



Microsoft®
Press

Microsoft
核心技术丛书

ASP.NET 3.5

编程循序渐进

(美) George Shepherd 著
罗江华 译

Microsoft ASP.NET 3.5 Step by Step



机械工业出版社
China Machine Press

Microsoft
核心技术丛书

ASP.NET 3.5

编程循序渐进

(美) George Shepherd 著
罗江华 译

Microsoft ASP.NET 3.5 Step by Step



机械工业出版社
China Machine Press

本书将展示如何使用 ASP.NET 3.5 来编写 Web 应用程序。本书分为 24 章, 主要内容包括 Web 应用程序基础、ASP.NET 应用程序基础、页面呈现模型、自定义呈现控件、复合控件、控件集合、Web Parts、提供持续统一的外观、配置、登录、数据绑定、Web 站点导航、个性化、会话状态、应用程序数据缓存、缓存输出、诊断和调试、HttpApplication 类和 HTTP Modules、定义 Handlers、ASP.NET Web 服务、ASP.NET 与 WPF、Web 应用程序类型如何影响部署, 以及 ASP.NET 3.5 引入的主要特性 (包括对 AJAX 类型程序的支持以及对 WCF 的支持)。本书中的工程都是完全从头开始建立的, 因此可以让读者了解到整个开发过程。

本书适合 Web 程序员和从其他的 Web 编程平台迁移过来的程序员参考。

George Shepherd: *ASP.NET 3.5 Step by Step* (ISBN-13: 978-0-7356-2426-9) .

Copyright 2008 by Microsoft Corporation.

Original English language edition copyright © 2008 by George Shepherd.

Published by arrangement with the original publisher, Microsoft Press, a division of Microsoft Corporation, Redmond, Washington, U. S. A. All rights reserved.

本书中文简体字版由美国微软出版社授权机械工业出版社出版。未经出版者书面许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书内容。

版权所有, 侵权必究

本书法律顾问 北京市展达律师事务所

本书版权登记号: 图字: 01-2008-3907

图书在版编目 (CIP) 数据

ASP.NET 3.5 编程循序渐进 / (美) 谢菲德 (Shepherd, G.) 著; 罗江华译. —北京: 机械工业出版社, 2009. 1

(Microsoft 核心技术丛书)

书名原文: ASP.NET 3.5 Step by Step

ISBN 978-7-111-25225-2

I. A… II. ①谢… ②罗… III. 主页制作 - 程序设计 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 152073 号

机械工业出版社 (北京市西城区百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

责任编辑: 周茂辉

北京瑞德印刷有限公司印刷·新华书店北京发行所发行

2009 年 1 月第 1 版第 1 次印刷

186mm × 240mm · 26.5 印张

标准书号: ISBN 978-7-111-25225-2

定价: 59.00 元

凡购本书, 如有倒页、脱页、缺页, 由本社发行部调换
本社购书热线: (010) 68326294

译者序

ASP.NET 3.5 是基于微软 .NET 3.5 框架的动态页面开发技术,其秉承了 ASP.NET 1.0/1.1/2.0 的组件开发技术,提供 Web 开发所需要的大部分组件,如登录、验证、数据源管理、数据显示、网页导航设计等。开发人员使用 ASP.NET 3.5,不仅可以开发出美观的界面,还可以通过后台技术,实现数据管理、动态页面更新等新技术。

书中的每一个部分都以举例这种让很多程序员容易接受的方式来展开某一项具体的 ASP.NET 特性应用,并且每个例子也十分浅显易懂,图文并茂。本书特别适合于刚接触 ASP.NET 的开发人员。书中包含了对于 Web 开发的详细描述,即使你已经有过开发桌面软件的经验,这些知识也同样有用。同样地,对于从 ASP.NET 1.x 或者 2.0,甚至传统 ASP 中迁移过来的开发人员,本书也为你阐释了 ASP.NET 3.5 与 ASP.NET 1.x 以及 2.0 之间的差别,还包括了对于 ASP.NET 与传统 ASP 之间差别的参考说明。根据作者的写作意图,你在阅读本书的时候并不需要以任何特定的顺序来阅读,因为它的每一个章节基本上都是独立的。本书涵盖的知识点也相当丰富,从最基础的 Web 开发基础,到 Web 中的高级技术,比如:AJAX、WPF、WCF 等这些当前最新、最热门技术,学习完这些为你构建强大的企业级应用一定能起到很大的帮助作用。所以,如果你属于上面提到的角色或者另一类新技术追随者,那还等什么呢?别犹豫了!现在就开始你的 ASP.NET 3.5 学习之旅吧!

