

可信计算

A Practical Guide to Trusted Computing

(美) David Challener Kent Yoder Ryan Catherman 著
David Safford Leendert Van Doorn

赵波 严飞 余发江 等译
张焕国 审校

可信计算

A Practical Guide to Trusted Computing

(美) David Challener Kent Yoder Ryan Catherman

David Safford Leendert Van Doorn

著

赵波 严飞 余发江 等译

张焕国 审校



机械工业出版社
China Machine Press

本书围绕不断快速发展的可信计算学科展开全书内容,其内容涵盖了如何使用可信计算模块(TPM)提供安全解决方案,并讨论了如何编码实现。本书介绍了TPM的基本功能以及如何编写代码通过标准TCG(Trusted Computing Group,可信计算组织)软件栈访问这些功能,同时还提供了相关范例,并讨论了利用TPM能够实现的解决方案。

本书简明实用,可作为高等院校相关专业的教材或教学参考书,同时也适合软件工程师、软件项目经理和技术主管、用户界面设计者和可信计算爱好者阅读。

Authorized translation from the English language edition, entitled A PRACTICAL GUIDE TO TRUSTED COMPUTING (ISBN 978-0-13-239842-8) BY David Challener, Kent Yoder, Ryan Catherman, David Safford, Leendert Van Doorn. Published by Pearson Education, Inc., publishing as IBM Press, Copyright © 2008 International Business Machines Corporation.

All rights reserved. No part of this book may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage retrieval system, without permission from Pearson Education, Inc.

CHINESE SIMPLIFIED language edition published by PEARSON EDUCATION ASIA LTD., and CHINA MACHINE PRESS Copyright © 2009.

本书封面贴有 Pearson Education (培生教育出版集团) 激光防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。

本书法律顾问 北京市展达律师事务所

本书版权登记号:图字:01-2008-3692

图书在版编目(CIP)数据

可信计算/(美)查利纳(Challener, D.)等著;赵波等译. —北京:机械工业出版社,2008.10
书名原文:A Practical Guide to Trusted Computing

ISBN 978-7-111-25300-6

I. 可… II. ①查… ②赵… III. 电子计算机—安全技术 IV. TP309

中国版本图书馆CIP数据核字(2008)第154544号

机械工业出版社(北京市西城区百万庄大街22号 邮政编码 100037)

责任编辑:迟振春

北京京北印刷有限公司印刷 · 新华书店北京发行所发行

2009年1月第1版第1次印刷

184mm×260mm·16.25印张

标准书号:ISBN 978-7-111-25300-6

定价:38.00元

凡购本书,如有倒页、脱页、缺页,由本社发行部调换
本社购书热线:(010)68326294

译者序

随着计算机和网络技术的迅速发展与广泛应用,社会的信息化程度提高,使用计算机和网络进行信息存储、通信和处理成为人们生活和工作中不可缺少的组成部分。如果计算机和网络的信息安全受到危害,将会危及国家安全,引起社会混乱,造成重大损失。因此,确保计算机和网络的信息安全成为世人关注的社会问题,并成为信息科学技术领域中的研究热点。

通过信息安全的实践,人们逐渐认识到,大部分对信息系统的攻击来自终端,因此应当采取措施提高终端的安全性,从源头上阻止对信息系统的攻击。

众所周知,信息系统的硬件结构安全和操作系统安全是信息系统安全的基础,密码、网络安全等技术是关键技术。而且,必须从底层做起,从整体上采取措施,才能比较有效地确保信息系统的安全。对于最常用的微机终端,必须从芯片、主板、BIOS、操作系统、网络等方面综合采取措施,才能确保微机系统的安全。正是这一技术思想,催生了可信计算。

1983年,美国国防部制定了世界上第一个《可信计算机系统评价准则》(Trusted Computer System Evaluation Criteria, TCSEC)。在TCSEC中第一次提出可信计算机(Trusted Computer)和可信计算基(Trusted Computing Base, TCB)的概念。1984年,又制定了《可信数据库解释》(Trusted Database Interpretation, TDI)和《可信网络解释》(Trusted Network Interpretation, TNI)。于是,形成了“彩虹”系列技术文件,它标志着可信计算的初现。此后,“彩虹”系列技术文件一直成为评价计算机系统安全的主要准则,至今仍对计算机系统安全有指导意义。但是随着信息技术的发展,“彩虹”系列技术文件呈现出一定的局限性,包括:主要考虑信息的秘密性,而对完整性、真实性考虑较少;强调系统安全性的评价,并没有给出达到这种安全性的系统结构和主要技术路线。

