



Dreamweaver CS3

网页设计与制作教程

第2版

申莉莉 主编



增值回报
电子教案



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS



21 世纪高职高专规划教材系列

Dreamweaver CS3 网页 设计与制作教程

第 2 版

主编 申莉莉

参编 蔺媛媛 彭英慧 陈建珍



机械工业出版社

本书介绍 Dreamweaver CS3 网页制作的基本方法和应用。全书共分 15 章,包括:网站的规划和创建,文档和图像的基本操作,表格,建立链接,AP Div 元素,框架,以及网页的布局,CSS 样式,表单,模板和库,行为,动画和多媒体等内容。本书采用案例教学法,每章都有丰富的操作实例,最后一章以一个综合实例为总结,将前面所学知识串接应用。读者在学习的过程中,可以参照案例进行操作实践,从而快速掌握和应用本书所涉及的知识。

本书不仅可用作高职高专院校的网页制作课程教材,也可作为专业技术人员的参考书。

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver CS3 网页设计与制作教程/申莉莉主编. —2 版. 北京:机械工业出版社,2009. 1

(21 世纪高职高专规划教材系列)

ISBN 978 - 7 - 111 - 17768 - 5

I. D… II. 申… III. 网页制作 - 应用软件, Dreamweaver CS3 - 高等学校: 技术学校 - 教材 IV. TP393. 092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 151910 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策划编辑:董欣

责任编辑:董欣 鹿征

责任印制:杨曦

三河市国英印务有限公司印刷

2009 年 1 月第 2 版·第 1 次印刷

184mm × 260mm · 17.25 印张 · 424 千字

7001—12000 册

标准书号:ISBN 978 - 7 - 111 - 17768 - 5

定价:28.00 元

凡购本书,如有缺页,倒页,脱页,由本社发行部调换

销售服务热线电话:(010)68326294 68993821

购书热线电话:(010)88379639 88379641 88379643

编辑热线电话:(010)88379753 88379739

封面无防伪标均为盗版

前 言

Adobe 公司推出的全新版本 Dreamweaver CS3，是目前世界上最优秀的可视化网页设计制作工具和网站管理工具之一。它支持最新的 Web 技术，借助 Adobe Dreamweaver CS3 软件，可以快速、轻松地完成设计、开发、维护网站和 Web 应用程序的全过程。它新增了许多有效功能，可以帮助用户在更短的时间内完成更多的工作。

全书共分 15 章，从网站的规划和创建出发，讲授了文档和图像的基本操作，表格，建立链接，AP Div 元素，框架，以及网页的布局，CSS 样式，表单，模板和库，行为，动画和多媒体。本书采用案例教学法，每章都有丰富的操作实例，最后一章以一个综合实例为总结，将前面所学知识串接应用。

本课程建议授课 48 学时，实验 24 学时。本书内容详实，实例丰富，读者可根据书中的实例和习题，边学习边操作。

本书的第 3、4、6、8、11、15 章由蔺媛媛编写，第 10、12 章由彭英慧编写，第 2、14 章由陈建珍编写，第 1、5、7、9、13 章由申莉莉编写。全书由申莉莉统稿。

由于编者水平有限，书中难免存在不妥之处，衷心希望读者批评指正。

本书提供习题答案和电子教案，读者可到 www.cmpedu.com 下载。

编 者

目 录

前言	2.4.3 内容填写	23
第1章 Dreamweaver CS3 的工作环境	2.4.4 添加链接和交互	24
1.1 Dreamweaver CS3 的新功能	2.5 测试与发布	25
1.2 Dreamweaver CS3 的系统需求	2.5.1 测试站点	25
1.3 Dreamweaver CS3 的安装	2.5.2 申请域名和空间	26
1.4 Dreamweaver CS3 的工作环境	2.5.3 发布站点	27
1.4.1 Dreamweaver CS3 的启动	2.6 文件的上传和下载	27
1.4.2 Dreamweaver CS3 的窗口结构	2.6.1 上传文件	28
1.4.3 浮动面板	2.6.2 下载文件	28
1.4.4 状态栏	2.7 习题	29
1.5 设置 Dreamweaver CS3 的基本参数	第3章 文档的基本操作	30
1.5.1 设置 Dreamweaver CS3 的常规选项	3.1 案例1:创建一个空白文档并保存	30
1.5.2 设置屏幕文字	3.1.1 创建空白文档	30
1.5.3 设置快捷键	3.1.2 添加文本和插入对象	31
1.6 热门网页设计欣赏	3.1.3 保存文档	36
第2章 本地站点的规划和创建	3.2 案例2:打开文档并修饰文档内容	38
2.1 规划站点	3.2.1 打开文档	38
2.1.1 规划站点结构	3.2.2 文本格式化	39
2.1.2 构建站点的整体风格	3.2.3 设置文档页面属性	42
2.1.3 主页和其他页面的设计	3.3 上机实训	43
2.2 创建本地站点	3.3.1 设置页面属性	43
2.2.1 利用建站向导创建站点	3.3.2 制作纯文本文档	43
2.2.2 利用增强方式创建站点	3.4 习题	45
2.3 管理站点内容	第4章 图像	46
2.3.1 编辑站点属性	4.1 案例1:插入图像并设置其属性	46
2.3.2 操作站点文件	4.1.1 插入普通图像	46
2.4 制作个人网站首页	4.1.2 插入图像占位符	47
2.4.1 页面属性	4.1.3 修改图像的属性	48
2.4.2 表格设计	4.1.4 调整图像和其他元素的大小	49
	4.1.5 使图像与页面其他元素对齐	49

