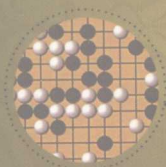


◎ 马自正 编 著

WEIQI SHOUJIN RUMEN BIZUOTI



棋类入门系列

围棋手筋入门 必做题





中国象棋出版社 编 著

中国象棋出版社 编 著

中国象棋出版社 编 著

围棋手筋入门 必做题



中国象棋出版社 编 著

棋类入门系列

围棋手筋入门必做题

马自正 编著



安徽科学技术出版社

图书在版编目(CIP)数据

围棋手筋入门必做题/马自正编著. —合肥:安徽科学技术出版社, 2009. 1

(棋类入门丛书)

ISBN 978-7-5337-4226-3

I. 围… II. 马… III. 围棋-对局(棋类运动)-基本知识 IV. G891.3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 166448 号

围棋手筋入门必做题

马自正 编著

出 版 人: 朱智润

责任编辑: 刘三珊

封面设计: 冯 劲

出版发行: 安徽科学技术出版社(合肥市政务文化新区圣泉路 1118 号
出版传媒广场, 邮编: 230071)

电 话: (0551)3533330

网 址: www.ahstp.net

E - mail: yougoubu@sina.com

经 销: 新华书店

排 版: 安徽事达科技贸易有限公司

印 刷: 合肥晓星印刷有限责任公司

开 本: 850×1168 1/32

印 张: 9.25

字 数: 240 千

版 次: 2009 年 1 月第 1 版 2009 年 1 月第 1 次印刷

印 数: 6 000

定 价: 19.50 元

(本书如有印装质量问题, 影响阅读, 请向本社市场营销部调换)

前 言

“手筋”是源于日本的外来词,原意大概是:“手”指手段,“筋”指要点。在各种介绍手筋的书籍中有不少种解释,归纳起来,笔者认为“手筋”应是在局部战斗中发挥自己棋子的效率、安定自己或使对方受到损失的手段。

手筋在中盘和官子阶段是不可缺少的手法。手筋运用得当,能使全盘发生根本变化,不利的一方可以扭转形势反败为胜。

手筋包括点、立、断、曲、挖、扑……本书精选了有代表性的 288 道手筋练习题,以初级为主,供初学者学习和练习之用。

本书是《围棋死活入门必做题》的姊妹篇。本书选择以对杀、腾挪为主的手筋。

为了方便初学者,本集所有问题均为黑先。

编 者

目 录

一、打(12 题)	1
二、长(9 题)	13
三、立(25 题)	22
四、断(21 题)	47
五、曲(7 题)	68
六、挖(14 题)	75
七、夹(20 题)	89
八、尖(18 题)	109
九、扑(17 题)	127
十、扳(28 题)	144
十一、点(14 题)	172
十二、刺(5 题)	186
十三、靠(9 题)	191
十四、征(3 题)	200
十五、枷(9 题)	203
十六、飞(10 题)	212
十七、跳(10 题)	222
十八、接(13 题)	232
十九、顶(11 题)	245
二十、碰(4 题)	257
二十一、嵌(7 题)	261
二十二、托(6 题)	268

二十三、跨(4 题)	274
二十四、虎(5 题)	278
二十五、挡(1 题)	283
二十六、挤(2 题)	284
二十七、冲(4 题)	286

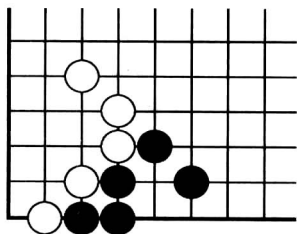
一、打(12题)

