

CS3

凤舞 主编

中文版

InDesign

标准培训教程

- 内容全面
- 结构清晰
- 实例丰富
- 注重应用
- 即学即用

BIAOZHUNPEIXUNJIAOCHENG

上海科学普及出版社

中文版

InDesign

标准培训教程

凤舞 主编

CS3



上海科学普及出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

中文版 InDesign 标准培训教程 / 凤舞主编. —上海：
上海科学普及出版社，2009.1
ISBN 978-7-5427-4223-0

I. 中… II. 凤… III. 排版—应用软件, InDesign—
教材 IV. TS803.23

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 155443 号

策 划 胡名正
责任编辑 胡伟
统 筹 徐丽萍 刘湘雯

中文版 InDesign 标准培训教程

凤 舞 主编

上海科学普及出版社出版发行

(上海中山北路 832 号 邮政编码 200070)

<http://www.pspsh.com>

各地新华书店经销

北京市燕山印刷厂印刷

开本 787×1092 1/16 印张 15.25 字数 375 000

2009 年 1 月第 1 版

2009 年 1 月第 1 次印刷

ISBN 978-7-5427-4223-0/ TP • 982

定价：23.80 元

内 容 提 要

本书从自学与培训的角度出发，全面、详细地介绍了 InDesign CS3 这一专业排版软件的强大功能和实际应用。

全书共分为 12 章，前 11 章涵盖了 InDesign CS3 的基础知识，内容包括：InDesign CS3 快速起跑、文件操作与版面设置、颜色的应用与管理、图形的绘制与编辑、图像的置入与处理、文本的操作与编排、图文混排与图层、表格的创建与编辑、书籍的创建与管理、文件的打印与输出、电子传送与网络出版，最后一章从图表设计、报纸版式设计、海报设计、DM 广告设计和杂志版式设计等实际应用领域中精选实例，详细介绍其制作步骤，使读者在学习理论的同时，通过案例实战演练逐步精通，成为 InDesign 的排版高手。

本书结构清晰、内容翔实，采用了由浅入深、图文并茂的方式叙述，是各类计算机培训中心、中等职业学校、中等专业学校、职业高中和技工学校的首选教材，同时也可作为排版和编辑人员的自学参考手册。

前　言

中文版 InDesign CS3 是 Adobe 公司开发的一款功能非常强大的专业排版软件，它集强大的电子排版功能和多种图像处理功能于一体，擅长于大批量复杂版面的作业，被广泛应用于传单、广告、海报、包装和书籍的装帧设计，以及各类出版物、PDF 和 XML 格式的文件的版面设计。因此，InDesign CS3 深受广大平面设计师、数字艺术家、编辑和排版人员的青睐。

本书从培训与自学的角度出发，将理论与实践相结合，由浅入深、从易到难，全面、细致地介绍了 InDesign CS3 的各项命令和功能。全书共分为 12 章，包括 InDesign CS3 快速起跑、文件操作与版面设置、颜色的应用与管理、图形的绘制与编辑、图像的置入与处理、文本的操作与编排、图文混排与图层、表格的创建与编辑、书籍的创建与管理、文件的打印与输出、电子传送与网络出版，最后通过实战演练的方式进行案例实训，以提高读者的实际操作能力和工作应用能力。本书主要有以下特点：

■ 内容全面，应有尽有

本书几乎涵盖了 InDesign CS3 所有的命令和功能，讲解了文件的基本操作、颜色的编辑与管理、图形的基本绘制、图像的高级编辑、文本的创建和编辑、图文混合排版、表格的创建与编辑、书籍的创建与管理、文件打印与输出以及电子传送与网络出版等。

■ 结构清晰，精讲精学

本书结构清晰，语言通俗易懂，前后呼应，以最小的篇幅、最详细的步骤讲述了每一项功能和命令，通过这种精讲的方式让读者汲取 InDesign CS3 的精华。

■ 实例丰富，深入剖析

本书在介绍各项命令和功能时，列举了大量的实例来进行辅助说明、深入剖析，使读者深刻领会相关命令和功能应用的精髓，增加实例和技术的含金量。

■ 注重应用，即学即用

学习软件贵在应用，特别是在实际工作和商业领域的应用。本书从 InDesign 的 5 个应用领域——图表设计、报纸版式设计、海报设计、DM 广告设计和杂志版式设计中精选实例，精心制作，帮助读者掌握 InDesign 的核心知识，提高实战能力，培养读者以不变应万变的能力，针对各种实际情况从容自如地进行处理和编辑。

本书由凤舞主编，参与编写的还有凤舞工作室的柏灵、杨平等老师，在此深表感谢！由于时间仓促，书中难免有不足之处，欢迎广大读者提出宝贵意见，以便再版时加以改进。联系网址：<http://www.china-ebooks.com>。

