

NEW
新赛季版

**FOOTBALL
BETTING
TO WIN**

真正实用 超越专家

足球彩票实战赢家

胜平负预测权威方法

蓝知工作室 策划
邵康 编译

增加德甲 法甲 意甲
冷门捕捉方法

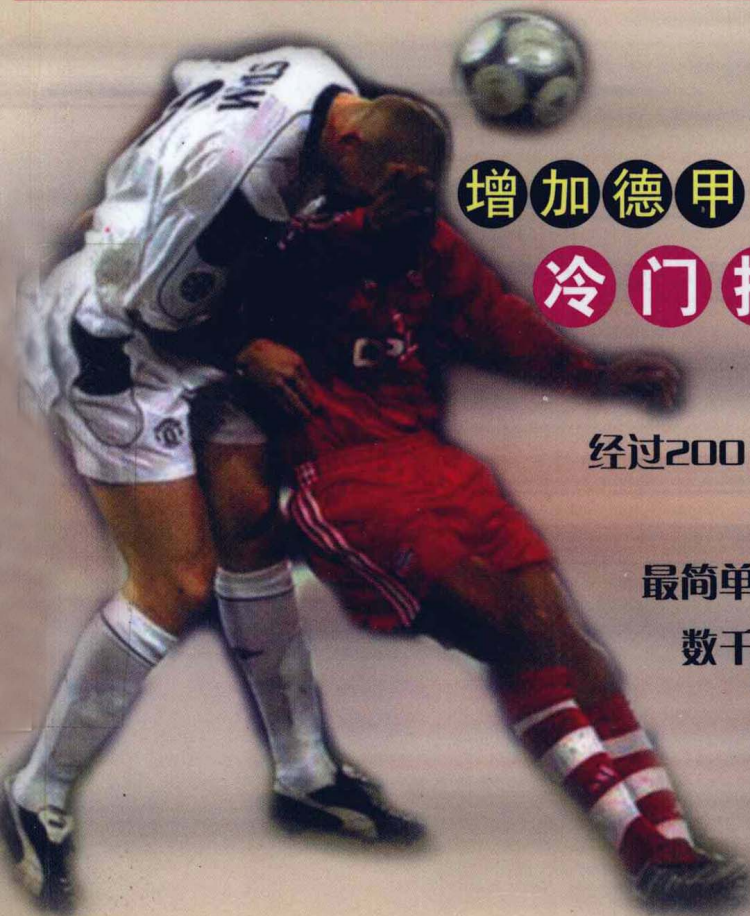
经过2001/02赛季检验，

准确率最高

最简单实用的预测方法

数千场比赛预测实例

中国档案出版社



足球彩票实战赢家

——胜平负预测权威方法

(新赛季版)

邵 康

编译

中国档案出版社

责任编辑/田小燕

图书在版编目 (CIP) 数据

足球彩票实战赢家：胜平负预测权威方法：新赛季版/
邵康编译. —北京：中国档案出版社，2002.9

ISBN 7 - 80166 - 255 - 5

I. 足... II. 邵... III. 足球运动—彩票—基本知识—中国 IV. F832.5

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2002) 第 073955 号

出版/中国档案出版社 (北京西城丰盛胡同 21 号)

发行/新华书店

印刷/北京施园印刷厂

规格/850×1168 毫米 1/32 印张/12.75 字数 280 千字

版次/2002 年 9 月第 1 版 2002 年 9 月第 1 次印刷

定价/24.80 元

超越感觉 超越专家（代序）

经过在 2001 - 2002 赛季中的实际检验，我们可以骄傲地说：

本书中所介绍的进球率预测法、六场预测法和积分预测法及其这三种方法的综合运用，是到目前为止，我们所能见到的准确率最高、最简单实用的足彩预测法，她超越了“凭感觉”预测的初级阶段，将足彩胜平负预测提高到了科学的水平。

本书第一版 2001 年 11 月初刚一上市，即受到了读者的广泛欢迎，数百位读者（包括香港和澳门的读者）纷纷给我们专门开设的邮箱发来电子邮件，要求我们发送每期预测结果。

如果说，在足彩竞猜刚刚开始的时候，有些读者对本书介绍的预测方法只是感到新鲜和好奇的话，那么在接收了若干期预测参考结果之后，许多读者已经把本书中的胜平负预测方法作为足彩标准预测方法了。

