

XINXI JISHU

福建省普通高中学生

学业基础会考复习纲要

信息技术

福建省高中新课程学业评价研究课题组 编



海峡文艺出版社

福建省普通高中学生学业基础会考复习纲要

信息技术

福建省高中新课程学业评价研究课题组 编

海峡文艺出版社

2008年10月

图书在版编目(CIP)数据

福建省普通高中学生学业基础会考复习纲要. 信息技术/福建省高中新课程学业评价研究课题组编—福州:海峡文艺出版社,2008.10
ISBN 978-7-80719-342-5

I. 福… II. 福… III. 计算机课—会考—高中—教学参考资料 IV. G632.474 .

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第
147891 号

福建省普通高中学生学业基础会考复习纲要/信息技术

福建省高中新课程学业评价研究课题组 编

丛书编辑:李锦良

本册责任编辑:陈世华 李锦良

出版发行:海峡文艺出版社

社址:福州市东水路 76 号 14 层

邮编:350001

发行部电话:0591-87536724

印刷:福州德安彩色印刷有限公司

邮编:350008

开本:787×1092 毫米 1/16

字数:150 千字

印张:6.25

版次:2008 年 10 月第 1 版

印次:2008 年 10 月第 1 次印刷

ISBN 978-7-80719-342-5

定价:13.80 元

如发现印装质量问题,请寄承印厂调换

编写说明

随着高中新课程改革的进一步深入，福建省自2008年起的高中会考制度也随之变革，高中学业基础会考每年组织两次，时间安排在每年的1月初和6月中旬。考试要求：文科的学生在校期间必须参加物理、化学、生物、信息技术4门学科的全省基础会考；理科的学生在校期间必须参加政治、历史、地理、信息技术4门学科的全省基础会考。会考已成为检测高中学生能否达到学业要求的标准之一，它还将是高校录取学生的重要参考依据。

为了帮助高中学生顺利地通过学生学业基础会考，福建省高中新课程学业评价研究课题组组织了一批优秀教师和省、市教学研究专家编写了《福建省普通高中学生学业基础会考复习纲要》丛书，供参加普通高中学生学业基础会考的学生使用。

这套丛书是根据教育部颁布的普通高中各学科课程标准（实验）、福建省教育厅颁布的普通高中新课程各学科教学实施指导意见（试行）及福建省普通高中学生学业基础会考方案（试行）、福建省普通高中学生学业基础会考考试大纲，并结合福建省普通高中教学的实际情况而编写。为了使丛书在理念上与最新教学改革理念、精神相吻合，我们在这套丛书的编写过程中，坚持“三参与”原则，即：颇有造诣的课程研究专家参与；深谙当前基础教育课程改革的研究员参与；具有丰富教学实践经验的一线特、高级教师参与，从而使丛书在质量上得到充分保证。

《福建省普通高中学生学业基础会考复习纲要》丛书按学科分7册出版，它们是：思想政治、历史、地理、物理、化学、生物、信息技术。每个学科（册）都由“学业基础要点归纳”“学业基础适应性练习”“普通高中学生学业基础会考模拟试卷”“参考答案”等栏目组成，内容包括该学科必修模块和选修中的必修学分模块。

“学业基础要点归纳”是以课程标准为基础，以相应版本的教材为落脚点，突出学科基础知识、基本技能，详细分析、概括每个模块内容的重点和难点。“学业基础适应性练习”训练、检验学生初步应用知识分析、解决问题的能力。注重学科基本思路和解题方法。“模拟试卷”与会考大纲的要求相一致，试题结构合理，内容科学、严谨，文字简洁、规范。对每个学科的考试范围、命题标准、试卷结构，都进行全面、客观的分析，精确掌握各学科学业基础会考的命题趋势。我们相信，每位学生都能从这套丛书中得到有益的帮助。

由于编写时间仓促，难免存在疏漏和不足，希望读者批评指正，以便我们今后不断努力改进。

编 者

2008年9月

目 录

必修 信息技术基础	(1)
学业基础要点归纳	(1)
学业基础适应性练习 (一)	(11)
学业基础适应性练习 (二)	(18)
学业基础适应性练习 (三)	(25)
学业基础适应性练习 (四)	(32)
选修 1 算法与程序设计	(39)
学业基础要点归纳	(39)
学业基础适应性练习 (五)	(45)
学业基础适应性练习 (六)	(48)
选修 2 多媒体技术应用	(52)
学业基础要点归纳	(52)
学业基础适应性练习 (七)	(59)
学业基础适应性练习 (八)	(63)
选修 3 网络技术应用	(67)
学业基础要点归纳	(67)
学业基础适应性练习 (九)	(73)
学业基础适应性练习 (十)	(76)
选修 4 数据管理技术	(79)
学业基础要点归纳	(79)
学业基础适应性练习 (十一)	(85)
学业基础适应性练习 (十二)	(89)
参考答案	(93)

