

适用于 IBM PC AT 286 386 486

HOPE

Microsoft Windows / 3.0 版

最新窗口软件用户使用指南

中国科学院希望高级电脑技术公司

Microsoft Windows (3.0·版)

最新窗口软件用户使用指南

石清沁 东立君 编译
夏江明 审校

其他三种书是
(V3.0版)

- 程序员参考手册
- 软件开发指导
- 软件设计工具箱

北京希望电脑公司
一九九一年九月

译 序

Windows 3.0 是美国 Microsoft 公司今年刚刚推出的最新版本窗口软件。它的出现,开创了计算机软件开发的新时代。

Windows 3.0 版最显著的特点是能够充分利用计算机中最宝贵的内存资源,可以在不同的内存配置基础上(包括常规内存、扩展内存和扩充内存)以不同的模式(实模式、标准模式和 386 增强模式)运行 Windows 3.0 软件包,它突破了 MS DOS 程序所用的计算机存储容量的限制,在它的环境中,MS DOS 可以动用多达数十亿字节的存储量。Windows 3.0 实现了 IBM、Microsoft 和其它计算机公司多年来的承诺和宿愿——让 PC 机像 MAC 机一样便于使用。

另外,Windows 3.0 版还具有以下许多新的功能和特点:

- * 它能够充分发挥 PC 机已有的高质量显示器性能。
- * 可以在其中同时运行多个程序,并实现它们之间的信息传递。具有动态数据交换的特点,可以使两个程序自动连起来。
- * 增加了许多辅助软件,包括时钟、计算器、约会日历、备忘录、卡片文件和一个宏记录。
- * 增加了许多实用工具,包括字处理软件、彩色绘图软件、终端通讯软件等等。
- * 重新设计过的控制面板,可以与网络打印机相联并可添加其它信息,为 386 增强模式设定多任务选择项和工作台面显示。
- * 改进或增加了便于用户使用的打印管理程序、程序管理程序和文件管理程序。
- * 增加了新的字符字体等等。

基于 Window 3.0 的这些优异特性,它必将在我国得到普及和应用,为了使广大计算机用户能更好地使用这个软件包,我们在长期从事窗口软件设计的基础上,根据 Microsoft 公司的最新 Windows 3.0 资料编译了此书——《Microsoft Windows (3.0 版)使用指南》,希望起一个抛砖引玉的作用。

《Microsoft Windows (3.0 版)使用指南》包括以下四个部分:

第一部分“Windows 基础”详细介绍了 Windows 的基础知识和使用 Windows 的基本技巧,还介绍了 Windows 3.0 环境中文件管理程序、程序管理程序、打印管理程序的功能和用法。