第1题 打

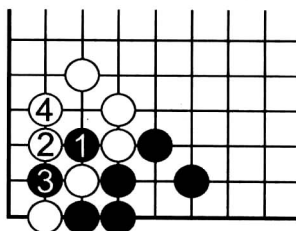
“打”是下一子后使对方子只剩下一口气的下法。

角上白棋明显有缺陷，黑棋如何才能获得最大利益是关键。

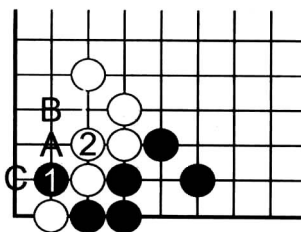
正解图 黑①在三线打，才能获得最大利益。白②在左边打、黑③提后白④退，黑好。



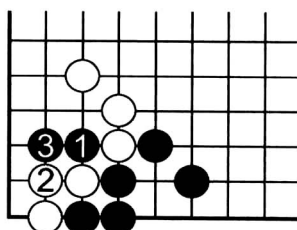
第1题



正解图



失败图



参考图

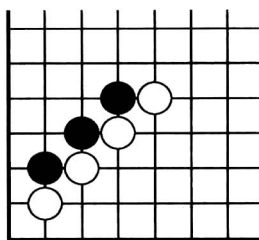
失败图 黑①在二线打，白②接上以后黑A位长白B位挡，黑如脱先白还有C位做劫的手段。

参考图 黑①打时白在2位接，黑③长下，白角上三子被吃，黑得便宜更大。

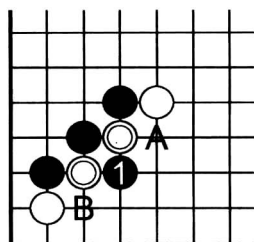
第 2 题 双 打

黑白双方交错在一起,黑先当然是有便宜的。

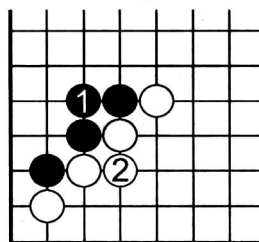
正解图 黑①同时打吃白棋◎上下两子,这叫“双打”,让白棋不能同时顾及两边,以后黑棋 A、B 两点必得一点。可吃白棋一子。



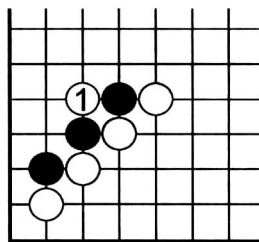
第 2 题



正解图



失败图



参考图

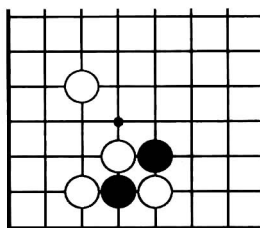
失败图 黑①没有反击意识,怕被白棋攻杀,自补一手,白棋也在②位补上,黑无所获。

参考图 如果是白棋先手,自然也应在白①处双打。在 A 处双打也可以,但此图没 1 位效率高。

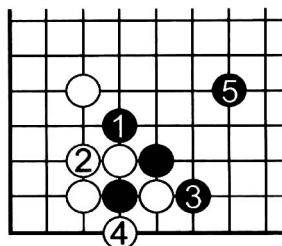
第3题 打

这是实战中下出来的棋形。黑棋有两处可打，怎样才算正确，是一个次序问题。

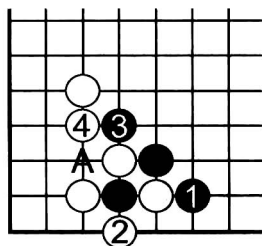
正解图 黑①先从上边打，等白②接后再在下面3位打，白④提后，黑⑤飞出，这才是正确次序。要注意⑤位飞出是形。



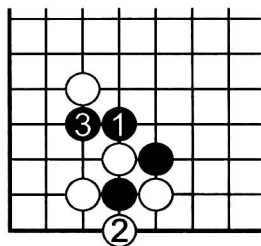
第3题



正解图



失败图



参考图

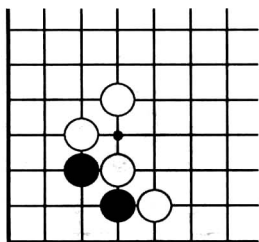
失败图 黑①先在下面打，白②提后黑③再在上面扳时，白不会在A位团，而是在4位挡，黑明显吃亏。