本书内容所提及或采用的公司及个人名称、优秀产品创意、图片和商标等，均为所属公司或者个人所有，本书引用仅为说明（教学）之用，绝无侵权之意，特此声明。

编　者

2008 年 11 月

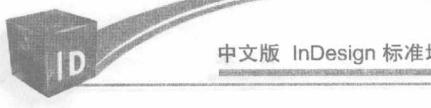
目 录

第1章 InDesign CS3 快速起跑	1
1.1 InDesign CS3 基础知识	1
1.1.1 InDesign CS3 概述	1
1.1.2 InDesign CS3 的系统要求	2
1.1.3 InDesign CS3 的启动与退出	2
1.1.4 InDesign CS3 的新增功能	3
1.2 InDesign CS3 的工作界面	4
1.2.1 标题栏	5
1.2.2 菜单栏	6
1.2.3 工具箱	7
1.2.4 工具属性栏	7
1.2.5 草稿区	7
1.2.6 文档页面区域	7
1.2.7 浮动调板	7
1.2.8 标尺	9
1.2.9 滚动条	9
1.2.10 状态栏	9
1.3 自定义工作界面	9
1.3.1 自定义个性工作界面	9
1.3.2 自定义快捷键	10
1.4 优化 InDesign CS3 的系统参数	12
1.4.1 优化常规选项	12
1.4.2 优化文字选项	13
1.4.3 优化高级文字选项	13
1.4.4 优化排版选项	13
1.4.5 优化单位和增量选项	14
1.4.6 优化网格选项	14
1.4.7 优化参考线和粘贴板选项	15
1.4.8 优化字符网格选项	16
1.4.9 优化拼写检查选项	17
1.4.10 优化文章编辑器显示选项	17
1.4.11 优化显示性能选项	18
1.4.12 优化文件处理选项	18
1.4.13 优化标点挤压选项	19
习 题	20
第2章 文件操作与版面设置	21
2.1 文件的基本操作	21

2.1.1 新建与打开文档	21
2.1.2 保存与关闭文档	24
2.1.3 恢复与导出文档	26
2.2 视图的控制	26
2.2.1 排列文档窗口	27
2.2.2 移动文档窗口	27
2.2.3 缩放文档窗口	28
2.2.4 切换文档窗口	28
2.3 页面显示操作	29
2.3.1 设置页面的显示质量	29
2.3.2 设置页面的显示区域	29
2.4 页面的编排	33
2.4.1 页面调整	33
2.4.2 设置主页	34
2.4.3 添加页码	36
2.4.4 调整边距和分栏	37
2.5 页面跨页操作	38
2.5.1 选择单页和跨页	39
2.5.2 创建多页面跨页	39
2.6 标尺、参考线和网格	40
2.6.1 标尺的应用	40
2.6.2 参考线的应用	41
2.6.3 网格的应用	43
习 题	43
第3章 颜色的应用与管理	44
3.1 颜色基础知识速递	44
3.1.1 颜色模式	44
3.1.2 色域	45
3.1.3 专色与印刷四色	45
3.2 颜色的编辑	46
3.2.1 使用“颜色”调板	46
3.2.2 使用“色板”调板	47
3.3 颜色的应用	52
3.3.1 导入颜色	52
3.3.2 填充颜色	53
3.4 色彩管理	54
3.4.1 了解色彩管理	54

3.4.2 色彩管理的设置	56	5.1.3 图像格式	88
3.5 色彩管理印刷技术	58	5.2 置入图像	89
3.5.1 陷印技术	59	5.2.1 直接置入图像	89
3.5.2 叠印技术	61	5.2.2 向对象中置入图像	91
 习 题	62	5.2.3 从剪贴板中置入图像	91
第4章 图形的绘制与编辑	63	5.3 裁切图像	92
4.1 图形的概念	63	5.3.1 运用框架裁切图像	92
4.1.1 路径	63	5.3.2 使用“剪切”命令裁切图像	93
4.1.2 形状工具	63	5.3.3 运用角效果裁切图像	94
4.1.3 框架	64	5.3.4 使用 Photoshop 路径	94
4.2 绘制路径与图形	64	5.3.5 使用位置工具裁切图像	95
4.2.1 钢笔工具	64	5.3.6 恢复裁切的图像	96
4.2.2 铅笔工具	66	5.4 图像的链接与嵌入	96
4.2.3 直线工具	66	5.4.1 链接图像	96
4.2.4 矩形工具	67	5.4.2 嵌入图像	99
4.2.5 椭圆工具	67	5.5 图像特殊效果的应用	100
4.2.6 多边形工具	68	5.5.1 样式效果	100
4.3 编辑路径	68	5.5.2 羽化效果	105
4.3.1 添加锚点工具	69	5.5.3 透明效果	108
4.3.2 删除锚点工具	69	 习 题	110
4.3.3 转换方向点工具	70	第6章 文本的操作与编排	112
4.3.4 平滑工具	71	 6.1 输入文本	112
4.3.5 抹除工具	72	6.1.1 输入水平文本	112
4.3.6 剪刀工具	72	6.1.2 输入垂直文本	113
4.3.7 吸管工具	72	6.1.3 输入路径文本	113
4.3.8 描边路径	73	 6.2 编辑文本	115
4.3.9 角效果	74	6.2.1 选中文本	115
4.3.10 复合路径	74	6.2.2 查找/替换文字	116
4.4 编辑图形	75	6.2.3 查看隐含文字	117
4.4.1 选择图形	75	6.2.4 插入字符	117
4.4.2 移动图形	76	6.2.5 链接和嵌入文字	118
4.4.3 变换图形	77	6.2.6 文章编辑器	118
4.4.4 组合图形	81	 6.3 格式化排版	119
4.4.5 锁定图形	82	6.3.1 格式化文本	119
4.4.6 叠放图形	82	6.3.2 格式化段落	124
4.4.7 对齐与分布图形	83	6.3.3 使用字符样式	126
 习 题	85	 6.4 文本框操作	128
第5章 图像的置入与处理	86	6.4.1 文本框类型	129
5.1 图像的基本概念	86	6.4.2 创建文本框	129
5.1.1 位图与矢量图	86	6.4.3 串接文本框	129
5.1.2 图像大小和分辨率	87		

