

Dreamweaver

CS3 中文版

网页设计与制作

实用教程

刘小伟 温 然 刘 飞 编著



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

DREAMWEAVER

CS3 中文版

网页设计与制作

实用教程

——从入门到精通——

清华大学出版社
Tsinghua University Press

Dreamweaver CS3 中文版

网页设计与制作实用教程

刘小伟 温 然 刘 飞 编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

印 次: 2008年1月第1次印刷
开 本: 787×1092 1/16 中装: 34.25 字数: 870千字
ISBN 978-7-121-07433-0

责任编辑: 徐云鹏
特约编辑: 陈 敏

印 刷: 北京天竺兴源印刷厂

装 订: 三河市金马印装有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京市西城区百万庄大街24号 邮编: 100036

北京市东城区东直门内大街2号 邮编: 100036

本 址: 787×1092 1/16 中装: 34.25 字数: 870千字

次: 2008年1月第1次印刷

价: 60.00元

内 容 简 介

本书通过 Dreamweaver CS3 应用基础、应用范例和实训指导三大环节,全面介绍了 Dreamweaver CS3 中文版的主要功能和在网页设计方面的具体应用技巧,并循序渐进地安排了一系列行之有效的实训项目。“应用基础”部分包括网页制作的基础、文本网页制作、图文网页制作、多媒体网页制作、创建网页超链接、网页布局、使用 AP 元素、使用样式、使用模板、应用库与资源、表单、行为和时间轴、Dreamweaver 与 ASP 协同工作、网站测试、网站发布和网站管理等内容。每章都围绕实例进行讲解,步骤详细、重点突出,手把手地教会读者进行实际操作。“应用范例”部分列举了 7 个典型而完整的网页设计实例,启发读者逐步掌握使用 Dreamweaver CS3 进行网页设计的技能。“实训指导”部分精心安排了 14 个实训项目,其中 13 个基本操作实训项目主要用于进行 Dreamweaver CS3 主要功能的巩固训练,1 个综合实训项目用于进行实用网站创建的巩固训练。

本书适合作为各级各类学校和社会培训班的教材,同时也是广大网页设计爱好者学习网站设计和网页制作的相当实用的自学读物。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS3 中文版网页设计与制作实用教程 / 刘小伟,温然,刘飞编著. —北京:电子工业出版社,2009.1
ISBN 978-7-121-07453-0

I. D… II. ①刘…②温…③刘… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 150571 号

责任编辑:徐云鹏 姜 影

特约编辑:底 波

印 刷:北京天竺颖华印刷厂

装 订:三河市金马印装有限公司

出版发行:电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编:100036

北京市海淀区翠微东里甲 2 号 邮编:100036

开 本:787×1092 1/16 印张:34.25 字数:870 千字

印 次:2009 年 1 月第 1 次印刷

定 价:60.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系。联系及邮购电话:(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zlt@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线:(010) 88258888。

前言

近年来,随着信息化进程的加速,人们日常的生活、学习和工作越来越离不开 Internet。Internet 是由成千上万的网站互联起来的,而每个网站又是由多个网页文件组成的,上网实际上就是使用 IE 等浏览器来解读网站中的各种网页文件,然后用人们习以为常的文字、图像、动画、视频、音乐等形式展示给访问者。显然,网页设计工作既是丰富 Internet 信息的基础,也是 Internet 生存和发展的关键。

Dreamweaver CS3 是 Adobe(奥多比)公司收购 Macromedia 公司后最新推出的 Creative Suite 3 设计套装中用于网页设计与制作的组件。作为全球非常流行、非常优秀的所见即所得的网页编辑器,Dreamweaver 可以轻而易举地制作出跨操作系统平台、跨浏览器的充满动感的网页,是目前制作 Web 页站点、Web 页和 Web 应用程序开发的理想工具。

为了使初学者快速上手,具备 Dreamweaver 制作网页的能力,本书遵循初学者的认识规律和学习习惯,结合作者多年的实践经验,以“短期内轻松学会 Dreamweaver CS3 的主要功能,系统掌握网页设计技能,进行必要的模拟岗位实践训练”为目标,精心安排了“Dreamweaver CS3 网页设计应用基础”、“范例”和“实训指导”三部分内容,用新颖、务实的内容和形式指导读者快速上手,十分便于教师施教,读者自学。

