



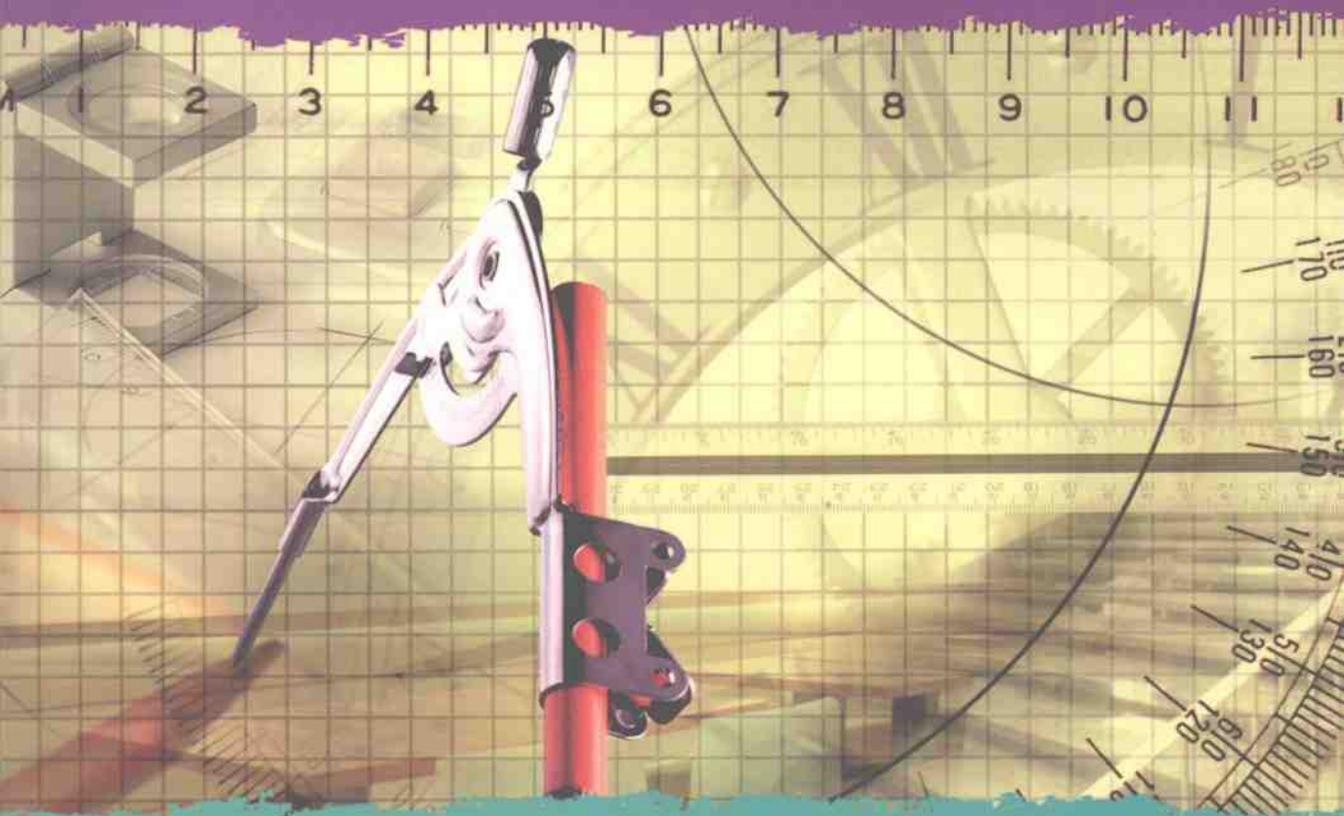
新世纪

中等职业教育  
基础类课程规划教材

# 数学

(基础版 II)

主编 关革强 程敬松



大连理工大学出版社



# 中等职业教育基础类课程规划教材

# 数 学

(基础版 II)

