

跳出 题海



高中数学

(修订本)

中国三峡出版社

傅以伟 主编

学习能力与应试训练指导丛书

由国内外久负盛名的北京

写

责任编辑:牛 力 · 王寿彭

初中数学	7.90 元	高中数学	9.90 元
初中物理	7.90 元	高中物理	9.90 元
初中化学	7.10 元	高中化学	9.10 元
初中语文	7.50 元	高中语文	8.50 元
初中英语	7.60 元	高中英语	8.60 元

ISBN 7-80099-154-7/G · 43

定价:9.90 元(高中全一套共 46.00 元)

★学习能力与应试训练指导丛书★

(修订本)

跳出题海

高中数学

北京四中 傅以伟 主编

13-638-21
1996.4

中国三峡出版社

1996·4



编辑委员会

董连生 傅以伟 齐大群 潘廷宏
李俊和 张育芷 王寿彭

图书在版编目(CIP)数据

跳出题海:学习能力与应试训练指导:高中数学/傅以伟主编. —修订版. —北京:中国三峡出版社, 1996. 4

ISBN 7-80099-154-7

I. 跳… II. 傅… III. ①中学—课程—教学参考资料②教学课—高中—教学参考资料 IV. G634

中国版本图书馆 CIP 数据核字(96)第 05560 号

书 名	跳出题海(高中数学) (修订版) ——学习能力与应试训练指导丛书
著 者	北京四中 傅以伟主编
责任编辑	牛 力 王寿彭
出版单位	中国三峡出版社
印刷单位	山东肥城印刷厂
经 销	各地新华书店
开 本	787×1092 毫米 1/32
印 数	10000
字 数	233 千字
印 张	10.6
版 次	1996 年 4 月第 1 版
印 次	1996 年 4 月山东第 1 次印刷
书 号	ISBN7-80099-154-7/G·43
定 价	9.90 元(高中全一套共 46 元)

修 订 说 明(高中)

《跳出题海》丛书自1994年8月面市以来,受到了广大读者的好评,全国各地的中学学生、教师和学生家长纷纷来信致函。用过此书的学生普遍反映学习方法、应试能力和学习成绩得到了显著提高;而无此书的学生迫切要求购买,许多发行单位均告销售已罄,要求进货。

值此,我们没有马上开机印书,而是抱着对广大读者极端负责的态度和严谨的治学精神,在广泛征求发行部门、教学部门和读者意见的基础上,和作者通力合作,对全书按最新教学大纲要求和应试特点,进行了认真细致的修改。

此丛书修订本,对原书中的差错、不够准确和典型性较差的内容予以删除,对基点、重点、难点的比重进行了更加合理的调整,并适当增加了新的内容。从而使全书更具适用性、典型性、指导性和启发性。

我们将此修订本奉献给读者,愿她伴随每一位高中同学,进一步改进学习方法,增强学习能力,提高学习成绩,愉快地渡过高中阶段,顺利地升入理想学校。

出 版 者

1996.4

前 言

为使广大同学能更好地掌握数学基础知识,数学思想、方法和提高解题能力,我们根据国家教委颁发的《高中数学教学大纲》的要求,结合多年教学实践和体会,撰写了这本书。

为使学生有利于学习和复习,本书将高中数学分成四个部分:代数、平面三角、立体几何和平面解析几何。每部分又按统编教材的相应章节顺序展开,只是把平面三角部分由统编教材的《代数》中抽出来单独编为第二部分,目的是为了有利于复习。这样便兼顾了同步学习与综合复习。

每一章,都设了如下几个栏目:

1. 知识要点剖析。概括说明本章知识要点及之间的联系,以便系统掌握;

2. 方法与能力辅导。其中尽可能地揭示出重要的数学思想:如函数和方程的思想,数形结合的思想,分类讨论的思想以及化归(转化)思想;数学中常见的方法:如配方法、换元法、待定系数法等等。并通过典型例题的分析给以体现,以提高同学们对于数学规律的认识,从而变被动学习为主动学习。

3. 方法与能力训练。给同学提供一些经过精心挑选的习题,力图使同学们通过对这些题目的解决,对上述思想、方法能有所体会,进而有益于分析问题和解决问题能力的提高。

4. 对上述训练题给出了参考答案或提示,作为对解题结果正确与否的鉴别依据。

参与编写本书的有北京四中高级教师傅以伟、田侗、赵康、王汉华、谷丹、王玲华、王庚志、肖国友以及雷明等。

编者 1996.3.

