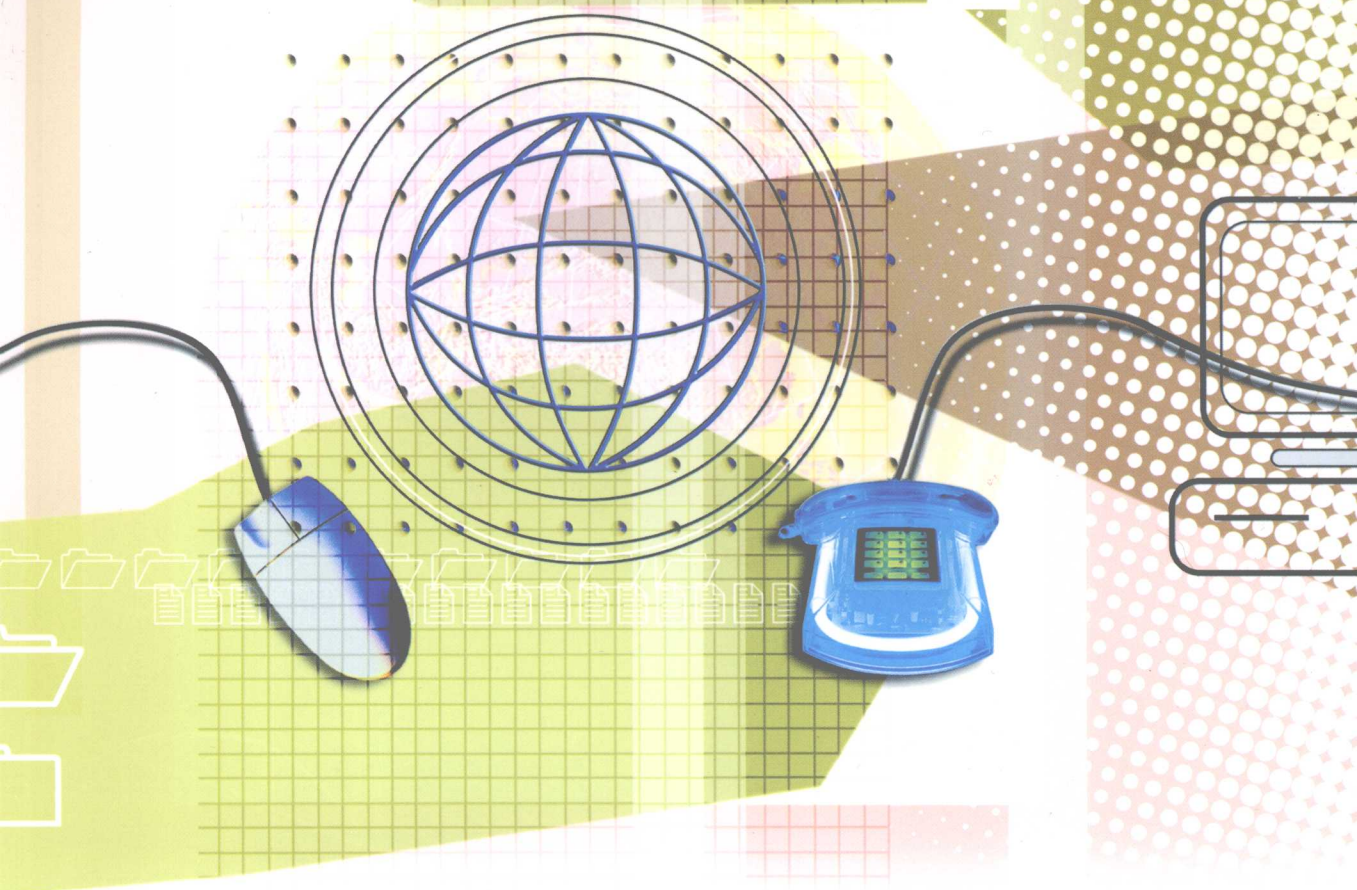


高等院校计算机系列规划教材



计算机基础实验教程

李晓宾 喻燕华 主编
章继涛 黄凯 副主编



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS

高等院校计算机系列规划教材

计算机基础实验教程

主 编 李晓宾 喻燕华
副主编 章继涛 黄 凯
参 编 汪炜军 范盛虎等



机械工业出版社

本书在设计和编写理念上体现了“以学生能力为本位”的宗旨，在编写过程中贯彻“着眼技术”、“立足实用”、“书薄释浅”等原则，针对课程特点强化了实际操作技能的训练。作者根据长期从事该门课程的教学经验，在本书中，以实训实例的形式引导学生从实际应用入手，采取由浅入深、循序渐进的教学经验，引导学生掌握计算机的基本操作技能，提高学生的计算机综合应用能力。

本书结合最新计算机等级考试大纲（2008版）要求，主要包括了计算机基础知识、操作系统 Windows XP、文字处理软件 Word 2003、电子表格 Excel 2003、演示文稿 PowerPoint 2003 及 Internet 应用等方面。“任务驱动，案例教学”是编写本书的出发点，因此编写时采用介绍实例的具体操作步骤的方法来说明各软件的功能。本书中的每一个案例都是精心设计的，由浅入深、由简及繁，尽可能多地涉及软件中必要的知识点，又尽可能具有实用性和代表性，即使是从未接触过计算机的人，参照书中的操作步骤也可以轻松入门，进而熟练掌握各软件的使用。在每一个操作实例之后，还专门列出相关的学习测评，帮助读者更为深入、全面地了解软件的功能。