本书在翻译过程中得到了很多朋友的支持和帮助,再次特别感谢你们。他们是:现在德国读书的邓惠晶妹妹,就职于 IBM 的郑铮兄弟,以及现就读于四川师范大学的弟弟罗峰同学。

由于本书的翻译进度要求高,涉及技术面广,翻译难度较大;加之译者水平有限,书中难免有疏漏或错误,欢迎广大读者批评指正。

罗江华

2008 年 9 月于新加坡

前 言

本书将展示如何使用微软 HTTP 请求处理框架的最新版本——ASP.NET 3.5 来编写 Web 应用程序。自 20 世纪 90 年代早期开始出现最早的站点以来，Web 开发已经经历了一个很长的历程。就 Web 开发工具而言，Web 开发的世界给我们提供了许多不同的选择。在过去的几年中，ASP.NET 已经发展成为应用于管理 HTTP 请求的最持久、最稳定、特性最丰富的框架。

与 Visual Studio 一起 ASP.NET 包含了许多能够使程序员生活轻松不少的特性。例如，Visual Studio 提供了很多实用的工程模板用于开始开发工作。Visual Studio 还支持很多开发方法，包括直接使用 Internet 信息服务（Internet Information Services, IIS）在开发期间对站点进行测试，使用内置的 Web 服务器或者在 FTP 连接上进行开发。另外，Visual Studio 中的调试器使你能够运行站点然后一步步地检测代码的重要区域以发现问题所在。Visual Studio 设计器使有效的用户界面开发成为可能，它允许用户将控件元素装入画布来看它们所呈现的视觉效果。这只是当 ASP.NET 框架与 Visual Studio 搭档时所提供的特性中的一部分。

ASP.NET 与 Visual Studio 为我们提供了如此优秀的 Web 程序编写工具，但是基于微软平台上的 Web 开发之路并不平坦，因为 ASP.NET 3.5 的发展历程差不多经历了 10 年的时间。

ASP.NET 3.5 之路

ASP.NET 的应用走过了将近 10 年的历程。ASP.NET 是在以往 Web 开发方法上的一个飞跃。ASP.NET 提供了一个面向对象，并以良好定义的通道为中心的开发环境。

ASP.NET 1.0 和 ASP.NET 1.1

微软 .NET 框架引入了一种全新的基于微软平台的编程方法。微软的开发人员把主要的精力放在了线程和内存上（这基本上就是 API 编程模型）。这种模式贯穿到开发的各个方面，包括 Web 开发中，给程序员带来很重的工作负担。

ASP.NET 引入了运行时服务以及设计良好的类库，大大地增强了 Web 开发的功能。某种意义上来说，经典的 ASP 就是一种“贴上去”的 IIS/ISAPI 架构，它对于设计决策随后会马上对开发人员产生影响的问题缺乏一个整体上的思考。

ASP.NET 1.0 和 ASP.NET 1.1 提供了大量的特性，包括：

- 用于程序定义的面向对象框架。
- 用户接口声明（HTML）与程序逻辑的分离机制。
- 用于执行程序逻辑的编译代码。
- 会话状态管理配置。
- 内置数据缓存。
- 内置内容缓存。
- 明确的用户界面组件化架构。
- 高层次的管理数据格式组件（网格、列表、文本框）。
- 内置程序追踪诊断。

- 内置用户输入验证。
- 易用的自定义认证机制。
- 可靠的 ADO.NET 集成 (,.NET 数据库描述)。
- 良好的 Web 服务支持。
- 零依赖于组件对象模型。
- 在很多请求被截获的地方提供可扩展通道。

ASP.NET 1.0 为很多转向 Web 开发并且转向微软平台的开发人员搭建了一个平台。

ASP.NET 2.0

ASP.NET 2.0 构建于 ASP.NET 1.0 之上, 它在 ASP.NET 1.0 中已有特性的基础上又提供了许多新的特性。这些特性包括:

- 母版页面及外观。
- 声明性数据绑定。
- 站点导航和站点地图支持。
- 供应商样式模型。
- 新缓存特性。
- 成员管理。
- 个性化管理。
- Web 部件支持。
- 可编程配置。
- 管理工具。
- 新的编译模型。

ASP.NET 2.0 保留了 ASP.NET 1.0/1.1 中所有的特性。而这些新特性使 ASP.NET 成为用于构建 Web 站点的一个相当令人信服的平台。

ASP.NET 3.5

ASP.NET 3.5 引入的主要特性包括对异步 Java 和 XML (AJAX) 程序的支持以及对 Windows 通信基础 (WCF) 的支持。另外, 对于 ASP.NET 与 Visual Studio 的支持也得到了很大的发展。设计者有了长足的进步, 使 Visual Studio 包含了用于生成 AJAX 和 WCF 程序的新模板。

怎样使用这本书

编写这本书的目的在于为你编织一个 ASP.NET 开发的故事。书中每一个部分都以举例这样易于接受的方式展示一个具体的 ASP.NET 特性。这些渐进式的指令会立即为你生成一个结果, 你会发现大多数 ASP.NET 的主要特性都是以简洁易于复制的例子来展示的。我尽量使得例子内容丰富, 能够较为轻松地展示这些特性。除了用例子展示 ASP.NET 的这些特性, 你还将了解每一个特性的实际应用, 进而将这些技术带到实践中去。

