



## 执书入道，行家之选！

- 从零讲起，即使没有任何开发基础也能轻松入门
- 详细剖析技术概念，让读者编码时知其所以然
- 涵盖JavaScript的所有对象及其用法，可以作为案头手册，随查随用
- 深入高级技术，讲解DOM对象、Web 2.0调试与测试、Ajax、XML与JSON
- 提供综合练习，9个特效实例，迅速掌握JavaScript经典应用



# JavaScript

## 网页编程从入门到精通

庞永庆 麦廷琮 编著

# JavaScript 网页编程从入门到精通

庞永庆 麦廷琮 编著

科学出版社  
北京科海电子出版社

## 内 容 简 介

互联网技术在飞速发展,每天都有新的东西出现。JavaScript 伴随着互联网的发展,也不断涌现一些新的变化。本书紧跟技术发展的步伐,全面覆盖 JavaScript 的最新应用。

全书共 3 篇。第 1 篇是 JavaScript 语言的基础知识,详细介绍了有关 JavaScript 的基本技术要点。第 2 篇是 JavaScript 的实战提高。和第 1 篇一起,全面覆盖了传统 JavaScript 的所有应用层面。每一个知识点都包含详细的应用案例。这两篇合在一起,形成了“从入门到精通”的学习过程。第 3 篇是本书的一个重点。JavaScript 的最新应用就是 Ajax, Ajax 带动了 Web 2.0 的发展。如今对于一个开发人员来说,将无可避免地要运用 Ajax 技术。本书经过前两篇的不断提升,在第 3 篇中把 JavaScript 的知识再提升一个层次。

在本书中,我们除了讲解 JavaScript 的语言知识外,还特别安排了大量篇幅介绍目前流行的 JavaScript 开发工具。最后,作者给出 9 个特效实例,详细地展示 JavaScript 经典应用的开发过程。

本书适用于网站开发初学者,对于有一定编程经验的网页特效制作人员和 Web 2.0 开发者来说,书中的大量案例也具有很高的参考价值。

### 图书在版编目(CIP)数据

JavaScript 网页编程从入门到精通/庞永庆, 麦廷琮编著.

—北京: 科学出版社, 2008

ISBN 978-7-03-022523-8

I. J… II. ①庞…②麦… III. JAVA 语言—主页制作—程序设计

IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 105221 号

责任编辑: 高 莹 / 责任校对: 李玉茹

责任印刷: 科 海 / 封面设计: 王 嵩

科 学 出 版 社 出 版

北京东黄城根北街 16 号

邮政编码: 100717

<http://www.sciencep.com>

北京市鑫山源印刷有限公司印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

\*

2008 年 8 月第一版

开本: 16 开

2008 年 8 月第一次印刷

印张: 46

印数: 000 1~4 000

字数: 1119 千字

定价: 82.00 元(含 1CD 价格)

(如有印装质量问题, 我社负责调换)

# 前 言

时至今日，JavaScript 在互联网上的应用已经非常普遍，大部分的网页都或多或少地含有 JavaScript 代码。近几年 Web 2.0 概念的兴起，也是受到 Ajax——这种 JavaScript 新应用的推动。无论是程序员、网页设计人员，还是其他非专业的网页编程爱好者，都会接触和应用到 JavaScript。本书是一本主要面向 JavaScript 初学者的图书，将指导初学者从最基本的语法开始，逐渐步入 JavaScript 应用的殿堂。

## JavaScript 的学习提示

JavaScript 并不难学，本书不要求读者具有丰富的编程经验，因为 JavaScript 的应用可以非常简单。最开始，可以只在 HTML 中嵌入简短的几行甚至一行代码，来弥补 HTML 的一些缺陷。本书包含了丰富的例子，不少例子都可以直接应用到网页中。如果您从来没有接触过编程，可以先通过复制这些例子，来熟悉 JavaScript，然后再学习编程知识，逐渐开发出可以应用到网页中的程序。

如果有过 VB 的开发经验，学习 JavaScript 的唯一障碍就是语法的差异。对于只用过 VB 的开发人员来说，JavaScript 的语法非常“古怪”。但是一旦熟悉了 JavaScript 的语法，便感觉其他的编程思想其实都差不多。

