



普通高等教育“十一五”国家级规划教材



北京市高等教育精品教材立项项目

中文

Dreamweaver 8/Flash 8

网页制作教程 (第5版)

沈大林 张晓蕾 主编

张 伦 王爱赅 王 锦 王浩轩 等编著



含光盘1张



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

北京市高等教育精品教材立项项目
普通高等教育“十一五”国家级规划教材

中文 Dreamweaver 8/Flash 8 网页制作教程 (第5版)

沈大林 张晓蕾 主编

张伦 王爱娟 王

江苏工业学院图书馆
藏书章

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 是 Macromedia 公司开发的,用于网页制作和网站管理的一套软件,有网页梦幻组合之称。它们越来越受到多媒体和网页制作的专业人员以及电脑爱好者的宠爱。其中,Dreamweaver、Flash 应用更广泛。本书介绍中文版 Dreamweaver 8 和 Flash 8。全书分 16 章,介绍了 91 个实例。全书采用案例教学方式,将知识进行细化,每章均由相关知识、实例和思考与练习三部分组成。将介绍知识与制作实例融为一体,并自始至终贯穿应用实例制作技巧的介绍。在教学中,可以一边按照介绍来完成应用实例的制作,一边学习相关的知识,逐步掌握中文 Dreamweaver 8 和 Flash 8 软件的操作方法、网页制作和 Flash 动画水平。

本书可作为高等院校计算机专业的教材,同时也可作为学习图形图像的初学者的自学用书。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

中文 Dreamweaver 8/Flash 8 网页制作教程/沈大林,张晓蕾主编. —5 版. —北京:电子工业出版社,2008.9
北京市高等教育精品教材立项项目. 普通高等教育“十一五”国家级规划教材
ISBN 978-7-121-06478-4

I. 中… II. ①沈…②张… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver 8, Flash 8—高等学校—教材 IV. TP393.092
中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 127310 号

策划编辑:吕 迈

责任编辑:张 帆

印 刷:北京市顺义兴华印刷厂

装 订:三河市双峰印刷装订有限公司

出版发行:电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本:787×980 1/16 印张:31.75 字数:798.7 千字

印 次:2008 年 9 月第 1 次印刷

印 数:4 000 册 定价:38.00 元(含光盘 1 张)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系及邮购电话:(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltts@phei.com.cn,盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线:(010) 88258888。

前 言

Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 是 Macromedia 公司开发的,用于网页制作和网站管理的一套软件,有网页梦幻组合之称。它们越来越受到多媒体和网页制作的专业人员以及电脑爱好者的宠爱。其中,Dreamweaver、Flash 应用更广泛。本书介绍中文版 Dreamweaver 8 和 Flash 8。

Dreamweaver 8 是一种所见即所得的网页编辑器。它操作简便,可进行多个站点的管理,设置了 HTML 语言编辑器,支持 DHTML 和 CSS,分类提供了页面对象,可净化 Microsoft Word 生成的 HTML 文件,可导入 Microsoft Excel 和 Microsoft Access 建立的数据文件,导入 Flash 动画、按钮和文字,编辑动态页面,等等。

Flash 8 是一种用于制作和编辑具有较强的交互性动画的软件,使用 Flash 8 可以制作一种扩展名为.swf 的动画文件;这种文件可以插入 HTML 里,也可以单独成为网页,而且它制作的文件字节量很少,有利于网上传输。目前,它代表着网页和多媒体技术发展的方向。Flash 8 不但用于网页制作,而且还应用于交互式多媒体软件的开发。

全书分 16 章,介绍了 91 个实例。第 1 章到第 6 章介绍了 HTML 基础知识,中文版 Dreamweaver 8 的工作环境,建立和管理站点,在网页中插入对象,框架、层与网页布局以及 CSS 样式表、命令、时间轴、行为、模板和库的有关知识和一些常用操作方法,还包括动态网页的基础知识和制作动态网页的基本方法等。第 7 章到第 15 章介绍了中文版 Flash 8 的基础知识、对象的常用操作与编辑、绘制和编辑图形、导入外部文件、位图和文本编辑、库、元件、实例、遮罩技术、动画制作方法、元件制作方法、交互式动画制作方法、ActionScript 程序设计、一些全局函数、分支语句、循环语句、面向对象编程、组件和模板等。最后一章是综合应用,以巩固前面所学的知识。