第二部分“Windows 辅助软件”详细介绍了 Windows 3.0 软件包中各个辅助软件的功能和用法。

第三部分“高级技术”介绍了使用 Windows 软件的高级技术和方法。

第四部分“附录”介绍如何用 Setup 程序设置用户的 Windows 工作环境,还介绍了其它与 Windows 环境相关的知识(如终端仿真表、特殊字符等)。

本书虽经我们认真编译,但由于时间仓促,加上我们水平有限,书中肯定会有某些缺点和错误,敬请广大读者批评指正。

在本书的编译、出版过程中,得到了许多同志的热情帮助和支持,特别是得到了中国科学院希望公司资料部秦人华经理、杨淑新老师的大力扶持,在此我们表示最衷心的感谢。

编译者

一九九〇年十月

目 录

简介	1
第一部分 Windows 基础	11
第一章 启动	12
§ 1.1 由 Setup 安装 Windows	12
§ 1.1.1 运行 Setup	12
§ 1.2 启动 Windows	12
§ 1.2.1 Windows 启动模式	13
§ 1.3 退出 Windows	14
§ 1.4 使用系统信息	16
第二章 基本技巧	17
§ 2.1 Windows 的基本元素	17
§ 2.1.1 两种窗口	18
§ 2.1.2 窗口的组成部分	19
§ 2.1.3 三种图符	21
§ 2.2 菜单操作	22
§ 2.2.1 选取和撤销菜单	23
§ 2.2.2 选择菜单命令	23
§ 2.2.3 使用控制菜单	24
§ 2.3 操作对话框	27
§ 2.3.1 选择对话框	27
§ 2.3.2 移动对话框	28
§ 2.3.3 选取选择项	28
§ 2.3.4 取消对话框	33
§ 2.4 操作一个窗口	33
§ 2.4.1 移动窗口、图符和对话框	33
§ 2.4.2 改变窗口大小	34
§ 2.4.3 使用卷滚条	37
§ 2.4.4 关闭窗口	38
§ 2.5 应用程序的操作	39
§ 2.5.1 运行两个或多个应用程序	39
§ 2.5.2 启动应用程序	39
§ 2.5.3 应用程序窗口间的切换	42
§ 2.5.4 应用程序窗口和图符安排	43
§ 2.5.5 通过裁剪板实现应用程序间传递信息	43

§ 2.5.6 从一个非活动应用程序取得信息	47
§ 2.5.7 退出应用程序	47
§ 2.6 文本文件的操作	47
§ 2.6.1 打开文本和文件	48
§ 2.6.2 存储文本和文件	48
§ 2.6.3 文件窗口间的切换	48
§ 2.6.4 文件窗口的安排	49
§ 2.6.5 文本操作	49
§ 2.7 Windows Help 的使用	52
§ 2.7.1 启动 Help	52
§ 2.7.2 Help 目录表	52
§ 2.7.3 在 Help 中寻找信息	53
§ 2.8 基本技巧实践	54
第三章 程序管理程序	56
§ 3.1 什么是程序管理程序?	56
§ 3.2 分组的操作	56
§ 3.2.1 打开分组窗口和将其缩为一图符	58
§ 3.2.2 修改分组窗口大小	58
§ 3.2.3 对分组窗口重新安排	59
§ 3.2.4 安排图符	60
§ 3.2.5 建立和删除分组	61
§ 3.2.6 改变分组的内容	61
§ 3.3 从程序管理程序启动应用程序	66
§ 3.3.1 从分组中启动应用程序	66
§ 3.3.2 从应用程序返回程序管理程序	67
§ 3.4 退出程序管理程序	67
第四章 文件管理程序	69
§ 4.1 什么是文件管理程序?	69
§ 4.2 启动文件管理程序	69
§ 4.3 目录树的使用	69
§ 4.3.1 改变磁盘驱动器	70
§ 4.3.2 使用网络磁盘驱动器	71
§ 4.3.3 改变目录	72
§ 4.3.4 扩展目录级	73
§ 4.3.5 收缩目录级	74
§ 4.4 使用目录窗口	75
§ 4.4.1 打开目录窗口	75
§ 4.4.2 选择打开目录窗口	76
§ 4.4.3 置换活动目录窗口的内容	77
§ 4.4.4 改变显示于目录窗口中的信息	77

