

人

桥

牌

文体娱乐丛书

WEN TI YU LE C O N G S H U

门

主编 秋实

吉林文史出版社
吉林音像出版社



文体娱乐丛书

桥 牌 入 门

吉林音像出版社

吉林文史出版社

图书在版编目(CIP)数据

文体娱乐丛书/秋实主编. —长春:吉林文史出版社,

2006.4

ISBN 7-80702-262-0

I. 文… II. 秋… III. 文体—娱乐—丛书

IV. J15

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 071174 号

文体娱乐丛书

责 编:于 泓

主 编:秋 实

出版发行:吉林文史出版社

吉林音像出版社

印 刷 厂:北京业和印务有限公司

开 本:850mm×1 168mm 1/32

印 张:120

版 次:2006 年 4 月第 1 版 2006 年 4 月第 1 次印刷

印 数:1~5000 册

ISBN 7-80702-262-0/J·15

定 价:396.00 元(全 20 册)

前 言

桥牌是一项文明、高雅的文体项目,是一种数字性概念很强的纸牌游戏。它富于高度的艺术性、严格的科学性和浓厚的趣味性。在打牌的过程中,要求玩家运用概率、组合等知识,进行逻辑推理,对牌情作出科学的分析,巧思妙算,去争取胜利。同时又可以锻炼记忆力,增强人们独立思考的能力,养成紧密协作,团结一致的精神。因此,把打桥牌作为业余休闲活动,是一种健康的、积极性的休息。有助于消除工作后的疲劳,换来旺盛的精神和体力,从而丰富了人们的文体生活。

本书着眼于初学者对桥牌的迷茫与生疏,立足入门,通过对桥牌的基础知识介绍和对打法与技巧的深入浅出的讲解,使读者能够逐步掌握桥牌的基本打法,若加以细致品读、研究,定能达到精通、独立赏玩的效果。因编者水平有限,牌海高深,对书中难免出现的纰漏,望读者诸君不吝赐教,批评指正。

目 录

第一章 基本知识	9
第一节 桥牌的发展历程	9
第二节 桥牌玩法简介	10
第三节 桥牌的计分方法	13
第四节 桥牌术语解释	19
第五节 桥牌的基本规则	27
第二章 计算实力	32
第一节 大牌分	32
第二节 牌张的组合	33
第三节 长套价值	34
第四节 短套价值	35
第三章 叫牌的方法	38
第一节 1 花色的开叫和应叫	38
第二节 再叫	57
第三节 其他花色的开叫和应叫	64
第四节 无将的开叫和应叫	72
第五节 满贯叫牌	77

第六节	扣叫	84
第七节	争叫	90
第八节	加倍	95
第四章	做庄行牌	112
第一节	先思考后出牌	112
第二节	与防守方斗智	116
第三节	留意防守方提供的信号	125
第四节	暂停出牌, 仔细思考	126
第五节	正确处理单套结构	128
第六节	投入和忍让	134
第五章	防守行牌	140
第一节	先入为主	140
第二节	垫牌	141
第三节	注意同伴给你提供的信号	142
第四节	使用信号要综观全局	143
第五节	充分利用将牌的第一轮控制	146
第六节	别在有将定约中轻易首攻自己的短套	151
第七节	保持在定约方花色上的控制权	153
第八节	事先想好如何出牌	154
第六章	行牌技巧	157
第一节	封锁与解封	157
第二节	消去打法	164