全书采用案例教学方式,将知识进行细化,每章均由相关知识、实例和思考与练习三部分组成。将介绍知识与制作实例融为一体,并自始至终贯穿应用实例制作技巧的介绍。在教学中,可以一边按照介绍来完成应用实例的制作,一边学习相关的知识,逐步掌握中文版 Dreamweaver 8 和 Flash 8 软件的操作方法、制作网页和 Flash 动画水平。

本书由进行这三种软件教学的老师和网页制作的工程师配合编写而成。它具有结构合理和通俗易懂的特点。使用较少的篇幅,提供较多的信息,采用案例的教学方式是本书的重要编写原则。对于想快速掌握这两种软件的各类人员来说,阅读本书无疑将是一个最佳的选择。

本书主编为沈大林和张晓蕾,审校洪小达。主要编写人员有王爱赅、曹永冬、曾昊、崔玥、郑瑜、陶宁、刘璐、于建海、郭政、丰金兰、罗红霞、陈凯硕、郑鹤、张桂亭、张伦、张凤红、袁柳、曲彭生、郭海、张磊、马广月、杨东霞、崔元如、季明辉、李征、刘锋、郝侠、黄启宝、马开颜、薛红、杨旭、卢贺、李宇辰、孔凡奇、徐晓雅、陈恺硕、罗丹丹、焦佳、杜忻翔、计虹、王晓萌、张娜、王加伟、穆国臣、王锦、王浩轩等。

由于作者水平有限,时间仓促,书中难免有偏漏和不妥之处,恳请广大读者批评指正。

作 者

2008 年 5 月 20 日

目 录

第 1 章 Dreamweaver 8 概述	(1)
1.1 Dreamweaver 8 工作界面简介	(1)
1.1.1 中文 Dreamweaver 8 工作区	(1)
1.1.2 文档窗口	(2)
1.1.3 “属性”栏和“插入”栏	(4)
1.1.4 面板的常用操作	(5)
1.2 网页文档的基本操作	(6)
1.2.1 新建和打开网页文档	(6)
1.2.2 保存和关闭网页文档	(7)
1.3 建立本地站点和页面属性设置	(7)
1.3.1 建立本地站点	(7)
1.3.2 网页页面属性的设置	(9)
1.4 应用实例	(11)
1.4.1 【实例 1】用 Windows 的记事本制作网页	(11)
1.4.2 【实例 2】用 Dreamweaver 8 制作的第 1 个网页	(16)
思考与练习 1	(18)
第 2 章 在网页中插入对象	(19)
2.1 插入文本和编辑文本	(19)
2.1.1 插入文本的方法	(19)
2.1.2 文字属性的设置	(20)
2.1.3 复制、移动文字和检查文字拼写	(23)
2.1.4 查找与替换文字	(23)
2.1.5 使用“插入”栏	(24)
2.2 插入和编辑图像	(25)
2.2.1 插入图像	(25)
2.2.2 编辑图像的方法	(26)
2.2.3 图文混排	(29)
2.3 描图、翻转图与拼图	(30)
2.3.1 描图	(30)
2.3.2 翻转图像	(31)
2.3.3 拼图	(32)
2.4 插入媒体对象和其他对象	(34)
2.4.1 插入媒体对象	(34)
2.4.2 插入其他对象	(40)
2.5 应用实例	(43)