本书在编写过程中力求内容精炼、系统、循序渐进，书中采用了大量图片，操作步骤详细，方便教学和自学，使读者可以轻松掌握本书的内容。

本书内容精炼、系统、循序渐进，图文并茂、通俗易懂、实用性强、直观性强，不仅可以作为高等职业院校各专业学生学习计算机基础知识的公共课程教材、通用教材，也可作为社会人员的计算机技能培训入门教材，还可以作为广大计算机爱好者的自学教材。

图书在版编目(CIP)数据

计算机基础实验教程 / 李晓宾, 喻燕华主编. —北京: 机械工业出版社, 2008.8

(高等院校计算系列规划教材)

ISBN 978-7-111-24843-9

I. 计… II. ①李… ②喻… III. 电子计算机—高等学校—教材 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 122611 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

责任编辑: 赵 轩

责任印制: 李 妍

北京蓝海印刷有限公司印刷

2008 年 9 月·第 1 版第 1 次印刷

184mm×260mm·15.25 印张·376 千字

0001—3000 册

标准书号: ISBN 978-7-111-24843-9

定价: 27.00 元

凡购本书, 如有缺页、倒页、脱页, 由本社发行部调换

销售服务热线电话: (010)68326294 68993821

购书热线电话: (010)88379639 88379641 88379643

编辑热线电话: (010)88379753 88379739

封面无防伪标均为盗版

前 言

目前，由于教育部对高等院校学生在校期间总学时的规定以及计算机应用的不断普及，各高等院校有大大压缩计算机文化课程学时的趋势。以学校为例，计算机文化基础的课内学时已由 68 学时压缩为 32 学时。另外，大学入学新生的计算机应用能力存在较大的差距，许多学生在入学时便能熟练使用计算机，而有些学生却从未接触过计算机。上述两种原因使传统的以教师为核心，课堂讲授加上机实验的教学模式难以适应目前计算机文化基础课程所面临的实际情况，迫切需要一些新颖而有效的教学模式。

本书是在以上背景下，着眼于计算机基础教育，专门为在校大学生及希望通过自学掌握计算机实用操作技能的广大学员编写的教材，希望能为学生在老师指导下进行自主学习提供帮助。

“任务驱动，案例教学”是编写本书的出发点。大多数计算机基础教程都是从介绍应用软件的功能入手，在初学者看来未免有些生涩、抽象和枯燥乏味。针对这一问题，本教材在讲解应用软件时不是从软件出发，而是从实用出发，采用介绍一个个实例的具体操作步骤的方法来说明各软件的功能。本书中的每一个案例都是精心设计的，由浅入深、由简及繁，既尽可能多涉及软件中必要的知识点，又尽可能具有实用性和代表性。因此，即使是从未接触过计算机的人，参照书中的操作步骤也可以轻松入门，从而熟练掌握各种软件的使用。在每一个操作实例之后，还专门列出相关的知识和操作，帮助读者更为深入、全面地了解软件的功能。

本书的内容涵盖了计算机基础知识、操作系统 Windows XP、文字处理软件 Word 2003、电子表格 Excel 2003、演示文稿 PowerPoint 2003 及 Internet 应用等方面，编写时介绍的软件全部为最新版本。

本书以图文并茂的形式详细地讲解了计算机的基础知识和 WindowsXP 的操作方法，其中有丰富的图例和具体的操作说明。读者可以跟着本书的操作步骤，完整而又轻松地掌握 Windows XP 的常用功能，成为一个熟练的 Windows XP 使用者。

Office 2003 中文版是 Microsoft（微软）公司推出的办公自动化软件，是集文字处理、电子表格处理、演示文稿制作、数据库系统、网页制作、电子邮件管理于一身的套装集成软件，是世界上使用较为广泛的办公软件之一。

Office 2003 中的文字处理软件 Word 2003、电子表格处理软件 Excel 2003、演示文稿制作软件 PowerPoint 2003 和数据库系统软件 Access 2003 功能强大，网页制作软件 FrontPage 2003、电子邮件管理软件 Outlook 2003、出版物制作软件 Publisher 2003 操作简单，使得人们在网络上创建站点、发表文章变得易如反掌，通过 Internet 接收、发送和管理电子邮件更方便、快捷。Office 2003 集成了办公软件的各个方面，是一套不可多得的理想的应用软件，它将其所包含的各个软件融为一体，在一个软件中插入、链接其他对象非常简单、方便，全面支持真正所见即所得的编辑风格，支持 HTML、多媒体、音频与视频的使用等。

本书以图文并茂的形式讲解了 Office 2003 中 Word 2003、Excel 2003、PowerPoint 2003 等软件的操作方法和步骤，并有明确的说明。只要读者按照本书介绍的方法循序渐进地学习，就可以轻松地掌握并能熟练地操作 Office 2003 中的各个软件，并熟练地掌握办公软件应用技