4.2 案例2:插入轮换图像	50	7.3.1 拆分框架	91
4.3 上机实训:创建影像地图 链接	51	7.3.2 删除框架	94
4.4 习题	51	7.3.3 链接框架	94
第5章 表格	52	7.4 设置框架和框架集属性	96
5.1 案例1:使用表格制作简易汇 款单	52	7.4.1 设置框架的属性	96
5.1.1 在页面中插入表格	52	7.4.2 设置框架集的属性	96
5.1.2 设置表格属性	53	7.4.3 设置框架和框架集的页面属性	97
5.2 编辑表格	55	7.5 案例2:创建嵌套框架网页	98
5.2.1 选择单元格	55	7.5.1 创建嵌套框架	99
5.2.2 添加和删除行和列	56	7.5.2 创建浮动框架网页	99
5.2.3 拆分和合并单元格	57	7.6 上机实训:利用框架制作 一章课件页面	101
5.2.4 剪切、复制和粘贴表格	58	7.7 习题	102
5.2.5 表格的嵌套	60	第8章 AP Div 元素	104
5.3 案例2:用表格制作网站首页	61	8.1 案例:创建 AP Div 元素并在其 中添加文字和图像	104
5.3.1 制作细线表格	62	8.1.1 创建普通 AP Div 元素	104
5.3.2 导入表格数据	62	8.1.2 创建嵌入式 AP Div 元素	106
5.3.3 表格排序	64	8.1.3 设置 AP Div 元素的属性	108
5.4 上机实训:利用表格制作 一个主页面	69	8.1.4 AP Div 元素的操作	109
5.5 习题	71	8.2 上机实训:利用 AP Div 元素 布局网页版面	113
第6章 建立链接	72	8.3 习题	114
6.1 案例1:带链接的网页	72	第9章 网页的布局	115
6.2 案例2:锚点链接	77	9.1 案例1:用布局表格布局网页	115
6.3 案例3:设定图片热点链接	78	9.1.1 布局顶部绘制	116
6.4 案例4:设置 E-mail 链接	81	9.1.2 布局主体绘制	117
6.5 检查管理链接	82	9.1.3 布局底部信息	119
6.6 上机实训	83	9.1.4 美化网页	119
6.6.1 链接的使用	83	9.2 案例2:用框架布局网页	120
6.6.2 锚点的使用	84	9.2.1 创建框架网页	121
6.7 习题	85	9.2.2 编辑各框架内的网页文档	123
第7章 框架	86	9.2.3 制作其他需要调用至主框架的 网页文件	125
7.1 案例1:利用框架创建网页	86	9.2.4 定义框架之间的超链接	126
7.1.1 框架和框架集	86	9.3 案例3:利用 AP Div 布局 网页版面	126
7.1.2 创建框架和框架集	87	9.4 案例4:将表格转换为 AP Div 布局	130
7.1.3 保存框架	88		
7.2 选择框架和框架集	89		
7.3 编辑框架	91		

9.5 案例5:在网页中使用 Spry 布局对象	131	11.4 习题	169
9.5.1 插入 Spry 菜单栏	132	第12章 模板和库	171
9.5.2 插入 Spry 选项卡式面板	134	12.1 案例:模板	171
9.5.3 插入 Spry 折叠式控件	136	12.1.1 模板	171
9.5.4 插入 Spry 可折叠面板控件	137	12.1.2 创建模板	172
9.6 习题	139	12.1.3 定义模板的可编辑区域	174
第10章 CSS 样式	140	12.1.4 定义模板的可选区域	177
10.1 案例:利用 CSS 样式制作个人主页	140	12.1.5 修改模板并更新站点	179
10.1.1 CSS 样式	140	12.2 库	181
10.1.2 创建 CSS 样式	141	12.2.1 库面板	181
10.2 设置 CSS 样式格式	142	12.2.2 创建库项目	182
10.2.1 编辑文字格式	142	12.2.3 操作库项目	182
10.2.2 编辑背景格式	143	12.3 上机实训	184
10.2.3 编辑文本块格式	143	12.3.1 用新建模板创建网页	184
10.2.4 编辑方框格式	144	12.3.2 操作库项目	184
10.2.5 编辑边框格式	145	12.4 习题	184
10.2.6 编辑列表格式	145	第13章 行为	185
10.2.7 编辑定位格式	146	13.1 案例1:创建自动关闭网页	185
10.2.8 编辑扩展格式	147	13.1.1 什么是行为	185
10.3 应用 CSS 样式	150	13.1.2 Dreamweaver CS3 的内置行为	186
10.3.1 在文档中应用样式	150	13.1.3 事件	187
10.3.2 应用外部链接式 CSS 样式	151	13.1.4 “行为”面板	188
10.3.3 在现有样式的基础上创建新样式	152	13.2 案例2:制作网页加载时弹出公告页和关闭时弹出信息	189
10.3.4 删除样式	153	13.2.1 绑定行为	190
10.4 上机实训	157	13.2.2 修改行为	192
10.4.1 设置 CSS 样式格式	157	13.3 案例3:交换图像和恢复交换图像并在状态栏显示信息	192
10.4.2 利用 Div + CSS 对网页进行布局设计	157	13.4 上机实训	194
10.5 习题	158	13.4.1 改变属性	194
第11章 表单	159	13.4.2 检查浏览器	196
11.1 案例:制作留言板	159	13.4.3 检查插件	197
11.1.1 创建表单	159	13.4.4 控制 Shockwave 或 Flash	198
11.1.2 向表单中插入对象	161	13.4.5 拖动 AP 元素	199
11.2 Spry 表单验证	167	13.4.6 跳转到 URL	201
11.3 上机实训:制作心理测试选单	168	13.4.7 播放声音	203
		13.4.8 跳转菜单	203
		13.4.9 预装载图像	205
		13.4.10 设置导航栏图像	206

