

普通高等教育“十一五”规划教材

高职高专计算机多媒体技术专业系列教材

HIGHER TECHNICAL
AND
VOCATIONAL
EDUCATION

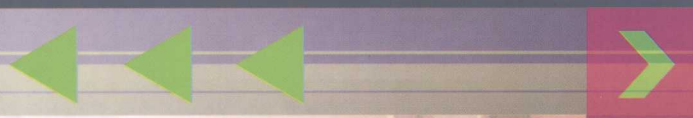


中文

Dreamweaver

网页制作实例教程

(Dreamweaver CS3 版)



曾广雄 主编
张守权 副主编
陈清谅 丛雪燕 编著



MULTIMEDIA

研究出版社

普通高等教育“十一五”规划教材
高职高专计算机多媒体技术专业系列教材

中文 Dreamweaver 网页 制作实例教程

(Dreamweaver CS3 版)

曾广雄 主编

张守权 副主编

陈清凉 丛雪燕 编著

研究出版社

010-64042344 64041660

图书在版编目 (CIP) 数据

中文 Dreamweaver 网页制作实例教程: Dreamweaver CS3 版 / 曾广雄主编.

—北京: 研究出版社, 2008.4

普通高等教育“十一五”规划教材

高职高专计算机多媒体技术专业系列教材

ISBN 978-7-80168-377-9

I. 中…

II. 曾…

III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3—高等学校—教材

IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 050951 号

出版发行 研究出版社

地 址: 北京 1746 信箱 (100017)

电 话: 010-63097512 (总编室) 010-64045344 (发行部)

E-mail: yjbsfxb@126.com

经 销 新华书店

印 刷 广州锦昌印务有限公司

版 次 2008 年 4 月第 1 版 2008 年 4 月第 1 次印刷

规 格 787 毫米 × 1092 毫米 1/16 15.5 印张

字 数 354 千字

定 价 33.00 元 ISBN 978-7-80168-377-9

本书销售专线: 010-64045344 64041660

前 言

一、关于本书

本书是根据普通高等教育“十一五”国家级规划教材的指导精神而编写的。

Dreamweaver CS3 是 Adobe 公司推出的网页制作利器之一，其强大的功能和友好的操作界面，受到越来越多的网页设计师的青睐。

随着互联网信息时代的发展，网络已经成为人们生活中不可缺少的一部分。利用网络，我们可以进行网上学习、网上购物、网上娱乐。越来越多的公司和企业都拥有自己的网站，作为他们企业形象和产品的宣传平台。

本书将帮助更多的普通使用者学习 Dreamweaver CS3，使其能够迅速掌握制作网页、开发网站的技巧和方法。

二、本书结构

本书共 13 章，循序渐进地介绍了网页制作的方法和技巧，具体内容如下：

第 1 章：Dreamweaver 基础。介绍了 Dreamweaver CS3 的新增功能、创建和打开文档的方法、HTML 语言基础。

第 2 章：Dreamweaver 站点。介绍了设计 Web 站点的基本流程、站点文件管理、站点资源管理、管理模板和库。

第 3 章：文本。介绍了添加文本、设置文本格式、文本操作、插入特殊字符和水平线、添加超链接和文本列表。

第 4 章：表格。介绍了插入表格、设置表格和单元格的格式、导入和导出表格式数据、表格嵌套和表格排序。

第 5 章：CSS 样式表。介绍了 CSS 的概念、新建 CSS 样式、编辑 CSS 样式、管理 CSS 样式、应用 CSS 样式和 CSS 滤镜。

第 6 章：框架。介绍了框架和框架集、在框架中打开文档、设置框架内容的链接、编辑无框架内容和创建导航条。

第 7 章：模板与库。介绍了模板与库的概念、创建模板、编辑模板、应用模板、检查模板语法、导入和导出模板 XML 内容、库、在文档中插入库项目。

第 8 章：插入图像。介绍了插入和编辑图像的方法、使用 Fireworks 优化图像、创建鼠标经过图像。

第 9 章：超链接。介绍了创建和管理链接的方法、查找断开的、外部的和孤立的链接、修复断链接。

第 10 章：插入表单。介绍了表单、插入表单对象和制作跳转菜单。

第 11 章：插入多媒体。介绍了插入多媒体、声音、Flash、Shockwave 影片、ActiveX 控件和 Java applet 的方法。

第 12 章：层、时间轴与行为。介绍了层、时间轴和行为的操作方法。

第13章：综合实例。介绍了一个公司网页制作和一个整站制作实例。

三、本书特点

本书以图形界面说明操作步骤为主，加以大量的经典实例，让读者在学习基础操作后能进一步巩固所学知识，做到学以致用。

本书从实用性出发，操作步骤简洁明了，知识覆盖面广。

四、本书适用对象

本书可以作为高职高专相关专业及培训班的教材，也可以作为网页制作人员的参考书。

本书由江西环境工程职业学院曾广雄统稿并编写1~3章，山东外国语职业学院张守权编写12、13章，福建电力职业技术学院陈清凉编写4~6章，抚顺职业技术学院丛雪燕编写7~11章。

