



普通高等教育“十一五”规划教材
高等院校计算机技术系列教材

网页设计 技术教程

丘 威 主编

卢继阳 钱素娟 王 菊 副主编

研究出版社

普通高等教育“十一五”规划教材
高等院校计算机技术系列教材

网页设计技术教程

丘威 主编

卢继阳 钱素娟 王菊 副主编

研究出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

网页设计技术教程 / 丘威主编.

—北京: 研究出版社, 2008.4

普通高等教育“十一五”规划教材

高等院校计算机技术系列教材

ISBN 978-7-80168-370-0

I. 网…

II. 丘…

III. 主页制作—高等学校—教材

IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 049961 号

出版发行 研究出版社

地 址: 北京 1746 信箱 (100017)

电 话: 010-63097512 (总编室) 010-64045344 (发行部)

E-mail: yjcbfsfb@126.com

经 销 新华书店

印 刷 广州锦昌印务有限公司

版 次 2008 年 6 月第 1 版 2008 年 6 月第 1 次印刷

规 格 787 毫米 × 1092 毫米 1/16 22.5 印张

字 数 520 千字

定 价 45.00 元 ISBN 978-7-80168-370-0

本书销售专线: 010-64045344 64041660

前言

一、关于本书

本书是根据普通高等教育“十一五”国家级规划教材的指导精神而编写的。

目前,因特网是世界上发展速度最快、应用最广泛和最大的公共计算机信息网络系统。它提供了数万种服务,被世界各国计算机信息界称为未来信息高速公路的雏形。现代企业形象的树立是企业宣传中的一项重要内容。随着网络的普及与发展,企业在因特网上拥有自己的站点和主页将是必然趋势。网上主页不仅成为企业宣传产品和服务的窗口,也是树立企业形象的前沿。个人主页的设计更如雨后春笋,蓬勃发展,各自以其独特的构思吸引着网友的访问。编写主页的基本语言 html 并不复杂,只要学习其基本的语言,就能学会设计网页。当然,如果想设计出高质量的网页,还要涉及到文字编辑、版式设计、图片加工和处理、多媒体制作和网络数据库技术等各方面综合应用技术。

因特网的迅猛发展,信息社会的生活方式正逐步席卷全球。如何通过互联网的世界,制作出美观的网页及网站,是每一位网页设计师的目标。如何才能在网络中占有一席之地?如何才能拥有自己的网站?网页如何设计?网站如何建设和管理?这正是本书的写作目的。

一个有创意的网页,一个成功的网站,可以很清楚地将网站的主题与特色传达给每一位浏览者,因此如何设计出与众不同的网页,如何在设计网页时轻松地加入网页的相关对象,这些都是网页设计师最关心的问题。

二、本书内容

本书共分为 9 章,具体结构安排如下:

第 1 章:基本知识。主要介绍了网页的基本知识,简要介绍了设计网页流程、定位网站主题和名称、个人网站域名注册和租用网站空间的步骤。

第 2 章: Dreamweaver CS3 网页设计实例。本章以 28 个实例操作详细介绍了 Dreamweaver CS3 使用技术。这是网页设计者首选的网页设计工具软件。

第 3 章: Fireworks CS3 图像设计实例。本章以 10 个实例操作详细介绍了 Fireworks CS3 使用技术。用于设计网站标志和处理网页图形图像。

第 4 章: Flash CS3 动画制作实例。本章以 10 个实例操作详细介绍了 Flash CS3 使用技术。用于设计动态页面图像和动画网页。

第 5 章: 网站管理技术。主要介绍了站点的应用和站点地图的应用等内容。

第 6 章: Web 基本技术。主要介绍了 Web 的基本概念、HTML 基础、CSS、XML 基础、XHTML 基本概念、CGI 基本技术等内容。

第 7 章: 网页中使用 JavaScript 和 VBScript。主要介绍了 JavaScript 的历史与现状、JavaScript 的语法和程序设计基础、JavaScript 的对象模型和事件模型、在 HTML 页面中添加 VBScript 代码、VBScript 语言基础、在 Internet 中使用 VBScript 等内容。

第8章：ASP.NET 编程应用实例。主要介绍了 ASP.NET 的特性、VS.NET 2005、简单的 ASP.NET 应用、导航控件、其他服务器控件与状态管理、数据源和数据绑定控件、数据缓存等内容，其中给出了一个项目实例：使用对象保存数据。