必修 信息技术基础

学业基础要点归纳

一、信息的基本概念及基本特征

1. 信息的基本概念

(1) 概念：信息是事物的运动状态及其状态变化的方式。信息本身并不是实体，必须通过载体才能体现。

(2) 当代社会的三大资源：物质、能量和信息。

2. 信息的基本特征

(1) 载体依附性：信息不能独立存在，需要依附在一定的载体上；同一个信息可以依附于不同的载体。

(2) 价值相对性：其价值主要体现在两方面，一方面可以满足人们的精神领域的要求；另一方面可以促进物质、能量的生产和使用。

(3) 时效性：信息往往反映的只是事物某一特定时刻的状态，会随着时间的推移而变化。

(4) 共享性：信息可以被多个信息接收者接收并且多次使用，信息的共享不会造成信息源信息的丢失，也不会改变信息的内容。

(5) 真伪性：获取到的信息不一定是真实的，要学会信息的鉴别和评价。

(6) 不完全性：信息往往只是反映事物的一个方面，要想全面地了解事物，应该多方面的获取信息，避免“偏听偏信”。

3. 信息的基本载体形式

(1) 文字：如课本、报纸等。

(2) 声音：如电台广播、英语听力测试等。

(3) 图形图像：如公司的 logo 图标、交通标记等。

(4) 动画和视频：如电视等。

二、信息技术的发展历程和发展趋势

1. 信息技术的基本概念

一切与信息的获取、加工、表达、交流、管理、应用和评价等有关的技术都可以称为信息技术，英文简称为 IT，主要研究领域包括计算机技术、通信技术、微电子技术和传感技术等。

2. 信息技术的发展历程

(1) 语言的使用，从猿进化到人的重要标志。

(2) 文字的使用，使信息的存储和传递首次超越了时间和空间的局限。

(3) 造纸术和印刷术的发明，为知识的积累和传播提供了更为可靠的保证。

(4) 电报、电话、广播的发明，进一步突破了时间和空间的限制。

(5) 计算机的发明，将人类社会推进到了数字化的信息时代。

3. 信息技术的发展趋势

- (1) 越来越友好的人机界面。
- (2) 越来越个性化的功能设计。
- (3) 越来越高的性能价格比。

4. 常见应用

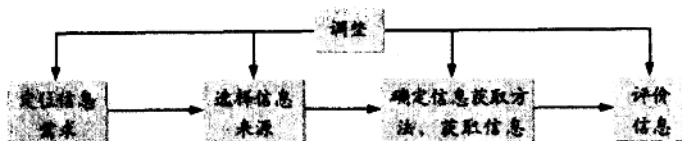
多媒体教学课件、学习软件、手机的使用、MP3 的使用等等。

三、获取信息的有效途径

1. 信息来源分类

- (1) 文献型：如报纸、期刊、辞典等。
- (2) 口头型：如聊天、讨论等。
- (3) 电子型：如网络、电视等。
- (4) 实物型：如科学实验、活动过程、事件现场等。

2. 信息获取的一般过程



3. 常见采集信息的工具

扫描仪、数码相机、数码摄像机、麦克风等。

4. 常见文件类型（如表 1）

表 1

	扩展名	说 明	打开该类型文件的常用软件
文本文件	.txt	纯文本文件	记事本
	.doc	Word 文档	Microsoft Word
	.wps	WPS 文档	金山 WPS 软件
	.html	超文本标记语言文档	记事本、Microsoft FrontPage、Dreamweave
	.pdf	电子图书文档	Adobe Acrobat Reader
图形文件	.bmp	位图，是将图像以像素的颜色值进行存取的格式	画图程序、Photoshop
	.jpg	按 JPEG 标准进行静态图像数据压缩形成的格式	ACDSee、Photoshop
	.gif	图形交换文件格式，最多只能支持 256 种颜色，占用计算机存储空间小，常被用于网页制作	ACDSee、Photoshop
	.psd	Photoshop 图像处理软件专用格式，是以层的形式生成图像	Photoshop

