



中等职业学校教材

ZHONGDENG ZHIYE XUEXIAO JIAOCAI

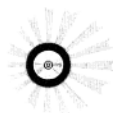
Dreamweaver 网页设计实例教程

大连教育学院职业学校教师教育中心 编



大连理工大学出版社





中等职业学校教材
ZHONGDENG ZHIYE XUEXIAO JIAOCAI



Dreamweaver 网页设计实例教程

大连市中等职业学校课改教材主 编 于忠生
大连市中等职业学校课改教材副主编 邹海文
大连教育学院职业学校教师教育中心 编

主编 张金波 刘 宇
编者 靳银宽 董新春

大连理工大学出版社



图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver网页设计实例教程/张金波,刘宇主编.
大连:大连理工大学出版社,2008.9
ISBN 978-7-5611-4456-5

I. D… II. ①张…②刘… III. 主页制作—图形软件,
Dreamweaver—专业学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 139704 号

大连理工大学出版社出版

地址:大连市软件园路 80 号 邮政编码:116023
发行:0411-84706041 邮购:0411-84706041 传真:0411-84707310
E-mail:dutp@dutp.cn URL: <http://www.dutp.cn>
大连理工印刷有限公司印刷 大连理工大学出版社发行

幅面尺寸:185mm×260mm 印张:16.25 字数:300 千字
2008 年 9 月第 1 版 2008 年 9 月第 1 次印刷
附件:光盘 1 张

责任编辑:王晓玲

责任校对:郭彦青

封面设计:苏儒光

ISBN 978-7-5611-4456-5

定 价:35.00 元

深化职业教育教学改革,改变单一的以学校课堂为中心的传统人才培养模式,按企业的标准,结合地区人才需求和学生实际推进课程改革和教材建设工作,是新时期职业教育发展的要求,是贯彻以服务为宗旨,以就业为导向的具体体现。基于这种思想,大连市教育局和大连教育学院职业学校教师教育中心决定以大连电子学校、大连计算机职业中专、大连综合中专为核心,建立大连市中等职业学校信息产业人才培养基地,加速大连地区急需的 IT 产业人才培养。为配合信息产业基地整体课程改革和教材建设,从 2007 年上半年开始,大连教育学院职业学校教师教育中心在经过深入的市场调研与分析的基础上,按教材建设计划要求,编写了系列实训教材。2007 年编写了五本实训教材(《Visual Basic 案例教程》《Photoshop 案例教程》《Visual FoxPro 与 SQL 应用案例教程》《3D MAX 案例教程》《Flash 案例教程》),在试用和认真总结经验的基础上,2008 年按编写计划要求,又增加了《Dreamweaver 网页设计实例教程》和《信息技术》两本教材。大连市中等职业学校在全面推进课程改革和教材建设方面又向前迈进了一步。

新增加的两本书的共同特点是:打破传统的学科课程体系,按照生产服务领域的实际工作要求,以实际案例为主要内容,以实战训练为结构框架,以动手实践为主体,整合相关的必需的理论知识,让学生在学中做,让教师在做中教,密切关注专业教育与社会生产实际的联系,密切关注专业教育与具体工作任务的联系,强化职业能力培养。在基础和理论知识的安排上以“必需、够用”为原则,理论知识介绍均以实际应用中是否需要为取舍原则,以是否能够达到应用目标为技术深度控制的标准,尽量避免冗长乏味或深层原理的介绍,而内容的重心在于培养读者的实用技能,强调实际技能的培养和使用方法的学习,重点突出学习中的动手实践环节。因此,在学习必需基础理论知识之后,安排了大量的操作练习,这些实践任务并不是对基础知识的简单验证,而是针对企业实际应用操作技能的系列化训练过程。同时,也是对知识运用的升华和扩展,是个体技能和工作经验习得的必要过程。完成了这些操作练习,就能够熟练掌握一种技能,对知识有充分的理解。教材还融入了企业的标准,部分案例是企业的实际生产任务。许多实例均出自作者多年来的制作实例,同时为了便于教学和学习,还配备了典型案例的操作演示光盘。

