



21世纪全国高职高专计算机教育“十一五”规划教材

计算机应用基础

实训指导及习题集

主编 赵空
副主编 崔爱国 刘建香
朱春燕 徐云娟



中国计划出版社

21世纪全国高职高专计算机教育“十一五”规划教材

计算机应用基础实训指导 及习题集

本书编委会 编著

中国计划出版社

图书在版编目 (C I P) 数据

计算机应用基础实训指导及习题集 / 《计算机应用基础实训指导及习题集》编委会编著. —北京: 中国计划出版社, 2008. 7

21世纪全国高职高专计算机教育“十一五”规划教材
ISBN 978-7-80242-132-5

I. 计… II. 计… III. 电子计算机—高等学校: 技术学校—教学参考教材 IV. TP3

中国版本图书馆CIP数据核字 (2008) 第089126号

内 容 简 介

本书是《计算机应用基础 (Windows 2000 环境)》一书的配套教材。本书的每一章都对应主教材的相关章节, 此外, 本书各章的最后均设有习题, 通过大量实训和习题的练习帮助学习更好的掌握主教材所学的内容。

本书共分为 6 章, 包括计算机基础知识, 中文 Windows 2000 操作系统、中文 Word 2000 的使用、中文 Excel 2000 的使用、中文 PowerPoint 2000 的使用以及网络基础和因特网的应用。

本书可作为高职高专院校计算机基础课程的教材, 也可作为办公自动化培训教材。

21世纪全国高职高专计算机教育“十一五”规划教材 计算机应用基础实训指导及习题集

本书编委会 编著



中国计划出版社出版

(地址: 北京市西城区木樨地北里甲11号国宏大厦 C 座4层)

(邮政编码: 100038 电话: 63906433 63906381)

新华书店北京发行所发行

河北省高碑店市鑫宏源印刷包装有限责任公司印刷

787×1092 毫米 1/16 9.75 印张 237 千字

2008 年 7 月第 1 版 2008 年 7 月第 1 次印刷

印数 1—4000 册



ISBN 978-7-80242-132-5

定价: 16.00 元

本书编委会

主 编：赵 空

副主编：崔爱国 刘建香 朱春燕 徐云娟

参 编：李小红 王建波 钱金金

前　　言

计算机应用基础是一门实践性很强的课程，为了加强对学生进行计算机应用能力的培养和训练，采用多练、勤练是一种很有效的方法。本书就是为此而提供的配套的实训和习题。书中实训题渗透到课本中各章节的操作，详细为学生讲解具体的操作过程。此外计算机应用基础这门课程也要求学生在理论方面能够达到理解的程度，因此本书也相应配套了丰富的理论知识测试题目。

本书是与《计算机应用基础（Windows 2000 环境）》配套的实验指导书，在内容编排上与课本同步。

本书分为 6 章，分别对应主教材的相关章节。包括计算机基础知识、中文 Windwos 2000 操作系统、中文 Word 2000 的使用、中文 Excel 2000 的使用、中文 PowerPoint 2000 的使用以及网络基础和因特网的应用。此外，各章均包含大量习题，帮助学生在练习实际操作的同时巩固理论知识的学习。

本书由赵空主编，崔爱国、刘建香、朱春燕、徐云娟担任副主编，李小红、王建波、钱金金参与编写。

由于编者水平有限，编写时间仓促，书中疏漏之处在所难免，恳请广大读者批评指正。

编者

2008年5月

目 录

第 1 章 计算机基础知识	1
实训一 计算机系统的硬件组成及键盘操作	1
实训二 输入法的操作	2
习题	4
第 2 章 中文 Windows 2000 操作系统	8
实训一 Windows 的基本操作	8
实训二 熟悉 Windows 2000 的环境	9
实训三 菜单的操作	12
实训四 工具栏的操作	14
实训五 Windows 2000 帮助系统	15
实训六 文件和文件夹操作	17
习题	17
第 3 章 中文 Word 2000 的使用	30
实训一 设置文字格式	30
实训二 设置艺术字	33
实训三 设置段落格式	35
实训四 设置文本中图片	36
实训五 设置文字样式	39
实训六 插入剪贴画	41
实训七 替换文本内容	43
实训八 插入表格	46
实训九 文本的排版	49
实训十 页面设置	52
习题	59
第 4 章 中文 Excel 2000 的使用	71
实训一 新建并保存工作簿	71
实训二 编辑工作表	72
实训三 在工作表中输入数据	74
实训四 计算平均数和总数	74
实训五 计算最大值和最小值	75
实训六 创建图表	76

