

FoxPro 2.5~2.6

使用手册

吕新平 董柏泉 张强华 编



陕西电子杂志社

TP392-62

10

FoxPro 2.5~2.6 使用手册

吕新平 董柏泉 张强华 编

陕西电子杂志社

FoxPro 2.5~2.6 使用手册

吕新平 董柏泉 张强华 编

陕西电子杂志社出版发行

户县电子印刷厂印刷

* * * * *

开本:787×1092 1/16 印张:15.75 字数:376千字

1995年6月第1版 1995年6月第1次印刷

印数:1—5000册

国内统一刊号:CN61—1224/TN

定价:26.00元

前 言

FoxPro 与 **Dbase**、**FoxBase** 一脉相承。其具有如下优异之处：良好的继承性、强大的功能、跨 **DOS** 与 **Windows** 双平台、目前为止微机数据库最快的操作速度、大量辅助编程工具及真正的可编译性，加之最新版本已彻底汉化等等。因此，**FoxPro** 在微机数据库软件方面具有最广泛的应用。

本书是一本由浅入深、全面而系统介绍 **FoxPro2.5** 到 **FoxPro2.6** 的专业教程。其理论叙述由易到难，逐渐展开，条理清晰。按照书中许许多多具体的操作步骤，读者可轻松踏入 **FoxPro** 之门；依据书中丰富的示例，读者可以比照编写自己的应用程序；书中全面、完整的命令详解，可供读者作为手册长期查阅。

本书溶入了作者长期编程的经验与心得，尤其是具体的实施技巧、与其他编程系统的比较等论述，对读者确有开阔思路、切中要害的启发作用。使用本书可收到事半功倍的效果。

作者

1995 年 2 月 18 日

目 录

第1章 Fox 系统数据库的发展	(1)
1.1 Fox 系统数据库的发展历程	(1)
1.2 FoxPro 的功能特点与 FoxPro2.5 新增加的功能	(2)
1.2.1 32 位产品性能的增强	(2)
1.2.2 跨平台运行	(2)
1.2.3 命令和函数的增强	(3)
1.2.3.1 新增加的命令和函数	(3)
1.2.3.2 增强的命令和函数	(3)
1.2.4 最快的数据库系统	(4)
1.2.5 标准的多用户版	(4)
1.2.6 完整丰富的开发工具	(4)
1.2.7 新增加的命令和函数详解	(5)
1.3 FoxPro 2.6 新增的功能	(24)
1.3.1 新增加的功能	(24)
1.3.2 增加和增强的命令和函数说明	(25)
第2章 FoxPro 数据库的安装与启动	(33)
2.1 FoxPro 数据库硬件和软件环境	(33)
2.1.1 硬件要求	(33)
2.1.2 软件要求	(33)
2.2 FoxPro 的安装	(33)
2.2.1 DOS 版 FoxPro 的安装步骤	(33)
2.2.2 Windows 版 FoxPro 的安装步骤	(36)
2.3 FoxPro 的启动	(37)
2.3.1 DOS 版的 FoxPro 的启动与退出	(37)
2.3.1.1 启动	(37)
2.3.1.2 退出	(37)
2.3.2 Windows 版的 FoxPro 的启动与退出	(38)
2.3.2.1 启动	(38)
2.3.2.2 退出	(38)
第3章 FoxPro 数据库应用基础	(40)
3.1 FoxPro 数据库系统能力	(40)