## 10.3.2 向量数量积的坐标运算

主 编 关革强 程敬松      副主编 张岩松 李传欣 常玉宝

SHU XUE

大连理工大学出版社

DALIAN UNIVERSITY OF TECHNOLOGY PRESS



图书在版编目(CIP)数据

数学. 基础版. 2 / 关革强, 程敬松主编. —大连: 大连理工大学出版社, 2008. 4

中等职业教育基础类课程规划教材

ISBN 978-7-5611-4063-5

I. 数… II. ①关…②程… III. 高等数学—高等学校: 技术学校—教材 IV. O13

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 043148 号

关革强 程敬松 主编 大连理工大学出版社 大连理工大学出版社发行

大连理工大学出版社出版

地址: 大连市软件园路 80 号 邮政编码: 116023

发行: 0411-84708842 邮购: 0411-84703636 传真: 0411-84701466

E-mail: dutp@dutp.cn URL: <http://www.dutp.cn>

大连理工印刷有限公司印刷 大连理工大学出版社发行

幅面尺寸: 185mm×260mm 印张: 9 字数: 199 千字

印数: 1~3000

2008 年 4 月第 1 版

2008 年 4 月第 1 次印刷

责任编辑: 欧阳碧蕾 杨云

责任校对: 米青霞

封面设计: 季 强

定 价: 18.00 元

大连理工大学出版社

DALIAN UNIVERSITY OF TECHNOLOGY PRESS

# 前 言

《数学(基础版Ⅱ)》是中等职业教育基础类课程规划教材之一,也是《数学(基础版)》的第二分册。

数学是研究空间形式和数量关系的科学。随着现代科学技术和经济建设的高速发展,数学的思想、内容、方法和语言日益在科学技术、生产和生活中得到广泛应用,成为现代文化不可缺少的组成部分。因此,使学生在中等职业学校继续受到必要的数学教育,提高数学素养,对培养高素质劳动者和初、中级人才具有十分重要的意义。

为了适应中等职业学校培养应用型、复合型中等专门人材的需要,同时,为了适应中等职业教育的改革形势,为了能更好地将课程与实际教学相结合,我们编写了这套教材——《数学(基础版)》。本教材共两册,以“概念、定理适度掌握,强化实用,培养技能”为重点,充分体现了以应用为目标、以够用为度的中等职业教学基本原则;理论描述精确简练,具体讲解明晰易懂;很好地兼顾了中职各专业对数学知识的需要。本套教材的内容包括:集合、不等式、简单逻辑;幂函数、指数函数、对数函数;任意角的三角函数;加法定理及其推论、正弦型曲线;反三角函数与简单的三角方程;空间图形;直线和二次曲线;数列;复数;排列、组合、二项式定理、概率初步等十个部分。每节后均有相应的习题,相应地增加了与实际应用相关的内容。

本教材具有以下特点:

强调数学概念与实际问题的联系,通过大量新颖的数学应用例题,使学生能体会到数学应用的可能性,从而更加明确学习数学的目的;

充分考虑中职学生的数学基础,较好地处理了初中数学与中职数学之间的过渡和衔接;

每章节后的习题量少简洁、对应性强,以便学生明确和掌握重点,理解和消化难点,及时复习巩固所学内容。

《数学(基础版II)》由关革强、程敬松任主编,其他作者参与了部分章节的编写。具体编写分工如下:第六章、第八章、第九章、第十章由关革强编写,第七章由程敬松编写。刘严老师、詹耀华老师审阅了全部书稿并提出了很多宝贵的意见和建议,在此谨致谢忱。

