

国际互联网

THE INTERNET

学科发现
思潮推介
大师评述



国际互联网

中国第一本关于互联网的普及读物

李开复
陈天桥
王志东
张朝阳



李开复
陈天桥
王志东
张朝阳

国际互联网

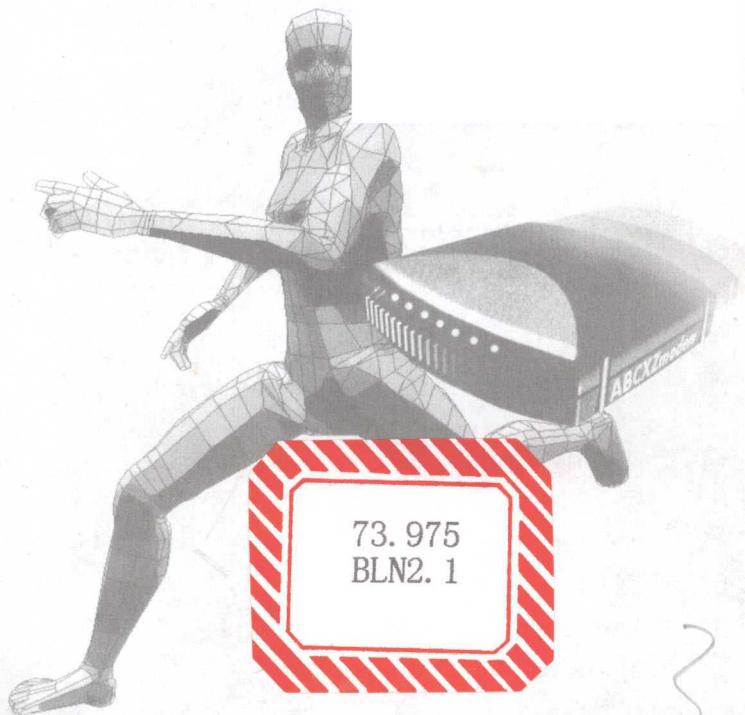
红 车 经 典 漫 画 从 书

原著 / Laurel Brunner

绘画 / Zoran Jevtic

译者 / 潘小松 王海成

48.3772
BLN



著作权合同登记 图 19-1998-026 号

策 划：东方之灯工作室

责任编辑：赵辛予

责任校对：叶思敏

封面设计：方 舟

原出版者：英国 Icon Books 公司
由大苹果股份有限公司授权

版权所有 翻版必究

书 名 国际互联网

原 著 Laurel Brunner

绘 画 Zoran Jevtic

译 者 潘小松 王海成

出版发行 广州出版社
(广州市东风中路 503 号)

印 刷 广东省东莞市新丰印刷有限公司
(广东东莞市凤岗天堂围区)

规 格 850 毫米×1168 毫米 32 开本 6 印张
字 数 100 千字

版 次 1998 年 6 月第 1 版

印 次 1998 年 6 月第 1 次

书 号 ISBN 7-80592-729-4/Z·19
定 价 18.00 元

(如发现印装质量问题，影响阅读，请与承印厂联系调换。)

读图时代(代序)

钟健夫

一个人要花多少时间才能将人类的全部知识读完?

答案令人绝望：有生之年谁也无法读完人类的全部知识。稍有求知欲望的人都会深感惶恐：我们出生之前，无数知识已先于我们存在；我们出生之后，更多的知识伴随着我们成长。一个人能否坚守各种相互冲突的理念进入生活？答案让人惊诧：唯有多重人格的精神病人才能以各种相互冲突的姿态面对生活。而人类时刻都在创造新的思潮和观念。左派还是右派，东方还是西方，激进还是保守，结构还是解构？真正敏锐开放的人，永远深感紧迫和无奈。

没有人的感官能像电视机天线一样截获空中弥漫的信息。我们对世界的理解必须依赖某种中介性的转译，并由此以虚拟的方式，透过种种主义和思潮观察体验变化万千的现实，哪怕这种转译因过分生动而略显稚朴。《红风车经典漫画丛书》为人们提供了这种可能。