3.2 FoxPro 的环境配置	(41)
3.2.1 启动参数	(41)
3.2.2 装载程序	(42)
3.2.2.1 装载程序	(42)
3.2.2.2 装载程序命令行参数	(42)
3.2.3 FoxPro 的启动配置文件	(42)
3.2.3.1 CONFIG.SYS	(43)
3.2.3.2 FOXRO.INI	(43)
3.2.3.3 CONFIG.FP、CONFIG.FPW	(43)
3.2.3.4 功能键	(47)
3.2.4 资源文件 FOXUSER	(47)
3.3 FoxPro 编程语言基础	(48)
3.3.1 语约定	(48)
3.3.2 FoxPro 的数据规范	(49)
3.3.2.1 FoxPro 的数据类型	(49)
3.3.2.2 FoxPro 常量约定	(49)
3.3.2.3 内存变量和数据库字段的命名规则和有效范围	(49)
3.3.3 FoxPro 的表达式	(50)
3.3.3.1 字符型表达式	(50)
3.3.3.2 数值型表达式	(50)
3.3.3.3 日期型表达式	(50)
3.3.3.4 逻辑型表达式	(50)
3.3.4 名	(51)
3.3.4.1 名表达式	(51)
3.3.5 快速优化技术和 FOR 子句	(51)
3.3.6 数据库的工作区	(52)
3.3.6.1 内存变量	(52)
3.3.6.2 函数和备注字段	(52)
3.4 FoxPro 基本命令和函数详解	(52)
3.4.1 字符函数	(52)
3.4.2 数值函数	(56)
3.4.3 日期和时间函数	(59)
3.4.4 数据转换函数	(60)
3.4.5 低级文件函数	(61)
3.4.6 数组操作函数	(65)
3.4.7 编程中有关内存变量操作的命令	(70)

第4章 交互使用 FoxPro

4.1 FoxPro 屏幕的快速浏览	(79)
--------------------------	------

4.1.1	菜单条	(79)
4.1.2	桌面	(79)
4.1.4	FoxPro 的命令窗口	(79)
4.2	FoxPro 中键盘与鼠标的使用	(80)
4.2.1	认识鼠标	(80)
4.2.1.1	鼠标指针	(80)
4.2.1.2	指向	(81)
4.2.1.3	单击	(81)
4.2.1.4	双击	(81)
4.2.1.5	拖动	(81)
4.2.2	键盘的基础知识	(81)
4.2.3	有关键盘和鼠标的命令	(81)
4.3	FoxPro 窗口的使用	(84)
4.3.1	激活窗口与非激活窗口	(84)
4.3.1.1	激活窗口的方法	(84)
4.3.2	窗口的移动	(84)
4.3.3	改变窗口的大小	(85)
4.3.4	关闭窗口	(86)
4.3.5	放大窗口	(86)
4.3.6	恢复窗口大小(还原)	(86)
4.3.7	窗口的极小化及其恢复	(86)
4.3.8	窗口的隐藏	(87)
4.3.9	在窗口之间切换	(87)
4.3.10	窗口操作的命令与函数使用详解	(87)
4.4	菜单和子菜单的使用	(95)
4.4.1	下拉式菜单的认识	(95)
4.4.1.1	菜单条	(95)
4.4.1.2	菜单笈	(95)
4.4.1.3	弹出式菜单	(95)
4.4.1.4	菜单选项	(96)
4.4.2	选择菜单选项	(97)
4.4.2.1	使用鼠标选择菜单选项	(97)
4.4.2.2	使用键盘选择菜单选项	(97)
4.4.2.2.1	使用键盘选择菜单选项的过程	(97)
4.4.2.2.2	使用快速键快速存取菜单	(97)
4.4.3	有关菜单的命令与函数详解	(98)
4.5	对话框的使用	(115)
4.5.1	下推按钮	(116)
4.5.2	检查框	(116)