§ 4.4.5	安排目录窗口	81
§ 4.4.6	目录窗口的更新	81
§ 4.4.7	关闭目录窗口	81
§ 4.5	处理文件和目录	81
§ 4.5.1	命名文件和目录	82
§ 4.5.2	创建目录	82
§ 4.5.3	查找文件和目录	83
§ 4.5.4	选择文件和目录	84
§ 4.5.5	扩展选择	84
§ 4.5.6	取消选择	86
§ 4.5.7	移动和拷贝文件和目录	86
§ 4.5.8	删除文件和目录	88
§ 4.5.9	抑制确认消息	89
§ 4.5.10	文件和目录改名	90
§ 4.5.11	打印文件	90
§ 4.5.12	设置文件属性	90
§ 4.5.13	文档联系应用	91
§ 4.6	用文件管理程序启动应用	92
§ 4.7	维护磁盘	93
§ 4.7.1	格式化软盘	93
§ 4.7.2	制作系统软盘	94
§ 4.7.3	盘拷贝	94
§ 4.7.4	标识磁盘	95
§ 4.8	退出文件管理程序	95
第五章	控制面板	96
§ 5.1	启动控制面板	96
§ 5.2	调整工作台面颜色	97
§ 5.2.1	选择现有的颜色模式	97
§ 5.2.2	修改已存在的颜色模式	98
§ 5.2.3	定义颜色	99
§ 5.3	选择工作台面任选项	100
§ 5.3.1	显示工作台面模式	100
§ 5.3.2	显示壁纸	102
§ 5.3.3	改变图符之间的间隔	103
§ 5.3.4	修改网格	103
§ 5.3.5	修改边框宽度	103
§ 5.3.6	设置光标闪烁率	104
§ 5.4	安装打印机	104
§ 5.4.1	安装打印机驱动程序	104
§ 5.4.2	选择打印机端口	107

§ 5.5 配置打印机	108
§ 5.5.1 选择打印机	108
§ 5.5.2 设置打印任选项	109
§ 5.5.3 选择活动打印机	111
§ 5.5.4 选择缺省打印机	111
§ 5.5.5 选择超时任选项	112
§ 5.6 联结网络打印机	113
§ 5.7 删去装上的打印机	114
§ 5.8 不用时的打印	114
§ 5.9 配置通讯端口	115
§ 5.10 设置网络任选项	116
§ 5.11 增加或删除字体	116
§ 5.11.1 字体是什么?	116
§ 5.11.2 在屏幕上观察字体	117
§ 5.11.3 增加一种字体	117
§ 5.11.4 删去一种字体	117
§ 5.12 设置国际任选项	118
§ 5.12.1 基本设置	118
§ 5.12.2 日期格式	119
§ 5.12.3 时间格式	120
§ 5.12.4 货币格式	121
§ 5.12.5 数量格式	121
§ 5.13 改变鼠标器的使用	122
§ 5.14 设置系统日期和时间	122
§ 5.15 改变键盘速度	123
§ 5.16 控制声音	124
§ 5.17 设置 386 增强模式上的任选项	124
§ 5.17.1 处理设备竞争	124
§ 5.17.2 设置多任务任选项	125
第六章 打印管理程序	127
§ 6.1 从窗口应用程序中打印	127
§ 6.2 从非窗口应用程序中打印	127
§ 6.3 用打印管理程序打印	127
§ 6.3.1 观看打印队列	127
§ 6.3.2 改变队列顺序	129
§ 6.3.3 暂停和恢复打印	129
§ 6.3.4 从打印队列中删除一个文件	129
§ 6.3.5 改变打印速度	130
§ 6.3.6 显示打印管理信息	130
§ 6.3.7 显示日期/时间和文件大小	131

§ 6.3.8 从打印管理程序中退出	132
§ 6.4 在网络中打印	132
§ 6.4.1 查看整个网络队列	132
§ 6.4.2 查看其它网络队列	133
§ 6.4.3 手工改变网络队列状态	133
§ 6.4.4 自动改变网络队列状态	133
§ 6.4.5 不用打印管理程序	134
§ 6.5 打印到文件中	135
§ 6.6 当出现问题时	135
§ 6.6.1 打印机根本不打印	135
§ 6.6.2 打印机走纸但没有任何内容	136
§ 6.6.3 打印但格式不正确	136
§ 6.6.4 如果打印结果杂乱无章	136
§ 6.6.5 两个文件的输出结果混杂在一起	137
§ 6.6.6 激光打印不打印硬字库或软字体	137
§ 6.6.7 打印结果丢失文本内容	137
§ 6.6.8 只打印页的一部分	137
§ 6.6.9 画图时丢失线	138
 第二部分 Windows 工具	 139
第七章 书写器	140
§ 7.1 建立一份文书	140
§ 7.1.1 输入文本	141
§ 7.2 编辑一份文书	141
§ 7.2.1 在文书内移动	141
§ 7.2.2 选择文本	142
§ 7.2.3 查找和改变文本	143
§ 7.2.4 插入可选的连字符	146
§ 7.2.5 在 Write 中编辑图画	146
§ 7.2.6 对一份文书进行分页	148
§ 7.3 格式化文书	150
§ 7.3.1 格式化字符	150
§ 7.3.2 改变字体和字体尺寸	151
§ 7.3.3 格式化段落	152
§ 7.3.4 格式化一份完整的文书	156
§ 7.4 管理 Write 的文件	161
§ 7.4.1 打开一个 Microsoft Word 文书	161
§ 7.4.2 打开一个 Windows 的文本文件	161
§ 7.4.3 打开一个非 Windows 的文本文件	162
§ 7.4.4 保存文书	162