长期以来，我们习惯了对文本的阅读，更以成人姿态嘲笑酷爱读小人书的日本人。如今东边的太阳终于照亮了我们的头顶。东洋西洋的卡通人物凭藉社会的开放在中国穿街过巷。与此同时，突增的电视频道如同精神科大夫，向我们滥用行为疗法——不断用精彩的节目激赏我们对画

面的阅读，唤醒并强化了我们幼年的阅读习惯，于是读图在一夜之间成为社会时尚。

可是，在网络冲浪时我们发现：浏览一幅图比一篇美文更难！这完全是因为比特(bit—信息单位)大小决定了网络浏览的速度。对 Internet(国际互联网)而言，“图”比“文”携带更多的比特，多得足以让信息高速公路拥挤成“信息低速公路”。而对于纯文本，Internet 总是网开一面。

我们有必要对图、文进行重新对比评估。为与“文本”对应，不妨创造“图本”一词。

图本天生比文本更易阅读。读图无须教育。读文却少不了教育。人类幼年总是先认识了动物形象，然后才认识代表该动物的文字。“图”启蒙了“文”，而不是相反。这就是我们的祖先创造象形文字的根本原因。如果将阅读文本的能力定义为“文化水平”、阅读图本的能力为“图化水平”的话，那么，人类的“图化水平”永远高于“文化水平”。

与文本相比，图本蕴涵更丰富的比特，而且更生动、更直接。但文本比图本的能指更广阔，更神秘，因而更权威。所谓白纸黑字，铁证如山。事实上，正是因为记录了肉眼肉耳不可视听的上帝福音，《圣经》才具有无法比拟的力量。毫无疑问，图本若与文本同谋，将产生更加强大的阅读和传播魅力。

于是，出现了图解《三字经》、图解《资本论》、图解《共产党宣言》、图解《社会主义四百年》等新型读物，而《红风车经典漫画丛书》，更是以图文并茂的生动形式，将影响人类历史进程的学科、思潮及其代表人物系统地介绍给读者。读图时代就在眼前。

一个人要花多少时间才能将人类的全部知识读完？

答案是轻松的：我们不必直接读取人类现存的全部知

识便可将它们占有。信息产业的发展，使全世界最大的图书馆可轻易藏在一块细小的芯片里，只要你的电脑不是网络孤儿，你随时能从 Internet 的公共服务器中浏览或下载。知识储存器的发展速度远大于知识增长的速度。

可是，在信息爆炸的时刻，有效阅读比拥有知识更重要。许多人可能被 21 世纪“知识经济”的瑰丽前景所迷惑，误认为只要皓首穷经，便可成为新世纪的主人。然而，信息垃圾太多，无效知识泛滥。有一句耸人听闻的流言：如果一年内不再阅读，任何人的知识都将折旧 80%！快速的生活节奏已令时间的价值飙升。阅读的成本日益高涨，是货真价实的风险投资。结果，有效阅读变得比勤奋更重要。为避免阅读风险，我们必须预先判定哪一种知识更有效，并且折旧率更低。