6.4.4 编辑文本框	130	8.2.2 插入行和列	150
6.4.5 旋转文本框	131	8.2.3 删除行和列	151
6.4.6 填充文本框	131	8.2.4 合并和分割单元格	151
6.4.7 设置文本框属性	132	8.2.5 设置表头和表尾	152
6.4.8 置入外部文字至文本框	132	8.2.6 串接表格	153
习题	132	8.3 格式化表格设置	153
第7章 图文混排与图层	134	8.3.1 调整单元格大小	153
7.1 图文框	134	8.3.2 均分行列	154
7.1.1 在图文框中输入文本或图像	134	8.3.3 调整单元格内边距	154
7.1.2 图形与图文框互换	135	8.3.4 单元格文本对齐方式	155
7.2 文压图	136	8.3.5 旋转单元格文本	156
7.3 图压文	136	8.4 表格外观设置	156
7.4 文本绕排	137	8.4.1 设置边框外观	156
7.4.1 无文本绕排	137	8.4.2 设置单元格外观	157
7.4.2 沿定界框绕排	137	8.4.3 设置交替行列	157
7.4.3 沿对象形状绕排	137	8.4.4 添加对角线	158
7.4.4 上下型绕排	138	8.4.5 无线表	159
7.4.5 下型绕排	138	8.5 表格应用实例——制作现金	159
7.4.6 文本框与文本框之间绕排	138	支出证明单	159
7.4.7 文本内连图形	138	习题	161
7.5 图层的基本操作	139	第9章 书籍的创建与管理	163
7.5.1 新建图层	139	9.1 书籍页面基本操作	163
7.5.2 选择图层	140	9.1.1 切换页面	163
7.5.3 复制图层	141	9.1.2 增减页面	164
7.5.4 删除图层	141	9.2 创建书籍文件	164
7.5.5 合并图层	141	9.2.1 创建书籍文件	165
7.5.6 调整图层顺序	142	9.2.2 添加文档	165
7.5.7 锁定与解锁图层	142	9.2.3 打开文档	166
7.5.8 隐藏和显示图层	143	9.2.4 移除与替换文档	166
7.5.9 图层间移动对象	143	9.2.5 指定样式源文档	167
习题	144	9.2.6 同步书籍中的文档	167
第8章 表格的创建与编辑	145	9.3 编排书籍文件页码	168
8.1 表格的基本操作	145	9.3.1 修改页码	168
8.1.1 创建表格	145	9.3.2 关闭自动分页	168
8.1.2 定位单元格	146	9.3.3 重新分页	169
8.1.3 添加图文对象	147	9.4 打开、保存和关闭书籍文件	169
8.1.4 表格与文字互换	148	9.4.1 打开书籍文件	169
8.1.5 置入表格	148	9.4.2 保存和关闭书籍文件	169
8.2 编辑表格	149	9.5 创建目录	170
8.2.1 选择单元格	149	9.5.1 创建目录准备工作	170
		9.5.2 创建目录样式	170