2.5.1	【实例 3】制作“香山红叶”网页	(43)
2.5.2	【实例 4】修改“香山红叶”网页	(45)
2.5.3	【实例 5】制作“剪纸浏览”网页	(46)
2.5.4	【实例 6】制作“多媒体播放器”网页	(47)
2.5.5	【实例 7】制作“Flash 作品展示”网页	(47)
2.5.6	【实例 8】制作“宠物和 Flash 动画浏览”网页	(49)
	思考与练习 2	(50)
第 3 章	框架、层与网页布局	(52)
3.1	插入表格	(52)
3.1.1	制作简单的表格与调整表格大小	(52)
3.1.2	选择表格和设置表格属性	(53)
3.1.3	编辑表格	(55)
3.1.4	表格数据的排序	(57)
3.1.5	格式化表格	(57)
3.2	框架	(59)
3.2.1	创建和编辑框架	(59)
3.2.2	在框架内插入 HTML 文件内容与保存框架文件	(60)
3.2.3	框架观察器和框架的“属性”栏	(60)
3.3	层	(62)
3.3.1	创建层和设置层的默认属性	(62)
3.3.2	层的基本操作	(63)
3.3.3	设置层的属性	(65)
3.3.4	表格与层的相互转换	(68)
3.4	网页布局	(69)
3.4.1	“布局”栏中按钮的作用	(69)
3.4.2	网页布局的调整与设置	(70)
3.5	应用实例	(73)
3.5.1	【实例 9】制作“值班表”网页	(73)
3.5.2	【实例 10】制作“香山美景”网页	(75)
3.5.3	【实例 11】制作“香山简介”网页	(76)
3.5.4	【实例 12】制作“北京香山”网页	(77)
	思考与练习 3	(80)
第 4 章	表单、样式表和命令	(82)
4.1	表单	(82)
4.1.1	创建表单域与设置表单域的属性	(82)
4.1.2	插入表单对象与其他对象	(83)
4.2	样式表	(88)
4.2.1	CSS 样式表编辑器和创建 CSS 样式表	(88)
4.2.2	定义 CSS 样式表属性	(90)

4.2.3	应用 CSS 样式	(94)
4.3	应用实例	(94)
4.3.1	【实例 13】制作“建筑设计参展人员登记表”网页	(94)
4.3.2	【实例 14】制作“跟我学制作表单”网页	(96)
4.3.3	【实例 15】制作“CSS 样式表范例”网页	(99)
4.3.4	【实例 16】制作“展期值班表”网页	(101)
	思考与练习 4	(103)
第 5 章	时间轴和行为	(104)
5.1	“时间轴”面板与动画制作	(104)
5.1.1	“时间轴”面板	(104)
5.1.2	制作动画	(105)
5.1.3	动画的更名、删除、复制和移动	(107)
5.2	“行为”面板与动作设置	(108)
5.2.1	行为控制器	(108)
5.2.2	动作设置	(111)
5.3	命令	(122)
5.3.1	创建网站相册和清理 Word 生成的 HTML	(122)
5.3.2	自定义命令	(123)
5.4	应用实例	(124)
5.4.1	【实例 17】制作“游动广告”网页	(124)
5.4.2	【实例 18】制作“播放 Flash 和 MIDI”网页	(126)
5.4.3	【实例 19】交替变化图像	(127)
5.4.4	【实例 20】制作“图像链接翻转”网页	(128)
5.4.5	【实例 21】制作“绿色世界”网页	(131)
	思考与练习 5	(132)
第 6 章	站点管理、模版和库	(133)
6.1	站点管理	(133)
6.1.1	新建站点和站点视图	(133)
6.1.2	“文件”面板和“站点”窗口	(135)
6.2	建立与本地文件的链接	(136)
6.2.1	创建与外部文件链接的方法	(136)
6.2.2	创建与 HTML 文件锚点的链接	(138)
6.2.3	创建映射图与外部文件的链接	(139)
6.3	创建电子邮件、脚本和无址链接及远程登录	(141)
6.3.1	创建电子邮件和无址链接	(141)
6.3.2	创建脚本链接与远程登录	(142)
6.4	检查与修改站点	(143)
6.4.1	在浏览器中预览网页和检查浏览器错误	(143)
6.4.2	查找与替换	(144)