本书融合了传统教程、实例教程和实训指导书的优点,但又不是简单的三合一,而是根据读者的实际需要和今后可能的应用,使三个环节相辅相成,巧妙结合。既有效地减轻了读者的学习负担,又能让读者高效地学会用 Dreamweaver CS3 来制作多姿多彩的网页。

全书共分为以下 3 篇:

- ◆ 第 1 篇(Dreamweaver CS3 应用基础):安排了 11 章内容。着重介绍了网页制作的基础、文本网页制作、图文网页制作、多媒体网页制作、创建网页超链接、网页布局、使用 AP 元素、使用样式、使用模板、应用库与资源、表单、行为和时间轴、Dreamweaver 与 ASP 协同工作、网站测试、网站发布和网站管理等内容。这些内容既是实际制作网页的基础,也是读者学习第 2 篇的前提,同时,也是与第 3 篇的实训项目相对应的。
- ◆ 第 2 篇(Dreamweaver CS3 应用范例):共安排了两章内容。通过 7 个完整的范例,着重介绍了 Dreamweaver CS3 在形象页、首页、网页模板、栏目主页和内容页面等方面的典型应用。这些范例既融入了 Dreamweaver CS3 的主要知识点,又体现了软件最主流的应用,较系统全面地应用了 Dreamweaver CS3 的主要功能,是读者快速掌握网页设计技能的有效途径。
- ◆ 第 3 篇(Dreamweaver CS3 实训指导):共安排了两章内容。通过 13 个基础实训项目和 1 个综合实训项目来进行网页设计的强化训练。这些精心设计的实训项目采用了“任务驱动”和“模拟实战”的手法,各个实训项目都有很强的针对性、实用性和可操作性。

性，并能引导读者在熟悉软件功能的基础上拓展制作网页设计的思维。

本书由刘小伟、温然、刘飞执笔编写，其中温然编写了第7章和第8章。此外，余强、刘晓萍、郭军、刘飞、李远清等也参加了本书的实例制作编写、校对、排版等工作，在此表示感谢。由于编写时间仓促，编者水平有限，书中疏漏和不妥之处在所难免，欢迎广大读者和同行批评指正。

目 录

第 1 篇 Dreamweaver CS3 应用基础

第 1 章 走近 Dreamweaver CS3	2
1.1 网页设计基础	2
1.1.1 网页和网站	2
1.1.2 网站的类型	3
1.1.3 网页的组成元素	9
1.1.4 网页设计的基本概念	11
1.1.5 制作网页的常用工具	15
1.1.6 网页制作的一般步骤	16
1.2 Dreamweaver CS3 的操作环境	17
1.2.1 Dreamweaver CS3 的用户界面	17
1.2.2 Dreamweaver CS3 的面板简介	23
1.3 Dreamweaver CS3 的文件操作	26
1.3.1 创建网页文档	26
1.3.2 保存页面文档	30
1.3.3 打开文档	30
1.3.4 设置文档属性	31
1.4 创建站点	36
1.4.1 站点组成	36
1.4.2 “管理站点”对话框	37
1.4.3 创建本地站点	38
本章要点小结	40
习题	40
第 2 章 网页文本处理	43
2.1 文本对象的添加	43
2.1.1 直接输入文本	43
2.1.2 复制其他程序中的文本	45
2.1.3 导入文本	47
2.2 文本的编辑	51
2.2.1 查找和替换文本	51
2.2.2 拼写检查	54
2.3 文本的修饰	56

