

中文版

Dreamweaver CS3

网页设计

入门与提高

智丰工作室 编著

- ◎ 本书是业内资深作者凝聚多年经验与心血的倾力奉献
- ◎ 从新手到完整商业网站设计的轻松跨越
- ◎ 极具代表性的案例：休闲时尚网、商城网页、软件下载网页、个人主题网页、俱乐部网页、工业园网站、常用网页效果实例、动态网站制作

配1张光盘

100分钟全程语音视频教学及实例、上机练习的素材与源文件

 科学出版社
www.sciencep.com



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhpe.com.cn

计算机热门软件入门与提高丛书

中文版

Dreamweaver cs3

网页设计

入门与提高

内容简介

这是一本介绍用 Dreamweaver CS3 设计制作网页的图书。书中介绍了 Dreamweaver CS3 的新增功能,讲解了 Dreamweaver CS3 的基本功能、使用方法及高级技巧。

本书分为基础篇、布局篇、进阶篇、效果篇、网站设计与制作实战篇、动态网站制作篇 6 大部分,共 18 章内容。第 1 章~第 7 章介绍网页制作入门、Dreamweaver CS3 基础知识、站点的创建与管理、网站建设的一般流程、使用文本和图像丰富网页、多媒体与超链接、XHTML 基础等;第 8 章介绍网页排版与布局;第 9 章介绍层在网页中的应用;第 10 章介绍应用 CSS 布局网页;第 11 章介绍制作框架类网页;第 12 章~第 15 章介绍表单的应用、创建网页动态效果、Spry 框架在网页中应用、模板和库;第 16 章介绍常用网页效果实例;第 17 章介绍企业网站的设计与制作;第 18 章介绍动态网站制作等。

本书融入了作者多年网页制作的经验和技巧,在为读者准备了大量的经典实用范例的同时,还专门提供了具有针对性的上机练习,以帮助读者练习、实践和检验所学的内容,以便更快、更好地掌握各种网页制作技术。

本书内容丰富,知识全面,通俗易懂,操作性、趣味性和针对性都比较强,适合作为 Dreamweaver CS3 网页制作的基础培训教程和进阶教程,也可以作为广大网页制作爱好者、大中专院校师生的自学教程和参考书。

本书附赠的光盘中,不仅收录了书中相关实例的源文件和素材,还包含了视频教学文件,全程语音讲解,可供读者练习使用和参考。

图书在版编目(CIP)数据

中文版 Dreamweaver CS3 网页设计入门与提高/智丰工作室

编著. —北京:科学出版社, 2008.10

(计算机热门软件入门与提高丛书)

ISBN 978-7-03-022527-6

I. 中... II. 智... III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3 IV. TP392.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 105301 号

责任编辑: 邓 伟 / 责任校对: 高 雅

责任印刷: 密 东 / 封面设计: 青青果网

科学出版社 出版

北京东黄城根北街 16 号

邮政编码: 100717

<http://www.sciencep.com>

北京市密东印刷有限公司印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2008 年 10 月第 一 版 开本: 787×1092 1/16

2008 年 10 月第一次印刷 印张: 25 彩插 8 页

印数: 1-3 000 字数: 578 000

定价: 39.00 元 (配 1 张光盘)

前 言

近年来,随着网络信息技术的广泛应用,互联网作为第四媒体使全球信息共享成为现实,它正逐步改变着人们的生活方式和工作方式。面对扑面而来的网络浪潮,个人、企业等纷纷建立自己的网站,利用网站来宣传自己,提高知名度,寻找新的商机。在这一浪潮中,网络技术应用特别是网页制作技术得到很多人的青睐,而在一些流行的“所见即所得”的网页制作软件中,Adobe 公司的 Dreamweaver 无疑是使用最为广泛,也是最为优秀的一个,它以强大的功能和友好的操作界面倍受广大网页设计工作者的欢迎,成为网页制作的首选软件。

新版本 Dreamweaver CS3 提供了更加完善的站点管理机制与浏览器兼容性检查功能,采用了多种先进技术,能够快速高效地创建极具表现力和动感效果的网页,使网页创作过程变得简单无比。Dreamweaver CS3 可以说是一个集网页创作、网站开发与站点管理于一身的超重量级的创作工具。

本书将带领用户逐步、系统地学习 Dreamweaver CS3 优秀、强大的网页创作功能,并讲解独到的创作技巧,用科学的学习流程,美观的图形画面,配合大量精彩的实例,激发用户的创意,使其成为优秀的网页设计制作高手。

