

Flash CS3 功能速查与应用 完全手册

盛享王景文化 高山泉 编著

- **完全的学习手册。**由经验丰富的专业设计师亲自编写，从使用Flash CS3进行动画设计的基础操作入手，循序渐进地对软件总共2000多个命令、工具、参数等进行了详细讲解。
- **方便的查询手册。**“图书内容”与“软件功能关键词”双目录，可以对1000多个知识点和近500个软件功能关键词进行检索，方便读者在学习和应用中快速、准确地查找到需要了解的知识。
- **大量的练习实例。**全书安排了83个即时动手操作实例，并整理出了丰富的软件使用技巧，帮助读者及时掌握软件实用技能，巩固学习效果。
- **超值的附带光盘。**在随书光盘中，包含了全书83个动手实例的源文件和素材文件，并赠送了大量的优秀设计案例的源文件和一本《Flash ActionScript 查询手册》电子书，方便读者学习参考，进一步提高应用技能。



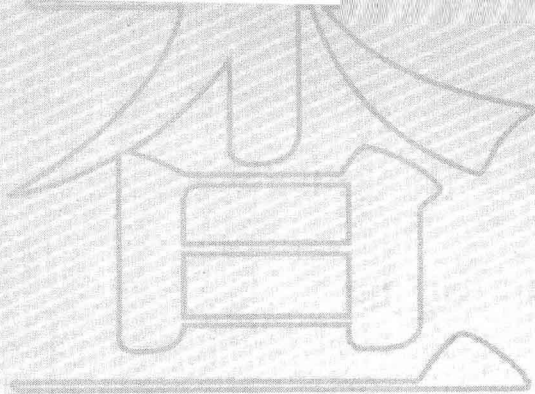
配套光盘内容：

83个动手实例的源文件和素材文件
另赠送超值的150多个优秀作品案例文件



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

设计师 林丁



Flash CS3 功能速查与应用 完全手册

盛享王景文化 高山泉 编著

人民邮电出版社
北京

图书在版编目 (CIP) 数据

Flash CS3 功能速查与应用完全手册 / 高山泉编著.
北京: 人民邮电出版社, 2008.8
(设计师梦工厂)
ISBN 978-7-115-18331-6

I. F… II. 高… III. 动画—设计—图形软件, Flash CS3—
手册 IV. TP391.41-62

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 088879 号

内 容 提 要

Flash 是网络动画领域具有霸主地位的软件,也是动画领域使用最广的软件之一。本书完整、系统地介绍了 Flash CS3 的所有功能及使用方法,全书共分为 4 篇 25 章:“基础篇”为第 1 章至第 2 章,介绍了初学者必须掌握的 Flash CS3 的入门知识与基础操作;“工具解析篇”为第 3 章至第 6 章,全面介绍了 Flash CS3 所有工具的使用方法;“菜单命令解析篇”为第 7 章至第 15 章,对 Flash CS3 所有菜单命令进行了详细的介绍;“面板解析篇”为第 16 章至第 25 章,对 Flash CS3 所有面板的功能、参数设置与使用方法进行了全面的介绍。本书除了对 Flash CS3 近 2000 个参数命令进行详细讲解外,还设计了 83 个操作练习,不仅可以让读者方便地查询到每个参数命令的详细含义,而且可以让读者通过练习快速掌握相应的使用方法,是一本集查询、使用、学习、练习为一体的完全手册。

本书结构清晰明了,讲解简洁易懂,不仅可以作为初学者使用 Flash CS3 进行动画制作的自学教材,而且还可以作为从事或即将从事动画设计、网页制作、多媒体制作的读者随时查阅软件细节功能的案头工具书,也适合作为大中专院校相关专业和动画制作培训班的学习参考教材。

设计师梦工厂

Flash CS3 功能速查与应用完全手册

- ◆ 编 著 盛享王景文化 高山泉
责任编辑 郭发明
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京昌平百善印刷厂印刷
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 27.5
字数: 788 千字
印数: 1—4 000 册
- 2008 年 8 月第 1 版
2008 年 8 月北京第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-18331-6/TP

定价: 49.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154

前言

完全学习，快速查询，即学即练，全面掌握

在 Flash CS3 的使用过程中，您是否碰到过陌生的参数命令而不解其意？

在学习 Flash CS3 过程中，您是否总忙于实例练习，而缺少对功能参数及应用的细致了解？

在动画和交互特效设计制作过程中，您是否偶尔觉得对软件的熟悉程度总是还缺少那么一点？

在图书的选购过程中，您是否总也找不到一本集“可查询全部功能”、“有大量实例练习”于一体的优秀 Flash CS3 图书？

.....