2.3.1 段落修饰	56
2.3.2 字符修饰	60
2.4 插入其他字符对象	63
2.4.1 插入水平线	63
2.4.2 插入日期	65
2.4.3 插入特殊字符和符号	66
本章要点小结	68
习题	69
第 3 章 网页图像的添加与处理	70
3.1 网页图像基础	70
3.1.1 网页图像文件的格式	70
3.1.2 网页图像设计工具简介	71
3.2 在网页中插入图像	73
3.2.1 插入图像	73
3.2.2 插入图像对象	75
3.3 编辑图像	80
3.3.1 图像的基本编辑操作	80
3.3.2 用外部图像编辑器编辑图像	84
3.3.3 优化图像	87
3.4 设置图像	88
3.4.1 图像基本属性设置	89
3.4.2 在文档中对齐图像	92
3.4.3 图像其他属性设置	94
3.4.4 设置图像占位符的属性	95
本章要点小结	96
习题	96
第 4 章 多媒体对象的添加和设置	98
4.1 多媒体网页基础	98
4.1.1 多媒体技术的特点	98
4.1.2 在网页中添加多媒体对象	98
4.2 添加 Flash 对象	100
4.2.1 Flash 文件的类型	100
4.2.2 插入 Flash 影片	100

4.2.3 添加 Flash 按钮	103	6.3.2 创建表格	158
4.2.4 插入 Flash 文本对象	105	6.3.3 设置表格属性	163
4.2.5 插入 Flash 元素	106	6.3.4 编辑表格	168
4.2.6 添加 Flash 视频内容	109	6.3.5 在网页布局中的应用表格	170
4.3 添加声音对象	111	6.4 用框架布局网页	175
4.3.1 在网页中添加背景音乐	111	6.4.1 创建框架和框架集	175
4.3.2 在网页中嵌入音频	111	6.4.2 选择框架	179
4.3.3 链接音频文件	114	6.4.3 编辑框架	181
4.4 插入视频对象	115	6.4.4 设置框架和框架集的属性	183
4.4.1 插入 Shockwave 影片	115	6.4.5 创建框架链接	184
4.4.2 添加视频	115	本章要点小结	184
4.4.3 插入 ActiveX 控件	119	习题	185
本章要点小结	120	第 7 章 AP 元素和样式	188
习题	120	7.1 AP 元素基础	188
第 5 章 创建网页链接	123	7.1.1 层的概念	188
5.1 超链接基础	123	7.1.2 AP 元素的形状	188
5.1.1 认识超链接	123	7.1.3 AP 元素的标签	189
5.1.2 链接路径	124	7.1.4 AP 元素面板	189
5.2 创建超链接	124	7.2 AP 元素的基本操作	190
5.2.1 创建普通链接	124	7.2.1 创建普通 AP 元素	190
5.2.2 创建邮件链接	129	7.2.2 创建嵌套 AP 元素	191
5.2.3 创建锚记链接	130	7.2.3 编辑 AP 元素	192
5.2.4 创建空链接	133	7.2.4 对齐 AP 元素	195
5.2.5 创建脚本链接	133	7.3 AP 元素的属性设置	196
5.3 创建特殊超链接	134	7.3.1 设置 AP 元素的默认属性	196
5.3.1 图像地图	134	7.3.2 AP 元素的属性面板	197
5.3.2 创建跳转菜单	138	7.4 AP 元素与表格的转换	199
5.3.3 创建导航条	141	7.4.1 将 AP 元素转化为表格	199
本章要点小结	146	7.4.2 将表格转化为 AP 元素	200
习题	147	7.5 CSS 基础	201
第 6 章 网页布局设计	149	7.5.1 CSS 的基本概念	201
6.1 网页布局基础	149	7.5.2 外部样式表和内部样式表	201
6.1.1 页面布局设计的主要内容	149	7.5.3 CSS 的层叠性	202
6.1.2 常见的布局结构	151	7.6 CSS 样式面板	202
6.2 用可视化助理布局网页	152	7.6.1 CSS 样式面板外观	203
6.2.1 使用标尺	152	7.6.2 样式面板菜单	204
6.2.2 使用辅助线	153	7.7 CSS 样式的操作	204
6.2.3 使用网格	155	7.7.1 创建 CSS 样式	204
6.3 用表格布局网页	156	7.7.2 应用 CSS 样式	208
6.3.1 表格设计的视图模式	156	7.7.3 样式的其他操作	210