对于教材中存在的不足和错误之处,诚望读者批评指正。

所有意见和建议请发往:gzjckfb@163.com

联系电话:0411-84706231 84706104

编者

2008年4月



9.3	排列、组合的简单应用	101
9.4	二项式定理	104
9.5	随机事件	106
9.6	概率的定义	109
9.7	互不相容事件的概率加法公式	113
9.8	相互独立事件的概率乘法公式	116
	复 习 题 九	120
<b>第 10 章</b>	<b>向 量</b>	<b>122</b>
10.1	向量的几何形式及其线性运算	122
10.2	向量的坐标形式及其线性运算	127
10.3	向量的数量积及其运算法则	133
	复 习 题 十	137
1.1	集合的含义与表示	1.1
1.2	集合间的基本关系	1.2
1.3	集合的基本运算	1.3
1.4	全称量词与存在量词	1.4
1.5	命题及其关系	1.5
1.6	简单的逻辑联结词	1.6
1.7	全称量词与存在量词的否定	1.7
1.8	逻辑推理的基本方法	1.8
1.9	数学证明的基本方法	1.9
1.10	数学归纳法	1.10
1.11	数学归纳法的应用	1.11
1.12	数学归纳法的应用	1.12
1.13	数学归纳法的应用	1.13
1.14	数学归纳法的应用	1.14
1.15	数学归纳法的应用	1.15
1.16	数学归纳法的应用	1.16
1.17	数学归纳法的应用	1.17
1.18	数学归纳法的应用	1.18
1.19	数学归纳法的应用	1.19
1.20	数学归纳法的应用	1.20
1.21	数学归纳法的应用	1.21
1.22	数学归纳法的应用	1.22
1.23	数学归纳法的应用	1.23
1.24	数学归纳法的应用	1.24
1.25	数学归纳法的应用	1.25
1.26	数学归纳法的应用	1.26
1.27	数学归纳法的应用	1.27
1.28	数学归纳法的应用	1.28
1.29	数学归纳法的应用	1.29
1.30	数学归纳法的应用	1.30
1.31	数学归纳法的应用	1.31
1.32	数学归纳法的应用	1.32
1.33	数学归纳法的应用	1.33
1.34	数学归纳法的应用	1.34
1.35	数学归纳法的应用	1.35
1.36	数学归纳法的应用	1.36
1.37	数学归纳法的应用	1.37
1.38	数学归纳法的应用	1.38
1.39	数学归纳法的应用	1.39
1.40	数学归纳法的应用	1.40
1.41	数学归纳法的应用	1.41
1.42	数学归纳法的应用	1.42
1.43	数学归纳法的应用	1.43
1.44	数学归纳法的应用	1.44
1.45	数学归纳法的应用	1.45
1.46	数学归纳法的应用	1.46
1.47	数学归纳法的应用	1.47
1.48	数学归纳法的应用	1.48
1.49	数学归纳法的应用	1.49
1.50	数学归纳法的应用	1.50
1.51	数学归纳法的应用	1.51
1.52	数学归纳法的应用	1.52
1.53	数学归纳法的应用	1.53
1.54	数学归纳法的应用	1.54
1.55	数学归纳法的应用	1.55
1.56	数学归纳法的应用	1.56
1.57	数学归纳法的应用	1.57
1.58	数学归纳法的应用	1.58
1.59	数学归纳法的应用	1.59
1.60	数学归纳法的应用	1.60
1.61	数学归纳法的应用	1.61
1.62	数学归纳法的应用	1.62
1.63	数学归纳法的应用	1.63
1.64	数学归纳法的应用	1.64
1.65	数学归纳法的应用	1.65
1.66	数学归纳法的应用	1.66
1.67	数学归纳法的应用	1.67
1.68	数学归纳法的应用	1.68
1.69	数学归纳法的应用	1.69
1.70	数学归纳法的应用	1.70
1.71	数学归纳法的应用	1.71
1.72	数学归纳法的应用	1.72
1.73	数学归纳法的应用	1.73
1.74	数学归纳法的应用	1.74
1.75	数学归纳法的应用	1.75
1.76	数学归纳法的应用	1.76
1.77	数学归纳法的应用	1.77
1.78	数学归纳法的应用	1.78
1.79	数学归纳法的应用	1.79
1.80	数学归纳法的应用	1.80
1.81	数学归纳法的应用	1.81
1.82	数学归纳法的应用	1.82
1.83	数学归纳法的应用	1.83
1.84	数学归纳法的应用	1.84
1.85	数学归纳法的应用	1.85
1.86	数学归纳法的应用	1.86
1.87	数学归纳法的应用	1.87
1.88	数学归纳法的应用	1.88
1.89	数学归纳法的应用	1.89
1.90	数学归纳法的应用	1.90
1.91	数学归纳法的应用	1.91
1.92	数学归纳法的应用	1.92
1.93	数学归纳法的应用	1.93
1.94	数学归纳法的应用	1.94
1.95	数学归纳法的应用	1.95
1.96	数学归纳法的应用	1.96
1.97	数学归纳法的应用	1.97
1.98	数学归纳法的应用	1.98
1.99	数学归纳法的应用	1.99
2.00	数学归纳法的应用	2.00

# 第 6 章

## 空间图形

### 6.1 平面

在平面几何里,我们研究的是在同一平面内的图形,即研究平面图形的基本性质及这些性质的应用.但在现实生活中,我们遇到更多的是空间的物体,从这些空间物体抽象出来的点、线、面所组成的几何图形并不全在同一个平面上,例如,我们从火柴盒抽象出来的长方体,从圆罐头筒抽象出来的圆柱体,从足球抽象出来的球体等.

