

The top half of the cover features the word 'LOGO' in large, stylized, multi-colored letters (red, yellow, green, purple) against a dark blue background. A yellow star is positioned to the left of the 'L', and a green outline of a turtle is positioned below the 'L'. Several smaller yellow stars are scattered to the right of the 'O'.

胡鸣诚 鲍云君 编著

轻松视窗 LOGO 教程

上海科学技术出版社

轻松视窗 LOGO 教程

胡鸣诚 鲍云君 编著

上海科学技术出版社 /

轻松视窗 LOGO 教程

胡鸣诚 鲍云君 编著

上海科学技术出版社出版、发行

(上海瑞金二路 450 号)

新华书店上海发行所发行 常熟市第六印刷厂印刷

开本 787×1092 1/16 印张 13.25 字数 317,000

1997 年 3 月第 1 版 1997 年 3 月第 1 次印刷

印数: 1—5,000

ISBN 7-5323-4422-3/TP·77

定价: 14.80 元

目 录

第一章 电子计算机基础知识	1
第一节 电子计算机的发展和应用.....	1
第二节 微机的组成.....	1
第三节 DOS 操作系统入门	6
第四节 计算机病毒及其防治	17
练习题	19
第二章 Logo 语言环境	20
第一节 Logo 语言系统运行环境.....	20
第二节 PC-Logo 4.00 的安装.....	21
第三节 启动 Logo 语言系统和退出 Logo 语言系统	21
第四节 Logo 的图形窗口环境.....	22
第五节 使用 Logo 帮助系统	26
第六节 打开和关闭鼠标	30
练习题	31
第三章 Logo 语言的作图命令和作图工具	32
第一节 初识小海龟	32
第二节 海龟的基本作图命令	32
第三节 重复命令	40
第四节 活动海龟	43
第五节 屏幕的显示方式	45
第六节 海龟的活动范围	48
第七节 定位命令	49
第八节 彩色世界	53
第九节 Logo 语言绘图工具.....	57
第十节 出错信息	61
第十一节 应用举例	62
练习题	65

第四章 模块化程序设计	67
第一节 定义过程	67
第二节 过程的调用	69
第三节 过程的编辑	72
第四节 编辑窗口	76
第五节 定义带参数的过程	91
第六节 画圆弧	93
第七节 圆和圆弧过程的应用	94
第八节 模块化程序设计	96
练习题	101
第五章 数据类型、运算符、函数和表达式	103
第一节 常量与变量	103
第二节 算术运算符与算术表达式	104
第三节 标准函数	109
第四节 函数的应用	112
第五节 深入了解变量	115
练习题	120
第六章 三种结构的程序设计	121
第一节 程序的三种基本结构	121
第二节 顺序结构的程序设计	122
第三节 分支结构的程序设计	123
第四节 循环结构的程序设计	130
第五节 应用举例	134
练习题	139
第七章 数组	140
第一节 一维数组的定义和应用	140
第二节 二维数组的定义和应用	146
第三节 多维数组的定义	148
练习题	148
第八章 过程的递归调用	149
第一节 递归	149
第二节 条件语句控制递归	152
第三节 递归过程的几种结构类型	155
第四节 深入了解递归	157
第五节 递归应用	163

练习题.....	166
第九章 字表处理	169
第一节 字表处理的基本命令.....	169
第二节 输出输入命令.....	176
第三节 数据类型判别.....	181
第四节 字表处理的应用.....	183
练习题.....	192
第十章 文件管理和打印	193
第一节 工作空间管理.....	193
第二节 磁盘文件管理.....	198
第三节 图形和文件打印.....	202

第一章

电子计算机基础知识

第一节 电子计算机的发展和应用

世界上第一台电子计算机诞生于 1946 年,这台计算机能按人的预先布置自动地连续进行完整的复杂计算,其计算效率比人工高几千倍。此后的 40 多年中,计算机的发展经历了四个阶段:第一代电子管计算机(1946~1957);第二代晶体管计算机(1958~1964);第三代中小规模集成电路计算机(1964~1972);第四代大规模集成电路计算机(1972 年至今)。计算机迅猛地发展,技术水平不断提高,功能越来越强,应用越来越广。70 年代,微机问世后,计算机迅速渗入到工业、农业、国防、交通运输、通讯、商业、金融、文化教育、医疗卫生、新闻出版乃至家庭日常生活。计算机的应用可以简单地归纳为如下几个主要方面:

- ① 科学计算,如计算各种数值;
- ② 数据处理,如生成各种报表;
- ③ 自动控制,如工业自动化生产;
- ④ 辅助设计,如汽车的外形设计;
- ⑤ 辅助教育,如学校管理;
- ⑥ 人工智能,如带电脑控制的全自动洗衣机。

从计算机的用途来看,可划分为通用计算机和专用计算机。前者如常见的各种 PC 系列机,后者如工业控制用计算机。

从计算机的运算速度、记忆能力、精度等性能指标来分,可以分为巨型计算机、大型计算机、中型计算机、小型计算机和微型计算机。微型计算机又简称微机,是当今应用最广的计算机,本书所涉及的正是这种机型。

第二节 微机的组成

一个完整的微机系统,应当由硬件和软件两大部分组成。硬件是指组成微机的一切有形的物质实体;软件就是计算机程序。

一、硬件

微机的硬件主要由五部分组成:输入设备(如键盘、鼠标器);输出设备(如显示器、打印

机);存储器;运算器;控制器。

下面对这五部分分别作一介绍。

1. 键盘

键盘是微机的主要输入设备,用户通过键盘将指令、数据输入微机。现在的键盘多为101键的标准键盘(图1.2.1),从键盘上键位的布局来看,可分为左、中、右三个区,左区为主键盘(或称大键盘),右区为辅助键盘(又称小键盘)。键盘上的键可分为四类,即打字键、光标移动键、控制键和功能键。打字键包括字母键、空格键、数字键和符号键,位于大键盘和小键盘上,用来键入大写字母、小写字母、数字与符号;光标移动键位于键盘中区和右小键盘,可控制光标的移动及键入数值;控制键散布于左中右三个区,可协助我们编写、更改及运行程序;功能键(F1~F12),位于大键盘的最上方。一般而言在某个应用软件中,将常需要键入的某些固定的字符串、命令等事先定义于功能键上,而后只要按下此键,就可以获得所定义的功能。下面我们对一些常用的键作一介绍。

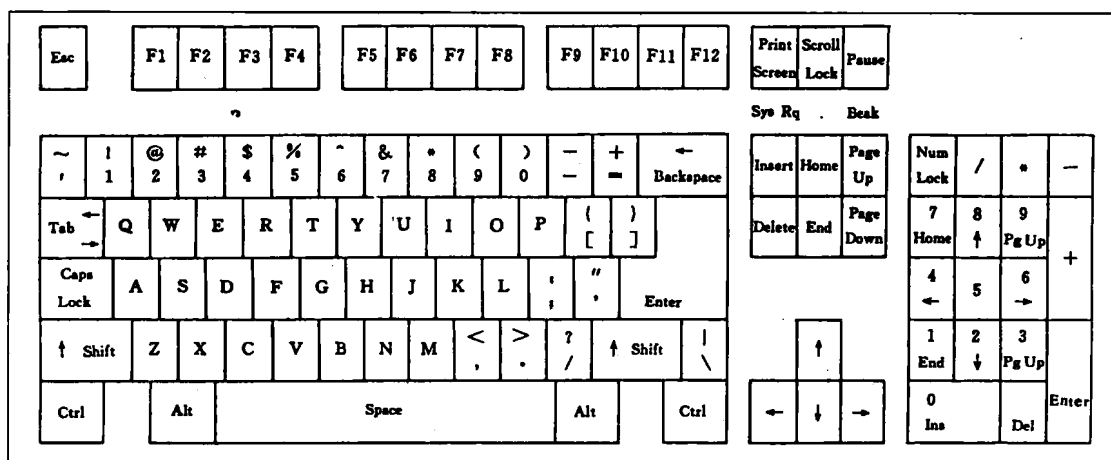


图 1.2.1

(1) Shift 键(控制键) Shift 是一个转换键,俗称上档键,顾名思义是用来输入上档字符的。使用方法是:按住 Shift 键不放,再击欲输入的上档字符键位,则该字符被输入。如:“5”这个键的上档字符是“%”,若直接按“5”这个键时,“5”这个字符即被键入,屏幕显示出“5”;若先按下 Shift 键不放,再击一下“5”这个键的话,“%”被键入,屏幕上会出现“%”,这种按键方式我们记为:Shift-5。注意,单独按下 Shift 键是不会产生任何效果的。