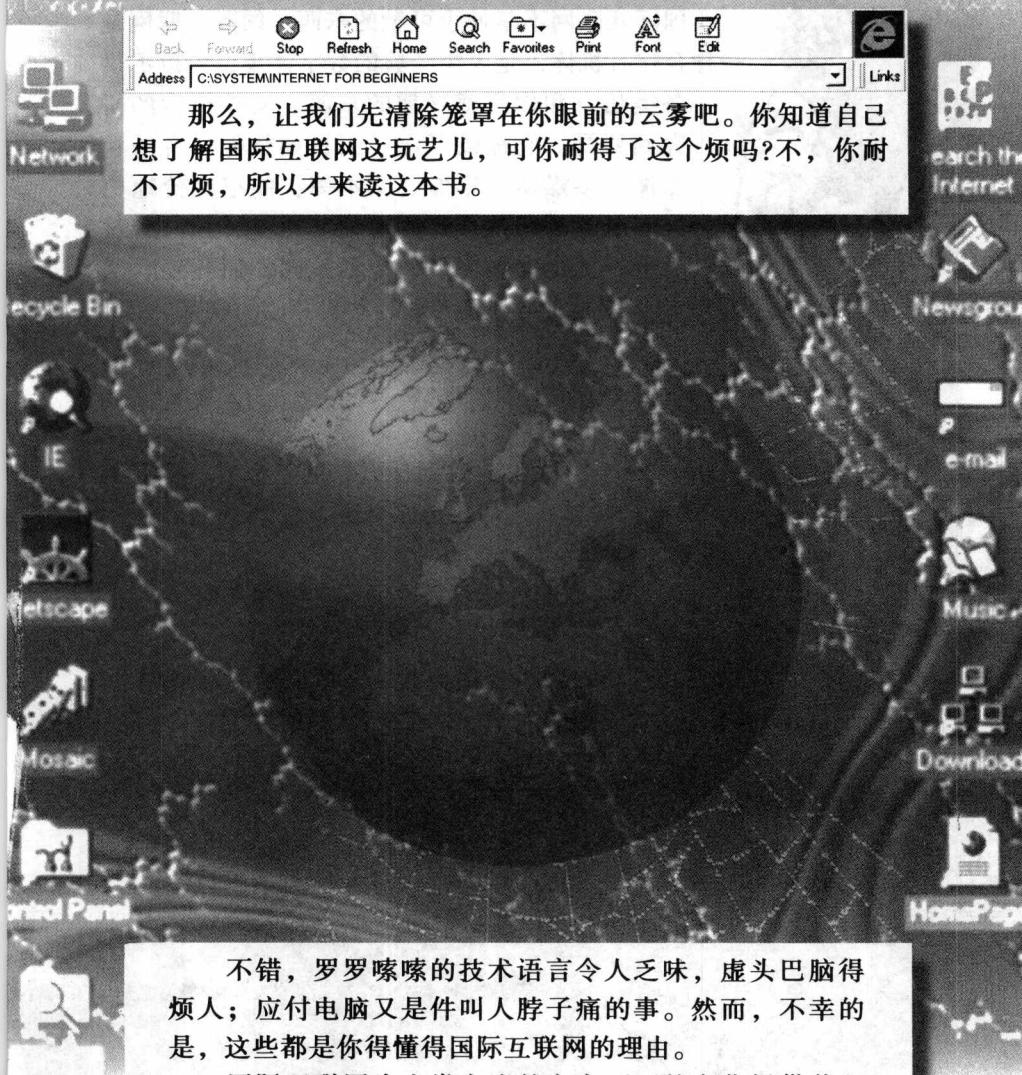
培根说，知识就是力量。今天应当改为“有效知识就是力量”。一个人无论学富五车还是八车，甚至整座图书馆，所学知识若对现实不发生作用（哪怕是反作用），他的知识即被证明无效，此人便无缚鸡之力。知识经济时代的主角，是那些掌握强势知识的阶层。强势知识就是低折旧率的有效知识，这便是古今中外的经典。可是，在信息纷飞的空中，作为强势知识的经典不断地诞生和更替，我们如何捕捉？

一个最蠢的办法就是：快速阅读！将所掌握的知识迅速运用于实践，有效则保留，无效则放弃。人脑内存有限。个人放弃无效知识是真正尊重知识。知识决不会因被某人遗弃而丢失。社会的公共芯片比传统的图书馆更能永久地保存它们。当人们无法辨别强势的经典知识时，与其坚信知识就是力量，不如相信“信息就是力量”。

难道没有一条快速掌握经典强势知识的捷径？

当然有，《红风车经典漫画丛书》便是其中之一。

欢迎光临国际互联网



不错，罗罗嗦嗦的技术语言令人乏味，虚头巴脑得烦人；应付电脑又是件叫人脖子痛的事。然而，不幸的是，这些都是你得懂得国际互联网的理由。

国际互联网为人类交流的方方面面的变化提供着驱动力。

就把它看成是 21 世纪等同于电话的东西吧。

什么是国际互联网?