第9章：ASP.NET 综合开发实例。以广州亚运会信息拓展平台为例介绍网页应用程序的使用技术。

三、本书特点

本书最大的特点是内容全面、实例丰富、条理清晰、通俗易懂、即学即会，具有实用性和可操作性，读者只要按照实例，边阅读边上机实践，理论与实践相结合，举一反三地灵活运用，定能设计出页面美观、功能强大的网页。读者跟随书中的实例操作一遍，在实践中学习体会本书内容和知识技能，一定能迅速掌握网页设计软件和网页设计语言的使用方法，基本能通过 ASP.NET 设计出有自己独特风格的动态网站。另外，本书每章末均配有习题（除第9章外），以便帮助读者及时巩固所学知识。

四、本书适用对象

本书适用范围较广，可作为高等院校相关专业和网页设计与制作培训班的教材，也可作为从事网页设计与制作的专业人员的学习和参考用书。

由于编写时间仓促，作者水平有限，书中疏漏在所难免，恳请各位读者和专家批评指正，提出宝贵意见和建议，联系方法如下：

电子邮箱：service@cnbook.net

网址：www.cnbook.net

本书的电子教案、素材及习题参考答案可从该网站下载，此外，该网站还有一些其他相关书籍的介绍，可以方便读者参考。

编者

2008年3月

目 录

第 1 章 基本知识..... 1

1.1 网页与设计工具..... 1

1.1.1 网页的组成..... 1

1.1.2 选择一个适合自己的网页设计工具..... 4

1.1.3 设计网页流程..... 6

1.2 网站建设..... 8

1.2.1 定位网站主题和名称..... 8

1.2.2 从构思建站到推广发展..... 10

1.2.3 个人网站域名注册和租用网站空间..... 12

1.2.4 商务建站基础..... 14

1.2.5 网站 LOGO 设计..... 16

小结..... 18

习题一..... 18

一、填空题..... 18

二、选择题..... 19

三、简答题..... 19

四、上机操作题..... 19

第 2 章 Dreamweaver CS3 网页设计实例.... 20

2.1 网站入门..... 20

2.1.1 实例 1 站点的建立..... 20

2.1.2 实例 2 布局表格..... 23

2.2 网页的层操作..... 28

2.2.1 实例 3 层的运用..... 28

2.2.2 实例 4 显示隐实藏图层..... 31

2.3 多媒体网页设计..... 34

2.3.1 实例 5 插入背景音乐..... 34

2.3.2 实例 6 插入背景图像..... 36

2.3.3 实例 7 插入 Flash 文本..... 38

2.3.4 实例 8 插入 Flash 按钮..... 40

2.3.5 实例 9 插入 Flash 动画..... 41

2.3.6 实例 10 插入视频..... 43

2.4 超链接的应用..... 44

2.4.1 实例 11 文本超链接..... 44

2.4.2 实例 12 图像热点链接..... 47

2.4.3 实例 13 自动跳转链接..... 49

2.5 表格与框架的应用..... 51

2.5.1 实例 14 单元格自动延伸..... 51

2.5.2 实例 15 创建交换图..... 53

2.5.3 实例 16 巧妙固定单元格宽度..... 56

2.5.4 实例 17 框架的使用..... 59

2.6 菜单与按钮的制作..... 61

2.6.1 实例 18 跳转菜单..... 61

2.6.2 实例 19 显示弹出式菜单..... 62

2.6.3 实例 20 插入按钮..... 64

2.7 行为的操作..... 66

2.7.1 实例 21 弹出信息..... 66

2.7.2 实例 22 创建网站相册集..... 68

2.7.3 实例 23 CSS 的使用..... 69

2.7.4 实例 24 炽热文字..... 72

2.7.5 实例 25 显示当前日期..... 74

2.7.6 实例 26 显示登陆时间..... 76

2.7.7 实例 27 状态栏中跳动的文字..... 77

2.7.8 实例 28 鼠标跟随地舞台灯光..... 80

小结..... 83

习题二..... 83

一、填空题..... 83

二、选择题..... 83

三、简答题..... 83

四、上机操作题..... 83

第 3 章 Fireworks CS3 图像设计实例..... 84

3.1 实例 1 闪闪红星..... 84

3.2 实例 2 交互按钮..... 85

3.3 实例 3 色彩文字..... 86

3.4 实例 4 地球上的微笑..... 88

3.5 实例 5 Loading..... 91

3.6 实例 6 残影动画..... 92

3.7 实例 7 文字曲线动画	94	5.2.2 在站点地图中管理网页	139
3.8 实例 8 接触按钮	96	5.2.3 操作站点文件	139
3.9 实例 9 三 D 网络	98	5.2.4 在站点地图中管理链接	141
3.10 实例 10 弹出下拉菜单	99	5.2.5 使站点地图中的文件显示或 隐藏	144
小结	101	5.2.6 查看站点地图中的一个分支	145
习题三	101	5.2.7 保存站点地图	145
一、填空题	101	5.2.8 测试站点	145
二、选择题	101	小结	148
三、简答题	101	习题五	149
四、上机操作题	101	一、填空题	149