4.5.3	无线按钮	(117)
4.5.4	弹出式控制	(117)
4.5.5	列表框	(117)
4.5.6	文本框	(117)
4.5.7	屏幕上对话框的移动	(118)
4.5.8	使用热键操作对话框	(118)
4.6	命令窗口	(118)
4.7	FoxPro 的文本编辑器简介	(119)
4.8	获取帮助	(120)
第 5 章	数据库结构的建立与修改	(123)
5.1	建立数据库结构	(123)
5.1.1	建立数据库结构	(123)
5.1.2	数据库结构的保存	(126)
5.2	修改数据库结构	(126)
5.2.1	修改数据库结构	(126)
5.2.2	修改数据库结构对数据库中数据的影响	(128)
5.3	数据库的打开与关闭	(129)
5.3.1	数据库的打开与关闭	(129)
5.3.2	关闭数据库	(130)
5.4	使用浏览窗口浏览和编辑数据库	(130)
5.4.1	浏览窗口的打开	(130)
5.4.2	浏览窗口的模式	(130)
5.5	数据库记录的添加、编辑和查看	(131)
5.5.1	向数据库中添加新的记录	(131)
5.5.2	修改数据库记录的内容	(131)
5.5.3	备注型字段的输入和编辑	(132)
5.5.4	浏览窗口的改制	(132)
5.6	察看窗口介绍	(136)
5.6.1	选择工作区	(137)
5.6.2	数据库的打开与关闭	(137)
5.6.3	浏览数据库	(138)
5.6.4	状态开关设置	(138)
5.6.5	察看窗口中的文件设置显示屏	(138)
5.6.6	察看窗口中的其他设置显示屏	(140)
5.6.7	保存和回复察看窗口的设置	(141)
5.6.8	建立各数据库之间的关系	(141)
5.7	相关命令和函数详解	(144)

第 6 章 使用索引文件	(164)
6.1 索引文件及其类型	(164)
6.1.1 索引文件	(164)
6.1.2 索引文件的类型	(165)
6.2 索引文件的建立	(166)
6.2.1 建立复合索引文件	(166)
6.2.2 建立压缩的单入口索引文件	(169)
6.2.3 建立索引文件的命令和函数	(170)
6.3 索引文件的使用	(170)
6.3.1 打开索引文件	(170)
6.3.2 关闭索引文件	(171)
6.3.3 利用索引来检索数据	(171)
6.3.4 保持索引文件为最新状态	(171)
6.3.5 删除索引	(171)
6.3.6 索引文件使用的命令和函数	(172)
6.4 表达式建立器对话框的使用	(172)
6.4.1 生成表达式	(172)
6.4.2 表达式建立器弹出式菜单	(172)
6.4.3 函数/操作符弹出式控制	(173)
6.4.4 表达式线和表达式框	(173)
6.4.5 字段名和变量	(173)
6.4.6 数据库弹出式控制	(173)
6.5 设置表达式建立器的特性	(173)
6.5.1 调整出现在 Math、String、Logical 和 Date 弹出式控制的函数和操作符	(174)
6.5.2 确定字段别名是否显示及显示方式	(174)
6.5.3 指定在表达式建立器中是否显示系统内存变量	(175)
第 7 章 FoxPro 数据库的操作	(176)
7.1 数据库记录的定位	(176)
7.1.1 数据库记录的定位	(176)
7.1.2 数据库记录的定位命令	(176)
7.2 删除记录和恢复记录	(176)
7.2.1 逻辑删除记录与恢复记录	(176)
7.2.2 隐藏删除了的记录	(177)
7.2.3 物理删除记录	(177)
7.2.4 删除记录和恢复记录的命令和函数	(178)
7.3 数据库的排序	(178)

7.3.1 数据库的排序	(178)
7.3.2 排序操作	(178)
7.4 对数据库中的数值字段求分类和	(180)
7.4.1 求分类和	(180)
7.4.2 求分类和的命令	(181)
7.5 对数据库中的数值字段求算术平均值	(181)
7.5.1 求算术平均值	(181)
7.5.2 求算术平均值的命令	(182)
7.6 统计记录数	(182)
7.6.1 统计记录数	(182)
7.6.2 统计记录的命令	(182)
7.7 对数据库中的数值字段求和	(182)
7.7.1 对数据库中的数值字段求和	(182)
7.7.2 数值字段求和的命令	(183)
7.8 对数据库做金融计算或统计计算	(183)
7.8.1 对数据库做金融计算或统计计算	(183)
7.8.2 对数据库做金融计算或统计计算的命令和函数	(184)
7.9 数据库记录的查询	(184)
7.9.1 记录的直接查询	(184)
7.9.2 记录的继续查询	(185)
7.9.3 使用索引查询记录	(185)
7.9.4 数据库记录的查询	(185)
第 8 章 FoxPro 编程	(186)
8.1 结构化程序设计	(186)
8.1.1 程序控制流	(186)
8.2 使用过程和函数	(192)
8.2.1 使用过程	(192)
8.3 使用预处理指令	(194)
8.3.1 使用 #DEFINE/#UNDEF	(194)
8.3.2 使用 #IF、#ELIF、#ELSE 和 #ENDIF	(195)
第 9 章 其它命令和函数详解	(196)
附录一: FoxPro 出错信息	(220)
附录二: 命令和函数索引	(231)

