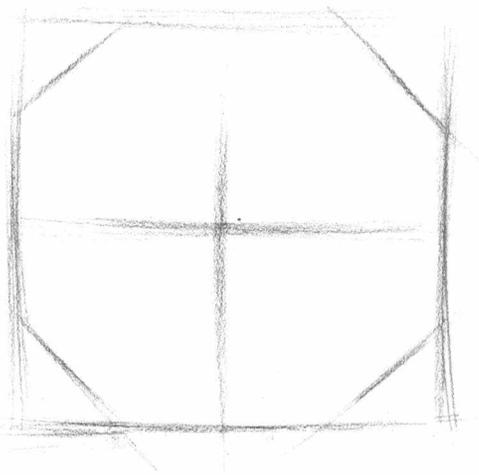
4.进一步加强正方形三个面的黑、白、灰关系。加强明暗交界线以突出反光，并在画面中加上适当的环境。



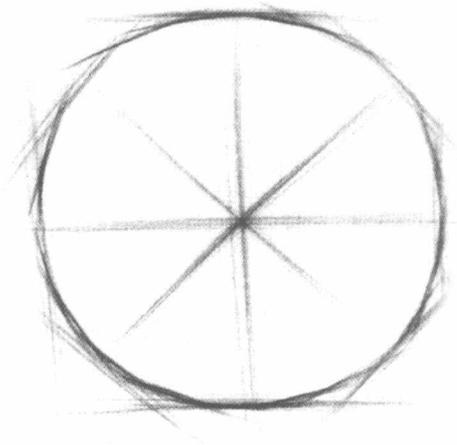
5. 继续深入刻画，将立方体画完整。投影与环境可以稍微画重点以衬托石膏物体的质感。

2. 球体

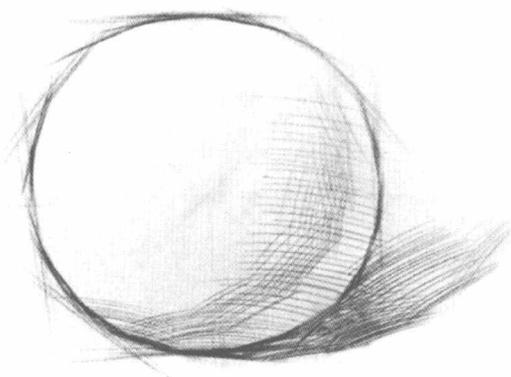
球体是一个十分基本的几何体，在画球体时，先确定球体的长和宽的位置，逐渐将球体画圆，然后再找到明暗交界线，逐步将球体画立体。



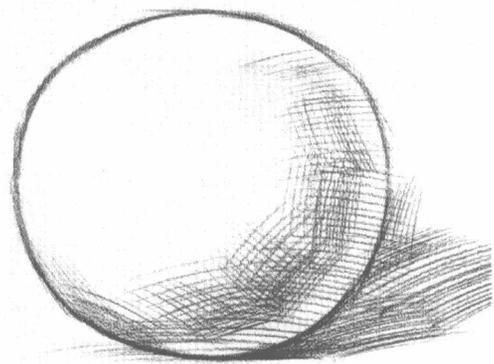
1. 先画出球体大体的轮廓。



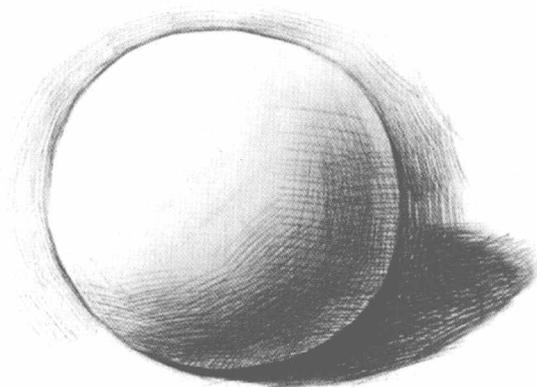
2. 用切割的方法把圆球的形状确定好，并加以辅助线进行确认。



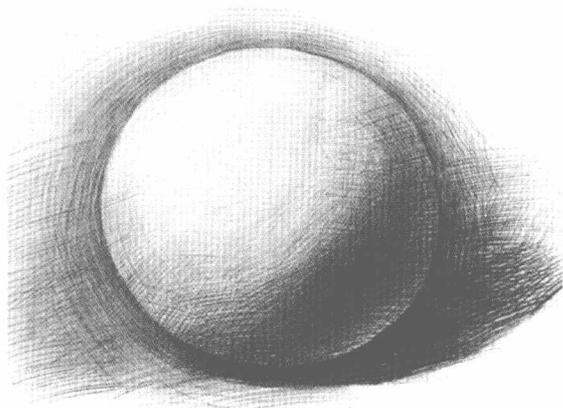
3. 确定明暗交界线和投影，注意圆球体转折比较缓和，所以明暗交界线也应该是缓慢过渡的。



