



软件村
—
游戏系列

231
26

出版社



《软件村》编写组

魔法门之 英雄无敌II

十



《软件村》丛书包括下列12个系列

- | | | |
|------------|---------|--------|
| ◇办公系列 | ◇编程语言 | ◇操作系统 |
| ◇多媒体开发和工具 | ◇工业设计应用 | ◇实用小工具 |
| ◇数据库系列 | ◇图形图像工具 | ◇网络工具 |
| ◇系统检测与维护工具 | ◇压缩工具 | ◇游戏系列 |

软件村/游戏系列

魔法门之英雄无敌 II

《软件村》编写组编

策划编辑: 张文虎 郎红旗

组 织: Write Express

责任编辑: 路金辉 白 洁

封面设计: 于 兵

*

化学工业出版社出版发行

(北京市朝阳区惠新里3号 邮政编码100029)

新华书店北京发行所经销

化学工业出版社印刷厂印刷

开本 787×1092毫米 1/32 印张 1 字数 23千字

1998年7月第1版 1998年7月第1次印刷

ISBN 7-5025-2255-7/TP·198

定价: 3.00 元

版权所有 违者必究



《软件村》丛书目录

办公系列

电脑捉虫(BugHunt)
电子表格先行者Lotus 1-2-3
经典字处理WordPerfect
排版专家PageMaker
扫描识别专家OCR 3.0
数据管理Access 97
文字处理大师Word 97
演示能手PowerPoint
优秀电子表格Excel 97
中文字处理WPS 97
中文语言输入IMM ViaVoice
中文字表处理CC输入

编程语言

编程第一书C语言
可视编程Visual C++ 5.0
可视编程Visual Basic 5.0
可视编程Visual Fox 3.1
媒体大师DirectX
网C的讲读(FTL 3.2)

操作系统

经典操作要诀DOS 6.22
DOS的种种Config.sys和Autoexec.bat
DOS中文平台以DOS 7.0
微软家族Windows NT
Windows中文平台UCWIN
Windows中文平台局域网和地球村
Windows中文平台四通利方
Windows中文平台中文之星2.5
风靡全球的Windows 95
世纪终结版Windows 98
装机必备

多媒体开发和工具

MP3金歌Winmp3
“超级解霸”和XingMP3 Player
电影剪辑师Adobe Premiere
多媒体开发工具AudioShare
多媒体开发工具声卡男爵
图形影视

工业设计应用

数学家MathCAD
电路设计工具Protel
电路设计工具Tango
工程绘图师AutoCAD
运算工具包算网LAB

实用小工具

安装程序制作工具InstallShield
电脑保护神Norton Utilities
电脑工具箱PC Tools
高速复制工具HD-COPY
图标大师Macromedia
微软的拼音输入法
超级编辑器UltraEdit
整人专家FPE

数据库系列

数据库Oracle
数据库FoxBASE
数据库FoxPro
数据库SQL Server

图形图像工具

灵幻图像处理工具Paint Shop Pro
二维动画3D Animation Pro
三维设计大师3D MAX
图像处理大师PhotoShop 4.0
图形设计大师Adobe Illustrator
图形设计大师Corel Draw
友好照片作图大师Photo Assistant
图像浏览器ACDSee

网络工具

网页浏览器Netscape Communicator
网络探险家Internet Explorer 4.0
网上传输带CuteFTP
网上浏览第一家Mosaic
网上下载工(GotRight)
网页制作家PageMill
网页设计FrontPage 98
新型的离线浏览器WebZip
卡虫浏览器Claris Home Page

系统检测与维护工具

WIN95的藏型态CleanSwep
磁盘碎片整理能手Diskkeeper
磁盘保安V3.00和KILL95
杀毒王慧行大师和TELV
杀毒能手AV95
系统测试工具Windows

压缩工具

大众压缩软件Arc-WinArc
压缩多面手WinRAR
神奇压缩工具ZipMagic
压缩怪物WinZip和压缩ZIP与WINZIP

游戏系列

FTP入门教程
阿猫阿狗
原盅原味神机XBOX
超战战
帝国时代
古墓丽影
红色警戒Red Alert
“街霸Zero”和“VR战士”
金庸武侠传
同心乱明棋
蓝衫勇士XBOX 98
魔法学院
魔法王上英雄无敌II
国战英雄棋谈
世界杯之路FIFA 98
天龙八部
网络游戏MUD
象棋大师
星际争霸Star Craft
Windows桌面游戏