第 4 章 Flash CS3 动画制作实例	102	二、选择题	149
4.1 实例 1 动感球体	102	三、简答题	149
4.2 实例 2 文字变形	104	四、上机操作题	149
4.3 实例 3 发光声音按钮	105	第 6 章 Web 基本技术	150
4.4 实例 4 残影动画	107	6.1 Web 的基本概念	150
4.5 实例 5 会变的圆	109	6.1.1 什么是 Web	150
4.6 实例 6 满天星	111	6.1.2 HTTP、URL、MIME	151
4.7 实例 7 立体隧道	114	6.2 HTML 基础	153
4.8 实例 8 玫瑰礼物	116	6.2.1 HTML——Web 文档的描述性 标记语言	153
4.9 实例 9 成长的花朵	117	6.2.2 SGML 与 HTML	154
4.10 实例 10 唯美雪景	119	6.2.3 Discussion: HTML 3.2 的增强	154
小结	120	6.2.4 关于 table: HTML 3.2 的 要点之一	154
习题四	121	6.2.5 HTML 4.0 介绍	155
一、填空题	121	6.2.6 如何利用 HTML 创建 Webpage	155
二、选择题	121	6.2.7 HTML 元素	155
三、简答题	121	6.2.8 改善 HTML 的描述能力的 多种方向与途径	158
四、上机操作题	121	6.3 CSS	158
第 5 章 网站管理技术	122	6.4 XML 基础	159
5.1 站点的应用	122	6.4.1 XML 基本概念	159
5.1.1 建立本地站点	123	6.4.2 XML 的名称空间	160
5.1.2 设置本地站点信息	124	6.5 XHTML 基本概念	161
5.1.3 设置远程站点信息	128	6.6 CGI 基本技术	162
5.1.4 文件的上传与下载	132	6.6.1 CGI 作用	162
5.1.5 设置站点地图布局	135		
5.1.6 设置设计备注	135		
5.2 站点地图的应用	137		
5.2.1 查看站点地图	137		

6.6.2 CGI Script 实现的 Server Push 技术	165
6.6.3 ASP、JSP、PHP	165
6.6.4 Cookie 技术	168
6.6.5 服务器配置	169
6.6.6 Web Services	169
小结	170
习题六	170
一、填空题	170
二、选择题	171
三、简答题	171
四、上机操作题	171
第 7 章 网页中使用 JavaScript 和 VBScript	172
7.1 JavaScript 的历史与现状	172
7.2 JavaScript 的语法和程序设计基础	173
7.2.1 在网页 HTML 中加入 JavaScript	173
7.2.2 带有函数和注释的 JavaScript	174
7.2.3 包含 js 文件的 JavaScript 调用	174
7.3 JavaScript 的对象模型和事件模型	174
7.3.1 document 对象	175
7.3.2 JavaScript 的事件模型	175
7.4 在 HTML 页面中添加 VBScript 代码	177
7.5 VBScript 语言基础	178
7.5.1 VBScript 数据类型	178
7.5.2 VBScript 过程	179
7.6 在 Internet 中使用 VBScript	180
7.6.1 VBScript 页面的简单样例	180
7.6.2 在 VBScript 中使用对象	181
小结	182
习题七	182
一、填空题	182
二、选择题	183
三、简答题	183
四、上机操作题	183

第 8 章 ASP.NET 编程应用实例	184
8.1 ASP.NET 简介	184
8.1.1 .NET 技术路线回顾	184
8.1.2 ASP.NET 2.0 设计目标	185
8.1.3 ASP.NET 2.0 新特性	185
8.1.4 新增 Web 服务器控件	186
8.1.5 使用 Web 对象	187
8.1.6 母版页与主题应用	189
8.2 Web 开发人员的 VS.NET 2005 简介	196
8.2.1 构建、打开与迁移 Web 站点	196
8.2.2 代码模型	205
8.2.3 编译	207
8.2.4 定制 IDE	209
8.3 一个简单的 ASP.NET 应用	210
8.3.1 设计用户界面	210
8.3.2 编写逻辑单元	211
8.3.3 在 Web 窗体中运用逻辑单元	212
8.4 项目实例：使用对象保存数据	213
8.4.1 设计用户界面	214
8.4.2 编写逻辑单元	215
8.4.3 在 Web 窗体中运用逻辑单元	216
8.5 导航控件	217
8.5.1 ASP.NET 2.0 中导航系统概述	217
8.5.2 站点地图	218
8.5.3 SiteMapPath 控件	219
8.5.4 TreeView 控件	222
8.5.5 Menu 控件	228
8.6 其他服务器控件与状态管理	234
8.6.1 FileUpload 控件	234
8.6.2 状态管理	239
8.7 数据源和数据绑定控件	258
8.7.1 数据源控件	258
8.7.2 SqlDataSource 控件	259
8.7.3 AccessDataSource 控件概述	265
8.7.4 ObjectDataSource 控件	269
8.7.5 数据绑定控件	272
8.8 数据缓存	276