巧，极大地提高工作和学习的效率。

全书以计算机操作为主线，以在看图和实际操作过程中学习最新软件应用技术为目标，展现全新的教学方法。

本书语言流畅、规范，内容充实、丰富，每个案例后都有大量的学习测评题，用于巩固读者的学习成果；书中还提供了计算机等级考试（一级）的练习题库，适合作为计算机普及教材和参考书。

本书由江西蓝天学院现代教育技术中心多位教学一线的老师编写。书中的第1、2章主要由李晓宾编写，第3章主要由章继涛编写，第4、5章由喻燕华编写，第6、7章由黄凯编写。参加本书编写工作的还有：汪炜军、范盛虎、祝建武、廖贵州、朱真雾、熊锦建、涂敏、刘泓、徐飞龙。

感谢读者选用本教材。由于时间仓促，教材的内容和文字表述难免会有一些不妥之处，欢迎读者指正。

前 言

编者

2008年5月

本书以图文并茂的形式详细地介绍了计算机的基础知识和Windows XP的操作方法，其中丰富的插图和具体的操作说明，读者可以跟着本书的操作步骤，完整地又轻松地掌握Windows XP的常用功能，成为一个熟练的Windows XP使用者。

Office 2003 中文版是Microsoft（微软）公司推出的办公自动化软件，是文字处理、电子表格、演示文稿制作、数据库管理、网页制作、电子邮件管理、桌面设置等软件，是世界上最广泛使用的办公软件之一。

Office 2003 中的文字处理软件 Word 2003、电子表格处理软件 Excel 2003、演示文稿制作软件 PowerPoint 2003 和数据库管理软件 Access 2003 功能强大，网页制作软件 FrontPage 2003、电子邮件管理软件 Outlook 2003、出版印刷软件 Publisher 2003 操作方便，使人们在网络、上创建站点、发表文章变得如反掌，通过 Internet 接收、发送和管理电子邮件更简单、快捷。Office 2003 集成了办公软件的各个方面的，是一套不可多得的理想的办公软件，它将其所包含的各个软件融为一体，在一个软件中插入、管理其他对象非常简单的，因而全面支持真正网页制作、支持 HTML、表格、表格与表格的应用等。

本书以图文并茂的形式详细地介绍了 Office 2003 中 Word 2003、Excel 2003、PowerPoint 2003 等软件的操作方法和步骤，并有详细的说明，只要读者按照本书介绍的步骤一步一步地操作，就可以轻松地掌握并能熟练地操作 Office 2003 中的各个软件，并能熟练地操作办公软件应用技

目 录

前言	1
第1章 计算机基本操作	1
1.1 实例1 微型计算机的组装	2
1.1.1 学习任务	2
1.1.2 学习目标	2
1.1.3 操作步骤	2
1.2 实例2 鼠标与键盘的认识	8
1.2.1 学习任务	8
1.2.2 学习目标	8
1.2.3 认识鼠标与键盘	9
1.3 实例3 中英文录入	12
1.3.1 学习任务	12
1.3.2 学习目标	12
1.3.3 中英文录入	12
第2章 Windows XP 操作系统	20
2.1 实例1 Windows 桌面个性设置	21
2.1.1 学习任务	21
2.1.2 学习目标	21
2.1.3 操作步骤	21
2.1.4 学习测评	29
2.2 实例2 Windows 窗口与菜单操作	29
2.2.1 学习任务	29
2.2.2 学习目标	29
2.2.3 操作步骤	30
2.2.4 学习测评	34
2.3 实例3 文件和文件夹操作	35
2.3.1 学习任务	35
2.3.2 学习目标	35
2.3.3 操作步骤	36
2.3.4 学习测评	48
2.4 实例4 应用程序的使用	48
2.4.1 学习任务	48
2.4.2 学习目标	48
2.4.3 操作步骤	49
2.4.4 学习测评	57

目 录

2.5	实例 5 控制面板设置	57
2.5.1	学习任务	57
2.5.2	学习目标	57
2.5.3	操作步骤	58
2.5.4	学习测评	63
第 3 章	字处理软件 Word 2003	64
3.1	实例 1 自荐信的制作	65
3.1.1	学习任务	65
3.1.2	学习目标	65
3.1.3	操作步骤	66
3.1.4	学习测评	71
3.2	实例 2 课程表的制作	72
3.2.1	学习任务	72
3.2.2	学习目标	72
3.2.3	操作步骤	73
3.2.4	学习测评	78
3.3	实例 3 请柬的制作	80
3.3.1	学习任务	80
3.3.2	学习目标	80
3.3.3	操作步骤	80
3.3.4	学习测评	90
3.4	实例 4 生成书本目录	90
3.4.1	学习任务	90
3.4.2	学习目标	91
3.4.3	操作步骤	91
3.4.4	学习测评	101
3.5	实例 5 学生成绩报告单的制作	102
3.5.1	学习任务	102
3.5.2	学习目标	103
3.5.3	操作步骤	103
3.5.4	学习测评	107
第 4 章	电子表格 Excel 2003	108
4.1	实例 1 新生报名登记表的制作	109
4.1.1	学习任务	109
4.1.2	学习目标	109
4.1.3	操作步骤	110
4.1.4	学习测评	119
4.2	实例 2 销售记录的制作	120
4.2.1	学习任务	120