1999年,IBM、HP、Intel、微软等著名IT企业发起成立了可信计算平台联盟(Trusted Computing Platform Alliance, TCPA)。TCPA的成立,标志着可信计算高潮阶段的出现。2003年,TCPA改组为可信计算组织(Trusted Computing Group, TCG),标志着可信计算技术和应用领域的进一步扩大。TCPA和TCG的出现形成了可信计算的新高潮。TCPA和TCG已经制定了关于可信计算平台、可信存储和可信网络连接等一系列技术规范。2006年,欧洲启动了名为“开放式可信计算”(Open Trusted Computing, OTC)的可信计算研究计划。目前,国外企业已经推出了一系列的可信计算产品。与“彩虹”系列技术文件相比,TCG可信计算具有如下重要意义:提出可信计算机平台的概念,并具体化到微机、PDA、服务器和手机平台,且给出了体系结构和技术路线。它不仅考虑信息的秘密性,更强调了信息的真实性和完整性,从而使其更加产业化和更具广泛性。

我国在可信计算领域起步不晚,各级政府都大力支持可信计算的研究与产业化发展。各企业已经推出了一些可信计算产品 and 应用系统,政府主持制定了一系列的可信计算技术规范,高等院校和科研院所也在可信计算理论和关键技术方面取得了丰硕的成果。2007年,我国成立了“中国可信计算联盟”。我国可信计算技术与产业的发展已经站在国际可信计算领域的前列。

实践已经证明,可信计算是增强信息系统安全的一种行之有效的新技术。正是由于可信计

算是一种新技术，所以目前关于可信计算的书籍很少。广大科技工作者和研究生迫切需要一本实用的可信计算书籍，为此，机械工业出版社引进了这本《可信计算》。

《可信计算》是第一本对可信计算本质进行深入探讨的专著，是一本难得的好书。其内容涵盖了如何使用可信计算模块(TPM)提供安全解决方案，并讨论了如何编码实现。书中既介绍了可信计算的基本技术思想，又介绍了TPM的基本功能以及如何编写代码通过TCG软件栈(TSS)调用这些功能，同时还提供了相关范例，并讨论了利用TPM解决实际问题的技术方案。

本书的五位作者都是可信计算领域的著名专家，他们参与了TCG软件栈(TSS)规范的制定，其中第一作者David Challener担任TCG TSS委员会的主席。他们都直接编写过使用TPM的软件，还开办了可信计算研讨班讲授相关课程。他们具有丰富的TPM和TSS方面的实践经验。

本书的最大特点是简明实用，既可以作为信息领域科技人员的技术参考书，也可以作为高等院校相关专业的教材或教学参考书。

本书由赵波、严飞、余发江等翻译，张焕国审校。詹静、徐明迪、何凡、张立强、陈璐、文松、杨颢、徐士伟、童言、邹冰玉、李晶、黄祥梨、王莉、向骏、韩碧霞、汤梅、张雨、李小菲也参与了部分翻译工作和书稿整理工作。

由于译者的专业知识和外语水平有限，书中错误在所难免，敬请广大读者批评指正，在此先致感谢之意。

译者

2008年9月18日

前言

目前,可信平台模块(Trusted Platform Module, TPM)成为世界各大 PC 供应商积极推广的一类新产品。本书作为第一本关于正确使用 TPM 的工具书,向用户展示可信计算技术的风采,并指导用户进行相关的开发工作。

本书内容

本书围绕快速发展的可信计算学科展开内容。近几年来,随着病毒、木马以及间谍软件数量的快速增长,安全问题呈现出愈演愈烈的状态,用户急需一种新的方法为他们提供更为安全的保障。目前,尽管已经有一些书对可信计算理念进行了讲述,但本书是第一本对可信计算本质进行深入探讨的专著,其内容涵盖了如何使用 TPM 提供安全解决方案,并讨论了如何编码实现。本书介绍了 TPM 的基本功能以及如何编写代码通过标准 TCG(Trusted Computing Group, 可信计算组织)软件栈访问这些功能,同时还提供了相关范例,并讨论了利用 TPM 能够实现的解决方案。

在本书的撰写过程中,几位作者正从事将 TSS 1.1 规范扩展到 TSS 1.2 规范的工作。TSS 1.2 可以访问由 TPM 1.2 提供的新功能,本书在第 14 章中介绍了 TPM 1.2 的新功能,所以对于那些试图将 TSS 代码放在任意 TPM 上工作的读者,可以跳过这一章;而对于那些想使用 TPM 1.2 新功能的读者,可以将第 14 章纳入学习过程中。

本书的作者都是可信计算领域的专家,他们参与了 TSS 栈相关规范的编写,并直接编写过使用 TPM 的软件。此外,他们还开办了研讨班讲授相关课程,同时发表了如何使用 TPM 的论文。