6.4.3	链接的检查与修复	(146)
6.4.4	设置链接速度	(147)
6.5	设置服务器与发布站点	(148)
6.5.1	站点服务器和防火墙参数的设置	(148)
6.5.2	发布站点	(150)
6.6	模板与库	(153)
6.6.1	网页模板	(153)
6.6.2	模板的更新	(157)
6.6.3	资源与库	(159)
6.7	安装 Web 服务器和设置站点	(162)
6.7.1	静态网页和动态网页	(162)
6.7.2	在 Windows 中安装 Web 服务器	(164)
6.7.3	服务器和客户端	(170)
6.8	应用实例	(172)
6.8.1	【实例 22】开发“电子商店”网站	(172)
6.8.2	【实例 23】发布“电子商店”网站	(176)
	思考与练习 6	(178)
第 7 章	中文 Flash 8 基础	(180)
7.1	中文 Flash 8 工作区和工作区布局	(180)
7.1.1	中文 Flash 8 工作区简介	(180)
7.1.2	舞台工作区和工作区布局	(185)
7.2	时间轴	(187)
7.2.1	时间轴的组成和特点	(187)
7.2.2	编辑图层	(190)
7.2.3	遮罩层	(191)
7.2.4	图层文件夹	(193)
7.3	文件基本操作和播放 Flash 动画	(194)
7.3.1	文件的基本操作	(194)
7.3.2	播放 Flash 动画	(195)
7.4	场景、帧操作和影片输出	(197)
7.4.1	场景	(197)
7.4.2	帧的基本操作	(197)
7.4.3	影片输出	(198)
7.5	对象基本操作和对象变形	(200)
7.5.1	对象基本操作	(200)
7.5.2	对象变形	(201)
7.5.3	编辑多个对象	(206)
7.6	应用实例	(207)
7.6.1	【实例 24】图像水平移动切换	(207)

7.6.2	【实例 25】3 幅图像切换	(211)
7.6.3	【实例 26】渐隐渐现图像切换	(214)
7.6.4	【实例 27】多场景图像切换	(216)
思考与练习 7		(218)
第 8 章 制作和导入对象		(219)
8.1	设置线属性和绘制与编辑线	(219)
8.1.1	设置线属性和绘制线	(219)
8.1.2	编辑线和相关工具	(223)
8.2	“混色器”面板和编辑填充	(224)
8.2.1	“混色器”面板	(224)
8.2.2	编辑填充和相关工具	(227)
8.3	绘制图形	(229)
8.3.1	绘制几何图形和使用刷子工具绘图	(229)
8.3.2	绘制矢量图形	(231)
8.3.3	绘制模式和合并对象	(233)
8.4	应用实例	(234)
8.4.1	【实例 28】禁止掉头交通标志	(234)
8.4.2	【实例 29】网页导航栏按钮	(237)
8.4.3	【实例 30】网页 Banner 的移动光带	(240)
8.4.4	【实例 31】彩球水平移动	(243)
思考与练习 8		(246)
第 9 章 静态文本编辑和导入对象		(247)
9.1	静态文本	(247)
9.1.1	输入文本	(247)
9.1.2	编辑文本	(248)
9.2	导入外部对象	(249)
9.2.1	导入位图和编辑位图	(249)
9.2.2	生成 FLV 文件和导入视频属性的设置	(252)
9.2.3	导入与编辑音频	(258)
9.3	应用实例	(261)
9.3.1	【实例 32】投影文字	(261)
9.3.2	【实例 33】滚动新闻	(263)
9.3.3	【实例 34】梦幻文字	(265)
9.3.4	【实例 35】网页变色标题字	(266)
9.3.5	【实例 36】电影文字 1	(268)
9.3.6	【实例 37】视频播放器	(270)
思考与练习 9		(271)
第 10 章 元件、文本和时间轴特效动画		(273)
10.1	库、元件和实例	(273)

10.1.1	库和元件	(273)
10.1.2	元件的实例	(275)
10.1.3	影片剪辑和图形实例的“属性”面板	(276)
10.2	转换为元件和按钮元件	(279)
10.2.1	转换为元件	(279)
10.2.2	按钮元件	(280)
10.3	文本和时间轴特效动画	(282)
10.3.1	文本的三种类型和文本“属性”面板	(282)
10.3.2	时间轴特效动画简介	(283)
10.4	应用实例	(284)
10.4.1	【实例 38】宝宝摄影	(284)
10.4.2	【实例 39】圣诞节	(286)
10.4.3	【实例 40】探照灯	(287)
10.4.4	【实例 41】时间轴特效图像切换	(289)
10.4.5	【实例 42】百叶窗式图像切换	(291)
10.4.6	【实例 43】图像动画展示	(294)
思考与练习 10		(296)
第 11 章	基本动画	(297)
11.1	动画简介和动作动画	(297)
11.1.1	Flash 动画的种类和特点	(297)
11.1.2	动作动画关键帧的“属性”面板	(297)
11.2	引导动画和形状动画	(299)
11.2.1	引导动画	(299)
11.2.2	形状动画	(300)
11.2.3	图层的关联和属性设置	(302)
11.3	应用实例	(303)
11.3.1	【实例 44】摆动的模拟钟	(303)
11.3.2	【实例 45】弹性地面	(306)
11.3.3	【实例 46】自转文字	(308)
11.3.4	【实例 47】XYZ 变换	(310)
11.3.5	【实例 48】图像水平推拉切换	(312)
11.3.6	【实例 49】小溪流水	(313)
11.3.7	【实例 50】动画翻页	(315)
11.3.8	【实例 51】玩具火车	(318)
11.3.9	【实例 52】冲浪	(322)
11.3.10	【实例 53】开门式图像切换	(324)
11.3.11	【实例 54】文字围绕自转地球	(326)
思考与练习 11		(330)