4.2.2	学习目标	121
4.2.3	操作步骤	122
4.2.4	学习测评	126
4.3	实例 3 学生成绩统计表的制作	129
4.3.1	学习任务	129
4.3.2	学习目标	130
4.3.3	操作步骤	130
4.3.4	学习测评	138
4.4	实例 4 各门课程分析图的制作	141
4.4.1	学习任务	141
4.4.2	学习目标	142
4.4.3	操作步骤	142
4.4.4	学习测评	147
第 5 章	演示文稿 PowerPoint 2003	151
5.1	实例 1 学校简介演示文稿的制作	152
5.1.1	学习任务	152
5.1.2	学习目标	152
5.1.3	操作步骤	152
5.1.4	学习测评	166
5.2	实例 2 电子贺卡的制作	166
5.2.1	学习任务	166
5.2.2	学习目标	167
5.2.3	操作步骤	167
5.2.4	学习测评	174
第 6 章	网络与多媒体	175
6.1	实例 1 安装与配置网络协议	176
6.1.1	学习任务	176
6.1.2	学习目标	176
6.1.3	操作步骤	177
6.1.4	学习测评	179
6.2	实例 2 IE 浏览器的使用与设置	179
6.2.1	学习任务	179
6.2.2	学习目标	179
6.2.3	操作步骤	180
6.2.4	学习测评	185
6.3	实例 3 发送和接收电子邮件	185
6.3.1	学习任务	185
6.3.2	学习目标	185
6.3.3	操作步骤	186

151	6.3.4 学习测评	192
152	6.4 实例 4 使用 Outlook 2003 收发邮件	192
152	6.4.1 学习任务	192
153	6.4.2 学习目标	193
153	6.4.3 操作步骤	193
130	6.4.4 学习测评	200
130	6.5 实例 5 Windows MediaPlayer 10 的管理和使用	200
138	6.5.1 学习任务	200
141	6.5.2 学习目标	201
141	6.5.3 操作步骤	201
143	6.5.4 学习测评	205
	第 7 章 计算机基础习题	206

第1章 计算机基本操作

1.1.1

1.1 实例1 微型计算机的组装

1.2 实例2 鼠标与键盘的认识

1.3 实例3 中英文录入

1.1.1

1.1.1

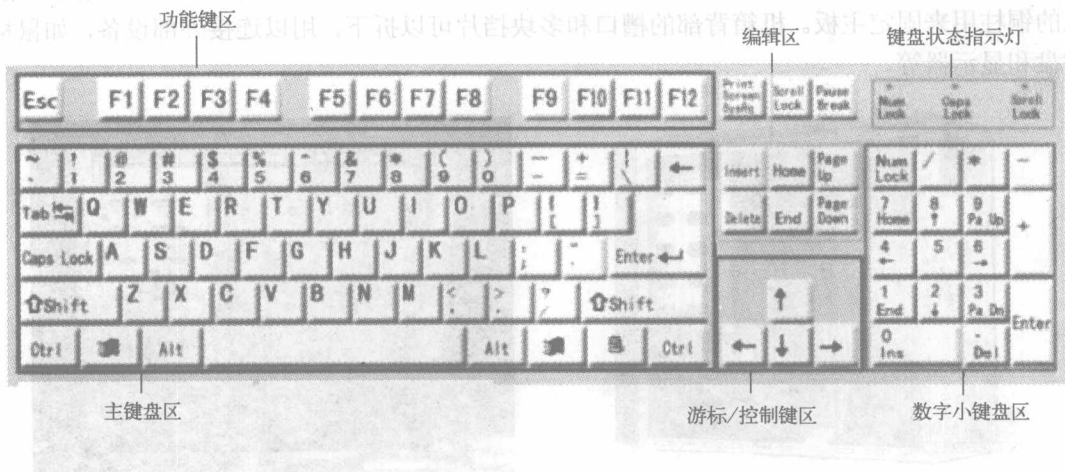


图 1-1-1 标准键盘 XIA

2. CPU 风扇

主板上 CPU 的散热风扇有两种，即 Socket 插槽和 Slot 插槽。下面以 Socket 插槽为例，介绍 CPU 的拆装方法。

在主板上安装散热风扇时，首先要在主板上找到风扇的安装位置。在主板上安装散热风扇时，首先要找到主板上 CPU 的散热风扇的安装位置。在主板上安装散热风扇时，首先要找到主板上 CPU 的散热风扇的安装位置。在主板上安装散热风扇时，首先要找到主板上 CPU 的散热风扇的安装位置。

1.1 实例 1 微型计算机的组装

第 1 章 案例

1.1.1 学习任务

了解微型计算机硬件配置、组装的一般流程和注意事项。学会自己动手配置、组装一台微型计算机。

1.1.2 学习目标

- 学会独立组装一台微型计算机

1.1.3 操作步骤

1. 机箱的准备

打开机箱的外包装，可以看到随机箱会有许多附件，如螺钉、挡片等。它们在安装过程中，都会被一一用到。取下机箱的外壳，（以 ATX 结构的机箱为例）如图 1-1 所示。会发现机箱的整个机架由金属组成，其中有 5 寸固定架，可以安装光驱、硬盘等，3 寸固定架，可以安装软驱和 3 寸的硬盘，电源固定架用来固定电源。机箱一侧的一块大铁板称为底板，底板上的铜柱用来固定主板。机箱背部的槽口和多块挡片可以拆下，用以连接外部设备，如鼠标、键盘和显示器等。