第三节	减将打法	171
第四节	简单挤牌法	179
第五节	欺骗打法	189

第一章 基本知识

第一节 桥牌的发展历程

现在的桥牌游戏正式名称是定约桥牌。它的前身为竞叫桥牌,竞叫桥牌又脱胎于惠司特桥牌。惠司特桥牌则最早起源于英国,由四个人用扑克牌来玩,对面的两个人算是一家,对抗其他两个人,每人发十三张牌,不用大小王。这些都和现在的桥牌一样。不过发到最后一张牌时要将牌面向上放在桌上,这个花色的牌便指定为将牌。只有当发牌者首次取得出牌权时,他才可以将这张牌收回手中。发牌者的下家(左手方)首先打出第一张牌,以后按顺时针方向每人打出一张同样花色的牌。四个人的牌都打出之后,这四张牌成为一墩。这时谁的牌面最大便由他得到这一墩,并由他领出任何花色的第两墩牌,直到手中的牌都打完为止。如果手中没有领出的花色时,他可以用将牌来将吃,也可以垫其他花色的牌,后面的人也可以用更大的将牌盖将吃。除了将牌必须是指定的花色之外,惠司特还有一个特点:四个人都将自己的牌拿在手中,不给对方或明手看见,因此也就没有明手。

到了19世纪末,这个游戏有了一些改进,代之而兴的是惠司特桥牌。其主要的特点是将牌不由牌来决定,可以自由选择,并且可以不要将牌,叫牌时还可以加倍和再加倍。这些已逐渐具备现代桥牌的模式。

桥牌发展到1903或1904年开始有了明手,四个人轮流

竞叫,叫牌最高的人成为定约人(或称庄家),定约人的下家打出第一张牌,其余三人轮流打同一花色的牌。如果这副牌没有指定的将牌,谁在同一花色上的牌面最大,便由谁赢得这墩。假如谁没有这门花色,他可以垫一张其他花色的牌,但不论牌面大小都不能赢得这墩。凡是打成 3NT(定约方应取得九墩牌),4♥或 4♠(应取得十墩牌)或者 5♣或 5♦(应取得十一墩牌),即为做成一局,完成两局的便得到这一盘,并可赢得这盘的奖分。并不问他们在叫牌时是否叫到成局,也不问叫牌是否叫到 6 或 7,凡是拿到十两墩或十三墩的都可以得到满贯奖分。

1926 年美国富翁范德比对竞叫桥牌进行了前所未有的改革。其主要的变动有三点:(1)对没有叫到而实际超额完成的定约,不论超额多少都只给基本分而不给以成局奖分和满贯奖分;(2)凡是完成二局的一方为赢得一盘,应得到奖分 500 分(对方已成一局)或 700 分(对方尚未成局);(3)有局方如果未能完成定约,他的罚分要比无局方为重。这就是现在流行的定约桥牌。

这些改革的目的是为了鼓励人们对己方的实力应有一精确的估计和认识,同时也使叫牌冒失和不负责任的人们怀有戒心。这种方法很快便得到世界各地的赞同和拥护,七十多年来除了记分方法略有极小修正外,其余部分均无改动。

第二节 桥牌玩法简介

桥牌是用扑克牌来玩,一副牌除去大小王还有五十二张,分为四种花色。四种花色的级别顺序是黑桃(♠)、红心(♥)、方块(♦)和草花(♣)。黑桃和红心是高级花色(也称高套),方块和草花是低级花色(也称低套)。每一门花色有十三张牌,其大小

顺序为 A、K、Q、J、10、9、8、7、6、5、4、3、2。其中从 A 到 10 是最大的五张，称为大牌。

桥牌由四个人玩，坐对面的两个人是一家，称为同伴，对抗另一方向的两个人。玩的时候由定约人（庄家）的下家（左手方）先出第一张牌作为首攻，按顺时针方向依次每人打出一张相同花色的牌。一圈过来，四张牌打齐叫做一墩，谁在牌面最大就由谁赢得这墩，并且由他开始打下一墩牌。下一墩牌可以是任何花色。第一家出牌后，如果你打不出同一花色的牌，你可以打其他花色的牌，叫做垫牌。垫的牌不论多大，都不能赢得这墩。如果这副牌曾指定某花色为将牌（有将定约），你也可以用将牌吃掉别人（包括同伴）的这门花色，叫做将吃。一张小将牌可以战胜旁门花色中的任何大牌。例如红心是将牌，第一家出 $\diamond A$ 而你手中没有方块，你可以垫一张黑桃或草花，也可以用 $\heartsuit 2$ 来将吃这墩。假如后面出牌的人也没有方块，他可以用 $\heartsuit 3$ 再吃，叫做盖吃。但要注意，必须你手中没有这门花色时才可以垫牌、将吃或盖吃，否则要被判罚。