根据多年的教学实践和制作体会，我们策划了本书——《Flash CS3 功能速查与应用完全手册》。它全新的编写方式——“系统的知识讲解”+“即时的动手练习”，除了对 Flash CS3 近 2000 个参数命令进行详细讲解外，还设计了 83 个操作练习，不仅可以让读者方便地查询到每个参数命令的详细含义，而且可以让读者通过练习快速掌握相应的使用方法，是一本集查询、使用、学习、练习为一体的完全手册。

本书共分为 4 篇 25 章：“基础篇”为第 1 章至第 2 章，主要介绍 Flash CS3 的入门知识与基础操作；“工具解析篇”为第 3 章至第 6 章，依次对工具箱中的选取与部分选取工具、任意变形工具、渐变变形工具、套索工具、钢笔工具、文本工具、线条工具、矩形与基本矩形工具、椭圆与基本椭圆工具、多角星工具、铅笔工具、刷子工具、墨水瓶与颜料桶工具、滴管工具、橡皮擦工具及各类辅助工具的使用进行了全面的讲解；“菜单命令解析篇”为第 7 章至第 15 章，依次对文件、编辑、图像、插入、修改、文本、命令、控制、调试、窗口和帮助菜单的所有命令进行了详细的介绍；“面板解析篇”为第 16 章至第 25 章，对时间轴、属性、滤镜、行为、动作、颜色/样本、库、对齐、信息、变形、组件、参数、组件检查器及其他辅助面板的功能、参数设置与使用方法进行了全面的介绍。

本书具有如下特点。

- ◆ 方便的查询手册。本书在编写时循序渐进、逐步深入地介绍了 Flash CS3 的所有功能，包括每一个菜单命令、每一个编辑工具、每一个工作面板及每一个参数或功能选项，可真正作为“完全解析的查询手册”。为了便于查询，本书设计了两个目录，一个是每本书的标准目录，另一个是“词典式字母检索”目录，能帮助读者快速、准确地查到需要的信息。
- ◆ 完全的学习手册。除详细、全面地介绍软件功能外，本书还设计了加强动手操作能力的练习，共 83 个实例。这些实例不仅可以帮助读者快速、准确地掌握软件功能，而且能启发读者将这些功能应用到更多类似的地方。
- ◆ 超值的附带光盘。本书配有 1 张内容丰富的光盘，包含全书 80 多个动手实例的源文件和素材文件，另外，还赠送了多个优秀的 Flash 案例源文件。

本书由盛享王景文化高山泉编写，参与本书编写与整理的人员还有曾全、翁丹、刘彦君、胥皓、曾样辉、李洁、诸臻、付杰、王灵、陈清霞、穆可、邹秀、李平、何圆、陈程、白桦、高艳、李静、黄琳、何玲等。由于编者水平有限，书中难免有疏漏之处，敬请读者批评指正。您的意见或问题可以发送邮件至 kingsight-reader@126.com，我们会尽快给予回复。如果有好的建议，也可联系本书策划编辑郭发明（guofaming@ptpress.com.cn）。

编者

2008 年 7 月

基础篇

第1章 Flash CS3 快速入门

1.1 启动 Flash CS3	1
1.2 Flash CS3 的工作界面	3
1.2.1 菜单栏	4
1.2.2 主工具栏	4
1.2.3 工具面板	4
1.2.4 时间轴	4
1.2.5 绘图工作区与舞台	5
1.2.6 属性面板	5
1.2.7 其他工作面板	5
1.3 认识制作 Flash 动画的工作流程	6

第2章 Flash CS3 基础操作

2.1 新建影片文件	7
2.1.1 使用“新建”命令	7
2.1.2 从开始页面中新建文件	7
2.2 打开影片文件	8
2.2.1 基本打开方法	8
2.2.2 使用“打开”菜单命令	8
2.2.3 使用“从站点打开”菜单命令	8
2.3 文件的保存与退出	8
练习 1: 从模板开始学习影片编辑	8

工具解析篇

第3章 选择工具

3.1 选择工具	10
3.1.1 选取和移动	10
3.1.2 造型编辑	11
3.2 部分选取工具	12
3.3 任意变形工具	12
3.3.1 旋转与倾斜	12
练习 2: 放置与倾斜图形	12
3.3.2 缩放	14
练习 3: 缩放图形	14
3.3.3 扭曲	14
练习 4: 扭曲图形	14
3.3.4 封套	15
练习 5: 封套图形	15
3.4 渐变变形工具	15
3.4.1 选取“渐变变形工具”	16
3.4.2 “渐变变形工具”介绍	16
3.5 套索工具	18
3.5.1 使用套索工具选择区域	18
练习 6: 选择图形区域	18
3.5.2 魔术棒	19

练习 7: 使用魔术棒选取颜色	19
3.5.3 魔术棒设置	20
练习 8: 设置魔术棒参数	20
3.5.4 多边形模式	20
练习 9: 绘制多边形区域	21

第4章 绘图工具

4.1 钢笔工具	22
4.1.1 使用“钢笔工具”绘制路径线条	22
4.1.1.1 绘制直线路径线条	22
4.1.1.2 绘制曲线路径线条	23
练习 10: 绘制曲线	23
4.1.2 钢笔工具“属性”面板设置	23
4.2 添加锚点工具	24
4.3 删除锚点工具	24
4.4 转换锚点工具	25
4.5 文本工具	25
4.5.1 文本工具	25
4.5.2 文本工具的“属性”面板	26
4.5.2.1 静态文本	26
4.5.2.2 动态文本	30
4.5.2.3 输入文本	30