(2) Backspace 键 退格键。按一下该键,光标向左移一格,并删去左边的字符,同时,光标右边的字符相应地左移一格。该键常用于修改输入过程中出错的内容。

(3) Ctrl 键(控制键) 它的用法和 Shift 键类似,单独使用时不会产生任何效果,按下它不放,再按其他键就会产生某种功能。如:按住 Ctrl 和 Alt 两键不放,再按一下 Del 键,则重新启动 DOS 操作系统。

(4) Enter 键(控制键) 称回车键,有时记为↵。该键在两种情况下使用:一种是当你输入一个命令后,要计算机马上执行输入的命令时,按一下回车键,让计算机开始执行命令;另一种是当你欲换行输入时,按一下回车键,光标将移到下行的行首。

(5) 箭头键(光标键,有←、→、↑和↓) 这四个键的作用是每按一次,光标将朝箭头方向移动一格或一行,光标移动时不抹去所经过的字符。

(6) 空格键 键盘的最下方有一个空白的长条键,称为空格键。当你要输入的当前位置需要一个空格时,按一下即可。

(7) Num Lock 键(控制键) 可切换键盘右边的光标键,使之改为数字键功能。

(8) Caps Lock 键(控制键) 键入大写字母或小写字母的切换键。

(9) Pause 键(控制键) 暂停程序的运行,按任一键则继续。

(10) Shift-PrintScreen 键(控制键) 将屏幕上的数据直接打印到打印纸上,即所谓的硬拷贝。

关于功能键,我们在讲 DOS 和 Logo 时再作介绍。

2. 鼠标

鼠标是一种带有按键的手持输入设备。当把鼠标放在光滑的平面上移动时,一个指针式(或其他形状)的光标将随之在屏幕上按相应的方向和距离移动。虽然多数操作可以通过键盘来完成,但是鼠标是选取和移动屏幕元素的一种更为直接的手段。

鼠标见图 1.2.2。

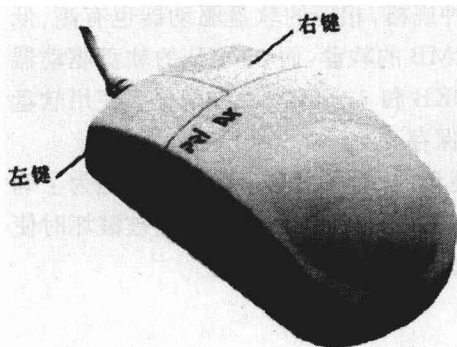


图 1.2.2

所有的鼠标操作都是下列基本操作的组合:

(1) 指向 通过移动鼠标将指针(或其他形状)移到屏幕上的一个指定位置。

(2) 单击 按下然后放开鼠标按键。

(3) 拖动 按住鼠标按键不放,把鼠标移动到一个新的位置,然后放开鼠标按键。

(4) 双击 连续两次快速地按下和放开鼠标按键。

3. 中央处理器

控制器和运算器合称中央处理器(简称 CPU),是计算机的核心,其作用是通过指令来完成各种运算和逻辑判断,并控制计算机各部件协调地工作。

现在流行的 PC 486 和 Pentium 机型的 CPU 分别采用了美国 Intel 公司生产的编号为 80486 和 Pentium 的芯片。

4. 内存器

CPU 执行的指令、用于计算的原始数据、计算时的中间结果和最终结果,都要存放在被称为寄存器(存放当前正在被使用的数据)或存储器中。存储器分内存储器 and 外存储器。

内存储器一般用半导体器件组成,分为两种,一种是只读存储器,简称 ROM, CPU 能读取 ROM 中的数据,而不能存入数据,ROM 中的数据由生产厂方提供,可永久保存,即使断电后也不丢失;另一种是随机存储器,简称 RAM, CPU 既可向其中存入数据,又可从中读取数据,但微机断电后, RAM 中的数据就会消失,不予以保存。

存储器所能存储的二进制信息的总量称存储容量,它的最基本的计量单位是字节。通常, 8 位二进制数称为一个字节 Byte, 简称 B; 1024 个字节定义为 1K 字节, 有时也称为 1KB; 1024KB 定义为一兆字节, 有时也称为 1MB。一个字节可存放一个 0 至 255 之间的整数(负数、小数都可按一定的规则由几个字节组合而成), 或一个英文字母, 或半个汉字, 或一