由于编者水平有限，编写时间仓促，书中如有疏漏和不足之处，敬请广大读者批评指正。联系方式如下：

电子邮箱：service@cnbook.net

网址：www.cnbook.net

本书的电子教案、素材及习题参考答案可在该网站下载，此外，该网站还有一些其他相关书籍的介绍，可以方便读者选购参考。

编者

2008年3月

目 录

第 1 章 Dreamweaver 基础	1	2.1.3 收集建站素材	34
1.1 Dreamweaver 简介	1	2.1.4 站点规划	34
1.2 Dreamweaver CS3 新增加的功能	1	2.1.5 定义站点	35
1.3 Dreamweaver CS3 概述	3	2.1.6 设计网页	39
1.3.1 “文档”窗口	4	2.1.7 检查链接	39
1.3.2 工具栏、检查器和上下文菜单	6	2.1.8 上传网页	39
1.3.3 面板和面板组	8	2.1.9 后期更新维护	40
1.3.4 优化工作区	11	2.2 站点文件管理	43
1.3.5 可视化助理	11	2.2.1 查看文件和文件夹	43
1.3.6 Dreamweaver 自定义	12	2.2.2 比较文件	43
1.4 创建和打开文档	15	2.2.3 存回和取出文件	44
1.4.1 创建新文档	15	2.2.4 站点地图	46
1.4.2 保存新文档	17	2.3 站点资源管理	47
1.4.3 设置默认的新文档类型	17	2.3.1 资源管理面板	47
1.4.4 打开现有文档	18	2.3.2 在页面中添加资源	48
1.4.5 清理 Microsoft Word 的 HTML		2.3.3 使用收藏夹资源	50
文件	19	2.4 管理模板和库	51
1.5 HTML 语言基础	20	实例 1 网站同步更新	52
1.5.1 格式化标记	20	实例 2 设置页面属性	52
1.5.2 设置超链接标记	21	小结	55
1.5.3 设置网页的背景标记	22	练习二	55
1.5.4 设置运动的文本标记	23	一、选择题	55
1.5.5 表格标记	24	二、填空题	55
1.5.6 列表标记	26	三、上机题	55
1.5.7 表单标记	27	第 3 章 文本	56
实例 1 放大工具	28	3.1 添加文本	56
实例 2 入门页面	29	3.2 设置文本格式	57
小结	32	3.2.1 设置字体	57
练习一	32	3.2.2 设置尺寸大小	59
一、选择题	32	3.2.3 设置颜色	59
二、填空题	32	3.2.4 对齐文本	60
三、上机题	32	3.2.5 加粗与斜体	60
第 2 章 Dreamweaver 站点	34	3.2.6 其他	61
2.1 设计 Web 站点的基本流程	34	3.3 文本操作	61
2.1.1 构想站点主题	34	3.3.1 撤消和重做操作	62
2.1.2 设计站点风格	34	3.3.2 剪切、复制与粘贴	62

3.3.3 检查拼写.....	63	5.3 编辑 CSS 样式.....	94
3.3.4 查找和替换文本.....	64	5.4 管理 CSS 样式.....	95
3.4 插入特殊字符.....	64	5.4.1 使用“CSS”面板管理 CSS 样式.....	95
3.5 插入水平线.....	65	5.4.2 使用“属性”面板编辑 CSS 样式.....	96
3.6 添加超链接.....	66	5.5 应用 CSS 样式.....	96
3.7 文本列表.....	67	5.5.1 链接样式表.....	96
实例 1 制作带上、下标的文字.....	68	5.5.2 导入样式表.....	97
实例 2 制作仿古文本.....	69	5.6 CSS 滤镜.....	98
实例 3 简单公告栏的制作.....	70	实例 1 Alpha 滤镜.....	99
实例 4 鼠标跟随文字.....	72	实例 2 CSS 与 XML 应用实例.....	101
小结.....	74	实例 3 动态文字变换.....	104
练习三.....	74	小结.....	104
一、选择题.....	74	练习五.....	105
二、填空题.....	74	一、选择题.....	105
三、上机题.....	75	二、填空题.....	105
第 4 章 表格.....	76	三、上机题.....	105
4.1 插入表格.....	76	第 6 章 框架.....	106
4.1.1 选择表格元素.....	77	6.1 框架和框架集.....	106
4.1.2 调整表格、列和行的大小.....	79	6.1.1 创建框架和框架集.....	107
4.1.3 添加及删除行或列.....	79	6.1.2 选择框架和框架集.....	110
4.1.4 拆分和合并单元格.....	81	6.1.3 保存框架和框架集文件.....	112
4.1.5 复制、粘贴和删除单元格.....	81	6.1.4 框架和框架集属性.....	113
4.1.6 使用“扩展表格”模式.....	83	6.2 在框架中打开文档.....	114
4.2 设置表格和单元格的格式.....	84	6.3 设置框架内容的链接.....	115
4.3 导入和导出表格式数据.....	85	6.4 编辑无框架内容.....	117
4.3.1 导入表格式数据.....	85	6.5 创建导航条.....	118
4.3.2 导出表格式数据.....	86	实例 保护自己的页面不被别人放在	
4.4 表格嵌套.....	86	框架中.....	119
4.5 表格排序.....	87	小结.....	120
实例 1 立体表格.....	88	练习六.....	120
实例 2 细线表格.....	89	一、选择题.....	120
实例 3 制作球队比较表格.....	90	二、填空题.....	120
小结.....	91	三、上机题.....	120
练习四.....	92	第 7 章 模板与库.....	121
一、选择题.....	92	7.1 模板与库的概念.....	121
二、填空题.....	92	7.2 创建模板.....	121
三、上机题.....	92	7.2.1 修改现有文档创建模板.....	122
第 5 章 CSS 样式表.....	93	7.2.2 在“资源”面板中创建模板.....	122
5.1 CSS 概述.....	93	7.2.3 使用“新建文档”对话框	
5.2 新建 CSS 样式.....	93	创建模板.....	123