国际互联网不是伸手可触的东西。国际互联网是一种合作有机体，是人类经验的数字体现，可以提供各类信息和你所感兴趣的东西，从碳结构的研究到赛马。它提供了电子工具如软件、音乐、图像、多媒体、影像、文本等，能很廉价地把长途通讯变成市内电话。然而，与一人对一人的交换系统的电话不同，国际互联网能同时与许多人进行动态开放的联系。

无论你想到什么，网上都有一群有着同样兴趣的人与你交谈。

此外还有成堆的信息供你查询。

知识就是力量——所以国际互联网令人陶醉。



```


<!--webbot bot="ImageMap" startspan-->  
rectangle=" (18,123) (94, 146) DigitX.net  
rectangle=" (17,0) (102, 25) DigitX Mul.h  
rectangle=" (0,63) (69, 86) Greyhound forum  
<!--left choice buttons-->  
border="0" width="147" height="147" ismap --><MAP NAME="FrontPageMap0"><AREA SHAPE="RECT" COORDS="18, 123, 94, 146" href="http://www.wastecards-unlimited.com/" alt="DigitX logo" /><!--webbot bot="ImageMap" startspan-->  
rectangle=" (25,120) (121, 144) DigitX.net  
rectangle=" (51,63) (138, 86) Greyhound forum  
rectangle=" (24,0) (117, 25) DigitX Mul.h  
alt="Right choice buttons" border="0" width="145" height="145" ismap --><MAP NAME="FrontPageMap1"><AREA SHAPE="RECT" COORDS="25, 120, 121, 144" href="http://www.wastecards-unlimited.com/" alt="DigitX logo" /><br clear="all">


```

国际互联网的概念本身就能把人弄得糊里糊涂。不过，你得振作起来，别把国际互联网看成是要去征服的无限。而是把它看成是廉价的寄信方式、订戏票的便捷方式、不用费劲就能达成最佳交易的方式。

以普通商店价格的 45% ~ 50% 的优惠买到东西，这些麻烦还是值得的。



看上去似乎有点复杂。因为，国际互联网已发展了很长一段时间，有着许多许多部件，这些东西仍在演化。

国际互联网是技术和服务的多重复合体；这些技术和服
务逐渐归拢起来形成了人们可以共享的东西。国际互联网所
形成的文化以开放和缺乏商业
动力为特征。国际互联网是永
无终止的结构，实用、自由、
且不可能受限制。

146" HRF

144" HRF



hardware
information
upgrades
freebies
music files
graphics
multimedia
interconnec
sounds
animations
interaction
education
shopping

在你跳入数字真空之前，有些问题需要考虑。其中最重要的是时间。国际互联网是各类人的奇妙聚集地。科学家、电脑程序员、政府组织、政党、自助团体、残疾人、服装设计师、艺术家、音乐家以及其他你能想到的各式人等。

这意味着你可以在各种伪装下同任何人交谈、争论、探听别人的事，言谈粗鲁也无妨，可以去爱、去讽刺、去挑衅。

虽然如此，还是奇妙。它使你丢下正在做和该去做的任何事情。



假如你是后一类人，那就计划好你的时间，考虑你的社会义务。时间不像国际互联网，在普通的狗屁小人物的普通世界里，时间不是无限的。

记住，像知识一样，语言也是力量。假如你语言平淡，国际互联网和计算机语言可能很难消化。像任何交流形式一样，假如你想交流得好，你就得懂得交流的语言；不过，知道一点也能应付。