如果有 C 语言的基础，对于 JavaScript 的语法应该熟悉。因为 JavaScript 借鉴的是 Java，而 Java 又是采用类似 C 和 C++ 的语法。像操作符、条件结构和循环结构等都是沿袭了 C 的语法。不同的是 JavaScript 不仅仅具有结构化编程的特征，也具有面向对象的特征。

如果有 C++ 或者 Java 的基础，应该对面向对象有一定的认识。JavaScript 也是一种面向对象的语言，但是对于具有 C++ 或者 Java 基础的开发来说，JavaScript 面向对象的方法实在是太古怪了。但是除了古怪之外，其他面向对象的关键思想都能应用到 JavaScript 上。

## 本书的结构

考虑到面向初学者，本书采用了循序渐进的结构编排。共分为 3 篇。

第 1 篇详细讲解了 JavaScript 的基本语法。每个知识点都配以具体的例子，初学者可以通过运行这些例子，实践学到的知识，加强认识。第 2 篇是实战提高。这部分内容涉及应用中的各种 JavaScript 对象，例如基本数据对象（String 对象、Number 对象、数组对象）、Window 对象、Form 表单对象、Document 对象等。这些对象都是 JavaScript 程序中经常用到的。通过对这部分内容的学习，读者基本上可以进行日常的 JavaScript 开发。第 3 篇是高级应用。高级应用主要是因为最近几年的发展变化，突出了 JavaScript 在 Web 2.0 中的应用。把 JavaScript 的知识面进一步扩宽，涉及了面向对象、DOM、Ajax、XML 以及 Web 2.0 的测试与调试等方面的知识。

## JavaScript 的挑战

与任何开发语言一样，JavaScript 都是“易学难精”的。一个不可忽视的现实是——

JavaScript 所涉及的知识面实在太广了，要想完全掌握 JavaScript，用 JavaScript 编写一个实用的 Web 应用程序，需要应用多方面的知识，包括 HTML、CSS、XML 和面向对象，还有网络通信的相关知识和一些相关的规范，例如 DOM 等。这么庞大的知识结构，对于 JavaScript 教程的写作是一大挑战，没有任何一本关于 JavaScript 的图书可以保证已经涉及了 JavaScript 的所有方面。所以本书把重点放在实用的知识点上，引导初学者从最基本的语法开始，循序渐进地打好基础，到最后，还可以学习到 Web 2.0 的关键应用——Ajax 和 XML 技术。有了这些知识，读者就可以马上投入到实际的应用开发中，再通过实践，不断扩大 JavaScript 的知识。

JavaScript 另外一个挑战就是兼容性的问题。JavaScript 由网景公司 (Netscape) 创建，应用于 Navigator 浏览器中。后来微软公司也在 IE 中提供了 JavaScript 的支持，并且根据 IE 的特点对 JavaScript 的规范做了一些调整。微软规范的 JavaScript 也称为 JScript。后来各浏览器之间所遵循的标准差异开始扩大。浏览器之间不仅仅是 JavaScript 存在兼容性的问题，在 HTML、CSS、XML 和 DOM 等技术上也存在不少差异。正因为这么多的差异，一个包含 JavaScript 的网页在 IE 上可以正常显示，而在其他浏览器 (例如 Firefox、Opera) 上则可能无法正常显示。要开发一个真正的 Web 2.0 程序就不能忽视兼容性的问题。本书首先采用标准的 JavaScript 结构而不是 JScript 结构，在某些地方，例如面向对象、DOM、Ajax 和 XML 等方面，涉及到兼容差异大的地方，还提供了解决办法，尽量帮助读者解决实际中遇到的难题。

JavaScript 还有一个挑战就是缺乏成熟的开发工具，尤其是调试和测试工具。不少开发人员依然是在使用“古老”的方法进行测试——用文本工具编写代码、在 IE 中运行、用 Alert 显示调试信息、用“猜测”和“目测”寻找错误。编写程序就是为了减轻人类的负担，作为程序的编写者，自己都不会为自己减轻负担，有什么理由可以相信他会想办法为别人减轻负担呢？让初学者掌握专业的开发技能，这也是本书的一个重要目标。所以本书还专门介绍了 JavaScript 的开发工具，让初学者尽快摆脱 JavaScript 开发的困境，提升开发效率。

## JavaScript 的未来

JavaScript 语言本身也在不断地发展，目前最新的版本是 1.7 (需要 Firefox 2 支持)。最新的 JScript 的版本则是 5.5 (需要 IE 6 支持)。而现在普遍遵循的规范是 JavaScript 1.3。