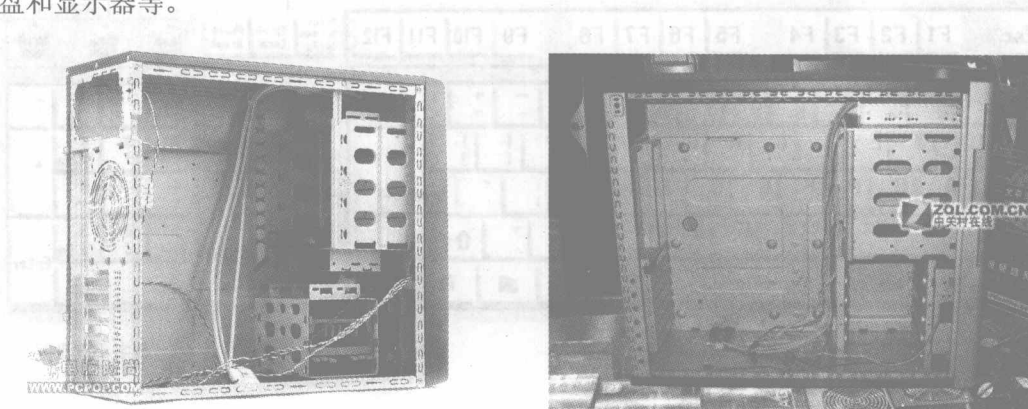


图 1-1 ATX 结构的机箱

2. 安装 CPU 和风扇

主板上 CPU 的插槽有两种，即 Socket 插槽和 Slot 插槽。下面以常见的 Socket 插槽为例介绍 CPU 的安装方法。

将主板放置在桌面上，最好在主板下面垫上柔软的海绵。仔细观察主板上的 CPU 插座，会发现它的一个角比其他的角少一个插孔，CPU 的本身也是如此（如图 1-2 和图 1-3 所示）。在插座的左侧有一个小扳手，只要拉起这个扳手，将 CPU 缺针位置与插座缺孔位置相对应轻

轻将 CPU 的各针脚插入插槽的插孔中，然后再将扳手复位即可。

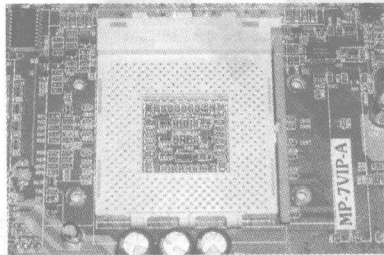
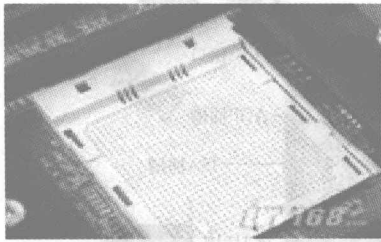


图 1-2 主板上的 Socket 插槽

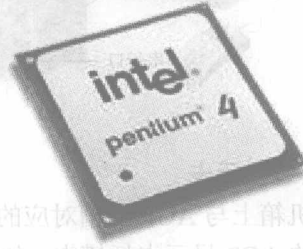
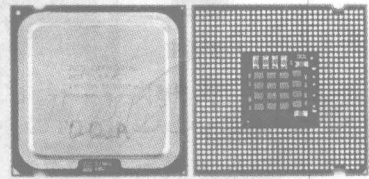


图 1-3 CPU

由于 CPU 发热量比较大，所以安装好 CPU 后，还需要安装散热风扇，以免 CPU 被烧坏。下面以采用最多的卡夹式风扇为例，只要将散热风扇的卡夹套在 CPU 插座的卡槽上即可。最后将 CPU 风扇的电源线接到主板上 3 针的 CPU 风扇电源接头上。

3. 安装内存条

目前常见的内存有 168 线的 SDRAM 内存和 184 线的 DDR SDRAM 内存。外观上 SDRAM 内存有两个缺口，而 DDR SDRAM 内存只有一个。

安装内存条时，先把主板上内存插槽两端的白色卡子向两边扳开，然后将内存条插入其中，内存条上的缺口必须和插槽的凸点相对应。用两个拇指轻轻地把内存条推进插槽中，插槽两边的弹簧卡就会把内存牢牢的卡住。

4. 安装主板

主板上的 CPU 及内存安装好后，接下来就可以把主板固定在机箱底板上了。主板上一般有 5~7 个固定孔（如图 1-4 所示），底板上也有很多螺钉孔，要选择合适的孔和主板上的孔相匹配。选好以后，把固定螺钉旋紧在底板上（现在大多数底板上已经安装了固定柱），然后把主板小心地放在上面，注意将主板上的键盘口、鼠标口、串并口等和机箱背面档片的孔对齐，使所有螺钉对准主板的固定孔，依次把每个螺丝安装好。要求主板与底板平行，决不能搭在一起，否则容易造成短路。

5. 安装电源

主板上的电源分 AT 电源和 ATX 电源两种。ATX 电源的好处是可以实现软件关机。目前市场上流行的主板一般只有 ATX 电源。

安装电源比较简单，把电源放在机箱电源固定架上，使电源后的螺钉孔和机箱上的螺钉孔一一对应，然后拧上螺钉。最后将 ATX 电源的 20 针长方形插座接入主板的 ATX 电源接口中，它不能接反（一般插反是插不进去的）。