一个集电脑字典、全屏汉化、机器翻译为一体的集成软件系统

朗道电脑字典

翻译系统 VER 5.0多媒体光盘

- **专业化的电脑字典** 包括通用、电脑、医学、化学化工、电子、经贸、机械、建筑、法律在内的十余个英汉、汉英双向专业字库，词汇量超过百余万条，利用自建字库功能，用户可无限扩充字库。
- **地道的美语真人发声** 多达6万余条的英文词汇真人发声，特聘美国电台男播音员录制，标准美语，音质清晰。
- **全面、方便的字典查询功能** 自带中文平台，DOS / Windows 3.X / Windows 95 / Windows 98 / Internet全兼容，可选择鼠标即指即译，也可选择鼠标捕获单词翻译，还可键盘输入单词翻译，同时还可选择英文词汇同步发音。只需按一下鼠标右键即可将中英文翻译结果回送到当前编辑器中，方便地实现译文的校核。
- **基于人工智能的全屏汉化** 只需鼠标一点即可瞬间将屏幕上的英文全部翻译成中文，包括任意多级菜单、对话框、提示信息、帮助及编辑正文。先进的人工智能技术和详尽的语法分析使翻译结果的可读性大大提高。
- **文章翻译系统** 可将您选定的整篇英文文章或英文资料翻译成中文文章存盘，也可有选择地形成中英文对照的文章。同时，利用朗道字典的查询功能和翻译回送功能，可比较多义词的细微差别，对译文进行精细加工，从而提高翻译的质量。



哈！电脑中的英文再也
难不倒我了！

上海朗道电脑科技发展有限公司
上海浦东德平路12弄10号大楼304室

邮政编码：200135

电话/传真：(021)58606142, 58214389

E-MAIL: langdao@public.shanghai.cn gb.com

全国各地各大软件经销商处有售

考能 100 征订函

编号	CD-ROM 名称	单价	编号	CD-ROM 名称	单价
M01	考能 100—初中语文	100	H01	考能 100—高中语文	100
M02	考能 100—初中数学	100	H02	考能 100—高中数学	100
M03	考能 100—初中英语	100	H03	考能 100—高中英语	100
M04	考能 100—初中物理	100	H04	考能 100—高中物理	100
M05	考能 100—初中化学	100	H05	考能 100—高中化学	100

购买考能 100 的用户——

- 都能得到细致完备的售后服务；
- 都可享受每年一次的新版软件升级（教材、教纲、考纲的变化，软件功能的完善，都将在最新版本中得到体现）。

征订单 财务凭证（第一联）

订购单位				收件部门				
发行部开户银行		工商银行北京和平里分理处		帐 号		891269-86		
订购 项目	编 号		数 量	金 额	编 号		数 量	金 额
(订购单位盖章)								
合计金额（大写）： 万 千 百元 ￥：								

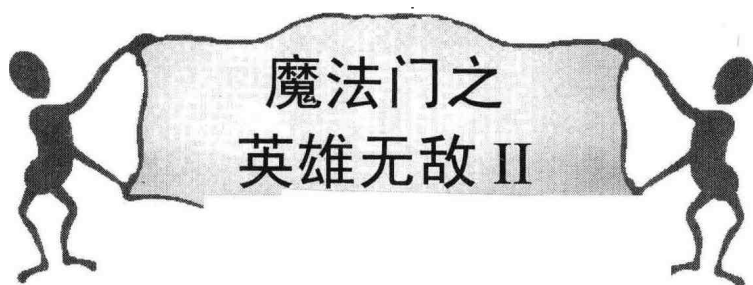
收款单位：化学工业出版社发行部邮购科 邮 编：100029

地 点：北京市朝阳区惠新里 3 号 电话/传真：64918013

——填好后由此撕下 线下部分寄回化学工业出版社——

征订单 发货凭证（第二联）

订购单位				收件部门				
详细地址				经 办 人				
订户银行				电 话				
邮购 项目	编 号		数 量	金 额	编 号		数 量	金 额
(订购人或单位签字或盖章)								
合计金额（大写）： 万 千 百元 ￥：								



介绍篇	3
基本操作	3
各族城堡	5
英雄的技能	7
顶级兵种介绍	8
魔法介绍	10
超级宝物一览	15
攻略篇	17
正义之战	17
邪恶之战	21
杂篇	25
有奖问答	25
小技巧	26
秘技篇	27