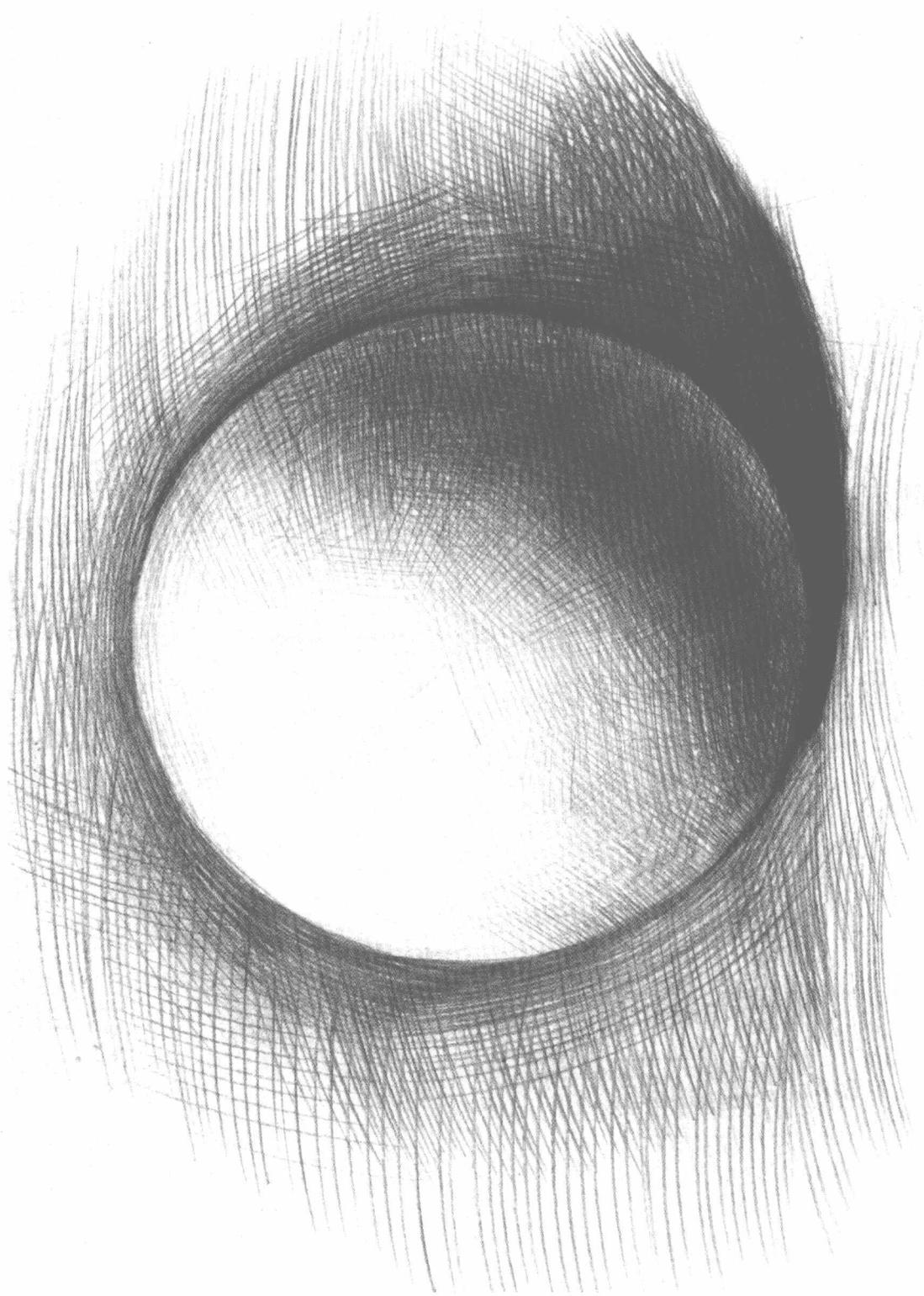
4. 根据圆球体形状的走向把线条往亮部延伸。画亮部线条是可以把笔削尖，用力应稍轻。



5. 深入塑造，注意明暗交界线于整个物体的融合。铺上少量的背景。



6. 把环境补充完整，物体亮部边缘线应处理得淡些。



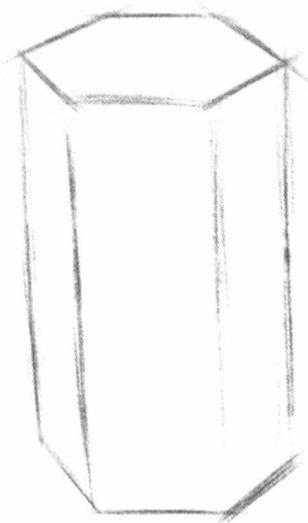
7.最后整体处理一番，将球体画完整。

3. 六棱柱

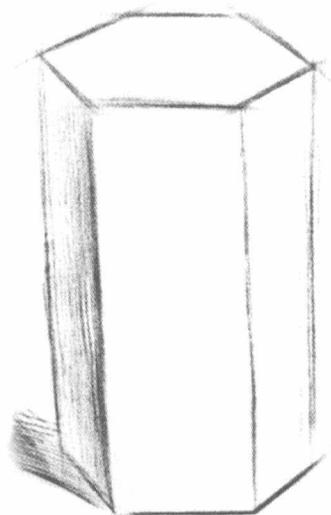
画六棱柱要注意长和宽的比例关系，纵方向的线都是平行的，顶部和底部的六边形也是平行的，将透视画准确。