第 12 章 “动作” 面板和部分全局函数	(333)
12.1 “动作” 面板和事件	(333)
12.1.1 “动作” 面板	(333)
12.1.2 “动作” 面板和事件	(337)
12.2 ActionScript 基本语法	(340)
12.2.1 ActionScript 基本语法	(340)
12.2.2 层次结构和路径	(343)
12.3 部分全局函数和数学对象	(346)
12.3.1 “时间轴控制” 全局函数	(346)
12.3.2 “影片剪辑控制” 全局函数	(346)
12.3.3 “数学函数” 全局函数	(348)
12.3.4 “转换函数” 全局函数	(349)
12.3.5 数学 (Math) 对象	(350)
12.4 应用实例	(351)
12.4.1 【实例 55】按钮控制的动画翻页 1	(351)
12.4.2 【实例 56】按钮控制的动画翻页 2	(355)
12.4.3 【实例 57】多幅图像浏览 1	(355)
12.4.4 【实例 58】多幅图像浏览 2	(357)
12.4.5 【实例 59】跟随鼠标移动的飞鸟	(358)
12.4.6 【实例 60】电影文字 2	(359)
思考与练习 12	(360)
第 13 章 ActionScript 程序设计	(361)
13.1 分支语句和循环语句	(361)
13.1.1 分支语句	(361)
13.1.2 循环语句	(362)
13.2 “其他” 和 “浏览器/网络” 全局函数	(363)
13.2.1 “其他” 全局函数	(363)
13.2.2 “浏览器/网络” 全局函数	(365)
13.3 应用实例	(366)
13.3.1 【实例 61】算一算	(366)
13.3.2 【实例 62】找图像	(370)
13.3.3 【实例 63】跟随鼠标移动的星星	(374)
13.3.4 【实例 64】迎接北京 2008 年奥运	(376)
13.3.5 【实例 65】一个正整数的阶乘	(378)
13.3.6 【实例 66】求斐波纳契数列的和	(380)
13.3.7 【实例 67】一元二次方程的解	(380)
13.3.8 【实例 68】四则运算练习	(382)
13.3.9 【实例 69】多幅图像浏览 3	(385)
13.3.10 【实例 70】浏览外部图像	(386)

13.3.11	【实例 71】可移动和调大小的探照灯	(389)
13.3.12	【实例 72】小小文本浏览器	(391)
13.3.13	【实例 73】Flash 作品欣赏网页	(394)
思考与练习 13		(397)
第 14 章 面向对象的程序设计		(398)
14.1	面向对象编程和字符串	(398)
14.2	键盘对象和鼠标对象	(401)
14.2.1	键盘 (Key) 对象	(401)
14.2.2	鼠标 (Mouse) 对象	(403)
14.3	数组对象和颜色对象	(404)
14.3.1	数组 (Array) 对象	(404)
14.3.2	颜色 (Color) 对象	(406)
14.4	时间对象和声音对象	(407)
14.4.1	时间 (Date) 对象	(407)
14.4.2	声音 (Sound) 对象	(408)
14.5	应用实例	(411)
14.5.1	【实例 74】长城简介滚动文字	(411)
14.5.2	【实例 75】猜字母游戏	(413)
14.5.3	【实例 76】按键控制云中飞鸟	(417)
14.5.4	【实例 77】调色板	(419)
14.5.5	【实例 78】小小定时数字表	(422)
14.5.6	【实例 79】荧光数字表	(424)
14.5.7	【实例 80】指针表	(428)
14.5.8	【实例 81】简单 MP3 播放器	(431)
14.5.9	【实例 82】高级 MP3 播放器	(433)
思考与练习 14		(438)
第 15 章 组件和模板		(440)
15.1	组件简介和 UIScrollBar 与 ScrollPane 组件	(440)
15.1.1	组件简介	(440)
15.1.2	UIScrollBar 和 ScrollPane 组件	(441)
15.2	RadioButton、CheckBox、Label 和 Button 组件	(442)
15.2.1	RadioButton 和 CheckBox 组件	(442)
15.2.2	Label 和 Button 组件	(443)
15.3	ComboBox、List、TextInput 和 TextArea 组件	(445)
15.3.1	ComboBox 和 List 组件	(445)
15.3.2	List 组件	(446)
15.3.3	TextInput 和 TextArea 组件	(447)
15.4	音乐和视频组件	(448)
15.4.1	“Media-Player 6-7”类组件	(448)