13.4.11 显示/隐藏元素	208	14.5.2 插入音频	235
13.4.12 检查表单	211	14.6 插入其他多媒体对象	236
13.4.13 “效果”行为	212	14.6.1 插入 Shockwave 电影	236
13.4.14 “时间轴”行为	213	14.6.2 插入 Applet (Java 小程序)	237
13.5 习题	216	14.6.3 插入 ActiveX	237
第 14 章 动画和多媒体	217	14.7 在 HTML 代码中插入多媒体 ...	238
14.1 案例 1:创建基本动画	217	14.8 安装多媒体插件	240
14.1.1 时间轴概述	217	14.9 上机实训:制作班级主页	241
14.1.2 “时间轴”面板	218	14.10 习题	243
14.1.3 使用时间轴创建动画	219	第 15 章 综合应用实例	244
14.2 案例 2:创建图像动画	222	15.1 网站规划	244
14.2.1 编辑时间轴	222	15.2 定义站点	244
14.2.2 将行为应用于时间轴	223	15.3 网站主页面制作	248
14.2.3 创建图像动画	223	15.3.1 页面规划	248
14.3 案例 3:插入 Flash 对象	224	15.3.2 布局设计	250
14.3.1 插入 Flash 动画	225	15.3.3 使用 CSS 样式	253
14.3.2 插入 Flash 按钮	227	15.3.4 插入图像	256
14.3.3 插入 Flash 文本	228	15.3.5 使用超链接	259
14.4 案例 4:插入视频	230	15.3.6 制作主页面显示区域	260
14.4.1 视频的文件格式	231	15.4 二级页面制作	264
14.4.2 插入视频	231	15.4.1 制作模板	264
14.5 案例 5:插入音频	234	15.4.2 应用模板制作二级页面	265
14.5.1 音频的文件格式	234	参考文献	267

第 1 章 Dreamweaver CS3 的工作环境

本章的主要内容是初步了解 Dreamweaver CS3 的工作环境,包括其特性和功能;学会安装 Dreamweaver CS3,及其启动和退出方法;学会设置 Dreamweaver CS3 的基本参数。

1.1 Dreamweaver CS3 的新功能

Dreamweaver 是网页制作与开发领域中用户最多、应用最广、功能最强的软件。Dreamweaver CS3 是 Adobe 公司在收购了 Macromedia 公司后推出的最新版本,是一款专业的 HTML 编辑器,用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行编码和开发设计。它采用了多种先进的技术,能快速高效地创建极具表现力和动感效果的网页。Dreamweaver CS3 提供了更加完善的网页编辑功能,并在管理站点方面有了很大的改善。无论开发者是手工编写 HTML 代码,还是在可视化编辑环境中进行编辑,Dreamweaver CS3 都会提供有用的工具,使用户拥有更加完美的 Web 创作体验。

1. Ajax 的 Spry 框架

通过 Adobe Dreamweaver CS3,可以使用 Ajax 的 Spry 框架进行动态用户界面的可视化设计、开发和部署。Ajax 的 Spry 框架是一个面向 Web 设计人员的 JavaScript 库,用于构建向用户提供更丰富体验的网页。由于实际上 99% 采用的都是 HTML 语言,所以 Spry 与其它 Ajax 框架不同,可以同时为设计人员和开发人员所用。

2. Spry 构件

Spry 构件是预置的常用用户界面组件,可以使用 CSS (Cascading Style Sheets,层叠样式表) 自定义这些组件,然后将其添加到网页中。使用 Dreamweaver CS3 可以将多个 Spry 构件添加到已构建的页面中,这些构件包括 XML 驱动的和列表和表格、折叠构件、选项卡式界面和具有验证功能的表单元素。

3. Spry 效果

Spry 效果是一种提高网站外观吸引力的简洁方式,这种效果几乎可应用于 HTML 页面上的所有元素。用户可以添加 Spry 效果来放大、收缩、渐隐和高亮显示元素;在一段时间内以可视方式更改页面元素以及执行更多操作。