目 录

第一部分 高中代数

第一章	集合与函数	2
第二章	不 等 式	36
第三章	数列和极限	71
第四章	复 数	101
第五章	排列组合与二项式定理	124

第二部分 平面三角

第一章	三角函数	143
第二章	两角和与差的三角函数	168
第三章	反三角函数和三角方程	192

第三部分 立体几何

第一章	直线与平面	214
第二章	多面体与旋转体	244

第四部分 平面解析几何

第一章	直 线	272
第二章	圆锥曲线	290
第三章	极坐标与参数方程	311

第一部分 高中代数

这一部分共分五章：集合与函数、不等式、数列和极限、复数、排列组合和二项式定理，约占高中数学全部内容的40%。

其中的函数为主线。函数与方程的思想，数形结合的思想，是研究函数、不等式及数列的重要思想方法。复数的引入，彻底解决了一元二次方程问题，复数理论给今后数学和物理理论的学习提供了重要的工具。排列组合和二项式定理，对于我们掌握分类讨论思想起着重要的作用，同时也是将来学习概率的基础。

在学习和复习代数的过程中，要充分体会代数中常见的数学方法，如配方法、待定系数法、换元法，数学归纳法、构造法等等，学习代数也是提高运算能力的重要途径。

在学习和复习代数的过程中，要充分体会代数中常见的数学方法，如配方法、待定系数法、换元法，数学归纳法、构造法等等，学习代数也是提高运算能力的重要途径。

在学习和复习代数的过程中，要充分体会代数中常见的数学方法，如配方法、待定系数法、换元法，数学归纳法、构造法等等，学习代数也是提高运算能力的重要途径。

在学习和复习代数的过程中，要充分体会代数中常见的数学方法，如配方法、待定系数法、换元法，数学归纳法、构造法等等，学习代数也是提高运算能力的重要途径。

第一章 集合与函数

一、知识要点剖析

本章共有 19 个知识点:集合,子集,交集,并集,补集,映射,函数,幂函数及其图象,函数的单调性,函数的奇偶性,一一映射,逆映射,反函数,互为反函数的函数图象间的关系,指数函数,对数函数,换底公式,简单的指数方程,简单的对数方程。

本章的教材结构如表 1-1 所示:
各知识点的具体剖析如下:

(一)集合

1. 集合 集合是一个不定义的原始概念,只能做描述性的说明,即每一组对象的全体形成一个集合,集合里的每一个对象叫做这个集合的元素。

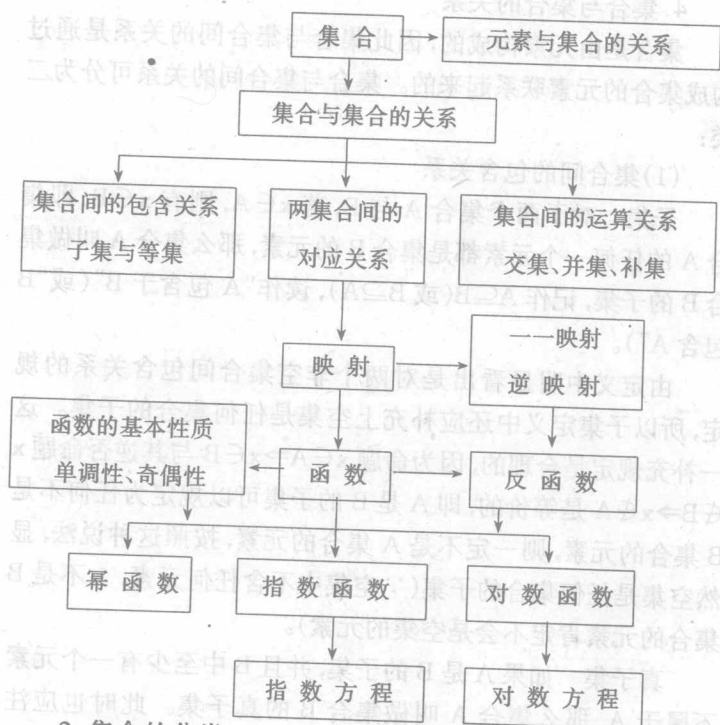
在这里应该注意构成集合的元素必须具备下面三个属性,即元素的确定性,互异性和无序性。

