

Dreamweaver CS3

网页设计开发

全方位 学习

许凌云 陈艳艳 刘岩 孙文清 等编著

本书特色

- ▶ 内容实用，容易上手
- ▶ 知识要点 + 典型案例，便于理解
- ▶ 超值赠送多媒体DVD光盘，一书在手，两书拥有
- ▶ 贴心的售后服务（网站答疑 | 电话答疑），让学习畅通无阻

超值赠送光盘包含

- ▶ 每个实例所采用的素材和最终完成效果
- ▶ 每章完整的语音视频讲解
- ▶ 多款当前流行的网站设计创作经典资料和精品赏析
- ▶ 另一本书的完整视频，购买一本书，拥有两本书的全方位学习体验

清华大学出版社



内容简介

Dreamweaver CS3 网页设计开发

全方位学习

许凌云 陈艳艳 刘 岩 孙文清 等编著

中国版本图书馆CIP数据核字(2008)第113303号

中国版本图书馆CIP

责任编辑：孙文清
封面设计：刘岩
版式设计：王 岩
责任印制：刘 岩
出版发行：清华大学出版社

http://www.tup.com.cn

社址：北京清华大学学研大厦

邮编：100084

电话：(010)62770175

印 刷：北京清华同方印刷厂

经 销：全国新华书店

开 本：185mm×260mm

清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

本书由浅入深地讲解了在 Dreamweaver CS3 中建立和管理站点、文档操作和文本、图像和表格、链接与导航、页面布局和页面框架、样式表和行为、时间轴动画与模板以及测试与发布网站等,并在实战篇讲述了旅游类网站、游戏类网站、在线论坛网站和在线购物网站 4 个典型类别网站的构建实例。“基础知识+典型案例”的讲解形式,配套超值多媒体 DVD 学习光盘(购买一书,体验两书),真正实现读者全方位的学习。

本书内容丰富全面、图文并茂、深入浅出,适用于广大网页设计人员,同时可作为速查工具书,适合网络爱好者、计算机类专业教师和学生、社会学习者及网页设计培训学员等选用。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS3 网页设计开发全方位学习/许凌云,陈艳艳,刘岩,孙文清等编著. —北京:清华大学出版社,2008.11

ISBN 978-7-302-18350-1

I.D… II. ①许… ②陈… ③刘… ④孙… III. 主页制作-图形软件, Dreamweaver CS3 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 119557 号

责任编辑:钟志芳 张丽萍

封面设计:joker

版式设计:牛瑞瑞

责任校对:王 云

责任印制:何 芊

出版发行:清华大学出版社

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编:100084

社 总 机:010-62770175

邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者:北京市人民文学印刷厂

装 订 者:三河市兴旺装订有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:185×260 印 张:23.75 字 数:527 千字

(附 DVD1 张)

版 次:2008 年 11 月第 1 版

印 次:2008 年 11 月第 1 次印刷

印 数:1~4000

定 价:42.00 元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题,请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话:(010)62770177 转 3103 产品编号:028893-01

前言

Dreamweaver CS3 软件已经深入人们的生活,是网站设计和产品展示的必备工具。掌握一些必要的知识和技能,不但可以拓展工作空间,提高社会适应能力,而且可以提高工作效率,从而很好地为个人和单位服务,因此非常有必要学习和掌握它们。

网页作为接触互联网的一个窗口,从页面设计到内容结构都极大地影响着人们对网站的使用。本书由浅入深地介绍网站和页面的设计制作流程,包括网页设计概述、Dreamweaver CS3 的使用、站点的规划和设计、色彩理论、网页色彩搭配、精彩网页赏析等内容,并针对典型网页设计制作了综合实例,可供读者作为设计参考。