7.3 编辑模板.....	124	练习八.....	151
7.3.1 可编辑区域.....	124	一、选择题.....	151
7.3.2 创建重复区域.....	125	二、填空题.....	151
7.3.3 定义可选区域.....	127	三、上机题.....	151
7.4 应用模板.....	129	第9章 超链接.....	152
7.4.1 在“新建文档”对话框中创建 基于模板的文档.....	129	9.1 创建链接.....	152
7.4.2 在“资源”面板中创建基于 模板的文档.....	130	9.1.1 创建空链接.....	152
7.5 检查模板语法.....	130	9.1.2 在文档中创建链接.....	152
7.6 导入和导出模板 XML 内容.....	130	9.1.3 在站点地图中创建链接.....	153
7.6.1 导入 XML 内容到模板.....	130	9.1.4 创建超级链接.....	155
7.6.2 导出模板 XML 内容.....	131	9.1.5 命名锚记.....	155
7.7 库.....	132	9.1.6 创建电子邮件.....	156
7.7.1 创建库项目.....	132	9.2 管理链接.....	157
7.7.2 编辑库项目.....	132	9.2.1 设置链接管理特性.....	157
7.7.3 重命名库项目.....	133	9.2.2 在整个站点范围内更改链接.....	158
7.7.4 删除库项目.....	133	9.3 查找断开的、外部的和孤立的 链接.....	158
7.8 在文档中插入库项目.....	134	9.3.1 检查当前文档内链接.....	159
7.8.1 使文档中的库项目可编辑.....	134	9.3.2 检查本地站点某一部分链接.....	159
7.8.2 更新使用特定库项目的文档.....	134	9.3.3 检查整个站点中的链接.....	159
实例 1 网站的页脚模板.....	135	9.4 修复断链接.....	160
实例 2 网站的标志.....	138	实例 创建图像地图.....	160
小结.....	140	小结.....	161
练习七.....	140	练习九.....	162
一、选择题.....	140	一、选择题.....	162
二、填空题.....	140	二、填空题.....	162
三、上机题.....	140	三、上机题.....	162
第8章 插入图像.....	141	第10章 插入表单.....	163
8.1 插入图像.....	141	10.1 表单.....	163
8.2 编辑图像.....	141	10.1.1 表单概述.....	163
8.2.1 调整图像大小.....	142	10.1.2 创建表单.....	163
8.2.2 裁剪图像.....	142	10.2 插入表单对象.....	164
8.2.3 调整图像的亮度和对比度.....	143	10.2.1 文本域.....	164
8.2.4 锐化图像.....	144	10.2.2 按钮.....	165
8.3 使用 Fireworks 优化图像.....	145	10.2.3 复选框.....	166
8.4 创建鼠标经过图像.....	146	10.2.4 单选按钮.....	166
实例 1 不断更换的广告图片.....	148	10.2.5 列表/菜单.....	167
实例 2 加快页面下载速度.....	150	10.2.6 文件域.....	168
小结.....	150	10.2.7 图像域.....	169
		10.2.8 隐藏域.....	170

10.2.9 单选按钮组.....	170	12.1.4 层操作.....	193
10.3 跳转菜单.....	171	12.1.5 嵌套层.....	193
实例 新用户注册表单.....	173	12.1.6 将层转换为表格.....	194
小结.....	175	12.2 时间轴.....	195
练习十.....	176	12.2.1 认识时间轴.....	195
一、选择题.....	176	12.2.2 创建时间轴动画.....	195
二、填空题.....	176	12.3 行为.....	198
三、上机题.....	176	12.3.1 认识行为.....	198
第 11 章 插入多媒体.....	177	12.3.2 交换图像和恢复交换图像.....	199
11.1 插入多媒体.....	177	12.3.3 打开浏览器窗口.....	200
11.1.1 插入媒体对象.....	177	12.3.4 检查浏览器.....	201
11.1.2 为媒体文件启动外部编辑器.....	178	12.3.5 检查表单.....	202
11.1.3 为媒体对象添加设计备注.....	178	12.3.6 弹出信息.....	204
11.2 向页面添加声音.....	179	12.3.7 设置导航栏图像.....	204
11.2.1 链接到声音文件.....	180	12.3.8 创建弹出式菜单.....	206
11.2.2 嵌套声音.....	180	12.3.9 转到 URL.....	211
11.3 插入 Flash.....	181	12.3.10 显示隐藏元素.....	213
11.3.1 插入 Flash.....	181	实例 1 新闻公布栏.....	214
11.3.2 编辑 Flash 属性.....	182	实例 2 活动菜单条.....	216
11.4 插入 Flash 按钮.....	182	小结.....	219
11.4.1 插入 Flash 按钮.....	182	练习十二.....	219
11.4.2 修改 Flash 按钮.....	183	一、选择题.....	219
11.4.3 播放 Flash 按钮.....	183	二、填空题.....	219
11.5 插入 Flash 文本.....	183	三、上机题.....	219
11.6 插入 Flash 视频.....	184	第 13 章 综合实例.....	220
11.6.1 插入 Flash 视频.....	184	13.1 公司网页制作.....	220
11.6.2 编辑 Flash 视频组件.....	185	13.2 整站制作实例.....	226
11.7 插入 Shockwave 影片.....	186	13.2.1 概述.....	226
11.8 插入 ActiveX 控件.....	187	13.2.2 定义本地站点.....	227
11.9 插入 Java applet.....	188	13.2.3 设计主页.....	228
小结.....	189	13.2.4 建立模板.....	231
练习十一.....	189	13.2.5 制作“公司简介”页面.....	233
一、选择题.....	189	13.2.6 编辑“联系我们”页面.....	234
二、填空题.....	189	13.2.7 建立链接.....	235
三、上机题.....	189	小结.....	237
第 12 章 层、时间轴与行为.....	190	练习十三.....	237
12.1 层.....	190	一、选择题.....	237
12.1.1 创建层.....	190	二、填空题.....	238
12.1.2 设置层的属性.....	190	三、上机题.....	238
12.1.3 管理层.....	191	内容简介.....	239