第 1 章 Fox 系统数据库的发展

FoxPro 是运行在 PC 平台上的关系型数据库管理系统。FoxPro 数据库管理系统性能超群,运行速度可与大型机上的数据库管理系统相媲美,采用了字符状态的图形用户界面,具有强有力的辅助开发工具。其数据存取方式方便,兼容性强,可跨平台运行。真正实现了可编译。因此,越来越多地得到了用户的喜爱,它将成为主要的甚至是唯一的 PC 关系型数据库管理系统。

1.1 Fox 系统数据库的发展历程

在社会的信息化时代,计算机广泛地使用在信息处理领域。使用在各种平台上的数据库管理系统便应运而生。

提到 PC 机上的数据库管理系统,人们首先想到的是 dBASE 系列数据库。dBASE 数据库是八十年代中期 PC 机上主导的数据库系统。

1978 年美国的 Ashton-Tate 公司推出了 dBASE II。dBASE II 由 96 条命令组成,所使用的数据库最多 32 个字段,65535 条记录,同时可操作两个工作区。之后推出的 dBASE III 由 118 条命令组成,所使用的数据库最多可有 128 个字段,可操作 10 亿条记录,同时可操作 10 个工作区。1986 年,Ashton-Tate 公司又推出了 dBASE III Plus。其性能较之以前有较大的提高。除增加了编目管理、现场管理、屏幕格式文件的自动生成外,增加了网络功能。1988 年该公司又推出了 dBASE IV,除保留了 dBASE III Plus 的全部性能外,又增加了非过程接口、增加了按例关系查询功能、提供了应用程序生成器、支持结构化查询语言 SQL。dBASE IV 所管理的数据库允许有 255 个字段、可打开的文件数为 99 个、有 254 条命令并增加了数组功能及自定义函数功能。目前 dBASE V 已问世,并实现了跨平台运行。

在 dBASE 数据库发展的初期,明显地存在运行速度慢、程序不可编译、版本之间不兼容等问题。针对这些问题美国 Fox 软件公司在 dBASE II、dBASE III 之后于 1984 年推出了与 dBASE 全兼容的 FoxBASE 关系数据库管理系统。其速度远远高于 dBASE,并首次引入了编译器。1986 年又推出了与 dBASE III Plus 全兼容的 FoxBASE Plus,随后又发布了 FoxBASE Plus 的网络版。1987 年推出的 FoxBASE Plus 2.0 及随后推出的 FoxBASE Plus 2.1,其速度超越前期的产品,并且扩充了大量的命令和函数,并给用户提供了良好的界面和较丰富、实用的工具。

dBASE、FoxBASE 数据库的使用就象使用 DOS 一样是以命令方式驱动的,许多低层复杂的工作都要由用户自己来完成,不具备面向对象的程序设计方法,不具备完整的、标准的开发语言和开发工具,存在有单用户版和网络版的明显界限,无法在其中使用多媒体技术。针对这些缺陷,Fox 软件公司于 1989 年下半年推出了 FoxPro 1.0。它是 FoxBASE Plus 2.1 的升级换代产品。FoxPro 使用图形用户界面,以事件驱动方式来工作。

FoxPro 1.0 较 FoxBASE Plus 2.1 功能有很大的提高,它比 dBASE V 多 140 条语句,

比 FoxBASE Plus 2.1 多 200 条语句,有 90 多条命令和函数是 FoxPro 1.0 特有的。dBASE 数据库之间和 FoxBASE 数据库之间的不兼容问题得以克服, FoxPro 1.0 与 dBASE III Plus 和 FoxBASE Plus 2.1 完全兼容并与 dBASE IV 兼容。对 PC 机硬件的要求无限制,可在各种 PC 及其兼容机上运行。