“魔法门之英雄无敌”是 NEW WORLD COMPUTER 公司的一部力作，曾使无数玩家为之着迷。该公司于 1997 年初推出了该游戏的续集“魔法门之英雄无敌 II”，无论在可玩性、美工还是声音上都更趋完美，以致于刚发行便以极快的

速度登上国外各游戏榜的前茅。

“魔法门之英雄无敌 II”同前作“魔法门之英雄无敌”相比，可谓青出于蓝而胜于蓝，沿承了一代的风格，同时又增加了不少新的游戏内容，并对原有游戏作了多项改进。

本游戏的战斗模式可分为标准模式、战役模式及多人对战模式。在战役模式中，两个主角分别代表正义和邪恶。正义的一方属于巫师族，另一方属于鬼族，这样，加上原来的人类城堡、野蛮人、精灵族和龙族，城堡总数达到六个之多。另外，本游戏的英雄系统设计得更为完善。如每一位英雄可带几支兵种相同的部队，各位深谙兵法的玩家可以更好地表现自己带兵作战的才华。技能方面，每个英雄可通过升级来获得急需的技能，每次升级时都会有两项技能供选择，同时各项技能又分为基本、高级和专家三个级别。此外，英雄所带的生物对英雄的移动也有一定的影响。

魔法系统也有许多改进，如魔法一经接触可终生使用，唯一的限制是魔法的点数。另外，高级魔法必须智慧达到一定的点数才能学会。



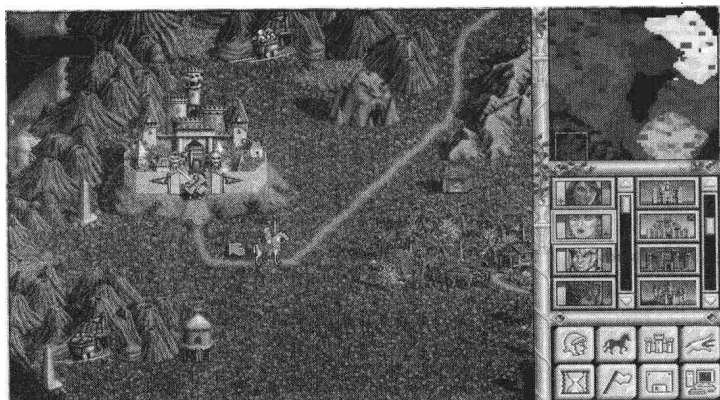
1 介绍篇

《英雄无敌 II》值得称道的好东西实在太多了，限于篇幅所限只介绍如下内容，别的只好忍痛割爱了，希望读者能够原谅。

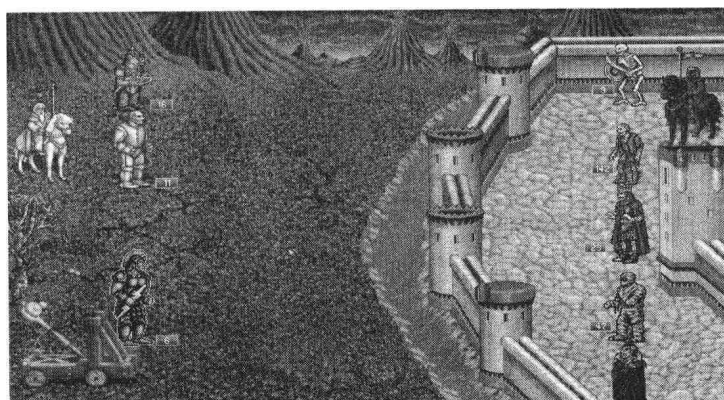
1.1 基本操作

在游戏画面的右下角有八个图标。单击，将选定一个英雄，再单击就选定了下一个英雄。单击，英雄将按指定路线前进；单击将显示您所有城堡和英雄的信息；单击将出现您现在可以使用的探险魔法；单击将结束您这一回合的操作；单击将出现四个选项，都是和挖宝物有关的，可显示已探开的地图及宝藏图，另外，挖宝得花去一个英雄一天的时间；是用来退出游戏及存盘用的；单击将出现系统菜单，可以调节音乐游戏速度即便框选择等等。