第 1 章 Dreamweaver 基础

Dreamweaver 是 Adobe 公司推出的业界领先的 Web 开发工具, 它和 Fireworks、Flash 一起被人们称作“网页三剑客”。Dreamweaver CS3 是 Adobe 公司推出的最新版本, 通过该工具用户能够高效地设计、开发和维护基于标准的网站和应用程序。本章介绍了 Dreamweaver 的基础知识, 主要包括:

- (1) Dreamweaver 简介。
- (2) Dreamweaver CS3 新增加的功能。
- (3) Dreamweaver CS3 概述。
- (4) 创建和打开文档。
- (5) HTML 语言基础。

1.1 Dreamweaver 简介

Adobe Dreamweaver CS3 是一款专业化的网页制作工具, 用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。Dreamweaver 支持最新的 Web 技术, 包含 HTML 检查、HTML 格式控制、HTML 格式化选项、Homesite/BBedit 捆绑、可视化网页设计、图像编辑、全局查找替换、全 FTP 功能、处理 Flash 和 Shockwave 等多媒体格式和动态 HTML、基于团队的 Web 创作。

借助 Adobe Dreamweaver CS3 软件, 快速、轻松地完成设计、开发和维护网站以及 Web 应用程序的全过程。Dreamweaver CS3 是为设计人员和开发人员而构建的, 它提供一个选择: 是在直观的可视布局界面中工作, 还是在简化的编码环境中工作。与 Adobe Photoshop CS3、Adobe Illustrator CS3、Adobe Fireworks CS3、Adobe Flash CS3 和 Adobe Contribute CS3 等软件的智能集成确保在用户喜爱的工具上有一个有效的工作流。

1.2 Dreamweaver CS3 新增加的功能

Dreamweaver CS3 在已有的基础上, 增加了许多功能。这些功能大大改善了软件的易操作性, 也增加了对业界标准的支持。如, Dreamweaver 8 具有 HTML 格式化功能但没有 CSS 格式化, Dreamweaver CS3 又增加了 CSS 的格式化功能。这些改进使用户无论是在设计环境还是在编码环境都可以方便地生成页面。

Dreamweaver CS3 的界面在 Dreamweaver 8 基础上更为简洁美观, 且产品性能也得到了进一步改进。

Dreamweaver CS3 新增的功能包括:

1. Ajax 的 Spry 框架

通过 Adobe Dreamweaver CS3, 可以使用 Ajax 的 Spry 框架进行动态用户界面的可视化设计、开发和部署。Ajax 的 Spry 框架是一个面向 Web 设计人员的 JavaScript 库, 用于构建向用户提供更丰富体验的网页。

Spry 与其他 Ajax 框架不同, 可以同时为设计人员和开发人员所用, 因为实际上它的

99%都是 HTML。

2. Spry 构件

Spry 构件是预置的常用用户界面组件，可以使用 CSS 自定义这些组件，然后将其添加到网页中。使用 Dreamweaver CS3，用户可以将多个 Spry 构件添加到自己的页面中，这些构件包括 XML 驱动的和列表和表格、折叠构件、选项卡式界面和具有验证功能的表单元素。

3. Spry 效果

Spry 效果是一种提高网站外观吸引力的简洁方式。这种效果几乎可应用于 HTML 页面上的所有元素。用户可以添加 Spry 效果来放大、收缩、渐隐和高亮显示元素；在一段时间内以可视方式更改页面元素以及执行更多操作。

4. 高级 Photoshop CS3 集成

Dreamweaver CS3 包括了 Photoshop CS3 的增强的集成功能。现在，设计人员可以在 Photoshop CS3 中选择设计的任一部分（甚至可以跨多个层），然后将其直接粘贴到 Dreamweaver 页面中。Dreamweaver 会显示一个对话框，可在其中为图像指定优化选项。如果需要编辑图像，只需双击图像即可在 Photoshop 中打开原始的带图层 PSD 文件进行编辑。