实训七 使用记录单.....	78
实训八 排序.....	79
实训九 记录的筛选.....	79
实训十 数据的分类汇总.....	80
实训十一 设置打印页面.....	81
实训十二 操作练习.....	82
习题.....	87
第5章 中文PowerPoint 2000的使用.....	105
实训一 创建演示文稿.....	105
实训二 插入、删除、移动幻灯片.....	107
实训三 母版设计与修改.....	108
实训四 设置配色方案.....	109
实训五 背景设置.....	110
实训六 模板设计与编辑.....	111
实训七 对象、图片的插入和编辑.....	111
实训八 文稿中链接的创建与编辑.....	113
实训九 动画效果的设置.....	114
实训十 设置幻灯片切换效果.....	115
实训十一 放映设置.....	116
实训十二 打印演示文稿.....	116
实训十三 操作练习.....	117
习题.....	120
第6章 网络基础和因特网的应用.....	131
实训一 ADSL 宽带路由器的接入.....	131
实训二 Internet Explorer 的浏览.....	133
实训三 Internet 的信息检索.....	139
习题.....	140
主要参考文献.....	148

第 1 章

计算机基础知识

实训一 计算机系统的硬件组成及键盘操作

1. 计算机系统的硬件组成

- (1) 观察计算机系统的基本硬件组成。
- (2) 打开一台主机箱，由实验指导教师为学生展示及讲解主板、CPU、内存条、硬盘、光驱、电源、显卡、网卡与扩展槽等部件及外部接口。

2. 主机与外部设备的连接

观察主机与外部设备的连接，学会识别主机与显示器、键盘、鼠标、网线、耳机、打印机和U盘的连接插口。

3. 键盘的基本操作

(1) 键盘的布局。

键盘分为主键盘区、功能键区、编辑键区、数字键区和其他功能键区。其各区的含义如下所述。

- ① 主键盘区是键盘中的主体部分，主键盘区共有61个键位，其中包括26个字母键、10个数字键、21个符号键和14个控制键，用于输入数字、文字、符号等。
 - ② 功能键区是键盘最上面的一排键位，其中包括取消键Esc、特殊功能键F1~F12键和屏幕打印键Print Screen、滚动锁定键Scroll Lock、暂停键Pause Break。
 - ③ 编辑键区位于主键盘区的右侧，主要是对光标进行移动操作。
 - ④ 数字键区位于编辑键区的右侧，主要用于输入数字以及加、减、乘、除等运算符号。数字键适合于处理大量数字的人员，如银行职员、各个大型超市的收银员等。
 - ⑤ 在数字键区上方还有数字键盘的锁定灯Num Lock。
- (2) 键盘的基本操作。
 - ① 手指的键位分工。

双手在键盘中各个键位上的分工，遵循着各执其政、分工明确和互不帮助的原则。

在准备操作键盘前，首先应该将双手放在基准键位上。基准键位包括 A、S、D、F、J、K、L 和 ; 8 个键。在 F 和 J 键位上各有一个突起的小横杠，用来方便用户找到基准键位。

② 正确的打字姿势。

- 平坐在座椅上，腰背要挺直，身体稍微向前倾斜，两脚自然地平放在地上。
- 使用高度适当的工作台和座椅，便于手指操作。眼睛与显示器的距离一般为 30cm 左右。
- 两肘轻贴身体两侧，手指轻放在基准键位上，手腕悬空平直。
- 将文稿放在键盘的左侧，键盘稍向右放置，眼睛要注视文稿，不要注视键盘。
- 身体的其他部位不要接触工作台和键盘。

③ 正确的击键方法。

- 击键而不是按键，击键时，力量要适中。
- 手指的全部动作只限于手指部分，手腕要平直，手臂不动。
- 手腕至手指呈弧状，手指的第一关节与键面垂直。
- 击键时以指尖垂直向键位瞬间爆发冲击力，并立即由反弹力返回。
- 击键时要迅速果断，不能拖拉犹豫。操作时要稳、准、快的原则。
- 击键用力的部位是指关节，不是手腕用力，可以将指力和腕力相结合地使用。