15.4.2	FLVPlayback 和 FLV Playback Custom UI 类组件	(450)
15.5	DateChooser 和 Alert 等组件	(452)
15.5.1	DateChooser 组件	(452)
15.5.2	Alert 和 Accordion 组件	(453)
15.6	应用实例	(455)
15.6.1	【实例 83】长城简介滚动文本	(455)
15.6.2	【实例 84】滚动浏览宽幅图像	(456)
15.6.3	【实例 85】简单四则运算	(462)
15.6.4	【实例 86】列表浏览图像	(465)
15.6.5	【实例 87】简单 MP3 播放器	(468)
15.6.6	【实例 88】播放多个 MP3 播放器	(470)
15.6.7	【实例 89】简单视频播放器	(472)
15.6.8	【实例 90】日历	(474)
15.6.9	【实例 91】进入方舟网 100M 免费空间网站	(475)
	思考与练习 15	(477)
第 16 章	“中国的世界文化遗产”网站制作	(478)
16.1	网站制作前的准备	(478)
16.1.1	网站策划和策划书	(478)
16.1.2	确定网站的风格和规划站点	(479)
16.2	制作网页	(479)
16.2.1	制作“欢迎页”	(479)
16.2.2	制作主页	(485)
16.2.3	制作子网页	(490)
16.2.4	建立站点和发布站点	(491)
	思考与练习 16	(494)

第 1 章 Dreamweaver 8 概述

1.1 Dreamweaver 8 工作界面简介

1.1.1 中文 Dreamweaver 8 工作区

1. 调出 Dreamweaver 8 工作界面

第一次运行 Dreamweaver 8 后, 会调出“工作区设置”对话框, 如图 1-1-1 所示。可以看出, Dreamweaver 8 提供了两种工作区布局(也叫工作界面)。选中某一种工作区名称的单选项, 再单击“确定”按钮, 即可进入相应的工作区。单击选中“设计器”单选项, 再单击“确定”按钮, 即可进入“Macromedia Dreamweaver 8”对话框, 如图 1-1-2 所示。



图 1-1-1 “工作区设置”对话框



图 1-1-2 “Macromedia Dreamweaver 8”对话框

单击“Macromedia Dreamweaver 8”对话框内“创建新项目”栏中的“HTML”链接文字, 可进入采用“设计器”风格的 Dreamweaver 8 的工作区, 如图 1-1-3 所示。

Dreamweaver 8 的工作区主要由标题栏、菜单栏、文档窗口、状态栏、“插入”栏(“对象”栏)、“标准工具”栏、“属性”栏(或属性检查器)和“隐藏面板”按钮等组成。单击“查看”→“工具栏”→“插入”菜单命令, 可打开或关闭“插入”栏、“标准工具”栏、“文档工具”栏或“样式呈现”栏。单击“窗口”→“属性”菜单命令, 可打开或关闭“属性”栏。单击“窗口”→“插入”菜单命令, 可打开或关闭“插入”栏。单击“查看”→“隐藏面板”按钮, 可隐藏面板组和“属性”栏, 单击“查看”→“显示面板”按钮, 可显示面板组和“属性”栏。