051	9.5.3 创建带有定位前导符的目录	171	051	11.3.1 导出为 PDF 文件时的注意事项	196
151	9.5.4 生成和编辑目录	172	151	11.3.2 导出为 PDF 文件	196
251	9.6 设置索引	173	251	11.3.3 将书籍导出为 PDF 文件	198
351	9.6.1 创建索引	173	351	11.4 导出为 XML 文件	198
451	9.6.2 新建交叉引用	174	451	11.4.1 创建 XML 标签	198
551	9.6.3 新建主题索引	174	551	11.4.2 应用 XML 标签的注意事项	199
651	9.6.4 生成索引	175	651	11.4.3 导出为 XML 文件	199
751	9.7 对象库	175	751	习题	201
851	9.7.1 创建库	176	851	第 12 章 综合应用实例	202
951	9.7.2 添加对象到库	176	951	12.1 图表设计——星城·世家房地产	202
051	9.7.3 应用库中的项目	177	051	12.1.1 置入图像并填充色块	202
151	9.7.4 改变库的显示方式	177	151	12.1.2 制作图表的表格轮廓	204
251	9.7.5 删除库项目	177	251	12.1.3 制作图表的表格文字	207
351	习题	178	351	12.1.4 制作图表的文字效果	209
451	第 10 章 文件的打印与输出	179	451	实例小结	209
551	10.1 透明拼合	179	551	12.2 报纸版式设计——一品周报	209
651	10.2 预检打印文件	180	651	12.2.1 创意图像的布局	210
751	10.2.1 小结	180	751	12.2.2 画面中正文的布局	212
851	10.2.2 字体	180	851	12.2.3 画面中的标题布局	213
951	10.2.3 链接和图像	181	951	12.2.4 制作文字的修饰效果	214
051	10.2.4 颜色和油墨	182	051	实例小结	215
151	10.2.5 打印设置	182	151	12.3 海报（招贴）设计——中国发展银行	216
251	10.2.6 外部增效工具	183	251	12.3.1 制作海报的背景效果	216
351	10.3 文件的打包	184	351	12.3.2 制作海报的图像效果	218
451	10.4 打印文件	185	451	12.3.3 制作海报的文字效果	220
551	10.4.1 打印机的类型	185	551	实例小结	221
651	10.4.2 打印属性设置	186	651	12.4 DM 广告设计——简庄茶叶	221
751	10.4.3 设置非打印对象	189	751	12.4.1 制作 DM 广告的图像效果	221
851	10.4.4 输出彩色文件	189	851	12.4.2 制作 DM 广告的文字效果	223
951	10.5 在输出中心输出	189	951	12.4.3 制作 DM 广告的立体效果	224
051	习题	190	051	实例小结	225
151	第 11 章 电子传递与网络出版	191	151	12.5 杂志版式设计——御龙·星城世家房地产	225
251	11.1 认识 WWW、PDF 和 XML	191	251	12.5.1 创意图像的布局	226
351	11.2 超链接操作	191	351	12.5.2 修饰图像的布局	227
451	11.2.1 新建超链接目标	192	451	12.5.3 文字效果的布局	228
551	11.2.2 编辑与删除超链接目标	194	551	实例小结	229
651	11.2.3 建立超链接	194	651	附录 习题参考答案	230
751	11.2.4 删除超链接	195			
851	11.2.5 查看超链接	196			
951	11.3 导出为 PDF 文件	196			

第1章 InDesign CS3 快速起跑

本章主要讲解 InDesign 的新增功能、系统配置要求、启动、退出、工作界面的组成，以及如何自定义界面、优化系统参数等内容。

InDesign CS3 是由 Adobe 公司开发的一款功能非常强大的专业排版软件。它集强大的电子排版功能和多种图像处理功能于一体，擅长于大批量复杂版面的作业，具有强大的编辑排版和图像处理功能，适用于设计各种出版物的版式，包括传单、广告、海报、包装和书籍装帧设计，以及 PDF 格式的文件和 XML 文件等，深受平面设计师、数字艺术家、编辑和排版人员的喜爱。

1.1 InDesign CS3 基础知识

InDesign CS3 是一款全新的、针对排版的软件。它为用户提供了极大的创作空间，集成了多种排版工具的优点，能够兼容多种排版软件，融合了多种图形图像处理软件的应用技术，使用户能够在排版的过程中，直接对图形图像进行高要求的调整、图文配置与设计。

1.1.1 InDesign CS3 概述

InDesign CS3 打破了传统排版软件的局限，与 QuarkXPress 和 PageMaker 完全兼容，并融合了 Photoshop、Illustrator 和 Freehand 等图形图像处理软件的诸多优点。它还可以将其他多种来源的文本、图形和图像，集成在包括从新闻稿到手册、杂志和网页等几乎任意一种出版物内。

InDesign CS3 的个性化设计，使用户能随时根据设计需要来调整 InDesign CS3 的工作环境。它具有以下 8 大亮点：

- ◆ 多种工具箱布局供用户选用。
- ◆ 多窗口功能使用户能够在多个窗口中修改、比较和欣赏排版的结果。
- ◆ 内置的快捷键方式编辑器能自行设置和存储全新的键盘快捷方式。
- ◆ 随时开关插件以节省内存，加快电脑运行速度。
- ◆ 具有与图像软件类似的图层功能，使用户的设计更有条理，校对更便捷，从而提高工作的质量和效率。
- ◆ 使用 InDesign CS3 独有的高级文字排版功能（多行文字组合技术和中文字符插件），可设计出令人叹服、生动丰富的版面效果，多行文字组合能检视 5 行以内的文字，并且自动调整达到最理想的断行效果，使版面显得整齐、美观。
- ◆ InDesign CS3 融合了 Photoshop、Illustrator 和 Freehand 等软件的诸多优点，使用户的