在由于我们的电脑出现故障，导致邮件的发送晚了一天的时候，一百多位读者给我们发来询问和责备的电邮。

他们说：你们的预测，是我们每次投注的重要参考，请务必及时发送相关资料和预测参考。

本书之所以受到读者的欢迎，本书提供的预测方法之所

以受到读者的信赖，当然是因为依据书中的方法进行预测准确率高的缘故。

本书中所介绍的几种预测法，是我们将国外足球博彩专家的研究成果与我国“胜平负”竞猜的要求相结合，经过大量的数据分析而总结出来的，开创了足球彩票数据分析和科学预测的先河。

本书中所介绍的进球率预测法、六场预测法和积分预测法都具有以下特点：

1. 预测方法科学、简便、容易掌握、具有自我学习功能。
2. 读者可以很方便地自己直接作出科学预测。
3. 预测准确率高。
4. 预测所需数据非常容易获得。

正因为本书所介绍的预测方法的上述优点，使得读者在投注时对“胜平负”的选择超越了“凭感觉”进行判断的初级阶段，可以科学地、客观地对参赛球队的实力进行判断、对可能的比赛结果进行预测、对影响比赛结果的其他因素进行考虑。

现在，我们将《足球彩票实战赢家——胜平负预测权威方法》的“新赛季版”奉献给广大读者，“新赛季版”在以下方面对本书第一版进行了改进：

1. 几乎对第一版进行了完全更新;
2. 增加了意甲、德甲、法甲 2001 - 2002 赛季的相关内容;
3. 增加了专门一章, 对公认的冷门场次的进球率差、六场积分差和积分差分布特点进行分析, 得出了最有可能出现冷门的场次的识别方法;
4. 对预测准则进行了细化, 以进一步提高预测准确率;
5. 按照 2001 - 2002 赛季的实际结果, 对几种预测方法中各分差段的准确率进行了重新核对;
6. 删掉了有关英超的内容。

我们相信, 经过这些调整以后, “新赛季版”不但适应了读者在本赛季投注的需要, 而且, 预测的准确率将会得到进一步提高。

与本书的第一版一样, 预测方法的应用仍然依赖于对比赛结果的及时整理, 我们仍然坚持通过电子邮件的方式为读者发送最新的各球队的进球率、六场比赛结果、积分以及胜平负预测参考和冷门提醒等资料。

电子邮件地址: lanzhi_xinli@263.net.cn

愿意接收邮件的读者及对本书有任何意见和建议的读者, 请发电子邮件致上述信箱。我们通常最晚于每期投注截止时间的 48 小时之前发出邮件, 未及时收到邮件的读者请及时与我们联系, 我们收到要求补发的邮件后, 会立即处理。

最后需要说明的是，本书第一版在受到读者欢迎和信赖的同时，也没有逃脱被一些不良人员和不法书商剽窃和抄袭的命运。有的抄袭本书内容向一些报纸投稿，沽名钓誉，谋取不当利益；有的不法书商抄袭和剽窃本书中的核心内容（预测方法），加上一些东拼西凑的资料，堂而皇之地骗取读者的钱财。如果说，前一类人还只是对作者著作权的侵害而没有危害到读者利益的话（这类人一般原封不动地抄袭本书内容），不法书商的所作所为就是对读者利益的重大损害！因为他们在抄袭和剽窃的时候，为了规避一定的法律责任，往往对本书中经过反复核对和分析检验过的数据进行一定的篡改，从而严重地误导读者。一些不明真相的读者如果按照经过他们篡改过的数据进行投注的话，无疑会招致自己的金钱损失，希望读者明察。

我们在此郑重声明：凡连载或选载本书内容、依据本书中的预测方法编写计算机软件用于商业赢利目的等，必须经过我们同意，否则，我们保留进行法律追究的权利。

作者

2002年8月于北京

目 录

超越感觉 超越专家 （代序）

第 1 章 足球博彩简史

一、从中间人到博彩商	1
二、1790:奥格登发明赔率	3
三、20 世纪 40 年代:拉斯维加斯 发明“让球制”(Line)	4
四、20 世纪 80 年代:指数博彩开始出现	6
五、彩池的魅力	7
六、英国的足球彩票	8
七、意大利的足球彩票	11