§ 7.4.5 制作一个备份	162
§ 7.5 打印文书	163
§ 7.5.1 改变打印机和打印选择项设置	164
第八章 画笔	165
§ 8.1 使用鼠标器或键盘来画图	165
§ 8.2 Paintbrush 窗口	165
§ 8.2.1 确定绘图尺寸	166
§ 8.2.2 扩大绘图区	167
§ 8.2.3 在一幅大图画内移动	168
§ 8.2.4 观看图画	168
§ 8.3 生成一幅简单的图画	169
§ 8.3.1 选择背景颜色和前景颜色	169
§ 8.3.2 选择一种图画宽度	170
§ 8.3.3 选择和使用一种画图工具	171
§ 8.3.4 基本的图形编辑	172
§ 8.4 输入文本	172
§ 8.4.1 选择 Text 工具	173
§ 8.4.2 选择一种字形和字形尺寸	173
§ 8.4.3 设置风格选择项	174
§ 8.4.4 输入和定位文本	174
§ 8.4.5 基本的文本编辑	175
§ 8.5 使用 Paintbrush 的各种工具来进行工作	175
§ 8.5.1 切口工具	176
§ 8.5.2 喷枪工具	177
§ 8.5.3 文本工具	178
§ 8.5.4 颜色删除器	178
§ 8.5.5 删除器	179
§ 8.5.6 着色滚筒	180
§ 8.5.7 刷子	181
§ 8.5.8 曲线(Curve)	182
§ 8.5.9 直线(Line)	183
§ 8.5.10 框和填充框	184
§ 8.5.11 圆角框(Rounded Box)和填充圆角框(Filled Rounded Box)	185
§ 8.5.12 圆/椭圆(Circle/Ellipse)和填充的圆/椭圆(Filled Circle/Ellipse)	186
§ 8.5.13 多边形(Polygon)和填充多边形(Filled Polygon)	187
§ 8.6 编辑你的图画	188
§ 8.6.1 使用删除器	188
§ 8.6.2 切割和粘贴切口	188
§ 8.6.3 移动切口	188
§ 8.6.4 扫描切口	189