实训二 输入法的操作

1. 中文输入法的安装和卸载操作

(1) 鼠标右击任务栏内的输入法图标，在弹出的快捷菜单中选择“设置”命令，如图 1-1 所示。

(2) 在打开的“文字服务和输入语言”对话框中选择“设置”选项卡，如图 1-2 所示。

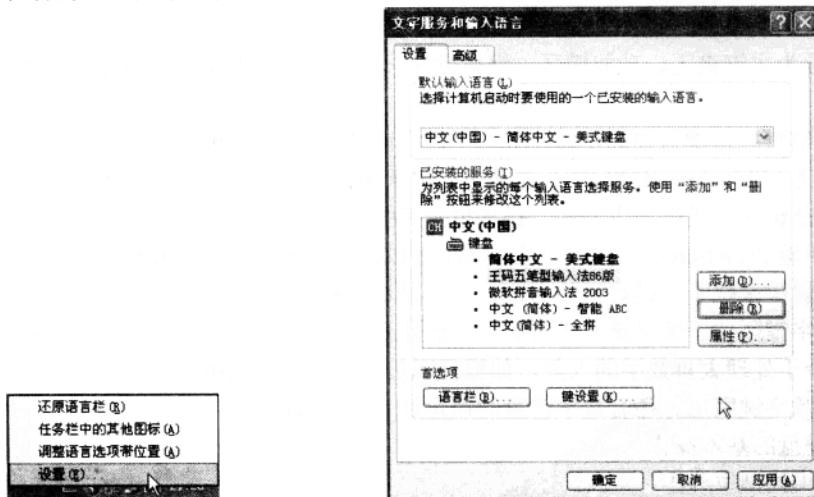


图 1-1 输入法快捷菜单

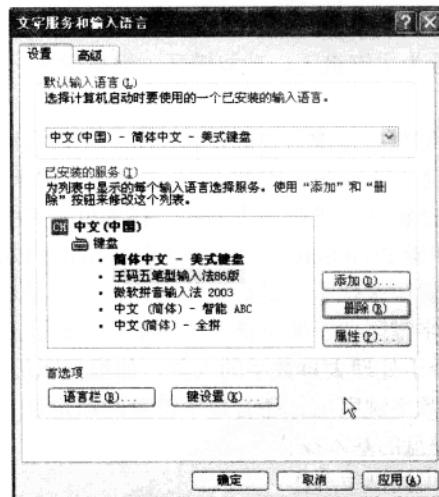


图 1-2 “文字服务和输入语言”对话框

(3) 可以通过“添加”和“删除”按钮安装和卸载输入法。

2. 启动和切换输入法

启动 Windows 2000 后，在任务栏的右侧将出现输入法图标，单击该图标会出现输入法列表菜单，如图 1-3 所示。用鼠标在输入法列表中单击选择一种输入法，如果使用键盘操作，默认情况下可通过按 Ctrl+Shift 组合键轮流切换输入法，或者使用 Ctrl+Space 组合键打开或关闭输入法。

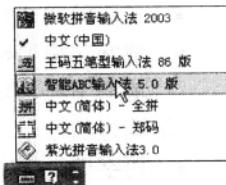


图 1-3 输入法列表

3. 半角/全角方式的切换和中英文标点的输入

选择一种输入法后，屏幕上会出现一个输入法状态条，以“智能 ABC 输入法”为例，如图 1-4 所示。其中是半角/全角方式切换按钮，半角状态显示为，全角状态显示为；是中英文方式切换按钮，中文状态显示为，英文状态显示为；是中英文标点切换按钮，中文状态显示为，英文状态显示为。

图 1-4 智能 ABC 输入法状态条

4. 中文输入法

要在 Windows 2000 系统下输入汉字，必须使用中文输入法。常用的中文输入法有很多种，用户可根据自己的实际情况选择一种输入法。

5. 4 种输入法的编码方法

(1) 全拼：熟悉汉语拼音的用户就可以使用全拼输入法。全拼输入法是按规范的汉语拼音输入外码，即用 26 个小写英文字母作为 26 个拼音字母的输入外码，其中 u 的输入外码为 v。

(2) 双拼：双拼输入法简化了全拼输入法的拼音规则，即只用两个拼音字母表示一个汉字，规定声母和韵母各用一个字母，因而只要二次按键就可以输入一个汉字的读音。

(3) 智能 ABC：其功能十分强大，不仅支持人们熟悉的全拼输入、简拼输入，还支持混拼输入、笔形输入、音形混合输入、双打输入等多种输入方式。

(4) 五笔字型：五笔字型输入法将汉字笔划拆分成横、竖、撇、捺、折 5 种基本笔划。五笔字型输入法以字根为基本单位。字根是由若干基本笔划组成的相对不变的结构，对应于键盘分布在各个字母键上。在五笔输入法中，字根间的位置结构关系有单、散、连、交 4 种。