5. 浏览器兼容性检查

Dreamweaver 中新的浏览器兼容性检查功能可生成报告，指出各种浏览器中与 CSS 相关的呈现问题。在代码视图中，这些问题以绿色下划线来标记，因此用户可以准确知道产生问题的代码位置，如图 1-1 所示。

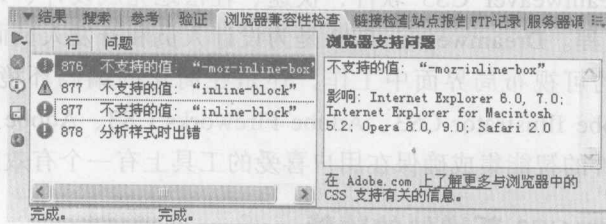


图 1-1

确定问题之后，如果知道解决方案，则可以快速解决问题；如果需要了解详细信息，则可以访问 Adobe CSS Advisor。

6. Adobe CSS Advisor

Adobe CSS Advisor 网站包含有关最新 CSS 问题的信息，在浏览器兼容性检查过程中可通过 Dreamweaver 用户界面直接访问该网站。CSS Advisor 不只是一个论坛、一个 wiki 页面或一个讨论组，它使用户可以方便地为现有内容提供建议和改进意见，或者方便地添加新的问题以使整个社区都能够从中受益。

7. CSS 布局

Dreamweaver 提供一组预先设计的 CSS 布局，它们可以帮助用户快速设计好页面并开始运行，并且在代码中提供了丰富的内联注释以帮助用户了解 CSS 页面布局。Web 上的大多数站点设计都可以被归类为一列、两列或三列式布局，而且每种布局都包含许多附加元素（例如标题和脚注）。Dreamweaver 提供了一个包含基本布局设计的综合性列表，

用户可以自定义这些设计以满足自己的需要,如图 1-2 所示。

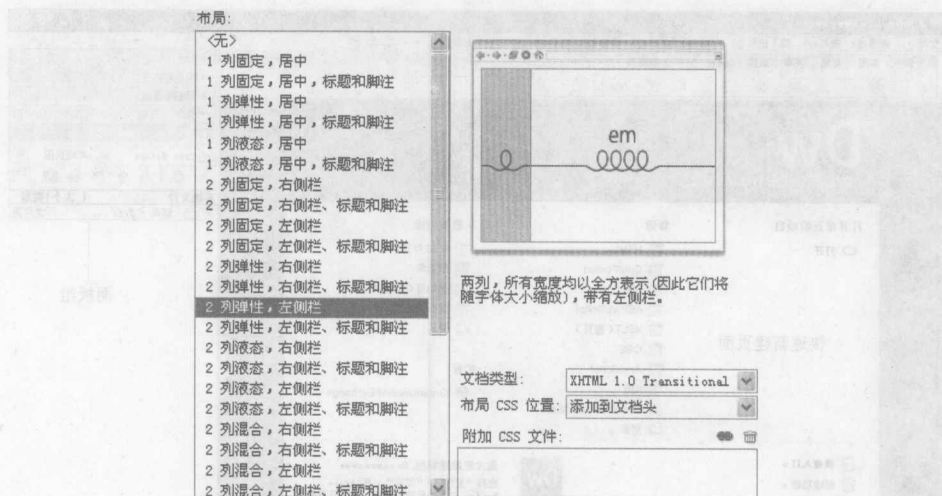


图 1-2

8. 管理 CSS

借助管理 CSS 功能,可以轻松地在文档之间、文档标题与外部表之间、外部 CSS 文件之间以及更多位置之间移动 CSS 规则。此外,还可以将内联 CSS 转换为 CSS 规则,并且只需通过拖放操作即可将它们放置在所需位置。

9. Adobe Device Central

Adobe Device Central 与 Dreamweaver 相集成并且存在于整个 Creative Suite 3 软件产品系列中,使用它可以快速访问每个设备的基本技术规范,还可以收缩 HTML 页面的文本和图像以便显示效果与设备上出现的完全一样,从而简化了移动内容的创建过程。

10. Adobe Bridge CS3

将 Adobe Bridge CS3 与 Dreamweaver 一起使用可以轻松、一致地管理图像和资源。通过 Adobe Bridge 能够集中访问项目文件、应用程序、以及设置 XMP 元数据标记和搜索功能。Adobe Bridge 凭借其文件组织和文件共享功能以及对 Adobe Stock Photos 的访问功能,提供了一种更有效的创新工作流程,使用户可以驾驭印刷、Web 和视频等诸多项目。