相关基础知识

本书的代码都是基于 C 语言的,所以 C 语言代码的阅读能力是理解范例的必要条件。此外,读者应具有一定的密码学基础——特别是对称公钥密码、非对称公钥密码以及散列密码。本书简单介绍了这些概念,但没有对算法进行详细描述。对于想深入研究此内容的读者, Bruce Schneier 的《应用密码学》^①是一本不错的参考书。如果只是想体会一下 TCG 的优点,本书的第一部分和第三部分值得推荐。如果读者在思考一个特定项目,本书的所有篇章都会对你有所帮助。

读者群体

本书提供了编写、使用 TPM 软件的具体细节。如果读者不熟悉可信计算并想编写利用 TPM 功能的代码,那么整本书都是有价值的。如果了解 TPM 的设计及其本质,就需要重点研究第一部分和第二部分。

^① 本书中文版已由机械工业出版社引进出版。——编辑注

适用于软件工程师

本书介绍了所有与 TPM 编程相关的内容,提供了一些已经编译通过的范例,实现了真实的功能要求。此外,为帮助读者理解这些代码的真实含义,本书还解释了这些代码的设计理论,同时提供了代码注释。

如果想了解待解决问题的复杂性,请阅读第 1 章。如果想了解 TPM 的功能,请阅读第 2 章以及第 3 章。如果想了解使用 TPM 的功能可以解决何种问题,请阅读第 11 到 13 章。如果已经理解 TPM 的功能并想使用 TPM 1.1 编写程序,请阅读第 4 到 10 章。如果想使用 TPM 1.2 的扩展功能,请阅读第 14 章。

适用于软件项目经理和技术主管

软件项目经理需要理解 TPM 的功能与项目体系结构之间的关系。在任何安全程序中,最重要的是在编码之前建立完善的体系结构。体系结构设计上的缺陷将导致大量安全漏洞的出现。

本书将帮助读者设计和理解基于 TPM 功能的安全系统体系结构的关键问题。尤其是第 1、2、3、11、12、13 和 14 章,对于项目经理将非常有用。

适用于用户界面设计者

易用性和安全之间一直是一对不可调和的矛盾需求,而本书的第 11、12 和 13 章则为用户界面设计者提供了改进安全方案易用性所需的信息。

适用于可信计算爱好者

如果读者考虑使用 TPM,请参阅第 1~3 章和 11~13 章,这些章节叙述了可信计算能解决的问题及其在体系结构方面的解决方法。

适用于 TPM 的熟练用户

对于具有 TPM 使用经验的用户,如果对使用 TPM 还能实现什么功能感兴趣的话,本书(特别是书中第 11、12、13 和 14 章)可能会给您带来灵感。毕竟他山之石可以攻玉!

本书的结构

第一部分:背景材料

第一部分是可信计算概述,包括可信计算产生的背景、所解决的问题及可信平台模块提供的功能。

第 1 章 可信计算概述

目前,黑客的注意力已经逐渐从网络和服务端转移到客户端。本章介绍当前面向客户端的安全攻击概况及其严重性,并解释 TPM 对于解决该问题的优势。本章也讨论隐私问题,并向程序员给出避免产生该问题的建议。

第 2 章 可信平台模块的设计目标

最初设计 TPM 规范时,专家们就提出了设计需求及目标。本章通过讨论这些设计目标使读

者从广义上对 TPM 有所了解，并建立必要的背景知识，从而理解 TPM 实现的具体特性。

第 3 章 可信平台模块功能概述

本章从体系结构的角度考察规范设计，对 TPM 1.1 所能实现的具体特性及其实现方式进行描述。通过阅读本章，读者将会对 TPM 所能解决的问题有所认识。此外，还讨论了规范中某些被忽略的特性。

第二部分：TCG 编程接口

第二部分的内容适合于程序员学习。通过学习范例，对软件栈接口进行深入研究。首先，从底层设备驱动程序的通信开始，到计算机系统的启动过程以及如何使用 TPM 进行安全加固，然后讨论软件栈提供的核心服务，以及远程应用程序使用 TPM 时的接口通信问题。以此为主线，后面几章讨论在高层上使用 TPM 的应用接口。

第 4 章 编写 TPM 设备驱动程序

本章提供用于编写与 TPM 通信的设备驱动程序的必要信息，这对于希望在现有操作系统 (Windows、Linux) 之外使用 TPM 的读者来说尤为重要。

第 5 章 底层软件：直接使用 BIOS 和 TDDL

本章提供不通过 TSS 栈与芯片直接通信的方法，这对于编写在 BIOS 中运行的代码或在新操作系统或内存受限环境中编写 TSS 栈都很重要。本章最初实现于 Linux 平台，不过已经修改为系统无关模式。此外，本章向使用 TSS 栈的用户提供真实的体会，以便他们了解底层完成的具体工作。