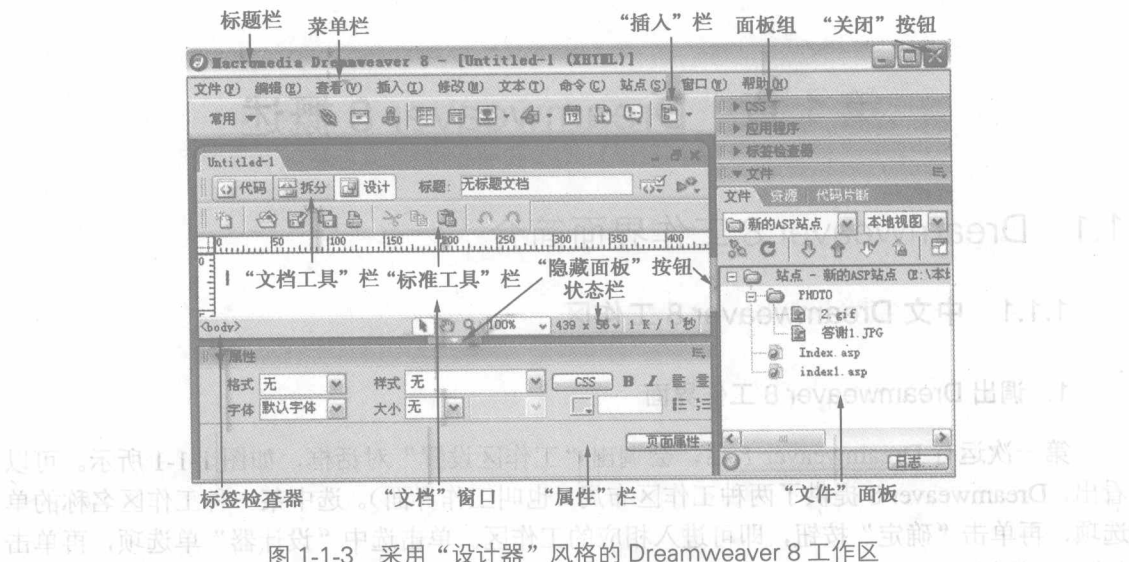


图 1-1-3 采用“设计器”风格的 Dreamweaver 8 工作区

2. 更换中文 Dreamweaver 8 工作区

(1) 单击“窗口”→“工作区布局”→“编码器”菜单命令，即可进入采用“编码器”风格的 Dreamweaver 8 的工作区。单击“窗口”→“工作区布局”→“设计器”菜单命令，又可进入采用“设计器”风格的 Dreamweaver 8 的工作区。

(2) 调整工作区布局后，单击“窗口”→“工作区布局”→“保存当前”菜单命令，可调出“保存工作区布局”对话框，在“名称”文本框内输入名称，如图 1-1-4 所示。再单击“确定”按钮，即可将当前工作区布局保存。以后只要单击“窗口”→“工作区布局”→“×××”菜单命令（例如，单击“shendalin”菜单命令），即可进入相应风格的工作区。

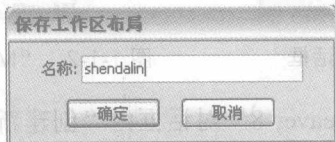


图 1-1-4 “保存工作区布局”对话框

1.1.2 文档窗口

文档窗口用来显示和编辑当前的文档页面。在文档窗口最大化时，其标签顶部显示文档的名称，“文档工具”栏和“标准工具”栏在文档窗口内；如果文档窗口处于还原状态，则“文档工具”栏和“标准工具”栏在文档窗口外，其标题栏内显示网页的标题、网页文档所在的文件夹的名称和网页文档的名称。文档窗口的底部有状态栏，可以提供多种信息。

在调整网页中一些对象的位置和大小时，利用 Dreamweaver 8 提供的标尺和网格工具，

可以使操作更准确。标尺和网格只在网页文档窗口内显示，在浏览器中不会显示出来。

1. 标尺

(1) 显示标尺：单击“查看”→“标尺”→“显示”菜单命令，可在文档窗口内的左边和上边显示标尺。单击“查看”→“标尺”菜单命令的下一级菜单中的“像素”、“英寸”或“厘米”菜单命令，可以更改标尺的单位。

(2) 重设原点：用鼠标拖曳标尺左上角处小正方形（此时鼠标指针呈“十”字线状）标到文档窗口内合适位置后松开左键，即可将原点位置改变。如果要将标尺的原点位置还原，可单击“查看”→“标尺”→“重设原点”菜单命令。

