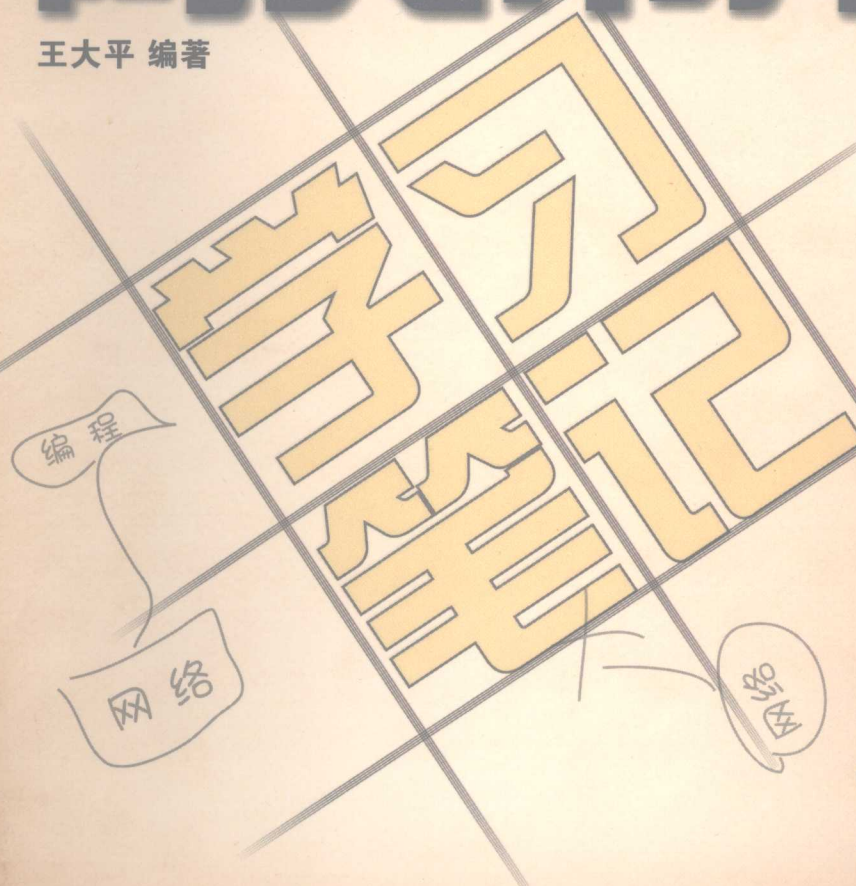


Broadview®
www.broadview.com.cn

CSS 网页布局

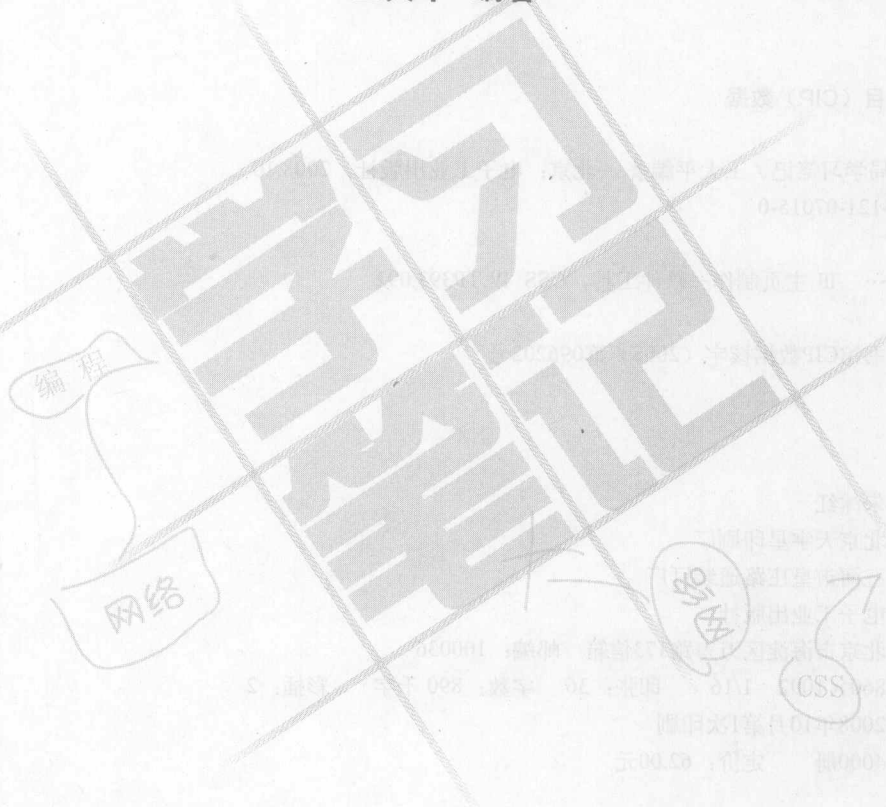
王大平 编著



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

CSS网页布局 学习笔记

王大平 编著



电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING



内容简介

本书由浅入深地讲解了CSS开发技术，并且始终遵循Web标准来讲解各知识点的应用，并通过具体的实例来讲解其具体使用流程。全书内容分为3部分，共15章，其中第1-10章为第1部分，依次讲解了Web开发标准与网页网站制作，Web标准布局的本质、XHTML书写规范、CSS基础与书写规范、网页头部元素的详细定义、CSS基本布局属性、CSS容器属性、CSS定义文本属性、元素的修饰和CSS常见应用、浏览器及兼容问题、整站样式表的分析、CSS高级应用等知识；第11-13章为第2部分，讲解了CSS高级应用，CSS实战与技巧，CSS可视化开发技术等内容；第14章和15章为第3部分，分别通过个人博客网站和企业网站的实现流程，介绍CSS布局的综合应用流程和实现技巧。

本书适合广大Web网站设计人员、网站设计的初学者、网站管理维护人员、大中专院校的学生和社会培训学员阅读。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有，侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

CSS网页布局学习笔记 / 王大平编著. —北京: 电子工业出版社, 2008.10
ISBN 978-7-121-07015-0

I. C… II. 王… III. 主页制作—软件工具, CSS IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2008)第096202号

责任编辑: 朱沐红

印刷: 北京天宇星印刷厂

装订: 三河市皇庄路通装订厂

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编: 100036

开本: 860×1092 1/16 印张: 36 字数: 890千字 彩插: 2

印次: 2008年10月第1次印刷