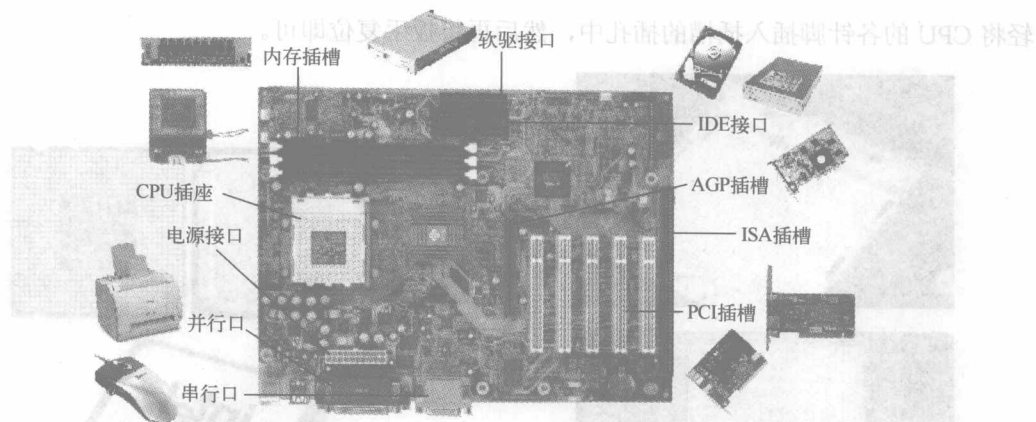


图 1-4 ATX 主板

6. 安装显示卡

先将机箱上与 AGP 插槽对应的挡板去掉，然后将显示卡以垂直于主板的方向插入主板上的深褐色的 AGP 显示卡插槽中，如图 1-5 所示。用力适中并要插到底部，保证卡和插槽的良好接触。最后用螺钉将显示卡固定在机箱上。

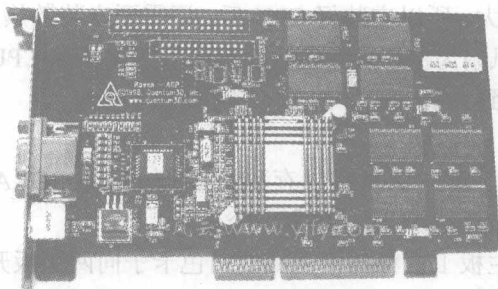


图 1-5 AGP 显示卡

7. 连接机箱接线

机箱面板上有许多线头空着，它们是一些开光和指示灯，还有 PC 喇叭和硬盘指示灯等，要将它们连接到主板上，如图 1-6 和图 1-7 所示。



图 1-6 右边为 AGP 插槽



图 1-7 机箱前面板上的连线

(1) 电源开关总线

电源的开关接线，是个两芯的插头，如图 1-8 所示。它和“RESET”的接头一样，按下时短路，松开时开路，按一下，电脑的总电源就被接通了，再按一下就关闭。将它插入主板的 POWER 插针上。

(2) RESET 开关线

这是个两芯接头连着机箱的〈RESET〉键，如图 1-9 所示。它要接到主板上的“RESET”插针上。〈RESET〉键是一个开关，按下它时产生短路，手松开时又恢复开路，瞬间的短路就可使电脑重新启动。

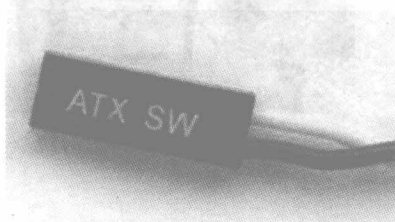


图 1-8 电源开关面板线



图 1-9 复位键面板线

(3) 硬盘指示灯连线

硬盘指示灯的两芯接头，1 线为红色，如图 1-10 所示。在主板上，这样的插针通常标着“IDE LED”或“HD LED”的字样，连接时要红线对 1。这条线接好后，当电脑在读写硬盘时，机箱上的硬盘灯会亮。

(4) 电源指示灯连线

电源指示灯的接线是一个三芯插头，使用 1、3 位，1 线通常为绿色，如图 1-11 所示。在主板上，插针通常标记为“POWER”，连接时注意绿色线对应于第一针 (+)。当它连接好后，电脑一打开，电源灯就一直亮着，指示电源已经打开了。

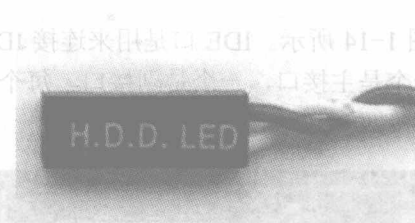


图 1-10 硬盘指示灯面板线

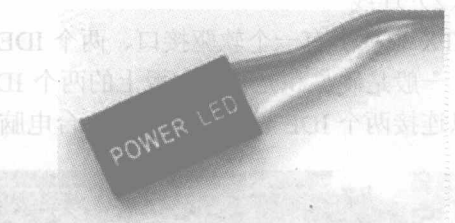


图 1-11 电源指示灯面板线

(5) PC 喇叭面板接线

PC 喇叭的四芯插头，实际上只有 1、4 两根线，1 线通常为红色，如图 1-12 所示。它要接在主板的 SPEAKER 插针上。这在主板上是有标记，通常为“SPEAKER”。在连接时，注意红线对应 1 的位置。