Fox 软件公司与 1991 年 7 月推出了 FoxPro 2.0。FoxPro 2.0 采用了快速查询优化技术、先进的关系查询与报表技术及完整的第四代语言工具。它面向对象与事件。比 FoxPro 1.0 增加了 100 多条命令函数。首次采用了基于 DOS 环境面向字符串的类似于 Windows 的图形用户界面,第一次引入了 SQL 结构化查询语言,直观的按例关系查询,丰富的开发工具(屏幕生成器、菜单生成器、报表生成器和项目管理器等)。

FoxPro 2.0 对不同的使用环境有不同的版本:

- 标准版的 FoxPro2.0 和标准网络版的 FoxPro2.0: 适用于 80286 以下微机的单用户和 80286 以下微机组成的局域网络。
- 扩展版的 FoxPro2.0 和扩展版的 FoxPro2.0: 适用于 80386 以上具有 3M 以上内存微机的单用户和 80386 以上微机组成的局域网络。

1992 年 Fox 公司并入 Microsoft 公司后更是如虎添翼,于当年中推出了 FoxPro 2.5。FoxPro 2.5 可跨平台运行(可在 MS-DOS、Windows、Macintosh、Unix 操作系统下运行),并保持了对每一级用户拥有相同的图形用户界面、开发工具和编程语言。如对开发工具而言,对于交互式操作的最终用户来说可以使用窗口、浏览工具及直观的按例查询来存取数据;高级用户可使用面向目标的屏幕和报表生成器;对于开发者可使用集成开发环境、先进的数据库语言、项目管理工具级应用程序生成器。用户在 FoxPro 中可开发出类似于 Windows 的窗口和弹出式菜单等。

由于 FoxPro 版本之间的兼容性,用户在其上的投资会随着 Microsoft 公司在技术上的提高而得以保护。

FoxPro2.5 首次消除了单用户版和多用户版以及硬件不同所带来的差异。所有这些差异由 FoxPro 系统自动识别。因此现在可使用的版本有 DOS 和 Windows 两种。

1.2 FoxPro 的功能特点与 FoxPro2.5 新增加的功能

1.2.1 32 位产品性能的增强

DOS 下扩展版的 FoxPro 是一个准 32 位的产品。DOS 下扩展版的 FoxPro 和 Windows 版 FoxPro 可支持 255 个工作区(FoxPro 2.0 可支持 25 个工作区),并可在 DOS 的保护模式接口下内存管理器下工作,从而极大地提高了 FoxPro 的性能。增加了屏幕数据库、标签数据库、菜单数据库、报表数据库和项目数据库。

1.2.2 跨平台运行

在一个平台开发的应用系统可容易地从一个平台上转换到另一种平台上。用户可根据自己的实际情况选择 MS-DOS 操作系统、UNIX 操作系统、Windows 操作系统或 Macintosh 操作系统。对不同的平台 FoxPro 有自己相应的版本,并且在所有平台上保持相同的界

面和语言。FoxPro 从一个平台到另一个平台转换应用系统有多种方法:直接运行源代码;使用 FoxPro 提供的转换器转换之后加上新平台的自己拥有的特性,使之与新平台完全兼容。

1.2.3 命令和函数的增强

1.2.3.1 新增加的命令和函数

预处理指令: #DEFINE ... #UNDEF、#IF ... #ENDIF, DDE 函数。

有关键盘和鼠标的命令 SET KEYCOMP。

有关环境设置的命令和函数 SET PALETTE、SET STATUS BAR、AFONT()、GET-DIR()、RGBSCHEME()。

字符型函数 ANSITOOEM()、OEMTOANSI()、SYS(20)、TXTWIDTH()、WFONT()。

有关打印和界面方面的命令和函数 @ ... SAY (BMP 和 OLE 对象)、@ ... GET (数
码器)、FONTMETRIC()、GETFONT()、SYSMETRIC()、SET READBORDER。