参考图 当黑①在上面打时，白如在2位提，则黑③穿下，白棋被穿通，不行。

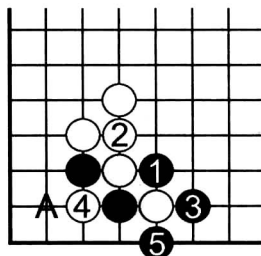
第4题 连 打

角上两子黑棋有被黑棋双打的危险，黑棋一定要有反击意识才行。

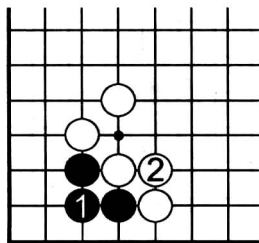
正解图 黑①置角上双打而不顾，在外面打，白②接，黑③打，白④在里面双打，黑⑤提，在外面开一朵花，很讨巧，而且以后还有A位扳打的手段。



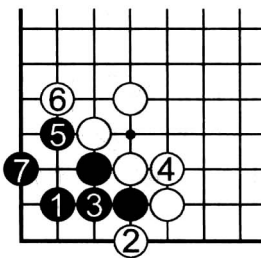
第4题



正解图



失败图



参考图

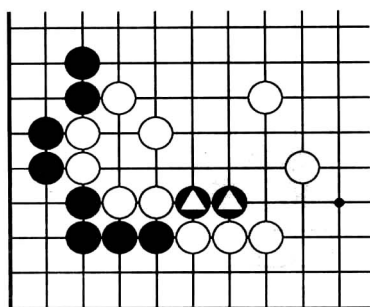
失败图 黑①接，白②也接上，黑角还没活，很为难。

参考图 黑①在角上虎，白②打，黑③接上，白④也接，黑⑤只好扳，白⑥挡，黑⑦后手活，不如正解图获利多。

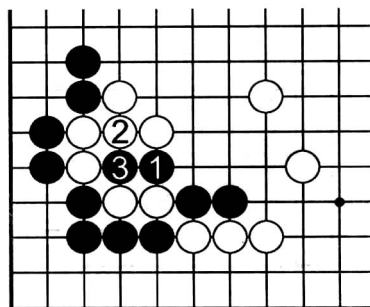
第5题 打

黑棋的任务是利用打吃逃出黑▲两子。不要只以为吃了白两子就讨巧了。

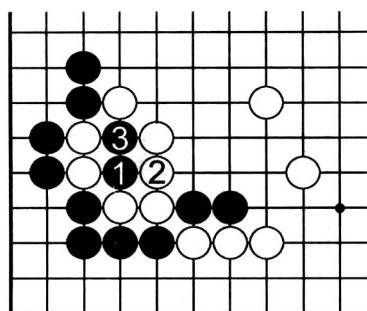
正解图 黑①扳打是正确的。白不能在3位接,只好于2位接上,黑③提白两子,黑棋中间两子连出。



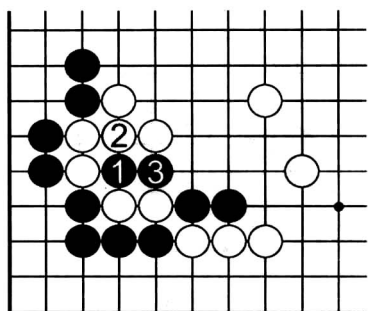
第5题



正解图



失败图



参考图

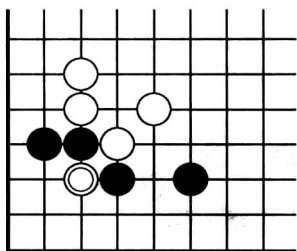
失败图 黑①双打,是贪图小便宜,白②接下面两子,黑③只吃得白两子,而中间两子没有逃出。