印数: 4000册 定价: 62.00元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，联系及邮购电话：(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至zlt@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至dbqq@phei.com.cn。

服务热线：(010) 88258888。



本书独一无二的优势



本书由具有多年开发经验的程序员执笔写作，笔者在Web 2.0领域具有多年的开发研究经验，并且具有多年的培训讲解经验，尤其熟识Web 2.0标准理论知识体系，笔者凭着娴熟的笔法和渊博的理论知识，将CSS网页布局技术展现得淋漓尽致，使读者能够很快地进入实际开发角色。本书和市场上其他类似书籍相比，具有下面与众不同的特色。

★形象

本书对书中的源代码采取绘图的讲解方式，使抽象变形象，让高深的编程理论“赤裸裸”地展现在你的面前，使你能够轻而易举地领悟编程奥秘。这是本书最大的特色。

★趣味

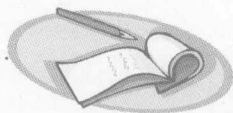
本书用拉链做素材，拉开学习的帷幕，用情趣似的学习笔记形式带你走进轻松的学习课堂，并且在书中让人感觉到烦躁的地方搭配以相关的图片，让你享受到学习中的乐趣，探索中的喜悦，胜利后的兴奋。

★实用

本书的实用性较强，以实例为导向，由浅入深地讲解了CSS网页布局中的种种问题。特别是，在讲解时非常注重实践与理论的形象结合，为了能使读者通过读懂源代码来掌握CSS技术，在实例举证时还给源代码绘了大量的流程图。本书的所有源代码都已调试通过，并且放在了本书所附带的光盘中，读者拿来即可使用。

★全面

本书内容全面，从基本的语法入手，以恰当的实例为导向，由浅入深地讲解CSS技术的基本理论知识，所讲解的内容几乎囊括了CSS技术的所有知识点，读者读完此书几乎能够掌握CSS所有的开发技术。



前言

Foreword



计算机软件技术的日新月异推动了社会信息化的进程，这也使得开发人员不得不学习新的技术以适应这种局面。在Web应用领域，随着网络技术的发展，各种站点纷纷建立。并且因为网络的无限性和共享性，以及各种设计软件的推出，多样化的站点展示方式便应运而生。为保证各种用户和各类软件设计出的站点信息完整的展现在用户面前，Web标准技术便应运而生。

作为传统网页布局和修饰方式，越来越落后于时代潮流，逐渐被新兴的Web标准所代替。而作为Web标准的CSS技术，迅速成为了当今Web发展的主要因素。随着Web标准的大力推广宣传，Web标准逐渐被网站设计者所认可，越来越多的站点改版成为了符合标准的版本。Web标准能够被广大用户所迅速认可，是因为它能够给用户带来真正的好处。它不但能更加方便地实现对页面的维护，而且还能加快页面的显示速度，提高浏览者的积极性，实现了搜索引擎的优化。