有关数据库操作的命令和函数 APPEND GENERAL、MODIFY GENERAL

有关窗口操作的命令 MODIFY WINDOW。

1.2.3.2 增强的命令和函数

有关输入和输出的命令和函数 ? | ??、@ ... SAY、@ ... GET、@ ... GET (检查
框)、@ ... GET (不可见按钮)、@ ... GET (列表)、@ ... GET (弹出式菜单)、@ ...
GET (下推式按钮)、@ ... GET (无线按钮)、@ ... EDIT、@ ... FILL、@ ... TO。

有关数据库操作的命令和函数 APPEND FROM (支持 Microsoft Excel 3.0、4.0 和
Paradox 3.5、4.0 数据库)、BROWSE、CHANGE、IMPORT、MODIFY MEMO、USE
(SHARED 子句可使用 0 作为工作区)。

有关菜单的命令和函数 DEFINE MENU、DEFINE BAR、DEFINE PAD、DEFINE
POPUP、MENU (系统菜单名称)。

有关窗口操作的命令和函数 DEFINE WINDOW、MOVE WINDOW (增加了 CENTER
子句)、SHOW WINDOW (REFRESH 子句可更新备注字段编辑窗口)。

有关环境的命令和函数 DIRECTORY、DISPLAY。

有关打印的命令和函数 LABEL、LIST、REPORT、SET PRINTER、TYPE; 有关文
件管理的命令 MODIFY COMMAND/FILE。

有关界面操作的命令 READ、SHOW GET、SHOW GETS、SHOW OBJECT。

有关结构化查询的命令 SELECT - SQL (查询结果可送浏览窗口,并增加了
NOWAIT、PREFERENCE 和 TO SCREEN 子句);

有关环境设置的命令和函数 SET CLOCK、SET DEVICE、SET HELP、SET STA-
TUS。

有关程序调试的命令 SET DEVELOPMENT (在执行 READ 期间中止程序的执行)

FoxPro 新增的系统内存变量:系统内存变量都是公共变量,也可以变为局部变量。Fox-
Pro 可自动建立和维护所生成的内存变量。新增的系统内存变量有: _DOS、_MAC、_U-
NIX、_TRANSPORT 和 _WINDOWS、_SPELLCHK _TRANSPORT。

1.2.4 最快的数据库系统

FoxPro 在 PC 机上实现了对大型数据库的操作，并且速度高于大型机。

FoxPro 之所以有这样高的速度，是采用了以下几种技术：快速优化技术；复合索引技术；使用了结构化查询语言（SQL）中的选择（SELECT）命令；在扩展版的 FoxPro 中充分利用高档微处理器的最佳特性，对系统进行自动优化；采用其他更为先进的技术来提高速度。

FoxPro 2.5 在作了进一步的优化后，在多用户环境下操作数据库的速度比 FoxPro 2.0 快 3 倍。

1.2.5 标准的多用户版

FoxPro 2.5 是为网络而设计的，是一个完整的多用户版。它不在区分单用户版与网络版，用户只要在单机上就可以开发多用户的应用程序。在对数据共享的问题上，对一些命令和函数可实现自动加锁、解锁，从而使数据共享变得更加简单而透明。

Windows 版的 FoxPro 2.5 的特点：

- Windows 版的 FoxPro 2.5 保持了 Windows 3.0、3.1 和 Windows For Workgroup 的全部特征和操作习惯。
- Windows 版的 FoxPro 2.5 利用 Windows 的特性对硬件有很大的独立性。
- 充分利用 Windows 的内存管理工具来提高 FoxPro 的运行速度。
- 与 Windows 上的其他产品具有互操作性。
- 充分利用 Windows 的图形用户界面。
- 可支持各种字模来显示和打印
- 支持动态数据交换（DDE）和目标连接与嵌入（OLE）。