4. 高级 Photoshop CS3 集成

Dreamweaver CS3 包括了与 Photoshop CS3 的集成功能。可以在 Photoshop 中选择设计的任意部分(甚至可以跨多个层),然后将其直接粘贴到 Dreamweaver 页面中。Dreamweaver 会显示一个对话框,可在其中为图像指定优化选项。如果需要编辑图像,只需双击图像即可在 Photoshop 中打开原始的带图层文件进行编辑。

5. CSS 布局

Dreamweaver CS3 提供一组预先设计的 CSS 布局,可以帮助用户快速设计好页面并开始运行,并且在代码中提供了丰富的内联注释以帮助用户了解 CSS 页面布局。Web 上的大多数

站点设计都可以被归类为一列、两列或三列式布局,而且每种布局都包含许多附加元素(例如标题和脚注)。Dreamweaver CS3 提供了一个包含基本布局设计的综合性列表,用户可以自定义这些设计以满足自己的需要。

1.2 Dreamweaver CS3 的系统需求

随着 Dreamweaver 新版本的推出,该软件对系统资源的要求也越来越高。Dreamweaver CS3 具有 Windows 和 Macintosh 两种版本,但是前者是大多数人的首选。因此本书只介绍在 Windows 操作系统下运行 Dreamweaver CS3 的系统需求。

1. 硬件环境

处理器: Intel Pentium 4, Intel Centrino、Intel Xeton 或 Intel Core Duo(或兼容)处理器。

显示器: 1024 × 768 像素分辨率的显示器(带有 16 位视频卡)。

内存: 512MB, 建议使用 1GB 内存。

硬盘空间: 至少需要 1GB 的磁盘空间, 在安装过程中需要更多其他可用空间。

外设: DVD-ROM 驱动器。

2. 软件环境

Windows 操作系统, 如 Windows XP 带有 Service Pack 2, Windows Vista Home Premium、Business、Ultimate 或已为 32 位版本进行验证的 Enterprise 版本等。

另外, 多媒体功能需要 QuickTime 7 软件。

1.3 Dreamweaver CS3 的安装

安装 Dreamweaver CS3 和安装其他常用应用软件有很多相似的地方。在安装程序之前, 建议先退出所有已运行的程序, 以避免发生安装错误或困难。安装的具体操作步骤如下。