随着2005年Web 2.0的提出，给Web开发带来了巨大的革新和冲击。由于Web 2.0是建立在Web标准基础之上的，所以在很大程度上推动了Web标准的发展。随着当前硬件技术和软件技术的进步，Web标准页面的前景将变得更加光明。

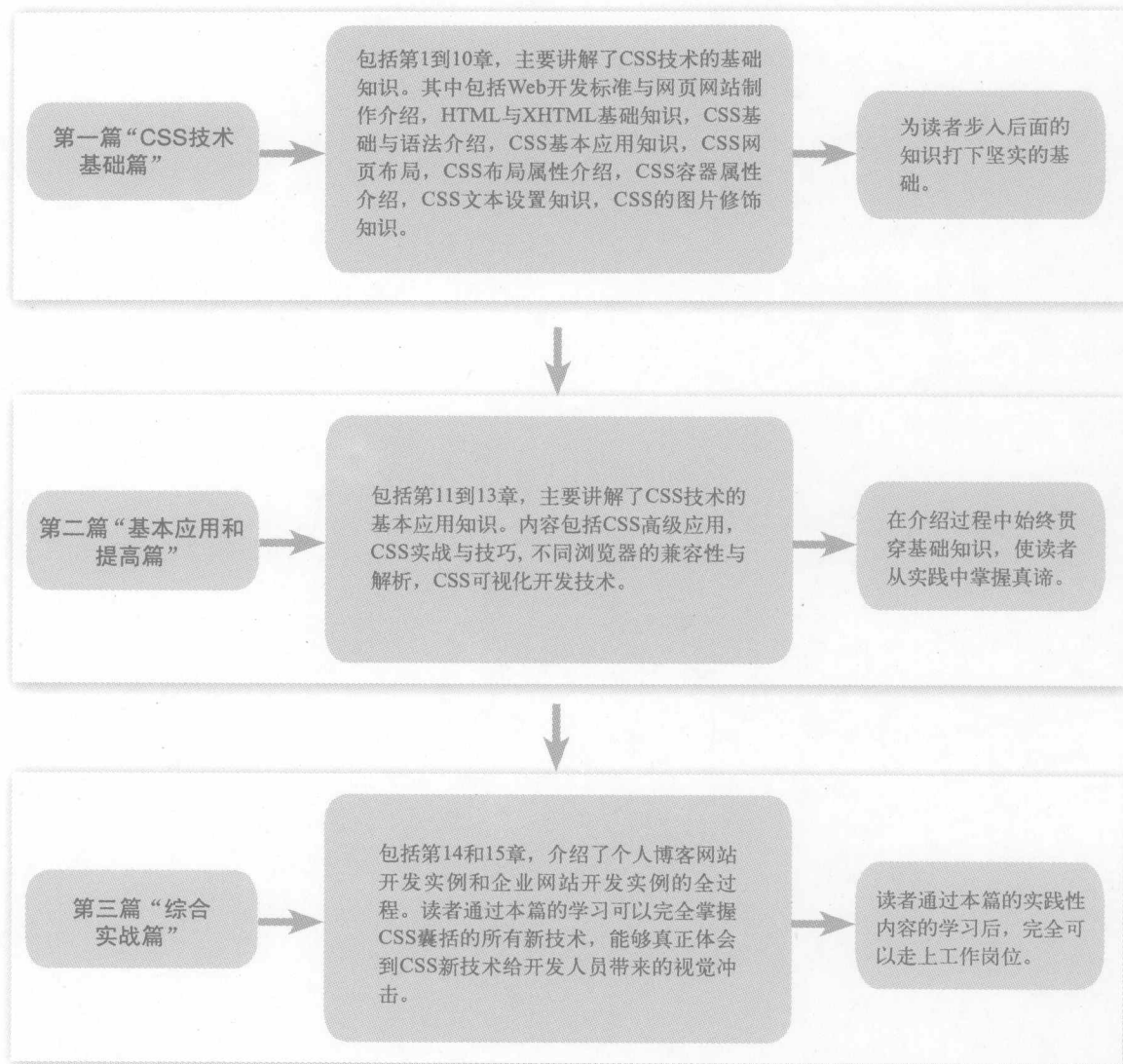
本书读者对象

本书在内容安排上从浅入深，充分实例举证，非常适合需要使用CSS进行网页布局的网站开发入门者，也可以作为网站开发者常备的一本CSS备查手册。本书适合以下类型的读者：

- ① 没有任何网站开发基础，欲学习网站开发的初学者。
- ② 有一定Web编程基础，欲学习使用CSS网页布局技术的初学者。
- ③ 有丰富的Web编程经验，且经常要参与网站开发的Web程序员，本书可作为他们的常用参考手册。