1.3 Dreamweaver CS3 概述

Dreamweaver CS3 的启动画面如图 1-3 所示。

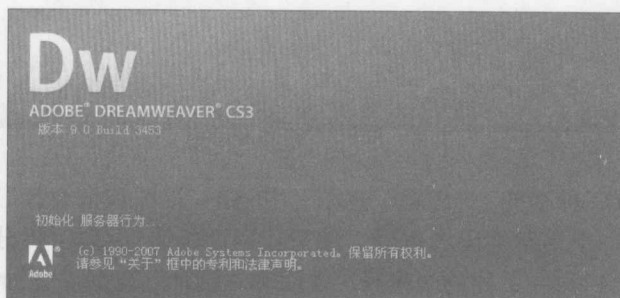


图 1-3

启动之后的界面如图 1-4 所示。

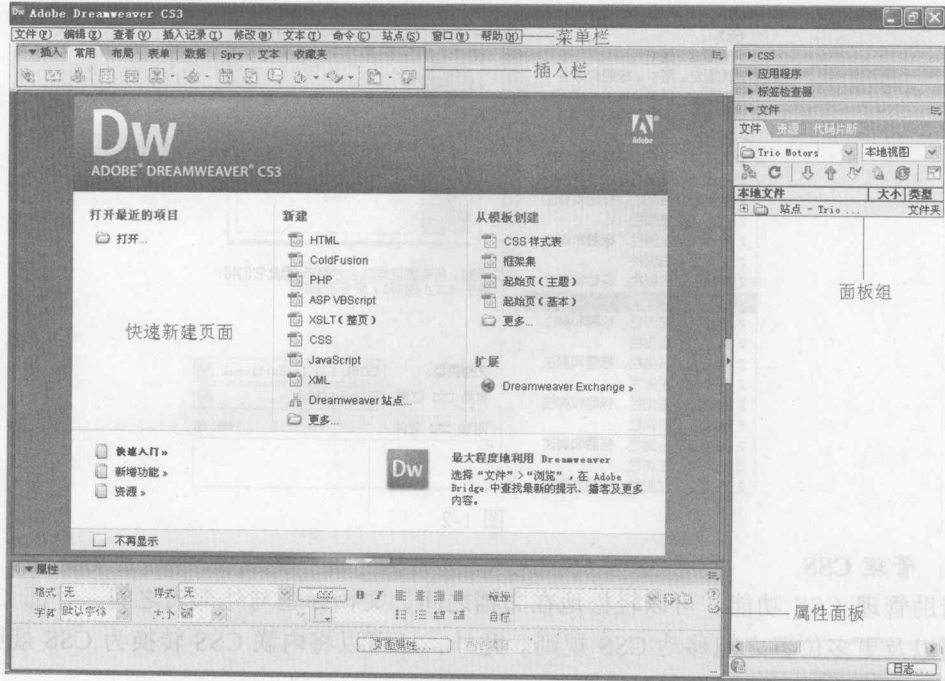


图 1-4

1.3.1 “文档”窗口

“文档”窗口显示当前文档，如图 1-5 所示。

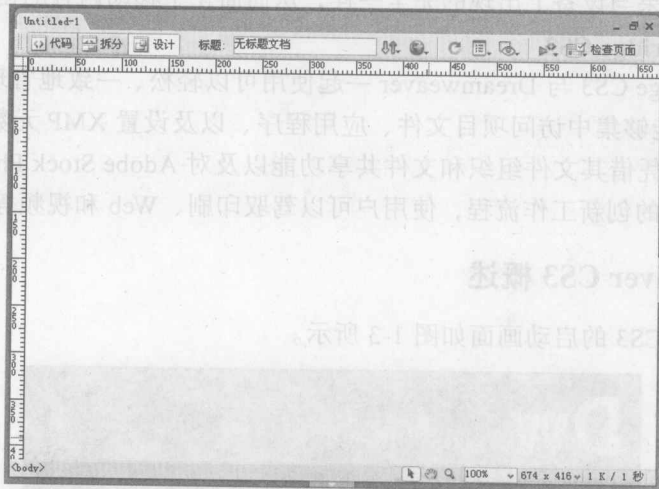


图 1-5

“文档”窗口有三种视图：“代码”视图、“拆分”视图和“设计”视图，如图 1-6 所示。“代码”视图是一个用于编码者查看、编写代码的编码环境。“拆分”视图使用户可以在单个窗口中同时看到同一文档的“代码”视图和“设计”视图。“设计”视图是一个用于可视化页面布局、可视化编辑和快速应用程序开发的设计环境。“文档”窗口有一个标题栏