本书内容

本书以经典的网页编辑设计软件 Dreamweaver CS3 为基础,深入浅出地阐述了网页设计的多个方面。同时,为了便于读者阅读和明确本书在网站开发中所处的位置,学完后能做好网站开发中的哪些功能以及实现哪些功能,特意在每章章首讲明了本章的内容重点和所要实现的功能,并阐述了作为网站开发人员应具备哪些素质,应注意什么,掌握哪些必备知识,以及形成哪些良好的习惯等。

第1部分 基础篇,讲解 Dreamweaver CS3 网页设计的基础知识,主要包括建立和管理站点、文档操作和文本、图像和表格、链接与导航、页面布局 and 页面框架、样式表和行、时间轴动画与模板、测试与发布网站等,使读者对专业的网页编辑工具 Dreamweaver CS3 有一个全面的认识。

第2部分 实战篇,讲解 Dreamweaver CS3 网页设计的应用实例,主要包括构建旅游类网站、游戏类网站、在线论坛网站、在线购物网站,从实用的设计角度出发,按照网站类型的不同,针对典型网站进行创作讲解示范,详尽介绍了实用的设计案例操作,让读者在制作过程中逐渐提高创作水平,体会到网页创作的乐趣。值得一提的是,这些网页案例完全与实际工作相结合,设计完成后就能够作为作品应对工作和生活中的网页设计任务。

读者对象

本书的读者主要是网页设计人员、网络爱好者、计算机类各专业教师和学生及网页设计培训学员等。本书充分考虑了读者的实际需要,提供了大量的典型操作案例,以帮助读者边学边用,达到学以致用目的。



本书特色

本书由资深计算机图书作者和资深网站开发人员精心编写，针对目前网站设计环节中网页美工的实际需求，在讲解中尽量强调知识内容的系统性。全书贯穿了如下特色：

- **内容实用，容易上手**

在讲解网页设计、制作、开发和维护等实际经验的基础上，力求将要表达的思想和创意以最完美的视觉效果和最详尽的实例操作展现给读者，以帮助读者对整个过程理解得更加深入、全面。读者只要按照实例步骤进行操作，就可以一步一步地完成网页的制作，并从中吸取制作的经验和技巧。

- **“基础知识+典型案例”的方式，便于理解**

以目前流行的网站前台开发软件讲解为主线，并结合了大量网页制作中的应用实例帮助读者理解，为读者设计和制作网页提供捷径。书中除了对基本知识的介绍外，还提供了大量的典型实例操作，以帮助读者边学边用，达到从理解到应用，增强学习效果，直到圆满地完成的目的。

- **超值的多媒体 DVD 学习光盘，购买一书，体验两书**

在配套的多媒体 DVD 学习光盘中，包含了本书中所涉及的每个实例所采用的素材和最终完成效果，读者在阅读每章内容时可以参考和使用光盘内的素材，从而轻松、快速地完成自己的网页创建；对应书中的每章每节，都有完整的视频讲解，犹如把老师请回家，极大地方便了读者的学习；书中还搜集并整理了多款当前流行的网站设计创作经典资料和精品赏析，以方便广大读者参考；为了给读者最大的实惠，在配套光盘中还赠送本系列书中另一本《Flash CS3 网页动画设计开发全方位学习》的完整视频，扩展并延伸了相关的知识面，使得读者购买一本书，就能拥有两本书的超值体验。

结束语

本书由资深计算机图书作者和资深网站开发人员精心编写，同时也得到了众多网友的支持，在此一并表示衷心的感谢。参与本书编写的有：张克歌（第1章），杨平（第2章），王英英（第3章），李秋菊（第4章），刘岩（第5章），许凌云（第6、7章），段玲华（第8章），黄彬友（第9章），李防（第10章），陈艳艳（第11、12章），孙文清（第13章），最后由武新华统审全稿。虽然本书倾注了编者的心血，但由于编者的水平有限、时间仓促，疏漏和错误之处在所难免。如发现本书中有不妥或需要改进之处，可通过登录<http://www.newtop01.com> 或者 zzfangcn@vip.163.com 或者 (010) 62788951-269 与编者进行沟通，编者将衷心感谢提供建议的读者，并真心希望和广大读者互动的过程中能得到提高，在此致谢，谢谢！