本书分为 6 大部分,共 18 章内容。首先展示了一些网页,然后从介绍 Dreamweaver CS3 的操作界面入手,以大量经典实例为引导,以通俗易懂、生动活泼的语言,全面、系统、由浅入深地讲解了 Dreamweaver CS3 的基础知识、使用方法以及网站设计制作的高级技巧。第 1 章主要介绍网页元素的使用标准与技巧;第 2~15 章详细介绍了站点的创建与管理、网站建设的一般流程、网页元素的使用技巧、XHTML 基础知识、网页布局(应用表格、AP 元素、框架以及 CSS)、创建网页动态效果(使用时间轴、JavaScript 和行为)、模板和库的应用等,覆盖了 Dreamweaver CS3 中的每一个知识点;第 16 章通过 8 个经典实例的制作,重点介绍了网页特效的制作方法 with 技巧;第 17 章通过一个典型商业案例,全面阐述了商业网站的前期策划、设计与制作,包括了解企业需求、分析材料、出具网站策划书、行业内网站分析、栏目和结构的安排、网站的风格和色彩的搭配、版面布局等专业技术;第 18 章通过会员注册系统的开发,从综合运用角度详述了动态 ASP 网站的开发等专业技术(本章由广西财经学院黄武锋老师编写)。整个学习流程联系紧密、环环相扣、一气呵成,让用户在掌握网页制作软件 Dreamweaver 各种创作技巧的同时,也享受了学习的乐趣。

本书内容丰富,知识全面,通俗易懂,操作性、趣味性和针对性都比较强,适合作为 Dreamweaver CS3 网页制作的基础培训教程和进阶教程,也可以作为广大网页制作爱好者、中小学教师、大中专院校学生的自学教程和参考书。

本书附赠的光盘中,不仅收录了书中部分实例的源文件和素材,还包含了视频教学文件,全程语音讲解,可供读者练习使用和参考。

本书由智丰工作室主编邓文达执笔，何腾、龚勇编著。另外参与本书编写工作的还有工作室成员邓朝晖、龚勇、宋旸、冯瑶、李元飞、双洁、张桢豪、熊丽梅、李萍、何腾、谢斌、黎菊香、王慧慧、王晓冬、平春玲、朱卫明、汪宇、尹双凤、何江晴、唐美国、熊丽梅、石丽莉、王勇。感谢您购买本书，您的支持是我们最大的动力，我们将不断努力，为您奉献更为优秀的电脑图书。

由于时间仓促，加之笔者水平有限，疏漏之处在所难免，欢迎广大读者批评指正，联系方式：E-mail: dier99@qq.com，或至 <http://www.flashdie.com> 留言。

智丰工作室

目 录

第 1 部分 基础篇

第 1 章 网页制作入门.....2	2.5.2 保存网页.....31
1.1 认识网站和网页.....2	2.5.3 设置页面属性.....32
1.1.1 什么是网页.....2	2.5.4 打开网页.....35
1.1.2 网页的类型.....3	2.5.5 预览网页.....35
1.1.3 什么是网站.....4	2.6 思考与练习.....36
1.1.4 网站的分类.....4	第 3 章 站点的创建与管理.....37
1.2 网页中的专用术语.....5	3.1 了解站点.....37
1.3 网页元素的使用标准和技巧.....8	3.1.1 本地站点和远程站点.....37
1.3.1 Logo.....8	3.1.2 站点规划原则.....37
1.3.2 广告条.....9	3.2 创建站点.....38
1.3.3 网站导航.....9	3.2.1 创建本地站点.....38
1.3.4 按钮.....10	3.2.2 创建远程站点.....40
1.3.5 图片.....10	3.3 管理本地站点.....41
1.3.6 文本.....11	3.3.1 文件管理.....41
1.3.7 动画.....11	3.3.2 站点管理.....43
1.4 网站建设常用工具软件.....11	3.4 管理远程站点.....44
1.5 思考与练习.....12	3.5 辅助工具的使用.....45
第 2 章 初识 Dreamweaver CS3.....14	3.5.1 使用标尺.....46
2.1 Dreamweaver CS3 简介.....14	3.5.2 使用辅助线.....46
2.2 Dreamweaver CS3 的新增功能.....14	3.5.3 使用网格.....47
2.3 Dreamweaver CS3 的安装和启动.....17	3.6 思考与练习.....48
2.3.1 Dreamweaver CS3 系统要求.....17	第 4 章 网站建设流程.....49
2.3.2 安装 Dreamweaver CS3.....17	4.1 网站策划.....49
2.3.3 启动 Dreamweaver CS3.....20	4.1.1 确定网站的主题和名称.....49
2.4 Dreamweaver CS3 的操作界面.....20	4.1.2 确定网站的用户群.....50
2.4.1 Dreamweaver CS3 的开始页.....20	4.1.3 确定网站的配色方案.....50
2.4.2 Dreamweaver CS3 的操作界面.....21	4.1.4 收集网站的素材和内容.....52
2.4.3 Dreamweaver CS3 的菜单栏.....22	4.1.5 确定网站栏目.....53
2.4.4 Dreamweaver CS3 的工具栏.....23	4.1.6 确定网站结构.....53
2.4.5 Dreamweaver CS3 的状态栏.....27	4.1.7 确定网页的布局.....54
2.4.6 Dreamweaver CS3 的面板.....28	4.2 网站设计.....58
2.5 网页文档的基本操作.....30	4.2.1 绘制草图.....58
2.5.1 新建网页.....30	4.2.2 完成网页设计稿.....59