《Dreamweaver 网页设计实例教程》实训教材既适合初学者学习使用,也

适合中高级读者参考借鉴。对于从事网页制作、网页开发的专业人员也有一定的参考作用,还可作为各类社会专业技术培训的教材。

《信息技术》作为高一年级使用的通识性教材,主要以社会各行业对信息技术的基本要求为出发点,考虑学科的工具性特点和初学者的需求,选编相关内容。本教材通俗易懂,简明实用,适用于中等职业学校各专业的学生和其他初学者使用。

在形成编写方案调研期间,得到了大连电子学校、大连计算机职业中专、大连综合中专的领导和老师的大力支持,在此表示衷心地感谢。

由于本书编写比较仓促,水平有限,难免有不当之处,恳请专家同仁批评指正,以便在不断修改中使教材趋于完善。

编 者

2008年8月

1

第 1 章 网页制作基础

1.1	网页的一些基本概念、相关术语和主要元素	1
1.2	网站规划	2
1.3	网站制作流程	3
1.4	网站设计常用工具	3
1.5	小结	4
1.6	习题	4

5

第 2 章 HTML 语言入门

2.1	HTML 语言简介	5
2.2	任务 1 欢迎页面的制作	6
2.3	任务 2 网页中字体大小的设置	7
2.4	任务 3 改变网页背景色	9
2.5	任务 4 段落设置	10
2.6	任务 5 会移动的文字	10
2.7	任务 6 Dreamweaver 8 初探	12
2.8	任务 7 利用 Dreamweaver 创建有效果的 HTML 文件	15
2.9	Dreamweaver 中的 HTML 语言	16
2.10	利用 Dreamweaver 清理 HTML 代码	18
2.11	小结	19
2.12	习题	19

20

第 3 章 创建与管理站点

3.1	了解 Dreamweaver 8 工作区	20
3.2	任务 1 定义站点	25
3.3	任务 2 搭建站点结构	28
3.4	任务 3 Dreamweaver 8 页面的总体设置	29
3.5	任务 4 制作第一个网页	31
3.6	小结	34
3.7	习题	34

第4章 添加与编排文字内容

4.1 任务1 输入文本内容	35
4.2 任务2 设置文本格式	38
4.3 任务3 设置段落格式	40
4.4 任务4 插入日期	42
4.5 任务5 制作列表内容	43
4.6 任务6 插入水平线	45
4.7 任务7 插入特殊字符	46
4.8 小结	48
4.9 习题	48

第5章 插入图像

5.1 任务1 插入图像	49
5.2 任务2 编辑图像属性	51
5.3 任务3 美化图像	53
5.4 任务4 网页背景图像	56
5.5 任务5 鼠标图像	58
5.6 任务6 导航按钮	61
5.7 小结	65
5.8 习题	65

第6章 插入多媒体

6.1 任务1 插入Flash动画	66
6.2 任务2 插入Flash文字	68
6.3 任务3 插入Flash按钮	70
6.4 任务4 插入Flash视频	72
6.5 任务5 插入图像查看器	74
6.6 任务6 添加Web背景音乐	78
6.7 小结	80
6.8 习题	80

第7章 表格应用

7.1	任务1 插入表格	81
7.2	任务2 设置表格与单元格宽度、高度	85
7.3	任务3 设置表格填充间距	87
7.4	任务4 设置表格的对齐方式	89
7.5	任务5 清除表格高度、宽度	91
7.6	任务6 插入与删除表格行/列	92
7.7	任务7 合并与拆分单元格	94
7.8	任务8 转换表格宽/高单位	98
7.9	任务9 设置表格边框效果	100
7.10	任务10 设置表格背景效果	101
7.11	任务11 设置单元格边框、背景色效果	102
7.12	任务12 表格嵌套	103
7.13	任务13 用表格布局	108
7.14	任务14 格式化表格	116
7.15	任务15 自动排序表格	118
7.16	任务16 导入表格数据	119
7.17	小结	121
7.18	习题	122