2. 网格

(1) 显示与不显示网格线：单击“查看”→“网格”→“显示网格”菜单选项，可以在显示网格（选中，其菜单命令左边有对钩）和不显示网格（没选中，其菜单命令左边没有对钩）之间切换。显示网格和标尺后的“文档”窗口如图 1-1-5 所示。

(2) 靠齐功能：如果没选中“查看”→“网格”→“靠齐到网格”菜单选项，移动层或改变层的大小时，最小的单位是 1 个像素。如果选中“查看”→“网格”→“靠齐到网格”菜单选项，移动层或改变层的大小时，最小的单位是 5 个像素，在移动层时可以自动与网格对齐。

(3) 网格的参数设置：单击“查看”→“网格”→“网格设置”菜单命令，可以调出“网格设置”对话框，如图 1-1-6 所示。利用该对话框，可以进行网格间隔、颜色、形状，以及是否显示网格和是否靠齐网格等进行设置。



图 1-1-5 标尺和网格



图 1-1-6 “设置网格”对话框

3. 状态栏

Dreamweaver 8 的状态栏位于文档窗口的底部，如图 1-1-7 所示。

(1) HTML 标签选择器：HTML 标签选择器在状态栏的最左边，它以 HTML 标记显示方式来表示光标当前位置处的网页对象信息。一般光标当前位置处有多种信息，则可显示出多个 HTML 标记。不同的 HTML 标记表示不同的 HTML 元素信息。例如，<body>表示文档主体，表示图像，<table>表示表格，表示字体，<tr>表示行，<object>表示插入对象等。

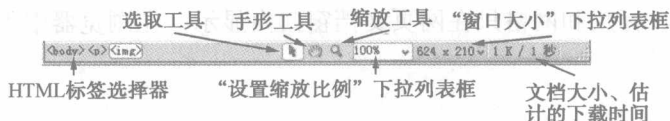


图 1-1-7 Dreamweaver 8 的状态栏 (没给出左边的标签检查器)

单击某个 HTML 标记, 会自动选取与该标记相对应的网页对象, 用户可对该对象进行编辑。

(2) 选取工具: 用来选取“文档”窗口内的对象。

(3) 手形工具: 在对象大于“文档”窗口时, 用来移动对象的位置。

(4) 缩放工具: 使用该工具后, 单击“文档”窗口, 可以增加“文档”窗口的显示比例; 按住 Alt 键, 同时单击“文档”窗口 (此时放大镜内显示的“+”号会自动变为“-”), 可减小“文档”窗口的显示比例。

(5) “设置缩放比例”下拉列表框: 用来选择“文档”窗口的显示比例。

(6) “窗口大小”下拉列表框: 单击它会调出一个快捷菜单, 在还原状态下, 单击该快捷菜单上边一栏中的一个菜单命令, 可按照选定的大小改变窗口的大小。

1.1.3 “属性”栏和“插入”栏

1. “属性”栏

“属性”栏也称做属性检查器或“属性”面板, 如图 1-1-8 所示。利用“属性”栏可以显示并精确调整网页中选定对象的属性。“属性”栏具有智能化的特点, 选中网页中的不同对象, 其“属性”栏的内容会随之发生变化。单击“属性”栏右下角的 ▾ 按钮, 可以展开“属性”栏; 单击“属性”栏右下角的 ▲ 按钮, 可收缩“属性”栏。



图 1-1-8 “属性”栏

在没有选中任何对象时, 单击“属性”栏右边的  按钮, 可在光标当前位置添加 HTML 代码; 在选中一个对象时, 单击  按钮, 可以编辑相应标签的 HTML 代码。

2. “插入”栏

“插入”栏也叫“对象”栏, 如图 1-1-9 所示。它集成了 Dreamweaver 8 “插入”菜单中的所有插入对象命令。在 Dreamweaver 8 中, “插入”栏可以显示为制表符和菜单两种外观效果, 制表符状态如图 1-1-9 所示, 菜单状态如图 1-1-10 所示。如果要将“插入”栏切换到菜单状态, 可右键单击“插入”栏右边的  按钮, 弹出它的快捷菜单, 再单击该菜单中的“显示为菜单”菜单命令。如果要将“插入”栏切换到制表符状态, 可右键单击“插入”栏