4.6 线条工具.....	31
4.6.1 使用线条工具绘制直线.....	31
4.6.2 线条工具的“属性”面板.....	31
4.7 矩形工具.....	33
4.7.1 使用矩形工具绘制矩形.....	33
4.7.2 对象绘制.....	34
4.7.3 紧贴至对象.....	34
4.7.4 矩形工具的“属性”面板.....	35
4.8 椭圆工具.....	36
4.8.1 使用“椭圆工具”绘制圆.....	37
练习 11: 绘制一个椭圆.....	37
4.8.2 椭圆工具的“属性”面板.....	37
4.9 基本矩形工具.....	39
4.9.1 绘制基本矩形.....	39
练习 12: 绘制一个基本矩形.....	40
4.9.2 基本矩形工具的“属性”面板.....	41
4.10 基本椭圆工具.....	41
4.10.1 基本椭圆工具.....	42
练习 13: 绘制一个基本椭圆.....	42
4.10.2 基本椭圆工具的“属性”面板.....	42
4.11 多角星形工具.....	43
4.11.1 使用“多角星形工具”绘制多角星.....	43
练习 14: 绘制一个多边形.....	44
4.11.2 多角星形工具的“属性”面板.....	44
4.12 铅笔工具.....	46
4.12.1 使用铅笔工具.....	46
4.12.2 铅笔模式.....	46
4.12.3 铅笔工具“属性”面板.....	47
4.12.4 平滑.....	48
练习 15: 绘制平滑曲线.....	48
4.12.5 伸直.....	49
4.13 刷子工具.....	49
4.13.1 使用刷子工具.....	49
4.13.2 锁定填充.....	49
4.13.3 刷子模式.....	50
4.13.4 刷子大小.....	50
4.13.5 刷子形状.....	51
4.13.6 刷子工具“属性”面板.....	51

第 5 章 填充、查看、颜色工具

5.1 墨水瓶工具.....	52
5.1.1 使用墨水瓶工具.....	52
5.1.2 墨水瓶工具“属性”面板.....	52
5.2 颜料桶工具.....	54
5.2.1 空隙大小.....	54
5.2.2 锁定填充.....	55
5.2.3 颜料桶工具“属性”面板.....	55
5.3 滴管工具.....	55
5.4 颜色填充类型.....	56
5.4.1 无填充色.....	56
练习 16: 进行无色填充.....	56
5.4.2 纯色填充.....	57
练习 17: 进行纯色填充.....	57
5.4.3 线性渐变填充.....	58
练习 18: 进行线性渐变填充.....	58
5.4.4 放射状填充.....	60
练习 19: 进行放射状填充.....	60
5.4.5 位图填充.....	61
5.5 橡皮擦工具.....	62
5.5.1 使用橡皮擦工具.....	62
5.5.2 橡皮擦模式.....	62
5.5.3 橡皮擦形状.....	63
5.5.4 水龙头.....	63
5.6 手形工具.....	63
5.7 缩放工具.....	64
5.8 颜色工具.....	64
5.8.1 笔触颜色工具.....	64
5.8.2 填充颜色工具.....	65
5.8.3 黑白按钮.....	65
5.8.4 交换颜色按钮.....	65
5.8.5 没有颜色按钮.....	66

第 6 章 主工具栏、控制器、编辑栏

6.1 主工具栏.....	67
6.1.1 新建文件.....	67
6.1.2 打开.....	67
6.1.3 转到 Bridge.....	68
6.1.4 保存.....	68
6.1.5 打印.....	68
6.1.6 剪切.....	68

6.1.7 复制.....	69	6.2.2 转到第一帧.....	73
6.1.8 粘贴.....	69	6.2.3 后退一帧.....	73
6.1.9 撤销.....	70	6.2.4 播放.....	74
6.1.10 重做.....	70	6.2.5 前进一帧.....	74
6.1.11 紧贴至对象.....	71	6.2.6 转到最后一帧.....	75
6.1.12 平滑.....	71	6.3 编辑栏.....	75
6.1.13 伸直.....	71	6.3.1 隐藏时间轴.....	75
6.1.14 旋转与倾斜.....	71	6.3.2 后退.....	76
6.1.15 缩放.....	72	6.3.3 选择工作区布局.....	76
6.1.16 对齐.....	72	6.3.4 编辑场景.....	77
6.2 控制器.....	73	6.3.5 编辑元件.....	78
6.2.1 停止.....	73	6.3.6 调整工作区大小.....	78

菜单命令解析篇

第7章 文件菜单

7.1 新建命令.....	81	7.15.2 导出影片.....	90
7.1.1 常规新建文件.....	81	7.15.3 导出 Flash Player 设置.....	90
7.1.2 从模板新建文件.....	81	7.16 发布设置.....	93
7.2 打开命令.....	82	7.16.1 设置“格式”.....	93
7.3 浏览.....	82	7.16.2 设置“Flash”.....	93
7.4 从站点打开.....	82	7.16.3 设置“HTML”.....	94
7.5 打开最近的文件.....	83	7.16.3.1 “模板”设置.....	94
7.6 关闭.....	83	7.16.3.2 “检测 Flash 版本”设置.....	94
7.7 全部关闭.....	83	7.16.3.3 “尺寸”设置.....	95
7.8 保存.....	83	7.16.3.4 “回放”设置.....	96
7.9 保存并压缩.....	83	7.16.3.5 “品质”设置.....	96
7.10 另存为.....	83	7.16.3.6 “窗口模式”设置.....	97
7.11 另存为模板.....	84	7.16.3.7 “HTML 对齐”设置.....	97
7.12 全部保存.....	84	7.16.3.8 “缩放”设置.....	98
7.13 还原.....	84	7.16.3.9 “Flash 对齐”设置.....	98
7.14 导入.....	84	7.16.3.10 “显示警告消息”设置.....	98
7.14.1 导入到舞台.....	84	7.16.4 设置“GIF 图像”.....	99
7.14.2 导入到库.....	85	7.16.4.1 “尺寸”与“回放”设置.....	99
7.14.3 打开外部库.....	85	7.16.4.2 “选项”设置.....	99
7.14.4 导入视频.....	85	7.16.4.3 “透明”设置.....	99
练习 20: 导入视频.....	86	7.16.4.4 “抖动”设置.....	100
7.15 导出.....	89	7.16.4.5 “调色板类型”设置.....	100
7.15.1 导出图像.....	90	7.16.4.6 “最多颜色”设置.....	101
		7.16.5 设置“JPEG”.....	101