本书读者

本书的目标读者是下列几类开发人员:

刚接触 ASP.NET 的开发人员。书中包含了对于 Web 开发背景的详细描述，即使你已经有过开发桌面软件的经验，这些知识同样有用。

从 ASP.NET 1.x 或者 2.0，甚至传统 ASP 中迁移过来的开发人员。本书阐释了 ASP.NET 3.5 与 ASP.NET 1.x 以及 2.0 的差别，还包括了对于 ASP.NET 与传统 ASP 之间差别的参考说明。

针对想以易于理解的方式来掌握 ASP.NET 知识的开发人员。

本书的价值并不需要以任何特定的顺序来阅读才能得到体现，它的每一章基本上都是独立的（除了第 1 章，详述 Web 应用程序基础——如果你不具备桌面软件开发之外的经验，则你还是需要首先阅读它）。你会发现连续学习关于服务器端控件的内容（第 3 章～第 5 章）是有用的，即使如此，也不是说必须这么做。

本书的组织

本书的组织力求使每一章的大部分内容可以独立阅读，除了讲述关于 Web 应用程序基础的第 1 章和讲述关于服务端控件的 3 章（第 3 章到第 5 章，这 3 章的内容需要一起学习才有意义）之外的每一章都是分别讲述某一特定 ASP.NET 特性的独立内容。

开始阅读

了解了以上关于本书的一些特点后，你大概要准备开始编写一些代码了。开始之前，请确认你的机器上是否已经安装好了 Visual Studio 2008。只要构建好这个开发环境，你就能够确保 .NET 运行时支持也安装完毕。

开始的几个例子只需要用到文本编辑器和 IIS 的运行安装。我们将从一些基础的例子开始，来说明 ASP.NET 面向对象的特性和编译模型。除了要让你准确地了解 ASP.NET 在处理一个请求时是如何工作之外，同时还要从高层次的角度来向你展示 ASP.NET 的架构。然后，我们将进一步讲解 Web 表单编程的内容，之后便开始使用 Visual Studio 来编写代码（Visual Studio 让一切变得轻松容易）。

学完 Web 表单开发的基础内容后，我们将跳过 ASP.NET 剩下的部分，举例来学习并理解 ASP.NET 的众多例如服务器端控件、内容缓存、编写自定义处理、缓存输出和数据、排除程序 bug 以及程序诊断等一系列实现 ASP.NET 对 Web 服务支持的特性。

在本书中找到最适合你起点

本书旨在帮助读者提高很多基础方面的技能。无论你是 Web 编程新手还是从另外的 Web 编程平台迁移过来的程序人员这本书都同样适用。参照下表来找到适合你学习本书的起点。

如果你是	遵循以下步骤
Web 开发新手	1. 安装代码示例 2. 连续完成第 1 章和第 2 章中的例子。这些例子将为你打下 Web 开发的基础，它们还将帮助你熟悉 ASP.NET 和 Visual Studio 的使用 3. 按照你自己的需求完成书中的其他部分
ASP.NET 和 Visual Studio 新手	1. 安装代码示例 2. 完成第 2 章中的例子，它们为你使用 ASP.NET 和 Visual Studio 来工作打下基础 3. 按照你自己的需求完成书中的其他部分

(续)

如果你是	遵循以下步骤
从 ASP.NET 早期版本迁移过来的开发人员	1. 安装代码示例 2. 粗略浏览前两章内容，大致了解微软平台和 Visual Studio 2008 3. 按照你的需要，集中通读第 3 章到第 20 章。你可能对其中一些主题的内容已经熟悉了，也可能只是需要看看某一特性在 ASP.NET 3.5 中与其在 ASP.NET 的早期版本中相比发生了什么改变。除此之外，你可能就需要去深入研究 ASP.NET 3.5 中全新的特性了
参考	
完成练习后	1. 使用索引或者内容表来查找某一主题的相关信息 2. 阅读每一章后的快速参考部分来对本章中出现的语法和技术做一个简要的回顾

本书的体制和特点

本书的编写遵循的体制力求使所有内容都通俗易懂。在开始阅读本书之前，请先阅读以下列表，列表中对整本书中所用到的体制进行了解释并指出了本书中一些很可能会对你有用的特点。

体制

- 每一章开头部分都会有本章的学习目标概要。
- 每一个练习都是一系列的任务。每一个任务都是以一系列循序渐进的步骤展示出来。
- 注意标注“提示”的地方提供了为成功完成某一个步骤所需的补充知识或者是另外的实现方法。
- 键入的代码文本以等宽粗体显示，例如：

```
class foo
{
    System.Console.WriteLine("HelloWorld");
}
```