汉字分解为字根的拆分原则如下所示。

- 取大优先：尽量将汉字拆分成结构最大的字根。
- 兼顾直观：在拆分时应尽量按照汉字的书写顺序。
- 能散不连：如果能将汉字的字根拆分成散的关系，就不要拆分成连的关系。
- 能连不交：如果能将汉字拆分成连的关系，就不要拆分成交的关系。
- 末笔字型交叉识别码：由这个汉字的最后一笔的代码与该汉字的字型结构代码相组合而成。

① 单字输入。

按汉字的书写顺序将汉字拆分成字根，依次键入字根所在的键，全码为 4 键，不足 4

键补识别码（十空格）。此外，还有几种特殊的汉字输入如下所述。

- **一级简码：**首字根 + 空格键，对应于英文 a~y 共 25 个字。
- **二级简码：**首字根 + 次字根 + 空格键，有 625 个。
- **三级简码：**首字根 + 次字根 + 第三字根 + 空格键字，有 15625 个。
- **成字字根：**如果汉字本身为一个字根，则称其为成字字根，输入规则为字根码 + 首笔划 + 次笔划 + 末笔划（不足四键补空格）。

② 词组的输入。

- **两字词：**首字前两字根码 + 末字前两字根码。
- **三字词：**首字首字根码 + 次字首字根码 + 末字前两字根码。
- **四字词：**各字的首字根码。
- **四字以上词：**首字首字根码 + 次字首字根码 + 三字首字根码 + 末字首字根码。

③ 学习键 Z

可以代替任何一个字根码，凡不清楚、不会拆的字根都可以用 Z 键代替

习 题

1. 判断题

- (1) 计算机常用的输入设备有键盘、鼠标，常用的输出设备有显示器、打印机。 ()
- (2) 程序是软件的主体，单独的数据和文档一般不被认为是软件。 ()
- (3) 汇编语言是面向机器指令系统的，因此汇编语言程序可以由计算机直接执行。 ()
- (4) BIOS 芯片和 COMS 芯片实际上是一块芯片的 2 种叫法，它是启动计算机工作的重要部件。 ()
- (5) 计算机病毒是人为蓄意编制的一种具有寄生性和自我复制能力的计算机程序。 ()
- (6) 计算机系统由硬件和软件 2 部分组成，其中只有硬件是必不可少的。 ()
- (7) 微处理器通常以单片集成电路制成，具有运算和控制的功能，但不具备数据存储的功能。 ()
- (8) 不同公司生产的 CPU，其指令系统必定是完全不相同的。 ()
- (9) 在 PC 机中，I/O 设备和 CPU 可以进行并行工作。 ()
- (10) 软盘、CD 光盘和 DVD 光盘都有 2 个记录面。 ()

2. 选择题

- (1) 对一般用户而言具有高速的运算能力和图形处理能力，通常运行 Linux 操作系统，适合工程与产品设计等应用的计算机中，最合适的是_____。
 - A. 工作站
 - B. 微型计算机
 - C. 客户机
 - D. 服务器
- (2) 从存取速度上看，由快到慢的存储器依次是_____。
 - A. Cache、内存、硬盘、光盘
 - B. 内存、Cache、硬盘、光盘
 - C. Cache、内存、光盘、硬盘
 - D. 内存、Cache、光盘、硬盘