十三墩牌都打完后，双方各自计算一下己方所得的墩数，看看是否完成定约并结算胜负的分数。每打完一副牌要记一次分，到一个段落结束时再结算总分。

以上是桥牌最初步的玩法。只知道这一点还远远不够，下面还要进一步介绍。

在选定座位后可以开始发牌。发牌人轮流担任，第一副由北家发牌，把洗好的牌送给自己的上家（右手方）切牌，然后从下家（左手方）开始，按顺时针方向一张一张地（不得数张一发）发给每一个人。在牌发完以前任何人都不可从桌上将牌拿起，也不可以接触别人的牌。如果发出的牌中有明牌或发错牌都要重发。

牌发好后各自按花色和大小分类,不要被其他三家看见。发牌人首先叫牌,首次的叫牌叫做开叫,表示要以某花色作将牌,或者不要将牌(即无将),和准备要得到基本墩以外的墩数。基本墩是六墩,基本墩之外最少还要有一个额外墩,也就是他最少要赢得七墩。例如他叫 $1\heartsuit$, 就是表示要以红心为将牌,并且至少要拿到七墩($6+1=7$)。如果他叫 $3\diamondsuit$, 就至少要拿到九墩。如果叫牌人认为实力不足,也可以不叫,就是派司,这样就把叫牌权移交给下家。叫牌也按顺时针方向进行。轮到你叫牌时,你必须超过别人所叫过的等级。其中 $\clubsuit$ 、 $\diamondsuit$ 、 $\heartsuit$ 、 $\spadesuit$ 、无将(NT)是花色的级别。1、2、3、4、5、6、7 是阶高,阶高的级别可以盖过花色级别。例如上家叫 $1\heartsuit$, 你是第二家如要争叫方块就必须叫 $2\diamondsuit$, 因为方块的级别低于红心。第三家如要改叫黑桃,他可以只叫 $2\spadesuit$, 因为黑桃的级别高于方块。当然,他若愿意跳叫 $3\spadesuit$, 甚至 $7\spadesuit$ 也都是允许的。无将的级别高于其他任何花色,因此争叫 1NT 可以盖过 1 阶的任何花色。

任何一人叫牌后,如果其他三人都不叫,叫牌即告结束,最后一个叫牌便是最后定约,由首先叫这门花色的人来做定约人,他的下家首攻第一张牌。这时定约人的同伴成为明手,他要将手中的牌全部摊在桌上供大家研究。明手是没有发言权的,也不能看定约人的牌,只能按照定约人的命令打某一张牌,但他可以提醒定约人应由明手还是暗手出牌。

十三墩牌都打完后,双方计算己方所得墩数然后计算分数。

第三节 桥牌的计分方法

每打完一副牌,要记一次分。由于玩桥牌的方式不同,计分的方法也略有不同。玩的方式基本上可分为盘式桥牌、芝加哥桥牌和复式桥牌三种。

一、盘式桥牌计分方法

盘式桥牌是最早采用的方式,多用于家庭亲友之间,也可以用于两人对两人的比赛,只要凑满四个人便可以玩。每一副牌如果完成定约,定约方就得到基本分。如果超额完成,还有希望再得奖分,不能完成则要罚分。

1. 基本分(每墩分数)

完成定约时定约方的得分:

有将定约	未加倍	加倍	再加倍
方块或草花每墩	20	40	80
黑桃或红心每墩	30	60	120
无将定约:			
第一墩	40	80	160
从第二墩起每一墩	30	60	120