(1) 双击安装程序, 首先是解压缩、初始化操作, 如图 1-1 所示。

(2) 出现加载安装界面, 如图 1-2 所示。

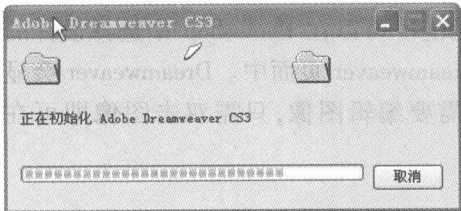


图 1-1 解压缩、初始化

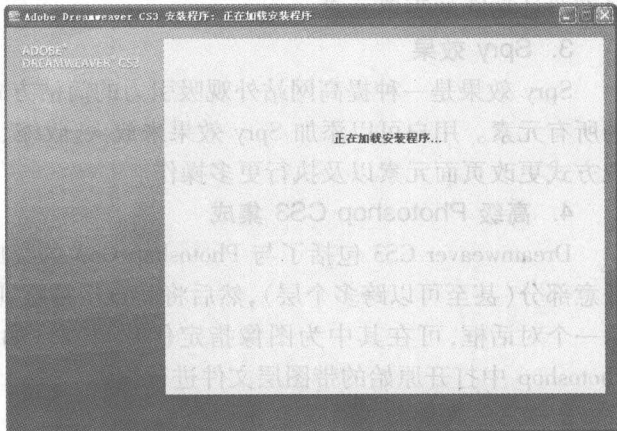


图 1-2 加载安装界面

(3) 显示软件的许可协议如图 1-3 所示。单击“接受”按钮进行安装。

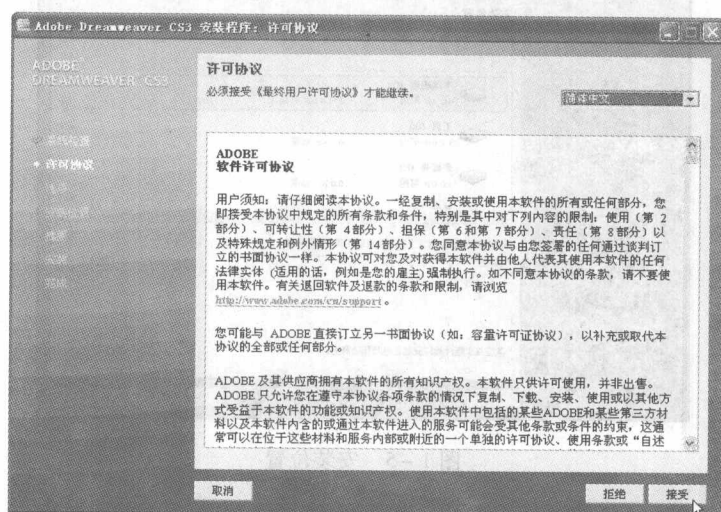


图 1-3 安装许可协议

(4) 选择是否安装 Adobe Extension Manager CS3 组件,单击“下一步”按钮继续安装,弹出“安装选项”对话框如图 1-4 所示。

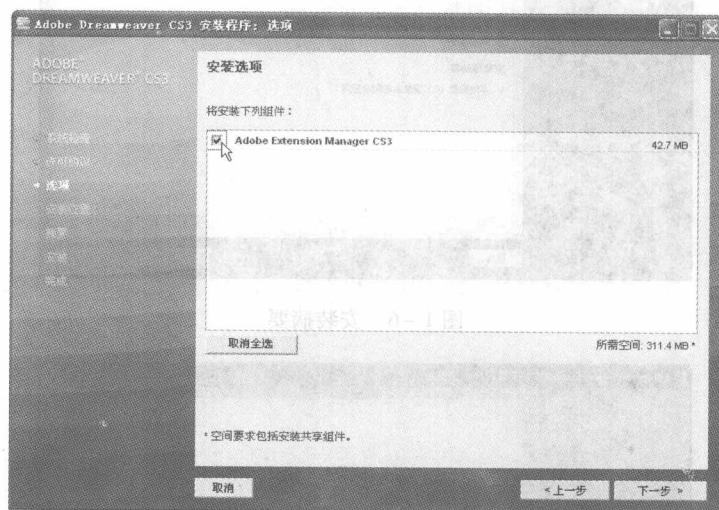


图 1-4 安装选项

(5) 选择安装位置,默认的安装位置为“C:\Program Files\Adobe\Adobe Dreamweaver CS3”,如图 1-5 所示。单击“下一步”按钮继续安装。