(1)确定性 对于给定的元素 x 与集合 A ,或者 x 是 A 中的元素,或者 x 不是 A 中的元素,二者有且仅有一种情况成立。

(2)互异性 集合中的元素是互异的,相同的元素在一个集合内只算做一个。

(3)无序性 集合里的元素没有先后顺序,如集合 $\{a, b, c\}$ 与集合 $\{b, c, a\}$ 是同一个集合。

表 1-1



2. 集合的分类

(1)有限集 含有有限个元素的集合叫做有限集,如:集合 $\{a, b, c\}$ 等。

(2)无限集 含有无限个元素的集合叫做无限集,如:集合 $\{\text{到一个角的两边等距的点}\}$, 自然数集 N 等。

(3)空集 不含任何元素的集合叫做空集。

3. 元素与集合的关系

元素与集合间是从属关系,即对于一个元素 x 与某集合 A 之间的关系为 $x \in A$ 或 $x \notin A$ 。

4. 集合与集合的关系

集合是由元素构成的, 因此集合与集合间的关系是通过构成集合的元素联系起来的。集合与集合间的关系可分为三类:

(1) 集合间的包含关系

子集 对于两个集合 A 与 B , 若 $x \in A$, 则有 $x \in B$, 即集合 A 的任何一个元素都是集合 B 的元素, 那么集合 A 叫做集合 B 的子集, 记作 $A \subseteq B$ (或 $B \supseteq A$), 读作“ A 包含于 B ” (或“ B 包含 A ”)。

由定义中明显看出是对两个非空集合间包含关系的规定, 所以子集定义中还应补充上空集是任何集合的子集。这一补充规定是合理的, 因为命题 $x \in A \Rightarrow x \in B$ 与其逆否命题 $x \notin B \Rightarrow x \notin A$ 是等价的, 即 A 是 B 的子集可以规定为任何不是 B 集合的元素, 则一定不是 A 集合的元素, 按照这种说法, 显然空集是任何集合的子集 ($\because$ 空集中不含任何元素, $\therefore$ 不是 B 集合的元素肯定不会是空集的元素)。

真子集 如果 A 是 B 的子集, 并且 B 中至少有一个元素不属于 A , 那么集合 A 叫做集合 B 的真子集。此时也应注意, 空集是任何非空集合的真子集。

集合的相等 对于两个集合 A 与 B , 如果 $A \subseteq B$, 同时 $B \subseteq A$, 我们就说这两个集合相等, 记作 $A = B$ 。对于集合的相等也可以理解为两个集合中的元素完全相同, 这样对于相等的意思就更直观了。

(2) 集合间的运算关系

交集 由所有属于集合 A 且属于集合 B 的元素组成的集合, 叫做 A 、 B 的交集, 记作 $A \cap B$, 即 $A \cap B = \{x | x \in A \text{ 且 } x \in B\}$ 。

直接从定义出发容易得到下面常用的结论： $A \cap B = B \cap A$ ； $A \cap A = A$ ； $A \cap \emptyset = \emptyset$ ； $(A \cap B) \subseteq A$ ； $(A \cap B) \subseteq B$ 。

并集 由所有属于集合 A 或属于集合 B 的元素所组成的集合，叫做 A, B 的并集，记作 $A \cup B$ ，即 $A \cup B = \{x | x \in A \text{ 或 } x \in B\}$ 。