- 说明的内容通常是为了达到同样的一个结果所使用的其他方法。例如，向一个 Visual Studio 工程中添加一个项目可以通过主菜单或者在解决方案浏览区域点击鼠标右键来完成。
- 本书中的例子均使用 C# 编写。

其他特点

- 一些文本会添加上边栏和注释来给出更多深入某一主题的知识内容。边栏的内容大概包括了背景知识，设计指点或者是关于正在研究的内容的特性。这些边栏内容会告诉你在这个版本的 ASP.NET 中某一特性发生了什么变化。
- 每一章结尾都会有一个小结和一个快速参考部分。快速参考部分给出了关于如何完成本章中所学任务的简要提示。

系统需求

你需要以下的硬件和软件来完成书中的练习。



注意 Visual Studio 2008 软件不包含在本书中！Visual Studio 2008 软件需要单独购买。

- Microsoft Windows Vista, Microsoft Windows XP Professional + Service Pack 2, 或 Microsoft Windows Server 2003 + Service Pack 1
- Microsoft Internet Information Services (Windows 包含)
- Microsoft Visual Studio 2008 标准版或 Microsoft Visual Studio 2008 专业版
- Microsoft SQL Server 2005 Express 版 (Visual Studio 2005 包含) 或 Microsoft SQL Server 2005
- 1.2 GHz Pentium 或兼容处理器
- 384 MB RAM (758 MB 或更大以支持 Vista)
- 具有至少 256 色的显示器 (1024 × 768 或更高分辨率)
- 5400 RPM hard drive (2.2 GB 可用硬盘空间)
- CD - ROM 或 DVD - ROM 光驱
- Microsoft 鼠标或兼容指示设备
- 2.79 MB 可用硬盘空间, 以安装代码示例

你还需要以管理员身份登录计算机来配置 SQL Server 2005 Express 版。

使用 Microsoft Access

第 11 章“数据绑定”和第 15 章“应用程序数据缓存”都使用到了 Microsoft Access。如果想要查看并修改数据库, 你需要在机器上安装 Microsoft Access。如果机器上已经安装了 Microsoft Office, Microsoft Access 可能就已经包含在内了。你不需要特意去对它进行配置, 也不需要特意去使用 ASP.NET 应用程序中的数据库。

代码示例

代码示例可从 www.hzbook.com 下载, 在你做书中练习时需要用到它们, 这样你就不用浪费时间来创建与练习无关的文件。这些文件和书中的步骤说明可以让你边动手边学习, 这是掌握并牢记新技术的一个简单有效的方法。

安装 C#代码示例

按照下面的步骤在你的计算机上安装 C#代码示例来与书中的练习一起使用。



注意 代码示例安装需要修改 IIS, 因此你必须以管理员的身份登录计算机后才能进行安装。

1. 从华章公司网站 (www.hzbook.com) 下载 CD 打包文件, 然后执行包中的 StartCD.exe 程序文件。
2. 检查最终用户许可协议。如果你同意这些条款, 选择接受然后点击“下一步”。这时会出现一个菜单, 上面包含了一些关于本书的选项。
3. 点击“安装代码示例”。
4. 按照出现的指示操作。



注意 如果 IIS 没有安装并运行, 就会弹出一个消息框提示安装程序无法连接到 IIS。你可以选择忽略这个信息并安装代码示例文件, 但是这样的话代码示例就无法正常运行。

代码示例将被安装到计算机的如下位置:

My Documents \Microsoft Press \ASP.NET 3.5 Step by Step \

安装程序会在默认 Web 站点下生成一个名为 aspnet35sbs 虚拟目录。在此虚拟目录下会生成多种类型的 Web 应用程序。要查看这些设置, 请打开 Internet 信息服务控制台。

使用代码示例

本书中每一章都说明了在什么时候、怎么样去使用这一章的代码示例。当需要用到代码示例时, 书中会列出一个告诉你如何打开文件的步骤说明。很多章节中的工程都是完全从头开始建立的, 因此你可以了解到整个开发的过程。一些例子会用到前面例子中的代码。以下是一个代码示例工程的综合列表。

工程	描述
第 1 章	
HelloWorld.asp, Selectnoform.asp, Selectfeature.htm, Selectfeature2.htm, Selectfeature.asp	一些说明原始 HTTP 请求不同例子的 Web 资源
WebRequestor	发布原始 HTTP 请求的一个简单程序
第 2 章	
HelloWorld, HelloWorld2, HelloWorld3, HelloWorld4, HelloWorld5, partial1.cs, partial2.cs	这些 Web 资源阐述了 ASP.NET 的编译模型和部分类
第 3 章	
BunchOfControls.htm, BunchOfControls.asp, BunchOfControls.aspx	说明生成控件标签的 Web 资源
ControlORama	说明 Visual Studio 及服务器端控件的基于 Visual Studio 的工程
第 4 章	
ControlORama	说明创建和使用生成的服务器端控件
第 5 章	
ControlORama	说明生成和使用组合的服务器端控件和自定义控件
第 6 章	
ControlPotpourri	说明控件的验证, TreeView 与 MultiView/View 控件
第 7 章	
UseWebParts	说明 Web 应用程序中 Web 部件的使用