安装过程中,将显示安装摘要,如图 1-6 所示,单击“安装”按钮继续安装。

(6) 开始复制安装,如图 1-7 所示。

(7) 安装完成,如图 1-8 所示。可以选择“完成”立即退出,也可以选择“完成并重新启动”。

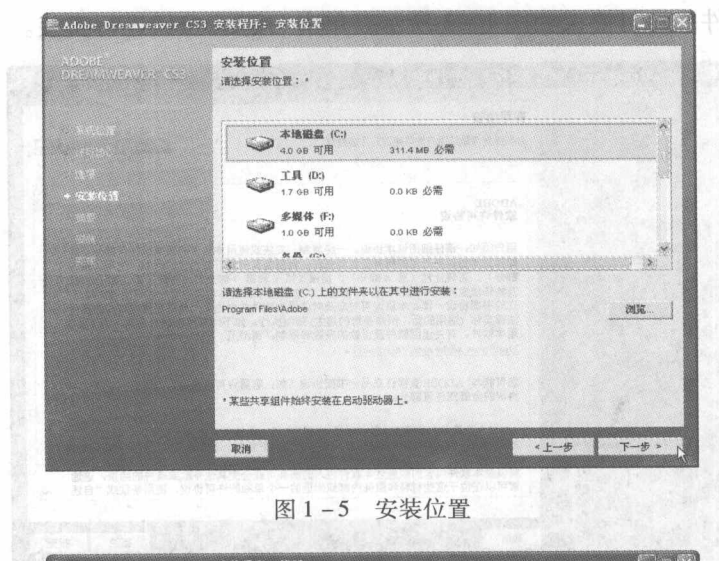


图 1-5 安装位置

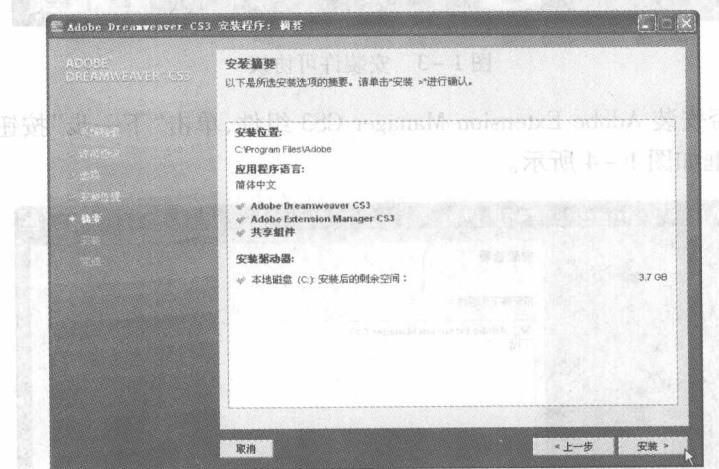


图 1-6 安装摘要

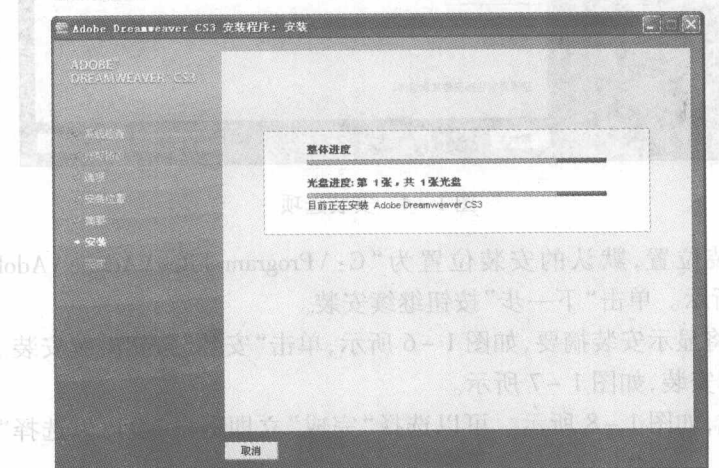


图 1-7 复制安装

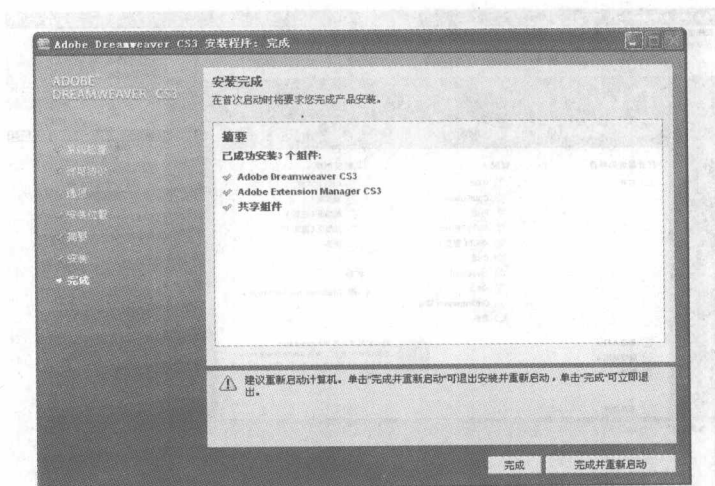


图 1-8 安装完成

1.4 Dreamweaver CS3 的工作环境

1.4.1 Dreamweaver CS3 的启动

(1) 安装 Dreamweaver CS3 后,系统将自动在 Windows 的“开始”菜单中创建程序组,如图 1-9 所示,打开“开始”菜单,选择“程序”中的“Adobe Dreamweaver CS3”命令,就可以启动 Dreamweaver CS3。

(2) 首次启动 Dreamweaver CS3,系统弹出“默认编辑器”对话框,如图 1-10 所示。可以在此设置哪些文件类型为默认用 Dreamweaver 来打开。

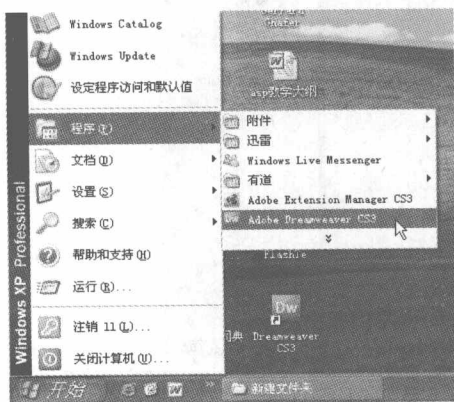


图 1-9 启动 Dreamweaver CS3

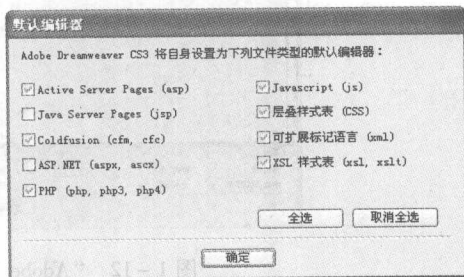
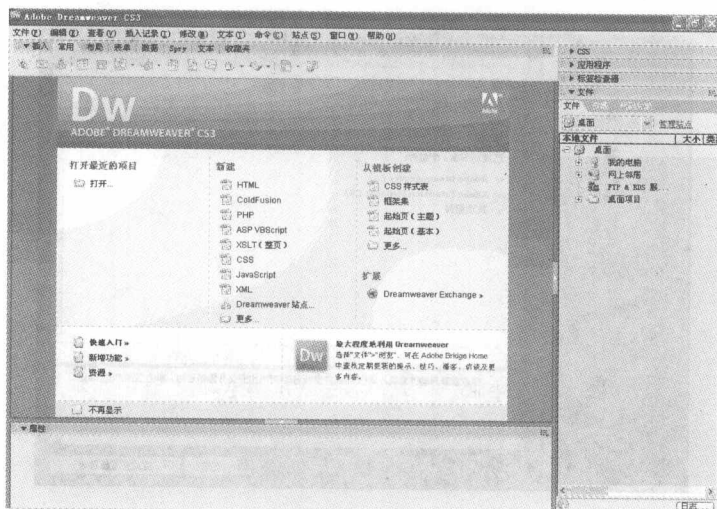