无限创意能够通过有限的工具表现出来。

● InDesign CS3 将 Adobe 技术融入新闻出版印刷过程中，直接向客户提供 PDF 文件，客户可以通过 Adobe Acrobat 校样，也可将 PDF 存储在国际互联网、企业内部网、文件系统和 CD-ROM 上，供用户在 Microsoft Windows、Mac OS 和 UNIX 等平台上进行查看。

总之，InDesign CS3 可使用户在新建文件——完稿——档案预检——输出的各个环节中都能够更便利、更高效地工作。

1.1.2 InDesign CS3 的系统要求

InDesign CS3 与 InDesign 其他版本一样，运行在 PC 机的 Windows 操作系统和 MAC(苹果)机的 OS/OSX 操作系统平台上，计算机的配置将直接影响 InDesign CS3 的运行速度和执行效率。为了保障该软件能够正常运行，要求计算机的硬件系统配置如下：

- 操作系统：Windows 98SE、Windows 2000 或 Windows XP。
- CPU (中央处理器)：Intel 的 Pentium II 处理器或 AMD 的 Athlon XP (或更高) 处理器。
- 内存：建议为 256MB 内存，推荐使用 512MB 内存或更高。
- 硬盘：用于安装 InDesign CS3 的磁盘分区里必须要有 1GB 的可用空间。
- 显卡：不低于 32MB 显存，并支持 1024 像素×768 像素分辨率的显示器。
- 光驱：CD-ROM 光驱。
- 鼠标：InDesign CS3 支持滑轮鼠标，建议使用 Microsoft 兼容的三键滑轮鼠标。

1.1.3 InDesign CS3 的启动与退出

下面介绍 InDesign CS3 的启动与退出。

1. 启动 InDesign CS3

启动 InDesign CS3 有以下 3 种常用方法：

- 双击桌面上的 InDesign CS3 快捷图标 。
- 单击“开始”|“程序”|Adobe InDesign CS3 命令。
- 双击电脑中 indd 格式的 InDesign CS3 文件。

2. 退出 InDesign CS3

退出 InDesign CS3 有以下 4 种常用方法：

- 单击“文件”|“退出”命令或按【Ctrl+Q】组合键。
- 将鼠标指针置于 InDesign CS3 标题栏处，单击鼠标右键，在弹出的下拉菜单中选择“关闭”选项。
- 单击 InDesign CS3 标题栏右侧的“关闭”按钮 。
- 按【Alt+F4】组合键。

1.1.4 InDesign CS3 的新增功能

与 InDesign CS2 版本相比, InDesign CS3 又增加了一些新的功能, 提供了更多、更广的创作空间, 使软件的使用更加方便。InDesign CS3 主要新增功能如下:

1. 全面的集成功能

InDesign CS3 能够非常方便地与 Photoshop、Illustrator 和 Dreamweaver 等软件配合使用。通过使用共享的预设和颜色设置来保证其一致性, 从而更有效地支持与源文件格式的配合使用, 便于轻松发布多种媒体。

2. 创意效果和控制

使用 InDesign CS3 能充分挖掘各种设计的可能性, 可直接在页面布局上使用类似于 Photoshop 的效果进行设计。它可使用以下具有创新性的效果:

- ◆ 使用内发光、斜面和浮雕等样式效果, 以及可以反复使用混合模式, 而不需要更新链接文件。
- ◆ 使用更为精细的透明度控制来创作复杂的视觉效果, 可以分别对对象的描边、填充或内容单独应用透明度。
- ◆ 使用渐变羽化工具, 通过可调整的线性渐变或径向渐变使对象渐隐于背景中, 达到淡入背景的效果, 如图 1-1 所示。



素材 1

素材 2

对象渐隐背景中

图 1-1 径向渐变羽化效果

3. 导出为 XML

通过将 InDesign CS3 文件导出为 XML 文件, 可以快速地进行多种格式发布, 包括打印到 Web 的工作流程和在 Dreamweaver CS3 软件(单独提供)中编辑导出的内容, 并使用层叠样式表自动设置格式。

4. 完整的表格功能

可以创建格式丰富的表格, 导入制表符分隔的文本文件和 Word 或 Excel 样式表, 还可在 InDesign CS3 中手动设置表格和单元格样式的多种格式选项。

5. 支持强大的长文档

自动使用重复元素，如页眉、页脚、项目符号、产品名称、连续的页眉和页脚以及同步的主页，可从文本生成并在文本流经各个页面时动态更新，保持一致性并简化长文档的制作过程。