7.7.4 定义样式属性	212	9.1 使用表单	259
7.8 AP 元素和样式应用实例	220	9.1.1 表单基础	259
7.8.1 制作思路	221	9.1.2 表单域的添加和设置	263
7.8.2 制作过程	221	9.2 使用行为	275
本章要点小结	227	9.2.1 行为基础	275
习题	228	9.2.2 行为面板	276
第 8 章 模板、库和资源管理	230	9.2.3 行为的基本操作	278
8.1 模板基础	230	9.3 时间轴的应用	283
8.1.1 什么是模板	230	9.3.1 时间轴基础	283
8.1.2 模板区域类型	230	9.3.2 创建时间轴动画	284
8.2 模板使用	231	9.3.3 记录路径	286
8.2.1 创建模板	231	9.3.4 时间轴属性设置	287
8.2.2 编辑模板	233	9.3.5 修改时间轴中对象的属性	291
8.2.3 使用模板编辑网页文档	238	本章要点小结	292
8.3 导入与导出 XML	240	习题	292
8.3.1 导出 XML	240	第 10 章 Dreamweaver 与 ASP	
8.3.2 导入 XML	241	协同工作	295
8.4 应用库项目	242	10.1 动态网页基础	295
8.4.1 库的概念	242	10.1.1 认识动态网页	295
8.4.2 库面板和库项目	242	10.1.2 常见动态网页的实现技术	296
8.4.3 创建库项目	243	10.1.3 Dreamweaver CS3 集成 的动态网页实现技术	297
8.4.4 在文档中使用库项目	244	10.2 架设动态网页开发平台	
8.4.5 编辑库项目	244	简介	298
8.5 资源管理	246	10.3 ASP 编程基础	302
8.5.1 “资源”面板	246	10.3.1 ASP 的指令	302
8.5.2 面板中查看资源	247	10.3.2 使用空白字符	302
8.5.3 使用站点列表管理资源	248	10.3.3 使用脚本语言	303
8.5.4 使用收藏列表管理资源	249	10.3.4 包含文件	303
8.5.5 在另外的站点中重新使用 资源	250	10.3.5 集合	305
8.6 模板、库和资源面板应用 实例	251	10.3.6 对象	310
8.6.1 实例分析	252	10.3.7 ASP 与数据库	316
8.6.2 制作模板	252	10.4 在 Dreamweaver 中用 ASP	
8.6.3 使用模板和库编辑网页 文档	253	设计动态网页	326
8.6.4 修改和更换模板、库项目	255	10.4.1 创建虚拟目录	326
本章要点小结	257	10.4.2 设置站点	327
习题	257	10.4.3 在 Dreamweaver 中查看 和编辑代码	328
第 9 章 表单、行为和时间轴	259	10.4.4 连接数据库	331
		10.4.5 绑定动态内容	334

10.4.6 设置服务器行为	336
本章要点小结	336
习题	337
第 11 章 网站测试、发布和管理	
基础	339
11.1 网站的测试	339
11.1.1 网页浏览器的兼容性测试	339
11.1.2 测试网页链接	341
11.1.3 使用报告测试站点	342
11.1.4 检验文件的大小及下载时间	342
11.1.5 使用检查辅助功能	343
11.2 网站的发布	344
11.2.1 站点设置	345
11.2.2 上传网站	345
11.3 网站的管理	346
11.3.1 “文件”面板	346

11.3.2 “文件”面板的操作	349
11.3.3 超链接的管理	350
11.4 网站的维护	353
11.4.1 从服务器获取文件	353
11.4.2 将文件上传到远端服务器上	353
11.4.3 文件传输的管理	354
11.4.4 遮盖文件和文件夹	354
11.4.5 文件同步	354
11.4.6 存回/取出	356
11.5 使用设计备注	358
11.5.1 启用和禁用设计备注	358
11.5.2 建立设计备注与文件的关联	358
11.5.3 使用设计备注	359
本章要点小结	360
习题	360