图 1-10 “默认编辑器”对话框

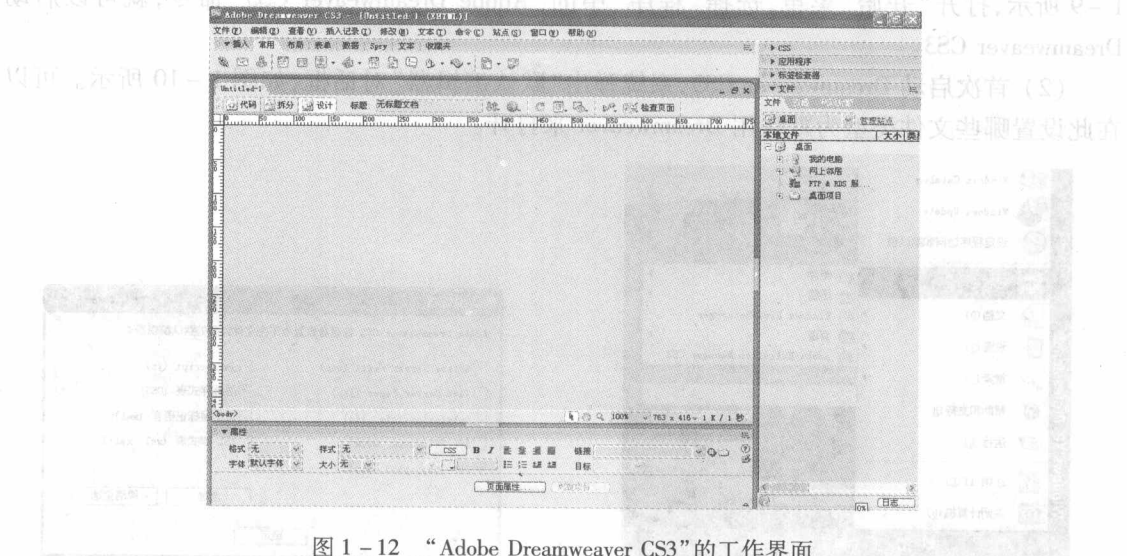
(3) 单击“确定”按钮后开始初始化操作,完成后,系统弹出“Adobe Dreamweaver CS3”对话框,如图 1-11 所示。



对话框中显示一个“起始页”，在此可以快速地选择以何种方式来使用 Dreamweaver 软件。可以打开最近使用过的文件或已有文件，或是创建某一类型新文件，或是从模板中创建文件等。

单击“不再显示”复选框,可以选择在下次启动 Dreamweaver 时,不再显示“起始页”。

(4) 单击“新建”选项组中的“HTML”按钮,进入“Adobe Dreamweaver CS3”的工作界面,如图 1-12 所示。



1.4.2 Dreamweaver CS3 的窗口结构

如图 1-12 所示,一个典型的启动 Dreamweaver CS3 应用程序操作环境一般包括如下几个部分。

1. 菜单栏

包括“文件”、“编辑”、“查看”、“插入记录”、“修改”、“文本”、“命令”、“站点”、“窗口”和“帮助”等 10 个菜单项,如图 1-13 所示。



图 1-13 菜单栏

2. 插入栏

插入栏包含用于创建和插入对象的按钮,当鼠标移到一个按钮上时,会出现一个工具提示,其中含有该按钮的名称。单击该按钮即可插入相应的元素,如图 1-14 所示。



图 1-14 插入栏

3. 属性面板

属性面板显示了文档窗口中所选中元素的属性,并允许用户在属性面板中对元素属性直接进行修改,选中的元素不同属性面板中的内容就不相同。

单击属性面板上方的箭头,可以暂时完全隐藏属性面板。在属性面板右下角有一个三角形标记,单击该标记可以展开属性面板,将出现更多的扩展项,显示更多的属性设置内容;也可以用来折叠属性面板,如图 1-15 所示。

完全隐藏属性面板



图 1-15 属性面板

1.4.3 浮动面板

在 Dreamweaver CS3 的窗口中,面板被组织到面板组中,每个面板组都可以展开折叠,并且可以和其他面板组停靠在一起或取消停靠。面板组还可以停靠到集成的应用程序窗口中,使用户能够很容易地访问所需的面板,如图 1-16 所示。

用户可以通过单击相应的选项卡来显示浮动面板。如果浮动面板没有显示在程序窗口中,可以通过打开窗口菜单,选择相应的命令来显示它。

如果希望临时隐藏所有的浮动面板,可以按下<F4>键。若再次按下<F4>键,又可以重新显示。

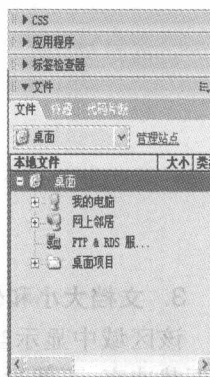


图 1-16 浮动面板

1.4.4 状态栏

Dreamweaver CS3 文档窗口的状态栏如图 1-17 所示,在状态栏上可以进行一些功能设置。

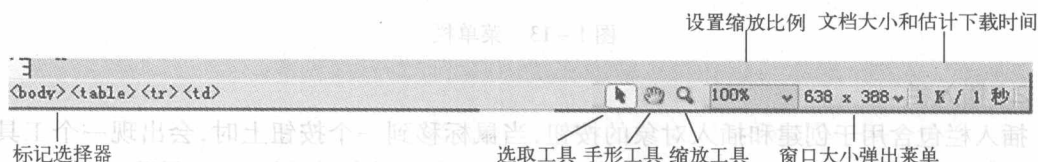


图 1-17 Dreamweaver CS3 文档窗口的状态栏

1. 标记选择器

标记选择器有两个用途:显示当前插入点位置的 HTML 源代码标记和选中标记在文档中对应的内容。

当用户在文档窗口中对文档内容进行格式化时,标记选择器中会显示相应的标记。例如,在文档窗口中将一段文字加粗,实际上是将该段文字的两端分别放上 `<b>` 和 `</b>` 标记,当将插入点放置到该段文字中时,标记选择器上会显示 `<b>` 标记。