编 者

目 录

第 1 部分 基础篇

第 1 章 Dreamweaver CS3 概述.....	2
1.1 Dreamweaver CS3 新功能.....	3
1.2 安装与卸载 Dreamweaver CS3.....	4
1.2.1 Dreamweaver CS3 的安装流程.....	4
1.2.2 卸载 Dreamweaver CS3.....	6
1.3 熟悉 Dreamweaver CS3 的工作环境.....	7
1.3.1 界面布局.....	8
1.3.2 主菜单.....	11
1.3.3 工具栏.....	11
1.3.4 常用面板.....	13
1.4 文档窗口.....	16
1.4.1 标尺、网格和辅助线.....	16
1.4.2 状态栏.....	18
1.5 Dreamweaver CS3 操作基础.....	19
1.5.1 自定义工作区.....	19
1.5.2 Dreamweaver CS3 参数设置.....	20
1.5.3 获得帮助.....	20
1.6 总结与经验积累.....	21
知识问答.....	21
第 2 章 建立和管理站点.....	23
2.1 了解网站的结构.....	24
2.1.1 本地计算机和 Internet 服务器.....	24
2.1.2 本地站点和远程站点.....	24
2.1.3 Internet 服务程序与网站制作.....	25
2.1.4 实现上传和下载.....	26
2.2 安装与配置服务器.....	26
2.2.1 安装 IIS 服务器.....	27
2.2.2 配置服务器.....	28
2.3 创建一个站点.....	31
2.3.1 利用向导创建一个站点.....	31
2.3.2 站点面板.....	33



2.3.3	创建本地站点	35
2.3.4	创建远程站点	36
2.3.5	测试服务器	40
2.3.6	遮盖与设计备注	41
2.3.7	站点地图布局 and 文件视图列	43
2.3.8	Contribute、模板与 Spry	44
2.4	管理站点	45
2.4.1	打开站点	46
2.4.2	复制站点	46
2.4.3	导入和导出站点	47
2.4.4	编辑和删除站点	48
2.5	文件管理与资源管理	49
2.5.1	组织站点文件夹	49
2.5.2	查看“资源”面板	49
2.5.3	插入与收藏资源	51
2.6	总结与经验积累	54
	知识问答	54
第 3 章	文档和操作文本	55
3.1	文档操作基础	56
3.1.1	创建与编辑文档	56
3.1.2	保存文档	59
3.1.3	打开文档	59
3.1.4	设置页面属性	60
3.1.5	了解不可见元素	60
3.1.6	导入表格式数据	62
3.1.7	导入 Word 文档和 Excel 文档	63
3.2	文本操作基础	64
3.2.1	添加、编辑与删除文本	65
3.2.2	从其他文档粘贴文本	65
3.2.3	设置文本属性	65
3.2.4	列表与特殊字符	66
3.2.5	插入水平线与日期	67
3.2.6	段落格式与拼写检查	69
3.2.7	查找与替换文本	70
3.3	总结与经验积累	71
	知识问答	71

第4章 图像和表格	73
4.1 图像操作基础	74
4.1.1 插入图像	74
4.1.2 使用图像占位符	75
4.1.3 设置图像属性	78
4.1.4 编辑图像	79
4.1.5 创建交互图像	80
4.2 表格操作基础	84
4.2.1 插入与选择表格	85
4.2.2 设置表格	88
4.2.3 修改单元格和行属性	89
4.2.4 添加和删除行或列	91
4.2.5 合并和拆分单元格	92
4.2.6 扩展式表格	93
4.2.7 表格式数据	94
4.3 在布局模式下设计页面	97
4.3.1 绘制布局单元格和布局表格	98
4.3.2 修改布局	98
4.4 总结与经验积累	99
知识问答	100
第5章 链接与导航	101
5.1 添加链接的方法	102
5.1.1 超链接概述	102
5.1.2 添加链接	103
5.1.3 创建链接	105
5.1.4 设置链接样式	115
5.2 创建导航条	116
5.2.1 插入导航条	116
5.2.2 修改导航条	118
5.3 使用跳转菜单	118
5.3.1 插入跳转菜单	119
5.3.2 编辑跳转菜单	120
5.4 总结与经验积累	120
知识问答	120
第6章 页面布局和页面框架	122
6.1 页面布局基础	123
6.1.1 页面布局类型	123