- (3) 计算机开机启动时所执行的一组指令被永久存放在_____中。
 A. CPU B. 硬盘 C. ROM D. RAM
- (4) 下列关于计算机组成的叙述中，正确的是_____。
 A. 1台计算机内只有1个微处理器
 B. 外处理器中的数据是直接传送给CPU处理的
 C. 输出设备能将计算机中用“1”和“0”表示的信息转换成用户可识别的形式
 D. I/O控制器用于连接CPU、内存、外存和各种输入/输出设备
- (5) 下列关于微型计算机的叙述中错误的是_____。
 A. 微型计算机中的微处理器就是CPU
 B. 微型计算机的性能在很大程度上取决于CPU的性能
 C. 一台微型计算机中包含多个微处理器
 D. 微型计算机属于第4代计算机
- (6) 下列关于存储器的叙述中正确的是_____。
 A. 内存储器和外存储器是统一编址的，字是存储器的基本编址单位
 B. 内存储器与外存储器相比，存取速度慢、价格更便宜
 C. 内存储器与外存储器相比，存取速度快、价格更贵
 D. ROM和RAM在断电后信息将全部丢失
- (7) 计算机有很多种分类方法，下面_____是按其内部逻辑结构进行分类的。
 A. 服务器、工作站 B. 16位、32位、64位计算机
 C. 小型机、大型机、巨型机 D. 专用机、通用机
- (8) 系统软件是给其他软件提供服务的程序集合，下面的叙述中错误的是_____。
 A. 系统软件与计算机硬件有关
 B. 在通用计算机系统中系统软件几乎是必不可少的
 C. 操作系统是系统软件之一
 D. IE浏览器也是一种系统软件
- (9) 与十六进制数(BC)等值的八进制数是_____。
 A. 273 B. 274 C. 314 D. 313
- (10) 下列关于USB接口的叙述中错误的是_____。
 A. USB 2.0的数据传输速度要比USB1.1快得多
 B. USB具有热插拔和即插即用的特点
 C. 主机不能通过USB连接器向外围设备供电
 D. 从外观上看，USB连接器要比PC机的串行口连接器小
- (11) 存储容量的单位有多种，下面哪一种不是存储容量的单位_____。
 A. XB B. KB C. GB D. MB
- (12) 若“A”的ASCII码值是65(十进制)，则“C”的ASCII码值的二进制表示是_____。
 A. 1000001 B. 1000010 C. 1000011 D. 1000111
- (13) 某计算机的内存容量为512MB，这里MB是指_____。
 A. 1024个字节 B. 1024×1024 个字节

- C. 1000 个字节 D. 1000×1000 个字节
- (14) 某硬盘的存储容量是 80GB, 这等同于以下_____的容量。
A. $80 \times 1024B$ B. $80 \times 1024MB$
C. $80 \times 1000MB$ D. $80 \times 1000B$
- (15) 二进制数 11011100 转换为十进制数是_____。
A. 222 B. 220 C. 224 D. 221
- (16) $(129.75)_{10}$ 的二进制数表示是_____。
A. 10000001.11 B. 10000011.01
C. 10000000.11 D. 11000000.10
- (17) 下列各种进制的数中数值最大的是_____。
A. $(1011001.1)_2$ B. $(127)_8$
C. $(89)_{10}$ D. $(4B)_{16}$
- (18) 按照现行国内和国际标准, 存储一个汉字的内码需_____个字节。
A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
- (19) 使用防病毒软件的作用是_____。
A. 查出并清除任何病毒 B. 查出已知名的病毒、清除部分病毒
C. 查出任何已感染的病毒 D. 清除任何已感染的病毒
- (20) 关于硬盘和光盘, 以下说法中错误的是_____。
A. 硬盘的存取速度大于光盘的存取速度
B. 硬盘的存储容量通常大于光盘的存储容量
C. 硬盘和光盘都可以随机读写
D. 硬盘和光盘都可以用于启动操作系统
- (21) 操作系统和应用软件在计算机运行时的关系是_____。
A. 操作系统可调用应用软件中的模块程序
B. 应用软件可调用操作系统中的模块程序
C. 操作系统运行完毕后再运行应用软件
D. 两者互不相关, 独立运行
- (22) 操作系统具有存储管理功能, 当内存不够时可以自动“扩充”内存, 为用户提供一个容量比实际内存大得多的存储空间, 为此所采用的技术是_____。
A. 缓存区技术 B. cache 技术
C. 虚拟存储器技术 D. 排队技术
- (23) 以下关于图形用户界面窗口的叙述中错误的是_____。
A. 可以有多个活动窗口
B. 可以有多个非活动窗口
C. 活动窗口所对应的任务是前台任务
D. 非活动窗口所对应的任务是后台任务
- (24) 编译程序和解释程序同属语言处理程序, 下列关于它们的叙述中正确的是_____。
A. 只有解释程序产生目标程序 B. 只有编译程序产生目标程序
C. 两者均产生目标程序 D. 两者均不产生目标程序