第 6 章 可信启动

本章描述如何使用 TPM 芯片来度量平台的安全状态。目前，有两种实现方式：1.1 版本中的静态可信根和 1.2 版本中的动态可信根。书中对这两者都有详细描述，而且所用范例代码也展示了如何实现状态度量。这是本书中少有的经过测试的 1.2 版本的代码之一，因为这些接口并不需要目前还不存在的 1.2 版本 TSS 栈。

第 7 章 TCG 软件栈

TSS API 是访问 TPM 的最通用接口。本章描述 TSS 体系结构、使用 API 的约定以及软件对象类型的使用。通过一些简单 TSS API 示例程序，可以区分 1.1 API 和 1.2 API 编程的不同之处。

第 8 章 使用 TPM 密钥

密钥管理在安全程序中最难实现的功能之一，而这正是 TPM 的优点之一。本章详细描述密钥的创建、存储、装载、迁移与使用并给出范例。对特定的密钥 (如认证密钥、存储密钥和签名密钥)，配合使用的示例给予说明。

第 9 章 使用对称密钥

本章介绍如何在应用中使用 TPM 提供的对称密钥。对于有兴趣使用 TPM 进行整体加密，从而加强应用程序安全性的读者来说，阅读本章可以学会如何利用 TPM 的特性来加强安全。

第 10 章 TSS 核心服务 (TCS)

核心服务层在正常应用程序接口 API 的下层。对于应用程序开发者而言，了解这些服务提供的内容可以帮助他们准确理解每个 API 的功能。此外，如果应用程序开发者想开发一个客户/服务器程序，TPM 需要提供远程服务，那么核心服务层就是被调用的应用层。本章深入分析核心服务机制并提供执行远程调用的范例代码。

第 11 章 公钥加密标准 PKCS#11

本章给出了使用 TSS 的真实范例程序，提供一个将 PKCS#11 栈与 TSS 栈相联系的完整工程实例。该实例可以向应用程序提供中间件服务，其中的代码有注释并可以开源使用。

第三部分：体系结构

第三部分主要介绍可信计算软件栈的功能，以及规范撰写者在设计体系结构时的设计理念。即使读者对编写特定的应用程序不感兴趣，阅读这些章节也会有助于解释设计时所做的决策。

第 12 章 可信计算和安全存储

TPM 通过两个命令提供安全存储功能：BIND 和 SEAL。本章提供一些范例，解释如何使用这些命令向终端用户提供功能，同时也讨论了安全实现时应该解决的某些问题。阅读本章有助于读者理解这两个命令的设计思想。

第 13 章 可信计算和安全认证

TPM 提供芯片内部的安全签名功能。本章给出一些使用命令的范例，这些范例可用于一些实际的应用以帮助用户解决实际问题。阅读本章将有助于读者理解签名命令的设计准则。

第 14 章 可信设备管理

大规模部署 TPM 时，如何有效管理这些 TPM 将尤为重要。本章关注如何使用迁移命令来提供 TPM 的远程管理。

第 15 章 辅助硬件

TPM 的设计定位是一种廉价的硬件设备，因此不能仅仅依靠 TPM 解决所有的安全问题。但是，它可以向其他的安全设备提供大量可利用的功能。本章介绍一些增强客户端安全的方法。

第 16 章 从 TSS 1.1 到 TSS 1.2

TSS 1.2 规范已于最近发布。这一章介绍新规范中提到的新功能，并给出每个功能如何使用的范例代码。新功能包括：CMK、代理、DAA、新的 PCR 行为、Locality、NVRAM、审计、单调计数、传输、时钟中断和管理命令。本章适合试图使用新功能来编写代码的读者，代码只能在使用 TPM 1.2 的客户端上运行。

第四部分：附录

第四部分可以帮助读者快速查找 API 的特定功能。对于直接与硬件或可信计算软件栈通信的函数，附录中还分别提供了 TPM 命令参考和 TSS 命令参考。这些参考对命令均做了简短描述，并都给出了使用方法。

附录 A TPM 命令参考

该附录包括 TPM 级的命令、命令使用的环境及其功能的简要描述。

附录 B TSS 命令参考

该附录包括 TSS 级的命令、命令使用的环境及其功能的简要描述。

附录 C 函数库

该附录包括帮助函数和函数的描述信息，这些函数可以帮助用户创建使用 TPM 的程序。

附录 D 依据对象和 API 级别划分 TSS 函数

该附录根据受内部 TSS 对象影响与 API 交互的级别来对函数进行分类。在编写代码时，该分类信息可以用于快速查表以确认 API 函数是否可用。

一些本书的评阅者指出，从 TPM 应用的角度思考将有助于理解 TPM 设计的依据。作者希望本书能够帮助读者理解 TPM，而且可以推进 TPM 资源的有效利用。

致谢

特别感谢本书的评阅者提出许多宝贵的修改意见，他们是：David Grawrock、Ken Goldman、Sean Smith 和 Emily Ratliff 等。