另外，如果英雄在城中，会有英雄肖像显示。单击肖像可以显示英雄屏幕。纹饰旁的一排是留城的驻军部队（守卫城镇）。驻军部队至多可以容纳五个不同兵种。如果英雄到了城中，便可以进行部队间的交换。要移动兵种，首先在此兵种上单击，然后再单击要放置的位置。要交换兵种，首先单击其中之一兵种，然后再单击与之交换的兵种。要分割兵种，首先单击此兵种，然后按着 Shift 键，单击空着的位置，输入分割数量即可。在驻军部队上方的正中央显示的是城镇的名字。在右下角显示的是资源数，告诉你可以建造城镇和购买军队的黄金及其他资源的确切数量。



现在介绍战斗。战斗往往要经过几轮，当所有部队都移动至交战范围时，才真正开始。兵种的速度越快，就越能先发制人。至于哪个兵种先发起进攻，是由计算机决定的。在你的部队中，枪兵是最快的。当轮到移动时，部队的四周会出现闪亮的黄色轮廓线。按鼠标右键查看他们的状态。现在将光标四处移动一下，你可以将枪兵移动到光标显示为跑动的人像的位置。只需在那个地方单击一下即可。光标显示为带圈的 x 时，说明部队无法移动到那里。



你也会碰到无法移动的地形，诸如树、深坑、树丛或是熔岩流等。在屏幕的最左边是你的英雄，他（她）骑在马上指挥战斗，将光标移动到英雄上——当光标变成钢盔时单击，这时出现的一个窗口显示英雄的肖像、状态和四个按钮。这便是将军命令窗口。左边开始第一个按钮是魔法施用按钮（手）。

第二个是逃跑按钮（逃跑的骑士）。如果英雄临阵脱逃的话，你会失去所有追随他（她）的军队；但是英雄自己会带着经验和宝物回到你的任一城堡中，等候再次雇佣。

第三个是投降按钮（白旗）。这类似于逃跑选择，区别在于军队会仍然追随此英雄，但你必须对叛变的英雄实施处罚。军队数越多，处罚越厉害。要选择投降，必须向敌方的英雄投降。英雄是部队的指挥官，他（她）指挥战场上的部队冲锋陷阵，防守反击以及施放魔法，但不会随军队移动。单击第四个按钮（四个箭头）退出将军命令窗口。

此外，游戏除支持鼠标操作外，还支持键盘操作：按 E 键回合结束；方向键可控制英雄行走；TAB 键可用来切换英雄和城堡的控制。另外，在战斗中，S 键用以跳过当前的部队；A 键为自动战斗模式，按 (ESC) 则取消。

1.2 各族城堡

1.2.1 各族共有的城堡

魔法师公会(共五级)，市场(用以交换物资，以得到所需物资)，雕像(statue)(每天多 250 个金币)，盗贼公会(刺探敌情)，水井(每天多产 2 单位的兵种)，左右塔楼(用以守城)，造船厂(造船，须靠海)，护城河(经过时多停留一

个回合)，守城队长(无英雄时代英雄守城，可用魔法)。

1.2.2 特殊建筑

此类建筑只能在特定的城堡中建造。

- (1) 人类城堡的防御工事(加固城墙)；
- (2) 野蛮人城堡的圆形运动场(增加守城部队的士气)；
- (3) 精灵族城堡的彩虹(增加守城部队的士气)；
- (4) 龙族城堡的地牢(每周产 500 黄金)；
- (5) 巫师族城堡的图书馆(增加魔法师公会中的魔法种类)；
- (6) 鬼族城堡的风暴(增加守城者的法力)。

1.2.3 人类建筑城

见附图 1。

1.2.4 野蛮人城堡建筑

见附图 2。

1.2.5 精灵族城堡建筑

见附图 3。

1.2.6 龙族城堡建筑

见附图 4。

1.2.7 巫师族城堡建筑

见附图 5。

1.2.8 鬼族城堡建筑

见附图 6。

1.3 英雄的技能

(1) PathFinding(向导) 增加英雄在特殊区域移动力, 如果地形尽是沼泽、沙漠、熔岩, 该技能无疑极为重要。

(2) Archery(箭术) 箭术好坏决定了射击部队能否增加对敌伤害, 三个级别(BASIC, ADVANCED, EXPERT 以下均同)分别增加 10%、30%、50%, 在远程射击部队占了很大比例的种族很有用。