第 2 篇 Dreamweaver CS3 应用范例

第 12 章 形象页、首页和模板设计

范例	364
范例 1 设计形象页	364
设计制作思路	364
制作过程	365
范例 2 设计网站模板	374
设计制作思路	375
制作过程	376
范例 3 设计首页	386
设计制作思路	386
制作过程	388
举一反三训练	397
第 13 章 栏目主页和内页设计范例	398
范例 1 设计“校园动态”栏目主页及内页	398

设计制作思路	398
制作过程	399
范例 2 设计“学校风采”栏目主页及内页	408
设计制作思路	409
制作过程	409
范例 3 设计“资源下载”栏目主页及内页	417
设计制作思路	417
制作过程	418
范例 4 设计“问卷调查”页	426
设计制作思路	426
制作过程	427
举一反三训练	437

第 3 篇 Dreamweaver CS3 实训指导

第 14 章 Dreamweaver CS3 基本应用

实训	440
实训 1 认识网页和网站	440

目的	440
要求	440
过程	441

思考与练习	442	思考与练习	506
实训 2 Dreamweaver CS3 的工作		实训 9 使用模板	506
环境	442	目的	506
目的	443	要求	506
要求	443	过程	507
过程	443	思考与练习	513
思考与练习	449	实训 10 创建表单	513
实训 3 编辑网页文本	449	目的	514
目的	450	要求	514
要求	450	过程	514
过程	450	思考与练习	519
思考与练习	459	实训 11 使用行为	520
实训 4 添加和处理图像	459	目的	520
目的	460	要求	520
要求	460	过程	520
过程	460	思考与练习	522
思考与练习	470	实训 12 使用时间轴	522
实训 5 设置超链接	470	目的	523
目的	470	要求	523
要求	471	过程	523
过程	471	思考与练习	525
思考与练习	480	实训 13 JavaScript 代码的初步应用	525
实训 6 使用表格	480	目的	526
目的	481	要求	526
要求	481	过程	526
过程	481	思考与练习	530
思考与练习	484	第 15 章 Dreamweaver CS3 综合	
实训 7 使用框架布局网页	485	实训指导	531
目的	485	实训目的	531
要求	485	实训参考选题	531
过程	485	实训要求	532
思考与练习	497	实训步骤	532
实训 8 添加和设置多媒体元素	497	对实训报告的要求	533
目的	498	习题参考答案	534
要求	498		
过程	498		

第1篇 Dreamweaver CS3

应用基础

Dreamweaver CS3 是 Adobe（奥多比）公司收购 Macromedia 公司后最新推出的 Creative Suite 3 设计套装中用于网页设计与制作的组件。作为全球非常流行、非常优秀的所见即所得网页编辑器，Dreamweaver 可以轻而易举地制作出跨操作系统平台、跨浏览器的充满动感的网页，是目前制作 Web 页站点、Web 页和 Web 应用程序开发的理想工具。

为了使读者快速掌握 Dreamweaver CS3 的基本概念、功能和应用，学会网页设计与制作的基本技能，本篇将结合实例系统介绍以下知识要点：

☐ Dreamweaver CS3 和网页制作的基础知识。

☐ 制作文本网页。

☐ 制作图文网页。

☐ 制作多媒体网页。

☐ 创建网页超链接。

☐ 规划和设计网页布局。

☐ 使用图层和样式。

☐ 管理模板、库和资源。

☐ 使用表单、行为和时间轴。

☐ Dreamweaver 与 ASP 协同工作。

☐ 网站测试、发布和管理。

第1章 走近 Dreamweaver CS3

Internet 是一个信息的海洋，可以在其中获得无穷无尽的信息，也可以将自己的信息发布到 Internet 上，还可以收发电子邮件、即时通信、网上游戏、电子商务、网络办公、文件传输。Internet 的信息都是存放在网页上的，若干相互关联的网页集合在一起便构成了一个网站。通常，将查看网页信息的操作称为“网页浏览”，而将网页制作的工作称为“网页设计”，Dreamweaver CS3 便是一种非常优秀的网页设计制作软件。本章将从零开始，学习使用 Dreamweaver CS3 设计制作网页，重点内容有：

- ✱ 网页设计的基本概念。
- ✱ Dreamweaver CS3 的操作环境。
- ✱ Dreamweaver CS3 的主要文件操作。
- ✱ 站点的创建方法。