这种图形已不再是平面几何中所研究的平面图形,我们把这种由空间中的点、线、面组成的图形,叫做空间图形(或立体图形).显然,平面图形是由同一平面内的点、线组成的,平面图形是空间图形的一部分.

在这一章中,我们将学习空间图形的性质、画法及相关计算和应用.

#### 6.1.1 平面的概念

常见的桌面、黑板面、平静的水面等,都给我们以“平面”的形象.但这和几何里所说的平面不同,它们都只是平面的局部形象.几何里的平面是无限延展而没有边界的.实际中我们所见到的“平面”都是有边界的,只有想象它们无限延展,才能得到几何中的平面,但是我们不可能把一个无限延展的平面画在纸上,通常我们用平行四边形表示平面.

如图 6-1 所示,当我们从适当的角度和距离观察一个桌面的水平面时,就会感到它很像平行四边形.因此,我们通常用平行四边形来表示水平放置的平面,而且把平行四边形的锐角画成  $45^\circ$ ,横边画成水平方向,且等于邻边的 2 倍.而平面处于其他位置时,只要画成平行四边形就可以了.

当一个平面的一部分被另一个平面遮住时,应把被遮部分的线段画成虚线或不画,以增强图形的立体感(图 6-2).

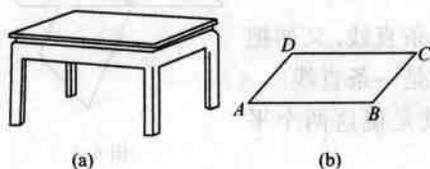


图 6-1

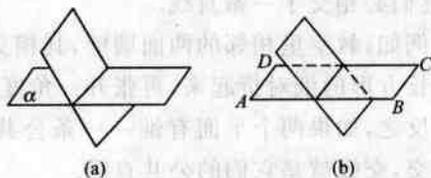


图 6-2

一个平面常用一个小写希腊字母来表示,如平面 $\alpha$ (图 6-2(a)),也可以用表示平面的平行四边形顶点的字母来表示,如平面 $ABCD$ 或平面 $AC$ (图 6-2(b)).

### 6.1.2 平面的基本性质

同学们,当你骑着自行车上学到学校停车场,把自行车的支架放下,支在地面上,为什么车子会稳当地停在地面上?而当我们放学时,把教室的门锁上时,为什么门会固定在墙上?这就是我们要研究的平面的基本性质.

在社会实践中,人们经过长期的观察与总结,得出了关于平面的三个性质.我们称它们称做公理,作为进一步推证空间图形其他性质的基础.

**公理 1** 如果一条直线上有两个点在一个平面内,那么这条直线上所有的点都在这个平面内(图 6-3).

这时,我们称**直线在平面内**,或者说**平面通过直线**.

这条公理是判定直线是否在平面内的依据,同时又可以作为检验一个面是否“平”的标准.例如,买木制尺时,为了检验尺子是否直,可以把尺子的直边放在很平的玻璃面上,观察尺边与玻璃面之间有没有空隙,就可以知道尺子是否直了;木工为了检验刨过的木板是否已经“平”,把角尺放在木板上,并且任意移动角尺的位置,观察尺边与木板之间是否处处密合,就可以判断木板是不是已经刨平了(图 6-4).