8. 连接显示器

连接显示器的信号线，15 针的信号线外框为梯形，如图 1-13 所示。将其接在显示卡上，电源接在主机电源上或直接接电源插座。注意不要用力太猛。

9. 连接键盘和鼠标

目前市场上流行的键盘和鼠标为 PS/2 接口和 USB 接口，这两种接口的插头是一样的，对于 PS/2 接口一般微机上都有颜色区别，只要将接口颜色和鼠标或键盘插头颜色相对应即可。对于 USB 接口的键盘和鼠标只要有接口接入就可以了。

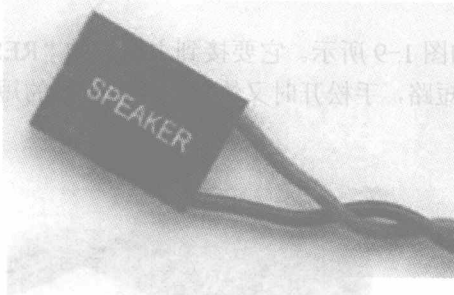


图 1-12 PC 喇叭面板线

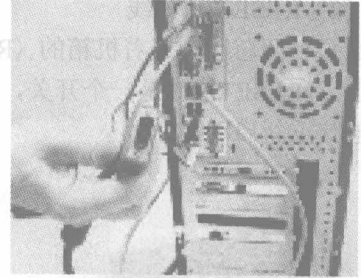


图 1-13 连接显示器信号线

10. 加电测试基本系统的好坏

到此为止，我们可以给微机加电测试一下是否正常了。接通机箱电源，按下主机面板上的电源开关后，机器中的设备开始运转，其中 CPU 风扇、机箱电源风扇会发出“嗡嗡”的声音，伴随着喇叭“嘟”的一声，显示器出现系统提示信息，此时系统正在执行一个自检程序，表明机器可以正确启动。接下来我们就可以安装剩余的设备了。

11. 硬盘、光盘驱动器和软盘驱动器的安装与连接

(1) 安装固定

台式机中最常用的硬盘是 3.5 英寸的硬盘。机箱面板上一般都有 1 到 2 个 3.5 英寸的安装位置。将硬盘放在 3.5 英寸安装位置上，将硬盘有数据接口和电源接口的一端朝向机箱后面，电路板一面向下，轻轻放入机箱中，然后用 4 颗螺钉将其固定。软驱和光驱的安装方法基本和硬盘相同，只是光驱安装在 5.25 英寸的安装架上。

(2) 连线

ATX 主板上有一个软驱接口、两个 IDE 口，如图 1-14 所示。IDE 口是用来连接 IDE 设备的，一般是硬盘和光驱。主板上的两个 IDE 口，一个是主接口，一个是副接口。每个 IDE 口可以连接两个 IDE 设备，所以，一台电脑最多可连接四个 IDE 设备。

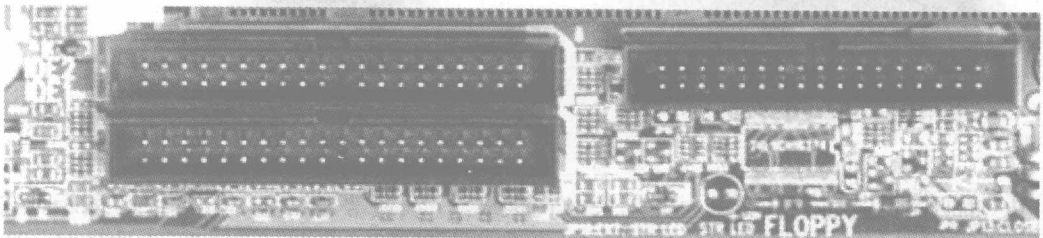


图 1-14 主板上的两个 IDE 接口和一个软驱接口

硬盘数据线是 40 芯的，有 3 个接头（如图 1-15 所示），它们不分顺序。其中两个接头连接硬盘和光驱，第三个接头接到主板的主 IDE 接口上，不要接到副 IDE 口上。数据线上都有一根色线，一般为红线，接线原则是色线对应接口上第一根针，主板上的接口和设备接口都

是这样。先接好主板这头，再接光驱，再接硬盘。

软驱线是 34 芯的，每一根可连接两个软驱。如图 1-16 所示，A 段和 B 段各有一个接头，用来连接 3 寸软驱。C 段连接主板上的软驱接口。和硬盘连接一样，软驱线的红色边线必须对应主板接口和软驱接口的 1 号针。