1.1 网页设计基础

浏览网页的操作很简单，只需打开网站的首页后通过链接就能进入到各个页面，从而查找到需要的各种信息。但如果要设计网页，就需要深入了解网页和网站的特点，熟悉网页的构成元素，掌握网页的设计概念，了解网页设计的一般方法。

1.1.1 网页和网站

网站由域名（即网址）和网站空间构成，它是 Internet 上用于发布信息的地方。网页是网站信息发布和表现的一种主要形式，上网浏览实际上就是通过 IE 等浏览器来查看网站中的网页。

网页又称为 Web 页，它在本质上是一些文件，网页浏览器就是用来解读这些文件的。网页文件的扩展名包括 .htm、.html、.shtml、.asp、.aspx、.vml、.jsp、.php、.perl、.cgi 等。比如，在如图 1-1 所示的地址栏中就可以看到，该网页是一个名为 000070.htm 的文件，而如图 1-2 所示的网页是一个名为 userreg.asp 的文件。

网页按表现方式不同，可以分为动态网页和静态网页两大类。静态网页和动态网页并不是以网页中是否包含动态元素来区分的，而是针对客户端与服务器端是否发生交互而言的。凡是发生了交互的是动态网页，不发生交互的是静态网页。如图 1-1 所示的网页是一个静态网页，其内容不会在制作完成后自动更新，而如图 1-2 所示的网页则是动态网页，其中含有程序代码，并通过数据库建立连接。

网页按在网站中的位置不同，还分为主页和内页两类。主页又称首页，一般进入网站看到的第一个页面就是主页，该页面通常在整个网站中起导航作用，如图 1-3 所示；而内页是指与主页相链接的与本网站相关的其他页面，即网站的内部页面，如图 1-4 所示。

网站一般由多个网页文件组成，它是若干网页文件的集合。如图 1-5 所示为一个网站的部分文件和文件夹。网站的性能主要由网站空间大小、网站连接速度、服务器主机配置和主机性