声音文件	.wav	波形文件格式，是实际声音的采样和编码，文件的容量很大	录音机程序
	.mid	是记录 MIDI 信息的标准格式，是一个由乐器数字接口指令序列组成的计算机乐谱，所占存储空间较小	Windows Media Player
	.mp3	当前流行的音乐文件格式，音质可与 CD 媲美，占用磁盘空间小	Windows Media Player
动画文件	.gif	目前网页中普遍使用的二维动画文件格式	ACDsee、Photoshop
	.fla	用 Flash 制作的二维动画源文件	Flash
	.swf	用 Flash 制作的二维动画文件格式	IE、Flash player
视频文件	.avi	是一种音频、视频信号交叉存储的格式，是 Windows 的标准视频格式	Windows Media Player、超级解霸
	.mpg	是按 MPEG 标准压缩的视频文件。与 AVI 格式相比，所占磁盘空间小得多	Windows Media Player、超级解霸

四、从因特网上获取信息的策略与技巧

1. 浏览器的使用

(1) 网站的访问与浏览。

常用的浏览器有 Internet Explorer、TT、Firefox 等，通过网址访问相应网站来获取所需信息，通过超链接在不同页面间跳转。

(2) 收藏夹的使用。

让浏览器记住多个网站的地址，以便下次浏览，可将网址保存在“收藏夹”中，收藏夹中内容可根据需要进行分类、整理。

2. 搜索引擎的使用

(1) 概念。

搜索网络资源的查询工具称为搜索引擎。

(2) 分类。

目前搜索引擎的分类有：全文搜索（又称关键词搜索，如百度、谷歌）和目录搜索（如雅虎、搜狐），对于具体问题，在使用全文搜索时应懂得确定和使用关键词。

3. 因特网上信息的下载

(1) 文本下载。

选中复制粘贴，注意粘贴的时候应该粘贴在文本文件等载体上。

(2) 图片下载。

右击，图片——另存为。

(3) 文件下载。

右击，目标——另存为。

(4) 网页下载。

使用“文件”菜单下的“另存为”命令，保存类型 HTM。

4. 下载工具软件

(1) 常用的下载软件。

FlashGet (网际快车)、迅雷、网络蚂蚁等等及 CuteFTP (上传下载软件)。

(2) 特点。

断点续传和多线程。

5. 统一资源定位器

用来标识因特网上资源的一种标准格式,由协议、主机名、路径和文档名等组成,英文简称 URL。例如: <http://www.sina.com.cn/index.html>。

五、信息鉴别与信息评价

1. 一般方法

从信息来源的多样性中确认权威、可信的信息源,从而鉴别信息的真实性;理解信息的价值与时效性。可信度较低的有:手机短信、小广告、非法出版物等;较高的有:教科书、亲自实验等。

2. 主要方式

(1) 统计评价。

从统计角度来评价网站的可信度。

(2) 专家或核心刊物评价。

从专家学术专著或核心期刊上罗列一些专业学术网站的资源表,来选择或评价所需的网站。该方法参考价值较高。

(3) 个人推荐。

凭借个人对因特网信息资源的了解和主观认识进行评价。该方法参考价值较低。

六、文字信息的加工与表达

1. 常用的字处理软件

记事本、写字板、Word、WPS,其中记事本程序生成的文件是纯文本文件,占用的存储空间最小,可用于保存软件序列号等;Word 是微软公司开发的,使用最广;WPS 是国产软件。常见的文本文件存储格式参见表 1。

2. 图文混排文字处理软件的使用

(1) 文本加工常用方法。

基本操作包括字体字号字型的设置、页面设置、段落对齐方式、查找/替换、复制/移动等。

(2) 图文绕排方式。

嵌入型、四周型、紧密型、上下型、浮于文字上方、浮于文字下方等。

(3) 艺术字和文本框的使用。

主要用于文章标题。

3. 常用文字加工

制作电子报刊、贺卡、问卷调查、排版研究报告、论文、试卷等等。

七、图表信息的加工与表达

1. 电子表格的基本概念

一个 Excel 工作簿通常由多张独立的工作表组成,工作表由单元格组成;单元格是 Excel 工作簿的最小组成单位;Excel 工作簿的扩展名是 xls。

2. 工作表的基本操作

- (1) 工作表的插入、重命名与删除。
- (2) 工作表中数据的输入与修改,单元格格式设置,数据填充。
- (3) 工作表中单元格、行、列的插入与删除。

3. 公式与函数

(1) 常用函数。

- ①Average: 计算所选定单元格区域中所有数值的平均值。
- ②Sum: 计算所选定单元格区域中所有数值的和。
- ③Count: 计算所选定单元格区域中所有数值的个数。
- ④Min/Max: 计算所选定单元格区域中所有数值的最小/大值。