如果希望选中某个标记在文档中对应的内容,可以直接在标记选择器上单击该标记按钮。例如,单击标记选择器上的 `<body>` 按钮,可以选中文档所有位于 `<body>` 和 `</body>` 标记之间的内容。

2. 窗口大小弹出菜单

该区域显示当前文档窗口的尺寸(以像素为单位)。当拖动文档窗口边框改变窗口大小时,会看到状态行上窗口大小弹出菜单区域中显示的数值也发生变化。

窗口大小弹出菜单主要用于设置文档窗口和显示器屏幕之间的对应关系,单击该菜单区域任意位置即可打开菜单,如图 1-18 所示。该菜单项左边是文档窗口的大小,右边是显示器窗口的大小,根据显示器屏幕大小选择相应的菜单项,就会发现文档窗口大小相应地发生变化。

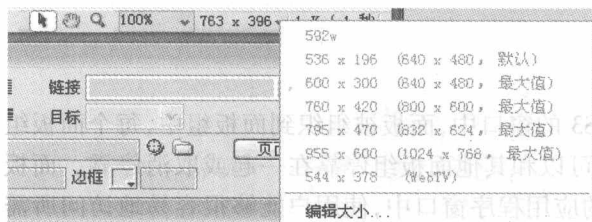


图 1-18 窗口大小弹出菜单

3. 文档大小和估计下载时间

该区域中显示当前编辑文档的大小和该文档在 Internet 上被完全下载的时间,针对不同的下载速率,下载时间也不相同,默认状态下,系统假设用户使用 28.8kbit/s 的调制解调器下载该网页。

4. 设置状态行属性

打开“编辑”菜单,选择“首选参数”命令,打开“参数设置”对话框,可以对 Dreamweaver CS3 的各种参数进行设置。从左边的列表中选择“状态栏”,如图 1-19 所示,可以设置同状态行有关的参数。

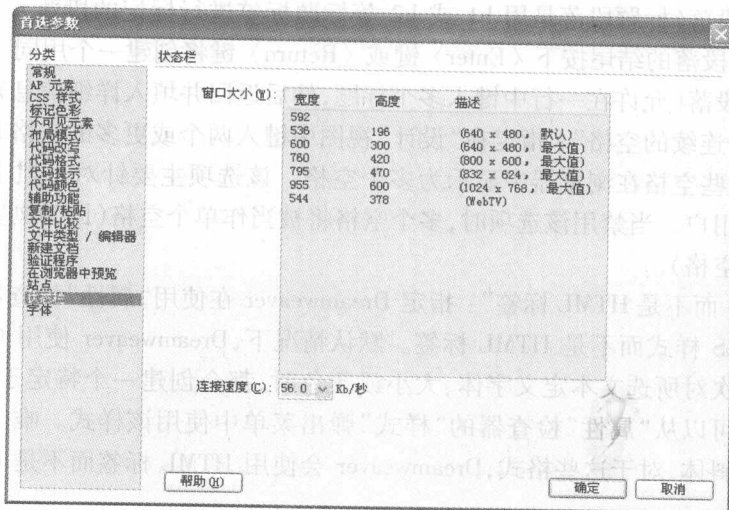


图 1-19 设置状态栏属性

1.5 设置 Dreamweaver CS3 的基本参数

1.5.1 设置 Dreamweaver CS3 的常规选项

打开“编辑”菜单,选择“首选参数”命令,打开“常规”对话框,如图 1-20 所示。

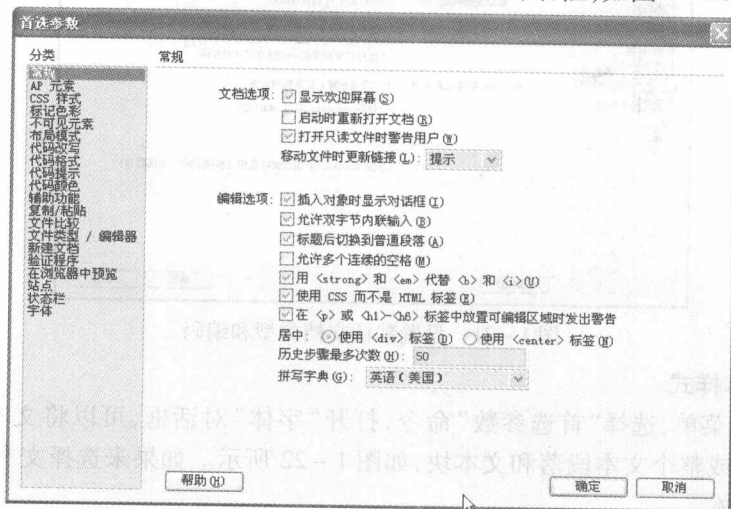


图 1-20 设置 Dreamweaver CS3 的常规选项