“Untitled-1”，用于显示页面标题。

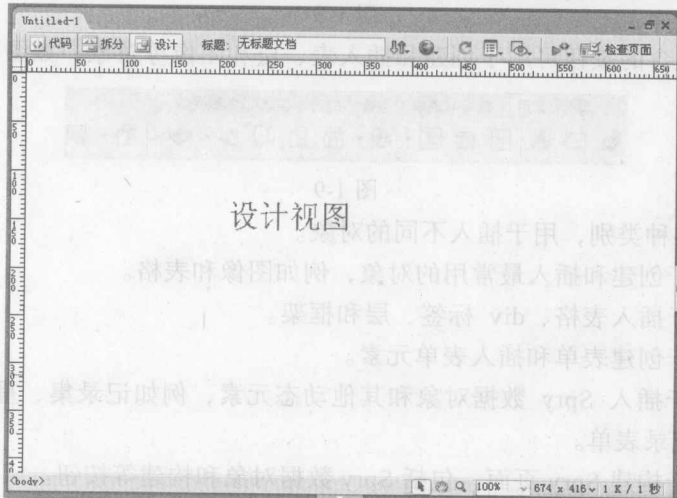
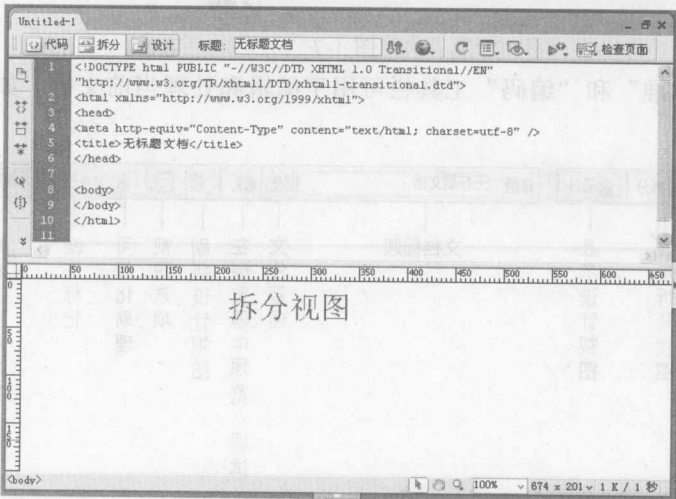
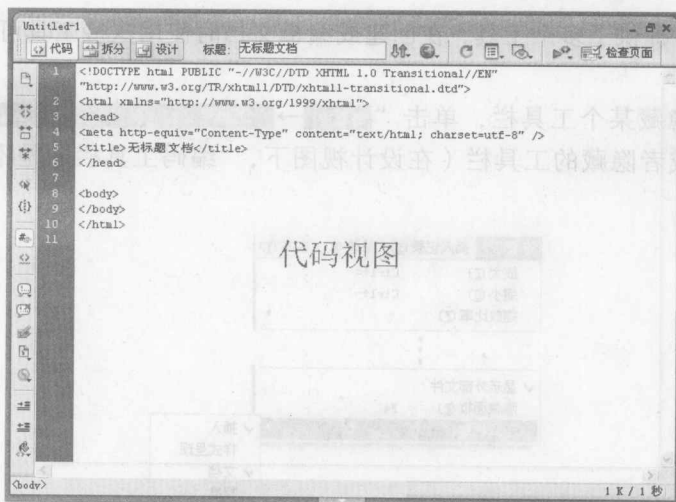


图 1-6

1.3.2 工具栏、检查器和上下文菜单

Dreamweaver 提供了多个工具，在创建或编辑文档时使用这些工具可以快速地页面编辑。

若要显示或隐藏某个工具栏，单击“查看(V) → 工具栏(T)”命令，然后选择所要显示或者隐藏的工具栏（在设计视图下，“编码工具栏”是不可见的）。如图 1-7 所示。