本书内容结构

本书以Web 2.0版本作为讲解对象，从基本的语法和规范入手，以恰当的实例为导向，从浅入深介绍CSS技术的基本理论知识及应用系统开发的实践经验。本书一共3篇15章。分别如下：



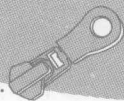
注：本书所用素材和代码请到www.broadview.com.cn下载。

致 谢

本书由北京城市学院老师王大平编写，在编写过程中，温才燊，李振捷，管西京，宗杰，刘冉等提供了很大的帮助，在此，对他们表示衷心的感谢。由于时间仓促，加上作者水平有限，书中难免存在一些不足和错误之处，敬请读者见谅，本书的服务网站是<http://www.cx-pub.com>，读者遇到问题可以到网站的相关论坛参与讨论。

目录

Content



第1篇 CSS技术基础篇

第1章 Web开发标准与网页网站制作介绍

1.1 Web开发标准介绍.....	3
1.1.1 Web开发标准概述.....	3
1.1.2 为什么要使用Web标准.....	4
1.2 CSS网页布局标准.....	5
1.3 认识网页和网站.....	8
1.3.1 何谓网页.....	8
1.3.2 何谓网站.....	9
1.4 网页的基本构成元素.....	10
1.5 网页的基本制作流程.....	13
1.6 网站的基本制作流程.....	14
1.7 小结.....	17

第2章 HTML与XHTML 基础知识

2.1 HTML简介.....	19
2.1.1 HTML概述.....	19
2.1.2 HTML文档结构.....	19
2.1.3 HTML语法基础.....	19
2.2 XHTML基础.....	21
2.2.1 XHTML概述.....	21
2.2.2 XHTML的文档结构.....	21
2.2.3 XHTML的基本元素.....	21
2.2.4 了解XHTML语法.....	23
2.3 HTML升级到XHTML.....	29
2.4 XHTML中的CSS应用.....	32
2.5 正确使用XHTML标签.....	35

2.6 小结.....	37
-------------	----

第3章 CSS基础

3.1 CSS概述.....	39
3.2 基本语法.....	41
3.3 选择符的使用.....	41
3.4 CSS属性的简要介绍.....	46
3.5 元素简要介绍.....	47
3.6 几个常用值.....	48
3.6.1 颜色单位.....	48
3.6.2 长度单位.....	50
3.6.3 百分比值.....	51
3.6.4 URL.....	51
3.6.5 URL默认值.....	52
3.7 网页中的CSS应用.....	52
3.7.1 页面调用CSS方式.....	52
3.7.2 调用优先级.....	55
3.8 CSS的编码规范.....	59
3.8.1 书写规范.....	59
3.8.2 命名规范.....	60
3.9 CSS调试.....	61
3.10 CSS实用技巧.....	64
3.11 小结.....	65

第4章 CSS基本应用

4.1 CSS页面头部元素.....	67
4.1.1 选择文档类型.....	67
4.1.2 命名空间.....	68
4.1.3 编码类型.....	68
4.1.4 meta标签.....	68
4.2 CSS声明方法.....	71

4.3	Style标签	74
4.4	link与@import	75
4.5	id与class	77
4.6	小结	78

第5章 CSS网页布局

5.1	网页布局概述	80
5.1.1	网页分析和制作流程	80
5.1.2	网页布局理念	81
5.2	table布局	82
5.3	认识div与span	86
5.3.1	div与span概述	86
5.3.2	div与span的应用	87
5.4	div布局与table布局区别	90
5.5	div与css联合应用	92
5.6	CSS布局技巧和排版心得	95
5.7	小结	100

第6章 CSS布局属性

6.1	CSS元素详解	102
6.2	元素的定位	104
6.2.1	元素排列	104
6.2.2	浮动属性定位	108
6.3	定位属性	109
6.3.1	定位模式	109
6.3.2	边偏移	109
6.3.3	层叠定位属性	110
6.3.4	定位属性的应用	110
6.4	基本内容控制属性	117
6.4.1	display属性	117
6.4.2	visibility属性	119
6.4.3	text-align属性	120
6.4.4	margin属性	121
6.5	页面背景控制	123
6.5.1	页面背景概述	123
6.5.2	使用背景颜色	123