4.2.3 分割设计稿.....	60	6.3.1 什么是超级链接.....	105
4.3 网站制作.....	61	6.3.2 链接路径.....	105
4.4 网站测试.....	62	6.4 创建超级链接.....	106
4.5 发布网站.....	62	6.4.1 创建文本链接.....	106
4.5.1 注册域名与空间租用.....	62	6.4.2 创建图像链接.....	109
4.5.2 上传站点.....	63	6.4.3 创建锚记链接.....	110
4.6 网站的更新与维护.....	63	6.4.4 创建电子邮件链接.....	113
4.7 网站的宣传与推广.....	63	6.4.5 创建空链接和脚本链接.....	114
4.8 思考与练习.....	65	6.5 实例演练——制作软件下载页面.....	114
第5章 使用文本和图像.....	66	6.6 思考与练习.....	117
5.1 添加文本.....	66	第7章 XHTML 基础.....	119
5.1.1 插入方法.....	66	7.1 XHTML 语言基础.....	119
5.1.2 插入特殊文本.....	66	7.1.1 什么是 XHTML.....	119
5.2 格式化文本.....	69	7.1.2 XHTML 文档的基本结构.....	119
5.2.1 设置文本格式.....	69	7.1.3 标签的书写格式.....	122
5.2.2 设置段落格式.....	72	7.1.4 标签的属性.....	122
5.3 实例演练——制作心血管疾病中心首页.....	73	7.1.5 XHTML 语法规范.....	123
5.4 添加网页图像.....	78	7.2 XHTML 语言的核心标签.....	124
5.4.1 关于图像格式.....	78	7.2.1 文本与段落.....	124
5.4.2 插入图像.....	79	7.2.2 图像.....	127
5.4.3 插入图像占位符.....	81	7.2.3 表格.....	128
5.4.4 插入鼠标经过图像.....	81	7.2.4 超级链接.....	128
5.4.5 插入导航条.....	83	7.2.5 列表元素.....	129
5.4.6 设置图像属性.....	84	7.2.6 认识 Div 标签.....	129
5.4.7 在 Dreamweaver 中编辑图像.....	85	7.3 在 Dreamweaver 中编写和编辑代码... ..	130
5.5 实例演练——制作伊人时尚网.....	86	7.3.1 使用代码提示.....	131
5.6 思考与练习.....	89	7.3.2 使用编码工具栏.....	132
第6章 多媒体与超链接.....	91	7.3.3 使用快速标签编辑器.....	134
6.1 插入媒体对象.....	91	7.4 优化代码.....	135
6.1.1 插入 Flash 对象.....	91	7.4.1 清理 HTML/XHTML 代码.....	135
6.1.2 插入其他媒体对象.....	98	7.4.2 清理 Word 生成的 HTML 代码... ..	136
6.2 实例演练——制作礼品商城页面.....	103	7.5 思考与练习.....	136
6.3 超级链接.....	105		