David Chellener 美国西雅图华盛顿大学巴德分校应用数学专业硕士。在纽约州巴德分校担任 IBM 公司之设计，设计了一个 TPM (代表 IBM 公司)。其成员为 TCG T2S 委员会的成员。在 IBM PC 系统出版后，加入 Lenovo 公司。此后，作为 Lenovo 公司的代表加入 TCG 技术委员会，TPM 工作组以及其他组织，并担任 T2S 委员会主席。目前，他是 Lenovo TCG 委员会成员。

Kent Yoder 2001 年在美国普渡大学获得计算机科学学位，一直在 IBM Linux 技术中心工作。作为 IBM 的代表加入 TCG T2S 委员会，编写和维护 Trousers (在 TCG TPM 硬件上执行的符合 T2S 软件规范的开发 T2S 库)。

Ryan Calhman 在 IBM 工作期间是可信计算组的成员，拥有 T2S 和 TPM 工作组委员会资格。他是 IBM 可信计算软件初始时期的合著者之一，以及该软件 UNIX 版本的创始人。现在，他在 Opware 公司工作(该公司最近被惠普收购)，并继续从事可信计算工作。

David Safford 位于美国纽约州 Hawthorne 的 IBM T. J. Watson 研究中心研究人员。他正在安全领域进行安全研究，包括道德黑客 (ethical hacking)，威胁分析，安全工程，入侵检测系统，漏洞扫描，密码学和操作系统安全。在 1996 年加入 IBM 公司之前，他是曼哈顿大学 A&M 分校高级计算机和网络课程的主任，还是美国海军 A-7 飞行员。

Leendert Van Doorn AMD 的高级研究员，负责软件技术办公室的工作。他在荷兰阿姆斯特丹自由大学获得博士学位，从事嵌入式系统设计与开发。现在，他的研究方向包括系统管理、加速计算 (即 AMD 的异构异构的加速计算)，安全加速技术。在加入 AMD 之前，他是 IBM 公司 T. J. Watson 研究中心的高级研究员，负责管理安全系统安全分析部门，之前曾从事 FPS 1402 四核处理器安全模块的研究，可信系统和虚拟化研究，可信计算委员会成员。在 IBM 的职业生涯中，他创建并领导 IBM 的安全虚拟化虚拟机 (hypervisor) 和可信虚拟机数据中心的开发工作。此外，他开发了 Xen 的开源安全虚拟化虚拟机，例如，整合对 AMD-V 和 Intel VT-x 的支持。

关于作者

David Challener 美国伊利诺伊大学厄巴纳-尚佩恩分校应用数学专业博士。在纽约州 East Fishkill 加入 IBM 公司之后，设计了第一个 TPM(代表 IBM 公司)，其后成为 TCG TSS 委员会的主席。在 IBM PC 拆分出售给 Lenovo 后，加入 Lenovo 公司。此后，作为 Lenovo 公司的代表加入 TCG 技术委员会、TPM 工作组以及许多其他组织，并担任 TSS 委员会主席。目前，他是 Lenovo TCG 委员会成员。

Kent Yoder 2001 年在美国普度大学获得计算机科学学位后，一直在 IBM Linux 技术中心工作。作为 IBM 的代表加入 TCG TSS 委员会，编写和维护 TrouSerS(在 TCG TPM 硬件上执行的符合 TSS 软件规范的开源 TSS 库)。

Ryan Catherman 在 IBM 工作期间是可信计算组的成员，拥有 TSS 和 TPM 工作组会员资格。他是 IBM 可信计算软件初始时期的合著者之一，以及该软件 UNIX 版本的创始人。现在，他在 Opsware 公司工作(该公司最近被惠普收购)，并获得计算机工程硕士学位。

David Safford 位于美国纽约州 Hawthorne 的 IBM T. J. Watson 研究中心研究人员。他在许多领域进行安全研究，包括道德黑客(ethical hacking)、威胁分析、安全工程、入侵检测传感器、漏洞扫描、密码学和操作系统安全。在 1996 年加入 IBM 公司之前，他是得克萨斯大学 A&M 分校超级计算和网络研究所的主任，还是美国海军 A-7 飞行员。