8.8.1 ASP.NET 2.0 缓存概述	277
8.8.2 页面输出缓存	277
8.8.3 使用 Cache 对象缓存	278
8.8.4 使用 DataSource 控件缓存 数据	279
8.8.5 在 ASP.NET 中实现 SQL 缓存 无效化	280
8.8.6 SQL 缓存无效 (SQL Cache Invalidation) 概述	280
8.8.7 实现回调缓存 (Post-Cache Substitution)	286
8.8.8 项目示例: 简单的用户信息 管理系统	286
小结	297

习题八	298
一、填空题	298
二、选择题	298
三、简答题	298
四、上机操作题	298

第9章 ASP.NET 综合开发实例

9.1 数据库设计	299
9.2 项目设计	301
9.3 网站设计	307
9.4 IIS 服务器架设	348
9.5 设计总结	350
小结	350
内容简介	351

7.1 JavaScript 的历史与现状	172
7.2 JavaScript 的语法和程序设计基础	173
7.2.1 在网页 HTML 中加入 JavaScript	173
7.2.2 带有函数和注释的 JavaScript	174
7.2.3 包含 JavaScript 文件的 JavaScript 调用	174
7.3 JavaScript 的对象模型和事件模型	174
7.3.1 document 对象	175
7.3.2 JavaScript 的事件模型	175
7.4 在 HTML 页面中添加 VBScript 代码	177
7.5 VBScript 语言基础	178
7.5.1 VBScript 数据类型	178
7.5.2 VBScript 过程	179
7.6 在 Internet 中使用 VBScript	180
7.6.1 VBScript 页面的简单示例	180
7.6.2 在 VBScript 中使用对象	181
小结	182
习题七	182
一、填空题	182
二、选择题	183
三、简答题	183
四、上机操作题	183

第1章 基本知识

本章要点:

本章从网页与设计工具和网站建设出发,对网页的组成、网站定位、个人建站和商务建站的域名注册做了全面介绍,详细说明了设计网页的流程。使读者从构思建站到推广发展有比较完整的了解。

学习目标:

- (1) 了解构成网页的元素及类型。
- (2) 了解网页设计软件。
- (3) 掌握如何定位网站主题、名称和 LOGO。
- (4) 了解域名注册、虚拟主机租用和商务建站的知识。

1.1 网页与设计工具

1.1.1 网页的组成

网页实际是一个文件,它存放在世界某个角落的某一台计算机中,而这台计算机必须是与互联网相连的。网页经由网址(URL)来识别与存取,当用户在浏览器输入网址后,经过一段复杂而又快速的程序(详见“域名系统”),网页文件会被传送到用户的计算机,然后再通过浏览器解释网页的内容,再展示到用户的眼前。

1. 构成网页的元素

文字与图片是构成一个网页的两个最基本的元素。可以简单地理解为:文字,就是网页的内容,图片,就是网页的美观。除此之外,网页的元素还包括动画、音乐、程序等等。

1) 文字与图片

文字与图片是任何一个网站最基本的要素。浏览器会根据网页文件中的 HTML 代码,将文字与图片正确地表现出来。在一页网页中,文字与图片的比例要适当,文字太多,会减低网站的吸引力;图片太多,又会使页面的浏览速度大大下降,浏览者可能还没等到网页内容全部出现,就已经跳到别的网页去甚至把浏览器关掉。

2) 动画

假如网页上只有静止的文字和图片,就未免显得过于沉闷。假如有些动画点缀,必定会生色不少。通常看到的网页动画,都是动态的 GIF 格式图片(ANIMATEED GIF)。动态 GIF 的原理十分简单,就是高速显示多幅的静态 GIF 图片,就像播动画片一样。而动态 GIF 的制作也是相当简单的。

要提出的是,动态 GIF 使用也不能过多,否则不仅网站的浏览速度会大打折扣,更会给人一种眼花缭乱的感觉。

如果需要在网页上加上一些大型或复杂的动画,就需要借助 Flash 动画。利用这 Flash 技术,用户可以在网页做出交互性很强的动画,甚至是网上游戏,不过,浏览者要看到 Flash 制作的动画,就需要在浏览器加装 PLUG-IN 程序。

3) 音乐

在多媒体技术大行其道的今天,网页不仅仅可以有色,还可以有声。适当地在网页上加一点音乐效果,会使网页更具吸引力。网上流行的声音格式有 MIDI、WAV、MP3 及 Real Audio。