6.5.3	使用背景图片	123
6.5.4	背景颜色和背景图片混用	130
6.5.5	文本样式设置	133
6.5.6	链接样式设置	135

6.6	使用浮动属性	137
6.6.1	浮动属性概述	137
6.6.2	相邻固定元素	137
6.6.3	相邻两个浮动元素	140
6.6.4	相邻多个浮动元素	141
6.7	清除浮动属性	143
6.7.1	清除浮动属性概述	143
6.7.2	使用清除浮动属性	146
6.8	UL和LI列表控制属性	149
6.8.1	使用list-style-type属性	149
6.8.2	使用list-style-position属性	151
6.8.3	使用list-style-image属性	153
6.8.4	使用list-style属性	155
6.9	制作导航菜单	156
6.9.1	制作一个纵向导航菜单	156
6.9.2	制作一个横向导航菜单	164
6.10	小结	171

第7章 定义容器属性

7.1	CSS盒模型	173
7.1.1	盒模型内容	173
7.1.2	盒模型背景	174
7.2	使用补白属性	175
7.2.1	补白属性概述	175
7.2.2	补白属性的百分比值	176
7.2.3	单侧补白属性	178
7.2.4	实战技巧——简写补白属性	180
7.3	使用边框属性	181
7.3.1	使用边框样式属性	182
7.3.2	使用边框宽度属性	184
7.3.3	使用边框颜色属性	187
7.3.4	综合使用边框属性	189
7.3.5	使用表格边框属性	191

7.4 使用边界属性.....	193
7.4.1 边界属性介绍及使用.....	193
7.4.2 使用单侧边界属性.....	195
7.4.3 相邻边界属性.....	197
7.4.4 在内联元素中使用边界属性.....	201
7.5 父子元素距离.....	204
7.5.1 如果子元素边界为0.....	204
7.5.2 如果父元素补白为0.....	205
7.6 嵌套元素使用负边界.....	208
7.7 固定元素大小.....	210
7.7.1 计算盒模型大小.....	210
7.7.2 固定长度和宽度.....	211
7.8 小结.....	212

第8章 CSS文本设置

8.1 文本的缩进和对齐.....	214
8.1.1 缩进段首.....	214
8.1.2 文本下沉与大写.....	216
8.1.3 文本对齐.....	218
8.1.4 图文混排对齐处理.....	221
8.2 行高和间隔.....	223
8.2.1 使用行高属性.....	223
8.2.2 文本间隔与空白.....	232
8.2.3 文本转换.....	238
8.3 实现水平和垂直居中.....	239
8.3.1 确定容器内容和大小.....	239
8.3.2 未知容器内容和大小.....	241
8.3.3 确定容器大小而未知内容.....	243
8.3.4 容器大小和内容都未知.....	246
8.3.5 背景图片水平垂直居中.....	250
8.4 字体设置.....	251
8.4.1 字体选择.....	251
8.4.2 字体大小.....	253
8.4.3 字体加粗.....	257
8.4.4 字体样式.....	259
8.4.5 字体转换.....	260
8.5 修饰和链接.....	263

8.5.1 修饰文本.....	263
8.5.2 修饰属性的继承.....	265
8.5.3 使用链接属性.....	267
8.5.4 小技巧——掌握链接的顺序.....	273
8.5.5 链接的继承性.....	275
8.5.6 设置鼠标悬停样式.....	276
8.6 小结.....	277

第9章 CSS中的图片

9.1 常见图片格式.....	279
9.1.1 GIF格式.....	279
9.1.2 JPEG格式.....	279
9.2 图片的修饰.....	279
9.2.1 背景图片修饰.....	280
9.2.2 内容图片修饰.....	280
9.3 制作一个图片圆角框.....	285
9.3.1 单色单线圆角框的高度自适用.....	285
9.3.2 单色单线圆角框的宽度自适用.....	289
9.3.3 圆角框的完全自适用.....	294
9.3.4 复杂圆角框的高度自适用.....	298
9.3.5 复杂圆角框的完全自适用.....	301
9.4 图片优化.....	305
9.5 小结.....	307

第10章 CSS高级应用

10.1 应用自适用特性.....	309
10.1.1 独立元素的自适用.....	309
10.1.2 使用背景色自适用.....	311
10.1.3 左右自适用的两列布局.....	313
10.1.4 某列固定时的自适用.....	315
10.1.5 水平自适用.....	320
10.2 表单修饰.....	323
10.2.1 修饰表单文本域.....	324
10.2.2 修饰表单文本区域.....	325
10.2.3 修饰表单按钮.....	327
10.2.4 修饰复选框.....	328

11.5.5 消除遮盖	428
11.6 隐藏显示标签页	428
11.6.1 设计页面结构	429
11.6.2 编写整体样式	430
11.6.3 编写标题样式	431
11.6.4 编写列表样式	432
11.6.5 编写链接样式	432
11.6.6 编写悬停样式	433
11.7 特效处理	434
11.7.1 准备页面素材	435
11.7.2 设计页面结构	435
11.7.3 编写链接样式	436
11.7.4 编写悬停样式	437
11.8 小提示窗口	438
11.8.1 功能介绍	438
11.8.2 设计页面结构	439
11.8.3 编写整体样式	440
11.8.4 编写提示标记样式	440
11.8.5 编写显示提示样式	440
11.9 JavaScript应用	441
11.9.1 JavaScript概述	442
11.9.2 JavaScript应用实例	442
11.10 小结	447