7.16.6 设置“PNG”	102	8.12.7 查找和替换位图	114
7.16.7 设置“QuickTime”	102	8.13 查找下一个	114
7.16.7.1 “尺寸”设置	103	8.14 时间轴	114
7.16.7.2 “Alpha”设置	103	8.14.1 删除帧	114
7.16.7.3 “图层”设置	103	8.14.2 剪切帧	115
7.16.7.4 “声音流”设置	103	8.14.3 复制帧	115
7.16.7.5 “控制器”设置	103	8.14.4 粘贴帧	115
7.16.7.6 “回放”设置	103	8.14.5 清除帧	115
7.16.7.7 “文件”设置	103	8.14.6 选择所有帧	116
7.17 发布预览	103	8.14.7 复制动画	116
7.18 发布	104	8.14.8 将动画复制为 ActionScript 3.0 脚本	116
7.19 页面设置	104	8.14.9 粘贴动画	116
7.20 打印	104	8.14.10 特殊粘贴动画	116
7.21 发送	104	8.15 编辑元件	117
7.22 编辑站点	104	8.16 编辑所选项目	117
7.22.1 新建站点	105	8.17 在当前位置编辑	118
7.22.2 编辑站点	105	8.18 全部编辑	118
7.22.3 直接复制站点	106	8.19 首选参数	118
7.22.4 删除站点	106	8.19.1 设置“常规”首选参数	119
7.23 退出	106	8.19.2 设置“ActionScript”首选参数	120
第 8 章 编辑菜单		8.19.3 设置“自动套用格式”首选参数	120
8.1 撤销	107	8.19.4 设置“剪贴板”首选参数	121
8.2 重复	107	8.19.5 设置“绘画”首选参数	122
8.3 剪切	107	8.19.6 设置“文本”首选参数	122
8.4 复制	107	8.19.7 设置“警告”首选参数	123
8.5 粘贴到中心位置	107	8.19.8 设置“PSD 文件导入器”首选参数	124
8.6 粘贴到当前位置	107	8.19.9 设置“AI 文件导入器”首选参数	125
8.7 选择性粘贴	108	8.19.9.1 “常规”栏	125
8.8 清除	108	8.19.9.2 “将文本导入为”栏	125
8.9 直接复制	108	8.19.9.3 “将路径导入为”栏	125
8.10 全选	109	8.19.9.4 “图像”栏	125
8.11 取消全选	109	8.19.9.5 “组”栏	125
8.12 查找和替换	110	8.19.9.6 “图层”栏	126
8.12.1 查找和替换文本	110	8.19.9.7 影片剪辑注册	126
8.12.2 查找和替换字体	110	8.20 自定义工具面板	126
8.12.3 查找和替换颜色	112	练习 21: 自定义工具面板	126
8.12.4 查找和替换元件	112	8.21 字体映射	127
8.12.5 查找和替换声音	113	8.22 快捷键	128
8.12.6 查找和替换视频	113		
		第 9 章 视图菜单	

9.1 转到.....	129	练习 22: 创建图形元件.....	143
9.1.1 第一个.....	129	10.2 时间轴.....	144
9.1.2 前一个.....	130	10.2.1 图层.....	144
9.1.3 下一个.....	130	10.2.2 图层文件夹.....	144
9.1.4 最后一个.....	131	10.2.3 运动引导层.....	145
9.2 放大.....	131	练习 23: 创建引导层动画.....	145
9.3 缩小.....	131	10.2.4 帧.....	146
9.4 缩放比率.....	132	10.2.5 关键帧.....	146
9.5 预览模式.....	132	10.2.6 空白关键帧.....	146
9.5.1 轮廓.....	132	10.2.7 创建补间动画.....	146
9.5.2 高速显示.....	132	练习 24: 创建补间动画.....	146
9.5.3 消除锯齿.....	133	10.2.8 创建补间形状.....	147
9.5.4 消除文字锯齿.....	133	练习 25: 创建补间形状.....	147
9.5.5 整个.....	133	10.3 时间轴特效.....	148
9.6 粘贴板.....	133	10.3.1 变形/转换.....	148
9.7 标尺.....	134	10.3.1.1 变形特效.....	148
9.8 网格.....	135	练习 26: 制作变形特效.....	148
9.8.1 显示网格.....	135	10.3.1.2 转换特效.....	149
9.8.2 编辑网格.....	135	练习 27: 制作转换特效.....	150
9.9 辅助线.....	137	10.3.2 帮助.....	151
9.9.1 创建辅助线.....	137	10.3.2.1 分散式直接复制.....	151
9.9.2 显示辅助线.....	137	练习 28: 制作残影效果.....	152
9.9.3 锁定辅助线.....	137	10.3.2.2 复制到网格.....	152
9.9.4 编辑辅助线.....	138	10.3.3 效果.....	153
9.9.5 清除辅助线.....	139	10.3.3.1 “分离”效果.....	153
9.10 贴紧.....	139	10.3.3.2 “展开”效果.....	153
9.10.1 贴紧对齐.....	140	10.3.3.3 “投影”效果.....	154
9.10.2 贴紧至网格.....	140	10.3.3.4 “模糊”效果.....	154
9.10.3 贴紧至辅助线.....	140	10.4 场景.....	155
9.10.4 贴紧至像素.....	140		
9.10.5 贴紧至对象.....	141	第 11 章 修改菜单	
9.10.6 编辑贴紧方式.....	141	11.1 文档.....	156
9.11 隐藏边缘.....	141	11.2 转换为元件.....	156
9.12 显示形状提示.....	142	11.3 分离.....	157
9.13 显示 Tab 键顺序.....	142	11.4 位图.....	157
		11.4.1 交换位图.....	158
第 10 章 插入菜单		11.4.2 转换位图为矢量图.....	158
10.1 新建元件.....	143	11.5 元件.....	160
10.1.1 元件的类型.....	143	11.5.1 交换元件.....	160
10.1.2 创建元件.....	143	练习 29: 交换图形元件.....	160