MIDI 格式的音乐,占用空间小,一般有十几 KB、几十 KB 不等,适于网上传播,但音色单调,要发挥 MIDI 的最大功力,就需要浏览者装有带硬波表的声卡或软波表程序。

WAV 为常见的无压缩声音文件,占用空间大,通常为配合 Flash 动画一起使用。

MP3 是时下非常流行的压缩音乐文件,占用空间比 WAV 少得多,但也能保持相当好的音质。缺点是一定要先下载再收听。

Real Audio 是网上最流行的音色格式,虽然比起 WAV 和 MP3 的音质稍差,但占用空间却少很多,而且它还有另一个优点,就是浏览者可以一边下载一边播放。

4) 视频影像

众所周知,视频影像是一种非常直观而有效的表现方式,但碍于网速所限,下载一个视频文件要花费很多的时间。而现时借助一边下载,以便播放的串流技术(Steaming),就可以解决这个问题。视频串流技术常见的格式有 Real Video、Microsoft Midia 及 Apple Quictime,它们各有所长,其中 Real Video 的使用者最多。

5) 搜索功能

搜索功能是使得浏览者在短时间内,快速地从大量的资料中找到符合要求的资料。这对于一个资料非常丰富的网站来说非常有用。要建立一个搜索功能,就要有相应的 CGI 程序以及完善的数据库支持,而建立数据库需要耗费相当的人力物力,这是决策者不可不知的一件事。

6) 留言版、论坛及聊天室

留言版、论坛及聊天室为浏览者提供一个信息交换的地方。浏览者可以就个别的产品、服务或话题进行讨论。顾客也可以就他们提出的问题提出咨询,或者得到售后的支持服务。

7) 提交表单

提交表单的用途很多,从收集顾客的意见、资料登记、服务申请、网上购物等等,都需要使用到提交表单的功能。提交表单的功能看似很简单,其实也需要一些专门的网页程序,将收集到的资料进行处理才能用作其他用途,如 CGI。

8) 网页程序

要设计一些更复杂、更大型、用途更多的网页,例如大型的门户网站、拍卖网站、购物网站等,就需要更专业、更高级的网页程序支持,如 Java、JavaScript、Activex、ASP 等。不过,一般的中小型企业网站,通常都不需要用到这些技术,即使有机会使用,也只限于一些简单的应用。

2. 网页的类型

通常我们看到的网页,都是以 htm 或 html 后缀结尾的文件,俗称 HTML 文件。不同的后缀,分别代表不同类型的网页文件,例如以 CGI、ASP、PHP、JSP 甚至其他更多。

1) HTML

HTML 全称 HyperText Markup Language,正式名称是超文本标记语言,利用标记(tag)来描述网页的字体、大小、颜色及页面布局的语言,使用任何的文本编辑器都可以对它进

行编辑,与 VB、C++等编程语言有着本质上的区别。

对于网页制作的初学者来说,理解 HTML 的工作原理是必要的,但也无须仔细地了解到每一个标记的作用,因为现在已经有了很好的所见即所得的网页编辑软件为我们快速地生成 HTML 代码,例如 Dreamweaver 和 FrontPage,再也无须像早期的网页制作人员一样,一行一行地编写代码了。

对于以下的网页类型及接着的网页相关技术,的确会让一些初学者产生恐惧心理,其实不用担心,这里只会作简单的介绍,而作为初学者,也只需作初步地了解就足够了。就算一时间无法理解,也可以先放在一边,先看一些与网页密切相关的技术,待日后回过头来再慢慢消化这部分的内容也不迟。

2) CGI

CGI 全称 Common Gateway Interface (公共网关接口 CGI),它是一种编程标准,它规定了 Web 服务器调用其他可执行程序 (CGI 程序) 的接口协议标准。CGI 程式通过读取使用者的输入请求从而产生 HTML 网页。CGI 程序可以用任何程序设计语言编写,如 Shell、Perl、C、Java 等,其中最为流行的是 Perl。

CGI 程序通常用于查询、搜索,或其他的一些交互式的应用。

目前,最常用的三种动态网页语言是 ASP (Active Server Pages)、JSP (JavaServer Pages)、PHP (Hypertext Preprocessor)。

3) ASP

ASP 全称 Active Server Pages,是一个 Web 服务器端的开发环境,利用它可以产生和执行动态的、互动的、高性能的 Web 服务应用程序。ASP 采用脚本语言 VBScript (JavaScript) 作为自己的开发语言。

4) PHP

PHP 是一种跨平台的服务器端的嵌入式脚本语言。它大量地借用 C、Java 和 Perl 语言的语法,并耦合 PHP 自己的特性,使 Web 开发者能够快速写出动态产生页面。它支持目前绝大多数数据库。还有一点,PHP 是完全免费的,不用花钱,用户可以从 PHP 官方网站 (<http://www.php.net>) 自由下载。而且用户可以不受限制地获得源码,甚至可以从中加入用户自己需要的特色。