工程	描述
第 8 章	
MasterPageSite	说明使用母版页、主题和外观在一个单独的 Web 应用程序中开发所有多媒体页面都通用的外观和风格
第 9 章	
ConfigORama	说明 ASP.NET 中的配置, 展示如何管理 Web.config 文件, 如何添加新的配置元素, 如何检索这些配置元素
第 10 章	
SecureSite	阐述 Web 站点中的 Forms 验证和授权
Login.aspx, OptionalLogin.aspx, Web.Config, Web.ConfigForceAuthentication, Web.ConfigForOptionalLogin	说明最基础水平 Forms 验证的 Web 资源
第 11 章	
DataBindORama	说明一些不同控件的数据绑定; 包括 GridView 控件; 还说明了将数据加载和保存为 XML 和 XML 图表形式
第 12 章	
NavigateMeSite	说明 ASP.NET 的导航特性
第 13 章	
MakeItPersonal	说明 ASP.NET 的个性化特性
第 14 章	
SessionState	说明使用 Web 应用程序中的会话状态
第 15 章	
UseDataCaching	说明利用缓存数据来提升性能
第 16 章	
OutputCaching	说明利用缓存输出来提升性能
第 17 章	
DebugORama	说明排除 bug 和追踪 Web 应用程序
第 18 章	
UseApplication	说明使用全局应用程序对象和 HTTP 模块作为应用程序的集结点; 说明全局范围内的数据存储及程序内事件的处理
第 19 章	
CustomHandlers	说明作为单独程序集以及 ASHX 文件的自定义 HTTP 处理程序
第 20 章	
QuoteService	说明针对随机引用的 Web 服务
第 21 章	
WCFQuotesService	说明针对随机引用的基于 WCF 的服务

(续)

工程	描述
第 22 章	
AJAXORama	说明使用 AJAX 提升终端用户的体验
第 23 章	
XAMLORama	说明 ASP. NET 站点中融合 XAML 的内容
第 24 章	
DeployThis	说明怎样为部署 Web 站点制作一个安装程序包

所有这些工程都是现成的实践练习的完整答案（当你需要一些提示的时候可作为参考）。
卸载代码示例

按照以下步骤从计算机中卸载代码示例：

1. 在控制面板中打开“添加或删除程序”。
2. 从当前已安装程序的列表中，选定“Microsoft ASP. NET 3.5 Step by Step”。
3. 点击“删除”。
4. 然后按照系统提示操作来删除代码示例。

软件发布

本书内容已经检查并在 Visual Studio 2008 中测试通过。因此能够与 Visual Studio 2008 的最终版本完全兼容。

本书支持

我们已经尽了一切努力来确保本书内容的准确性。我们还将不断收集修订或改正过的内容然后添加到微软知识库的文章中。微软出版社将在以下站点为本书提供技术支持：<http://www.microsoft.com/learning/support/books/>

问题和意见

如果你对本书的内容有意见、问题或者一些想法，或者有在上述支持站点上找不到答案的问题，请发送 E-mail 到微软出版社，地址是：mspinput@microsoft.com

或者直接写信到以下地址：

Microsoft Press

Attn: Step by Step Series Editor

One Microsoft Way

Redmond, WA 98052 - 6399

请注意：前面的地址不提供微软软件产品支持。

致 谢

几年前我收到一张我儿子送的父亲节卡片。当我打开时，看到他用 HTML 写的祝愿！

```
<html>
  <head> <title> Father's Day Card </title> </head>
  <body> Happy Father's Day!!! </body>
</html>
```

擦干眼泪看着 Ted 送的卡片，这更加坚定了我对基于 Web 应用程序的信心，它们必定会越来越重要。Web 渗透到我们社会的任何一个角落。无论你是希望提高业务可见度的商人，或是试图想要找本绝版书的狂热读者，或是想从学校网站了解家庭作业的学生，还是任何信息的生产者或使用者，你都需要与互联网打交道。

出版一本书需要付出巨大的努力。我的名字作为本书作者位于封面上，但是实际上我只是做了一部分工作。我要感谢很多在本书出版过程中帮助过我的朋友们。

感谢你，Claudette Moore，再次为我与微软出版社牵线搭桥。Claudette 是我与微软出版社所有合作工作的代理人，帮我处理作品相关的商业事务，使我能够安心写作。感谢 Kathleen Atkins 对于这个项目的管理。与你们一起工作很开心。感谢 Charlotte Twiss 和 Angie Karp，帮助我把代码示例制作到 CD 上。感谢 Gordon 出版社的 Linnea Hermanson 及所有工作人员为本书做的编辑工作，使它看上去似乎是我能够使用连贯的句子，你们的编辑、制作和编排工作做得非常棒。感谢 Kenn Scribner，给我提供了最独到客观的技术见解。感谢 Ben Ryan，接受了创作这本书的提议，并雇用我来做这项工作。