第8章 框架使用

8.1	什么是框架	123
8.2	任务1 创建框架集与框架	123
8.3	任务2 保存框架集与框架	125
8.4	任务3 指定框架源文件	127
8.5	任务4 调整框架大小	131
8.6	任务5 设置框架集属性	133
8.7	任务6 设置框架属性	134
8.8	任务7 拆分框架	136
8.9	任务8 删除框架	137
8.10	小结	139
8.11	习题	139

140	第 9 章 超级链接应用
	9.1 超级链接类型 140
	9.2 任务 1 文本超级链接 140
	9.3 任务 2 图像超级链接 144
	9.4 任务 3 制作图像热点链接 144
	9.5 任务 4 电子邮件链接 148
	9.6 任务 5 文件下载链接 150
	9.7 任务 6 锚点链接 151
	9.8 任务 7 设置链接目标 154
	9.9 任务 8 设置框架网页链接目标 157
	9.10 小结 159
	9.11 习题 159
161	第 10 章 表 单
	10.1 什么是表单 161
	10.2 任务 1 建立表单 161
	10.3 任务 2 验证表单的输入并设置接受方式 166
	10.4 任务 3 创建跳转菜单 170
	10.5 小结 173
	10.6 习题 173
175	第 11 章 CSS 层叠样式表
	11.1 什么是 CSS 层叠样式表 175
	11.2 任务 1 新建样式表 175
	11.3 任务 2 修改样式 178
	11.4 其他样式规则概述 180
	11.5 任务 3 几种滤镜效果的应用 183
	11.6 小结 186
	11.7 习题 186
188	第 12 章 层
	12.1 什么是层 188
	12.2 任务 1 层的创建与应用 188
	12.3 任务 2 层的相关设置操作 190
	12.4 小结 192
	12.5 习题 193

194	第 13 章 行 为
	13.1 什么是行为 194
	13.2 任务 1 弹出信息和设置状态栏文字 194
	13.3 任务 2 打开浏览器窗口 198
	13.4 任务 3 改变属性 200
	13.5 小结 202
	13.6 习题 203
204	第 14 章 时间轴
	14.1 时间轴的作用 204
	14.2 任务 1 飘动的图片 204
	14.3 任务 2 金庸群侠传首页制作 207
	14.4 小结 211
	14.5 习题 211
212	第 15 章 相 册
	15.1 任务 1 Flash 相册的制作 212
	15.2 任务 2 创建网站相册 215
	15.3 小结 218
	15.4 习题 218
219	第 16 章 模板与库
	16.1 什么是模板 219
	16.2 任务 1 将现有的文档保存为模板 220
	16.3 任务 2 创建新模板 221
	16.4 任务 3 将模板的现有内容定义为可编辑区域 222
	16.5 什么是库 225
	16.6 任务 4 创建库项目 225
	16.7 任务 5 使用库项目 227
	16.8 小结 229
	16.9 习题 229

17.1 功能简介	230
17.2 任务 1 开发环境构建	231
17.3 任务 2 创建数据库连接	232
17.3 任务 3 用户登录的实现	235
17.4 任务 4 添加学生基本信息	240
17.5 任务 5 修改学生信息	243
17.6 任务 6 学生信息检索	247
17.7 小结	250
17.8 习题	250

第1章

网页制作基础

“工欲善其事，必先利其器。”我们要掌握网页制作的技能，首先要了解网页制作的基础知识和相关概念。所以，这部分是学习网页制作的入门知识。

学习目标

1. 万维网、网页、网站基本概念
2. 网站制作规划
3. 网站制作流程

1.1 网页的一些基本概念、相关术语和主要元素

网页的制作就是将文字、图像等内容进行合理编排并设置相互的链接，但是如何实现这种网页的编排、链接，需要先了解一些有关网页制作的基本知识。

1.1.1 万维网

万维网是因特网的一部分，万维网通常被称为 WWW(World Wide Web)，是 20 世纪末出现的新技术。万维网基于超文本机构体系，由大量的电子文档组成，这些电子文档存储在世界各地的计算机上，目的是让不同地方的人使用一种简洁的方式共享信息资源。