第12章 不同浏览器的兼容性 解析

12.1 浏览器兼容性介绍	449
12.1.1 常用浏览器介绍	449
12.1.2 遵循的原则	449
12.2 使用!important	450
12.3 解决水平居中问题	452
12.4 解决非浮动内容和容器的问题	454
12.5 解决浮动问题	457
12.6 默认宽度的并列浮动元素	460
12.7 嵌套元素的叠加问题	462
12.7.1 嵌套元素均没有定义宽度和高度	462

12.7.2 设置子元素宽度	463
12.7.3 设置父元素宽度	464
12.7.4 解决方法	466
12.8 子元素的负边界问题	470
12.9 列表默认显示问题	472
12.9.1 列表默认显示问题介绍	472
12.9.2 取消列表默认显示问题	474
12.10 IE 6.0的识别问题	475
12.10.1 浮动元素的双边距问题	475
12.10.2 浮动元素的零边距问题	477
12.10.3 解决方法	477
12.10.4 浮动列表问题	479
12.10.5 图片空隙问题	481
12.11 IE 7.0的识别问题	483
12.11.1 !important支持	483
12.11.2 内容和容器的关系	483
12.11.3 嵌套问题	485
12.11.4 浮动子元素问题	487
12.12 Opera下的CSS技巧	489
12.13 常见兼容性技巧	490
12.14 小结	492

第13章 CSS可视化开发

13.1 可视化开发工具介绍	494
13.1.1 Frontpage介绍	494
13.1.2 Dreamweaver介绍	495
13.2 Frontpage中的CSS可视化开发	498
13.3 Dreamweaver中的CSS可视化开发	502
13.4 Visual Studio 2005中的CSS可视化 开发	505
13.5 Developer Toolbar使用介绍	508
13.5.1 Developer Toolbar的安装	509
13.5.2 Developer Toolbar使用概要	510
13.6 小结	511

第3篇 综合实战篇

第14章 个人博客网站开发实例

14.1 网站规划.....	515
14.1.1 站点需求分析.....	515
14.1.2 预期效果分析.....	515
14.1.3 站点结构规划.....	517
14.2 切图分析.....	517
14.3 制作站点首页.....	518
14.3.1 实现流程分析.....	518
14.3.2 制作顶部导航.....	519
14.3.3 设计中间内容部分.....	523
14.3.4 制作底部版权部分.....	529
14.4 制作日志页面.....	531
14.4.1 实现流程分析.....	532
14.4.2 日志内容实现.....	532
14.5 制作日志详情页面.....	533

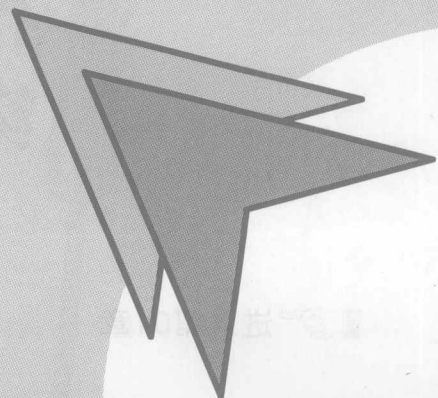
14.5.1 实现流程分析.....	534
14.5.2 页面具体实现.....	534
14.6 小结.....	538

第15章 企业网站开发实例

15.1 网站规划.....	540
15.1.1 站点需求分析.....	540
15.1.2 预期效果分析.....	540
15.1.3 页布局分析.....	542
15.2 切图分析.....	542
15.3 首页实现.....	543
15.3.1 实现流程分析.....	543
15.3.2 制作页面头部.....	543
15.3.3 制作页面主体.....	547
15.3.4 制作页面底部.....	556
15.3.5 解决兼容性问题.....	557
15.4 二级页面实现.....	558
15.5 小结.....	560

第 1 篇

CSS技术基础篇



第1章

Web 开发标准与网页网站制作介绍

拉开崭新的学习帷幕

自从互联网推出以来，因其强大的功能和娱乐性而深受广大网民的青睐。随着硬件技术的进步和升级，各网络站点也纷纷采用不同的软件技术来实现不同的功能。这样，在互联网这个宽阔的舞台上，站点页面技术将越发成熟和稳定，将更加绚丽的效果展现在广大用户面前。