图 6-3

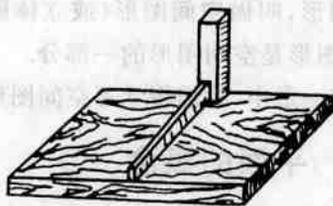


图 6-4

直线和平面都可以看做是点的集合,因此,我们可以用集合的符号表示点、线、面的相互关系.例如:点 $A$ 在直线 $l$ 上,记做 $A \in l$ ;直线 $l$ 外的一点 $P$ ,记做 $P \notin l$ ;点 $B$ 在平面 $\alpha$ 上,记做 $B \in \text{平面 } \alpha$ ;而 $l \subset \text{平面 } \alpha$ ,则表示直线 $l$ 在平面 $\alpha$ 内.否则,就说直线 $l$ 在平面 $\alpha$ 外,记做 $l \not\subset \alpha$ .

公理 1 也可以用符号表示为 $A \in l, B \in l, A \in \alpha, B \in \alpha \Rightarrow l \subset \alpha$ .

**公理 2** 如果两个平面有一个公共点,那么它们有且只有一条通过这个点的公共直线(图 6-5).

这条公理揭示了两个平面相交的重要特征:如果两个平面相交,它们必相交于一条直线.

例如,教室里相邻的两面墙壁,其相交处是一条直线.又如把一张长方形的纸对折起来,再张开一角度,其折痕是一条直线.

反之,如果两个平面有惟一一条公共直线,就是说这两个平面相交,交线就是它们的公共直线.

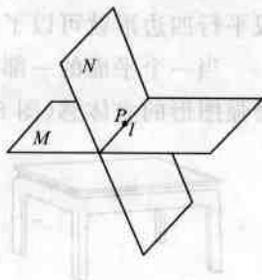


图 6-5

如图 6-5 所示,平面  $M$  与平面  $N$  相交,交线为  $l$ ,记做

$$\text{平面 } M \cap \text{平面 } N = l.$$

公理 2 也可以用符号表示为

$$P \in M \cap N \Rightarrow M \cap N = l \text{ 且 } P \in l.$$

**公理 3** 经过不在同一条直线上的三点,有且只有一个平面(图 6-6).

这条公理可以简单地说是“不共线的三点确定一个平面”.这里所谓“确定”是指经过这三个点的平面“存在”而且“惟一”的意思.例如,一扇门用两个合页和一把锁固定,门也就固定在惟一的位置上了.

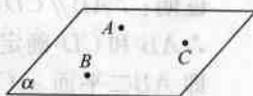


图 6-6

过不在一条直线的三点  $A, B, C$  的平面,可记做“平面  $ABC$ ”.

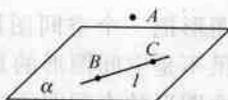
根据上述公理,可以得出下面三条推论:

**推论 1** 经过一条直线和这条直线外的一点,确定一个平面(图 6-7(a)).

如图 6-7(b)所示,设  $A$  是直线  $l$  外的一点,在  $l$  上任取两点  $B, C$ ,根据公理 3,不共线的三点确定一个平面,所以  $A, B, C$  可以确定一个平面,设为  $\alpha$ .



(a)



(b)

图 6-7

因为直线  $l$  上有两个点  $B$  和  $C$  在平面  $\alpha$  内,所以根据公理 1,直线  $l$  在平面  $\alpha$  内,即平面  $\alpha$  经过  $l$  和  $l$  外一点  $A$  (存在性).

根据公理 3,经过不共线的三点  $A, B, C$  的平面只能有一个,所以经过直线  $l$  与  $l$  外一点  $A$  的平面  $\alpha$ ,也只能有一个(惟一性).

即直线和直线外的一点确定一个平面.

推论 1 可以用符号表示为

$$A \notin l \Rightarrow \text{有且只有一个平面 } \alpha, \text{ 使 } A \in \alpha, l \subset \alpha.$$

类似地,可以得出另外两个推论:

**推论 2** 两条相交直线确定一个平面(图 6-8).

推论 2 可以用符号表示为

$$a \cap b = A \Rightarrow \text{有且只有一个平面 } M, \text{ 使 } a \subset M, b \subset M.$$

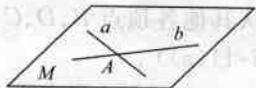


图 6-8

**推论 3** 两条平行直线确定一个平面(图 6-9).

推论 3 可以用符号表示为

$$c \parallel d \Rightarrow \text{有且只有一个平面 } N, \text{ 使 } c \subset N, d \subset N.$$

**例 6-1** 求证平行四边形一定是平面图形.

已知:  $\square ABCD$  (图 6-10).