Leendert Van Doorn AMD 的高级研究员，负责软件技术办公室的工作。他在荷兰阿姆斯特丹自由大学获得博士学位，从事微内核设计与开发。现在，他的研究方向包括运行系统管理、加速计算(即 AMD 的异构和同构的多核计算)、安全和虚拟技术。在加入 AMD 之前，他是 IBM 公司 T. J. Watson 研究中心的高级经理，负责管理安全系统和安全分析部门，之前曾从事 FIPS 140-2 四级物理安全协处理器、可信系统和虚拟化研究，是可信计算组委员会成员。在 IBM 的虚拟化战略中，他创建并领导 IBM 的安全虚拟化监视器(hypervisor)和可信虚拟数据中心的研究工作。此外，他开发了 Xen 的开源安全虚拟化监视器，例如，整合对 AMD-V 和 Intel VT-x 的支持代码。

目 录

译者序

前言

关于作者

第一部分 背景材料

第1章 可信计算概述 2

1.1 计算机安全攻击所造成的损失是惊人的 2

1.2 正在变化中的计算机安全威胁 2

1.2.1 易受攻击的程序 3

1.2.2 恶意程序：病毒和间谍软件/广告软件 4

1.2.3 错误配置的程序 5

1.2.4 社会工程：网络钓鱼和网络嫁接 5

1.2.5 物理数据窃取 5

1.2.6 电子窃听 5

1.3 软件能够做到完全安全吗 6

1.4 TPM 能帮我们做什么 6

1.5 隐私和恢复——硬件的特殊考虑 7

1.6 小结 8

1.7 尾注 8

第2章 可信平台模块的设计目标 9

2.1 安全地报告当前环境：平台状态 9

2.1.1 存储系统启动序列的记录 10

2.1.2 报告启动序列记录 12

2.2 安全存储 13

2.2.1 存储数据和对称密钥 13

2.2.2 存储非对称密钥 14

2.2.3 授权 14

录

2.3 安全签名 16

2.4 安全身份标识 17

2.5 多用户环境中用户的隔离 17

2.6 内部随机数产生器 18

2.7 没有包含的特性 18

2.8 安全性分析 19

2.9 小结 20

第3章 可信平台模块功能概述 21

3.1 安全存储：存储根密钥(SRK) 21

3.2 可迁移密钥与不可迁移密钥 25

3.3 密钥类型 26

3.3.1 存储密钥 26

3.3.2 绑定密钥 26

3.3.3 身份密钥 26

3.3.4 签名密钥 26

3.4 平台完整性 27

3.4.1 平台配置寄存器(PCR) 27

3.4.2 移交过程 28

3.4.3 密钥维护 28

3.5 安全签名 29

3.5.1 避免密钥泄露 29

3.5.2 私密性和多种签名 29

3.6 小结 30

第二部分 TCG 编程接口

第4章 编写 TPM 设备驱动程序 32

4.1 TCG 设备驱动程序库 32

4.2 TPM 1.1b 规范设备接口 33

4.2.1 技术细节 33

4.2.2 设备编程接口 34

4.3 TPM 1.2 规范设备接口 36

4.3.1 技术细节	36	7.3.11 直接匿名证明(DAA)对象 (TSS 1.2)	67
4.3.2 设备编程接口	38	7.4 TSS 返回代码	67
4.4 小结	42	7.5 TSS 内存管理	68
第5章 底层软件:直接使用 BIOS 和 TDDL	43	7.6 可移植的数据设计	68
5.1 通过 BIOS 与 TPM 进行会话	43	7.7 永久密钥存储	69
5.2 通过 TDDL 与 TPM 进行会话	45	7.8 签名和认证	71
5.2.1 IBM 的 libtpm 包	45	7.9 设置回调函数	73
5.2.2 启用和清空 TPM	45	7.10 TSS 确认数据结构	74
5.2.3 与 TPM 进行会话	46	7.11 小结	75
5.2.4 以一些简单的 TPM 命令开始	46	第8章 使用 TPM 密钥	76
5.3 获得所有权	48	8.1 创建密钥层次结构	76
5.3.1 创建和使用密钥	48	8.2 效用函数	76
5.3.2 检查 TPM 配置	49	8.3 小结	91
5.4 小结	49	第9章 使用对称密钥	92
第6章 可信启动	50	9.1 数据绑定	92
6.1 用静态可信根实现可信启动	50	9.2 数据密封	96
6.2 动态可信度量根	51	9.3 加密文件	99
6.3 AMD 安全虚拟机	52	9.4 小结	100
6.4 验证 Locality	54	第10章 TSS 核心服务(TCS)	102
6.5 小结	55	10.1 TCS 概述	102
第7章 TCG 软件栈	56	10.1.1 TCS 是如何处理有限 资源的	103
7.1 TSS 设计概况	56	10.1.2 对 TCS 抽象能力的进一步 分析	104
7.2 TCG 服务提供者接口(Tspi)	57	10.1.3 为什么 TCS 可以实现本地和 远程调用	104
7.3 TSP 对象类型	58	10.2 使用和实现一个 TCS	105
7.3.1 上下文对象	58	10.2.1 开始	105
7.3.2 TPM 对象	59	10.2.2 为什么选择 WSDL	105
7.3.3 策略对象	60	10.3 .wsdl 文件的简要分析	106
7.3.4 密钥对象	62	10.3.1 头文件	106
7.3.5 加密数据对象	63	10.3.2 <types> 段	106
7.3.6 散列对象	63	10.4 复杂类型中的 InParms 和 OutParms	108
7.3.7 PCR 合成对象	64	10.5 消息	108
7.3.8 非易失性数据 对象(TSS 1.2)	66		
7.3.9 可迁移数据对象(TSS 1.2)	67		
7.3.10 代理簇对象(TSS 1.2)	67		