有很多词汇、缩写字母、首字缩写组合词等会弄得你莫名其妙。国际互联网有自己的词。一旦理解其用意，你会发现这些词汇并不可怕。



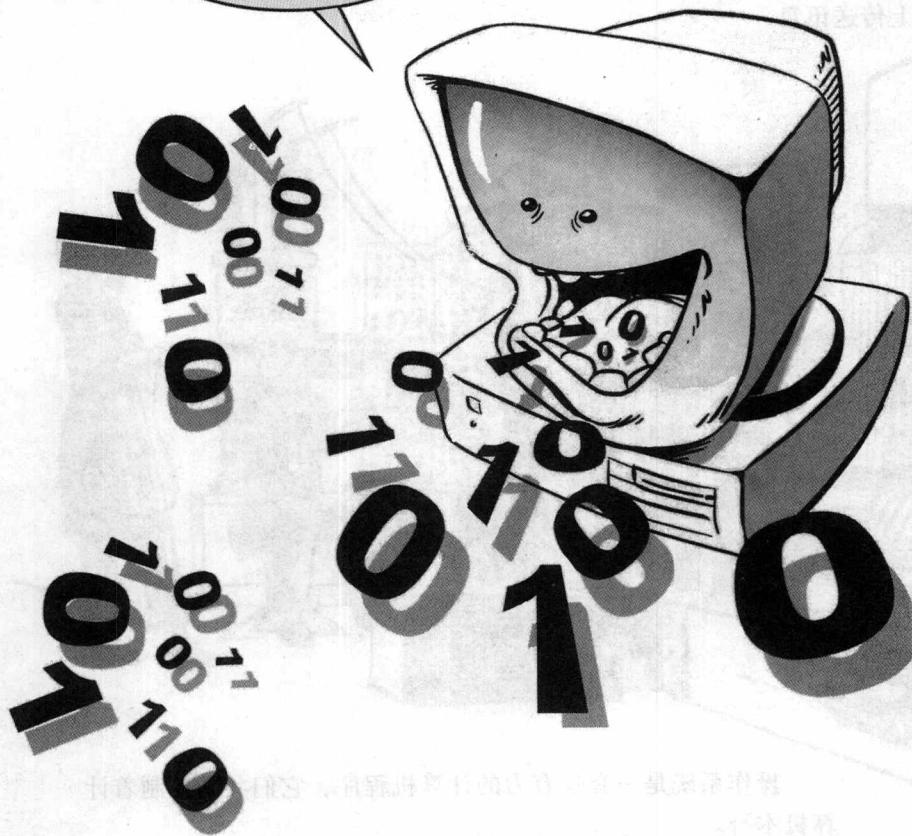
国际互联网语言描述的大都是我们已经在通讯领域用了多年的数字和抽象的东西。国际互联网是终极数字通讯系统。

数字系统和程序

数字系统有什么特别之处？数字计算机只用两种状态——开或关（接上电源或切断电源）来控制并有效地启动复杂的程序。数字计算机把信息分解成离散成分或二进制数字（也称作“位”bit），这些数字是一系列电脉冲。二进制数字只用两个数字0和1来表达（见开或关）。因为它们是数字表达最简单的形式，所以是二进制码的基础。这些码用程序语言（由各种特定的指令和指示构成）可构成一系列复杂的程序。