万维网的引入打破了 Internet 仅供专业人员使用的传统，使得成千上万的非专业用户也能接触 Internet。

1.1.2 网页

万维网上的文档又称为网页，网页中可以包含文本、图像、音频、视频等信息。

存储网页的计算机通常称为万维网服务器(Web 服务器)。网页存储在万维网服务器后，用户就可以访问这些网页信息了。

网页按表现形式可分为静态网页和动态网页。

1. 静态网页

静态网页实际上是图文结合的页面，浏览者可以在网页上阅读信息，但无法做进一步的查询、留言、聊天等操作。

2. 动态网页

动态网页指的是浏览器和服务端可以进行信息交流的网页，即服务器可以根据浏览者的请求做出相应的动作或回复。常见的动态网页类型有 ASP、PHP 和 CGI，与其他

动态网页相比,ASP 动态网页技术较成熟且易掌握。

网页根据页面内容又可以分为主页、专栏网页、内容网页以及功能网页,在这些网页中最重要的是网站的主页,通常也称为首页。主页通常设有网站的导航栏,是所有站点网页的链接中心。

1.1.3 网 站

网站实际上就是网页的集合,是将网页通过超级链接的形式组成的。万维网上的网站通常是由学院、大学、政府机构、企事业单位或个人开发并维护的。

1.1.4 协 议

协议是为了使通信的接受方和发送方能够交流而规定的一些规则的集合。在 Internet 上常用的协议有 HTTP 和 FTP。

HTTP(Hypertext Transfer Protocol,超文本传输协议)是用来在 Internet 上传送超文本的传送协议。它是一种面向事务的应用层协议,能使超文件的链接更高效,并可以减少网络的传输量。

FTP(File Transfer Protocol,文件传输协议)是用来在两个 Internet 站点之间传递文件的传送协议,在传输数据之前,需要有权限登录到另一个 Internet 网站。

1.1.5 Internet 服务器

Internet 服务器是用于提供 Internet 服务的计算机,常见的 Internet 服务包括 WWW、FTP、E-Mail 等。对于 WWW 浏览器服务来说,Internet 服务器主要用于存储所浏览的 Web 站点和页面。

1.1.6 本地站点和远程站点

设计网站时使用的本地计算机称为本地站点。Internet 服务器上的站点则称为远程站点。用户浏览一个网站,其实是用浏览器打开存储在 Internet 服务器上的 HTML 文档和相关资源。由于 Internet 服务器的不可知特性,因此把存储在 Internet 服务器上的相关文档和资源称为远程站点。

1.2 网站规划

在你开始设计一个因特网网站之前首先要考虑的是你的目标浏览者。一个学校网站和一个公司网站的目标浏览者是不一样的,相应的网站设计当然也会有所差别。这里,我们主要谈一谈网站设计方面应当注意的几个问题。

1. 明确网站定位

如果想成为一个网站设计者,并要建一个网站的话,首先应该考虑网站的定位,包括网站功能、内容和用户的需要。整个设计都应该围绕这些方面来进行。

2. 抓住用户需求

如果用户不能够迅速地进入你的网站,或者进入网站后操作不便捷,网站设计就是失败的。不要让用户失望而转向其他网站。

3. 把网站推广的思想融入网站设计中

网站在设计时就要有网站推广的准备,把符合引擎搜索和人体工学原理的思想融入到设计中,在网站制作成功后推广能达到事半功倍,这才算是一个成功的网站。

4. 优化网站内容

网站内容是核心。如果要浏览者花很长时间才能找到所要的东西,浪费浏览者的时间,会使浏览者失去对该网站的兴趣。

1.3 网站制作流程

个人网站制作流程如下:

1. 注册域名

要想让用户访问自己的网站,域名是必不可少的。域名要尽可能得短、尽可能地方便记忆,当然现在好记的、有特征的域名已经不多了,这需要认真考虑,选择有一定规律或者便于用户记忆的域名。

2. 购买网站存储的空间

其次必须要有一个空间,即存放网站的地方。对于个人用户,建议购买虚拟主机。在购买虚拟主机时要看其服务、速度、响应时间等。一般选择有一定名气的服务商即可。目前国内比较好的域名、空间服务商像中国万网、中资源等都是非常好的选择,不过它们的价格比一般的服务商要贵一些。

3. 制作网站

选择好了网站空间后,则需要根据自己的需要进行网站设计和制作。一般来说,最好有专业的美工和程序员进行修改。而个人站长可能不一定具备这种条件,这时不妨根据自己的需要选用网上已有的模板进行套用。

4. 上传

可以使用 Dreamweaver 直接上传,也可以使用一些 FTP 工具上传。

5. 推广自己的网站

有了好的内容是不必过于担心网站访问量的。毕竟口碑的力量还是很大的。当然这并不是说我们就不需要推广,像登录搜索引擎、相互宣传、相互链接等都是行之有效的方法,各位站长可以在摸索的过程中不断前进。

1.4 网站设计常用工具

1. 网页制作平台——Dreamweaver 8

2002年9月,美国 Macromedia 公司开发的 Dreamweaver 软件推出了 8.0 系列的简体中文版,软件从界面到各项功能都有很多改进。该软件同时适用于初学者和专业网页设计师,是一款优秀的“所见即所得”的可视化网页编辑软件。它友好的界面、功能强大的

快捷工具和可视化特征,可以使初学者直接在网页上添加和编辑元素,而不用写源代码,软件会自动将结果转换为 HTML 源代码。而且它还集成了目前最流行的制作网页的多种功能,比如可通过层叠式样式表(CSS)格式化文本,通过表格定位网页元素,通过时间轴实现一些网页的动画,以及进行源代码编写修改功能等,大大方便了网页设计者。

Dreamweaver 8 除了可以用来开发静态网页外,还支持动态网页的开发。同时,该软件集网页制作和网站管理于一身,能轻松实现对本地网站及远程网站的管理及异地网页的编辑管理功能。

2. 图像处理工具——Fireworks 8

Fireworks 软件一直是网页图像处理软件的龙头老大,计算机图形设计师创作最有力的工具。它的出现无疑是专业网页图像设计和制作的最佳解决方案,它的诞生就是为了能够处理及解决网页图像设计师和开发人员所面临特殊挑战的制作环境。可以使用 Fireworks 8 快速建立、编辑网页图像,增加进阶互动功能以及最佳优化网络应用图像。

3. 动画制作工具——Flash 8

Flash 是目前网络上最为流行的矢量动画设计制作软件,也是由美国 Macromedia 公司开发。2002 年,该公司推出 Flash MX 简体中文版。Flash 软件的动画制作能力异常强大。特别是作为一个多媒体网页设计平台,网站设计师不仅可用它制作网页上的导航栏、广告宣传栏,还可用它独立制作在网上发布的网络软件。Flash 软件已经成为设计制作整个网页和相关应用的“一站式”资源应用软件。

4. 网页上传下载——CuteFTP

当网站设计制作完成后,怎样放到 Internet 上供别人浏览,即如何把文件上传到服务器上?如何更新放在 Internet 上的网站?这就要用到一个专门用于文件上传下载的软件。目前,最常用的上传下载软件是 CuteFTP。它是一种基于 FTP 的数据交换软件,拥有很多功能,如断点续传、自动登录,是上传、维护、更新网站必不可少的工具软件。