10.6 端口类型的操作	109	12.4.3 步骤3	143
10.7 绑定操作	109	12.4.4 步骤4	143
10.8 服务	109	12.5 内容保护	143
10.8.1 对 WSDL 文件的总结	109	12.6 安全打印	144
10.8.2 使用 WSDL 文件	110	12.6.1 内部网	144
10.8.3 理想情况	110	12.6.2 因特网	145
10.8.4 以 gSOAP 为例	110	12.7 安全传真	145
10.8.5 使用 gSOAP 桩	111	12.8 超级安全可迁移存储	145
10.9 与 TCS 相关的隐私问题	111	12.9 小结	147
10.9.1 解决隐私问题	112	第 13 章 可信计算和安全认证	148
10.9.2 对需要的函数进行分组	112	13.1 登录口令的存储	148
10.10 小结	112	13.2 虚拟专用网终端	149
第 11 章 公钥加密标准 PKCS#11	113	13.3 授权委托	150
11.1 PKCS#11 概述	113	13.4 不允许进一步迁移的委托	151
11.2 PKCS#11 TPM 令牌	114	13.5 信用卡终端	151
11.3 RSA 密钥约束	114	13.6 多个用户使用单一系统	152
11.4 管理	116	13.7 安全的旅馆式办公	153
11.5 设计要求	116	13.8 利用背书密钥产生 PKI	154
11.6 openCryptoki 的设计	117	13.9 与生物识别技术相连	156
11.7 迁移	122	13.10 与智能卡相连	157
11.8 小结	128	13.10.1 智能存储卡和 TPM	157
第三部分 体系结构		13.10.2 智能签名卡和 TPM	157
第 12 章 可信计算和安全存储	130	13.11 虚拟看门狗技术	158
12.1 与对称算法相结合	130	13.12 可信终端	158
12.1.1 加密文件并发送给网上没有 公钥的其他用户	131	13.13 遵循 HIPAA 的医学解决方法	159
12.1.2 加密文件并发送给网上有 公钥的其他用户	136	13.14 军事上的 COTS 安全解决方法	161
12.1.3 加密文件并存储在硬盘上	137	13.15 与 IP 电话一起使用	161
12.2 加密文件并存储在只有组成员 可以访问的组硬盘上	139	13.16 与 IPSec 一起使用	162
12.3 加密文件并存储在备份设备中	140	13.17 与计量仪表一起使用	162
12.4 将数据锁定到特定的 PC 中	142	13.18 与网络交换机一起使用	163
12.4.1 步骤1	142	13.19 小结	164
12.4.2 步骤2	143	第 14 章 可信设备管理	165
		14.1 安全备份/维护	165
		14.2 密钥证书的分配	168
		14.3 安全定时报告	169
		14.4 密钥恢复	170
		14.5 TPM 工具	172

第一部分

背景材料

本书主要描述可信计算技术（Trusted Computing, TPM）,它是一种用于计算机中新的安全方案。同时还将介绍TPM的相关知识和实际应用方式。本书将提供关于TPM功能的应用接口（API）,以及规范中所做的一些措施,而通过一些案例,告诉读者TPM到底能解决什么问题,以及规范中所做的一些措施。读完本书,读者应该能够了解目前存在PC客户端的安全问题,以及如何利用TPM的功能去解决这些问题。下面来看看TPM能够为客户端的安全做些什么。