(25) 在完成相同功能的前提下，下列关于用机器语言编写的程序与用高级语言编写的程序的比较中正确的是_____。

- A. 前者比后者执行得慢
- B. 前者比后者占用的存储空间小
- C. 前者比后者可移植性强
- D. 前者比后者容易编写和调试

(26) 以下高级语言中，属于面向对象程序设计语言的是_____。

- A. JAVA
- B. C
- C. BASIC
- D. FORTRAN

(27) 在下列接口中，不可以用于连接鼠标器的接口是_____。

- A. 串行口
- B. 并行口
- C. PS/2
- D. USB

(28) 一台 PC 机中允许安装内存的最大容量与主板上的_____能否支持有关。

- A. CPU
- B. BIOS 中的自检程序
- C. CMOS 中保存的内存参数
- D. 芯片组

(29) PC 机中 IDE 接口标准主要用于连接_____。

- A. 打印机与主机
- B. 显示器与主机
- C. 图形卡与主机
- D. 硬盘与主机

(30) 用于衡量存储容量的度量单位是_____。

- A. MIPS
- B. KB
- C. DPI
- D. BPS

3. 填空题

(1) 十进制数 205.5 的二进制表示是_____，八进制表示是_____。

(2) PC 机硬件在逻辑上主要由 CPU、主存储器、辅助存储器、输入/输出设备与_____5 类主要部件组成。

(3) PC 机存储体系中直接与 CPU 相连、用来存放正在运行的程序以及待处理数据的是_____。

(4) 鼠标、打印机和扫描仪等设备都有一个重要的性能指标，即分辨率，其含义是每英寸的像素数目，简写成 3 个英文字母为_____。

(5) 硬盘的存储容量是衡量其性能的重要指标。假设一个硬盘有 4 个碟片，每个碟有 2 面，每个面有 10000 个磁道，每个磁道有 1000 个扇区，每个扇区的容量为 512 字节，则该磁盘的存储容量为_____ GB。

(6) 既可以连接键盘、鼠标，也可以连接数码相机和外接移动硬盘的外设接口是_____。

(7) 将要被 CPU 执行的指令从内存或 cache 中取出后保存在_____寄存器中。

(8) 在不同类型的鼠标中，目前灵敏度最高的是_____鼠标。

(9) 目前常用的移动存储器中的 U 盘所采用的存储介质是_____。

(10) 按高级语言源程序中语句的执行顺序，逐条翻译并立即执行其相应功能的处理程序是_____。

第 2 章

中文 Windows 2000 操作系统

实训一 Windows 的基本操作

1. Windows 2000 的启动

按照“先外设后主机”的顺序，先打开显示器电源，然后打开主机电源按钮，等开机画面出现后，输入正确的用户名和密码，Windows 2000 系统启动成功后，即显示 Windows2000 的主界面，如图 2-1 所示。

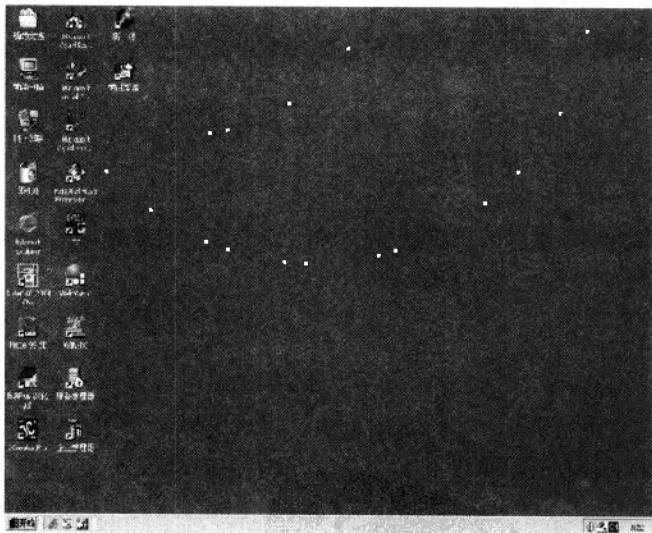


图 2-1 Windows 2000 的主界面

2. Windows 2000 的退出

关闭所有应用程序，单击屏幕左下角的“开始”按钮或按键盘上的键，弹出如图 2-2 所示的“关闭 Windows”，对话框，选择“关机”命令。



图 2-2 “关闭 Windows”对话框

在“希望计算机做什么？”下拉列表框中有 4 个选项，各选项的功能如下：

- **注销 Administrator:** 断开当前用户，重新登录或以其他用户的身份登录到计算机。
- **关机:** 关闭系统，并自动关闭计算机的电源。
- **重新启动:** 是系统的热启动功能，将会重新启动 Windows 2000 系统。
- **等待:** 使机器处于带电休眠待机状态，需要时可以随时重新工作。