感谢 Jeff Duntemann，是你在《PC Tech Journal》期刊上出版了我的第一部作品。感谢 JD Hildebrand，出版了我的第二部作品并给予我在 Oakley 出版社与你们大家一起工作的机会。Sandy Daston，感谢你在我写作生涯初期给予的支持和指导。还要感谢 DevelopMentor 的全体工作人员，你们是非常棒的技术团队，与你们共事，让我学到了很多新技术。

感谢 Christine Shooter，感谢你的关爱和支持。你是最棒的，没有人能够比拟。感谢我出色的 Java 孪生兄弟，PatShepherd 以及他的家人 Michelle、Belfie 和 Bronson 带给我这个夏天最棒的密歇根之旅，这是这个项目中一次惬意的休整。感谢 Ted Shepherd，你是最棒的儿子。感谢 George Robbins Shepherd 和 Betsy Shepherd，你们作为我的父母指引并鼓励着我永远做最棒的自己。我想念你们。

目 录

译者序

前言

致谢

第一部分 基础

第1章 Web 应用程序基础	1
1.1 HTTP 请求	1
1.1.1 来自于浏览器的 HTTP 请求	2
1.1.2 不使用浏览器创建 HTTP 请求	3
1.2 超文本标记语言	4
1.3 动态内容	6
1.3.1 HTML 表单	6
1.3.2 通用网关接口	7
1.3.3 微软 Web 服务器平台	8
1.4 Internet 信息服务	8
1.4.1 Internet 服务应用程序编程接口 DLL	9
1.4.2 Internet 信息服务	9
1.5 传统 ASP (站在 ASP.NET 的角度)	13
1.6 Web 开发概念	15
1.7 ASP.NET	15
1.8 小结	16
1.9 第1章快速参考	16
第2章 ASP.NET 应用程序基础	17
2.1 规范的 Hello World 应用程序	17
2.1.1 构建 HelloWorld Web 应用程序	17
2.1.2 混合 HTML 与可执行代码	21
2.1.3 服务器端的可执行代码块	23
2.2 ASP.NET 编译模型	28
2.3 代码选项	29
2.3.1 ASP.NET 1.x 样式	30
2.3.2 现在的 ASP.NET 样式	30
2.4 ASP.NET HTTP 管道	32
2.4.1 IIS 5.x 和 IIS 6.x 管道	33
2.4.2 IIS 7.0 集成管道	33
2.4.3 管道概述	34
2.5 Visual Studio 和 ASP.NET	35

2.5.1 本地 IIS Web 站点	35
2.5.2 基于文件系统的 Web 站点	36
2.5.3 FTP Web 站点	36
2.5.4 远程 Web 站点	36
2.5.5 Hello World 和 Visual Studio	37
2.6 小结	41
2.7 第2章快速参考	42
第3章 页面呈现模型	43
3.1 以标签的方式呈现控件	43
3.2 以组件方式封装 UI	45
3.2.1 ASP.NET 页面	46
3.2.2 页面呈现模型	47
3.2.3 页面控件树	48
3.3 使用 Visual Studio 添加控件	49
3.3.1 使用 Visual Studio 构建页面	49
3.3.2 布局考虑	56
3.4 小结	57
3.5 第3章快速参考	58
第4章 自定义呈现控件	59
4.1 Control 类	59
4.2 Visual Studio 和自定义控件	60
4.3 Palindrome Checker	66
4.4 控件和事件	69
4.5 HtmlTextWriter 和控件	71
4.6 控件和 ViewState	73
4.7 小结	76
4.8 第4章快速参考	77
第5章 复合控件	78
5.1 复合控件与呈现控件	78
5.2 自定义复合控件	79
5.3 用户控件	85
5.4 使用各种类型控件的时机	91
5.5 小结	91
5.6 第5章快速参考	91
第6章 控件集合	92
6.1 验证	92
6.1.1 页面验证是如何工作的	96
6.1.2 其他验证器	98
6.1.3 验证器属性	98
6.2 基于 Image 的控件	99
6.3 TreeView	102