§ 8.6.5	拷贝切口	189
§ 8.6.6	在快速缩放(zoom-out)模式下移动、扫描以及拷贝切口	190
§ 8.6.7	透明与不透明粘贴和扫描	190
§ 8.6.8	保存切口	190
§ 8.6.9	从磁盘中检查一个切口	191
§ 8.7	高级 Paintbrush 特性	191
§ 8.7.1	收缩和扩张一个切口	191
§ 8.7.2	倒转一个切口	192
§ 8.7.3	颠倒在一个切口内的各种颜色	192
§ 8.7.4	倾斜一个切口	192
§ 8.7.5	使用细节来进行工作	193
§ 8.7.6	利用 Zoom In(移入)命令来进行编辑	194
§ 8.7.7	生成特制的颜色	194
§ 8.8	利用 Paintbrush 文件来进行工作	195
§ 8.8.1	转换 Microsoft Paint 文件	196
§ 8.9	打印图画	196
§ 8.9.1	打印一幅图画的一个部分	197
§ 8.9.2	设置页边空白量	198
§ 8.9.3	打印题头与脚注	198
§ 8.9.4	改变打印机	199
第九章	终端程序	200
§ 9.1	在启动之前	200
§ 9.1.1	硬件需求	200
§ 9.1.2	远程计算机的通讯设置	200
§ 9.2	第一次对话	200
§ 9.3	启动 Terminal	201
§ 9.4	准备进行连接	202
§ 9.4.1	打开 Terminal 窗口	202
§ 9.4.2	输入电话号码	202
§ 9.4.3	设置终端仿真	203
§ 9.4.4	说明终端选择	204
§ 9.4.5	说明通信设置	205
§ 9.4.6	改变调制解调器的命令设置	207
§ 9.5	指定功能键	208
§ 9.5.1	显示和隐藏功能键	210
§ 9.5.2	使用计时器方式对对话过程进行计时	210
§ 9.6	与远程计算机进行连接	211
§ 9.7	传输文件	211
§ 9.7.1	为文件传输作准备	211
§ 9.7.2	发送文本文件	214

§ 9.7.3	接收文本文件	215
§ 9.7.4	观看文本文件	217
§ 9.7.5	发送二进制文件	217
§ 9.7.6	接收二进制文件	218
§ 9.8	使用在 Terminal 窗口中的文本来进行工作	219
§ 9.8.1	将文本拷贝到裁剪板(Clipboard)中	219
§ 9.8.2	发送裁剪板(Clipboard)的内容	219
§ 9.8.3	发送所选择的文本	220
§ 9.8.4	选择所有的文本	220
§ 9.8.5	清除缓冲区	220
§ 9.9	打印	220
§ 9.9.1	准备打印机	220
§ 9.9.2	打印到来的文本	221
§ 9.9.3	打印所选择的文本	221
§ 9.10	结束通信对话过程	221
§ 9.10.1	保存设置文件	221
§ 9.10.2	断开与远程计算机的连接	222
§ 9.10.3	退出 Terminal	222
§ 9.11	如果出现了故障	222
§ 9.11.1	如果调制解调器不对电话号码进行拨号	222
§ 9.11.2	如果接线员中断你的呼叫	222
§ 9.11.3	如果调制解调器进行了拨号但你却无法接通电话	223
§ 9.11.4	如果无法发送或接收一个文本文件	223
§ 9.11.5	如果不能利用二进制的方法来发送或接收	223
§ 9.11.6	如果接收文件或键盘输入不被打印	223
第十章	辅助软件	224
§ 10.1	计算器	224
§ 10.1.1	使用标准计算器	224
§ 10.1.2	执行运算	224
§ 10.1.3	使用计算器的存储器(内存)	225
§ 10.1.4	用裁剪板使用计算器	226
§ 10.1.5	标准计算器功能	226
§ 10.1.6	使用科学计算器	227
§ 10.1.7	在不同的数值系统下工作	228
§ 10.1.8	高级计算器功能	230
§ 10.2	日历(Calendar)	232
§ 10.2.1	时间的不同显示方式	233
§ 10.2.2	输入约会	233
§ 10.2.3	编辑一个约会	234
§ 10.2.4	月历的使用	235