本章将对Web开发的国际标准等知识进行简要介绍，并对网页和网站的制作方面知识做简要概述。

本章内容包括：

- ★ Web标准及相关
- ★ 页面标准布局
- ★ 网页和网站的设计



 进入第01章

1.1 Web 开发标准介绍

随着网络技术的发展,各种站点纷纷建立,并且因为网络的无限性和共享性,以及各种设计软件的推出,多样化的站点展示方式便应运而生。为保证各种用户和各类软件设计出的站点信息完整的展现在用户面前,Web标准技术便应运而生。

1.1.1 Web 开发标准概述

顾名思义,Web标准是所有站点在建设时必须遵循的一系列硬性规范。

从页面构成来看网页主要由3部分组成:结构(Structure)、表现(Presentation)和行为(Behavior)。所以对应的Web标准由如下3方面构成:

1. 结构化标准语言

当前使用的结构化标准语言是HTML和XHTML,下面将这两种语言进行简要介绍。

● HTML

HTML是Hyper Text Markup Language(超文本标记语言)的缩写,是构成Web页面的主要元素,是用来表示网上信息的符号标记语言。通过HTML,将所需要表达的信息按某种规则写成HTML文件,通过专用的浏览器来识别,并将这些HTML翻译成可以识别的信息,这就是我们所见到的网页。HTML语言是网页制作的基础,是初学者必须要掌握的内容。

● XHTML

XHTML是Extensible Hyper Text Markup Language的缩写。XHTML是在XML标准的基础上建立起来的标识语言,是由HTML向XML的过渡。

2. 表现性标准语言

表现性标准语言,即CSS,它是Cascading Style Sheets(层叠样式表)的缩写,当前最新的CSS规范是W3C于1982年5月12日推出的CSS2。通过CSS可以对网页进行布局,控制网页的表现形式。CSS可以与XHTML语言相结合,实现页面表现和结构的完整分离,提高站点的使用性和维护效率。

● 行为标准

当前的行为标准是DOM和ECMAScript。DOM是Document Object Model文档对象模型的缩写,根据W3C DOM规范,DOM是一种与浏览器、平台和语言的接口,使得用户可以访问页面其他的标准组件。也就是说,DOM解决了Netscaped的JavaScript和Microsoft的JScript之间的冲突,给予Web设计师和开发者一个标准的方法,让他们来访问站点中的数据、脚本和表现层对象。从本质上讲,DOM是一种文档对象模型,是建立在网页和Script及程序语言之间的桥梁。

ECMAScript是ECMA(European Computer Manufacturers Association)制定的标准脚本语言(JavaScript)。