6. 智能文本处理

运用智能文本处理功能控制文本，包括从 Word 文件中导入样式文本，应用沿对象的复杂文本绕排以及全面替换字体。

7. 更强大的查找/更改功能

新增的查找/更改功能使搜索和替换更为高效。用户可以存储搜索、跨多个文档进行搜索、扩大搜索范围以及在搜索中使用 GREP 表达式。

1.2 InDesign CS3 的工作界面

第一次启动 InDesign CS3 程序时，并不是直接进入工作界面，而是弹出“欢迎屏幕”对话框，如图 1-2 所示。

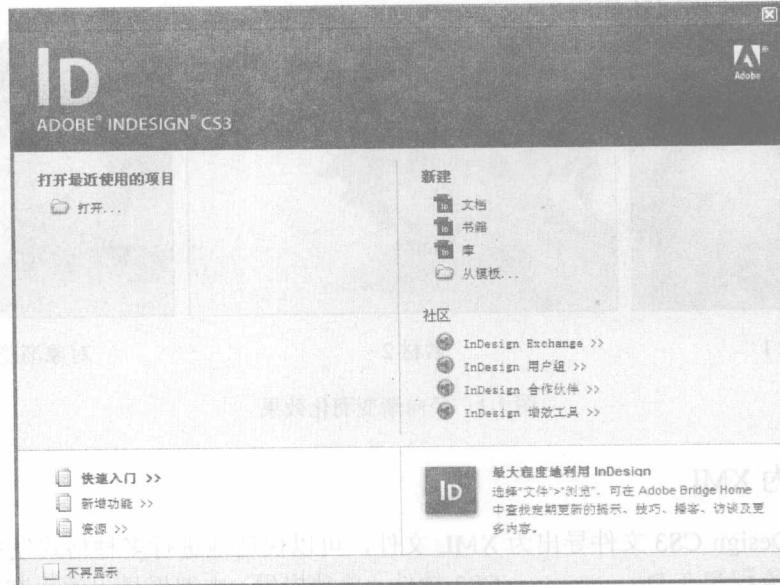


图 1-2 “欢迎屏幕”对话框

在该对话框中，用户可以根据需要选择相关选项以进行下一步操作，如新建文档、打开文档和库等，当然这些操作也可以使用其他方法来执行。为了避免在下次启动 InDesign CS3 程序时还会弹出“欢迎屏幕”对话框，在该对话框中选中“不再显示”复选框即可。单击“关闭”按钮 ，即可关闭该对话框。

InDesign CS3 默认的工作界面由标题栏、菜单栏、工具属性栏、工具箱、标尺、文档页面区域、浮动调板和状态栏等部分组成，如图 1-3 所示。

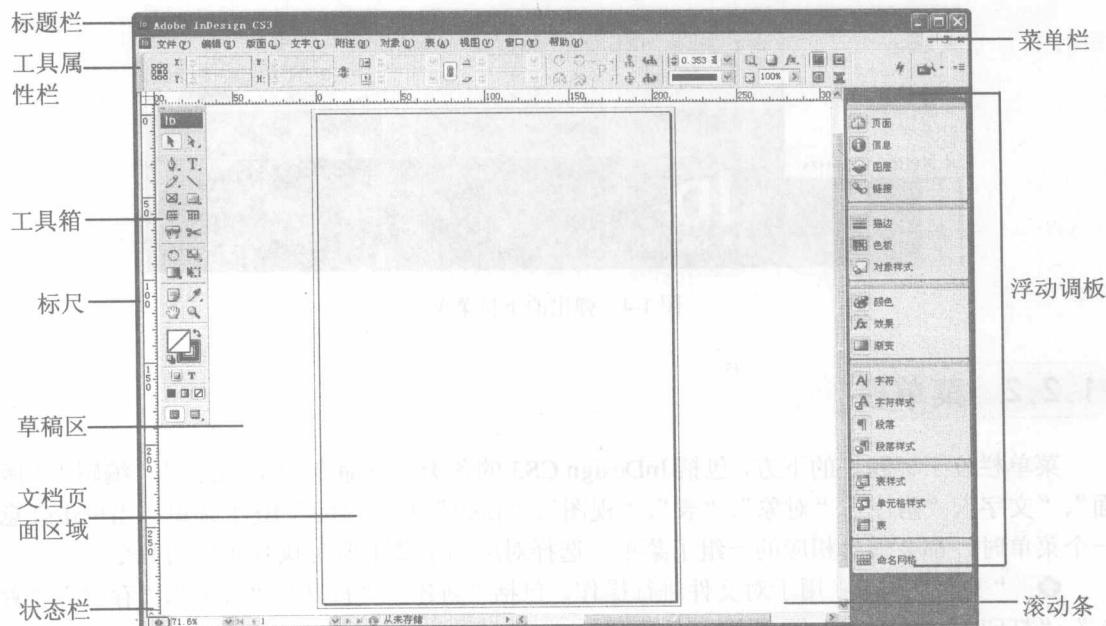


图 1-3 InDesign CS3 的工作界面

1.2.1 标题栏

标题栏位于工作界面的顶部，左侧显示 InDesign CS3 软件的图标；当打开或新建文档时，还将显示加载的文档名和视图比例；右侧显示的是控制 InDesign CS3 程序窗口的按钮，包括“最小化”、“最大化/向下还原”和“关闭”按钮。