(2) 使用方法。

- ①直接利用常用工具栏中的按钮,如自动求和。
- ②在编辑栏中输入公式。
- ③在编辑栏中引用函数。
- ④公式或函数必须以“=”开头。
- ⑤修改引用的单元格数据,其公式或函数的结果也会发生相应的变化。

4. 排序与筛选

(1) 数据排序。

选定要排序的所有单元格,使用“数据”菜单中的“排序”命令,选择关键字及排序方式进行排序。

(2) 数据筛选。

选定要筛选的表格内的任一单元格,单击“数据”菜单,选择“筛选”下的“自动筛选”,通过对数据筛选条件的设置,筛选出所需的数据。

5. 图表的建立与美化

(1) 常用图表。

名称	功能
柱形图	擅长比较数据间的多少与大小关系,用于比较相交于类别轴上的数值大小
条形图	擅长比较数据间的多少与大小关系,用于比较相交于类别轴上的数值大小
线形图	也称折线图,按时间轴表现数据的变化趋势
饼形图	显示每一数值相对于总数值的大小,适用于描述数据之间的比例分配关系

(2) 图表的使用。

- ①使用图表向导或直接生成,图表与数据源可以在同一张工作表,也可以不同。
- ②修改图表的数据源,图表会自动发生相应的变化。

6. 数据分析。

利用电子表格及图表进行数据分析，得出正确的结果，获取有效信息。

八、多媒体信息的加工与表达

1. 图像处理

(1) 图像的独特魅力。

信息量丰富；形象生动直观；可以跨越语言障碍，增进人们更广泛的思想交流。

(2) 图像的类型。

图像分为点阵图（也称为位图）和向量图（也称为矢量图），两者比较：

①点阵图像变大后不清晰，而矢量图像变大后仍很清晰。

②相对来说，点阵图像文件一般比较大，而矢量图像文件一般比较小。

③点阵图像记录的是像素信息，而矢量图像记录的是描述图像的数学信息。

(3) 常用图像处理软件。

Photoshop、ACDSee、画图程序等。

(4) 图像处理方法。

图像大小、亮度、对比度的调整、图像旋转、缩放等操作。

2. 音频处理

(1) 基本概念。

音频的数字化过程主要工作包括采样和量化。

(2) 常用软件。

CoolEdit、Media Player、千千静听、录音机程序等。

(3) 处理方法。

利用音频处理软件对音频文件进行格式转换、音频剪辑、音质调整等操作。

3. 视频处理

(1) 基本概念。

视频的基本原理、压缩目的和格式等。

(2) 常用软件。

Adobe Premiere、Real Player、超级解霸等。

(3) 处理方法。

通过视频处理软件可以对视频文件进行剪辑，设置过渡效果，还可以用不同的格式进行输出。

4. 多媒体作品

(1) 制作软件。

常见多媒体制作软件有：

Microsoft PowerPoint、Flash、Authorware 等，其中 PowerPoint，其文件扩展名是 ppt。

(2) 制作过程。

①需求分析，是根据主题确定作品要达到的目标，并分析其必要性和可行性。

②规划与设计，是根据需求分析，以形成一个清晰可行的设计方案。

③素材采集与加工, 根据方案的具体需求, 采集所需要的素材, 如文本、图片、动画、声音和视频等, 并对各种素材进行加工和创作。

④作品集成, 利用多媒体集成软件把处理过的素材集成为一个多媒体作品。

⑤发布与评价, 把多媒体作品发布, 通过与别人的交流和评价, 不断改进和完善作品。

九、信息的发布

1. 发布的方式

通过报纸、杂志、书籍、广播、电影、电视、网络等方式发布。

2. 因特网上信息发布的常见方式

(1) E-mail。

E-mail (Electronic mail) 的中文意思是电子邮件。E-mail 地址一般写成如 myname@sina.com 的形式。其中@是分隔符, @前面的部分是用户名, @后面的部分是邮件服务器域名。基于网页的电子邮件收发需要“登录”到相关的网站, 输入账户名和密码, 根据网页界面, “在线”收发邮件。这种形式适合于公共场所(如学生机房)的邮件收发。