6.1.2	浮动布局基础.....	124
6.1.3	CSS 布局模式.....	125
6.1.4	添加与绘制 AP Div.....	126
6.1.5	修改 AP 元素属性.....	127
6.1.6	使用嵌套 AP Div.....	130
6.2	框架和框架集基础.....	131
6.2.1	创建框架和框架集.....	131
6.2.2	选择框架.....	132
6.2.3	框架的基本操作.....	134
6.2.4	嵌套框架集.....	135
6.2.5	向框架中添加内容.....	136
6.2.6	保存框架和框架集.....	136
6.2.7	设置框架和框架集的属性.....	138
6.3	总结与经验积累.....	140
	知识问答.....	141
第 7 章	样式表和行为.....	142
7.1	样式表基础.....	143
7.1.1	创建样式.....	143
7.1.2	CSS 样式规则.....	147
7.1.3	外部样式表.....	151
7.1.4	使用设计时间样式表.....	154
7.2	行为基础.....	155
7.2.1	行为概述.....	155
7.2.2	事件概述.....	157
7.2.3	应用行为.....	158
7.2.4	行为的实际应用.....	165
7.3	总结与经验积累.....	175
	知识问答.....	176
第 8 章	时间轴动画与模板.....	177
8.1	创建时间轴动画.....	178
8.1.1	认识时间轴面板.....	178
8.1.2	创建简单动画.....	179
8.1.3	创建路径动画.....	180
8.2	编辑时间轴动画.....	181
8.3	应用时间轴动画.....	182
8.3.1	给时间轴添加行为.....	182
8.3.2	管理多个时间轴.....	182

8.3.3	复制粘贴动画	183
8.3.4	将动画顺序应用于不同对象	183
8.4	创建站点模板与可编辑区域	184
8.4.1	了解模板标签	184
8.4.2	将 HTML 页面转化为模板	185
8.4.3	创建模板	186
8.4.4	插入可编辑区域	186
8.4.5	重命名和删除可编辑区域	187
8.5	对模板进行编辑	188
8.5.1	创建可选区域和可选编辑区域	188
8.5.2	创建重复区域	189
8.5.3	创建可编辑标签属性	191
8.5.4	创建嵌套模板	192
8.5.5	利用模板创建网页	193
8.5.6	编辑模板和更新页面	196
8.6	总结与经验积累	197
	知识问答	198
第 9 章	测试与发布网站	199
9.1	查找和修复中断的链接	200
9.1.1	了解常规的测试内容	200
9.1.2	查找中断的链接	203
9.1.3	修复中断的链接	204
9.1.4	检查孤立文件的链接	206
9.1.5	检查整个站点的链接	206
9.2	验证网页操作	207
9.2.1	验证网页的步骤	207
9.2.2	一般的验证错误	207
9.2.3	清除 HTML 和 XHTML	208
9.2.4	站点报告	210
9.2.5	兼容性与下载状态	211
9.3	发布网站	211
9.3.1	发布网站的一般过程	211
9.3.2	传送文件	212
9.3.3	存回与取出文件	213
9.4	总结与经验积累	215
	知识问答	216