11.5.2 直接复制元件.....	161	11.10.11 取消变形.....	175
11.6 形状.....	161	11.11 排列.....	176
11.6.1 平滑.....	161	11.11.1 移至顶层.....	176
11.6.2 伸直.....	162	11.11.2 上移一层.....	177
11.6.3 优化.....	162	11.11.3 下移一层.....	177
练习 30: 优化曲线.....	162	11.11.4 移至底层.....	177
11.6.4 将线条转换为填充.....	163	11.11.5 锁定.....	178
11.6.5 扩展填充.....	163	11.11.6 解除全部锁定.....	178
11.6.6 柔化填充边缘.....	164	11.12 对齐.....	178
11.6.7 添加形状提示.....	164	11.12.1 左对齐.....	178
练习 31: 添加形状提示.....	164	11.12.2 水平居中.....	178
11.6.8 删除所有提示.....	165	11.12.3 右对齐.....	179
11.7 合并对象.....	165	11.12.4 顶对齐.....	179
11.7.1 删除封套.....	165	11.12.5 垂直居中.....	180
11.7.2 联合.....	165	11.12.6 底对齐.....	180
11.7.3 交集.....	166	11.12.7 按宽度均匀分布.....	180
11.7.4 打孔.....	166	11.12.8 按高度均匀分布.....	181
11.7.5 裁切.....	167	11.12.9 设为相同宽度.....	181
11.8 时间轴.....	167	11.12.10 设为相同高度.....	181
11.8.1 分散到图层.....	167	11.12.11 相对舞台分布.....	182
11.8.2 图层属性.....	168	11.13 组合.....	182
11.8.3 翻转帧.....	169	11.14 取消组合.....	182
11.8.4 同步符号.....	169		
11.8.5 转换为关键帧.....	169	第 12 章 文本菜单	
11.8.6 清除关键帧.....	170	12.1 字体.....	183
11.8.7 转换为空白关键帧.....	170	12.2 大小.....	183
11.9 时间轴特效.....	170	12.3 样式.....	183
11.9.1 编辑特效.....	170	12.3.1 正常.....	184
11.9.2 删除特效.....	171	12.3.2 粗体.....	184
11.10 变形.....	171	12.3.3 斜体.....	184
11.10.1 任意变形.....	171	12.3.4 下标.....	184
11.10.2 扭曲.....	172	12.3.5 上标.....	184
11.10.3 封套.....	172	12.4 对齐.....	184
11.10.4 缩放.....	172	12.4.1 左对齐.....	184
11.10.5 旋转与倾斜.....	173	12.4.2 居中对齐.....	184
11.10.6 缩放和旋转.....	173	12.4.3 右对齐.....	185
11.10.7 顺时针旋转 90 度.....	174	12.4.4 两端对齐.....	185
11.10.8 逆时针旋转 90 度.....	174	12.5 字母间距.....	185
11.10.9 垂直翻转.....	175	12.5.1 增加.....	185
11.10.10 水平翻转.....	175	12.5.2 减小.....	185

12.5.3 重置.....	186
12.6 可滚动.....	186
12.7 检查拼写.....	186
12.8 拼写设置.....	186

第 13 章 命令、控制、调试菜单

13.1 “命令”菜单.....	188
13.1.1 管理保存的命令.....	188
13.1.2 获取更多命令.....	189
13.1.3 运行命令.....	189
13.1.4 导入动画 XML.....	189
13.1.5 导出动画 XML.....	189
13.1.6 将动画复制为 XML.....	189
13.2 “控制”菜单.....	190
13.2.1 播放.....	190
13.2.2 后退.....	190
13.2.3 转到结尾.....	190
13.2.4 前进一帧.....	190
13.2.5 后退一帧.....	190
13.2.6 测试影片.....	190
13.2.7 测试场景.....	190
13.2.8 测试项目.....	191
13.2.9 删除 ASO 文件.....	191
13.2.10 删除 ASO 文件和测试影片.....	191
13.2.11 循环播放.....	191
13.2.12 播放所有场景.....	191
13.2.13 启用简单帧动作.....	192
13.2.14 启用简单按钮.....	192
13.2.15 启用动态预览.....	192
13.2.16 静音.....	193
13.3 “调试”菜单.....	193
13.3.1 调试影片.....	193
13.3.2 继续.....	193
13.3.3 结束调试会话.....	194
13.3.4 跳入.....	194
13.3.5 跳过.....	194
13.3.6 跳出.....	194
13.3.7 删除所有断点.....	194
13.3.8 开始远程调试会话.....	194