基于 JavaScript 的 Ajax 推动了互联网应用的发展，互联网应用反过来也要求 JavaScript 本身提升更多的性能。于是现在不少组织已经在筹划 JavaScript 2.0 规范。JavaScript 2.0 语法上会有什么变化，增加了什么功能，很多还都是预想和猜测。JavaScript 2.0 离正式推出和普及还有很长的一段路要走。不过可以预见的是，JavaScript 只会越来越成熟，也许 JavaScript 2.0 普及的时候将是互联网应用新一轮升级的开始。

## 本书的作者

本书由庞永庆、麦廷琮组织编写，同时参与编写的还有王俊标、陈晨、高守传、郭瑞、周宇炜、蔡雪焄、陈杰、荣飞、郑林、张路平、项宇峰、罗皓菡、赵正坤、程明雷，在此一并表示感谢。

作者

2008年6月

# 目 录

## 第 1 篇 语言基础

第 1 章 JavaScript 概述 .....	2
1.1 什么是 JavaScript .....	2
1.2 为什么使用 JavaScript.....	3
1.2.1 JavaScript 的基本特点 .....	3
1.2.2 JavaScript 与 Java 进行比较 .....	4
1.3 JavaScript 有什么作用.....	4
1.3.1 进行交互 .....	5
1.3.2 进行本地验证 .....	5
1.4 在什么地方使用 JavaScript.....	5
1.4.1 服务器端应用 .....	5
1.4.2 客户端应用 .....	5
1.5 如何使用 JavaScript .....	6
1.5.1 嵌入 JavaScript .....	6
1.5.2 链接 JavaScript .....	7
1.6 怎样编写 JavaScript .....	8
1.6.1 使用纯文本编辑器 .....	8
1.6.2 专业脚本编辑工具 .....	8
1.7 如何运行 JavaScript .....	9
1.8 小结 .....	10
第 2 章 HTML 是学习 JavaScript 的基础 .....	11
2.1 HTML 简介 .....	11
2.2 结构化标记 .....	12
2.2.1 架构标记 .....	12
2.2.2 注释标记 .....	14
2.3 文本标记 .....	15
2.3.1 换行标记 .....	15
2.3.2 水平线标记 .....	17
2.3.3 文字标记 .....	18

2.3.4	加粗标记 .....	19
2.3.5	斜体标记 .....	20
2.3.6	下划线标记 .....	21
2.3.7	删除线标记 .....	21
2.3.8	打字体标记 .....	22
2.3.9	上标标记和下标标记 .....	23
2.3.10	标题标记 .....	24
2.4	列表标记 .....	25
2.4.1	未排序列表 .....	25
2.4.2	排序列表 .....	26
2.4.3	自定义列表 .....	27
2.5	表单标记 .....	28
2.5.1	表单容器 .....	28
2.5.2	单行文本框 .....	29
2.5.3	密码框 .....	30
2.5.4	多行文本框 .....	30
2.5.5	单选按钮 .....	31
2.5.6	复选框 .....	33
2.5.7	列表框 .....	34
2.5.8	文件域 .....	36
2.5.9	提交按钮和取消按钮 .....	37
2.6	小结 .....	38
<b>第 3 章 JavaScript 基本语法 .....</b>		<b>39</b>
3.1	注释 .....	39
3.1.1	单行注释 .....	39
3.1.2	多行注释 .....	41
3.1.3	隐藏脚本注释 .....	42
3.2	关键字 .....	43
3.3	<script>标记 .....	45
3.3.1	<script>标记的属性设置 .....	45
3.3.2	<script>标记的位置 .....	46
3.3.3	<script>标记的数量 .....	48
3.4	分号 .....	49
3.5	数据类型 .....	51
3.5.1	基本数据类型 .....	51
3.5.2	特殊数据类型 .....	55
3.5.3	数据类型转换 .....	57
3.6	变量 .....	66

3.6.1 变量命名.....	67
3.6.2 变量声明和初始化.....	67
3.6.3 变量类型.....	73
3.6.4 变量作用域.....	74
3.7 小结.....	77
<b>第4章 JavaScript 运算符.....</b>	<b>78</b>
4.1 赋值运算符.....	78
4.1.1 直接赋值运算符的一般使用.....	78
4.1.2 直接赋值运算符的特殊使用.....	79
4.2 算术运算符.....	82
4.2.1 基本算术运算符.....	82
4.2.2 算术赋值运算符.....	84
4.2.3 增量减量算术运算符.....	85
4.3 字符串运算符.....	87
4.4 比较运算符.....	90
4.4.1 比较运算符的一般使用.....	90
4.4.2 比较运算符的特殊使用.....	93
4.5 逻辑运算符.....	96
4.5.1 逻辑与运算符.....	96
4.5.2 逻辑或运算符.....	97
4.5.3 逻辑非运算符.....	98
4.5.4 逻辑运算符的特殊使用.....	99
4.6 位运算符.....	100
4.6.1 基本位运算符.....	100
4.6.2 移位运算符.....	105
4.6.3 位赋值运算符.....	108
4.7 条件运算符.....	109
4.7.1 条件运算符的基本使用.....	109
4.7.2 条件运算符的嵌套使用.....	110
4.7.3 条件运算符的灵活使用.....	111
4.8 返回数据类型运算符.....	114
4.9 其他运算符.....	116
4.10 运算符优先级.....	117
4.11 小结.....	119
<b>第5章 JavaScript 结构语句.....</b>	<b>120</b>
5.1 基本结构语句.....	120
5.2 条件结构语句.....	121



5.2.1	if 条件结构语句.....	121
5.2.2	if...else 条件结构语句 .....	124
5.2.3	if...else if 条件结构语句 .....	126
5.2.4	嵌套 if 条件结构语句.....	128
5.2.5	switch 条件结构语句.....	130
5.2.6	巧用 switch 语句实现特定功能.....	135
5.3	循环结构语句.....	138
5.3.1	for 循环结构语句 .....	138
5.3.2	嵌套 for 循环结构语句 .....	142
5.3.3	for-in 循环结构语句 .....	144
5.3.4	while 循环结构语句 .....	146
5.3.5	do...while 循环结构语句 .....	150
5.4	跳转结构语句.....	154
5.4.1	break 跳转结构语句 .....	154
5.4.2	continue 跳转结构语句 .....	158
5.4.3	标签跳转结构语句 .....	161
5.5	异常处理语句.....	164
5.5.1	try...catch...finally 异常处理语句 .....	165
5.5.2	throw 抛出异常语句.....	167
5.6	使用 with 语句进行对象操作 .....	169
5.7	小结.....	170
<b>第 6 章 JavaScript 函数.....</b>		<b>171</b>
6.1	全局函数.....	171
6.1.1	eval 函数.....	171
6.1.2	escape 函数和 unescape 函数.....	173
6.1.3	NaN 和 isNaN 函数 .....	175
6.1.4	infinity 和 isFinite 函数 .....	177
6.1.5	parseInt 函数和 parseFloat 函数.....	178
6.2	自定义函数.....	178
6.2.1	定义函数.....	178
6.2.2	调用函数.....	181
6.2.3	函数参数.....	185
6.2.4	函数返回值.....	190
6.3	函数对象.....	194
6.3.1	创建函数.....	195
6.3.2	函数对象的属性.....	196
6.3.3	函数对象的方法.....	201
6.4	小结.....	202

## 第 2 篇 实战提高

<b>第 7 章 初级开发与调试</b> .....	<b>204</b>
7.1 管理源代码.....	204
7.1.1 建立项目文件夹.....	204
7.1.2 HTML 文件与 JS 文件.....	204
7.1.3 文件命名的风格.....	205
7.2 代码排版风格.....	205
7.2.1 坏风格和好风格.....	205
7.2.2 代码行限制.....	207
7.2.3 用 Tab 制表符缩进.....	208
7.2.4 折行原则.....	210
7.2.5 无处不在的空格与空行.....	210
7.2.6 花括号的位置.....	211
7.2.7 编辑工具的自动格式化.....	211
7.3 命名风格.....	212
7.3.1 变量、函数的命名.....	212
7.3.2 for 循环中的局部变量命名.....	213
7.3.3 区分全局变量和局部变量.....	213
7.3.4 常量用大写.....	215
7.4 注释风格.....	215
7.4.1 Java 风格注释.....	215
7.4.2 Dojo 风格注释.....	216
7.5 编写工具.....	218
7.5.1 文本工具.....	218
7.5.2 高级文本工具.....	219
7.5.3 网页制作软件.....	225
7.6 调试工具.....	227
7.6.1 JavaScript 调试的困境.....	228
7.6.2 使用 Firefox 的“错误控制台”.....	230
7.6.3 使用 alert 调试.....	231
7.7 小结.....	233
<b>第 8 章 Number 对象</b> .....	<b>234</b>
8.1 Number 对象的简介和语法.....	234
8.1.1 Number 对象简介.....	234
8.1.2 Number 对象语法.....	234

8.2	Number 对象的属性 .....	235
8.2.1	JavaScript 的处理范围 .....	236
8.2.2	如何表示大于最大值的数 .....	236
8.2.3	如何表示小于最小值的数 .....	237
8.2.4	判断是否为数字 .....	238
8.2.5	为 Number 对象添加属性和方法 .....	239
8.3	Number 对象的方法 .....	240
8.3.1	将数值转换成指数形式 .....	240
8.3.2	保留多少位小数的方法 .....	241
8.3.3	保留多少位数值的方法 .....	242
8.3.4	获取 Number 对象数值 .....	243
8.3.5	获取 Number 对象字符值 .....	245
8.3.6	Number 对象的浏览器问题 .....	247
8.4	小结 .....	248
<b>第 9 章 String 对象 .....</b>		<b>249</b>
9.1	String 对象的简介和语法 .....	249
9.1.1	String 对象简介 .....	249
9.1.2	String 对象语法 .....	250
9.1.3	转义字符 .....	251
9.2	字符串比较 .....	253
9.2.1	简单比较是否相等 .....	254
9.2.2	字典式比较 .....	256
9.3	对字符串中字符的操作 .....	257
9.3.1	字符数量 .....	258
9.3.2	求指定位置字符 .....	259
9.3.3	求指定位置字符的 Unicode 编码 .....	260
9.3.4	使用 substring 方法获取多个字符 .....	261
9.3.5	使用 slice 方法获取多个字符 .....	262
9.3.6	使用 substr 方法获取多个字符 .....	263
9.3.7	使用 indexOf 方法获取指定字符 .....	264
9.3.8	使用 lastIndexOf 方法获取指定字符 .....	266
9.4	对字符串的操作 .....	268
9.4.1	拼接字符串 .....	268
9.4.2	转换大小写 .....	269
9.4.3	获取字符串值 .....	270
9.5	格式化字符串 .....	270
9.5.1	创建锚点 .....	270
9.5.2	创建超链接 .....	271

9.5.3	改变字符串相对大小 .....	272
9.5.4	改变字符串样式 .....	273
9.5.5	改变字符串位置 .....	274
9.5.6	设置字符串大小 .....	275
9.5.7	设置字符串颜色 .....	277
9.5.8	嵌套使用方法 .....	277
9.6	小结 .....	278
<b>第 10 章</b>	<b>Math 对象 .....</b>	<b>279</b>
10.1	Math 对象语法 .....	279
10.2	Math 对象属性 .....	279
10.2.1	直接属性 .....	280
10.2.2	运算属性 .....	281
10.3	Math 对象方法 .....	283
10.3.1	生成随机数 .....	283
10.3.2	截断方法 .....	287
10.3.3	求最大值和最小值 .....	289
10.3.4	绝对值计算 .....	291
10.4	小结 .....	292
<b>第 11 章</b>	<b>Array 数组对象 .....</b>	<b>293</b>
11.1	数组对象语法 .....	293
11.1.1	创建数组 .....	293
11.1.2	数组长度 .....	297
11.1.3	数组下标 .....	302
11.1.4	数组索引 .....	305
11.1.5	多维数组 .....	308
11.2	对数组的操作 .....	311
11.2.1	连接数组 .....	311
11.2.2	指定数组的分隔字符 .....	313
11.2.3	截取数组 .....	314
11.3	对数组元素的操作 .....	316
11.3.1	对数组元素进行排序 .....	316
11.3.2	倒序数组元素 .....	319
11.3.3	添加和删除数组元素 .....	321
11.3.4	删除指定数量的数组元素 .....	324
11.4	自定义数组方法 .....	326
11.4.1	查找数组元素 .....	326
11.4.2	包含数组元素 .....	329