第2部分 实战篇

第10章 构建一个旅游类网站.....	218
10.1 实例分析.....	219
10.1.1 背景概述.....	219
10.1.2 实例简介.....	220
10.2 主要知识点.....	221
10.3 设计流程.....	221
10.4 具体设计步骤.....	222
10.4.1 创建网页.....	222
10.4.2 设置页面属性.....	222
10.4.3 编辑CSS样式.....	223
10.4.4 规划网页结构.....	228
10.4.5 设计预定表单网页.....	239
10.4.6 检查预定表单.....	243
10.4.7 设计弹出窗口.....	244
10.5 总结与经验积累.....	245
知识问答.....	245
实例拓展.....	246
第11章 构建一个游戏类网站.....	248
11.1 实例分析.....	249
11.1.1 背景概述.....	249
11.1.2 实例简介.....	249
11.2 主要知识点.....	250
11.3 设计流程.....	250
11.4 首页面设计步骤.....	250
11.4.1 页面的头部设计.....	250
11.4.2 页面的中部设计.....	252
11.4.3 页面的底部设计.....	255
11.5 二级页面设计步骤.....	256
11.5.1 页面的头部设计.....	256
11.5.2 页面的中部设计.....	260
11.5.3 页面的底部设计.....	268
11.6 游戏网站的合成.....	270
11.7 总结与经验积累.....	271
知识问答.....	271
实例拓展.....	271

第 12 章 构建一个在线论坛网站	273
12.1 实例分析	274
12.1.1 背景概述	274
12.1.2 实例简介	275
12.2 主要知识点	276
12.3 设计流程	276
12.4 创建数据库与设定 DNS	277
12.4.1 创建数据库与数据表	277
12.4.2 连接数据库	280
12.5 在线论坛设计流程	282
12.5.1 论坛首页的设计	282
12.5.2 设计注册新用户页面	289
12.5.3 用户登录页面的设计	293
12.5.4 注销登录页面的设计	296
12.5.5 发表与回复帖子页面的设计	297
12.5.6 阅读帖子具体内容页面设计	304
12.5.7 删除与修改帖子页面的设计	312
12.5.8 网站页面的后台管理	316
12.6 总结与经验积累	320
知识问答	321
实例拓展	321
第 13 章 构建一个在线购物网站	323
13.1 实例分析	324
13.1.1 背景概述	324
13.1.2 实例简介	325
13.2 主要知识点	325
13.3 设计流程	325
13.4 创建数据库与设定 DNS	326
13.4.1 建立数据库和数据表	326
13.4.2 设置 DSN 和连接数据库	327
13.5 设计用户注册和登录页面	329
13.5.1 用户登录页面	330
13.5.2 站点模板整合技术	333
13.5.3 用户注册页面	335
13.6 设计产品分类和展示页面	337
13.6.1 制作最新产品导航	337
13.6.2 制作滚动产品导航	339
13.6.3 制作产品展示页面	342