个标点符号。

5. 磁盘驱动器

微机的内存容量有限,因此必须借助外存储器来储存更多的数据。外存储器有光盘存储器、硬磁盘存储器和软磁盘存储器之分。

光盘存储器简称光盘,它是一种存储量大且读写速度较快的外存储器,由光盘驱动器、光盘驱动程序和光盘片三部分组成。光盘片是一张能储存大容量信息、并由激光束来检索信息、由合成材料制成的圆形薄片,一张只读 CD-ROM 的容量一般是 640MB 左右。

硬磁盘存储器简称硬盘,由硬磁盘驱动器、硬磁盘控制器和硬磁盘片三部分组成。磁盘的盘片是记录介质,一般都是以铝合金为材料,表面涂有一层磁性材料,盘片固定在驱动器内,一般是不可卸的。现在微机上所使用的磁盘容量大都在 200MB 以上。

软磁盘存储器简称软盘,是由软盘驱动器、软盘控制器和软磁盘片组成。软盘片是软盘的记录介质,由聚酯薄膜制成的圆形薄片,两面都涂有磁性材料,被封于方形的塑料外套中。软盘片的直径有 8 英寸、5.25 英寸和 3.5 英寸三种,PC 机上较常用的是后面两种。5.25 英寸软盘有 360KB(双面低密)和 1.2MB(双面高密)两种规格,相应的软盘驱动器也有高、低密度之分,1.2 MB 的软盘驱动器可运行 360KB 和 1.2MB 的软盘,而 360KB 的软盘驱动器却只能运行 360KB 的软盘。同样,3.5 英寸软盘有 720KB 和 1.44MB 两种规格。使用软盘比较灵活,使用时放入软盘驱动器内,使用后可以取出保存。

用户在微机工作上得到的数据,应该存储在硬盘内,因硬盘易于存取。但是为了确保数据的安全,用户应随时将数据文件在软盘上做一备份拷贝,以便在硬盘数据被破坏时使用。使用盘片时,请遵循以下原则,以避免数据的丢失。

- ① 请不要触摸磁盘露在外面的部分。
- ② 请不要将盘片接近有磁性的物体。
- ③ 请不要将盘片放在温度极易变化的地方。最好是将盘片收藏在一个经常保持室温且通风干燥的地方。
- ④ 请不要将盘片放在靠近会产生腐蚀性气体的溶剂或液体的地方。
- ⑤ 盘片贴上标签后,请不要用铅笔或原珠笔在上面写字。
- ⑥ 保护盘片上的数据。若是 5.25 英寸磁盘片(图 1.2.3a),在写保护口处贴上防写标签,若要在盘片上记录新的数据或删除现存的数据,只要将防写标签撕去即可;若是 3.5 英寸磁盘片(图 1.2.3b),移动防写缺口中的塑料片,使能看到原被塑料片覆盖的孔洞即可,如果要写入数据,以塑料片封闭孔洞即可。

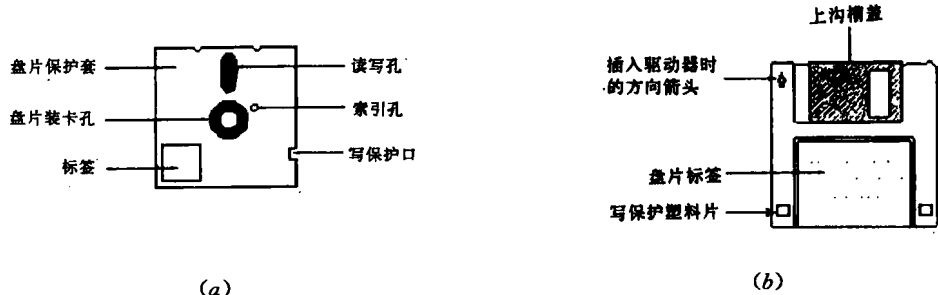


图 1.2.3

6. 显示器

显示器又称为监视器,它是计算机信息输出的重要设备,也是实现人机对话的主要工具。它既可以显示键盘输入命令和数据,又可以将计算机处理的结果数据变换成字符或图形显示出来。键盘作为输入设备,显示器作为输出设备,两者组合在一起,可以方便地进行人机对话。