专家指点

不管窗口是最大化显示还是还原显示，只要将鼠标指针放置在标题栏上并双击鼠标左键，就可以完成窗口最大化与还原状态的切换。当窗口为还原状态时，将鼠标指针放置在窗口的边缘处，当鼠标指针呈双向箭头形状时拖曳鼠标，可以将窗口调整至任意大小；将鼠标指针放置于标题栏的蓝色区域内，拖曳鼠标可以将工作窗口调整到 Windows 窗口的任意位置。

在标题栏的左侧单击软件图标 ，弹出下拉菜单，如图 1-4 所示。

通过选择下拉菜单中的各选项可对 InDesign CS3 的工作界面进行“还原”、“最大化”、“最小化”和“关闭”操作，当选择“还原”选项后，呈灰色显示的选项方可使用。下面介绍呈灰色显示的选项的使用方法：

- ◆ “移动”选项：可使用键盘上的【↑】、【↓】、【←】、【→】4个方向键对工作界面的位置进行移动，也可以将鼠标指针放置于标题栏上，通过拖曳鼠标来移动工作界面。
 - ◆ 大小：可使用键盘上的【↑】、【↓】、【←】、【→】4个方向键对工作界面的大小进行

调整，也可以将鼠标指针放置于工作界面的边缘或边角处，当鼠标指针呈双向箭头形状时，拖曳鼠标来改变工作界面的大小。



图 1-4 弹出的下拉菜单

1.2.2 菜单栏

菜单栏位于标题栏的下方，包括 InDesign CS3 的各类处理命令，即“文件”、“编辑”、“版面”、“文字”、“附注”、“对象”、“表”、“视图”、“窗口”和“帮助”10个菜单，当单击任意一个菜单时，都会弹出相应的一组子菜单，选择对应的子菜单即可执行相应的命令。

● “文件”菜单：用于对文件进行操作，包括“新建”、“打开”、“关闭”、“存储”、“置入”、“打印”和“退出”等命令。

● “编辑”菜单：用于对选定区域或对象进行各种编辑和修改，包括“还原”、“复制”、“粘贴”、“全选”和“颜色设置”等命令。

● “版面”菜单：用于对版面进行编辑和控制，包括“添加页面”、“转到页面”、“删除页面”和“目录”等命令。

● “附注”菜单：用工作流程用户名来标识附注，包括“新建附注”、“打开附注”、“拆分附注”和“移去所有附注”等命令。

● “对象”菜单：用于对各种对象的属性进行设置，包括“变换”、“排列”、“选择”、“路径”和“显示性能”等命令。

● “表”菜单：用于对文件中的表格进行设置，包括“插入表”、“将文本转换为表”、“单元格选项”、“编辑表头”和“编辑表尾”等命令。

● “视图”菜单：用于控制页面显示方式和进行辅助操作，如“叠印预览”、“放大”、“缩小”、“显示指定的框架”和“隐藏标尺”等命令。

● “窗口”菜单：用于控制页面中各文档的显示和阵列方式，以及各浮动调板的显示与隐藏等。

● “帮助”菜单：用于 InDesign CS3 软件的联机支持、注册和更新等。

在使用菜单时，应注意以下 6 点：

- 菜单命令后面标有快捷键，表示按该键或组合键可以快速地执行该命令。
- 菜单命令后面有小三角符号 ▾，表示该菜单命令包含下级子菜单。
- 菜单命令呈灰色显示，表示该命令在目前状态下不可用。
- 菜单命令后面有省略号 …，表示执行该命令将弹出一个对话框。
- 要切换菜单，只需在各菜单名称上移动鼠标指针即可。

要关闭所有已打开的菜单，可单击已经打开的主菜单名称，还可按【Alt】键或【F10】键；若要逐级向上关闭菜单，可按【Esc】键或切换主、次菜单。

1.2.3 工具箱 >

工具箱位于工作界面的左侧，它提供了各种文字、排版和绘图工具。当用鼠标指针指向任意工具时该工具按钮呈彩色三维凸起状态，单击该工具后按钮呈凹下状态即表示已选中此工具，如图 1-5 所示。