11.4.3	复制数组 .....	330
11.4.4	插入新数组元素 .....	332
11.5	小结 .....	335
<b>第 12 章</b>	<b>Date 对象 .....</b>	<b>336</b>
12.1	Date 对象语法 .....	336
12.1.1	创建 Date 对象 .....	336
12.1.2	使用属性和方法 .....	340
12.2	Date 对象方法 .....	340
12.2.1	Date 对象的获取方法 .....	340
12.2.2	Date 对象的设置方法 .....	342
12.2.3	Date 对象的返回值 .....	344
12.2.4	对象调用方法 .....	346
12.3	Date 对象的计算 .....	347
12.4	显示日期和时间 .....	348
12.4.1	显示当前日期和时间 .....	348
12.4.2	显示英文月份和中文星期 .....	349
12.4.3	显示计时器和倒计时 .....	351
12.4.4	显示日期时间事件 .....	352
12.4.5	显示日期时间提示 .....	355
12.5	小结 .....	357
<b>第 13 章</b>	<b>Window 对象 .....</b>	<b>358</b>
13.1	打开和关闭窗口 .....	358
13.1.1	打开窗口 .....	358
13.1.2	打开窗口属性设置 .....	362
13.1.3	关闭窗口 .....	364
13.2	对话框 .....	366
13.2.1	信息对话框 .....	366
13.2.2	选择对话框 .....	370
13.2.3	提示对话框 .....	375
13.3	对窗口的操作 .....	380
13.3.1	移动窗口 .....	380
13.3.2	缩放窗口 .....	381
13.3.3	滚动窗口 .....	383
13.3.4	打印窗口内容 .....	383
13.3.5	窗口状态栏 .....	385
13.4	定时设置 .....	386
13.4.1	循环定时 .....	386

13.4.2 延时定时 .....	387
13.5 窗口事件 .....	389
13.5.1 文档载入事件 .....	390
13.5.2 关闭窗口事件 .....	391
13.5.3 窗口焦点事件 .....	392
13.5.4 窗口缩放事件 .....	394
13.5.5 错误事件 .....	396
13.6 小结 .....	399
<b>第 14 章 Document 对象 .....</b>	<b>400</b>
14.1 文档中的对象 .....	400
14.1.1 HTML 元素 .....	400
14.1.2 锚点和超链接 .....	404
14.1.3 背景和文本 .....	407
14.1.4 图像 .....	408
14.1.5 表单 .....	409
14.2 文档中内容 .....	410
14.2.1 上次修改时间 .....	410
14.2.2 文档定位 .....	412
14.2.3 文档标题 .....	415
14.3 对文档的操作 .....	416
14.3.1 向文档中输入 .....	416
14.3.2 打开和关闭文档 .....	419
14.3.3 清除文档 .....	422
14.4 文档事件 .....	422
14.4.1 鼠标事件 .....	422
14.4.2 键盘事件 .....	427
14.5 小结 .....	430
<b>第 15 章 Form 表单对象 .....</b>	<b>431</b>
15.1 表单对象 .....	431
15.1.1 访问表单对象及元素对象 .....	431
15.1.2 设置表单对象 .....	434
15.2 按钮对象 .....	436
15.2.1 公用内容 .....	436
15.2.2 普通按钮 .....	438
15.2.3 提交按钮 .....	440
15.2.4 重置按钮 .....	442
15.2.5 图片按钮 .....	443

15.3	文本框对象.....	444
15.3.1	单行文本框.....	444
15.3.2	密码框.....	449
15.3.3	隐藏输入对象.....	450
15.3.4	多行文本框.....	451
15.4	复选框和单选按钮.....	452
15.4.1	复选框.....	452
15.4.2	单选按钮.....	455
15.5	列表对象.....	459
15.5.1	select 框对象.....	460
15.5.2	option 选项对象.....	466
15.6	文件上传对象.....	471
15.7	小结.....	473
<b>第 16 章</b>	<b>event 事件对象.....</b>	<b>474</b>
16.1	键盘按键.....	474
16.1.1	特殊按键.....	474
16.1.2	左特殊按键.....	477
16.1.3	获取具体按键.....	479
16.2	鼠标操作.....	482
16.2.1	鼠标按键.....	482
16.2.2	鼠标操作对象.....	485
16.3	鼠标指针位置.....	487
16.3.1	相对屏幕位置.....	487
16.3.2	相对浏览器位置.....	488
16.3.3	相对事件容器位置.....	490
16.4	小结.....	490
<b>第 17 章</b>	<b>JavaScript 其他对象.....</b>	<b>491</b>
17.1	frame 框架对象.....	491
17.1.1	创建 frame 框架对象.....	491
17.1.2	对框架对象的操作.....	493
17.1.3	对框架对象的访问.....	495
17.1.4	框架间访问.....	497
17.2	history 历史对象.....	498
17.3	location 对象.....	500
17.3.1	获取具体信息.....	500
17.3.2	location 对象操作.....	502
17.4	navigator 浏览器对象.....	505