§ 10.2.5	设置闹钟	236
§ 10.2.6	日历调整	238
§ 10.2.7	管理日历文件	240
§ 10.2.8	打印约会	241
§ 10.3	卡片文件(Cardfile)	242
§ 10.3.1	填写与添加卡片	243
§ 10.3.2	查看卡片清单	244
§ 10.3.3	在卡片之间移动	244
§ 10.3.4	编辑卡片文字	246
§ 10.3.5	恢复卡片	247
§ 10.3.6	删除一张卡片	247
§ 10.3.7	复制一张卡片	248
§ 10.3.8	管理卡片文件	248
§ 10.3.9	打印卡片文件	249
§ 10.3.10	自动拨号	249
§ 10.4	时钟	250
§ 10.5	便笺文件	251
§ 10.5.1	处理文字	251
§ 10.5.2	管理便笺文件	253
§ 10.5.3	打印便笺文件	254
§ 10.6	记录器	254
§ 10.6.1	记录一个简单的宏	254
§ 10.6.2	重演一个宏	257
§ 10.6.3	使用记录选择项	258
§ 10.6.4	管理记录器文件	260
§ 10.6.5	设置永久选择	262
§ 10.6.6	建立用于演示的宏	263
§ 10.6.7	临时关闭记录器	263
§ 10.6.8	宏建立规则	264
§ 10.7	PIF 编辑器	264
第三部分 Windows 高级技术		265
第十一章 启动 Windows 选择项		266
§ 11.1	Windows 命令行	266
§ 11.2	以指定模式启动 Windows	266
§ 11.3	控制 Windows 如何在实模式下使用扩展内存	267
§ 11.4	指定运行命令	268
§ 11.5	Windows 命令行的例子	268
第十二章 应用程序的进一步讨论		270
§ 12.1	对不同类型应用程序的处理	270

§ 12.1.1	为 Windows 3.0 开发的应用程序	270
§ 12.1.2	老版本 Windows 应用程序	270
§ 12.1.3	非 Windows 应用	272
§ 12.1.4	内存驻留程序	273
§ 12.2	处理 PIF 和 PIF 编辑器	274
§ 12.2.1	安装预定义 PIF	275
§ 12.2.2	从其它磁盘拷贝 PIF	275
§ 12.2.3	启动 PIF 编辑器	276
§ 12.2.4	修改 PIF 模式	276
§ 12.2.5	管理 PIF	276
§ 12.2.6	为批处理文件建立 PIF	276
§ 12.2.7	修改标准 PIF 设置	277
§ 12.3	指定标准模式或实模式的 PIF 选择项	278
§ 12.3.1	程序文件名(Program Filename)	278
§ 12.3.2	窗口题标(Windows Title)	279
§ 12.3.3	可选参数(Optional Parameters)	279
§ 12.3.4	启动目录(Start-Up Directory)	279
§ 12.3.5	视频模式(Video Mode)	279
§ 12.3.6	内存需求(Memory Requirements)	280
§ 12.3.7	XMS 内存	280
§ 12.3.8	直接修改(Directly Modifies)	281
§ 12.3.9	不交换屏幕(No Screen Exchange)	281
§ 12.3.10	阻止程序转换(Prevent programm Switch)	282
§ 12.3.11	退出时关闭窗口(Close Windows on Exit)	282
§ 12.3.12	保留简化键(Reserve Shortcut Keys)	282
§ 12.4	为 386 增强模式指定基本 PIF 选择项	283
§ 12.4.1	程序文件名(Program Filename)	283
§ 12.4.2	窗口题标(Windows Title)	283
§ 12.4.3	可选参数(Optional Parameters)	284
§ 12.4.4	启动目录(Start-up directory)	284
§ 12.4.5	内存需求(Memory Requirements)	284
§ 12.4.6	显示用法(Display Usage)	285
§ 12.4.7	执行(Execution)	285
§ 12.4.8	退出时关闭窗口(Close Windows On Exit)	285
§ 12.5	为 386 增强模式指定高级 PIF	285
§ 12.5.1	多任务选择项	286
§ 12.5.2	内存选择项	287
§ 12.5.3	显示选择项	289
§ 12.5.4	其它选择项	291
§ 12.6	修改运行时应用的设置	293