能等方面所决定。

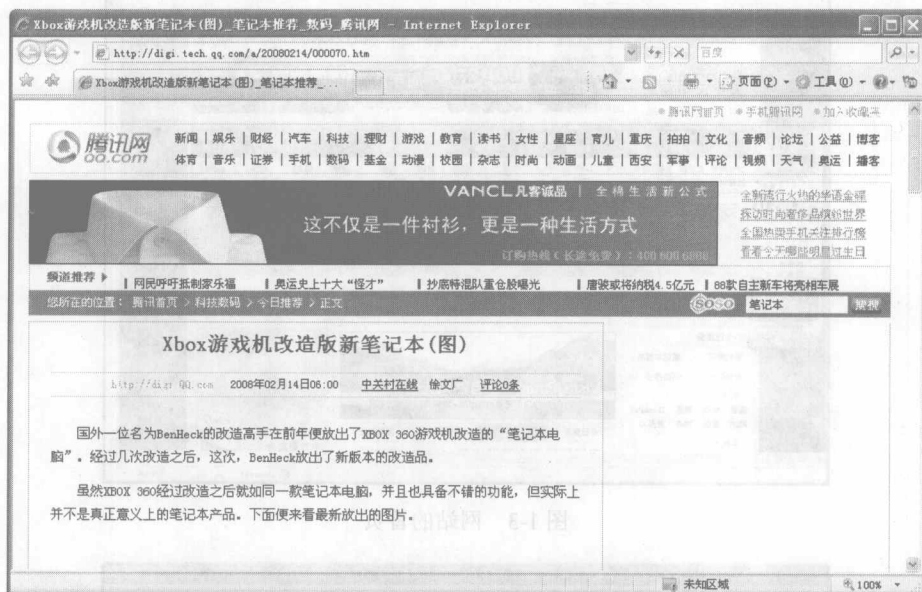


图 1-1 一个.html 格式的网页

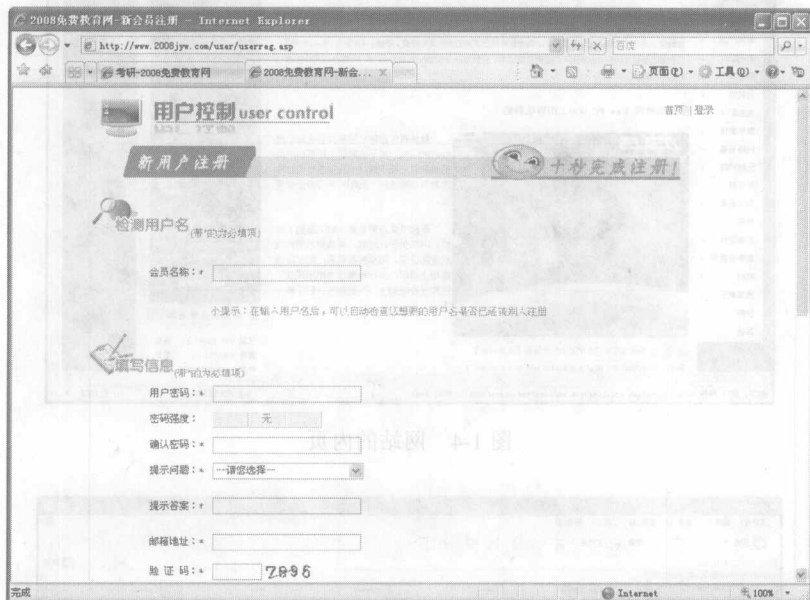


图 1-2 一个.asp 格式的网页

1.1.2 网站的类型

网站是由多个相互关联的网页所组成的整体。Internet 是一个全球性的计算机互联网络，人们可以通过网络的连接来共享和使用 Internet 中各个网站所提供的信息。网站的类型很多，分类方式也很多，这里主要根据网站的主体性质不同简要介绍一些主要的网站类型。



图 1-3 网站的首页



图 1-4 网站的内页

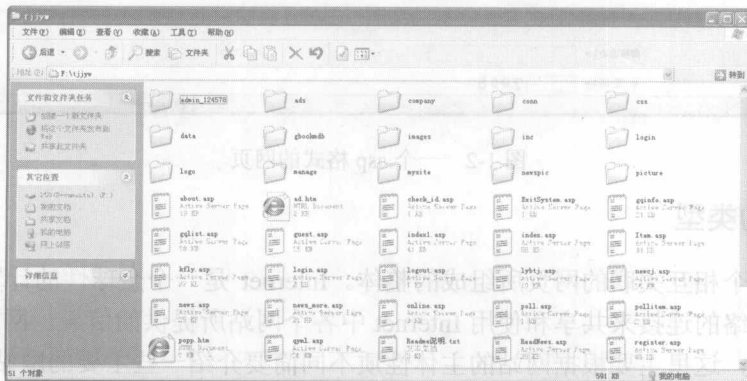


图 1-5 一个网站的部分文件和文件夹

1. 企业网站

企业网站是企业根据自己的需求而专门开设的,其目的在于使外界了解企业、树立良好企业形象、并适当提供一定服务的网站。目前,绝大多数大中型企事业单位均有自己的网站,如图 1-6 所示的是“中国石油化工集团公司”网站的首页。



图 1-6 “中国石油化工集团公司”网站的首页

2. 商业网站

商业网站是指业务主要在网上进行的电子商业活动的网站,如网易、腾讯 QQ、TOM、新浪、搜狐等网站。这类网站信息全面,且更新很及时,内容很贴近人们的日常生活,一般都有极强的搜索引擎功能,如图 1-7 所示为网易的首页。



图 1-7 网易首页

3. 个人网站

个人网站即个人主页。随着网络爱好者的增多,优秀的个人网站层出不穷,如图 1-8 所示为一个国外个人网站的首页。



图 1-8 一个国外个人网站

4. 教育科研机构网站

国内外主要的教育科研机构都建立有自己的网站,这些网站主要提供教育和科研信息,并进行教学和研究交流。如图 1-9 所示为“中国科学院”网站的首页。



图 1-9 “中国科学院”网站首页