1.5 小 结

本章主要介绍网页制作的基础知识,包括网页的一些基本概念、相关术语和主要元素、创建网站时要注意的问题等。

1.6 习 题

1. 填空题

- (1) 万维网基于()机构体系,由大量的电子文档组成。
- (2) 网页按表现形式可分为()网页和()网页。
- (3) 所谓 HTML 就是 Hyper Text Mark-up Language 的缩写,意为()标记语言。
- (4) Internet 服务器是用于提供()服务(包括 WWW、FTP、E-Mail 等)的计算机。
- (5) 设计网站时使用的()称为本地站点;()的站点则称为远程站点。

2. 操作题

- (1) 在 IE 浏览器中打开新浪、网易等网站,分析它们的网页元素。
- (2) 简述建设网站流程。

“第 2 章”

HTML 语言入门

HTML 是 Hyper Text Mark-up Language 的缩写,中文的意思就是超文本标记语言,HTML 是一种在普通文本文件的基础上加上标记的超文本语言,运用这些标记可以使文本以一定的格式在网络浏览器中显示出来。

◀学习目标▶

1. 了解 HTML 的基本概念及特点
2. 了解 HTML 语法的基本组成,认识几种常见的标签,并能简单地应用这些标签

2.1 HTML 语言简介

利用 HTML 语言,可以将 Internet 上连接到不同地区服务器上的信息文件连接起来,有的标识是链接一个文件,有的形成一个表格,有的是接受用户信息等,有了这些标识,用户在浏览器中看到的就不再是呆板的纯文本,而是五彩缤纷的画面。

此外,利用 HTML 还可以将声音文件,图像文件,甚至视频文件连接起来。如果本地机器有处理声音和视频文件的功能(即多媒体功能),浏览器接收到声音和视频文件后,即可与本地机器的多媒体配置共同完成对声音和视频的处理任务,产生更加生动活泼的画面效果,HTML 还可以与数据库中管理的数据链接,以满足用户的查询要求及用户交互的功能等。

HTML 的特点:

HTML 是标识性的语言,由一些特定符号和语言组成,简单易学。

HTML 文档都比较小,能够尽可能快地通过网络传输,这对于网络环境是相当重要的。

HTML 文件是跨平台的,因此只要一个可以阅读并理解 HTML 文件的浏览器,就能在任何平台上阅读 HTML 文件。

当用户通过网络获取 HTML 文件后,使用不同的浏览器浏览同一个文件,显示的结果可能是不同的,即使是同一个浏览器,如果用户对浏览器的设置不同,则显示的形式也可能会不同。

HTML 文档都是 ASCII 码,所以创建 HTML 文件十分简单,只需要一个普通的字符编辑器即可,如可以使用 Windows 中的记事本和写字板等,也可以采用 HTML 编辑工具,如 Dreamweaver 和 Frontpage 等。

2.2 任务 1 欢迎页面的制作

通过本次任务的学习,了解 HTML 文档的基本格式及各要素的作用。学习在记事本工具中如何编写网页文件。

练习文档:光盘—练习—2.1

完成文档:光盘—完成—2.1

2.2.1 实例效果(图 2-1)

本次任务实现的效果是:页面显示内容“大家好,欢迎进入我的主页。”标题显示“我的页面”。



图 2-1 任务 1 实例完成效果

2.2.2 操作步骤与技巧

- (1) 复制练习文档 2.1,并用记事本工具将其打开。
- (2) 在“<title>”和“</title>”之间输入“我的页面”。
- (3) 在“<body>”和“</body>”之间输入“大家好,欢迎进入我的主页”。
- (4) 将文件另存为“2.1.htm”文件。

提示:

在记事本的“文件”菜单中选择“另存为”,在“另存为”对话框的文件命中输入“index.htm”,之后在“保存类型”中选择“所有”文件即可。

- (5) 双击即可浏览效果。

提示:

上面的程序块就是 HTML,或者说是标识语言。分析以上代码它具有以下特征: