

新编

中文版

Dreamweaver CS3

标准教程

策划 / WISBOOK 海洋智慧图书

编著 / 施博资讯



光盘内容

立体演示 75 个典型范例制作的全过程教学视频文件
练习素材和重点实例设计流程图

Dw



海洋出版社

“十一五”国家计算机技能型紧缺人才培养培训教材
教育部职业教育与成人教育司
全国职业教育与成人教育教学用书行业规划教材

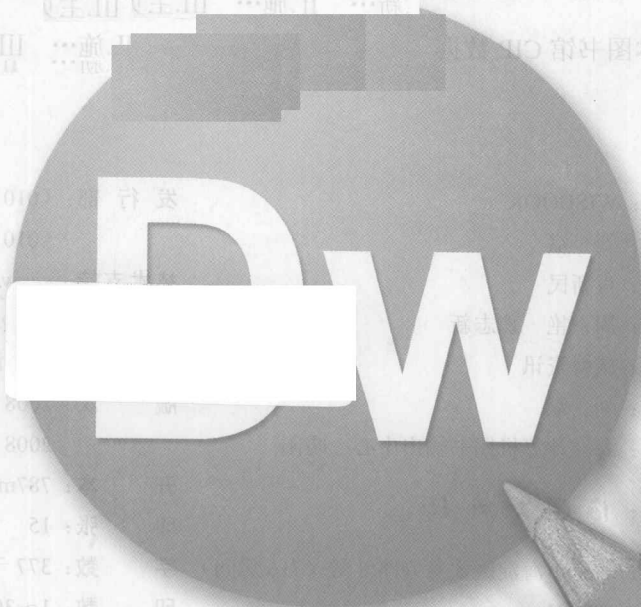
新编

中文版

Dreamweaver CS3 标准教程

策划 / WISBOOK 海洋智慧图书

编著 / 施博资讯



海洋出版社

北京

内 容 简 介

本书是专为想在短期内通过课堂教学或自学快速掌握中文版 Dreamweaver CS3 的使用方法和技巧而编写的标准教程。作者从自学与教学的实用性、易用性出发,用典型的实例、边讲解边操作,详细地展示了 Dreamweaver CS3 的强大功能。

本书内容:全书由 11 章构成,通过精心设计的典型实例和课堂实训的实际制作,形象直观地介绍了中文版 Dreamweaver CS3 基本应用,网站与网站开发,网页文本编排与设置,表格制作、美化与自动化处理,图像与媒体内容的应用,用 CSS 样式布局页面,框架与链接的应用,制作行为、AP 元素、时间轴和 Spry 特效,动态网页的开发,个人网站主页设计,网站留言板设计。

本书特点:1. 基础知识讲解与范例操作紧密结合贯穿全书,边讲解边操练,学习轻松、上手容易;2. 提供实例设计方法和设计思路,激发读者动手欲望,注重学生动手能力和实际应用能力的培养;3. 实例典型,任务明确,活学活用;4. 每章后面都配有练习题和实践要求,利于巩固所学知识和创新。

适用范围:全国职业院校网页设计专业课教材,社会网页设计培训班用书;从事网页设计的广大初、中级人员实用的自学指导书。

光盘内容:立体演示 75 个典型范例制作的全过程教学视频文件、练习素材和重点实例设计流程图。

图书在版编目(CIP)数据

新编中文版 Dreamweaver CS3 标准教程/施博资讯编著. —北京:海洋出版社, 2008.10
ISBN 978-7-5027-7120-1

I. 新… II. 施… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 147945 号

总 策 划: WISBOOK

责任编辑:刘 斌

责任校对:肖新民

责任印制:周京艳 魏志新

光盘制作:施博资讯

光盘测试:刘 斌

排 版:海洋计算机图书输出中心 晓阳

出版发行:海洋出版社

地 址:北京市海淀区大慧寺路 8 号(716 房间)
100081

经 销:新华书店

发 行 部:(010) 62132549 (010) 62113858

(010) 62174379 (传真) 86489673

技术支持: www.wisbook.com/bbs

网 址: www.wisbook.com

承 印:北京海洋印刷厂印刷

版 次:2008 年 10 月第 1 版

2008 年 10 月第 1 次印刷

开 本:787mm×1092mm 1/16

印 张:15

字 数:377 千字

印 数:1~3000 册

定 价:30.00 元(含 1CD)

本书如有印、装质量问题可与发行部调换

丛书序言

计算机技术是推动人类社会快速发展的核心技术之一。在信息爆炸的今天,计算机、因特网、平面设计、三维动画等技术强烈地影响并改变着人们的工作、学习、生活、生产、活动和思维方式。利用计算机、网络等信息技术提高工作、学习和生活质量已成为普通人的基本需求。政府部门、教育机构、企事业、银行、保险、医疗系统、制造业等单位 and 部门,无一不在要求员工学习和掌握计算机的核心技术和操作技能。据国家有关部门的最新调查表明,我国劳动力市场严重短缺计算机技能型技术人才,而网络管理、软件开发、多媒体开发人才尤为紧缺。培训人才的核心手段之一是教材。

为了满足我国劳动力市场对计算机技能型紧缺人才的需求,让读者在较短的时间内快速掌握最新、最流行的计算机技术的操作技能,提高自身的竞争能力,创造新的就业机会,我社精心组织了一批长期在一线进行电脑培训的教育专家、学者,结合培训班授课和讲座的需要,编著了这套为高等职业院校和广大的社会培训班量身定制的《“十一五”国家计算机技能型紧缺人才培养培训教材》。

一、本系列教材的特点

1. 实践与经验的总结——拿来就用

本系列书的作者具有丰富的一线实践经验和教学经验,书中的经验和范例实用性和操作性强,拿来就用。

2. 丰富的范例与软件功能紧密结合——边学边用

本系列书从教学与自学的角度出发,“授人以渔”,丰富而实用的范例与软件功能的使用紧密结合,讲解生动,大大激发读者的学习兴趣。

3. 由浅入深、循序渐进、系统、全面——为培训班量身定制

本系列教材重点在“快速掌握软件的操作技能”、“实际应用”,边讲边练、讲练结合,内容系统、全面,由浅入深、循序渐进,图文并茂,重点突出,目标明确,章节结构清晰、合理,每章既有重点思考和答案,又有相应上机操练,巩固成果,活学活用。

4. 反映了最流行、热门的新技术——与时代同步

本系列教材在策划和编著时,注重教授最新版本软件的使用方法和技巧,注重满足应用面最广、需求量最大的读者群的普遍需求,与时代同步。

5. 配套光盘——考虑周到、方便、好用

本系列书在出版时尽量考虑到读者在使用时的方便,书中范例用到的素材或者模型都附在配套书的光盘内,有些光盘还赠送一些小工具或者素材,考虑周到、体贴。

二、本系列教材的内容

1. 新编中文版 Dreamweaver MX 标准教程(含 1CD)

2. 新编中文版 Flash MX 标准教程(含 1CD)

3. 新编 Authorware 6.5 标准教程(含 1CD)

4. 新编 3ds max 5 标准教程(含 1CD)

5. 新编中文版 AutoCAD 2002 标准教程(含 1CD)

6. 新编中文版 AutoCAD 2004 标准教程(含 1CD)

7. 新编中文版 Photoshop 7 标准教程(含 1CD)

8. 新编中文版 Illustrator 10 标准教程 (含 1CD)
9. 新编中文版 CorelDRAW 11 标准教程 (含 1CD)
10. 新编 Premiere 6.5 标准教程 (含 1CD)
11. 新编中文版 Fireworks MX 标准教程 (含 1CD)
12. 新编中文版 PageMaker 6.5 标准教程 (含 1CD)
13. 新编 Authorware 7 标准教程 (含 1CD)
14. 新编中文版 Fireworks MX 2004 标准教程 (含 1CD)
15. 新编中文版 Flash MX 2004 标准教程 (含 1CD)
16. 新编 Premiere Pro 标准教程 (含 1CD)
17. 新编中文版 Dreamweaver MX 2004 标准教程 (含 1CD)
18. 新编中文版 Photoshop CS 标准教程 (含 1CD)
19. 新编中文 Illustrator CS 标准教程 (含 1CD)
20. 新编 3ds max 6 标准教程 (含 1CD)
21. 新编 After Effects 6.0 标准教程 (含 1CD)
22. 新编中文版 FreeHand MX 标准教程 (含 1CD)
23. 新编中文版 AutoCAD 2005 标准教程 (含 1CD)
24. 新编中文版 Acrobat 6.0 标准教程
25. 新编中文 Premiere Pro 1.5 标准教程 (含 2CD)
26. 新编中文版 CorelDRAW 12 标准教程 (含 1CD)
27. 新编中文版 3ds max 7 标准教程 (含 1CD)
28. 新编中文版 AutoCAD 2006 标准教程
29. 新编中文版 Photoshop CS2 标准教程 (含 1CD)
30. 新编中文版 Flash 8 标准教程 (含 1CD)
31. 新编中文版 Dreamweaver 8 标准教程 (含 1CD)
32. 新编中文版 3ds Max 8 标准教程 (含 1DVD)
33. 新编中文版 CorelDRAW X3 标准教程 (含 1CD)
34. 新编 After Effects 7.0 标准教程 (含 1DVD)
35. 新编中文版 Photoshop CS3 标准教程 (含 1CD)
36. 新编中文版 Illustrator CS3 标准教程 (含 1CD)
37. 新编中文版 3ds Max 9 标准教程 (含 1DVD)
38. 新编中文版 Dreamweaver CS3 标准教程 (含 1CD)
39. 新编中文版 Flash CS3 标准教程 (含 1CD)

三、读者定位

本系列教材既是全国高等职业院校计算机专业首选教材, 又是社会相关领域初中级电脑培训班的最佳教材, 同时也可供广大的初级用户实用自学指导书。

2004 年海洋出版社强力启动计算机图书出版工程! 倾情打造社会计算机技能型紧缺人才职业培训系列教材、品牌电脑图书和社会电脑热门技术培训教材。读者至上, 卓越的品质和信誉是我们的座右铭。热诚欢迎天下各路电脑高手与我们共创灿烂美好的明天, 蓝色的海洋是实现您梦想的最理想殿堂!

希望本系列书对我国紧缺的计算机技能型人才市场和普及、推广我国的计算机技术的应用贡献一份力量。衷心感谢为本系列书出谋划策、辛勤工作的朋友们!

教材编写委员会

前 言

Dreamweaver CS3 是 Adobe 公司最新推出的 Adobe Creative Suite 3 中重要的组成软件,是世界上最优秀的可视化网页设计制作工具和网站管理工具之一,与老版本相比,Dreamweaver CS3 包含完整的 CSS 支持、集成的编码环境、用于构建动态用户界面的 Ajax 组件,以及与其他 Adobe 软件的智能集成的新特性。它是一款专门用于 Web 网页设计的软件,具有界面友好、易学易用的优点,拥有广大的用户群体。借助 Dreamweaver CS3 软件,可以轻松、快速地完成设计、开发和维护网站以及 Web 应用程序的全过程。

本书以“基础知识+典型实例”相结合的方式,全面讲解了 Dreamweaver CS3 网页设计的操作和技巧。通过书中理论与实践相结合的教学方法,不仅可以轻松掌握 Dreamweaver CS3 的基本操作,还能深刻理解各种功能属性设置的作用,以及掌握动态网页设计的各方面技巧。

全书分为 11 章,第 1 章介绍 Dreamweaver CS3 的新功能、Dreamweaver CS3 的工作界面,以及 Dreamweaver CS3 的文件管理基础。第 2 章介绍网站与网站开发,包括使用 Dreamweaver CS3 创建、管理本地 Web 网站,网站地图的管理,以及维护与发布网站的方法。第 3 章介绍在网页中输入与设置文本、文本段落的编排、制作列表文本,以及输入特殊文本符号的操作方法,最后再介绍网页文本检查、查找与替代的技巧。第 4 章介绍通过绘制布局表格规划网页版面,然后介绍使用标准表格编排网页内容,以及表格的美化与自动化处理技巧。第 5 章介绍在网页中插入图像和添加多媒体对象的方法,其中图像部分包括插入图像并设置其属性,以及图像占位符、鼠标经过图像和导航条等图像对象的制作;而多媒体部分则包括添加 Flash 动画、Flash 文字、Flash 按钮、图像查看器等。第 6 章介绍 CSS 样式的起源、类型和设置规则,创建三种不同类型的 CSS 规则和附加样式表的方法,最后通过三个实例介绍 CSS 滤镜特效的应用。第 7 章首先介绍了框架集和框架的相关知识、框架式页面布局设计,以及调整与编辑框架页的方法。接着介绍为网页插入各式超链接的操作技巧。第 8 章介绍行为、AP 元素(层)与时间轴三者的应用,以及结合此三者而产生的各种网页动态特效,最后再介绍了解 Dreamweaver CS3 新增的 Spry 网页布局动态特效的应用技巧。第 9 章主要介绍用数据库管理站点数据的应用,配置站点服务器、创建站点数据库、为网页添加表单元件以及在页面中显示数据库记录的方法。第 10 章通过制作个人网站主页为例,介绍由新建网页、版面布局设计、网页内容编排、添加多媒体动态特效等一系列操作,从无到有完成一个精美的网页制作。第 11 章通过网站留言板为例,介绍如何通过 Dreamweaver CS3 的动态应用程序制作留言显示模块、添加留言、留言回复等动态模块的操作方法,掌握 Dreamweaver CS3 的动态网页设计技巧。

本书由资深 Dreamweaver 网页设计专家精心规划与编写,具有以下特点:

- **内容新颖** 本书采用最新版本的 Dreamweaver CS3 作为教学软件,以“基础知识+典型实例”的方式介绍软件操作与应用,并配合新功能的使用,扩展了学习范围,掌握更多的应用方法。

- **主题教学** 针对读者学习的需求，本书使用了大量的实例进行教学讲解，并以明确的主题形式呈现在各章中，读者可以通过主题的学习，掌握 Dreamweaver CS3 的实际应用，同时强化软件的使用。
- **多媒体教学** 本书提供精美的多媒体教学光盘，光盘将书中各个实例进行全程视频演示并配合清晰语音的讲解，让读者体会到身临其境的课堂训练感受，同时提高读者真正动手操作的能力。
- **超强实用性** 本书的章节结构经过精心安排，依照最佳的学习流程和学习习惯进行教学。书中各章均提供教学目标和教学重点，对各章的学习进行预先说明，以指导读者目的明确的学习本书。

本书由广州施博资讯科技有限公司 (www.cbookpress.cn) 组织编写，参与本书编写和光盘制作工作的分别有吴颂志、黎文锋、黄活瑜、范逸飞、梁锦明、林业星、刘嘉、黄俊杰、梁颖思等，在此一并谢过。在本书的编写过程中，我们力求精益求精，但难免存在一些不足之处，敬请广大读者批评指正。

编 / 者

● **内容精解** 本书采用最新版本的 Dreamweaver CS3 作为教学软件，以“基础知识+典型实例”的方式介绍软件的应用，并配合清晰语音的视频讲解，让读者真正动手操作，掌握更

目 录

第 1 章 认识 Dreamweaver CS3.....	1
1.1 Dreamweaver CS3 的新功能.....	1
1.1.1 强大的 Spry 动态设计.....	1
1.1.2 全新的 CSS 设计支持.....	2
1.1.3 整合的工作环境.....	2
1.1.4 提升的编码环境.....	2
1.1.5 新型的浏览器兼容检查.....	3
1.2 Dreamweaver CS3 的工作界面.....	3
1.2.1 编辑窗口.....	3
1.2.2 菜单栏.....	4
1.2.3 工具栏.....	4
1.2.4 插入面板.....	5
1.2.5 文档编辑区.....	6
1.2.6 标签选择器.....	6
1.2.7 属性检查器.....	7
1.2.8 面板群组.....	7
1.2.9 状态栏.....	7
1.3 管理与浏览网页文档.....	8
1.3.1 新建文档.....	8
1.3.2 打开文档.....	9
1.3.3 保存文档.....	9
1.3.4 另存为新文档.....	9
1.3.5 设置页面属性.....	10
1.3.6 编辑浏览器列表.....	12
1.3.7 通过浏览器预览网页.....	13
1.4 本章小结.....	13
1.5 本章习题.....	13
第 2 章 网站架设、发布与管理.....	15
2.1 网站与网站开发.....	15
2.1.1 网站的概念.....	15
2.1.2 网站的构成.....	16
2.1.3 网站开发的语言.....	16
2.1.4 网站开发的要点.....	17
2.2 创建本地 Web 网站.....	17
2.2.1 Web 网站的组成部分.....	18

2.2.2 基本法定义网站.....	18
2.2.3 高级法定义网站.....	20
2.3 创建与管理网站资源.....	23
2.3.1 新建文件夹.....	23
2.3.2 新建文件.....	24
2.3.3 移动文件位置.....	24
2.3.4 打开与预览网页.....	25
2.4 创建与管理网站地图.....	26
2.4.1 创建网站地图.....	26
2.4.2 打开地图链接源.....	27
2.4.3 改变/移除地图链接.....	28
2.4.4 链接到新文件.....	28
2.4.5 修改网站地图布局.....	29
2.4.6 将网站地图保存为图像.....	30
2.5 维护与发布网站.....	30
2.5.1 检查网站的链接.....	31
2.5.2 修正无效的链接.....	31
2.5.3 改变网站范围的链接.....	32
2.5.4 用 Dreamweaver CS3 发布网 站.....	33
2.5.5 用 FTP 软件发布网站.....	34
2.6 本章小结.....	35
2.7 本章习题.....	35
第 3 章 网页文本编排与设置.....	37
3.1 文本输入与属性设置.....	37
3.1.1 编辑字体列表.....	37
3.1.2 设置文本大小与颜色.....	38
3.1.3 设置文本外观样式.....	39
3.2 段落文本的编排.....	40
3.2.1 文本换行与断行.....	40
3.2.2 设置段落格式.....	41
3.2.3 设置段落对齐方式.....	41
3.2.4 段落的缩进与凸出.....	42
3.3 制作列表文本内容.....	43
3.3.1 项目列表.....	43

3.3.2	编号列表.....	44
3.3.3	修改列表样式.....	44
3.4	插入文本及符号内容.....	45
3.4.1	插入日期内容.....	45
3.4.2	插入水平线.....	46
3.4.3	插入特殊符号.....	46
3.5	文本检查、查找与替代.....	47
3.5.1	文本的拼写检查.....	48
3.5.2	查找所选的内容.....	48
3.5.3	批量替代文本.....	49
3.6	本章小结.....	50
3.7	本章习题.....	50
第4章	表格制作、美化与自动化处 理.....	52
4.1	设计表格式页面布局.....	52
4.1.1	设置跟踪图像.....	52
4.1.2	绘制布局表格.....	53
4.1.3	绘制布局单元格.....	54
4.1.4	绘制嵌套布局表格.....	55
4.2	用标准表格编排内容.....	55
4.2.1	插入表格.....	55
4.2.2	设置表格属性.....	56
4.2.3	设置单元格宽/高.....	57
4.2.4	设置表格对齐方式.....	57
4.2.5	手动调整表格大小.....	58
4.2.6	合并与拆分单元格.....	59
4.3	单元格美化处理.....	60
4.3.1	设置表格边框效果.....	60
4.3.2	设置表格背景效果.....	61
4.3.3	设置单元格边框效果.....	61
4.3.4	设置单元格背景效果.....	62
4.4	表格自动化处理.....	63
4.4.1	自动排序表格.....	63
4.4.2	导入表格式数据.....	64
4.5	本章小结.....	64
4.6	本章习题.....	65
第5章	图像与媒体内容的应用.....	67
5.1	插入与编修图像.....	67
5.1.1	插入图像.....	67

5.1.2	设置图像属性.....	69
5.1.3	编辑与美化图像.....	70
5.1.4	设置图像低解析度源.....	70
5.1.5	制作网页图像背景.....	71
5.2	插入其他图像对象.....	72
5.2.1	插入图像占位符.....	72
5.2.2	插入鼠标经过图像.....	72
5.2.3	插入网页导航条.....	73
5.3	插入媒体对象.....	75
5.3.1	插入Flash动画.....	75
5.3.2	插入Flash文本.....	76
5.3.3	插入Flash按钮.....	77
5.3.4	插入图像查看器.....	79
5.3.5	插入Web背景音乐.....	81
5.4	本章小结.....	82
5.5	本章习题.....	83
第6章	用CSS样式布局页面.....	85
6.1	CSS概述.....	85
6.1.1	CSS的起源.....	85
6.1.2	CSS样式规则类型.....	86
6.1.3	CSS样式规则与添加.....	86
6.2	创建新的CSS样式表.....	87
6.2.1	新建类规则.....	87
6.2.2	新建标签规则.....	89
6.2.3	新建高级规则.....	90
6.3	创建与附加样式表.....	92
6.3.1	创建样式表文件.....	92
6.3.2	附加样式表.....	93
6.4	用CSS滤镜制作页面特效.....	94
6.4.1	制作模糊图像.....	96
6.4.2	制作波浪效果.....	97
6.5	本章小结.....	98
6.6	本章习题.....	98
第7章	框架与链接的应用.....	101
7.1	框架集与框架.....	101
7.2	设计框架式页面布局.....	102
7.2.1	创建框架集与框架.....	102
7.2.2	指定框架源文件.....	103
7.2.3	保存框架集文件.....	104

7.2.4	设置框架集属性	105
7.2.5	设置框架页属性	106
7.3	调整与编辑框架页	107
7.3.1	调整框架大小	107
7.3.2	拆分框架页	108
7.3.3	删除框架页	109
7.3.4	插入嵌套框架	110
7.3.5	制作浮动框架	112
7.3.6	编辑无框架内容	113
7.4	创建超级链接	114
7.4.1	文本超级链接	114
7.4.2	图像超级链接	115
7.4.3	电子邮件链接	116
7.4.4	文件下载链接	117
7.4.5	制作图像热点链接	118
7.5	建立指定位置的链接	120
7.5.1	插入命名锚记	121
7.5.2	创建锚记链接	122
7.6	本章小结	122
7.7	本章习题	122
第 8 章 制作行为、AP 元素、时间轴和 Spry 特效		125
8.1	使用 AP 元素定位内容	125
8.1.1	关于 AP 元素	125
8.1.2	插入 AP 元素	126
8.1.3	设置 AP 元素属性	127
8.1.4	显示与隐藏 AP 元素	129
8.1.5	设置 AP 元素重叠	129
8.2	行为的应用	130
8.2.1	关于行为和事件	130
8.2.2	添加与删除行为	131
8.2.3	修改行为的事件	132
8.2.4	设置行为事件显示版本	132
8.2.5	行为特效实例——显示状态栏文本	132
8.3	时间轴、AP 元素与行为搭配使用	133
8.3.1	制作依线条路径运动的 AP 元素	134
8.3.2	利用行为控制时间轴播放	136

8.3.3	利用行为控制 AP 元素显示/隐藏	137
8.4	Spry 页面局部动态设计	139
8.4.1	制作 Spry 菜单	139
8.4.2	制作 Spry 选项卡面板	142
8.5	本章小结	146
8.6	本章习题	146
第 9 章 动态网页的开发		148
9.1	配置站点服务器	148
9.1.1	安装 IIS 系统组件	148
9.1.2	设置 IIS 属性	150
9.1.3	测试 IIS 与共享站点	152
9.2	设计表单并提交表单数据	153
9.2.1	设计表单网页	154
9.2.2	Spry 验证处理	161
9.2.3	创建数据库和数据表	165
9.2.4	配置本地站点	168
9.2.5	设置 ODBC 数据源	170
9.2.6	指定数据源名称 (DSN)	171
9.2.7	提交表单记录至数据库	172
9.3	本章小结	174
9.4	本章习题	174
第 10 章 个人网站主页设计		176
10.1	网页版面布局设计	176
10.1.1	绘制主页布局表格	176
10.1.2	使用标准表格定位主页	178
10.1.3	主页页面背景处理	180
10.2	主页内容编排	182
10.2.1	定义 CSS 规则	183
10.2.2	设计个人简介	184
10.2.3	制作搜索元件	186
10.2.4	制作日志与存档区	188
10.3	主页多媒体与特效设计	191
10.3.1	制作动态导航条	191
10.3.2	制作 Flash 文本	192
10.3.3	制作多媒体相册	193
10.3.4	添加行为特效	195
10.4	本章小结	196
10.5	本章习题	196

第 11 章 网站留言板设计	199
11.1 留言板设计分析.....	199
11.1.1 留言板设计重点.....	199
11.1.2 留言板的逻辑结构.....	200
11.1.3 留言板系统页面介绍.....	200
11.2 设计留言板的准备工作.....	202
11.2.1 配置本地站点.....	202
11.2.2 创建数据库.....	202
11.2.3 设置数据源并指定 DSN.....	204
11.3 制作发布留言模块.....	205
11.3.1 制作发布留言表单页.....	205
11.3.2 验证与提交表单.....	208

11.4 制作显示留言模块.....	209
11.4.1 制作显示留言标题页.....	210
11.4.2 添加重复区域和导航条.....	211
11.4.3 设置留言板的显示区域.....	213
11.4.4 制作显示留言详细信息页.....	214
11.5 制作回复留言模块.....	216
11.5.1 制作回复留言页.....	216
11.5.2 编辑显示留言页.....	218
11.6 本章小结.....	221
11.7 本章习题.....	221
部分习题参考答案	223

第 1 章 认识 Dreamweaver CS3



教学目标

认识和掌握 Dreamweaver CS3 的全新功能和操作界面的应用。



教学重点与难点

- Dreamweaver CS3 的新功能
- 各种工具和面板的作用
- 创建、打开、保存、另存文档
- 设置页面属性、编辑浏览器列表和预览网页

1.1 Dreamweaver CS3 的新功能

在网页设计工具软件中享有盛誉的 Dreamweaver 现在推出了新的版本 Adobe Dreamweaver CS3，这是在加入 Adobe 大家庭后首次推出的新产品。Dreamweaver CS3 在老版本的基础上已经变化了不少，增加了许多新功能，简介如下。

1.1.1 强大的 Spry 动态设计

Dreamweaver CS3 的新功能中，比较明显的升级是基于 Ajax 技术的 Spry 应用，在 Dreamweaver CS3 中新增加了【Spry】插入面板，其中包括“Spry 数据”、“Spry 窗口组件”和“Spry 框架”三组功能。除了这三种 Spry 应用，Dreamweaver CS3 的【行为】面板还新增了一组“Spry 效果”，以下将分项介绍各种构件。

- **Spry 数据**：Spry 数据包括“XML 数据集”、“Spry 区域”、“Spry 重复项”、“Spry 重复列表”和“Spry 表”五种类型。在设计动态网页的时候，可以使用 XML 从 RSS 或数据库将数据集集成到 Web 网页中，集成的数据很容易排序和过滤。具体的操作可以理解为，先为页面定义“Spry”数据库（或现有的 RSS 服务），再在网页中添加“Spry 数据”集。
- **Spry 窗口组件**：利用 Spry 框架的窗口组件，可以轻松地将常见界面组件添加到 Web 页中。Spry 窗口组件包括“Spry 验证文本域”、“Spry 验证选择”、“Spry 验证复选框”和“Spry 验证文本区域”四种。
- **Spry 框架**：在 Dreamweaver CS3 中使用合适的 Spry 框架，以可视方式的设计、开发和部署动态的用户界面。这样就能够减少页面刷新的同时，增加交互性、速度和可用性。
- **Spry 效果**：Spry 效果是 Dreamweaver CS3 提供的一组全新的互动式行为功能，这些功能放置在【行为】面板中，借助适合于 Ajax 的 Spry 效果，能够轻松地向页面元素添加视觉过渡，以使它们扩大选择、收缩、渐隐、高光等操作。

在 Web 2.0 的大背景下，Ajax Spry 框架是 Adobe 公司推出的核心布局框架技术。Ajax 允许页面的局部领域被刷新，提高了站点的易用性。Spry 应用了少量的 JavaScript 和 XML，但是 Spry 框架是以 HTML 为中心的，因而只要具有 HTML、CSS、JavaScript 基础知识的用户就可以方便地使用。

1.1.2 全新的 CSS 设计支持

Dreamweaver CS3 进一步强化了 CSS 的应用功能,既为初学者提供了预备 CSS 样式的新文件模板,也为喜欢程序开发的用户提供了技术交流网站,还增强了 CSS 的布局和管理操作,为网页开发人员提供了更高效、便捷的 CSS 设计环境。下面将介绍“CSS Advisor 网站”、“CSS 布局”、“CSS 管理”,具体如下。

- **CSS Advisor 网站**: Adobe 公司为 WEB 开发人员推出了全新的 CSS Advisor 网站 (<http://www.adobe.com/go/cssadvisor>),该网站不但有 CSS Advisor 信息和常见问题的解决方案,还提供开发人员交流 CSS 应用技术和见解。
- **CSS 布局**: Dreamweaver CS3 提供一组预先设计的 CSS 布局,这些布局可以帮助用户快速设计好页面并运行,并且在 CSS 布局的代码中提供了丰富的内联注释帮助用户了解 CSS 页面布局。
- **CSS 管理**: Dreamweaver CS3 允许 CSS 规则代码自由移动,使用 CSS 管理能够轻松移动 CSS 代码,从行中到标题,从标题到外部表,从文档到文档,或在外部表之间。这样既方便调整 CSS 的位置,也可将不需要的 CSS 样式清除。

1.1.3 整合的工作环境

Adobe 公司将图像处理、WEB 设计、动画制作等应用软件组合成强大的 Creative Suite 3.0 工作平台,其中 WEB 设计工作由 Dreamweaver CS3 担当。作为一个完整而强大的设计平台,使用 Dreamweaver CS3 完成 Web 设计、开发和维护的同时,还可与其他类型的应用软件高度集成应用,例如 Adobe Flash CS3 Professional、Fireworks CS3、Photoshop CS3、Contribute CS3 及用于创建移动设备内容的 Adobe Device Central CS3 等。所有的设计都可迅速切换并共享设计资源,使整个设计工作更加融合、便捷、高效。

1.1.4 提升的编码环境

为了方便网页开发人员对文件代码的编辑与管理,Dreamweaver CS3 增强了【代码】环境的操作功能,借助代码折叠、彩色编码、行号及带有注释/取消注释和代码片段的编码工具条,可以高效完成网页代码的编写和管理。如图 1-1 所示为 Dreamweaver CS3 集成的编码环境。

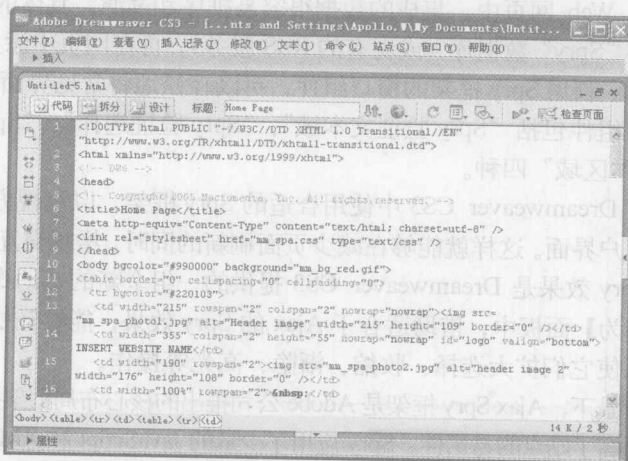


图 1-1 Dreamweaver CS3 集成的编码环境

1.1.5 新型的浏览器兼容检查

Dreamweaver CS3 使用全新的浏览器兼容性检查功能,可直接在网页设计过程中,即时预览网页效果。这样在设计网页的过程中就不用担心浏览网页而浪费宝贵的时间,可以随时通过浏览网页发现错误并纠正,保证网页的质量。同时还可以检查网页在不同操作系统之间和跨浏览器的兼容性,帮助用户处理一些含缺陷、非标准格式的网页错误,使网页在不同浏览器中都能正常显示。

在对网页进行预览检查时,还可以有针对性的对网页被忽略、浏览器不同兼容性问题进行检查并生成问题报告,如图 1-2 所示为 Dreamweaver CS3 全新的预览检查功能。

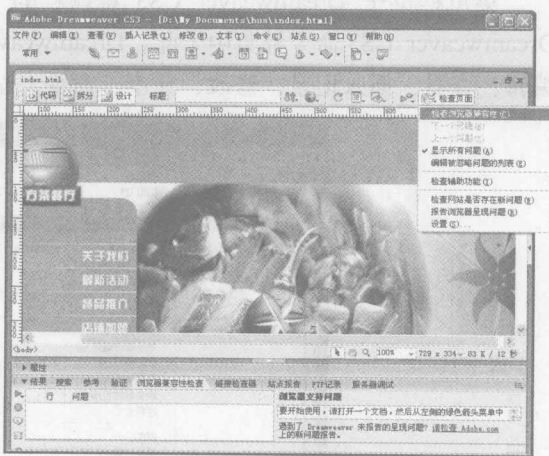


图 1-2 浏览器兼容性检查

1.2 Dreamweaver CS3 的工作界面

Dreamweaver CS3 人性化的工作界面和便捷的工具菜单可以帮助设计者更好地进行网页设计,而且“所见即所得”的视图模式极大地降低网页设计初学者的学习门槛。

1.2.1 编辑窗口

Adobe Dreamweaver CS3 的编辑窗口包含可用于构建网页的工具栏、检查器和面板,如图 1-3 所示。

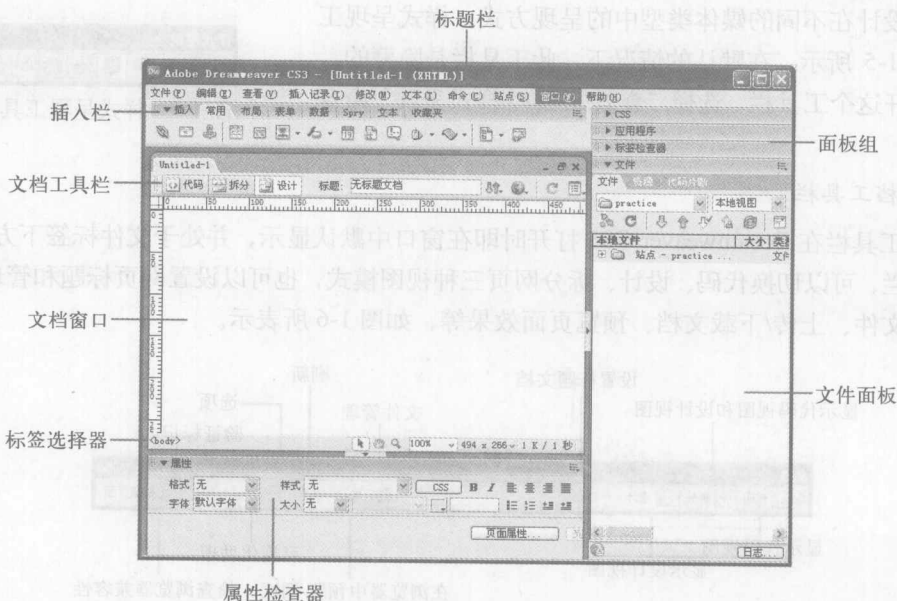


图 1-3 编辑窗口

1.2.2 菜单栏

菜单栏位于 Dreamweaver CS3 标题栏的下方,是默认显示的重要组成部分,几乎所有 Dreamweaver CS3 命令都集中于此。Dreamweaver CS3 将所有命令依照不同用途分为“文件、编辑、查看、插入记录、修改、文本、命令、站点、窗口、帮助”10个菜单,如图1-4所示。

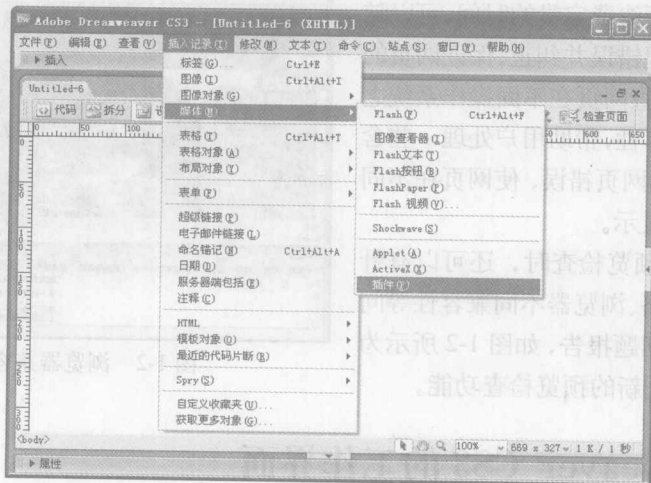


图 1-4 菜单栏

1.2.3 工具栏

为了方便、快速使用相关命令设计网页, Dreamweaver CS3 提供了插入、样式呈现、文档、标准、编码工具栏等,具体介绍如下。

1. 样式呈现工具栏

样式呈现工具栏包含一些显示样式的常规按钮,如果使用依赖媒体的样式表,这些按钮即能够查看设计在不同的媒体类型中的呈现方式,样式呈现工具栏如图1-5所示。在默认的情况下,此工具栏是隐藏的,若需要打开这个工具栏,选择“查看|工具栏|样式呈现”命令即可。



图 1-5 样式呈现工具栏

2. 文档工具栏

文档工具栏在 Dreamweaver CS3 打开时即在窗口中默认显示,并处于文件标签下方。通过文档工具栏,可以切换代码、设计、拆分网页三种视图模式,也可以设置网页标题和管理档案,例如管理文件、上传/下载文档、预览页面效果等,如图1-6所表示。

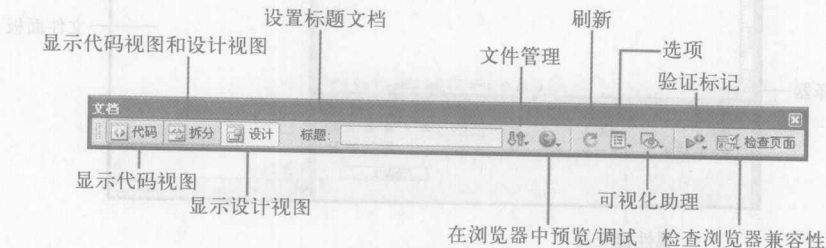


图 1-6 文档工具栏

3. 标准工具栏

标准工具栏主要用于管理文件与快速编辑网页，它包含文件和编辑菜单中的一些操作的按钮，例如新建、打开、保存、全部保存、剪切、复制、粘贴、撤消、重做等按钮，如图 1-7 所示。

4. 编码工具栏

编码工具栏包含可用于执行多种编码标准的按钮，例如折叠和展开所选代码、高亮显示无效代码、应用和删除注释、缩进代码、插入最近使用的代码片段等。编码工具栏仅在“代码”视图中才是可见的，它垂直显示在文档窗口的左侧，如图 1-8 所示。

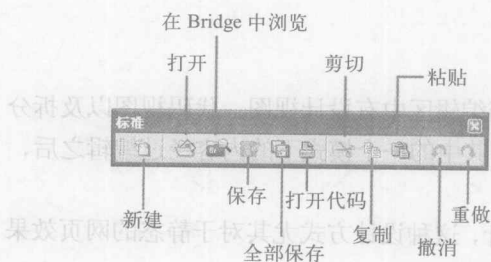


图 1-7 标准工具栏

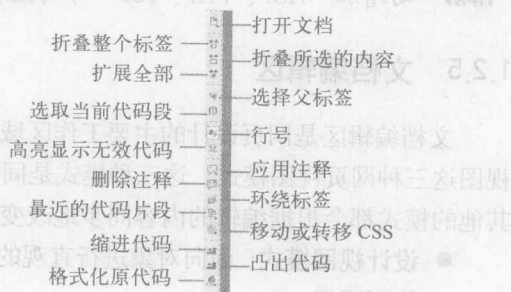


图 1-8 编码工具栏

1.2.4 插入面板

插入面板包含用于创建和插入对象（如表格、图像）的按钮。当鼠标移至某个按钮图示上方时，会出现一个工具提示，其中含有该按钮的名称。在默认的情况下，【插入】面板分为常用、布局、表单、数据、Spry、文本、收藏夹 7 个选项卡，其中【收藏夹】选项卡是提供用户自定义收藏夹对象的，如图 1-9 所示。



图 1-9 制表符模式下显示的七个选项卡

插入面板有两种显示模式，分别为菜单模式和制表符模式，默认状态为制表符显示模式，如果想从制表符显示模式转到菜单显示模式，只需要在【插入】选项卡上单击右键，然后在打开的菜单中选择【显示为菜单】命令即可，如图 1-10 所示。菜单显示模式如图 1-11 所示。

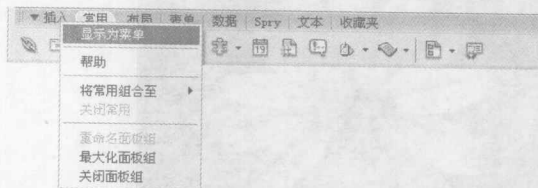


图 1-10 从制表符模式转到菜单模式



图 1-11 菜单显示模式

反之如果想从菜单显示模式更改为制表符显示模式，只要单击【常用】选项卡，然后在菜单中选择【显示为制表符】命令即可，如图 1-12 所示。

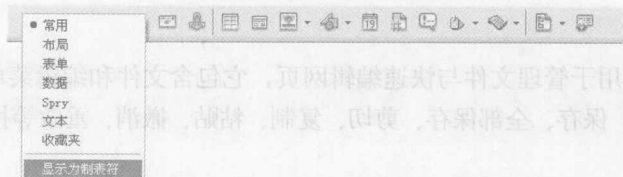


图 1-12 从菜单模式转到制表符模式



如果目前编辑的网页是 ASP、PHP、JSP 等动态网页格式，那么【插入】面板就会自动增加“ASP、PHP、JSP”等对应格式类型的选项卡。

1.2.5 文档编辑区

文档编辑区是网页设计的主要工作区域，在文档编辑区中有设计视图、代码视图以及拆分视图这三种网页视图模式，这三种模式是同步的，即其中的一个模式下的内容经过编辑之后，其他的模式都会根据编辑的内容同步地改变。

- **设计视图模式：**面向对象进行直观的界面设计，这种设计方式尤其对于静态的网页效果特别适用。
- **代码视图模式：**用于对网页的功能实现动态的后台处理，并且在代码的视图模式下，还可以通过代码工具栏的辅助功能更好地去编写代码。
- **拆分视图模式：**可以在文档编辑区中同时实现代码和设计视图的操作，在指定的位置中明确地去插入代码，更好地对代码的位置的定位和修改。

1.2.6 标签选择器

标签选择器位于文档窗口底部的状态栏中，它显示环绕当前选定内容的标签层次结构。单击该层次结构中的任何标签可以选择该标签及其内容，例如，单击标签选择器下的“image”标签即可以选择相应的图片，如图 1-13 所示。



图 1-13 标签选择器