

# 電視游戲

最新

## 攻关秘訣



中国广播电视出版社

# 电视游戏攻关秘诀



中国广播电视出版社

1991 · 12

(京)新登字 097 号

# 电视游戏攻关秘诀

浩 平 编著

中国广播电视出版社出版

(北京复外广播电视部灰楼 邮政编码 100866)

廊坊人民印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

\*

787×1092 毫米 32 开 4.5 印张 100(千)字

1991 年 12 月第 1 版 1991 年 12 月第 1 次印刷

印数:1——20000 册

ISBN 7-5043-1604-0/Z·78

定价:2.40 元

## 游戏攻关篇

|                      |      |
|----------------------|------|
| ●机械战警.....           | (1)  |
| ●迷宫岛.....            | (4)  |
| ●不动明王传 .....         | (10) |
| ●燃烧战车 .....          | (20) |
| ●飞天魂斗罗 (最后的使命) ..... | (27) |
| ●龙魂 .....            | (33) |
| ●恶魔城传说 (恶魔战Ⅱ) .....  | (36) |
| ●卡诺夫 .....           | (39) |
| ●柯拉米世界 (多拉美Ⅰ) .....  | (45) |
| ●迷宫组曲 .....          | (53) |
| ●火之鸟 .....           | (60) |
| ●沙罗曼蛇Ⅰ .....         | (66) |
| ●沙罗曼蛇Ⅱ .....         | (69) |
| ●沙罗曼蛇Ⅲ .....         | (73) |
| ●摩艾君 .....           | (75) |
| ●魔界村 .....           | (77) |
| ●天狼号 .....           | (80) |
| ●无头战士 .....          | (83) |
| ●兽王记 .....           | (86) |
| ●人间兵器 .....          | (90) |

## 游戏秘诀篇

|             |      |
|-------------|------|
| ●新西游记 ..... | (94) |
|-------------|------|

|               |       |
|---------------|-------|
| ●所罗门之匙 .....  | (94)  |
| ●奇幻战争 .....   | (94)  |
| ●魔方医生 .....   | (95)  |
| ●中文麻将 .....   | (95)  |
| ●彷徨一刻 .....   | (95)  |
| ●荒岛大冒险 .....  | (95)  |
| ●空中要塞 .....   | (96)  |
| ●立体赛车 .....   | (96)  |
| ●风云少林拳 .....  | (96)  |
| ●妖怪俱乐部 .....  | (97)  |
| ●五右卫门 .....   | (97)  |
| ●魔境老人 .....   | (97)  |
| ●金龟车 .....    | (97)  |
| ●六三四剑 .....   | (97)  |
| ●霹雳机车 .....   | (98)  |
| ●西游记 .....    | (98)  |
| ●银河号 .....    | (98)  |
| ●首脑战舰 .....   | (98)  |
| ●战场之狼 .....   | (99)  |
| ●双翼人 .....    | (99)  |
| ●小叮当 .....    | (99)  |
| ●大爆笑 .....    | (99)  |
| ●麦当奴世界 .....  | (100) |
| ●外星球症候群 ..... | (101) |
| ●神魔英雄传 .....  | (101) |
| ●兽王记 .....    | (101) |
| ●火洛克 .....    | (102) |

|             |       |
|-------------|-------|
| ●彩虹岛·····   | (102) |
| ●神奇男孩·····  | (102) |
| ●盖亚徽章·····  | (103) |
| ●功夫小子·····  | (103) |
| ●食鬼天地·····  | (103) |
| ●武装刑警·····  | (103) |
| ●太空狗·····   | (104) |
| ●卡伊冒险·····  | (104) |
| ●迷宫漫游·····  | (105) |
| ●翼人·····    | (105) |
| ●异形·····    | (105) |
| ●魔境传说·····  | (105) |
| ●魁男塾·····   | (106) |
| ●激龟忍者传····· | (106) |
| ●怒Ⅱ·····    | (106) |
| ●魔界村·····   | (106) |
| ●最后的使命····· | (107) |
| ●新人类·····   | (107) |
| ●玛莉三代·····  | (107) |
| ●三K党·····   | (108) |
| ●兽王记Ⅱ·····  | (108) |
| ●斧王·····    | (108) |
| ●中华大仙·····  | (109) |
| ●杀戮战场·····  | (110) |
| ●最终武器·····  | (111) |
| ●飞龙之拳·····  | (111) |
| ●摔角·····    | (111) |

- 信长之野望..... (112)
- 超人俱乐部..... (112)
- 圣斗士完结篇Ⅱ..... (112)

### 世嘉五代攻关详解

- 战斧..... (113)
- 超级忍者..... (118)
- 世界末日..... (124)
- 宇宙达人..... (126)
- 兰博Ⅲ..... (128)
- 迈克尔·杰克逊（外星战将）..... (131)
- 闪电出击Ⅲ..... (132)
- 突击先锋..... (133)

### 游戏机、游戏卡选购指南

- 游戏机好坏的标准..... (135)
- 游戏卡的选购..... (136)
- 游戏卡使用注意事项..... (137)

# 游戏攻略篇

## 机械战警

“机械战警”描述名为“阿波考匹”的机器人警察进击匪巢，营救人质并最后击毙匪首的故事。

“阿波考匹”的编号为“警—001”，体重 113.4 公斤，身高 1.88 米，披软盔甲，能徒手搏击，或使用手枪、冲锋枪和火炮等武器。他英勇善战，但必须在战斗过程中不断补充“能量”和“时间”，方能保持战斗力。

本节目的情节和画面丰富多彩，趣味性和真实感强，各关的战斗方式各异，有徒手搏击，并使用各种枪械。敌方出场的有徒手匪徒、持枪或火焰喷射器的匪徒、狼犬、装甲人、摩托车、直升飞机、机械虫、机械战车、炮车等匪巢中还设有各种机关。

本节目共六关，在某些关与关之间尚穿插打靶游戏，打靶的成绩对过关起重大作用，这是一项独出心裁的设计，饶有趣味。

## 操作方法

A 键：枪、炮。

B 键：拳击。



SEL 键：盾牌。

ST 键+方向键：选择武器。

方向键：控制射击方向，进出房间，上、下楼梯，下蹲取武器、“能量”和“时间”。

## 画面符号标志

T：允许战斗的时间，以方格表示

P：表示能量

WEAPON：显示各种武器的弹药数量（手枪子弹 unlimited，冲锋枪和火炮的子弹有限量）。

FOCTION：战斗功能标志，有“战警头像”、“拳头”、“指针”和“E”前三种为战斗功能指示，“E”为“时间”和“能量”的消耗报警显示标志。

SCORE：战斗得分显示。

## 攻关技法

### 第一关：进入匪巢

沿石铺路进入匪巢院内，首先遇到徒手匪徒和狼犬袭击，分别用拳击倒，前行至一房屋框架处，上楼梯可取得“能量”，过房架后战警拔枪，击毙狙击的歹徒和摩托车手，并补充“时间”。随后，出现敌方的直升飞机，可用枪击毁，并再次取得“能量”，之后进入匪巢仓库，看守的披铁甲人挥拳走来，只能用连击拳将其打倒。通过第一关，“时间”恢复满格。

### 第二关：营救人质

美国大使馆的办公大楼中，大使被歹徒绑架。战警到达办公楼之前，需用枪击毙敌方的枪手、火焰喷射手和持盾牌的扔手雷匪徒等，进入大楼底层、左行进一间屋，取得冲锋

枪和子弹，越过第二屋门，直上二楼。

上二楼后，有两条途径可找到人质，第一条途径是向右行，越过三道房门，直上三楼，进入一间“机关室”第二条路是走捷径，即右行至第一屋门，进屋，到右侧，用拳连击屋柱，至断开缺口后跃入，通过暗道，也可进入“机关室”。进“机关室”之后，到屋右侧击柱，此时，有带齿机关板走向战警，需用拳击毁，继续击屋柱，至断开缺口后跃入，到达囚禁人质办公室。

人质被一持枪歹徒绑架，此时，切不可救人心切而开枪，否则，将击中人质，使战警的“能量”减少。请游戏者运用盾牌，高潮救出人质。

在这关战斗过程中均需不断给战警补充“能量”和“时间”。

### **打靶游戏**

本节目在第二、四关之后，均附设打靶游戏，要求游戏者在 30 秒内至少击中 30 个活动的枪靶，即可为下一关增加一次游戏机会，否则难以将本节目全部打完。

### **第三关：再进匪巢**

本关中的匪巢是一座设有多道隔墙的四层楼房，必须按正确途径通过，其顺序是：一楼→二楼→乘左电梯→四楼→乘左电梯返三楼→四楼→三楼→进入下斜向小梯→二楼→一楼→返三楼→乘右电梯→二楼一楼→匪徒盘据的小屋。如此曲折往返进行，是为了取得冲锋枪和子弹，大炮和炮弹、“能量”和“时间”等装备和奖励。

到匪徒盘据的小屋中，先用手枪击退电梯中的匪徒，再迅速换冲锋枪击毙其它三个扔手雷的匪徒。

### **第四关：突破机关**

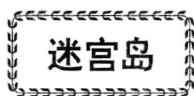
下蹲用手枪击毁机械虫、补充枪械、“能量”和“时间”；对斜面喷射机关，可掌握喷射方向和喷射时间，寻机通过；对发射垂直转弯子弹的机关，可下蹲躲避；对喷火机关、可引发后，斜向用手枪击毁，并迅速通过；站在适宜位置，用手枪连发击毁坦克炮车；进入暗道后，换上火炮，靠近机械炮车、斜向轰击其炮筒，两炮后可将其击毁。

### **第五关：攻克基地**

需将楼前持火炮匪徒击倒六次，以取得六发火炮弹；用手枪击毁直升飞机；到达有挂铁块机关和有敌方火炮手的场地时，先等机关运行至头顶上方时，用一发火炮将其击毁，再退到左侧，用手枪斜向和斜上击毙上窜下跳的敌方火炮手。

### **第六关：最终胜利**

通过滑道是关键。用手枪射击直升机和匪徒，用拳击毁运行的铁桶，尽快通过滑道；对坦克大炮，可轰一发炮弹将其击退，尽可能不用手枪，以节省“能量”和“时间”，用大炮轰击机械战车，火炮弹用完后（最多只能取得六发），退至左侧，改用手枪或冲锋枪，寻机靠近机械车射击其炮筒，直至击毁，至此，大获全胜。



这是 IREM CORP 公司的最新出品，是智力和动作兼备的游戏。

### **第一关：蔬菜王国**

小关：1——先待水点怪走到自己的上面，然后用 B 钮（用结冰弹）使之变成冰块，再行前将块向上推（B 钮），重复的将冰块向上推便可连接最上的岛，可将企鹅结冰消减，再

取去三个梦袋既可！

小关：2——开始你被四个障碍物阻隔，你只向着障碍物按 A 钮便可收回障碍物或使障碍物升起，其它障碍物是可以自己建筑，以完成旅程，但这版不须要这样做。这版就是要向上推冰块连贯三个分开的小岛，取到三个梦袋便可！途中要小心炸弹人，他会不时引爆自己，若在其侧便会给炸死。

小关：3——这版一开始要将左面的两块冰向左推，再利用弹簧的反弹力，接连右面的小岛，但用弹簧时必须离开冰块所经过的地方，否则若给反弹的冰块一撞便会死去，取到 3 个梦袋就可以了。这版较下方有一神像，只要走近一推，整个画面的敌人便会全部变成冰块（齿轮除外）

小关：4——这版有四个齿轮出现，它们会绕着障碍物或小岛的海岸走，由于中间的空道只有一格空位，故齿轮追你时，便要立刻走到空旷的地方，同时你可用障碍物放在一格空位的地方来困着它，然后小心取走 3 个梦袋便可！（若想取下方的 1—UP，小心下方的齿轮会出来攻击！）

小关：5——只要向上建筑便可！

小关：6——这版的新敌人——鸡仔的出现他会推冰攻击的，开始时他会为你打开通道，之后你便可消灭他。跟着，向下开路，绕过下方，经过梦袋时便将之取下，再把中央的水点结成冰，鸡仔又会为你开路，再取梦袋便可！注意在白色的方格你可以按 A 键使障碍物升起的，而紫色的方格则不能。

小关：7——这版要用槌仔在下方结一块冰，然后将冰向右推到头，再向上推，碰到槌仔后，槌仔会 270°逆时针转动并将冰块打向右，贯通了左右。若想取下左上的两支雪条，只要让槌仔 SET 向下（用 B 钮），然后用冰块推向槌仔，再从

右向左推便可开一条路来取雪条。

小关：8——这版又是向上开路，途中小心狐狸，记着就算把他结成冰了也不要推他，否则他会还原。

小关：9——这版中央有四个炮台会向我方不停发炮，你需要边走边使障碍物升起来阻挡炮弹。

小关：10——这版需要用升起障碍物的方法，先清除上方的障碍物，然后站在最顶升起一个障碍物，将冰块推上，这样你便可以自右推冰块贯穿左右，此时亦要小心齿轮。

小关：11——向上推冰块开路便可以了。

小关：12——先向上开路，然后利用障碍物向右开路（像 AR5A10）

小关：13——先向左右推冰，然后走到下方向上推冰开路便可，十分容易！

小关：14——这版的敌人只有炸弹人，你只要待他刚爆炸后，立刻用障碍物阻住他的出路，重复做便很容易走到上方（要注意障碍物会被炸弹人炸开的，故不要留在同一地方太久。

小关：15——先用冰块向左推，因为左右都有弹簧，冰块便会左右弹来弹去，小心给撞倒，再利用障碍物来截住弹来弹去的冰块，这样向上推便可取梦袋，而向下推可取到 1—UP。

小关：16——单靠向上开路便可，注意一些方格中央有水的地方是不可以经过也不可以将障碍物升起的。

小关：17——先将左下的槌仔 SET 向右，再用冰块向下撞槌仔，利用两个槌仔，便可使冰块连贯右方的小岛。

这关的首脑是大鸡，他会投掷大冰块，而大冰块投掷至地上会变成小冰块，你用小冰块推他五下左右即可（注意，他

会不时地扑下来)。

## 第二关：水果王国

小关：1——这版十分简单，要躲开敌人炮台抛出的炸弹，将它推开既可（B 钮）。

小关：2——只要利用冰和两边的弹簧填补小洞，便可轻易拿取梦袋。

小关：3——先向左推冰，令那三组冰不停左右移动，你沿路小心行便可，记住不要碰动最顶的齿轮。

小关：4——这版的敌人只有小丑，他会推球攻击，这些球只能用障碍物阻挡，不能将之结冰，取得 3 个梦袋便可！

小关：5——先将下方的缺口填补，然后在右面将障碍物升起，再将一块冰推向障碍物，然后将冰向障碍物一推，再立刻走开，当冰贯通上下后，取梦袋便可，若取 1—UP 便要小心齿轮会改变路线。