第2部分 布局篇

第8章 巧用表格布局网页.....	140	8.2 编辑表格.....	141
8.1 创建表格.....	140	8.2.1 选择表格.....	141

8.2.2	设置表格属性	142	10.3.1	定义 CSS 样式的类型	182
8.2.3	设置单元格属性	143	10.3.2	定义 CSS 样式的背景	183
8.2.4	调整表格和单元格的大小	143	10.3.3	设置 CSS 样式的区块	183
8.2.5	设置表格对齐方式	145	10.3.4	设置 CSS 样式的方框	184
8.2.6	插入行或列	145	10.3.5	设置 CSS 样式的边框	184
8.2.7	删除行或列	146	10.3.6	设置 CSS 样式的列表	185
8.2.8	拆分和合并单元格	146	10.3.7	设置 CSS 样式的定位	185
8.2.9	表格的嵌套	147	10.3.8	设置 CSS 样式的扩展	185
8.3	实例演练——制作个人动漫网	147	10.4	管理 CSS 样式表	186
8.4	思考与练习	156	10.4.1	查看 CSS 样式	186
第 9 章	AP 元素在网页中的应用	157	10.4.2	编辑 CSS 样式	187
9.1	AP 元素的使用	157	10.4.3	删除 CSS 样式	188
9.1.1	创建 AP 元素	157	10.4.4	复制 CSS 样式	188
9.1.2	向 AP 元素中添加内容	158	10.5	实例演练	188
9.1.3	嵌套 AP 元素	158	10.5.1	使用 CSS 创建个性化鼠标指针 样式	188
9.1.4	管理 AP 元素	159	10.5.2	应用 CSS+Div 布局网页	192
9.2	AP 元素的操作	160	10.6	思考与练习	198
9.2.1	选择 AP 元素	160	第 11 章	制作框架类网页	200
9.2.2	设置 AP 元素属性	160	11.1	框架的应用	200
9.2.3	调整 AP 元素大小	161	11.2	创建框架网页	201
9.2.4	移动和对齐 AP 元素	162	11.2.1	使用预设方式创建框架网页	201
9.3	实例演练——制作动画欣赏页面	162	11.2.2	自主创建框架网页	202
9.4	AP 元素与表格	167	11.3	保存框架网页	203
9.4.1	将 AP 元素转换为表格	167	11.3.1	选择框架和框架集	203
9.4.2	将表格转换为 AP 元素	168	11.3.2	保存框架和框架集	203
9.5	时间轴	169	11.4	编辑框架	204
9.5.1	【时间轴】面板	169	11.4.1	设置框架和框架集的属性	204
9.5.2	创建时间轴动画	170	11.4.2	设置框架的大小	205
9.6	思考与练习	172	11.4.3	制作框架内容	206
第 10 章	应用 CSS 布局网页	173	11.4.4	设置框架链接	206
10.1	CSS 样式表	173	11.4.5	删除框架	207
10.1.1	CSS 的概念	173	11.5	实例演练——制作蝴蝶摄影工作室 网站	207
10.1.2	CSS 的基本语法	174	11.6	嵌入式框架的应用	212
10.1.3	认识【CSS 样式】面板	175	11.6.1	嵌入式框架的参数	213
10.2	CSS 样式的创建与应用	176	11.6.2	制作嵌入式框架网页	213
10.2.1	创建与应用内部样式表	176	11.7	思考与练习	216
10.2.2	创建外部样式表	179			
10.2.3	链接外部 CSS 样式表	180			
10.3	CSS 样式定义	182			