(3) Ballistics(发射学) 对于人类种族来说, 因为缺乏飞行部队和强力射击部队, 各兵种命又不长, 攻城会成为一场悲剧, 所以具有发射学技能尽快击毁城堡实为重要。

(4) Leadership(领导力) 增加士气, 三个级别分别增加 1 点、2 点、3 点。战争最后是需要军队来说话决定的, 所以增加士气的此项技能很重要, 特别是在战役早期部队种族比较混杂时。

(5) Luck(幸运) 增加幸运度, 三个级别分别增加 1 点、2 点、3 点。战场上常有好运无疑是令人愉快的事。

(6) Wisdom(智慧) 增加智慧, 智慧不高就无法学会高级魔法。只有 ADVANCED 级才能学最高即第五级魔法。

(7) Logistics(后勤) 三级分别提高英雄的移动力 10%、20%和 30%。移动力高了, 打敌人能追得上, 躲敌人能跑的开。

(8) Mysticism(神秘学) 增加英雄魔法恢复点数, 三个级别每天分别增加 2 点、3 点、4 点。

(9) Estates(房地产) 可为我方每天增加收入(从房地产中收取少量税金), 三级分别每轮加 100、250、500 金。

(10) EagleEye(鹰眼) 使我方英雄有可能在战斗中

学到敌方施加在我方英雄身上的法术。BASIC 级可有 20% 的机会学到对方所使用的 1~2 级的魔法；ADVANCED 级可有 30% 的机会学到对方 1~3 级的魔法；而 EXPERT 级可有 40% 的机会学到对方 1~4 级的魔法。

(11) Necromancy(招魂) 可将战斗中被杀死的敌我生物作为骷髅兵召回，三个级别分别增加 10%、30%、50%。

(12) Scouting(侦察) 增加英雄的视野范围，三个级别分别增加 1 平方、2 平方、3 平方。

(13) Navigation(航海术) 增加海上移动力。三个级别分别增加 1/3、2/3、1。

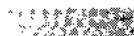
(14) Diplomacy(外交) 使野外中立部队加入我军的可能性及数目增加。三个级别愿加入的怪物数分别为总数的 1/4、1/2 和全部。

1.4 顶级兵种介绍

在“英雄无敌 II”中，顶级兵种的作用是相当大的，下面的兵种是按优劣顺序排列的。

(1) 黑龙(BlackDragon) 在战场上，龙族强大的黑龙象征着死亡。攻击力/防御力为 14/14，伤害力为 25 ~ 50。绿龙/红龙/黑龙是唯一对魔法有完全免疫力的种族，二代的多姿多彩的 65 种魔法对它全然没反应，己方的毁灭性大规模攻敌法术可以随使用，当然相应的有利己方的法术如：钢皮肤 SteelSkin，祝福术 Bless，嗜血术 BloodLust 等却也用不上了，黑龙的对敌伤害天下第一，且在敌部队相邻时可以同时攻击敌两支部队(如果隔着弱敌打强敌，只有弱敌可反击)，黑龙攻防俱佳，命长达 300，因是飞行部队，完全不受地形的影响，是最好用的兵种。

(2) 泰坦(Titan) 巫师族的泰坦巨人拥有最佳的、比



黑龙更强的防御力(实际战斗中黑龙攻击泰坦时感觉泰坦是相当结实的),攻/防为 15/15,伤害力为 20~30。因为是远程扔闪电攻敌,自然远方的敌人也谈不上反击了,同时不受地形的限制。但拥有泰坦比拥有黑龙更难,需要的资源更难取得,这是泰坦比不上黑龙的一个因素,另外,泰坦也受魔法影响,会被各种攻击魔法所消耗,当然对己方有利的魔法也可以用了。此外,泰坦的命和黑龙一样,长达 300。

(3) 凤凰(Phoenix) 精灵族的号称不死鸟,永生的凤凰的命只有 100,攻/防为 12/10,对敌伤害为 20~40。在所有种族中,它的速度为超快(与它速度同档的只有斗士 Champions),凤凰与龙对决时凤凰会先出手。同龙一样,在敌部队相邻时可以同时攻击敌两只部队。在建造凤凰所需的红塔 RedTower 时,是一步到位,不用再升级,相应所需的资源也少些,建设速度会比黑龙塔要快。凤凰同样受魔法影响,如果对它使用嗜血术又先出手……,凤凰属飞行部队不受地形影响。