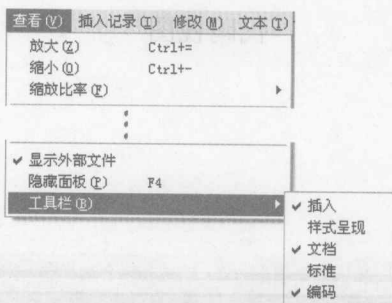


图 1-7

“文档”、“标准”和“编码”工具栏可用于编辑和处理当前文档。如图 1-8 所示为文档工具栏。

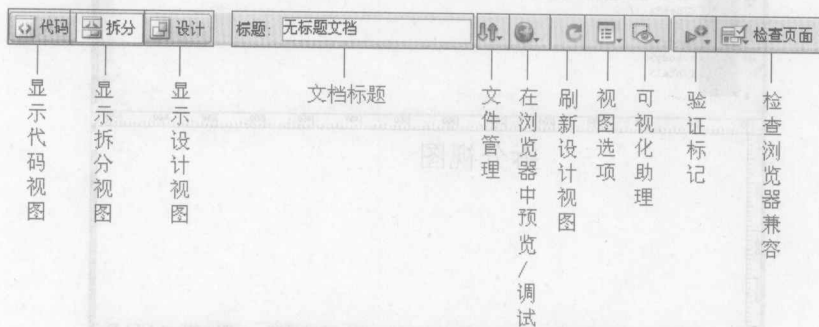


图 1-8

“插入”栏包含的按钮可用于创建和插入表、层和图像等对象，如图 1-9 所示。



图 1-9

插入栏包括多种类别，用于插入不同的对象。

“常用”用于创建和插入最常用的对象，例如图像和表格。

“布局”用于插入表格、div 标签、层和框架。

“表单”用于创建表单和插入表单元素。

“数据”用于插入 Spry 数据对象和其他动态元素，例如记录集、重复区域以及插入记录表单和更新记录表单。

“Spry”用于构建 Spry 页面，包括 Spry 数据对象和构建等按钮。

“文本”用于插入各种文本格式设置标签和列表格式设置标签。

“收藏夹”用于将“插入”栏中最常用的按钮分组和组织到某一常用位置。

“样式呈现”工具栏，能够查看设计在不同媒体类型中的呈现方式。它还包含一个“切换 CSS 样式的显示”按钮，如图 1-10 所示。

“标准”工具栏上的按钮，包含“文件”和“编辑”菜单中的一般常用菜单操作，如图 1-11 所示。

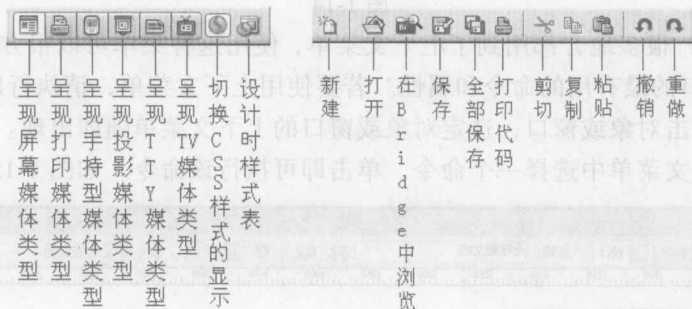


图 1-10

图 1-11

“编码”工具栏，包含多种执行标准编码操作的按钮，例如代码的折叠和展开、无效代码的高亮显示、注释的应用和删除、代码的缩进等。

“编码”工具栏仅在“代码”视图中可见，以垂直方式显示在“文档”窗口的左侧，如图 1-12 所示。



图 1-12

“文档”窗口底部的状态栏提供正在创建的文档的相关信息，包括标签选择器、手形工具、选取工具、缩放工具等，如图 1-13 所示。

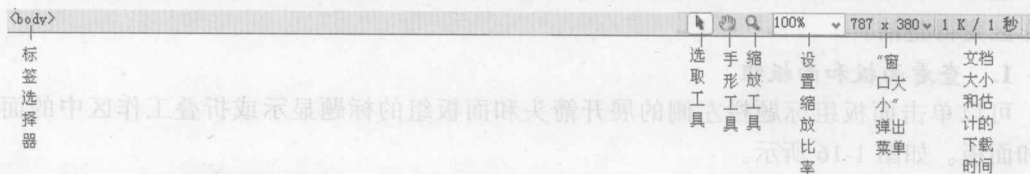


图 1-13

使用“属性”检查器可以编辑当前选中对象的属性，如图 1-14 所示。

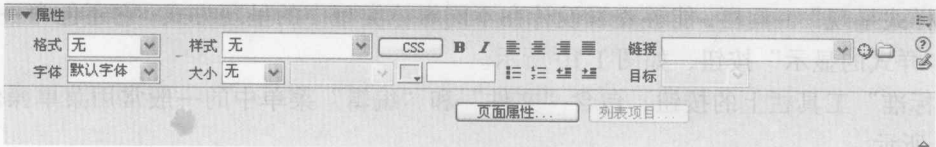


图 1-14

Dreamweaver 很多地方都用到了上下文菜单，使用这种菜单可以很方便地执行对正在处理的对象或窗口的最有用的命令和属性。若要使用上下文菜单，请执行以下操作：

- (1) 右键单击对象或窗口，选定对象或窗口的上下文菜单随即出现。
- (2) 从上下文菜单中选择一个命令，单击即可执行该命令。如图 1-15 所示。

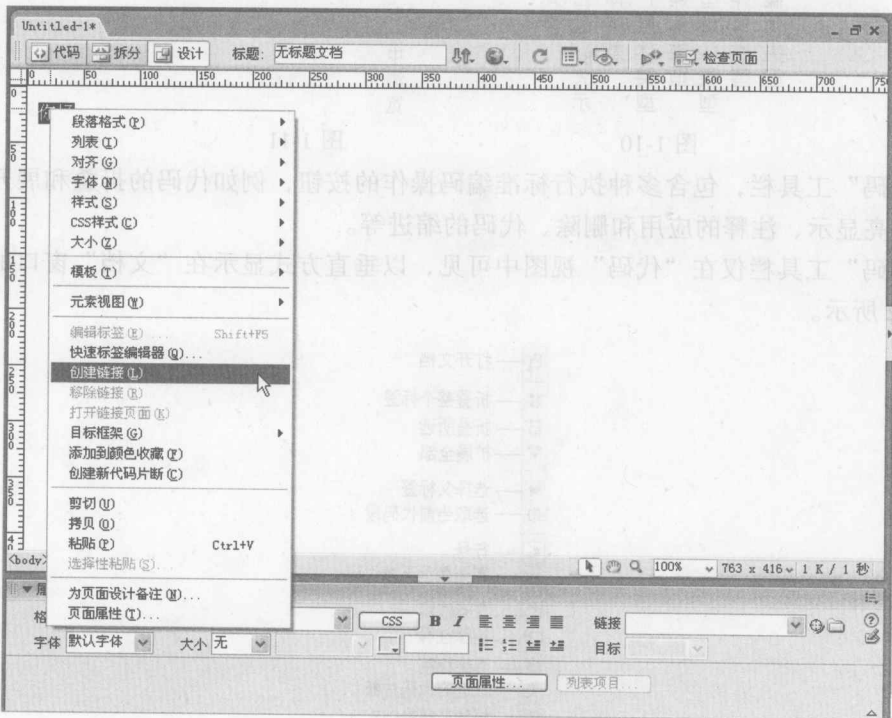


图 1-15

1.3.3 面板和面板组

Dreamweaver 中的面板被组织到面板组中。面板组中选定的面板显示为选项卡。每个面板组都可以展开或折叠，而且每个面板组都可以和其他面板组停靠在一起或取消停靠。面板组还可以停靠到集成的应用程序窗口中，这使用户能够很容易地访问所需的面板，使工作区变得整洁。

1. 查看面板和面板组

可以单击面板组标题栏左侧的展开箭头和面板组的标题显示或折叠工作区中的面板组和面板。如图 1-16 所示。

右键单击面板组标题栏，从弹出的上下文菜单中单击“**关闭面板组**”命令，即可