§ 12.6.1	显示选择项组(Display Options).....	294
§ 12.6.2	任务选择项组(Tasking Options).....	294
§ 12.6.3	优先数(Priority)选择项组.....	294
§ 12.6.4	终止(Terminate)选择项.....	295
§ 12.7	释放内存.....	295
§ 12.7.1	用标准 PIF 选择项释放内存.....	295
§ 12.7.2	用 386 增强 PIF 选择项来释放内存.....	296
§ 12.8	出错处理.....	297
§ 12.8.1	内存用完信息.....	297
§ 12.8.2	不能从非 Windows 应用换出.....	298
§ 12.8.3	应用显示丢失.....	298
§ 12.8.4	在使用通信应用时数据混乱.....	299
§ 12.8.5	按键时不发生预料的事.....	299
§ 12.8.6	应用速度明显减慢.....	300
§ 12.8.7	不能取得屏幕快照.....	300
§ 12.8.8	不能正确地粘贴信息.....	301
§ 12.8.9	应用在关闭后仍留在屏幕上.....	301
§ 12.8.10	不能退出应用.....	301
§ 12.8.11	系统不响应或意外终止.....	302
第十三章	窗口优化.....	303
§ 13.1	什么是优化?.....	303
§ 13.2	什么是系统资源?.....	303
§ 13.2.1	内存知识.....	303
§ 13.2.2	磁盘系统知识.....	305
§ 13.3	构造系统内存.....	306
§ 13.3.1	构造一个 80386 或 80486 计算机.....	306
§ 13.3.2	配置一个 80286 计算机.....	307
§ 13.3.3	配置一个 8086 或 8088 计算机.....	308
§ 13.4	系统优化.....	309
§ 13.4.1	提高硬盘效率.....	311
§ 13.4.2	启动 Windows 前释放内存.....	315
§ 13.4.3	对 Windows 交换文件的操作.....	319
§ 13.4.4	对应用程序交换文件的操作.....	325
§ 13.4.5	使用 SMARTDrive.....	326
§ 13.4.6	使用 RAMDrive.....	329
§ 13.4.7	使用 TEMP 环境变量.....	330
§ 13.4.8	控制窗口扩充内存的使用.....	331
§ 13.4.9	安装 EMM386 扩充内存仿真程序.....	332
第十四章	网络和窗口.....	334
§ 14.1	从网络中得到窗口.....	334

§ 14.2 使用带窗口的网络	334
§ 14.2.1 使用网络指南	334
§ 14.2.2 窗口网络特性	335
§ 14.2.3 使用无支持网络	335
§ 14.3 在网络上安置窗口	338
§ 14.3.1 使用户可以进入网络应用	339
§ 14.3.2 把附加网络文件放在用户系统上	340
 第四部分 附录	 342
附录 A 用 Setup 程序维护 Windows	343
§ A.1 在 Windows 中运行 setup	343
§ A.1.1 修改设置	343
§ A.1.2 添加已有的应用程序	344
§ A.2 在 MS DOS 中运行 Setup	345
§ A.2.1 安装不由 Windows 提供的设备驱动程序	346
§ A.2.2 在运行 Setup 时, 如果系统挂起	346
§ A.2.3 出错时重新启动	347
附录 B 特殊字符	348
§ B.1 在 Windows 中使用 ANSI 字符	348
§ B.2 在 Windows 中使用其它字符集	348
§ B.3 在非 Windows 应用程序中使用特殊字符	349
§ B.4 在非 Windows 文件中使用特殊字符	349
附录 C 终端仿真表	351
§ C.1 VT52 终端—键盘	351
§ C.2 VT52 终端函数	352
§ C.3 VT100 终端—键盘	352

简介

Microsoft Windows 3.0 软件包

Microsoft Windows3.0 软件包是 Microsoft 公司推出的 Windows 最新版本,它将大大提高个人计算机的性能,在 Windows(窗口)中,可以同时运行多个应用程序,且能实现各应用程序之间的信息传送。Windows 3.0 充分挖掘了现有计算机的潜力,并提供了丰富的更加直观的图形接口。可以说,它是目前最有效的 PC 工作环境。