第 14 章 窗口菜单

14.1 直接复制窗口.....	195
14.2 工具栏.....	195
14.2.1 主工具栏.....	196
14.2.2 编辑栏.....	196
14.2.3 控制器.....	196
14.3 时间轴.....	196
14.4 工具.....	197
14.5 属性.....	197
14.5.1 属性.....	197
14.5.2 滤镜.....	197
14.5.3 参数.....	198
14.6 库.....	198
14.7 公用库.....	198
14.7.1 学习交互.....	198
14.7.2 按钮.....	198
14.7.3 类.....	199
14.8 动作.....	199
14.9 行为.....	199
14.10 编译器错误.....	199
14.11 调试面板.....	200
14.11.1 调试控制台.....	200
14.11.2 变量.....	200
14.11.3 ActionScript 2.0 调试器.....	200
14.12 影片浏览器.....	200
14.13 输出.....	200
14.14 项目.....	201
14.15 对齐.....	201
14.16 颜色.....	201
14.17 信息.....	201
14.18 样本.....	202
14.19 变形.....	202
14.20 组件.....	202
14.21 组件检查器.....	202
14.22 其它面板.....	203
14.22.1 辅助功能.....	203
14.22.2 历史记录.....	203
14.22.3 场景.....	203
14.22.4 屏幕.....	203
14.22.5 字符串.....	203



14.22.6 Web 服务.....	204
14.23 工作区.....	204
14.24 隐藏面板.....	204
14.25 层叠.....	205
14.26 平铺.....	205
第 15 章 帮助菜单	
15.1 Flash 帮助.....	206
练习 32: 使用 Flash 帮助面板.....	206
15.2 在线帮助资源.....	207
15.3 Flash CS3 中的新功能.....	207
15.4 Flash Exchange.....	207

15.5 管理扩展功能.....	208
15.5.1 安装扩展.....	209
练习 33: 安装新的扩展包.....	209
15.5.2 禁用扩展.....	210
15.5.3 移除扩展.....	211
练习 34: 移除扩展.....	211
15.5.4 将扩展打包.....	211
练习 35: 将扩展打包.....	211
15.5.5 提交扩展.....	212
15.6 其他帮助菜单项.....	212

面板解析篇

第 16 章 时间轴面板

16.1 时间轴面板.....	213
16.1.1 时间轴控制按钮.....	213
16.1.2 绘图纸按钮.....	214
16.1.3 图层控制按钮.....	216
16.1.4 时间轴状态.....	218
16.2 创建动画.....	218
16.2.1 逐帧动画.....	218
练习 36: 创建逐帧动画.....	219
16.2.2 遮罩动画.....	220
练习 37: 创建遮罩动画.....	220

第 17 章 属性面板

17.1 文档“属性”面板.....	223
17.1.1 “大小”设置.....	223
17.1.2 发布设置.....	225
17.1.3 背景.....	225
17.1.4 帧频.....	225
17.2 “形状”/“绘制对像”的属性面板.....	225
17.3 “图形元件”对像属性.....	226
17.3.1 实例行为.....	226
17.3.2 宽/高.....	226
17.3.3 X/Y.....	226
17.3.4 交换.....	227
练习 38: 交换元件.....	228

17.3.5 图形选项.....	228
17.3.6 第一帧.....	229
17.3.7 颜色.....	229
17.4 “影片剪辑”元件属性.....	231
练习 39: 混合实例.....	237
17.5 “按钮”元件属性.....	238
17.6 关键帧“属性”面板.....	239
17.6.1 帧标签.....	239
17.6.2 补间.....	240
17.6.2.1 动画补间.....	240
17.6.2.2 形状补间.....	242
17.6.3 声音.....	243
练习 40: 自定义声音效果.....	246
17.7 其他工具“属性”面板.....	247
17.7.1 位图“属性”面板.....	247
17.7.2 组“属性”面板.....	248

第 18 章 滤镜面板

18.1 添加滤镜按钮.....	249
18.1.1 预设.....	249
18.1.1.1 保存预设方案.....	249
18.1.1.2 重命名预设方案.....	250
18.1.1.3 删除预设方案.....	250
18.1.2 删除全部.....	251
18.1.3 禁用全部.....	251

18.1.4 启用全部.....	251
18.2 删除滤镜按钮.....	252
18.3 复制过滤器按钮.....	252
18.4 粘贴过滤器按钮.....	252
18.5 “滤镜”菜单.....	253
18.5.1 投影滤镜面板.....	253
练习 41: 创建投影滤镜效果.....	254
18.5.2 模糊滤镜面板.....	255
18.5.3 发光滤镜面板.....	256
18.5.4 斜角滤镜面板.....	257
18.5.5 渐变发光滤镜面板.....	258
18.5.5.1 渐变发光滤镜面板介绍.....	258
18.5.5.2 色彩条介绍.....	259
18.5.6 渐变斜角滤镜面板.....	260
练习 42: 创建渐变斜角滤镜效果.....	260
18.5.7 调整颜色滤镜面板.....	261
第 19 章 行为面板	
19.1 “行为”面板概述.....	263
19.2 “Web”行为.....	263
19.3 “声音”行为.....	264
19.3.1 从库加载声音.....	264
练习 43: 使用“从库加载声音”行为.....	265
19.3.2 停止声音.....	266
练习 44: 停止声音.....	266
19.3.3 停止所有声音.....	267
19.3.4 加载 MP3 流文件.....	268
19.3.5 播放声音.....	268
练习 45: 应用“声音”行为.....	268
19.4 “媒体”行为.....	270
19.4.1 关联控制器.....	270
练习 46: 关联媒体控制器.....	271
19.4.2 关联显示.....	271
练习 47: 关联媒体显示.....	271
19.4.3 幻灯片提示点导航.....	272
19.4.4 指定帧提示点导航.....	272
19.5 嵌入的视频.....	272
19.5.1 停止.....	272
19.5.2 后退.....	273
19.5.3 快进.....	273