显示器的图形和字符是由称为像素的光点组成的,一屏有多少点叫做分辨率。目前流行的 SVGA 和 TVGA 显示器的分辨率可达到 1024×768 。高分辨率大屏幕彩色显示器的分辨率为 1280×1024 、 1664×1200 。

显示器与主机连接的桥梁是显示适配器(又称显示卡),视频信号、水平同步扫描和垂直同步扫描信号均由显示适配器产生和控制,并通过显示器显示。常用的显示适配器有:视频图形显示适配器 VGA、SVGA 和 TVGA 等。显示器与显示适配器构成了显示系统。

7. 打印机

打印机也是计算机的输出设备。与显示器输出相比较,它可以将数据、程序打印在纸上,便于长期保存,而用显示器无法保存输出的信息。目前市面上的打印机主要有:点阵式打印机、喷墨式打印机和激光印字机。

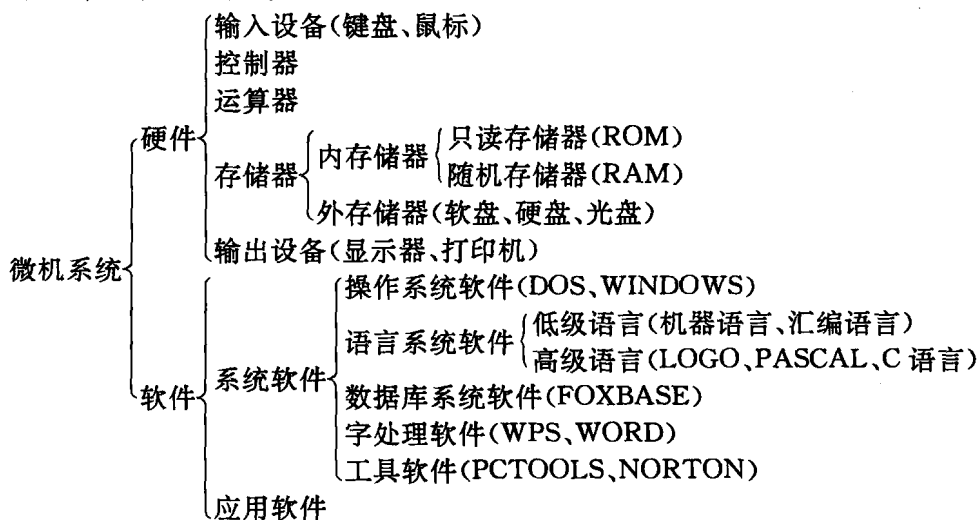
二、软件

微机的软件可分为系统软件和应用软件。系统软件是管理微机资源的;应用软件是用户为解决某些实际问题而编写的专用程序。

系统软件又可分为:

- (1) 操作系统软件 如 DOS、WINDOWS。
- (2) 语言系统软件 如机器语言、汇编语言等低级语言;LOGO、PASCAL、C 等高级语言。
- (3) 数据库系统软件 如 FOXBASE 等。
- (4) 字处理软件 如 WPS、WORD 等。
- (5) 工具软件 如 PCTOOLS 等。

综上所述,微机系统可归纳为:



第三节 DOS 操作系统入门

一、什么是 DOS

DOS 是英文 Disk Operating System 的缩写,意为磁盘操作系统。它是适用于 IBM PC 机及其兼容机的一种操作系统软件,主要用于管理微机系统的软、硬件资源。DOS 原先是由美国 Microsoft 公司开发的,取名为 MS-DOS。当它被 IBM 公司的 PC 机选用后,被命名为 PC-DOS。随着微机系统硬件的不断更新,Microsoft 公司也不断地推出 DOS 的新的版本,由 DOS 1.0 直至 DOS 6.X。每一个版本都有主次两个版本号,如: DOS 3.1,“3”是主版本号,“1”是次版本号。如果操作系统在功能上有重大改进,主版本号就升级,如 DOS 5.0 升级为 DOS 6.0;如果操作系统在功能上无重大改进,仅仅修订了一些错误,则主版本号不升级,仅副版本号升级,如 DOS 3.2 升级为 DOS 3.3。

二、文件

文件是指存放在计算机软盘和硬盘上的一组相关信息,它可以是程序、数据,也可以是一个游戏。文件是 DOS 管理的基本单元,即 DOS 的任何操作都是以文件为单位进行的。