(2) QQ、MSN、网络会议。

QQ 除了即时聊天, 还可以用来传递文件、远程协助等。

(3) BBS。

电子公告板 (Bulletin Board System, 简称 BBS), 也叫做布告栏、论坛。目前较为普遍使用的是基于网页方式的 BBS。使用 BBS 前一般先进行注册, 因为未注册的普通浏览者一般只能看帖。注册用户可以在论坛中浏览帖子、发帖或跟帖发表自己的意见, 与多人在线交流观点。

(4) Blog。

博客, 个人网络日志, 可以用于个人网络信息资源的管理。

十、智能信息的加工与处理

1. 人工智能的概念

用机器来模拟、延伸、扩展人的智能, 以实现机器思维或脑力劳动的自动化。

2. 人工智能的主要研究范畴

(1) 模式识别。

利用计算机对物体、图像、语音、字符等进行自动识别技术。例如: 利用手写板或麦克风进行文字或语音输入; 利用扫描仪及 OCR 光学字符识别软件进行文字识别。

(2) 自然语言。

使计算机能够理解和生成自然语言的技术, 包括: 词法分析、句法分析、语义分析。例如: 翻译软件——金山快译、金山译霸、雅信 CAT; 进入自然语言网站, 与机器人对话。

十一、使用计算机程序解决问题

1. 基本概念

(1) 程序——以文件形式存储在计算中, 能自动执行操作, 以实现某种功能。

(2) 算法——所谓算法是指解决问题的方法和步骤, 常用的算法表示形式有: 自然语言、流程图和计算机语言等。

2. 程序设计语言

(1) 演变过程。

机器语言、汇编语言、高级语言。

(2) 常见的程序设计语言。

Visual Foxpro、Visual Basic、Pascal、Fortran、C、C++、Java 等。

3. 编程解决问题的一般步骤

(1) 分析问题。分析问题的需求情况及已知条件，然后给出一个精确的描述。

(2) 设计算法。根据分析，找出解决问题的方法和步骤。

(3) 编写程序。选择一种程序设计语言来编写程序，实现算法。

(4) 调试运行。检查程序的可行性。

(5) 检测结果。对程序功能进行检测。

十二、信息资源的管理方法

1. 信息资源管理的目的

不管是哪种信息资源管理方法，其目的都是为了提高信息资源的利用效益，帮助人们提高学习、工作和生产等效率。

2. 常用信息资源管理方式及特点

(1) 人工管理。

人工管理灵活、简便，无需依赖环境设备，但对大量信息资源进行重新组织管理比较困难。

(2) 文件管理。

文件管理以文件和文件夹为信息单位，方便信息的整理、加工和检索，但需要人与计算机的高度交互。

(3) 数据库管理。

数据库信息资源管理便于信息的分类、排序、检索、统计等，处理速度快，效率高，但对计算机硬件和软件要求较高，适合于大数据量、专门化的信息资源管理。

3. 常用信息资源管理

(1) 用资源管理器管理本地计算机资源。资源管理器是 Windows 系统提供的信息资源管理工具，它采用树型结构实现目录管理，可以方便、直观地管理和查找文件。

(2) 用收藏夹分类管理喜爱的网站。收藏夹是浏览器提供的管理工具，可按一定主题分类，通过创建、重命名、删除等操作，分类管理常用网站。

(3) 用 Blog 管理网上资源。Blog (Weblog, 博客或网络日志) 是网络上一种表达个人思想、存储信息资源的工具，可用来保存学习笔记，上传文档、图片、声音、视频文件等资源。

(4) 用电子表格实现统计资源管理。电子表格具有信息管理和数据统计的双重功能，可用于电话号码簿、统计报表管理等。

(5) 用共享文件夹实现协作资源管理。通过“我的电脑”“网上邻居”或者其他途径，可访问网络计算机上的共享文件夹的内容，实现协作资源管理。

十三、数据库应用

1. 数据库管理系统

(1) 基本概念。

数据库是指一个长期存储在计算机中的、有组织的、可共享的、统一管理的数据集合。数据库是由许多数据库表组成，表中每一列称为一个字段，每一行称为一条记录。

(2) 常见的数据库软件。

Access、Visual Foxpro、SQL 等，其中 Access 数据库文件的扩展名是 mdb。

2. 数据库应用系统

对数据库进行管理与操作，同时提供数据查询、统计等服务。例如：校本课程管理系统、学籍管理信息系统、图书馆管理信息系统、教学资源库系统、多媒体视频节目点播系统、网上银行系统、成绩查询系统、工资管理系统、人事管理系统等。