第 2 章 进球率预测法

一、杰克逊和莫舍斯基的研究	17
二、平均进球率和球队实力之间的关系	18
三、决定比赛结果的因素	22
四、预测准则	24

1. 意大利甲级联赛预测准则	24
2. 德国甲级联赛预测准则	25
3. 法国甲级联盟预测准则	26
五、预测准则的应用	27
六、进球率预测法的准确率	88
七、进球率预测法练习	89

第 3 章 六场预测法

一、六场预测法介绍	91
二、六场预测法的局限	91
三、六场预测法的改进	92
四、六场预测法的预测准则	93
1. 意大利甲级联赛预测准则	94
2. 德国甲级联赛预测准则	94
3. 法国甲级联盟预测准则	95
五、预测准则的应用	96
六、六场预测法的准确率	166
七、六场预测法练习	167

第 4 章 积分预测法

一、埃罗预测法	169
---------------	-----

二、布莱克对埃罗预测法的改进	171
三、积分预测法	179
四、积分预测法的预测准则	180
1. 意大利甲级联赛预测准则	180
2. 德国甲级联赛预测准则	181
3. 法国甲级联盟预测准则	182
五、预测准则的应用	182
六、积分预测法的准确率	239
七、积分预测法练习	240

第 5 章 平局的预测

一、平局的分布	243
二、各种预测方法中的平局率	248

第 6 章 捕捉“冷门”的方法

一、什么是冷门	254
二、冷门的数据特征	260
三、新赛季冷门捕捉法	262
1. 意甲较易出现冷门的场次	263
2. 德甲较易出现冷门的场次	263
3. 法甲较易出现冷门的场次	264

第7章 预测法的综合运用

- 一、预测法准确率排名 265
- 二、预测法的综合运用 269

第8章 影响比赛结果的其他因素

- 一、足球比赛中的心理因素 273
- 二、狐狸与兔子 275
- 三、其他激励因素 276
- 四、德比大战(Derby Games) 277
- 五、失望和疲惫 278
- 六、结论 279

第9章 进球的秘密

- 一、上下半场的进球 281
- 二、每节进球 282
- 三、英格兰超级联赛进球的分布 284
- 四、意大利甲级联赛进球的分布 285

第 10 章 如何提高预测准确率

- 一、提高准确率的五个步骤 289
- 二、唯我独尊 291

第 11 章 2002/03 赛季赛程及赛果记录表

- 意甲 2002/03 赛季赛程及赛果记录表 295
- 德甲 2002/03 赛季赛程及赛果记录表 312
- 法甲 2002/03 赛季赛程及赛果记录表 329

第 12 章 意大利甲级联赛 2001/02 赛季相关资料

- 赛制 349
- 意大利甲级联赛历届冠亚军 350
- 意大利甲级联赛积分榜(总场数) 351
- 意大利甲级联赛积分榜(主场) 352
- 意大利甲级联赛积分榜(客场) 353
- 意大利甲级联赛胜率、和率、负率(主场) 354
- 意大利甲级联赛胜率、和率、负率(客场) 355
- 意大利甲级联赛上、下盘及全场入球统计 356
- 意大利甲级联赛最大比分赛果 357
- 意大利甲级联赛射手榜 359

●意大利甲级联赛最常见赛果	360
---------------------	-----

第 13 章 德国甲级联赛 2001/02 赛季相关资料

●赛制	363
●德国甲级联赛积分榜(总场数)	364
●德国甲级联赛积分榜(主场)	365
●德国甲级联赛积分榜(客场)	366
●德国甲级联赛胜率、和率、负率(主场)	367
●德国甲级联赛胜率、和率、负率(客场)	368
●德国甲级联赛上、下盘及全场入球统计	369
●德国甲级联赛最大比分赛果	370
●德国甲级联赛射手榜	373
●德国甲级联赛最常见赛果	374

第 14 章 法国甲级联盟 2001/02 赛季相关资料

●赛制	377
●法国甲级联盟积分榜(总场数)	378
●法国甲级联盟积分榜(主场)	379
●法国甲级联盟积分榜(客场)	380
●法国甲级联盟胜率、和率、负率(主场)	381
●法国甲级联盟胜率、和率、负率(客场)	382

●法国甲级联盟上、下盘及全场入球统计	383
●法国甲级联盟最大比分赛果	384
●法国甲级联盟射手榜	386
●法国甲级联盟最常见赛果	387
 附：中国足球彩票规则	 389