(4) 骨龙(BoneDragons) 作为鬼族的最杰出者,虽也是龙,但怕魔法(只完全防死亡魔法)。攻/防为 11/9,伤害力为 25~45。命长 150。最大的缺点是速度太慢,是顶级兵种中最慢的,被敌人痛击后才轮到它出手,真是惨。不能同时攻击敌两支部队。不过,骨龙加死亡巨浪(DeathWave)法术还是很有威力的。

(5) 十字军战士(Crusader) 身披黄金铠,手持巨剑,是人类的骄傲,攻/防为 11/12,伤害力为 10~20。因为命太短(为 65),所以战斗中总会有些损失。它的优势在于两次攻击,无论是砍敌人还是反击都是两次,大占便宜。因为是地面行走,虽然速度为 VeryFast,但在攻城时没砸

开城墙前只能待在城墙下挨射，战场上也不能一步走到敌人身边攻敌。因为人类城堡是较容易建设的，所以得到它相对容易，且在高级大教堂(Upg. Cathedral)建成后，招募它每单位只需 1000 金，不需要任何额外资源，是最廉价的兵种。

(6) 独眼巨人(Cyclopes) 野蛮人的领袖，攻/防为 12/9，伤害力为 12~24，命长 80。它的攻击有时会使敌人被麻痹而无法行动(随机出现)，但薄弱的防御是最大的弱点，即使与十字军战士对抗也不占什么优势，而招募时需要额外资源：水晶和 750 金，较便宜。因是地面行走部队，弱点同 dk 前十字军战士。速度为 Fast，比十字军战士要慢。

1.5 魔法介绍

1.5.1 进攻魔法

法术名称	每 次 耗 MP	攻击范围	杀伤 / 恢复效果 (SPELLS ×)
MagicArrow (魔 箭术)	3	部队	× 10
ColdRay (冷环术)	6	部队	× 20
DeathRipple (死 亡之波)	6	所有非鬼族部 队	× 5
DeathWave (死亡 巨浪)	10	所有非鬼族部 队	
Lighting (闪电 术)	7	部队	× 25

法术名称	每 次 耗 MP	攻击范围	杀伤 / 恢复效果 (SPELLS ×)
ChainLighting (连环闪电)	15	部队	× 40 最近处 × 20 灰近处 × 10 再次处 × 5
Fireball (火球 术)	9	施法中心	× 10 及周围 6 格 内的部队
Fireblast (火爆 术)	15	施法中心	× 10 及周围 6 格 及更外 1 圈 12 格内
MeteorShouer (落石术)	15	施法中心	× 25 及周围 6 格 内的部队;
ElementalStorm (元素风暴)	15	敌全体	× 25
Armagedden (末 日法术)	20	敌全体	× 50

1.5.2 辅助魔法

法术名称	每次耗魔 法 点 数	恢复效果
teleport(传送术)	15	传送至任意空地
cure (治疗术)	6	× 5 并解除负面魔法
mass cure (强效治疗)	15	× 5 并解除负面魔法
resurrect(复生术)	12	令阵亡战士暂时借尸 还魂 (对鬼族无效)
resurrect ture(真实复活 术)	15	令阵亡战士起死回生 (对鬼族无效)



法术名称	每次耗魔法点数	恢复效果
haste (疾行术)	3	使部队速度加快二级
mass haste (大疾行术)	10	使部队速度加快二级
slow (迟钝术)	3	使部队速度变慢二级
blind (失明术)	3	阻止该部队移动
bless (祝福术)	3	使施法目标获最大攻击 击力
mass bless (大祝福术)	12	使施法目标获最大攻击 击力
stoneskin (石头皮肤)	3	使施法目标防御增加
steelskin (钢皮肤)	6	是强化的石头皮肤
curse (诅咒术)	3	使施法目标伤害力减 至最小
mass curse (大诅咒术)	12	诅咒敌方所有队伍
holy word (圣言)	9	攻击所有不死怪物
holy shout (圣咒)	12	强化的圣言
anti-magic (反魔法)	7	使施法目标
dispel magic (驱散魔法)	5	解除对目标所中的魔 法
mass dispel (强驱散魔法)	12	解除对所有目标所中 的魔法 (除反魔法)
berzerker (发狂术)	12	使目标发狂而进攻其 最近的目标
paralyze (麻痹术)	9	使目标麻痹, 无法行动 或攻击