5) JSP

JSP 是 Sun 公司推出的新一代网站开发语言, Sun 公司借助自己在 Java 上的不凡造诣,在 Java 应用程序和 Java Applet 之外,又有新的硕果——JSP (Java Server Page)。JSP 可以在 Servlet 和 JavaBean 的支持下,完成功能强大的站点程序。

6) VRML

VRML (Virtual Reality Modeling Language) 就是虚拟实境描述模型语言。它是描述三维的物体及其连接的网页格式。用户可在三维虚拟现实场景中实时漫游, VRML 2.0 在漫游过程中还可能受到重力和碰撞的影响,并可和物体产生交互动作,选择不同视点等 (就像玩 Quake)。

浏览 VRML 的网页需要安装相应的插件,利用经典的三维动画制作软件 3ds max,可以简单而快速地制作出 VRML。

1.1.2 选择一个适合自己的网页设计工具

当你在网上漫游之际,会不会对那漂亮的网页羡慕不已呢?其实,你也可以制作自己的个人网页,现在网页制作软件很多。现在就来介绍几种各有特色的网页制作软件。希望读者能从中找到一款适合自己制作网页的软件。

1. 入门级软件

如果你是一个网页制作初学者,那么让下面几款软件带你走进那绚丽多彩的网页制作世界吧!

1) Microsoft FrontPage 98/2000/2002/2003/XP——制作功能强大的网页

如果用户曾对 Word 很熟悉,那么用 FrontPage 进行网页设计一定会非常顺手。使用 FrontPage 制作网页能真正体会到“功能强大,简单易用”的含义。页面制作由 FrontPage 98 中的 Editor 完成,其工作窗口由 3 个标签页组成,分别是“所见即所得”的编辑页、HTML 代码编辑页、预览页。FrontPage 带有图形和 GIF 动画编辑器,支持 CGI 和 CSS。向导和模板都能使初学者在编辑网页时感到更加方便。FrontPage 最强大之处是其站点管理功能。在更新服务器上的站点时,不需要创建更改文件的目录。FrontPage 会为你跟踪文件并拷贝那些新版本文件。FrontPage 是现有网页制作软件中惟一既能在本地计算机上工作,又能通过 Internet 直接对远程服务器上的文件进行工作的软件。

2) Netscape 编辑器——制作简单的网页

Netscape Communicator 和 Netscape Navigator Gold 4.0 版本都带有网页编辑器。

如果用户喜欢用 Netscape 浏览器上网,那么使用 Netscape 编辑器真是简单方便!当用 Netscape 浏览器显示网页时,单击编辑按钮,Netscape 就会把网页存储在硬盘中,然后就可以开始编辑了。用户也可以像使用 Word 那样编辑文字、字体、颜色,改变主页作者、标题、背景颜色或图像,定义描点,插入链接,定义文档编码,插入图像,创建表格等。但是,Netscape 编辑器对复杂的网页设计就显得功能有限了,它连表单创建、多框架创建都不支持。

Netscape 编辑器是网页制作初学者很好的入门工具。如果制作的网页主要是由文本和图片组成的,Netscape 编辑器将是一个轻松的选择。如果用户对 HTML 语言有所了解的话,就能够充分使用 Notepad 或 UltraEdit 等文本编辑器来编写少量的 HTML 语句,那么也可以弥补 Netscape 编辑器的一些不足。

3) Adobe Pagemill 3.0——制作多框架、表单和 Image Map 图像的网页

Pagemill 功能不算强大,但使用起来很方便,适合初学者制作较为美观、而不是非常复杂的主页。如果制作的主页需要很多框架、表单和 Image Map 图像,那么 Adobe Pagemill 3.0 是首选。Pagemill 创建多框架页十分方便,用户可以同时编辑各个框架中的内容。Pagemill 在服务器端或客户端都可创建与处理 Image Map 图像,它也支持表单创建。Pagemill 允许在 HTML 代码上编写和修改,支持大部分常见的 HTML 扩展,还提供拼写检错、搜索替换等文档处理工具。在 Pagemill 3.0 中还增加了站点管理能力,但仍不支持 CSS、TrueDoc 和动态 HTML 等高级特性。

Pagemill 另一大特色是有一个剪贴板,可以将任意多的文本、图形、表格拖放到里面,需要时再打开,很方便。

4) Claris Home Page 3.0——快速创建动态的网页

如果使用 Claris Home Page 软件,可以在几分钟之内创建一个动态网页。这是因为它有一个很好的创建和编辑 Frame(框架)的工具,用户不必花费太多的力气就可以增加新的 Frame(框架)。而且 Claris Home Page 3.0 集成了 FileMaker 数据库,增强的站点管理特性还允许你检测页面的合法连接。不过界面设计过于粗糙,对 Image Map 图像的处理也不完全。