13.7 设计产品购物车页面	344
13.7.1 购物车实现的原理	345
13.7.2 添加购物车的实现	345
13.7.3 购物车页面的实现	348
13.8 制作订单显示页面	354
13.9 总结与经验积累	363
知识问答	363
实例拓展	364
13.10 本章小结	365
13.11 本章习题	365
13.12 本章实验	365
13.13 本章思考	365
13.14 本章项目	365
13.15 本章小结	365
13.16 本章习题	365
13.17 本章实验	365
13.18 本章思考	365
13.19 本章项目	365
13.20 本章小结	365
13.21 本章习题	365
13.22 本章实验	365
13.23 本章思考	365
13.24 本章项目	365
13.25 本章小结	365
13.26 本章习题	365
13.27 本章实验	365
13.28 本章思考	365
13.29 本章项目	365
13.30 本章小结	365
13.31 本章习题	365
13.32 本章实验	365
13.33 本章思考	365
13.34 本章项目	365
13.35 本章小结	365
13.36 本章习题	365
13.37 本章实验	365
13.38 本章思考	365
13.39 本章项目	365
13.40 本章小结	365
13.41 本章习题	365
13.42 本章实验	365
13.43 本章思考	365
13.44 本章项目	365
13.45 本章小结	365
13.46 本章习题	365
13.47 本章实验	365
13.48 本章思考	365
13.49 本章项目	365
13.50 本章小结	365
13.51 本章习题	365
13.52 本章实验	365
13.53 本章思考	365
13.54 本章项目	365
13.55 本章小结	365
13.56 本章习题	365
13.57 本章实验	365
13.58 本章思考	365
13.59 本章项目	365
13.60 本章小结	365
13.61 本章习题	365
13.62 本章实验	365
13.63 本章思考	365
13.64 本章项目	365
13.65 本章小结	365
13.66 本章习题	365
13.67 本章实验	365
13.68 本章思考	365
13.69 本章项目	365
13.70 本章小结	365
13.71 本章习题	365
13.72 本章实验	365
13.73 本章思考	365
13.74 本章项目	365
13.75 本章小结	365
13.76 本章习题	365
13.77 本章实验	365
13.78 本章思考	365
13.79 本章项目	365
13.80 本章小结	365
13.81 本章习题	365
13.82 本章实验	365
13.83 本章思考	365
13.84 本章项目	365
13.85 本章小结	365
13.86 本章习题	365
13.87 本章实验	365
13.88 本章思考	365
13.89 本章项目	365
13.90 本章小结	365
13.91 本章习题	365
13.92 本章实验	365
13.93 本章思考	365
13.94 本章项目	365
13.95 本章小结	365
13.96 本章习题	365
13.97 本章实验	365
13.98 本章思考	365
13.99 本章项目	365
14.00 本章小结	365

DW CS3 网页设计开发全方位学习

第 1 部分 基础篇

- 第 1 章 Dreamweaver CS3 概述
- 第 2 章 建立和管理站点
- 第 3 章 文档操作和文本
- 第 4 章 图像和表格
- 第 5 章 链接与导航
- 第 6 章 页面布局和页面框架
- 第 7 章 样式表和行为
- 第 8 章 时间轴动画与模板
- 第 9 章 测试与发布网站

NEXT

DW CS3 网页设计开发全方位学习

Chapter 1

Dreamweaver CS3 概述

本章着重对 Dreamweaver CS3 新增功能、安装与卸载过程及其工作环境进行阐述,希望能够引导读者熟悉 Dreamweaver CS3 的文档窗口、面板和“属性”检查器,并快速掌握 Dreamweaver CS3 的基本操作。

重点提示:

- ➔ Dreamweaver CS3 新功能
- ➔ 安装与卸载 Dreamweaver CS3
- ➔ 熟悉 Dreamweaver CS3 的工作环境
- ➔ Dreamweaver CS3 操作基础

Dreamweaver CS3 是 Adobe 公司推出的一款专业网页制作工具，具有可视化编辑界面和强大的网页编辑功能。用户不需要编写复杂的代码即可创建跨平台、跨浏览器、跨操作系统、不同网站服务器的网页。编织互动网络之梦已不是可望而不可及，在 Dreamweaver CS3 的帮助下可以轻松地实现这个梦想。

1.1 Dreamweaver CS3 新功能

Dreamweaver CS3 是一款专业的 HTML 编辑器，用于对 Web 站点、Web 页面和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。Dreamweaver CS3 提供了更多功能强大的可视化设计工具、精简高效的应用开发环境及代码编辑支持，使设计师和开发人员能够创建便捷规范的代码应用程序，设计并开发代码简洁和专业规范的站点。

Dreamweaver CS3 在 Dreamweaver 8 的基础上新增了许多功能，这些新增的功能改善了软件的易用性，可以使用户无论处于设计环境还是编码环境都可以方便地制作页面。