- 目前安全威胁问题
 - 不能仅靠软件来防止安全威胁
 - TPM是专门用来抵抗安全威胁的
- 同时,本章还要简要地讨论TPM在保护数据方面的作用。

1.1 计算机安全受到攻击造成的损失

虽然目前不能准确地知道由计算机安全受到攻击造成的损失,但可以基于某些已知的数据和调查来进行估计。统计结果显示,由计算机安全受到攻击造成的损失是非常令人担忧的:

- “电脑犯罪在2004年造成了1020亿美元的损失,远远高于非恶意软件所造成的损失。”——Vance McInnis
- “身份欺诈所造成的损失在2004年达到了250亿美元。”——Javelin策略研究中心
- “美国一半花费了675亿美元对付病毒、间谍软件、PC盗窃以及其他与电脑相关的犯罪。”——FBI
- “超过130次的电脑入侵至少2200万美国人的个人信息数据丢失,如社会安全号码和信用卡号。”——《今日美国》

而不仅仅是冰山一角。作者经常与一些人和公司交流,他们的电子银行数据遭到黑客的非法入侵,导致账户余额被清空。还有那些人都经历过这样的事情——由于系统被病毒攻击而被迫关机,导致几个小时的重装PC的操作系统。许多人都由于受到计算机欺诈（如“网络诈骗”）而导致身份信息被窃取,同时暴露了大量个人信息（如社会安全号码）。近来,以客户PC为主的安全威胁越来越严重。下面来看看这些安全威胁的问题和趋势。

1.2 正在变化中的计算机安全威胁

黑客攻击客户端是目前计算机安全普遍的问题。在20世纪80年代,黑客通过端口命令来攻击客户端,但后来攻击客户端的方式发生了变化。当应用层协议和网络层协议被攻击时,黑客开始利用利用配置的服务器的漏洞来攻击服务器。例如Web服务器、数据库服务器、防火墙等。公司采用防火墙来防止入侵者,但攻击者利用工具攻击这些设备,以保护服务器。因此,黑客开始从攻击方向转向无目标的客户端。

第1章 可信计算概述

本书主要描述由可信计算组织（Trusted Computing Group, TCG）定义的可信平台模块（Trusted Platform Module, TPM），它是一种置于计算机中的新的嵌入式安全子系统，同时还将介绍 TPM 的相关知识和实际应用方法。本书并没有限于对 TPM 功能和应用编程接口（API）标准的描述，而是通过很多实例，告诉读者 TPM 到底能够解决什么问题，以及规范中所做设计决策的理由。读完这本书，读者应该更好地了解目前存在于 PC 客户端的安全问题，以及如何利用 TPM 的功能去解决这些问题。下面来看看 TPM 能够为客户端的安全做些什么。

在本章中，有三个问题需要注意：

- 目前安全威胁问题非常严峻。
- 不能仅仅靠软件来抵抗安全威胁。
- TPM 是专门用来抵抗安全威胁的。

同时，本章还要简要地讨论 TPM 在保护隐私方面所起的作用。

1.1 计算机安全攻击所造成的损失是惊人的

虽然目前不能确切地知道电脑犯罪造成的经济损失，但可以基于某些已知的数据和调查来进行估计。统计结果显示电脑犯罪是非常令人担忧的：

- “电脑犯罪在 2004 年造成了 1050 亿的损失，远远高于非法药品销售所造成的损失。”——Valerie McNiven¹。
- “身份欺诈所造成的损失在 2004 年到达了 526 亿。”——Javelin 决策和研究机构²。
- “美国一年花费了 672 亿美元对付病毒、间谍软件、PC 盗窃以及其他与电脑相关的犯罪。”——FBI³。
- 超过 130 次的电脑入侵将至少 5500 万美国人的个人数据偷走，如社会保险号和信用卡号。——《今日美国》⁴。

而这些仅仅是冰山一角。作者经常与一些人和公司交流，他们的电子银行都遭遇过黑客的非法入侵，导致账户被洗劫一空。还有很多人都经历过这样的事情——由于系统被病毒或间谍软件感染而不得不花几小时重装 PC 的操作系统。许多人由于受到计算机欺诈（如“网络钓鱼”）而导致身份信息被盗，同时暴露了大量个人信息（如社会保险号）。近来，以客户 PC 为主的安全威胁越来越多。下面继续看看这些安全威胁的问题和趋势。

1.2 正在变化中的计算机安全威胁

黑客攻击客户端是目前计算机安全普遍的趋势。在 20 世纪 80 年代，黑客通过破译口令和拦截网络会话来攻击网络。当应用程序对通过网络的数据加密时，黑客开始利用错误配置的服务和有 bug 的服务漏洞来攻击服务器，例如 Web 服务器。公司采用防火墙入侵检测机制和安全审计工具应对这些攻击，以保护服务器。因此，黑客开始把攻击方向转向无保护的客户端。