1. 文件的命名

若将磁盘比作图书馆,那么磁盘上的文件就好比是图书馆的藏书。每一本书都有书名,同样,在 DOS 下,每个文件都有一个文件名称。当你在图书馆借阅书刊时,你要将书名告诉管理员;类似地,当你需要使用磁盘上的一个文件时,也必须将该文件名告诉 DOS,DOS 就能准确无误地找到那个文件。DOS 规定文件名取名规则:文件名由文件主名和扩展名组成,两者之间要用小圆点分隔。对于一个文件来说,文件名是必不可少的,但扩展名则可有可无。文件主名由 1~8 个字符组成,扩展名最多可用 3 个字符,字符可以是:

- ① 26 个英文字母: A~Z(不分大小写)。
- ② 10 个数字: 0~9。
- ③ 特殊符号: #、\$、(、)、{、}、& 等。

下面是一些合法的和非法的文件名:

合法的文件名	非法的文件名	错误原因
COMMAND.COM	.COM	无文件主名
HJ.LGO	HJ.LOGO	扩展名超过 3 个字符
CFX.LGO	CHANGFANG.LF	文件主名超过 8 个字符
LOGO.EXE	L,G.E E	文件主名中有非法字符“,” 扩展名中有非法字符空格

注意要点:

- ① 文件名和扩展名中也可有汉字,但一个汉字要算两个字符。
- ② 在 DOS 下,文件名和扩展名中的汉字显示的是一些杂乱无章的符号;在汉字操作系统下,文件名和扩展名中的汉字才能完整显示出来。
- ③ 为便于管理和记忆文件,命名的文件名最好能体现文件的具体内容。

④ 有一些名称在 DOS 中有特殊的意义,我们不能拿来作文件名。如:

名称	代表的意义
AUX	第一组非同步通讯传输
COM1	第一组非同步通讯传输
COM2	第二组非同步通讯传输
CON	主控台(含屏幕及键盘)
LPT1	第一组并行式打印机端口
PRN	第一组并行式打印机端口
LPT2	第二组并行式打印机端口
LPT3	第三组并行式打印机端口

2. 文件的分类

一个文件最好能带有扩展名,扩展名一般用来表示文件的类型。

扩展名	文件类型
SYS	系统文件
COM	可执行的命令文件
EXE	可执行文件
BAT	批处理文件
BAK	备份文件
BAS	BASIC 语言源程序文件
DBF	数据库文件
C	C 语言源程序文件
LGO	LOGO 语言源程序文件

3. 通配符

有时候,用户可能要用同样的方法处理几个文件。例如,要一次复制好几个文件,或是列出一组相关的文件名。我们可以利用通配符“?”和“*”来处理,以使用户很方便地达到目的。

通配符的意义如下:

- ① 字符“?”:代表在“?”的位置上可以是任何字符;
- ② 字符“*”:代表在“*”的位置及其后剩余的位置上可以是一个任意字符串。

例如某一磁盘上有下列四个文件:

TEST1.LGO
LEST2.LGO
LEST3.EXE
TEXT4.EXE

则可用 *.* 代表此盘上的所有四个文件;用 *.LGO 代表前两个文件;用 L*.* 代表中间两个文件;用 TE? T?. ??? 代表此盘上的第一个和第四个文件。

三、路径

什么是路径? 当你要命令计算机工作时,就要告诉计算机从何处去拿文件,然后放在何处。这类似于邮递员帮你送信时,你必须在信封上写明写信人和收信人的住址与邮政编码,

邮递员才能准确无误地将信送到。这个写信人和收信人的住址与邮政编码就是我们在操作计算机时所说的“路径”。

路由三个部分所组成：

- ① 磁盘符号,简称盘符(例如,A:,B:,C;等);
- ② 斜线加子目录名称(例如,\DOS);
- ③ 斜线加包含扩展名的完整的文件名(或使用通配符指定一组文件名)。

完整的路径方式是：

盘符\子目录名称 1\子目录名称 2\子目录名称 3\……\文件名称

例如,现在我们的硬盘已有几个子目录,如下所示:

根目录(ROOT)C:—
—DOS
—LOGO
—WINDOWS
—FOX
—WINWORD

现在,我们想将放在 A:盘中的某一个文件拷贝到 C:盘中的 LOGO 子目录中,则可以使用 DOS 的 COPY 命令来完成此目的:

C:\>COPY A:\ABC.LGO C:\LOGO

其中,A:代表 A:盘,后面的斜线代表根目录,所以它的意思就是写信人是 A:盘根目录下的 ABC.LGO 文件,而收信人地址就是在 C:盘根目录下的 LOGO 子目录。

四、当前盘和当前目录

操作系统引导后,系统提示符指出盘的符号,就是操作中的当前盘。不管是读还是写,只要不指明盘符就意味着对当前盘进行操作,当前盘又叫默认盘。

当前目录是指用户进行操作时,文件读写的目录位置。一般地系统启动时,都是在根目录下进行工作,但用户可以通过命令(CHDIR)进入另一个目录,这个目录就叫当前目录。一旦改变了当前目录后,只要不指定路径,所有的操作都在新的当前目录下进行。若用户使用的是当前盘和当前目录,则指定文件名时盘符和路径全部可以省略。

五、DOS 的启动

DOS 的启动方式有两种,即冷启动和热启动。任一种启动方式都可用软盘或硬盘启动。

1. 冷启动

(1) 软盘启动 将 DOS 系统盘插入 A 驱动器,关好驱动器门;先打开显示器、打印机等外部设备的电源开关,然后打开主机电源开关;接着系统自动检查自身的各部件,称为自检;在系统自检完成后提问日期和时间,微机主机内部装有高能电池,在关机后系统时钟能继续运行,开机时能自动读出日期并显示在屏幕上:

Current date is Mon 10-30-1995

Enter new date(mmm-dd-yy):

如果显示日期和时间有误差,则可键入正确值,键入的格式为:

mm-dd-yy(月-日-年)

如果今天的日期是 1996 年 11 月 20 日,您应该键入 11-20-1996,然后按回车键,否则直接按回车即可。接着读出时间并显示在屏幕上:

Current time is 12:30:45.54p

Enter new time:

您可以键入准确的时间或直接按回车键,接下来 DOS 系统显示 DOS 的版本号、版权等信息,例如:

Microsoft(R)MS-DOS(R)Version 6

(C)Copyright Microsoft Corp 1981-1993

随后出现提示符“A:\>”,它表示已进入 DOS 环境,当前盘为 A:。等待你发出 DOS 命令,对文件进行管理和操作。

(2) 硬盘启动 硬盘上必须装有 DOS 系统,先打开显示器等外部设备电源的开关,然后打开主机电源开关。系统自检,提问日期和时间,回答后,显示 DOS 的版本号、版权等信息,最后出现提示符“C:\>”,表明已进入 DOS 环境,当前盘为 C 盘。

2. 热启动

主机与显示器等外围设备电源开关已开启,将 DOS 系统插入 A 驱动器(或 C 盘上有 DOS 系统),关上驱动器门,然后同时按下 Ctrl+Alt+Del 三个键,松开后,计算机跳过系统自检,直接进入查询 A 驱动器(或 C 驱动器)上是否有 DOS 系统盘,然后将 DOS 调入内存。热启动往往用于“死机”情况。也可以按微机机箱面板上的 RESET 键进行热启动。

六、DOS 常用命令

DOS 对文件的管理,是通过一系列的 DOS 命令来实现的,一部分 DOS 命令随着微机的启动自动调入内存,另一部分 DOS 命令未进入内存,而是驻留在磁盘上,前者称为 DOS 内部命令,后者称为 DOS 外部命令。使用外部命令时必须指明该命令文件的路径名。

DOS 命令具有一定语法格式,表述如下:

[d:][path]<命令字>[参数表][开关符表]

其中:

d:代表盘符;

path 代表路径,路径不能超过 63 个字符,包括斜杠(\);

<...>代表必选项;

[...]代表可选项。

DOS 的版本愈高,其命令愈多,则功能就愈强。下面将介绍若干最常用的 DOS 命令。

1. 磁盘格式化命令:FORMAT(外部命令)

格式:[d:][path]<FORMAT>[d1:][/S][/V][/1][/4]

功能:对指定驱动器内的磁盘进行格式化,在磁盘上建立 DOS 可接受的格式,建立磁盘目录和文件分配表,装入 DOS 系统文件。

说明:

① 开关符/S 表示在完成基本格式化操作后,在新的磁盘中装入三个 DOS 基本模块(IBMIO.COM、IBMDOS.COM、COMMAND.COM,其中前两个基本模块为隐含文件),