2. 提高级软件

如果对网页设计已经有了一定的基础,对 HTML 语言又有一定的了解,那么可以选择下面的几种软件来设计网页,它们一定会为你的网页添色不少。

1) Dreamweaver CS3——自制动态 HTML 动画的网页

Dreamweaver 是一个功能强大的网页设计软件,它包括可视化编辑、HTML 代码编辑的软件包,并支持 ActiveX、JavaScript、Java、Flash、ShockWave 等特性,而且它还能通过拖曳从头到尾制作动态的 HTML 动画,支持动态 HTML(Dynamic HTML)的设计,使得页面没有 plug-in 也能够 Netscape 和 IE 4.0 浏览器中正确地显示页面的动画。同时它还提供了自动更新页面信息的功能。除此以外 Dreamweaver 还采用了 Roundtrip HTML 技术。这项技术使得网页在 Dreamweaver 和 HTML 代码编辑器之间进行自由转换,HTML 句法及结构不变。这样,专业设计者可以在不改变原有编辑习惯的同时,充分享受到可视化编辑带来的益处。Dreamweaver 最具挑战性和生命力的是它的开放式设计,这项设计使任何人都可以轻易扩展它的功能。

2) HotDog Professional 5——制作要加入多种复杂技术的网页

HotDog 是较早基于代码的网页设计工具,其最具特色的是提供了许多向导工具,能帮助设计者制作页面中的复杂部分。

HotDog 的高级 HTML 支持插入 marquee,并能在预览模式中以正常速度观看。这点非常难得,因为即使首创这种标签的 Microsoft 在 FrontPage 98 中也未提供这样的功能。HotDog 对 plug-in 的支持也远远超过其他产品,它提供的对话框允许用户以手动方式为不同格式的文件选择不同的选项。但对中文的处理不很方便。

HotDog 是个功能强大的软件,对于那些希望在网页中加入 CSS、Java、RealVideo 等复杂技术的高级设计者,是个很好的选择。

3) HomeSite 3.0——制作可完全控制页面进程的网页

Allaire 的 HomeSite 3.0 是一个小巧而全能的 HTML 代码编辑器,有丰富的帮助功能,支持 CGI 和 CSS 等,并且可以直接编辑 perl 程序。HomeSite 工作界面繁简由人,根据习惯,可以将其设置成像 Notepad 那样简单的编辑窗口,也可以在复杂的界面下工作。

HomeSite 具有良好的站点管理功能,链接确认向导可以检查一个或多个文档的链接状况。HomeSite 更适合那些比较复杂和精彩页面的设计。如果你希望能完全控制你制作的页面的进程,HomeSite 3.0 是最佳选择。不过对于生手过于复杂。

4) HotMetal Pro 4.0——制作具有强大数据嵌入能力的网页

HotMetal 既提供“所见即所得”的图形制作方式,又提供代码编辑方式,是个令各层次设计者都不至于失望的软件。但是初学者需要熟知 HTML,才能得心应手地使用这个软件。

HotMetal 具有强大的数据嵌入能力,利用它的数据插入向导,可以把外部的 Access、

Word、Excel 以及其他 ODBC 数据提出来,放入页面中。而且 HotMetal 能够把它们自动转换为 HTML 格式,此外它还能转换很多老格式的文档(如 WordStar 等),并能在转换过程中把这些文档里的图片自动转换为 GIF 格式。HotMetal 为用户提供了“太多”的工具,而且它还可以用网状图或树状图表现整个站点文档的链接状况。

3. 掌握一种图像处理软件

美工设计是网页制作的一个重要的组成部分。通常说某人能做一手好网页,实际是指他有很好的美术设计功底。作为初学者,至少要掌握一个图像处理软件。

1.1.3 设计网页流程

要设计主页,分三步就可以了,如图 1-1 所示。



图 1-1 网页设计流程图

1. 找一个网页编辑器

首先找一个网页编辑器,例如 DreamWeaver 或者 FrontPage,然后就可以制作主页了,

2. 制作主页

制作主页无非是添加文字、添加图片、添加链接,跟用 Word 没什么区别,如图 1-2 所示。

欢迎光临我的主页

这是一个典型的
网页样本

加文字

我的名字叫小强,爱好体育,愿意和我交朋友吗?