19.5.4 播放.....	273
19.5.5 显示.....	273
19.5.6 暂停.....	273
19.5.7 隐藏.....	274
练习 48: 控制嵌入的视频.....	274
19.6 影片剪辑.....	277
19.6.1 加载图像.....	277
19.6.2 加载外部影片剪辑.....	278
19.6.3 转到帧或标签并在该处停止.....	278
19.6.4 转到帧或标签并在该处播放.....	278
19.7 数据.....	278

第 20 章 动作面板

20.1 “动作”面板参数介绍.....	279
20.2 动作工具箱.....	279
20.3 面板菜单.....	280
20.4 脚本窗口.....	284
20.4.1 手写模式脚本窗口.....	284
20.4.2 脚本助手模式脚本窗口.....	285
练习 49: 使用脚本助手创建脚本.....	286
20.5 脚本导航器.....	287
20.6 ActionScript 1.0&2.0 常用命令 与语法解析.....	287
20.6.1 函数.....	288
20.6.1.1 时间轴控制.....	288
20.6.1.2 浏览器/网络.....	289
练习 50: 影片的全屏控制.....	290
20.6.1.3 影片剪辑控制.....	291
20.6.2 变量.....	292
20.6.3 运算符.....	293
20.6.3.1 比较运算符.....	293
20.6.3.2 赋值.....	293
20.6.3.3 逻辑运算符.....	294
20.6.3.4 其他运算符.....	294
20.6.3.5 算术运算符.....	294
20.6.4 if 条件语句.....	295
20.6.4.1 if 语句.....	295
20.6.4.2 else 语句.....	295
20.6.4.3 else if 语句.....	295
20.6.5 switch 条件语句.....	296



20.6.5.1 switch 语句	296	21.2.1 添加样本	315
练习 51: 创建 switch 语句	296	21.2.2 面板菜单	315
20.6.5.2 case 语句	297	第 22 章 库面板	
练习 52: 使用 “case” 语句	297	22.1 “库” 面板介绍	319
20.6.6 While 循环语句	297	22.2 “库” 面板菜单	321
练习 53: 创建 While 循环语句	298	第 23 章 对齐、信息、变形面板	
20.6.7 do..while 循环语句	298	23.1 “对齐” 面板	328
练习 54: 创建 do..while 循环语句	298	23.1.1 相对于舞台	328
20.6.8 for 循环语句	299	23.1.2 对齐动画对象	328
20.6.8.1 使用 for 循环	299	23.1.3 分布动画对象	331
练习 55: 创建 for 循环	299	练习 58: 调整对象分布位置	332
20.6.8.2 使用 for..in 循环	299	23.1.4 匹配动画对象大小	333
练习 56: 创建 for..in 循环	299	23.1.5 设置对象间隔	334
20.7 ActionScript 3.0	300	23.2 信息面板	336
20.7.1 ActionScript 3.0 简介	300	23.2.1 设置元件尺寸	336
20.7.1.1 ActionScript 3.0 的功能	300	23.2.2 设置元件位置	336
20.7.1.2 ActionScript 3.0 的兼容性	300	23.3 变形面板	337
20.7.2 ActionScript 3.0 动作面板	301	23.3.1 设置变形尺寸	337
20.7.3 常用数据类型	301	23.3.2 设置元件旋转角度	338
20.7.4 运算符	301	23.3.3 设置元件倾斜角度	338
20.7.4.1 赋值运算符	302	23.3.4 复制变形对象	339
20.7.4.2 算术运算符	302	23.3.5 重置变形对象	339
20.7.4.3 算术赋值运算符	302	第 24 章 组件、参数、组件检查器面板	
20.7.4.4 按位运算符	303	24.1 “组件” 面板功能介绍	340
20.7.4.5 比较运算符	303	24.2 “参数” 面板	340
20.7.4.6 逻辑运算符	304	24.3 “组件检查器” 面板	341
20.7.4.7 字符串运算符	304	24.3.1 “参数” 选项卡	341
20.7.5 语句、关键字和指令	304	24.3.2 “绑定” 选项卡	342
20.7.5.1 语句	304	24.3.3 “架构” 选项卡	342
20.7.5.2 定义关键字	305	24.4 应用 Data 组件	342
20.7.5.3 属性关键字	305	24.4.1 DataHolder 组件	342
20.7.5.4 指令	306	练习 59: 创建 DataHolder 组件	342
第 21 章 颜色、样本面板		24.4.2 DataSet 组件	345
21.1 “颜色” 面板介绍	307	24.4.3 RDBMSResolver 组件	345
21.1.1 RGB 模式 “颜色” 面板	307	24.4.4 WebServiceConnector 组件	345
练习 57: 为图形使用位图填充	311	24.4.5 XMLConnector 组件	346
21.1.2 溢出与渐变定义栏选项	312	24.4.6 XUpdateResolver 组件	347
21.1.3 HSB 模式 “颜色” 面板	314	24.5 应用 Media 组件	347
21.2 “样本” 面板	314		