第3部分 进阶篇

第12章 表单的应用.....	220	13.4.12 【调用 JavaScript】动作.....	252
12.1 表单和表单对象.....	220	13.4.13 【转到 URL】动作.....	253
12.1.1 什么是表单.....	220	13.4.14 【预先载入图像】动作.....	253
12.1.2 表单对象.....	221	13.5 实例演练.....	254
12.1.3 插入表单.....	222	13.5.1 制作有弹出窗口的网页.....	254
12.1.4 设置表单属性.....	222	13.5.2 应用行为制作弹出菜单.....	256
12.2 插入表单对象.....	223	13.6 关于 JavaScript.....	261
12.2.1 插入文本域.....	223	13.6.1 JavaScript 语言是什么.....	261
12.2.2 插入复选框.....	225	13.6.2 JavaScript 语言的写入方式.....	261
12.2.3 插入单选按钮与单选按钮组.....	226	13.7 实例演练——制作横向滚动图像效果.....	262
12.2.4 插入列表/菜单.....	227	13.8 思考与练习.....	267
12.2.5 插入跳转菜单.....	228	第14章 Spry 框架在网页中应用.....	268
12.2.6 插入表单按钮.....	230	14.1 关于 Spry 框架.....	268
12.2.7 插入图像域.....	230	14.2 添加 Spry 构件.....	268
12.2.8 插入文件域.....	231	14.2.1 关于 Spry 构件.....	268
12.2.9 插入隐藏域.....	232	14.2.2 插入 Spry 构件.....	269
12.3 实例演练——制作会员注册页面.....	232	14.2.3 编辑 Spry 构件.....	270
12.4 思考与练习.....	240	14.3 常用 Spry 构件介绍.....	273
第13章 创建网页动态效果.....	241	14.3.1 菜单栏构件.....	273
13.1 关于行为.....	241	14.3.2 选项卡式面板构件.....	274
13.2 动作和事件.....	242	14.3.3 折叠式构件.....	274
13.2.1 关于动作.....	242	14.3.4 可折叠面板构件.....	275
13.2.2 关于事件.....	243	14.3.5 验证文本域构件.....	276
13.3 添加行为.....	244	14.4 实例演练——折叠式构件的应用.....	277
13.4 常用动作.....	245	14.5 关于 Spry 效果.....	281
13.4.1 【交换图像】动作.....	246	14.5.1 添加 Spry 效果.....	281
13.4.2 【弹出信息】动作.....	246	14.5.2 常用 Spry 效果介绍.....	283
13.4.3 【打开浏览器窗口】动作.....	246	14.6 思考与练习.....	287
13.4.4 【拖动 AP 元素】动作.....	247	第15章 模板和库.....	288
13.4.5 【改变属性】动作.....	249	15.1 使用模板.....	289
13.4.6 【效果】动作.....	249	15.1.1 模板的基本概念.....	289
13.4.7 【转到时间轴帧】动作.....	250	15.1.2 关于【模板】和【资源】面板.....	289
13.4.8 【显示-隐藏元素】动作.....	250	15.2 创建模板.....	290
13.4.9 【检查插件】动作.....	251	15.2.1 创建新模板.....	290
13.4.10 【设置导航栏图像】动作.....	252	15.2.2 将普通网页保存为模板.....	292
13.4.11 【设置状态栏文本】动作.....	252		

15.3 编辑模板.....	293
15.3.1 可编辑区域和不可编辑区域.....	293
15.3.2 创建可编辑区域.....	293
15.3.3 选择可编辑区域.....	295
15.3.4 删除可编辑区域.....	295
15.4 应用模板制作网页.....	295
15.4.1 从模板新建.....	295
15.4.2 使用【模板】面板创建网页 文档.....	296
15.4.3 页面与模板脱离.....	297
15.4.4 更新页面.....	297
15.5 管理模板.....	298

15.5.1 重命名模板.....	298
15.5.2 删除模板.....	299
15.6 使用库.....	299
15.6.1 库的概念.....	299
15.6.2 创建和应用库项目.....	300
15.6.3 修改库.....	301
15.7 实例演练——制作 QQ 交友俱乐部 网站.....	301
15.7.1 创建模板.....	302
15.7.2 使用模板创建网页.....	308
15.8 思考与练习.....	309

第 4 部分 效果篇

第 16 章 常用网页效果实例.....	312
16.1 有悬停效果的滚动公告栏.....	312
16.2 漂亮的 IE 滚动条.....	315
16.3 图片滚动下拉效果.....	317
16.4 状态栏跑马灯效果.....	320

16.5 飘浮图像广告效果.....	323
16.6 跟随滚动条滚动的对联广告.....	328
16.7 图片切换效果.....	330
16.8 在线 MP3 播放器.....	334

第 5 部分 网站设计与制作实战篇

第 17 章 企业网站的设计与制作.....	338
17.1 企业网站的策划.....	338
17.1.1 了解需求.....	338
17.1.2 分析材料.....	339
17.1.3 出具网站策划书.....	339
17.2 网站设计.....	342
17.2.1 设计策划.....	342
17.2.2 行业网站分析.....	343
17.2.3 确定首页布局方式.....	345
17.2.4 形象 Banner 设计.....	345

17.2.5 导航栏设计.....	345
17.2.6 主要内容显示区设计.....	346
17.2.7 网站底部显示区设计.....	346
17.3 网站制作.....	347
17.3.1 创建本地站点与远程站点.....	347
17.3.2 创建外部 CSS 样式表.....	348
17.3.3 制作首页.....	351
17.3.4 制作二级页面与三级页面.....	356
17.4 测试与发布网站.....	361