本节将介绍运行 Windows 所必备的软硬件。同时还介绍 Windows 图形环境和它的一些新的功能和新作的改进。更为重要的是,本节通过定义图形和重要的技术,为用户使用此指南作好准备。

如果有旧版 Windows 软件

对旧版 Windows 窗口软件包做了一些更新,更新后的版本可具有较完善的新性能和一些 Windows 3.0 的新功能。

对于具体的窗口应用程序的详细的 Windows 3.0 的更新信息,请查阅手册。

更新后,如以实(real)模式启动 Windows,就能运行你已有的 Windows2.X 的应用程序。有关旧版本所采用的操作模式,参见第十一章“启动 Windows 的选择项”或有关实模式启动的信息。有关旧版运行的信息,请参见第十二章中的“旧版本 Windows 应用”。

需要什么才能运行 Windows3.0

Windows3.0 可以以三种方式启动:实(real)模式、标准模式和 386TM 增强模式。三种模式的选择由所用的设备或在 Windows 环境中选用的应用软件所确定。

实模式,是对旧版 Windows(2.x)提供兼容性最大的操作模式,同时,它还是三种模式中唯一可用于内存小于 1MB(60K 常规内存和 256K 扩展内存)的计算机模式。

标准模式是最为常用的 Windows 启动模式。该模式可访问扩展内存,同时,它也提供了与非 Windows 应用程序的接口。

386 增强模式提供 Intel80386 处理机以虚拟存储的功能。虚拟存储功能使 Windows 实际可用空间大于物理空间。另外,增强模式同样可用于多窗口的应用任务。

Windows 3.0 可用于目前市场流行的大多数个人计算机,在 Windows 3.0 软件包中,通过 Windows 兼容性测试可取得设备兼容表。凡是 100%兼容的硬件均能较好地运行 Windows 软件包。如果你想用表中没有的硬件设备,请在使用之前,问一下设备生产厂家是否需要配置什么特别的软件。

要成功地运行 Windows3.0,至少需要的软硬件为:

- * MS DOS 3.1 或更高版本。
- * 386 增强模式,个人计算机应带有 Intel80386 处理机(或更高级)和至少 2MB 的内存容量(640K 常规内存和 1024K 扩展内存)。
- * 标准模式。个人计算机应带有 Intel80286 处理机(或更高级)和至少 1MB 的内存空间(640K 常规内存和 256K 扩展内存)。

对于 real 模式, 个人计算机应带有 Intel8086 或 8088 处理机(或更高级)和 640K 常规内存。

- * 具有 6~8MB 自由空间的硬盘, 且有一软盘驱动器。
- * 一由 Windows 所支持的监控器。
- * 如果要以 Windows 发打印命令, 那么应有 Windows 支持的打印机。
- * 如果想使用 Terminal 窗口通信软件, 应配备由 Windows 支持的与 Hayes 兼容的调制解调器。
- * Windows 支持的鼠标定位器。虽然对此并不要求一定要有, 但有它以后, 就可以更为方便, 更为有效地使用 Windows 图形接口。

当象第一章中所介绍的那样, 用标准模式启动 Windows 时, 它就决定了所用的操作模式。有关用交互方式启动 Windows 的详细信息, 请参阅第十一章; 有关存储器的详细信息, 请参阅第十三章“窗口优化”。

注: 倘若用户计算机的内存容量大于 640K, 则必须对扩展内存进行恰当的配置, 以取得 Windows 操作的最优性能。

倘若内存容量少于 1MB, Windows 就只能在实模式下运行。有关 Windows 在实模式下运行的详细情况, 请参阅第十二章。

Microsoft Windows 包含了哪些?

Windows 是一种新型的、用于个人计算机开发的、流水处理事务的图形环境, 它除了给用户提供了许多控制手段之外, 还能使计算机发挥出它潜在的全部性能和功能, 而不受其内存容量的限制。

有了 Windows 后, 启动和运行应用软件就变得相当容易, 在 Windows 中, 也可以同