小关：6——这版有四对小鸡在外围，你要将两块冰不停循环的推，小心给撞倒，这版只要利用中央的冰块便十分容易取梦袋。

小关：7——只要用障碍物阻挡不停出来的炸弹人，并取梦袋即可！

小关：8——这版要利用中央的槌仔和左面的冰贯通，贯通左上十分容易，但贯通右上则要花点心思，先 SET 槌仔向上并离开，冰碰到槌仔后便可贯通右上！

小关：9——这版只要用水结成冰向上推便可，同时亦要小心齿轮。

小关：10——这版要先利用上面的弹簧令冰左右弹来弹去，然后站在左上，在冰刚接触弹簧时向下推，便可贯通左下。（注意：将冰推向紫色的尖石会将冰弄碎）。

小关：11——先在左上面结一块冰，将之推向右，跟着推向右，接着向下推，顺序向右、下、右、上、下右推便可贯通右方，而在最后的地方要用冰块阻挡炮台才取得梦袋。

小关：12——连用弹簧使可贯通右面。

小关：13——有点像 AREA3。

小关：14——先向上推便可贯穿左面，相反的推便可贯穿右面。

小关：15——这版不但要利用小鸡，而且要在左面和上面升起障碍物来截停小鸡所推出的冰块，才有希望贯通下方的小岛。

小关：16——先将从左数起的第二行那块冰向右推，然后向上、左、右推，最后向上推便可以了！

小关：17——先将右面的 SET 向左，然后用冰向槌仔一推，你立刻再走到右面，将冰块向右一推，拿取 3 个梦袋便可以了！

这关的首脑是小丑，他会抛球攻击，你要利用这些球当武器来推他，注意他会不时向下扑，及翻筋斗向下跳，小心给他撞倒，推倒他约六次。

### **第三关：糖果王国**

小关：2——这版要将右面和左面的冰向上推，注意若其中一块冰不幸给弄碎，你便一定设法完成这版，所以推时要小心。跟着收回左上的障碍物，走到障碍物原先的位置向右推，小鸡便会为你开路，同样道理，若弄碎冰块你便无法过版只好自杀了（按 SEFECT 钮）。

小关：3——这版的新敌人——士兵，他手持盾牌，故要从侧面或后面攻击才可、此外若你自他的盾牌发结冰弹，结冰弹便会令你结冰，而使你不能动弹。

小关：4——这版有河单向你攻击，当你和他成一直线时，他便会把自己卷成一团滚过来，这版只要小心消灭河童，便可轻松去拿梦袋。

小关：5——这版只有一些流星的攻击，看准它们的走势，再小心拿取梦袋，注意尽量不要拿走四周的雪条，否则流星的轨道会因此而改变。

小关：6——先将槌仔 SET 向右，然后用冰向槌仔推便可贯通右面，用同样方法，冰块会在左面，然后再用冰向上推，跟着再把冰向左推便可连贯左面。

小关：8——这版要一面行，一面小心使用障碍物封着齿轮。

小关：9、10——只要好好适用几组弹簧便可，十分容易的！

小关：11——先用冰和障碍物阻挡两边炮台的弹，然后才往下去取梦袋。

小关：15——这版要一边不停走，一边用结冰弹射中央的小点，那中央的小鸡会为你不停开路。

第三关的首脑，灵童怪，利用他抛出的龟壳攻击他约七次便可！小心他会不时高速滚过来，而且有时时间会很长（右画面不停的滚）！

#### **第四关：玩具王国**

小关：4——有流星攻击，小心其走势，必要时利用障碍物阻挡它的前进。

小关：9——先将冰向上推，然后顺序向左、左、上推，立刻将左下的槌仔 SET 向左，再将冰向上，右推，立刻将右下的槌仔 SET 向上、下或右，那么冰反弹便可贯穿下方。

除了要完成地图上的版数外，你更要找寻 3 版隐藏版，在



地图的左上和右上均有一版，另外 AREA10 和 11 的中央也有一版，完成全部后便进入 TOY 城堡！

最后的首脑是雪人，会推雪球，你先要用结冰弹将雪球结冰，然后再用它来对付雪人，同时亦要小心他跳到高处时，会留下一个影，小心避开那影，否则他一跳下来你便会被压死，推倒他约 8 次便大告成功了。

本卡没有选版，难度比较高，但在不懈的游戏者面前，胜利的画面必会给你带来面目一新的享受。

## 不动明王传

### 故事梗概

故事说的是有一个企图支配天下的黑翁，把能使“三宝荒神”醒过来的珠宝及继承者有诃梨帝女血统的“小夜”夺走了。同样继承有不动明王血统的“阿修拉那达”，为了救出小夜及夺回宝物而勇敢地站了起来，用七只刀完成计划，同时按照不动明王传遗书所传授的咒术及武器，来阻止“三宝荒神”的死灰复燃。阿修拉在游戏者的不懈努力下，将会取回被偷的珠宝及拯救继承诃梨帝女血统的巫女“小夜”。胜利完成任务。

### 阿修拉达的自身能力

**跑：**挥动七支刀，并快速用刀向前跑，也可以回到左边方向。所以对于速度要能熟练的操纵。

**跳跃：**当场跳跃及斜面跳跃均可施展，但最后用斜面跳跃，一口气向前冲去，然而着地时必须注意。