第 6 部分 动态网站制作篇

第 18 章 会员注册.....	365
18.1 相关概念.....	366
18.1.1 什么是动态网页.....	366

18.1.2 什么是网页服务器.....	366
18.1.3 什么是 ASP.....	366
18.1.4 什么是数据库.....	366

18.2 动态网站的制作流程.....	367	18.6 注册新用户.....	375
18.3 搭建服务器平台.....	367	18.7 用户登录和退出登录.....	377
18.3.1 IIS 的安装.....	367	18.8 后台管理.....	379
18.3.2 IIS 的设置.....	369	18.8.1 后台管理员登录.....	379
18.3.3 站点的设置.....	370	18.8.2 后台管理主页面.....	380
18.3.4 测试开发环境.....	371	18.8.3 注册用户审核.....	381
18.4 设计分析.....	371	18.8.4 会员信息管理.....	386
18.5 建立数据库和其他相关 ASP 文件.....	372	18.8.5 管理用户的添加.....	387
18.5.1 建立数据库.....	372	18.8.6 管理用户修改密码.....	389
18.5.2 建立链接文件.....	373	18.8.7 退出系统.....	391
18.5.3 建立数据存储文件.....	374		

第1部分

基础篇

主要内容：

- 网页制作入门
- 初识 Dreamweaver CS3
- 站点的创建与管理
- 网站建设流程
- 使用文本和图像
- 多媒体与超链接
- XHTML 基础



第1章 网页制作入门

本章导读

作为一种新兴的信息技术，互联网正以前所未有的冲击力影响着人们的生活，改变着人们的工作方式。在茫茫网海中浏览着一个一个漂亮的网页的同时，是否想过自己也制作一个精美的且极具特色的网站呢？下面就循序渐进地开始 Dreamweaver CS3 的学习吧！

学习要点

- 网站与网页
- 静态网页与动态网页
- 网页中的专用术语
- 网页元素的标准和使用技巧
- 常用网页制作工具

1.1 认识网站和网页

1.1.1 什么是网页

在 Windows 桌面上双击 Internet Explorer 浏览器的图标（下面简称 IE 浏览器），就会打开 IE 浏览器。透过浏览器窗口看到的就是一个一个的网页，网页可以容纳文字、图片、动画、视频音频等众多元素，如图 1-1 所示。



图 1-1 圆点视线的首页

网页是万维网 (World Wide Web, WWW) 中的基本文档，它是用超文本标识语言 (Hypertext Markup Language, HTML) 或其他语言 (JavaScript、VBScript、ASP、JSP、PHP 和 XML 等) 编写的。网页文档需要经过浏览器编译，才能在浏览窗口中显示出来。

进入一个网站看到的第一个网页通常为该网站的首页 (Home Page)。首页可以说是网站的

门面，它的功能通常是负责导航及介绍最新消息，当然也有例外的。浏览者进入首页，可以马上看到最新消息，并快速找到感兴趣的主题，然后通过超链接转到相应的网页，查看更详细的内容。

1.1.2 网页的类型

通过浏览器窗口可以看到的网页元素包括：文字、图片、动画、表单、视频音频等，但另外还有很多元素是看不到的，如应用程序的执行过程。不同内容的网页被执行的过程是不同的，根据网页的执行过程可以将其分为两类：静态网页和动态网页。

1. 静态网页

静态网页是指不使用程序（如 ASP、JSP、PHP 等）而直接或间接制作成 HTML 页面。这种网页的内容是固定的，即不会因为访问用户的不同而呈现不同的内容，修改和更新都要通过网页制作工具来完成，比如 Dreamweaver、FrontPage 等。而且即使只修改网页中的一个字符或一个图片，都要重新上传覆盖掉原来的页面，才能显示修改后的效果。

每个静态网页都有一个固定的 URL（统一资源定位器，简称网址），且网页的 URL 是以 .htm、.html、.shtml 等常见的网页文件形式结尾的，而不带有“？”，如 <http://book.sina.com.cn/novel.html> 在静态网页上也可以出现各种动态的效果，如 GIF 格式的动画、FLASH 动画、滚动字幕等，这些“动态效果”只是视觉上的，与动态网页是不同的概念，如图 1-2 所示。