在大部分工具下方都有个小三角形图标，表示其中还有其他工具，只要在该工具上按住鼠标左键不放即可弹出工具组面板，在其中列有几个工具选项（如图 1-6 所示），用户可从中选择需要的工具。对于任何工具，只要将鼠标指针移到上面稍微停留片刻，就会显示出该工具的名称和快捷键。

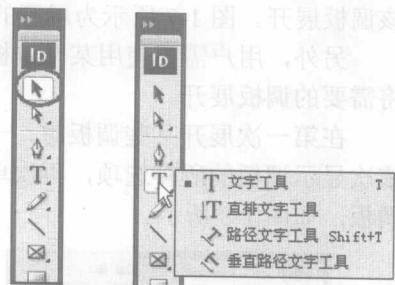


图 1-5 工具箱

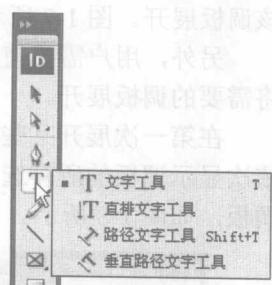


图 1-6 弹出的工具组面板



专家指点

在工具箱最顶部的菜单条中单击“切换”图标，或者单击灰黑色区域，工具箱则可以依次显示为单列或双列。用鼠标左键拖曳 ID 图标，可以任意移动工具箱。

1.2.4 工具属性栏 >

工具属性栏位于菜单栏的下方，显示工具箱中当前选取工具的部分参数和选项设置，在选取工具箱中的不同工具时，工具属性栏中显示的选项和参数也各不相同。

1.2.5 草稿区 >

草稿区用于不同文档之间交换文字、图形和图像等操作，相当于排版的草稿。在进行打印时，该区域的对象元素不会被打印出来。

1.2.6 文档页面区域 >

文档页面区域位于工作界面的中间位置，用于显示排版的对象信息，且该区域内的对象都可被打印出来。

1.2.7 浮动调板 >

浮动调板位于工作界面的右侧。调板是 Adobe 软件的一大特色，它替换了部分菜单命令，使各种操作变得更加快捷、灵活。

【例 1-1】在 InDesign CS3 中，许多工作都可以通过调板来完成，它不仅能够编辑、排列对象，还能够对图形进行着色、填充等操作。

1. 展开调板

InDesign CS3 提供了多种调板，默认情况下，将几个调板放置在一起共用一个控制窗口，各调板被折叠隐藏起来，只显示相应的文字标签，使用时只需单击所需的调板标签，即可将该调板展开。图 1-7 所示为展开的“色板”调板。

另外，用户需要使用某个调板时，还可以在“窗口”菜单中单击相应的调板命令，即可将需要的调板展开。

在第一次展开某些调板时，一些调板仅仅显示部分功能，单击调板标签上的 \square 按钮，将依次显示调板的所有选项，再次单击即可隐藏其选项。例如，切换不同显示状态的“颜色”调板，如图 1-8 所示。



图 1-7 展开的“色板”调板

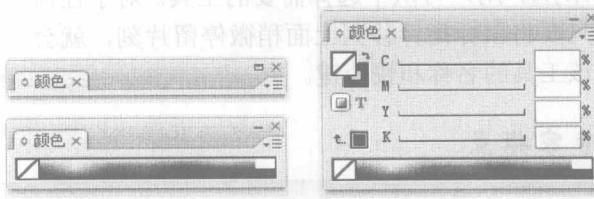


图 1-8 切换不同显示状态的“颜色”调板



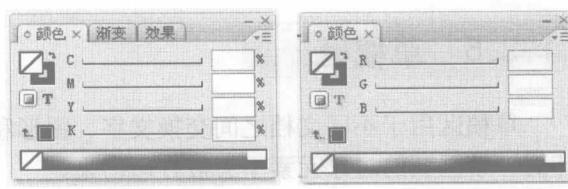
专家指点

若要将某个调板隐藏，只需单击该调板中的 \square 按钮或调板标签名称即可。

2. 拆分调板

若需要将一个调板从重叠状态中分开，只需在要分开的调板标签上按住鼠标左键不放并拖动至需要的位置，即可将该调板从重叠状态中分离出来，并自动生成一个单独的面板，如图 1-9 所示。

在 InDesign CS3 中，除了在调板中显示的参数选项及按钮外，几乎在每一个调板中都可以单击其右上角的小三角按钮 \square ，在弹出的调板菜单中选择相应的调板选项，以完成许多使用菜单命令或工具无法完成的操作。



拆分前

拆分后

图 1-9 拆分调板



专家指点

在观察全屏时，往往需要隐藏工具箱及所有的调板，在最大程度上去除干扰因素，此时，按【Tab】键可以隐藏工具箱及所有显示的调板，再次按【Tab】键可全部显示；若仅隐藏所有显示的调板，按【Shift+Tab】组合键即可，同样，再次按【Shift+Tab】组合键可将隐藏的调板全部显示。