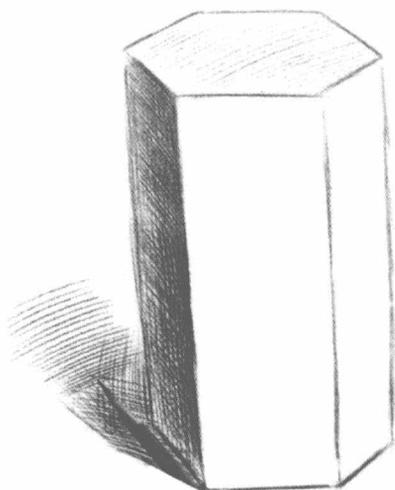
1. 先确立4根垂直线并注意它们之间的间距比例。



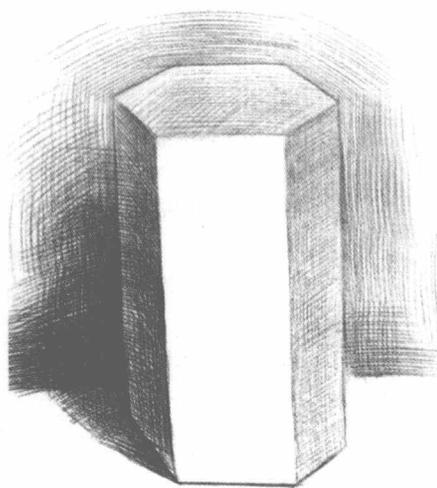
2. 画出顶面六边形和底边，基本确定六棱柱的轮廓。



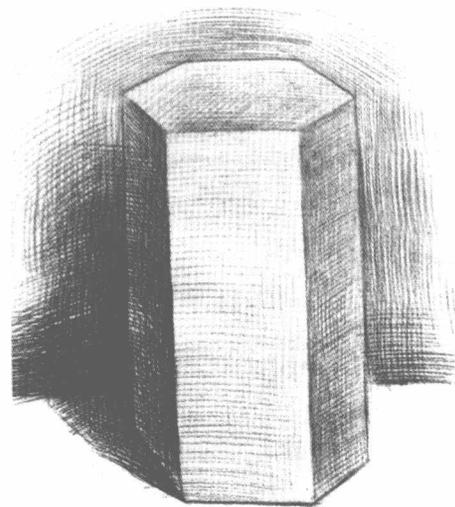
3. 注意轮廓线的虚实变化。确定光源，画出六棱柱暗部调子与投影。



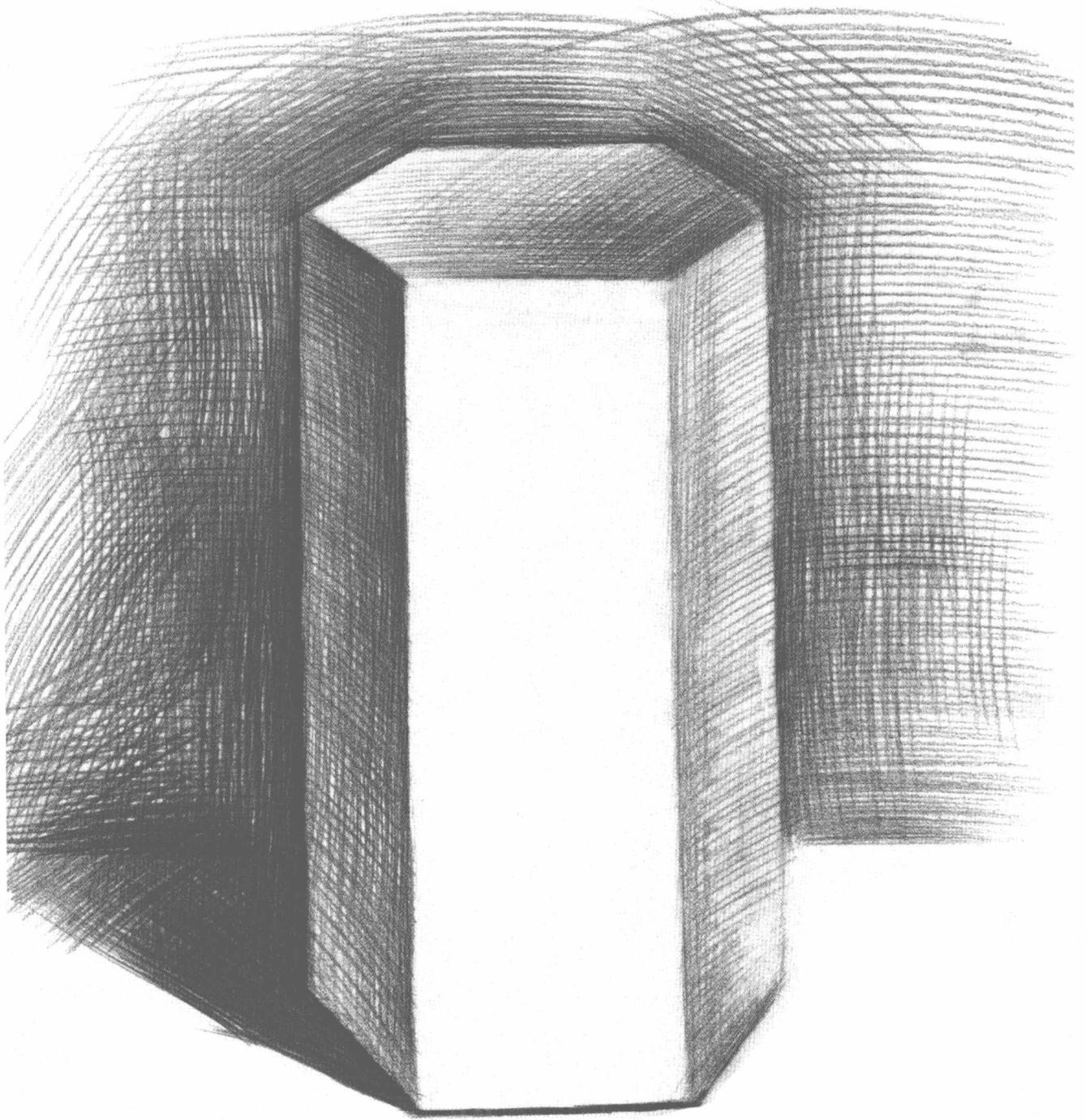
4. 继续塑造物体体积，明暗交界线应肯定。



5. 把中间调子表现出来以进一步完善形体的塑造，画上环境以突出空间的感觉。



6. 整体调整轮廓线，处理每个面的色阶对比，加强反光。



7.整体调整画面,加强立体感和空间感,将六棱柱画完整。