加链接

和我交朋友

加图片



图 1-2 第一个网页图

网页制作完了,当然就要把它上传到 Internet,让全世界都能看到。这就要找一个主页的存放空间。

3. 上传你的主页

找一个主页的免费空间并不难,一般的 ISP 都提供相应的服务,但许多都以 Email 的形式寄给网管,由他帮你上传。这样主页的维护和更新就相当不方便,而且还会有空间的限制。其实在国内的网易(www.nease.net)、国外的地球村(www.geocities.com)等都提供相应的服务,像网易更有高达 20M 的存放空间,传输速度相当快。而且免费提供一个支持 pop3 协议的信箱,更可获得留言本和计数器,确实相当方便。

网页的上传一般可以大致分为三种形式,包括: Email、ftp、www,分别使用相应的

软件，如以 CuteFTP 上传，CuteFTP 安装之后便可直接在“开始”菜单中运行 CuteFTP，图 1-3 便是 CuteFTP 的用户界面，图中四块空白部分，分别是本地目录、远程目录、队列栏、命令栏。看起来是不是十分干净清爽呢？如果暂时不想使用的话，还可以用快捷键 Ctrl+H 将程序隐藏在状态中。



图 1-3 CuteFTP 界面运行图

软件设置：欲使用 FTP 上传文件，首先需要将上传的服务器、用户名及密码设定好。下面来看看软件的具体参数设置。

按下 F4 键或单击“站点管理器”标签，在“站点管理器”选项卡中可以对上传服务器进行分组，对传送模式等进行设置。

一个组可以包含多个上传站点，使用“添加组”这项功能可将多个同一类型的站点化为一组，这样既方便管理也方便查询。该项功能十分适合那些拥有多个网页镜像的朋友，将自己的个人主页镜像服务器分在一类中。单击“新建文件夹”按钮之后，然后重命名即可。

可在刚才建立的组中添加一个站点。右击组，在弹出的快捷菜单中选择“新建”→“FTP 站点”命令，在弹出的对话框中输入站点名称，然后会在站点管理器的右边进行常规的设置，如图 1-4 所示。



图 1-4 站点属性

在“IP 地址”中输入所连接的服务器地址。取消勾选“匿名”单选按钮,填入正确的用户名及密码。

“主机地址”是连上服务器后,所需打开的目录。干位十量不显来感管。当今命,当
设置好之后,便可进行 FTP 上传下载文件了。

此外,对于“删除该组”要多加注意,一旦删除一个组之后,该组的所有网站也随即被删除。

连接之后,便可选择目录或文件进行上传下载了。文件上传如图 1-5 所示。

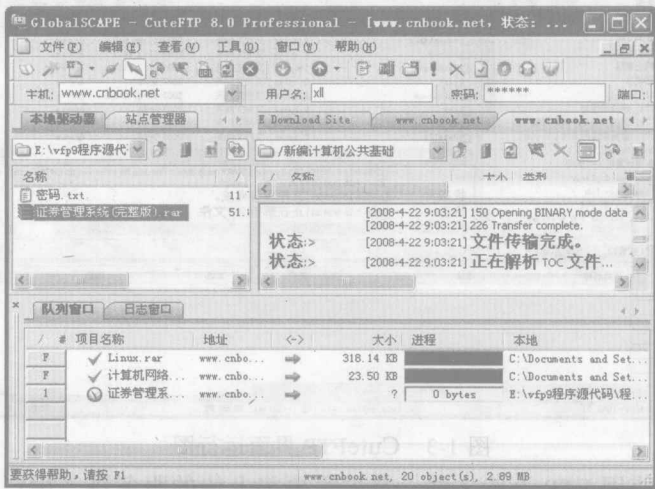


图 1-5 文件上传连接图

单个上传:连上远程服务器之后,打开上传目录之后,选中本地文件,双击该文件或单击右键选择“上传”即可。

队列上传:如果觉得单个文件上传十分麻烦的话,也可以将所需要上传的文件编辑成队列批量上传。不过要注意相同的文件上传到不同目录时,必须将该目录打开之后再添加到队列。编辑好的队列可以存盘,以便下次使用。在“队列栏”中单击右键选择“载入队列”然后上传即可。

如果要提高基本功的话,可以学习 HTML 基础知识,假如想网页漂亮点的话,可以学习图片制作,这样你就会一步一步提高了。

1.2 网站建设

1.2.1 定位网站主题和名称

网站设计,包含的内容非常多。大体分两个方面:

一方面是纯网站本身的设计,比如文字排版、图片制作、平面设计、三维立体设计、静态无声图文、动态有声影像等。

另一方面是网站的延伸设计,包括网站的主题定位和浏览群的定位、智能交互、制作策划、形象包装、宣传营销等。

设计一个站点,首先遇到的问题就是定位网站主题。所谓主题也就是网站的题材。网络上的网站题材千奇百怪,琳琅满目。只要想得到,就可以把它制作出来。下面是美国《个