直接从定义出发容易得到下面常用的结论： $A \cup B = B \cup A$ ； $A \cup A = A$ ； $A \cup \emptyset = A$ ； $(A \cup B) \supseteq A$ ； $(A \cup B) \supseteq B$ ； $(A \cap B) \subseteq (A \cup B)$ 。

补集 若全集为 I ，集合 A 是 I 的子集，由 I 中所有不属于 A 的元素组成的集合，叫做集合 A 在集合 I 中的补集，记作 $\bar{A}$ ，即 $\bar{A} = \{x | x \in I, \text{ 且 } x \notin A\}$ 。

直接从定义出发容易得到下面常用的结论： $A \cup \bar{A} = I$ ； $A \cap \bar{A} = \emptyset$ ； $\bar{\bar{A}} = A$ 。

(3) 集合间的对应关系

根据集合间元素的对应关系，建立了映射，一一映射，逆映射等概念，放在下一个问题中剖析。

(二) 映射

1. 映射 已知 A, B 两个集合，如果按照某种法则 f ，对于集合 A 中的任何一个元素，在集合 B 中都有唯一的元素和它对应，这样的对应叫做从集合 A 到集合 B 的映射，记作 $f: A \rightarrow B$ 。

对映射的概念要着重理解以下两点：

(1) 集合 A 中的任何一个元素在集合 B 中都有象，即集合 A 中的每一个元素在集合 B 中都有象，而并不要求集合 B 中的每一个元素在集合 A 中都有原象。

(2) 集合 A 中的任何一个元素在集合 B 中的象都是唯一

的,因此映射有时也叫做单值对应。

2. 一一映射 如果由集合 A 到集合 B 的映射 $f: A \rightarrow B$ 满足下列两个条件: 集合 B 的每一个元素在集合 A 中都有原象; 集合 A 中不同的元素在集合 B 中有不同的象, 我们就称这个映射 $f: A \rightarrow B$ 为一一映射。

实质上, 构成一一映射的两个集合间的元素是一一对应的关系。

3. 逆映射 如果 $f: A \rightarrow B$ 是从集合 A 到集合 B 的一一映射, 则有 $a \in A$ 时, $a \xrightarrow{f} b = f(a)$, 且 $b \in B$ 。若建立一个映射 $g: B \rightarrow A$, 使得 $b \in B$ 时, $b \xrightarrow{g} a = g(b)$, 且 $a \in A$, 则把映射 $g: B \rightarrow A$ 叫做映射 $f: A \rightarrow B$ 的逆映射。

实质上构成一一映射的两个集合间的元素是一一对应的关系, 显然这种元素间的对应关系决定了两个映射, 一个是 $f: A \rightarrow B$, 一个是 $g: B \rightarrow A$, 这两个映射互为逆映射。

(三) 函数

1. 函数

对于映射 $f: A \rightarrow B$ 来说, 如果满足下面两个条件:

a. 集合 A, B 是非空数集;

b. 集合 B 中的每一个元素在集合 A 中都有原象。

我们就说映射 $f: A \rightarrow B$ 决定了一个函数 $y = f(x)$, $x \in A$, $y \in B$ 。

上述函数的定义与传统的用变量来定义函数的概念实质上是—致的, 但是它体现了现代数学观点。

确定一个函数的关键是确定函数的定义域集合 D 与对应法则 f , D 与 f 相同的两个函数一定是同一个函数, 例如: $y = f(x)$, $x \in D$ 与 $u = f(t)$, $t \in D$ 是同一个函数。

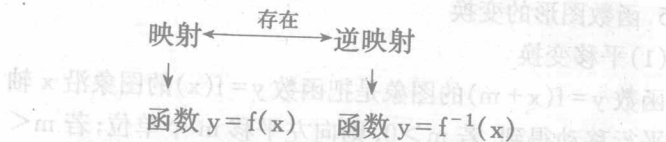
2. 复合函数

若函数 $u = \varphi(x)$, 其定义域是 D , 值域是 N , 又有函数 $y = f(u)$, 它的定义域是 N , 这样 y 就通过变量 u 构成了 x 的函数, 记作 $y = f[\varphi(x)]$, 称 y 为 x 的复合函数, u 叫做中间变量。例如函数 $y = \log_2(2x - 1)$ 是由函数 $y = \log_2 u$ 与函数 $u = 2x - 1, x \in (\frac{1}{2}, +\infty)$ 复合而成。