6.4	MultiView	105	10.2.2	可选登录页面	162
6.5	小结	107	10.3	用户管理	165
6.6	第6章快速参考	107	10.4	ASP.NET 登录控件	169
第二部分 高级特性			10.5	为用户授权	171
第7章	Web Parts	109	10.6	小结	173
7.1	Web Parts 简史	110	10.7	第10章快速参考	174
7.2	Web Parts 的好处是什么	110	第11章	数据绑定	175
7.2.1	开发 Web Parts 控件	110	11.1	不使用数据绑定来显示集合	175
7.2.2	Web Parts 页面开发	110	11.2	使用数据绑定显示集合	175
7.2.3	Web Parts 应用程序开发	110	11.2.1	基于 ListControl 的控件	176
7.3	Web Parts 架构	111	11.2.2	TreeView	176
7.3.1	WebPartManager 和 WebZones	111	11.2.3	Menu	176
7.3.2	内置区域	111	11.2.4	FormView	176
7.3.3	内置 Web Parts	112	11.2.5	GridView	177
7.4	开发 Web Part	120	11.2.6	DetailsView	177
7.5	小结	127	11.2.7	DataList	177
7.6	第7章快速参考	127	11.2.8	Repeater	177
第8章	提供持续统一的外观	128	11.3	简单数据绑定	177
8.1	一致的外观	128	11.4	访问数据库	181
8.2	ASP.NET Master Page	129	11.5	.NET 数据库	181
8.3	主题	138	11.5.1	连接	181
8.4	皮肤	140	11.5.2	命令	183
8.5	小结	142	11.5.3	管理结果集	184
8.6	第8章快速参考	142	11.6	ASP.NET 数据源	185
第9章	配置	143	11.7	其他数据绑定控件	189
9.1	Windows 配置	143	11.8	LINQ	195
9.2	.NET 配置	144	11.9	小结	197
9.2.1	Machine. Config 文件	144	11.10	第11章快速参考	197
9.2.2	配置节处理程序	144	第12章	Web 站点导航	198
9.2.3	Web. Config 文件	146	12.1	ASP.NET 的导航支持	198
9.2.4	在 ASP.NET 1.x 中进行 配置管理	147	12.1.1	导航控件	198
9.2.5	在 ASP.NET 后面的版本中 进行配置管理	147	12.1.2	XML 站点地图	199
9.3	使用 IIS 进行 ASP.NET 配置	151	12.1.3	SiteMapProvider	199
9.4	小结	155	12.1.4	SiteMap 类	200
9.5	第9章快速参考	155	12.1.5	SiteMapNode	200
第10章	登录	156	12.2	导航控件	201
10.1	基于 Web 的安全性	156	12.2.1	Menu 和 TreeView 控件	201
10.1.1	IIS 安全性	157	12.2.2	SiteMapPath 控件	202
10.1.2	基本的 Forms 验证	157	12.2.3	站点地图配置	202
10.2	ASP.NET 验证服务	161	12.3	构建可导航的 Web 站点	203
10.2.1	FormsAuthentication 类	161	12.4	捕获 SiteMapResolve 事件	206
			12.5	为节点添加自定义属性	207
			12.6	安全控制	209
			12.7	URL 映射	210
			12.8	小结	213
			12.9	第12章快速参考	214

第 13 章 个性化	215	15.3.5 清理缓存	259
13.1 Web 访问中的个性化	215	15.4 小结	261
13.2 ASP.NET 中的个性化	215	15.5 第 15 章快速参考	262
13.2.1 使用 Profile	215	第 16 章 缓存输出	263
13.2.2 个性化提供程序	216	16.1 缓存页面内容	263
13.3 使用个性化	216	16.2 管理缓存内容	265
13.3.1 在 Web.Config 文件中 定义 Profile	216	16.2.1 修改 OutputCache 指令	265
13.3.2 使用 Profile 信息	217	16.2.2 HttpCachePolicy	269
13.3.3 保存 Profile 的变化	217	16.2.3 缓存定位	270
13.3.4 Profile 和用户	218	16.2.4 输出缓存依赖	270
13.4 小结	222	16.2.5 缓存 Profile	271
13.5 第 13 章快速参考	222	16.3 缓存用户控件	271
第三部分 缓存和状态管理		16.4 输出缓存有意义的时候	274
第 14 章 会话状态	223	16.5 小结	275
14.1 为何需要会话状态	223	16.6 第 16 章快速参考	275
14.2 ASP.NET 与会话状态	224	第四部分 诊断和管道	
14.3 会话状态概述	224	第 17 章 诊断和调试	277
14.4 会话状态及其他复杂数据	228	17.1 页面跟踪	277
14.5 配置会话状态	234	17.1.1 启用跟踪	277
14.5.1 关闭会话状态	235	17.1.2 跟踪语句	281
14.5.2 通过 InProc 保存会话状态	235	17.2 应用程序跟踪	283
14.5.3 在状态服务器上保存 会话状态	235	17.2.1 以编程方式启用跟踪	285
14.5.4 在数据库中保存会话状态	236	17.2.2 TraceFinished 事件	286
14.6 跟踪会话状态	236	17.2.3 其他管道跟踪消息	286
14.6.1 使用 Cookies 来跟踪会话 状态	236	17.3 使用 Visual Studio 调试	286
14.6.2 使用 URL 来跟踪会话状态	237	17.4 错误页面	289
14.6.3 使用 AutoDetect	238	17.5 未处理的异常	292
14.6.4 应用设备配置	238	17.6 小结	293
14.6.5 会话状态超时	238	17.7 第 17 章快速参考	293
14.7 其他会话配置设定	238	第 18 章 HttpApplication 类和 HTTP 模块	295
14.8 Wizard 控件: 会话状态的一个 可用替代	239	18.1 Application 对象: 一个交汇点	295
14.9 小结	246	18.2 重写 HttpApplication	296
14.10 第 14 章快速参考	246	18.2.1 应用程序状态的附加说明	298
第 15 章 应用程序数据缓存	247	18.2.2 事件处理	298
15.1 使用数据缓存	249	18.2.3 HttpApplication 事件	299
15.2 缓存的作用	250	18.3 HttpModules	301
15.3 管理缓存	251	18.3.1 存在的模块	301
15.3.1 内存中的数据集	252	18.3.2 实现一个模块	302
15.3.2 缓存过期	254	18.3.3 查看活动的模块	304
15.3.3 缓存依赖	256	18.3.4 在模块中存储状态	306
15.3.4 SQL Server 依赖	258	18.4 Global.asax 与 HttpModules	308
		18.5 小结	309
		18.6 第 18 章快速参考	309