17.5	screen 屏幕对象 .....	506
17.6	小结 .....	507
<b>第 18 章</b>	<b>CSS 在 JavaScript 中的应用 .....</b>	<b>508</b>
18.1	CSS 基础 .....	508
18.1.1	基本格式 .....	508
18.1.2	CSS 注释 .....	510
18.1.3	属性值单位 .....	511
18.2	CSS 属性 .....	512
18.2.1	字体属性 .....	513
18.2.2	文本属性 .....	514
18.2.3	背景属性 .....	515
18.2.4	边框属性 .....	517
18.2.5	边界属性 .....	518
18.2.6	填充属性 .....	519
18.3	CSS 定义方式 .....	519
18.3.1	行内方式 .....	520
18.3.2	外部链接方式 .....	520
18.3.3	定义和使用样式类 .....	522
18.3.4	定义和使用 ID 选择符 .....	525
18.4	小结 .....	526

## 第 3 篇 高级应用

<b>第 19 章</b>	<b>面向对象编程 .....</b>	<b>528</b>
19.1	面向对象基础 .....	528
19.1.1	“对象 (Object)” 和 “类 (Class)” .....	528
19.1.2	属性与方法 .....	529
19.1.3	封装、多态性和继承 .....	530
19.2	使用 Object 类建立对象 .....	531
19.2.1	关于 Object 类 .....	531
19.2.2	Object 类的属性和方法 .....	532
19.2.3	构造一个 Object 对象 .....	532
19.2.4	为对象添加新的方法 .....	533
19.2.5	this 关键字 .....	535
19.2.6	构造对象的函数 .....	536
19.3	深入 Object 对象 .....	539



19.3.1	用循环获取对象的属性 .....	539
19.3.2	用 prototype 实现 JavaScript 的扩展 .....	540
19.3.3	增强 String 的功能 .....	543
19.3.4	toString()方法 .....	543
19.3.5	重载 toString()方法.....	544
19.3.6	toSource()方法 .....	545
19.3.7	用 watch()方法自定义监听事件 .....	546
19.4	类的定义 .....	548
19.4.1	定义一个新的类 .....	548
19.4.2	定义类的方法 (method) .....	550
19.4.3	类的继承 .....	551
19.5	this 详解 .....	553
19.5.1	HTML 中的 this .....	553
19.5.2	事件方法中的 this .....	554
19.5.3	类定义中的 this .....	556
19.5.4	CSS 的 expression 中的 this .....	557
19.5.5	内部函数的 this .....	557
19.6	文字记号法 .....	558
19.6.1	用文字记号法创建数组 .....	558
19.6.2	创建哈希表 (Hashtable) .....	558
19.6.3	用文字记号法创建对象 .....	559
19.6.4	用文字记号法定义对象的“方法” .....	560
19.6.5	用文字记号法为函数传递复合参数 .....	561
19.7	小结 .....	562
<b>第 20 章 DOM 对象 .....</b>		<b>563</b>
20.1	DOM 概述 .....	563
20.1.1	什么是 DOM .....	563
20.1.2	DOM 的节点树 .....	564
20.1.3	HTML 中的 DOM 对象 .....	565
20.1.4	页面的 DOM 结构 .....	566
20.2	访问 DOM 节点 .....	567
20.2.1	HTML 文档的节点 .....	567
20.2.2	document 对象的常用方法 .....	567
20.2.3	Element 节点的属性和方法 .....	568
20.2.4	用 DOM 操作 HTML 文档 .....	568
20.2.5	递归遍历节点树 .....	569
20.2.6	递归的原理 .....	571
20.2.7	通过 getElementByTagName 获得节点 .....	572