参考图 当黑①双打时,白②接上面两子也错,黑③得以提下面两子白棋,中间两子黑棋逃出。

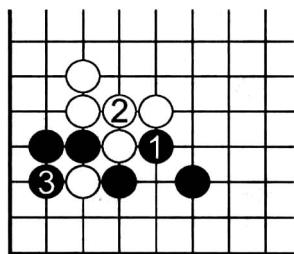
第6题 打

这一题是次序问题,黑棋吃白◎一子时在什么情况下才是最有利的。

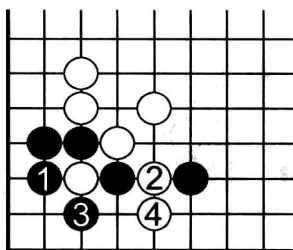
正解图 黑①先在右边打一手,等白②接后再黑③吃去角上一子白棋,次序正确。



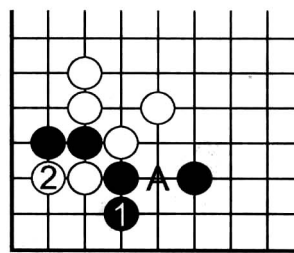
第6题



正解图



失败图



参考图

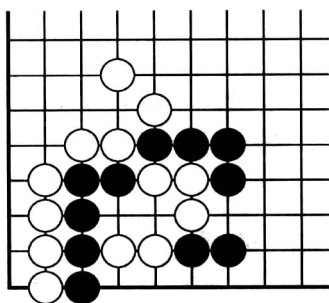
失败图 黑①在角上打,大错! 白②马上打,黑③提,白④将黑棋穿通,黑棋吃了大亏。