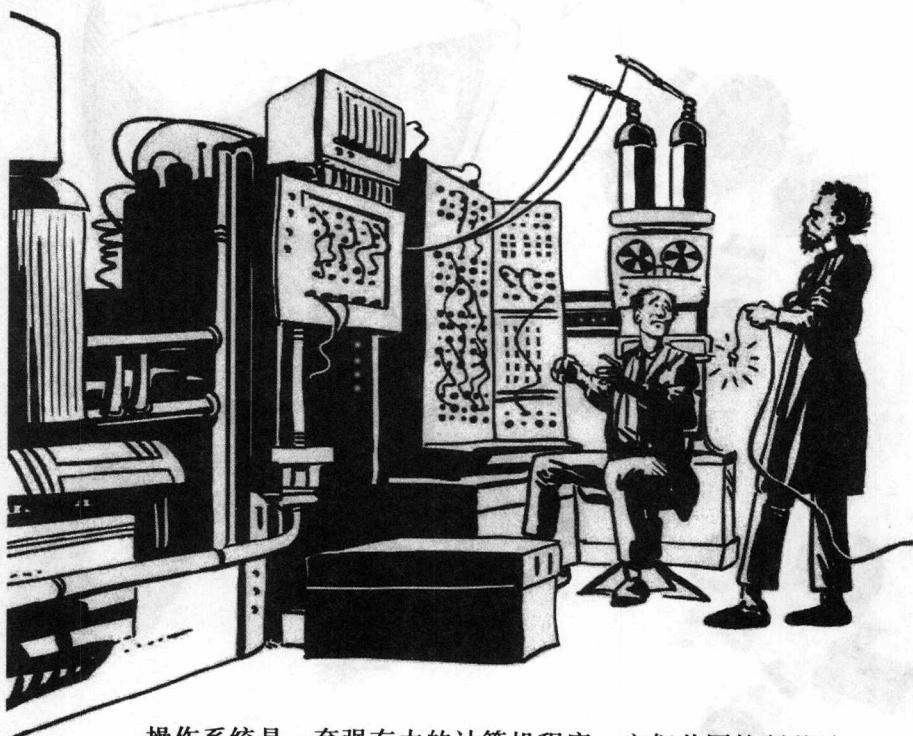
程序的效率要看特定程序语言是否合适，指示是否写得清楚，计算机里的电子状况如何。微处理器(microprocessor，是计算机的头脑)越强，数据处理的能力也就越强，因为它能嚼咀和消化更多的二进制码。

视它为驱动机；驱动机越强，负
荷能力就越强。



在计算机里，你所能处理的二进制码越多，所能应付的信息复杂度也就越高，速度也就越快。

位被合并为更大的八位项便称作字节(bytes)，这基本上是为了使位更易掌握。国际上通用的一组适合字母的字节二进码是美国信息交换标准码(the American Standard Code for Information Interchange，以下统称ASCII)——这是一组字母数字码，是计算的基石。字母形成单词，单词形成句子或指示，告诉计算机干什么。计算机语言是用来产生一系列指令或程序来做某件事的——如文字处理、计算让人头痛的数目，或在网上传送讯息。



操作系统是一套强有力的计算机程序，它们共同控制着计算机本身。

早期的计算机工作时，每台计算机有着自己的操作系统，所以将两台机器连到一起就比较困难，计算机网络也不易建成。

关于网络

网络联系着志趣相投的实体。有网球友网，有火车网、河流网、水渠网、船道网、电话线网、电线网或人际网。可以把不同类型的网络联起来，产生更广泛的网络系统。比如，摆渡把车辆运送过河，火车和轮船可以把汽车从这头运到那头；网球迷网可以通过邀请地方小队参加友谊赛来扩大队伍。

不管分离的网络有多小多具
体，共同的兴趣可以把它连为一个
互联的网络系统。



尽管网球手和老古董大异其趣，但在网络上他们可以各执一端，因为他们是在一个共同点和基础上进行交流的。一个国家的电话系统连着另一个国家的电话系统，由此产生国际电话网。这样网络间形成相互连接。

电子系统由电线或电缆连接的各数字部件构成。两个电子系统如 CD 机和无线电扩音机或电视机和录像机(或 4 个一起)能由电缆连接, 电缆带有不同部件可以相互读懂的信号。

我们随处都能看到电线, 电线有着各种作用。

不过, 电线除了携带电子信号外别无用处。就像管道送水, 道路通车一样。流向是可以改变的, 行程也可改变道路或朝向, 内容可以检查。但是, 必须有着什么来干这些事, 比如红绿灯或水库。在数字的世界里, 计算机把握着流向, 扮演着控制并监督交通的角色。