上述标准间的相互关系如图1-1所示。

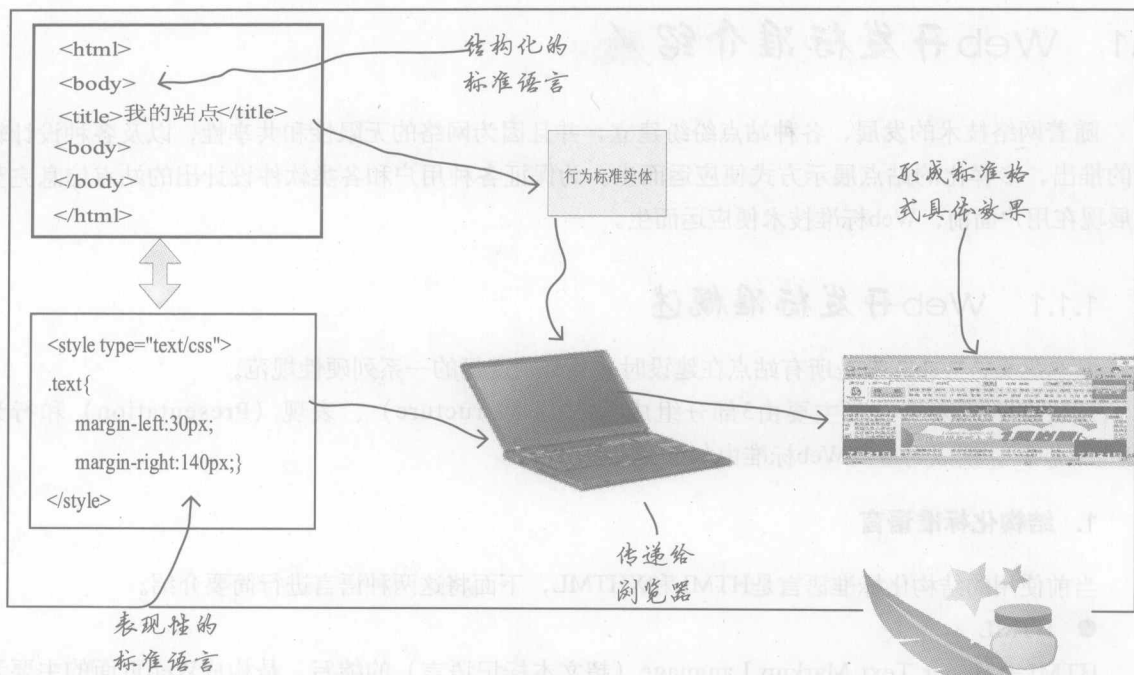


图1-1 Web标准结构关系图

上述标准大部分由W3C组织起草和发布，也有一些是其他标准组织制订的标准，比如ECMA的ECMAScript标准等。



注意：

从上述内容中可以看出，Web标准并不是某一技术的规范，而是构成页面3大要素的规范集合体。只有充分对上述3个标准进行了解，并融会贯通后才能掌握其中的真谛。

1.1.2 为什么要使用Web标准

从前面介绍的内容中了解到，推出Web标准的主要目的是为站点设计提供可参考的规范，使各地站点以完整、标准的格式展现出来。具体来说，其主要目的包括以下几个方面：

- 提供最多利益给最多的网站用户，包括世界各地的。
 - 确保任何网站文档能够长期有效，而不必在软件升级后进行修改。
 - 大大简化了代码，同时降低了站点建设成本。
 - 让网站更容易使用，能适应更多不同用户和更多网络设备。因为硬件制造商也按照此标准推出自己的产品。
 - 当浏览器版本更新或者出现新的网络交互设备时，也能确保所有应用能够继续正确执行。
- 使用Web标准后，不仅对浏览用户带来多元化的浏览展示，而且对站点拥有者和维护人员带来

极大的方便。使用Web标准后，对浏览用户的具体意义如下：

- 页面内容能被更多的用户所访问。
- 页面内容能被更广泛的设备所访问。
- 用户能够通过样式选择定制自己的表现界面。
- 用户能够通过样式选择定制自己的表现界面。
- 使文件的下载与页面显示速度更快。

对网站所有者的具体意义如下：

- 带宽要求降低，降低了站点成本。
- 使用更少的代码和组件，使站点更加容易维护。
- 更容易被搜寻引擎搜索到。
- 使改版工作更加方便，不再需要变动页面内容。
- 能够直接提供打印版本，而不需要另行复制打印内容。
- 大大提高了站点的易用性。

1.2 CSS 网页布局标准

由前面介绍的内容了解到，Web标准具有非常重要的意义。所以作为一个站点页面设计人员，必须严格遵循这些标准，使页面完美地展现在用户面前。在Web标准推出以前，站点网页是以table为布局的。从本质上看，传统的table布局和现在的CSS布局所遵循的是截然不同的思维模式。在下面的内容中，将介绍传统布局和CSS布局的区别，并着重说明标准布局所产生的重要意义。

1. 传统页面布局

传统的页面布局方法是使用table元素，其具体实现方法如下：首先，使用table元素的单元格根据需要将页面划分为不同区域，并且在划分后的单元格内可以继续嵌套其他的表格内容，随意添加；然后，利用table元素的属性来控制内容的具体位置，例如align和valgin。上述方法的具体实现流程如图1-2所示。

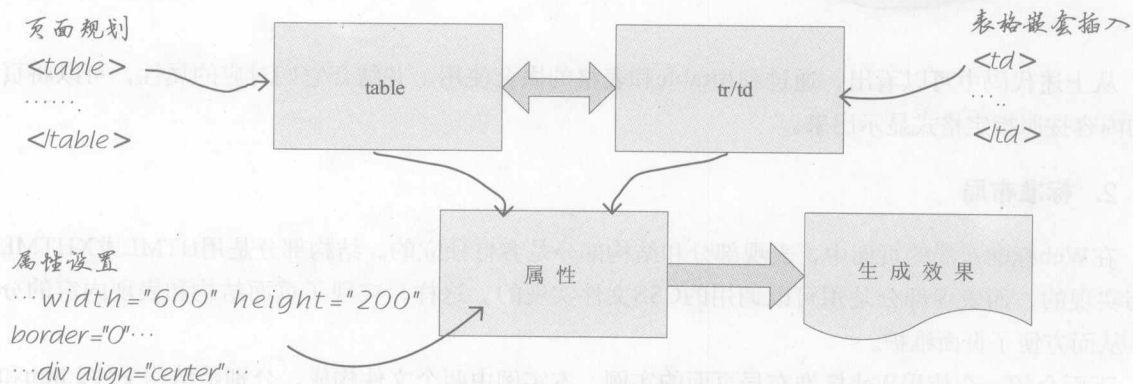


图1-2 Web标准结构关系图