第1章 足球博彩简史

一、从中间人到博彩商

赌博的历史和人类的历史一样久远，而博彩的历史也不甘其后。

博彩起源于赛马。

在中世纪，拥有快马的庄园主经常和邻居组织赛马。为了使赛马更有趣，两位比赛的主人会为比赛结果设立一定的赌注。赌注一旦确定，他们就会找一个诚实可信的第三者来保管赌注。而赛马的胜者会将自己赢取的赌注的一定比例作为小费支付给赌注的保管人，这些小费是赌注保管人提供服务的回报。所以，最初的赛马，不过是由诚实可信的中间人拿着两个赌博者的赌金，直到下赌的结果出来为止。

经过一段时间以后，这种本来在两个绅士之间进行的友善的赛马，逐渐发展成了吸引大量村民参与的当地的重要社会事件。一些旁观者不可避免地也要求参与下注，所以赌注的保管人也为他们保管赌注。但是，这时赌注的保管人就面临一定的风险，所以他只同意为那些能找到愿意出同样数目赌金下注另一匹马赢的人保管赌金。也就是说，一个人若想参与下注赌甲马赢，就必须找到一个愿意下注赌乙马赢的人；而且在双方的赌金数目相等的情况下，赌注的保管人才会为他保管赌金。

随着时间的推移，这种方式暴露出了一定的问题。很明显，由于赌注保管人只同意接受有对等的赌注的下注，所以寻找对等的下注人往往要化去很长的时间而使比赛推迟，而且也往往导致一些人因无法找到对等的下注人而被拒绝参与下注。为了克服这种弊端，有些比赛中的赌注保管人甘冒风险，开始接受没有找到对等的下注人的赌注。这些冒险者逐渐取代了原来的“诚实可信的中间人”。因为他们总是乐于为基于赛马的博彩而服务，他们很快便以“博彩商”（Book-makers）而著称。

有了这些赛马活动的基础，又由于有很多人愿意对比赛结果下注，于是逐渐出现了专门的赛马场。两个庄园主之间互相挑战的两匹马之间的较量，逐渐发展成按固定日期举行的比赛，而比赛日期往往安排在节日或有重大活动的日子。比赛规模也从两匹马逐渐发展成由三匹或更多的马参加的重大活动。

在最早的有多匹马参与的比赛，博彩商即使用一匹马（当然，该匹马要经过精心选择，并且是有可能跑得最快的）为一方来对其余所有的马下注的方法，也能保持双方赌注的平衡。但是，这种以一匹马对多匹马的比赛存在一个很大的问题，对博彩商来说，越来越难以使对双方的下注达到平衡。如果一匹马明显强于其他的马，则很少有人下注赌其他的马赢；如果比赛中有几匹实力相当的马，则下注赌被博彩商选中的马赢的人也会很少。所以，无论如何博彩商都很

难保持双方赌注的平衡，从而面临巨大的风险。

二、1790：奥格登发明赔率

传统的赌注保管人发展成完整意义上的博彩商的时间，往往要追溯到 1790 年。在这一年，一个叫威廉姆·奥格登 (William Ogden) 的英国人开始采用对参加比赛的每一匹马开出赔率 (Odds) 的方法。奥格登因此很快便成为博彩商中的佼佼者，并成为赛马界最受欢迎的博彩商。因为奥格登为参赛的每一匹马开出赔率，所以一个对某一匹马下注的人，实际上是在和奥格登打赌，而不像原来那样是在被博彩商选中的马与其余的马之间打赌。传统的博彩商以 5/6 的赔率 (即下注为 6，如果赢了则彩金为 5) 赌多马胜一匹马，而奥格登可能会对参赛的某匹马开出 3/1 的赔率。

但是最初意义上的博彩并没有被废弃，它仍是如今体育比赛博彩的基础。因为这种传统方法不大适合参赛方超过两个的赛事，所以它在赛马博彩中的重要性在逐步减弱；而由于足球比赛只涉及两个参赛方，所以这种传统方式在足球博彩中仍然被广泛采用。即使是今天，在势均力敌的世界杯比赛中，博彩商也乐于为比赛的双方开出 5/6 的赔率。而对于联赛，虽然由于几乎有三分之一的比赛结果为平局，使得情况变得比较复杂，但由赛马博彩所发展起来的这种传统方式仍然具有一定的意义。

然而，这种简单的博彩方式只能适应于实力大致相当的两队之间的赛事。对于实力悬殊的比赛，例如意大利国家队