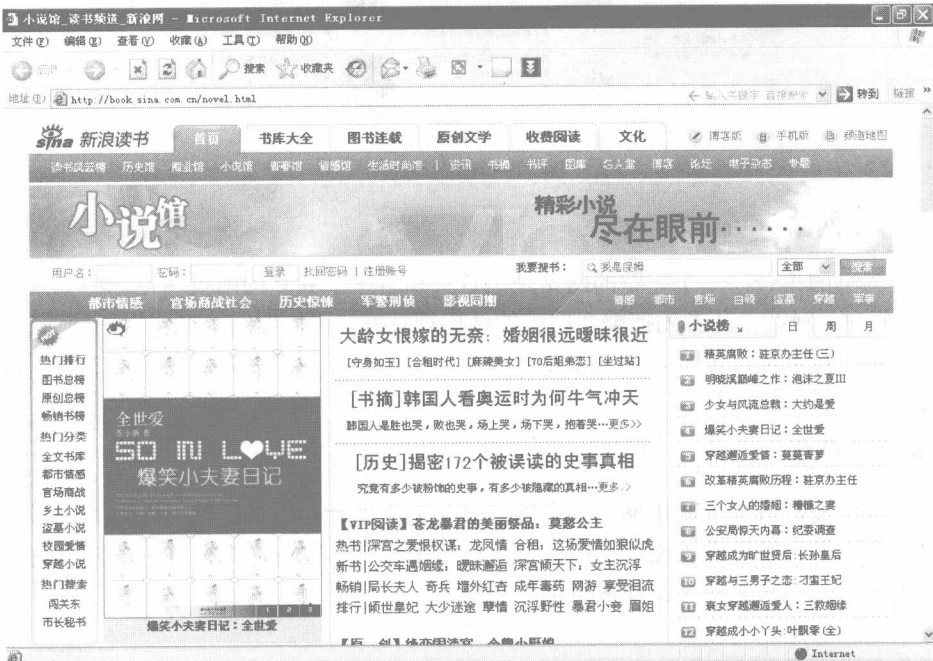


图 1-2 具有动态效果的静态网页

2. 动态网页

动态网页是指使用网页程序语言，如 ASP、JSP、PHP 等，通过程序将网站内容存储到数据库，用户访问网站时通过读取数据库来动态生成显示内容的网页形式。网站上主要是一些框架，网页的内容大都存储在数据库中。动态网页的内容不是固定的，可以在线更新，而且会随着不同用户、不同时间等，返回不同的网页。

动态网页 URL 的后缀不是 .htm、.html、.shtml、.xml 等静态网页的常见形式，而是 .asp、.jsp、.php、.perl、.cgi 等后缀的文件，并且在动态网页网址中通常有一个标志性的符号“？”，如 <http://club.book.sina.com.cn/booksearch/booksearch.php?type=青春馆校园>，是用来传输参数的。动态网页可以是纯文字内容的，也可以包含图像、动画等内容，这些只是网页内容的具体表现形式，无论网页是否具有动态效果，采用动态网站技术生成的网页都称为动态网页，如图 1-3 所示。



图 1-3 动态网页

1.1.3 什么是网站

网站是网页的集合，一个完整的网站是由首页和若干个独立的网页（也称内页或子页）组成的。在制作时，网站设计者先把整个网站的结构规划好，再依据结构制作出不同内容的网页，让网页间彼此相互链接，这种完整的结构就称为“网站”，如新浪网站就是由许多不同内容的网页组成的。

1.1.4 网站的分类

在制作网站前，首先要明确网站的主题。网站的题材就是网站的题材，即明确做一个什么类型的网站。网站的题材可以说是百花齐放，包括了所有的行业，大概有 10 类热门题材。

- ◎ 第 1 类：门户类网站，如图 1-4 (a) 所示。
- ◎ 第 2 类：资讯类网站。
- ◎ 第 3 类：机构类网站。
- ◎ 第 4 类：娱乐类网站，如图 1-4 (b) 所示。
- ◎ 第 5 类：生活类网站。
- ◎ 第 6 类：时尚类网站。
- ◎ 第 7 类：文化类网站。
- ◎ 第 8 类：电子商务类网站。
- ◎ 第 9 类：企业类网站，如图 1-4 (c) 所示。