使该盘成为可启动 DOS 的磁盘。

② 开关符/V 表示要给磁盘做标记。

③ 开关符/1 表示不管驱动器类型如何,将目标盘格式化成单面盘。

④ 开关符/4 表示在高容量的驱动器上对 360K 的磁盘进行格式化。

⑤ 所有新购置且未被格式化过的软盘,在使用前都必须进行格式化处理,用过的磁盘在格式化过程中将丢失所有原来的信息。

⑥ FORMAT 命令执行后,产生一个状态报告,指出:

磁盘全部空间数

被损坏的空间数

当前已分配给 DOS 系统文件使用的空间数

用户还可使用的空间数

(所有的数字均以字节为单位)

⑦ 磁盘格式化时,应使驱动器类型和磁盘类型相符。

例如:

C:\>DOS\FORMAT A:/S

(将 A 驱动器中的软盘格式化成一张带 DOS 系统的软盘)

此时屏幕上将出现以下提示信息:

Insert new diskette for drive A: (将新盘插入驱动器 A:中)

and strike ENTER when ready (当准备好后按回车键)

我们可以按照提示,将需要格式化的软盘插入 A 驱动器并关好驱动器的门,然后按回车键,计算机就开始对软盘格式化,一旦完成格式化,屏幕上又出现提示信息:

Format complete (格式化已完成)

System transferred (DOS 系统已装入到磁盘上)

1213952 bytes total disk space

78336 bytes used by system

1135616 bytes available on disk

Format another(Y/N)? (是否再要格式化另一张盘)

若再要对其他盘进行格式化,则按 Y 键;否则按 N 键,结束 Format 命令。

2. 磁盘复制命令:DISKCOPY(外部命令)

格式:[d:][path]< DISKCOPY > [d1:] [d2:]

功能:把源驱动器 d1:中软盘内容全部复制到目标驱动器 d2:中软盘上。

说明:

① 该命令只能用于复制软盘,不能用于复制硬盘。

② 源盘和目标盘应是同一类型的,即尺寸和容量相同。

③ 一般应先对目标盘进行格式化,若发现有坏扇区,则不宜作为 DISKCOPY 命令的目标盘。否则不能得到源盘的准确拷贝。

④ 源盘和目标盘可为同一盘符,在复制高密度盘时,由于计算机内存有限,对高密度盘读写不能一次完成,而要进行若干次读写,DISKCOPY 执行时先提示插入源盘,将源盘中数据装入内存,然后提示插入目标盘将内存中的数据写入目标盘。接着提示插入源盘,……,直

至拷贝结束。

例如,把驱动器 A: 中的源软盘复制到 A 驱动器中的目标软盘上去。

C:\>DOS\DISKCOPY A: A:

系统提示:

Insert SOURCE diskette in drive A:

Press any key when ready . . .

按回车键后,显示:

Copying 80 tracks

15 Sectors/Track, 2 Side(s)

数秒钟后,显示:

Insert TARGET diskette in drive A:

Press any key when ready . . .

从 A 驱动器中取出源盘,插入目标盘后,按回车键,稍候,显示:

Insert SOURCE diskette in drive A:

Press any key when ready . . .

重复若干次后,显示:

Copy another diskette(Y/N)?

若要再复制其他软盘,则按 Y 键,否则,按 N 键,结束 DISKCOPY 命令。

3. 文件复制命令: COPY (内部命令)

格式: <COPY> [d:][path]filename1 [d1:][path]filename2

<COPY> [d:][path]filename1 [+ [d1:][path]filename2]... [+ [dm:][path]
filenamen]

功能: 把一个或多个文件复制到指定的磁盘上,也可把若干文件组合起来复制成一个文件。

说明:

① 同盘同子目录复制文件时,两个文件名可以相同也可以不相同。

② 若要复制的文件与磁盘中原存放的文件重名,则 COPY 命令先删除原文件,再进行复制。

③ 在使用内部命令时不需指明该命令文件的路径名。

④ 在 filename1 中可以含通配符。

⑤ 拷贝正常结束,系统显示:

n file(s) copied

其中 n 为复制的文件数。

例如:

C:\>COPY A:\TK.LGO B:

将 A 盘中文件名为 TK.LGO 的文件复制到 B 盘根目录中,文件名仍为 TK.LGO。

C:\>COPY B:*.LGO A:\LOGO

将 B 盘根目录中的所有扩展名为 LGO 的文件在 A 盘 LOGO 子目录中不改名地复制一份。