2. 奖分

凡是完成或超额完成了加倍或再加倍的定约者,任何一方先赢得两局(即赢得一盘)者,叫到满贯并且完成者,一手持有四张或五张大牌者,都应该获得奖分。

A. 超额完成定约,每超额一墩得奖分:

无局方			有局方		
未加倍	加倍	再加倍	未加倍	加倍	再加倍
仍照基本分计	100	200	仍照基本分计	200	400

B. 定约方完成加倍定约	50
定约方完成再加倍定约	100
赢得一盘(对方无局)	700
赢得一盘(对方有局)	500
定约方完成小满贯定约(己方无局)	500
定约方完成小满贯定约(己方有局)	750
定约方完成大满贯定约(己方无局)	1000
定约方完成大满贯定约(己方有局)	1500
有将定约持有将牌中任何四张大牌	100
有将定约持有将牌的五张大牌	150
无将定约持有四个 A	150

C. 未完成定约的罚分

未完成 的宕墩	无局方			有局方		
	未加倍	加倍	再加倍	未加倍	加倍	再加倍
一墩	50	100	200	100	200	400
两墩	100	300	600	200	500	1000
三墩	150	500	1000	300	800	1600
四墩	200	800	1600	400	1100	2200
五墩	250	1100	2200	500	1400	2800
六墩	300	1400	2800	600	1700	3400
七墩	350	1600	3200	700	2000	4000

任何一方完成两局，不论对方是否成局，这一盘即告结束。什么叫“局”？当定约方的基本分累计满 100 分时，就成了一局。“局”可以由一副牌完成（例如叫到 3NT 并且完成定约），也可以分几副牌的基本分加起来累积完成（例如先完成 1NT，后来又完成 2♥）。但要注意，一方虽有基本分而不满 100，而另一方抢先积满 100 基本分成局，则这一局即告结束，第二局的基本分重新从零开始计算。胜负不问谁赢得这盘，而要看哪一方净胜多少分。例如我们根据各副牌记分如下：

己方	对方
	(3)700
(1)30	(3)20
(1)40	(2)120
	(3)100
70	940

①己方定约 1NT，超额一墩完成。横线下记 40，这是 1NT 的基本分。横线上记 30，这是超一墩的得分。

②对方定约 4♥，正好完成。横线下记 120 并划一线，表示完成一局。

③对方定约 5♦，超额一墩完成。横线下记 100，这是 5♦ 的基本分。横线上记 20，这是超额的分数。再记 700，这是赢得一盘的奖分。由于对方的叫牌已成局，所以也可以横线下写 120，横线上

写 700。

然后计算出双方总数的差额，我方负 870 分。

二、芝加哥桥牌计分方法

玩盘式桥牌在快的时候，也许只要数分钟，便可结束一盘，可是在双方拉锯战时那就可能要一小时以上。如果同时有五六位亲友同玩，可以改玩芝加哥桥牌。玩芝加哥桥牌，因为用时较短，可以采取轮流上场的办法，又可避免有的人在场外等候太长

的时间。

芝加哥桥牌的打法和其他桥牌一样，只是记分办法略有不同，主要在于每一副牌都是独立计分，不论成局与否都不和以前的分数累积计算，而且每一副牌的局方情况都是预先规定的。规定第一副牌为双方无局，第二副南北有局，第三副东西有局，每四副双方有局。到第五副起又恢复为和第一、二、三、四副时一样。如果这一副无人开叫，仍由原来的发牌人重新发牌。

关于局方情况，也可以完全按照复式四人赛的局方情况规定。总之，这可以由大家商定，并不硬性规定。

另外，不论是定约方还是防守方都没有大牌奖分。

至于每一副牌的记分则按照复式四人赛一样独立记分，一律假定没有以前遗留的不成局分数。每四副牌或八副牌（当然也可以更多）结算总分更换新人登场，重新决定伙伴关系。

芝加哥桥牌的优点在于可以相对地掌握时间。假定每八副牌换一次人大约三十分钟。在旁等候的人不会等得时间太久。

三、四人复式桥牌赛记分方法

如果你打四人复式比赛，记分方法有如下改变：

- ①完成不成局的定约一律奖给 50 分。
 - ②完成成局定约的，如果是无局方要奖给 300 分，有局方一律奖给 500 分。
 - ③不论有将或无将定约，一律不给大牌奖分。
 - ④所有发牌人和局方情况均按指定办理。
- 所用记分表格见下表。