3. 数据库管理数据的优势

(1) 能存储大量的数据。

(2) 检索统计准确、迅速、高效。

(3) 管理操作方便。

(4) 数据共享性能好。

十四、信息技术与社会

1. 信息技术对人类社会的影响

数字化是信息技术发展的一个重要主题，它已经越来越深入地影响人们的日常生活。

2. 信息技术的发展和应用

信息技术的发展对人类社会的发展进程产生了重大影响，信息技术本身也取得了长足的进步，出现了一些新的技术。例如：量子计算机、生物计算机、网格计算、机器人技术、数字地球和智能化社区、因特网 2 和下一代因特网、虚拟现实的实用化等。

3. 网络应用的有关社会道德问题

遵守《全国青少年网络文明公约》（五要五不要），一方面要利用好网络这个平台，另一方面要文明上网，做到生活学习两不误。

4. 了解与信息活动相关的法律法规

开发者设计开发的计算机软件，在开发完成之日起就受到法律的保护。作为软件的使用者，应树立法制观念，遵守相关的法律规定，自觉使用正版软件，抵制盗版及未授权的软件。与信息活动相关的法律有《计算机软件保护条例》《中华人民共和国计算机信息系统安全保护条例》等。

十五、信息安全与信息保护

1. 信息安全的重要性

信息安全涉及到国家机密、个人隐私、人身安全、财产安全等。

2. 计算机病毒防范的基本措施

(1) 概念。

计算机病毒是人为编制的一些能够通过修改程序，尽可能地把自身复制进去，进而传染给其他程序的，具有破坏他人计算机系统的计算机程序。

(2) 特征。

计算机病毒具有隐蔽性、传染性、潜伏性、破坏性、爆发性等特征。

(3) 防治。

计算机病毒防治从预防、检查和杀毒三方面着手。比较有效的方法是安装杀毒软件并经常升级，同时做好数据的备份工作。安装系统补丁，养成良好习惯。

3. 信息保护的基本方法

(1) 防杀木马程序。

(2) 密码的正确使用。

(3) 良好的使用习惯。

学业基础适应性练习 (一)

单项选择题

- 下列选项中,不属于信息范畴的是()。
A. 报纸杂志 B. 天气预报 C. 股市行情 D. 新闻联播
- 李楠说“信息可以帮助我们了解未知的问题”,王明说“信息是事物运动的状态和方式”,说明了()。
A. 信息是一种元素 B. 信息是一种物质
C. 信息是一种能量 D. 信息能够消除认识上的不确定性
- 陈明比较喜欢观看足球赛电视实况转播,有一天他看到一则电视转播足球比赛的消息,可比赛已结束了,他很懊悔,但同学告诉他第二天晚上电视台还将重播这一项比赛。这一事例主要说明信息具有()。
A. 时效性和传递性 B. 价值性和真伪性
C. 依附性和真伪性 D. 价值性和相对性
- 在造纸术与印刷术还没发明之前,古人用竹简刻字来传递信息,这个时期属于信息技术发展历程的()。
A. 第一次革命 B. 第二次革命
C. 第三次革命 D. 第四次革命
- 通过上因特网缴纳水电费、通信费、煤气费等,属于()。
A. 电子商务 B. 现金买卖 C. 储蓄业务 D. 通存通兑
- 传感技术是一项高新技术,传感器的重要作用是()。
A. 发送信息 B. 采集信息 C. 存储信息 D. 传播信息
- 下列是某同学对信息采集工具的认识,你认为不正确的是()。
A. 通过扫描仪采集印刷体文字信息在计算机中只能存储为图像类型的文件
B. 照相机主要用于采集图像信息
C. 通过数码摄像机采集实物型信息在计算机中能存储为视频类型的文件
D. 通过录音机可以采集声音信息
- 下列文件中都属于视频文件的一组是()。
A. abc.doc、abc.exe、abc.mdb B. abc.avi、abc.xls、abc.bmp
C. abc.wmv、abc.avi、abc.mpg D. abc.exe、abc.mp3、abc.mpg
- 英语老师要从因特网上搜索“New Concept English”(新概念英语)的有关资料,如果使用 Google 搜索引擎,下列最合适的关键词是()。
A. New Concept English B. “New+Concept+English”
C. “New Concept English” D. “New” + “Concept” + “English”
- 全文搜索引擎显示的搜索结果是()。