实训二 熟悉 Windows 2000 的环境

1. 桌面元素

进入 Windows 2000 主界面后，可以看到“我的电脑”、“我的文档”、“网上邻居”、“回收站”、“开始”菜单等图标，可以将鼠标在各个图标上停留两秒钟，观察一下提示，以明确每个图标的含义。

(1) 我的电脑。

“我的电脑”图标■的提示：显示您计算机上的文件和文件夹。

其主要用于管理计算机中所有的软、硬件资源，为管理文件和文件夹提供方便。

(2) 网上邻居。

“网上邻居”图标■的提示：显示网络上的计算机。

如果计算机安装了网络设备，就会出现该图标。它可以用来浏览、管理网络中的资源。

(3) 回收站。

“回收站”图标■的提示：存储已删除的项目（除非您永久删除）。

“回收站”图标用于存放硬盘中被删除的文件和文件夹。如果有误删的文件和文件夹，可以通过回收站的“还原”命令使其回到原来的磁盘区域中去。对于真正要删除的文件和文件夹，可以执行“清空回收站”命令或选择“文件”菜单中的“删除”命令将其真正删除。

(4) 我的文档。

“我的文档”图标■的提示：存储并管理文档。

“我的文档”图标是系统盘中的 My Documents 文件夹在桌面上的快捷方式，可以将一些常用的文件存放在“我的文档”中，以便快速地从桌面上进行访问。在“我的文档”文件夹中还有一个文件夹 My Pictures，它可以方便地管理图片。

(5) 开始。

“开始”菜单■的提示：单击这里开始。

“开始”按钮是启动 Windows 2000 应用程序的入口，也是执行应用程序最常用的方式。单击“开始”按钮，将弹出“开始”菜单列表，这个菜单列表中包含了 Windows 2000 的主要功能。“开始”菜单中包含的命令如表 2-1 所示。

表 2-1 “开始”菜单的命令

命 令	功 能
程序	显示各应用程序的快捷方式，用来启动应用程序
文档	显示计算机内最近打开的文档
设置	显示能更改系统设置的组件
搜索	查找文件、文件夹、用户以及网络等信息资源
帮助	启动“Windows 2000 帮助”
运行	运行程序或打开文件夹
关机	提供注销用户、关机或重新启动计算机等功能

(6) 任务栏。

任务栏一般位于桌面的下方，如图 2-3 所示，也可用鼠标将其拖动到桌面的左、右边或上面。它主要用于对打开的多个程序进行快速的切换或设置。

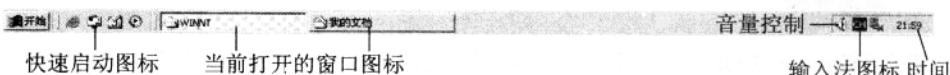


图 2-3 任务栏

在任务栏上，从左到右依次有“开始”按钮、“快速启动”区域、当前打开的窗口图标以及系统组件状态。

- ① 快速启动工具栏，位于“开始”按钮的右边，常用的快速启动项有 Internet Explorer、Outlook Express、显示桌面等。
- ② “输入法指示器”按钮，单击“输入法指示器”按钮，会弹出输入法列表，如图 2-4 所示，用户可以从中任选一种输入法。
- ③ “时钟”按钮，在任务栏的最右端显示的时间上双击，可以打开“日期/时间 属性”对话框，如图 2-5 所示，在对话框中进行日期、时间和时区的设置。

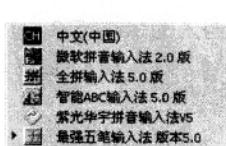


图 2-4 输入法列表图

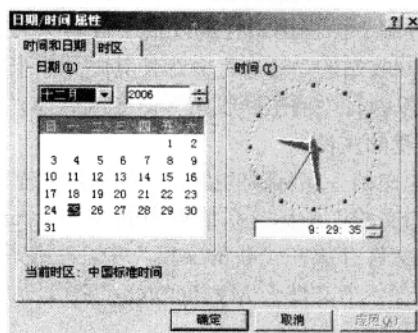


图 2-5 “日期/时间属性”对话框