第 19 章 自定义 Handler	310
19.1 Handler	310
19.2 内置 Handler	311
19.3 IHttpHandler	314
19.4 Handler 和会话状态	318
19.5 一般 Handler (ASHX 文件)	318
19.6 小结	320
19.7 第 19 章快速参考	321

第五部分 服务、AJAX、部署 以及 Silverlight

第 20 章 ASP.NET Web 服务	323
20.1 Remoting	323
20.2 Web 上的 Remoting	324
20.2.1 SOAP	325
20.2.2 传输类型系统	325
20.2.3 Web 服务描述语言	325
20.3 如果你不能使用 ASP.NET	325
20.4 ASP.NET 中的 Web 服务	326
20.5 调用 Web 服务	332
20.6 异步执行	335
20.7 Web 服务的演化过程	338
20.8 其他特性	338
20.9 小结	339
20.10 第 20 章快速参考	339

第 21 章 WCF	340
21.1 分布式计算的回归	340
21.2 一些零散的通信 API	340
21.3 面向互联系统的 WCF	341
21.4 WCF 的组成元素	341
21.4.1 WCF 端点	341
21.4.2 通道	342
21.4.3 行为	342
21.4.4 消息	343
21.5 如何在 ASP.NET 中玩转 WCF	343
21.5.1 并行模式	343
21.5.2 ASP.NET 兼容模式	343
21.6 编写一个 WCF 服务	344
21.7 构建一个 WCF 客户端	349
21.8 小结	353
21.9 第 21 章快速参考	354

第 22 章 AJAX	355
22.1 什么是 AJAX	356
22.2 AJAX 概述	356
22.2.1 使用 AJAX 的原因	356

22.2.2 真实世界的 AJAX	358
22.2.3 正确的 AJAX	358
22.3 ASP.NET 服务器端控件对 AJAX 的 支持	359
22.3.1 ScriptManager 控件	359
22.3.2 ScriptManagerProxy 控件	359
22.3.3 UpdatePanel 控件	359
22.3.4 UpdateProgress 控件	359
22.3.5 Timer 控件	360
22.4 AJAX 客户端支持	360
22.4.1 ASP.NET AJAX 控件 工具箱	360
22.4.2 其他的 ASP.NET AJAX 社区 支持材料	360
22.4.3 AJAX 控件工具箱集合	361
22.5 熟悉 AJAX	362
22.6 定时器	367
22.7 更新进展	373
22.8 扩展控件	376
22.8.1 AutoComplete 扩展	376
22.8.2 一个模态弹出对话框 风格的组件	381
22.9 小结	384
22.10 第 22 章快速参考	385
第 23 章 ASP.NET 与 WPF	386
23.1 WPF 是什么	386
23.1.1 与 Web 应用有什么关系	387
23.1.2 松散的 XAML 文件	388
23.1.3 XBAP 应用程序	388
23.2 WPF 内容以及 Web 应用程序	389
23.3 关于 Silverlight	393
23.4 小结	394
23.5 第 23 章快速参考	394

第 24 章 Web 应用程序类型如何 影响部署	395
24.1 Visual Studio 工程	395
24.1.1 HTTP 工程	395
24.1.2 FTP 工程	396
24.1.3 文件系统工程	396
24.2 预编译	396
24.2.1 预编译性能	396
24.2.2 预编译部署	397
24.2.3 发布一个 Web 站点	403
24.3 小结	404
24.4 第 24 章快速参考	404