有了复合函数的概念为我们研究复合函数的性质提供了方便的条件, 例如研究函数 $y = \log_2(2x - 1)$ 的单调性可以通过函数 $y = \log_2 x$ 与函数 $y = 2x - 1 (x > \frac{1}{2})$ 的单调性来确定。

3. 反函数

如果构成函数 $y = f(x)$ 的映射是一一映射, 则这个映射存在逆映射, 由这个逆映射确定的函数就叫做函数 $y = f(x)$ 的反函数, 记作 $y = f^{-1}(x)$ 。



函数 $f(x)$ 与函数 $f^{-1}(x)$ 互为反函数, 它们的图象关于直线 $y = x$ 对称。

4. 函数的基本性质

(1) 函数的单调性 已知函数 $y = f(x)$, 对于区间 (a, b) 上任意的 x_1, x_2 , 若 $x_1 < x_2$ 时, 恒有 $f(x_1) < f(x_2)$, 则 $f(x)$ 是区间 (a, b) 上的单调增函数, 区间 (a, b) 是函数的单调增区间; 若 $x_1 < x_2$ 时, 恒有 $f(x_1) > f(x_2)$, 则 $f(x)$ 是区间 (a, b) 上的单调减函数, 区间 (a, b) 是函数的单调减区间。

单调增函数在图象上的反映是: 自变量由小到大变化时,

函数值也由小到大变化,表示函数图象的曲线即从左到右逐渐增高。

单调减函数在图象上的反映是:自变量由小到大变化时,函数值反而由大到小变化,即表示函数图象的曲线从左到右逐渐降低。

(2)函数的奇偶性 已知函数 $y=f(x)$, $x \in D$ 。若对于任意的 $x \in D$, 恒有 $f(-x) = -f(x)$, 则称 $f(x)$ 是奇函数;若对于任意的 $x \in D$, 恒有 $f(-x) = f(x)$, 则称函数 $f(x)$ 是偶函数。

函数按奇偶性可分为四类,即奇函数,偶函数,既是奇函数又是偶函数,既非奇函数又非偶函数。

函数奇偶性在其图象上的反映是:奇函数的图象关于原点对称图形,偶函数的图象关于 y 轴是对称的图形。

(3)函数的周期性(此处略,放在三角函数一章内容中研究)

5. 函数图形的变换

(1)平移变换

函数 $y=f(x+m)$ 的图象是把函数 $y=f(x)$ 的图象沿 x 轴方向平行移动得到,若 $m>0$,则向左平移 m 个单位;若 $m<0$,则向右平移 $|m|$ 个单位,这样的平移称作横向平移。

函数 $y=f(x)+m$ 的图象是把函数 $y=f(x)$ 的图象沿 y 轴方向平行移动得到,若 $m>0$,则向上平移 m 个单位;若 $m<0$,则向下平移 $|m|$ 个单位,这样的平移称作纵向平移。

(2)对称变换

函数 $y=f(-x)$ 的图象与函数 $y=f(x)$ 的图象关于 y 轴是对称图形,所以函数 $y=f(-x)$ 的图象是把函数 $y=f(x)$ 的图象绕 y 轴翻转 180° 得到,这样的变换称作 y 轴对称变换。

函数 $y=-f(x)$ 与函数 $y=f(x)$ 的图象关于 x 轴是对称

图形,所以函数 $y = -f(x)$ 的图象是把函数 $y = f(x)$ 的图象绕 x 轴翻转 180° 得到,这样的变换称作 x 轴对称变换。

(3) 翻折变换

函数 $y = f(|x|)$ 的图象是把函数 $y = f(x)$ 的图象在 y 轴及其右侧部分保持不动, y 轴左侧部分去掉,而代之以原来 y 轴右侧的图象绕 y 轴翻折 180° 而得到,这样的变换称作 y 轴翻折变换。