1. Ajax 的 Spry 框架

Ajax 的 Spry 框架是一个面向 Web 设计人员的 JavaScript 库，用于构建向用户提供更丰富体验的网页。通过 Dreamweaver CS3 可以使用 Ajax 的 Spry 框架，可进行动态用户界面的可视化设计、开发和部署。Spry 框架与其他 Ajax 框架不同，可以同时为设计人员和开发人员所用，因为实际上它的 99% 都是 HTML。

2. Spry 构件

Spry 构件是预置的常用用户界面组件，可以使用 CSS 自定义这些组件并将其添加到网页中。使用 Dreamweaver 可以将多个 Spry 构件添加到自己的页面中，这些构件包括 XML 驱动的和列表和表格、折叠构件、选项卡式界面和具有验证功能的表单元素。

3. Spry 效果

Spry 效果是一种提高网站外观吸引力的简洁方式。这种效果可应用于 HTML 页面上的所有元素。可以通过添加 Spry 效果来放大、收缩、渐隐和高亮显示元素，在一段时间内以可视方式更改页面元素以及执行更多操作。

4. 高级 Photoshop CS3 集成

Dreamweaver CS3 包含了与 Photoshop CS3 的增强集成功能，设计人员可以在 Photoshop 中选择设计任一部分（甚至可以跨多个层），将其直接粘贴到 Dreamweaver 页面中。如果需要编辑图像，只需双击图像，即可在 Photoshop 中打开原始的带图层 PSD 文件进行编辑。

5. 浏览器兼容性检查

Dreamweaver 中新的浏览器兼容性检查功能可生成报告，指出各种浏览器中与 CSS 相关的问题。在代码视图中，这些问题以绿色下划线来标记，有助于用户准确知道产生问题



的代码位置。如果想要了解详细问题信息，则可以访问 Adobe CSS Advisor。

6. Adobe CSS Advisor

Adobe CSS Advisor 网站包含有关 CSS 问题的信息，在浏览器兼容性检查过程中可通过 Dreamweaver 用户界面直接访问该网站。CSS Advisor 使用户可以方便地为现有内容提供建议和改进意见，或者方便地添加新的问题以使整个社区都能够从中受益。

7. CSS 布局

Dreamweaver CS3 提供了一组预先设计的 CSS 布局，以帮助网页设计者快速设计页面并运行。在代码中还提供了丰富的内联注释，以帮助网页设计者了解 CSS 页面布局。

Web 上的大多数站点设计都可以被归类为一列、两列或三列式布局，而且每种布局都包含许多附加元素（如标题和脚注）。Dreamweaver 提供了一个包含基本布局设计的综合性列表，用户可通过自定义这些设计以满足自己的需要。

8. 管理 CSS

借助管理 CSS 功能，可以轻松地在文档之间、文档标题与外部表之间、外部 CSS 文件之间以及更多位置之间移动 CSS 规则。此外，还可以将内联 CSS 转换为 CSS 规则，并且只需通过拖放操作即可将它们放置在所需位置。

1.2 安装与卸载 Dreamweaver CS3

要想在计算机中运行 Dreamweaver CS3，需要一定的硬件和软件环境支持。由于 Adobe 公司的产品大部分都是 Windows 版本和 Macintosh 版本，并且大多数人都使用 Windows 操作系统，所以在这里只介绍 Windows 操作系统条件下的安装与配置过程。

1.2.1 Dreamweaver CS3 的安装流程

Dreamweaver CS3 软件一般以光盘为存储媒体（当然也可以上网下载），下面以在 Windows XP 操作系统中安装 Dreamweaver CS3 为例，讲述 Dreamweaver CS3 的安装流程。

具体的操作步骤如下：

Step1 关闭当前系统中所有其他正在运行的应用程序后，将安装光盘插入到光盘驱动器中等待系统自动运行（或在【我的电脑】窗口中双击【CD 驱动器】图标，找到并双击 Dreamweaver CS3 的安装文件 Setup.exe），打开 Dreamweaver CS3 的安装初始化窗口，如图 1-1 所示。