24.5.1 MediaController 组件	347
24.5.2 MediaController 组件	348
练习 60: 创建播放器	348
24.5.3 MediaPlayer 组件	350
练习 61: 创建播放器	351
24.6 应用 User Interface 组件	351
24.6.1 Accordion 组件	352
练习 62: 创建 Accordion 组件	352
24.6.2 Alert 组件	353
练习 63: 创建 Alert 组件	353
24.6.3 Button 组件	354
练习 64: 创建 Button 组件	354
24.6.4 CheckBox 组件	355
练习 65: 创建 CheckBox 组件	355
24.6.5 ComboBox 组件	356
练习 66: 创建 ComboBox 组件	357
24.6.6 DataGrid 组件	358
练习 67: 创建 DataGrid 组件	358
24.6.7 DateChooser 组件	359
24.6.8 DateField 组件	359
24.6.9 Label 组件	360
24.6.10 List 组件	360
24.6.11 Loader 组件	360
24.6.12 Menu 组件	361
练习 68: 创建 Menu 组件	361
24.6.13 MenuBar 组件	362
练习 69: 创建 MenuBar 组件	362
24.6.14 NumericStepper 组件	364
练习 70: 创建 NumericStepper 组件	364
24.6.15 Progress Bar 组件	365
练习 71: 创建 Progress Bar 组件	365
24.6.16 Radio Button 组件	366
练习 72: 创建 Radio Button 组件	367
24.6.17 ScrollPane 组件	368
练习 73: 创建 ScrollPane 组件	368
24.6.18 TextArea 组件	369
练习 74: 创建 TextArea 组件	369
24.6.19 TextInput 组件	370
练习 75: 创建 TextInput 组件	371
24.6.20 Tree 组件	372

练习 76: 创建 Tree 组件	372
24.6.21 UIScrollBar 组件	373
24.6.22 Window 组件	373
练习 77: 创建 Window 组件	373
24.7 应用 Video 组件	374
24.7.1 FLVPlayback 组件	374
练习 78: 应用 FLVPlayback 组件	374
24.7.2 BackButton 组件	376
24.7.3 BufferingBar 组件	376
24.7.4 ForwardButton 组件	376
24.7.5 MuteButton 组件	377
24.7.6 PauseButton 组件	377
24.7.7 PlayButton 组件	377
24.7.8 PlayPauseButton 组件	377
24.7.9 SeekBar 组件	378
练习 79: 应用 SeekBar 组件	378
24.7.10 StopButton 组件	379
24.7.11 VolumeBar 组件	380
练习 80: 应用 Video 组件创建播放器	380

第 25 章 其他面板

25.1 “辅助功能”面板	383
25.2 “历史记录”面板	384
25.2.1 面板介绍	384
25.2.2 面板菜单	384
25.3 “场景”面板	386
25.3.1 面板介绍	386
25.3.2 更改场景名称	387
25.3.3 调整场景顺序	388
25.4 屏幕	388
25.4.1 “屏幕”面板介绍	388
25.4.2 “屏幕”面板右键菜单	389
25.4.3 “行为”面板中的“屏幕”命令	390
25.4.3.1 “屏幕”基本命令	390
25.4.3.2 “转变”命令	392
练习 81: 制作幻灯片	401
25.5 “字符串”面板	402
25.5.1 面板介绍	403
25.5.2 设置语言	403
25.5.3 导入 XML	404



练习 82: 导入外部 XML 文件	404	25.9 编译器错误面板	410
25.6 Web 服务	405	25.9.1 显示错误代码	410
25.7 项目面板	405	25.9.2 定位错误代码	410
25.7.1 创建新项目	405	25.10 “影片浏览器” 面板	410
练习 83: 测试项目	406	25.10.1 “影片浏览器” 面板介绍	411
25.7.2 打开项目	409	25.10.2 “面板” 菜单	414
25.8 “输出” 面板	409		

Flash CS3 功能关键词速查目录

A

按宽度均匀分布	180
按高度均匀分布	181
“ActionScript 2.0 调试器”面板	200
按钮元件	238
按位运算符	303

B

部分选取工具	12
笔触颜色工具	64
保存	68
播放	74
编辑场景	77
编辑元件	78
保存并压缩	83
编辑站点	105
编辑元件	117
编辑所选项目	117
标尺	134
编辑网格	135
编辑辅助线	138
编辑贴紧方式	141
补间动画	146
补间形状	147
变形特效	148
编辑特效	170
变形	171
播放所有场景	191
编辑栏	196
“变量”面板	200
“编辑多个帧”	215
播放声音	268
变量	292
比较运算符	293
绑定	342

版本控制	408
“编译器错误”面板	410

C

撤销	70
重做	70
从模板新建文件	81
从站点打开	82
查找和替换字体	110
场景	155
裁切	167
垂直翻转	175
垂直居中	180
粗体	184
重置	186
测试影片	190
测试场景	190
测试项目	191
层叠	205
从库加载声音	264
触发数据源	278
“参数”面板	340
“参数”选项卡	341
“场景”面板	386
查找	414

D

多边形模式	20
动态文本	30
多角星形工具	43
滴管工具	55
“打开”按钮	67
打印	68
打开最近的文件	83
导入	84
导入到舞台	84