1.2.6 完整丰富的开发工具

在所有平台上 FoxPro 提供了一整套丰富的、强有力的开发工具，为用户（包括最终用户和高级用户）的使用和应用系统的开发者提供极大的方便。

用户可使用窗口用户界面、图形浏览工具和直观的按例关系查询工具，通过简单的交互方式存取数据；使用屏幕生成器、菜单生成器报表生成器、应用程序生成器等直观地生成所需要的应用系统；使用完整的在线帮助，便于用户的操作；使用拼读检查器可编辑的文本文件或备注字段进行拼读检查；使用 RUN 菜单使用户不必了解 FoxPro 就可执行查询、屏幕、报表、标签或已生成的应用程序；为用户提供了大量的实用程序和辅助办公的桌面系统。

应用系统的开发者可使用丰富的集成式开发环境、项目管理器、跨平台的转换器、方便而功能强大的文本编辑器、预处理管理器、对 OLE 和 DDE 的支持、应用程序接口、真编译工具、完整兼容的 Xbase 语言、图形开发工具 FoxGraph、结构化查询连接工具 FoxPro Connectivity Kit。这一套完整的工具可使开发者容易地研制出功能强大的图形应用系统，从而使 PC 用户能全面地使用窗口、下拉与弹出式菜单，并且充分地使用鼠标。

1.2.7 新增加的命令和函数详解

【函数格式】 AFONT (<数组> [, <字符串> [, <数字表达式>]])

【返回值】 逻辑型

【使用说明】 把关于可用字型的信息放入一个数组中。若放置成功，返回逻辑真。否则返回逻辑假。若指定了无效的字型，也返回逻辑假。

在 FoxPro 的 Windows 版本中，本函数把可用的窗口字型的名字放到一个数组中。若当字型是可以度量的时，本函数还可以用来决定可用字型的尺寸。在 FoxPro 的 Windows 版本中，可以使用 GETFONT() 函数来显示一个对话框所使用的字型、字型的尺寸及字体。

在 FoxPro 的 MS-DOS 版本中，只能使用一种字型。则本函数就把它所对应的值放到数组中。

<数组> 指定存放信息的数组名。若数组的长度不足，则会自动增加。若指定了一个已经存在的二维数组，则该数组被重新定义为一维数组。

在 FoxPro 的 MS-DOS 版本中，<数组> 总是只有单一元素。

包括选项 <字符串> 则可以把指定字型的尺寸放入数组中。若在 <字符串> 中指定的字型的尺寸是整数的，则本函数把字型尺寸放到数组中，并返回逻辑真。

若在 <字符串> 中指定的字型的尺寸是分数的，则本函数把 -1 放到数组中，并返回逻辑真。

包括 <数字表达式> 决定指定的字型是否有效。

GETDIR()

【函数格式】 GETDIR([<字符表达式 1> [, <字符表达式 2>]])

【返回值】 字符型

【使用说明】 显示选择目录对话框。把所选择的目录名作为字符串返回。若没有选择目录（通常是选择了 Cancel 或按了 Esc 键），则返回空串。

<字符表达式 1> 指定选择目录对话框初始显示的目录。若缺省此参数，则显示默认的目录。

<字符表达式 2> 指定选择目录对话框显示的关于目录列表的提示。

RGBSCHEME()

【函数格式】 RGBSCHEME (<数值表达式 1> [, <数值表达式 2>])

【返回值】 字符型

【使用说明】 从一个调色板上返回一个 RGB 颜色对或 RGB 颜色对列表。RGB 颜色对用数值指定颜色，而传统的颜色对是用字母指定颜色。

<数值表达式 1> 指定要全部 RGB 颜色对列表的调色板号。可以返回 10 个 RGB 颜色对。

<数值表达式 2> 指定从调色板上返回的一个 RGB 颜色对的号数。如：<数值表达式 2> 的值为 2，则返回第二个 RGB 颜色对。

ANSITOOEM()

【函数格式】ANSITOOEM(<字符串>)