参考图 黑①立下,虽防止了白A位的打,但白②在左边挡下,吃掉上面两子黑棋。

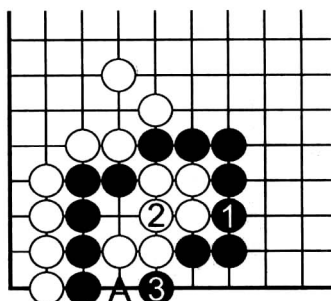
第7题 打·托

黑白双方相互包围,但黑先手可吃白,有时不要考虑太复杂了。

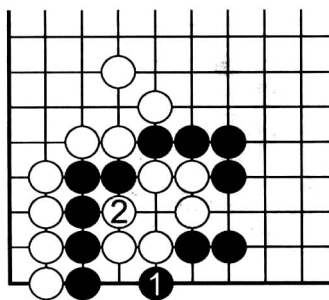
正解图 黑①直接打,白②接上之后黑③托,好手,白A位不入子,已被黑吃去。



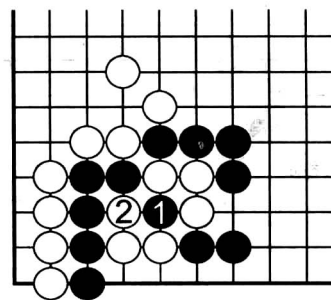
第7题



正解图



失败图



参考图

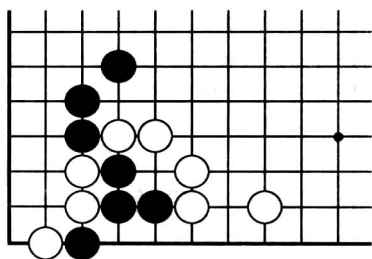
失败图 黑①直接托,不行,因为白棋有外气,可在2位打,黑反被吃。

参考图 黑①先扑一手,这虽然是在紧对方气时常用的手筋,但在此处不适用,白②提后黑已被吃。

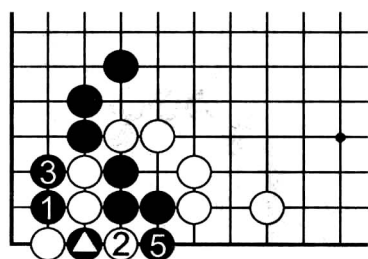
第8题 打

黑棋右边四子只有吃掉左边三子白棋才能逃出。从何入手是黑棋的任务。

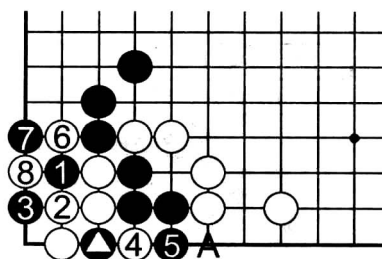
正解图 黑①在二线断打正确！白②提、黑③继续打，白④接、黑⑤打，白棋被吃。



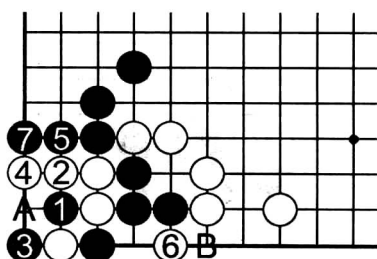
第8题



正解图 ④=▲



失败图



参考图

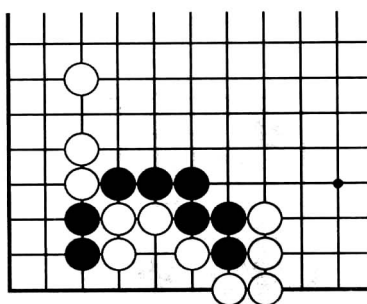
失败图 黑①扳打，白②位接，黑③连扳，白④提，黑⑤挡下防渡，白⑥到上面打，黑⑦在一线扳抵抗，白⑧提后成劫。以后黑如在1位提，白即于A位打，黑▲位提，白8位提，成了“连环劫”。

参考图 黑①打时白②反打，黑③提，白④立，黑⑤在外面紧气，白A位不入子，只好到右边6位扳，但来不及了，黑⑦打吃白子，实战中黑可等白B位接时再⑦位打白棋。

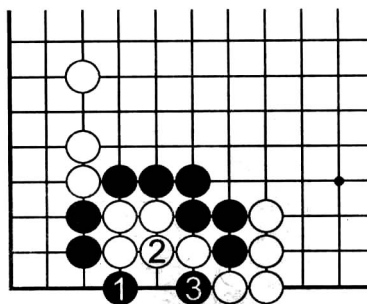
第9题 打·扑

角上两子黑棋是做不活的，只有吃白子逃出。

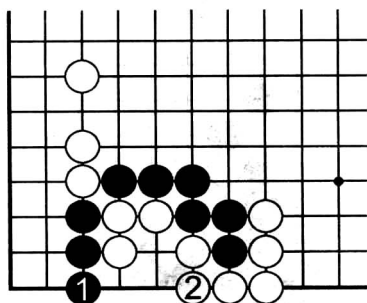
正解图 黑①扳打，白②接后黑③扑入，白五子被吃。



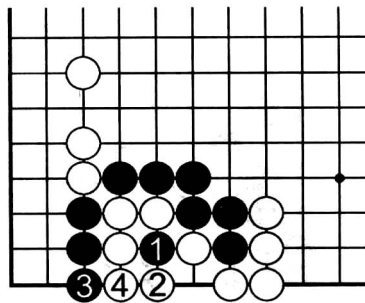
第9题



正解图



失败图



参考图

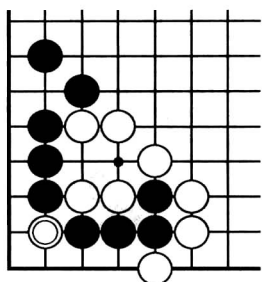
失败图 黑①立，太缓，白②接上，黑棋已经无法吃白子了。

参考图 黑①先扑，次序不对，白②提后黑③再立已经迟了，白④做成一只眼位，黑不行。

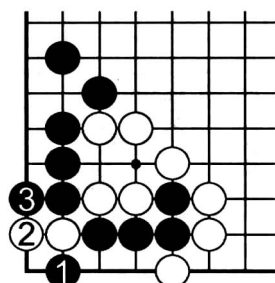
第 10 题 打

右边四子黑棋两口气，角上一子白棋也是两口气，黑怎么打白◎一子是个方向问题。

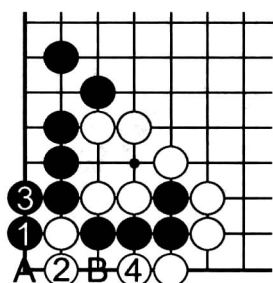
正解图 黑①从下面打方向正确，白②立，黑③在上面打，白棋被吃。



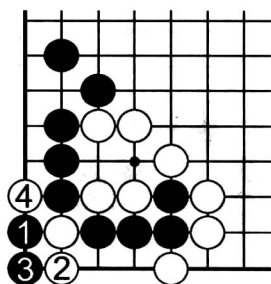
第 10 题



正解图



失败图



参考图

失败图 黑①在左边打方向错了，白②立下后，黑棋 A、B 两点均不能入子，只好 3 位接上，白④打吃黑四子。

参考图 白②立时黑③硬挤入打，无理，白④提黑两子，黑更吃亏。