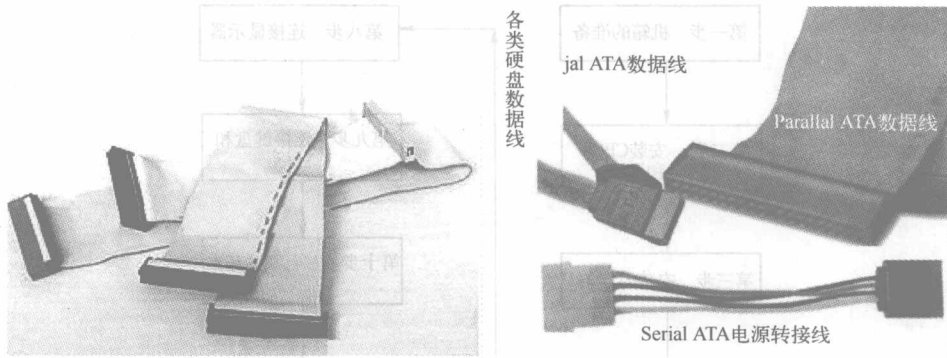


图 1-15 40 线硬盘和光驱数据线

最后再将电源上的插头插入光盘、光驱驱动器和软盘驱动器相应的插口中。因为电源插头都为梯形，所以一般不会插错，如果插反了是插不进去的。

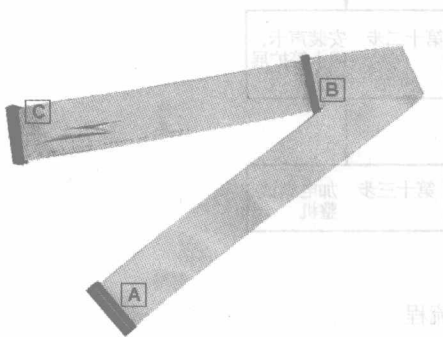


图 1-16 34 线软驱数据线

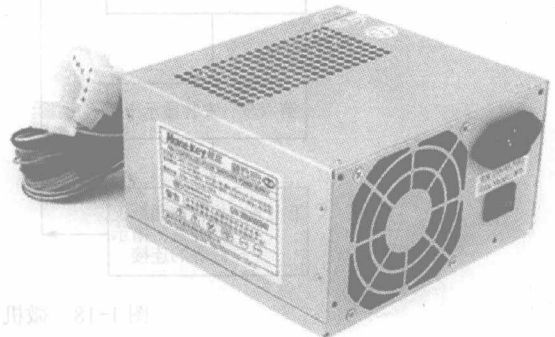


图 1-17 ATX 电源上的插头

12. 安装声卡、网卡等各种扩展卡

现在的声卡、网卡等接口卡都是 PCI 接口的。主板上一般都有 2~4 个 PCI 插槽。安装板卡时，选择一个插槽安装就可以了。为了提高散热能力和信号干扰，应尽量将各卡隔离远一些。按照前面安装显示卡的方法将各卡插入主板的 PCI 插槽中，然后用螺钉将其固定在机箱上。

13. 加电测试整机

最后，要对整个计算机硬件系统进行加电开机测试。如果有问题，需要重新检查设备的连接情况，耐心分析判断原因，将故障排除。

至此，一台微型计算机已经组装成功。紧接着就是系统设置和软件的安装。在安装操作系统前要进行 CMOS 设置、硬盘分区、硬盘格式化等操作，其后安装操作系统、安装显示卡和声卡以及网卡驱动程序、安装应用软件等操作，完成这些操作后，才能真正使用微型计算机。

14. 微型计算机安装流程总结

微机的硬件组装并没有一个绝对的安装顺序（比如有些机箱要先安装主板再装电源，而有些可能要先装电源再装主板），要依据实际情况进行安装。上面提供的是一个比较切实可行的组装流程，共分 13 个步骤。总结如图 1-18 所示。

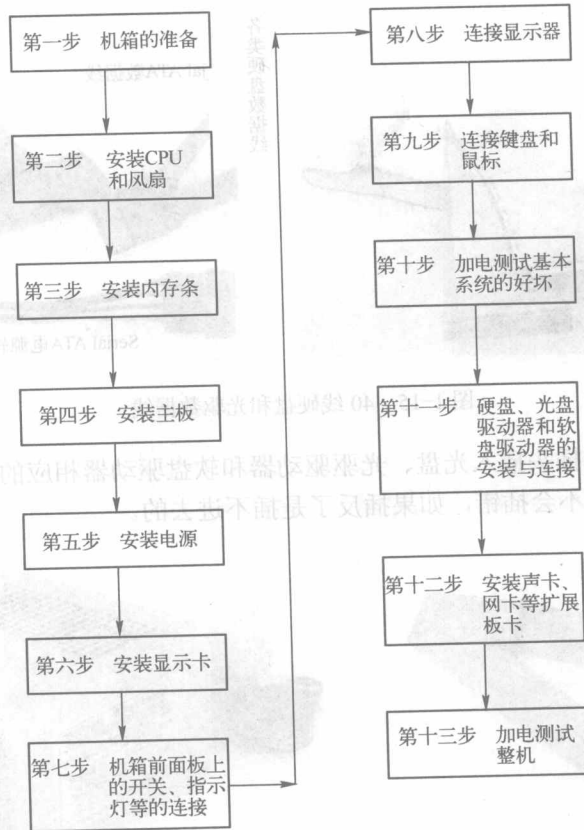


图 1-18 微机安装流程

1.2 实例 2 鼠标与键盘的认识

1.2.1 学习任务

了解微型计算机常用输入设备鼠标与键盘的使用。

1.2.2 学习目标

- 了解键盘布局与各键位的使用、鼠标布局与各键的使用。
- 熟悉键位及各键功能。