◎ 第10类：个人网站，如图1-4(d)所示。

各种类型的网站还可以细分，比如娱乐还再分为电影、音乐、游戏等，音乐又按表现形式分为古典、现代、摇滚等专题。这样分下去，网站的题材可以成千上万。



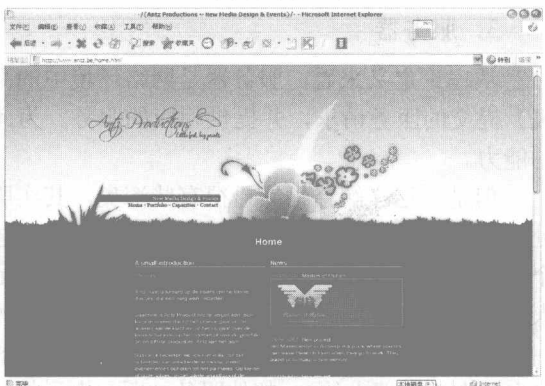
(a) 门户类网站



(b) 娱乐类网站



(c) 企业类网站



(d) 个人网站

图1-4 各种类型的网站

1.2 网页中的专用术语

在网页设计过程中经常会遇到一些专业术语，如 Internet、服务器、站点、发布、下载、IP 地址、域名和 URL 等，为了便于初学者理解，并为后面制作网站打好基础，下面分别对这些术语进行简单的介绍。

1. Internet

Internet 翻译成中文叫做因特网，它是由成千上万个网络以及上亿台计算机通过特定的通信协议（TCP/IP）相互连接而成的全球计算机网络，是具有提供信息资源查询和信息资源共享的全球最大的信息资源平台。

Internet 通过 TCP/IP 网络协议可以实现不同品牌、不同性能、使用不同操作系统的计算机之间的互连。Internet 是一个没有国界、没有歧视，也没有领袖的自由的计算机网络空间。Internet 也算是一个虚拟的社会或国家，它有着自己的游戏规则和道德准则。

2. WWW

WWW 是 World Wide Web 的缩写，即万维网。它是基于超级文本（Hypertext）的信息检索服务工具。它是由欧洲粒子物理实验室（CERN）研制的。通过将位于全世界 Internet 网上不同地点的相关数据信息有机地组织，WWW 提供了这样一种友好的信息查询接口：用户仅需提出查询要求，而到什么地方查询及如何查询则由 WWW 自动完成。因此，WWW 带来的是世界范围的超级文本服务。

许多人不明白 Internet 和 WWW 之间有什么关系，其实 WWW 只是 Internet 的一种功能。Internet 还包括其他许多功能，如远程登录（Telnet）、文件传输（FTP）、电子邮件（E-mail）和广域信息服务（WAIS）等。这些功能都很强，使用又复杂，要求用户具备一定的计算机知识，有的还需要用户通过键盘输入命令来完成操作（如 Telnet），这就使许多初级用户望而却步。而 WWW 采用的是窗口技术，人们只须操纵鼠标，就可以通过 Internet 从全世界任何地方调来希望得到的文本、图像（包括活动影像）和声音等信息，而且 WWW 可以与其他服务（Telnet、FTP 和 E-mail）实现无缝连接。可以说 WWW 的诞生使人们从复杂的操作中解脱出来，充分享受 Internet 带来的便利。

3. 服务器

从理论定义来看，服务器是网络环境中的高性能计算机，它侦听网络上其它计算机（客户机）提交的服务请求，并提供相应的服务。为此，服务器必须具有承担服务并且保障服务质量的能力。

但是，这样解释仍然显得有些深奥，其实服务器与个人电脑的功能相类似，都是帮助人类处理信息的工具。只是二者的定位不同，个人电脑（简称为 Personal Computer，PC）是为满足个人的多功能需要而设计的，而服务器是为满足众多用户同时在其上处理数据而设计的。而多人如何同时使用同一台服务器呢？这只能通过网络互联，来帮助达到这一目的。

再来看服务器的功能，服务器可以用来搭建网页服务（平常上网所看到的网页页面的数据就是存储在服务器上的）、邮件服务（所有电子邮件都需要经过服务器的处理、发送与接收）、文件共享和打印共享服务、数据库服务等。而这所有的应用都有一个共同的特点，它们面向的都不是一个人，而是为数众多的人，同时处理的是大量的数据请求。所以服务器与网络是密不可分的，可以说离开了网络，就没有服务器。服务器是为提供服务而生，只有在网络环境下它才有存在的价值。而个人电脑完全可以在单机的情况下完成主人的数据处理任务。

4. 站点

站点是一组具有共享属性（如相关主题、类似的设计或共同目的）的文档，这些文档基于共同的表现目的集合到一起。站点是管理网页文档的场所，在制作网页的过程中，可以对站点中的文档进行各种操作，如移动、复制、删除、上传等。

5. 网站导航

网站导航由若干个含有超级链接的文本、图像等元素组成，具有相同的外观和属性，一般排列成一行、多行或一列，所以称之为导航栏或导航条，如图 1-5 所示。



图 1-5 导航栏