【返回值】字符型

【使用说明】把字符串中的每一个字符转化为符合 MS-DOS (包括各种 OEM 形式的 DOS) 字符集标准的字符。此函数只能用于 Windows 版本的 FoxPro。主要作用是把 Windows 版本的 FoxPro 数据移植到 DOS 环境下。

<字符串>为要转换的字符串。它将包括符合 ANSI 字符集标准的字符。

若没有相应的字符则转换为类似的字符。

OEMTOANSI()

【函数格式】OEMTOANSI(<字符表达式>)

【返回值】字符型

【使用说明】把<字符表达式>中的字符转换为 ANSI 字符集中相应的字符。若不能找到相同的字符,则转换为相似的字符。

只是 FoxPro 的 Windows 版本才有此函数。可以使用本函数把 DOS 版本下 FoxPro 数据转换为 Windows 版本下 FoxPro 数据。

TXTWIDTH()

【函数格式】TXTWIDTH(<字符表达式 1>[,<字符表达式 2>,<数值表达式>[,<字符表达式 3>]])

【返回值】数值型

【使用说明】返回指定字符串有关字型的平均长度。

<字符表达式 1>指定要返回长度的字符表达式。若只包含本参数,则返回活动输出窗口中当前字型中的字符表达式的长度。非比例的字型总是返回等于<字符表达式 1>字符数的值。在 MS-DOS 版本中,由于只有一种字型,故总是返回等于<字符表达式 1>字符数的值。

<字符表达式 2>指定字型名。<数值表达式>指定字型尺寸。<字符表达式 3>指定字体。其代码对照如下:

代码	字 体	代码	字 体
I	斜体	S	阴影
N	普通字形	-	带删除线
O	空心	T	透明
Q	黑体	U	下划线

可以使用以上代码的组合。

WFONT()

【函数格式】WFONT(<数值表达式>[,<窗口名字>])

【返回值】字符型或数值型

【使用说明】返回指定窗口当前字符的名字、大小或字形。

＜数值表达式＞指定要返回的字符属性。若＜数值表达式＞的值为 1，则本函数返回激活窗口或指定窗口的名字。若＜数值表达式＞的值为 2，则本函数返回激活窗口或当前窗口的字型大小。若＜数值表达式＞的值为 3，则本函数返回活动窗口或当前窗口字形代码。

在 FoxPro 的 MS-DOS 版本中，只有一种字符有效。所以，本函数返回固定的内容。若＜数值表达式＞的值为 1，则本函数总是返回“FoxFont”。若＜数值表达式＞的值为 2，则本函数总是返回 1。若＜数值表达式＞的值为 3，则本函数总是返回 N。

字型代码如下表所示：

代 码	前景字形
I	斜体
N	普通字形
O	空心
Q	黑体
S	阴影
-	带删除线
T	透明
U	下划线

＜窗口名字＞指定要检查的窗口名字。若此参数为空串，则认为指定了主窗口。

＜窗口名字＞可以指定用户自定义的窗口、文本窗口或字段编辑窗口。也可以指定系统窗口，但这个窗口必须是打开的、可见的或隐藏的。若此窗口是关闭的，则显示：“WINDOW <window name> has not been defined”（没有定义窗口）的出错信息。

若缺省此参数，则默认为是激活的输出窗口。

SYS (20)

【函数格式】SYS(20, <字符表达式>, <数值表达式>)

【返回值】字符型

【使用说明】把包含德文的字符表达式变为一个字符串。

＜字符表达式＞指定要转换的表达式。

＜数值表达式＞指定要转换的字符数。

GETFONT()

【函数格式】GETFONT()

【返回值】字符型

【使用说明】显示字型对话框并返回所选的字型的名字、大小及字体。返回的字型以字符串形式，名字、大小及字体用逗号隔开。本函数只能用于 Windows 版本的 FoxPro。若选了“Cancel”、“Close”或者按了<Esc>键，则返回一个空串。

注意：通常 FoxPro 命令和函数可以缩写为 4 个字符。但在使用本函数时，应取 5 个字符，以便与 GETFILE() 函数区别开。