函数 $y = |f(x)|$ 的图象是把函数 $y = f(x)$ 的图象在 x 轴及其上方部分保持不动,而把 x 轴下方部分绕 x 轴向上翻折 180° 得到,这样的变换称作 x 轴翻折变换。

(4) 伸缩变换

函数 $y = f(ax)$ ($a > 0$) 的图象上的每一点是把函数 $y = f(x)$ 图象上的点保持纵坐标不变,而横坐标变为原来的 $\frac{1}{a}$ 得到。当 $a > 1$ 时,把 $y = f(x)$ 的图象沿 x 轴方向从左右两边向 y 轴压缩到原来的 $\frac{1}{a}$ 倍;当 $0 < a < 1$ 时, y 轴左右两侧的图象向外拉伸到原来的 $\frac{1}{a}$ 倍,这样的变换称为横向伸缩变换。

函数 $y = af(x)$ ($a > 0$) 的图象上的每一点是把函数 $y = f(x)$ 图象上的点保持横坐标不变,而纵坐标变为原来的 a 倍得到。当 $a > 1$ 时,保持 $y = f(x)$ 的图象在 x 轴上的点不动,而把 x 轴上下两侧的图象向外拉伸到原来的 a 倍;当 $0 < a < 1$ 时,把 $y = f(x)$ 的图象沿 y 轴方向从上下两边向 x 轴压缩到原来的 a 倍。这样的变换叫做纵向伸缩变换。

6. 幂函数

(1) 幂函数的定义 函数 $y = x^\alpha$ (α 为常量, $\alpha \in \mathbb{R}$) 叫做幂函数。中学阶段只研究 α 为有理数的情况,并经常记为 $y = x^p$

$(n \in \mathbb{Q})$.

(2) 幂函数的基本性质 $\because n \in \mathbb{Q}, \therefore n$ 可表示为 $\frac{q}{p}$, 其中 $p \in \mathbb{N}, q \in \mathbb{Z}$, 且 $p, |q|$ 互质, 以下就 p, q 的不同情况分别研究幂函数的性质。

a. p, q 都是奇数

若 $q > 0$, 则函数 $y = x^{\frac{q}{p}}$ 的定义域和值域均为实数集 $\mathbb{R}$; 函数为奇函数; 函数在其定义域上为单调增函数; 函数图象过定点 $(0, 0), (1, 1)$ 。

若 $q < 0$, 函数的定义域和值域均为非零实数集; 函数为奇函数; 函数在区间 $(-\infty, 0)$ 和 $(0, +\infty)$ 上分别为单调减函数; 函数图象过定点 $(1, 1)$ 。

b. p 为奇数, q 为偶数

若 $q > 0$, 则函数定义域为实数集 $\mathbb{R}$, 值域为非负实数集 $\overline{\mathbb{R}^+}$; 函数为偶函数; 函数在区间 $(-\infty, 0)$ 上为单调减函数, 在区间 $(0, +\infty)$ 上为单调增函数; 函数图象过定点 $(0, 0), (1, 1)$ 。

若 $q < 0$, 则函数的定义域为非零实数集, 值域为正实数集 $\mathbb{R}^+$; 函数为偶函数; 函数在区间 $(-\infty, 0)$ 上为单调增函数, 在区间 $(0, +\infty)$ 上为单调减函数; 函数图象过定点 $(1, 1)$ 。

c. p 为偶数, q 为奇数

若 $q > 0$, 函数的定义域和值域均为非负实数集 $\overline{\mathbb{R}^+}$; 函数是非奇非偶函数; 在定义域 $[0, +\infty)$ 上是单调增函数; 函数图象过定点 $(0, 0), (1, 1)$ 。

若 $q < 0$, 函数的定义域和值域均为正实数集 $\mathbb{R}^+$; 函数是非奇非偶函数; 函数在定义域 $(0, +\infty)$ 上是单调减函数; 函数的图象过定点 $(1, 1)$ 。