求证:  $AB, BC, CD, DA$  四条边共面<sup>①</sup>.

① 空间的几个点和几条直线,如果在同一个平面内,称做“共面”,否则说它们“不共面”.

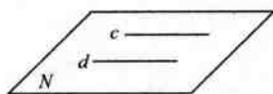


图 6-9

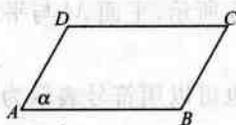


图 6-10

证明:  $\because AB \parallel CD$ ,

$\therefore AB$  和  $CD$  确定一个平面  $\alpha$  (根据推论 3).

即  $ABC$  平面  $\alpha$ ,  $CD$  平面  $\alpha$ ,

$\because B \in AB, \therefore B \in$  平面  $\alpha$ .

$\because C \in CD, \therefore C \in$  平面  $\alpha$ .

$\therefore BC \subset$  平面  $\alpha$  (根据公理 1).

同理  $AD \subset$  平面  $\alpha$ .

$\therefore AB, BC, CD, DA$  四条边共面.

### 6.1.3 空间图形在平面上的表示方法

为了能用平面图形把一个空间图形表示出来,我们需要会画空间图形的直观图(图 6-11). 这种直观图虽不是空间图形的真实形状,却有较强的立体感. 为此,我们需要首先学习水平放置的平面图形的直观图画法.

下面举例说明这种水平放置的平面图形的一种常用画法.

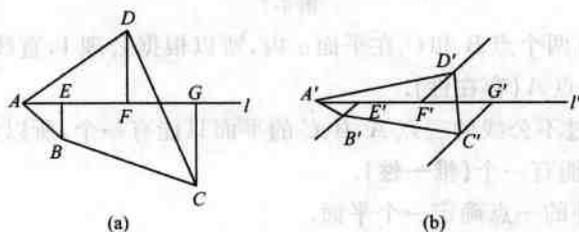


图 6-11

**例 6-2** 画水平放置的任意四边形的直观图(图 6-11).

**画法:** (1) 在已知任意四边形  $ABCD$  中, 过点  $A$  做水平直线  $l$ , 以此作为水平基准线. 从其他各顶点  $B, D, C$  分别做  $l$  的垂线  $BE, DF, CG$  (称为竖直线), 垂足分别为  $E, F, G$  (图 6-11(a)).

(2) 另做水平直线  $l'$ , 在  $l'$  上取一点为  $A'$ , 并依次截取  $A'E' = AE, E'F' = EF, F'G' = FG$ .

(3) 过  $E', F', G'$  分别做与  $l'$  正向成  $45^\circ$  角的直线, 并在这些直线上按照  $EB, FD, GC$  原有的方向分别截取  $E'B' = \frac{1}{2}EB, F'D' = \frac{1}{2}FD, G'C' = \frac{1}{2}GC$ .

(4) 依次连结  $A'B', B'C', C'D', D'A'$ , 则  $A'B'C'D'$  就是四边形  $ABCD$  水平放置后的直观图(图 6-11(b)).

**注意:** 直观图画成之后, 应将辅助线擦去.

这个例题中画直观图的方法, 叫做斜二测画法. 画法规则如下:

(1) 选择已知图形的水平方向线段(也可以根据图形位置做一条辅助的水平线段);

(2) 凡水平方向的线段仍画成水平方向, 其长度不变(即实长);

(3) 凡与水平方向线段垂直的线段画成与水平方向成  $45^\circ$  (或  $135^\circ$ ) 角的线段, 其长度画成实长的一半.

### 习题 6.1

1. 填空:

(1) 若一条直线上有 \_\_\_\_\_ 点在平面内, 则这条直线在平面内;

(2) 有一个公共点的两个平面交于 \_\_\_\_\_ 直线;

(3) \_\_\_\_\_ 三点确定一个平面.

2. 用集合符号表示下列语句, 并画出满足条件的图形:

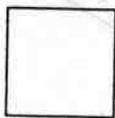
(1) 点  $A$  在平面  $\alpha$  内, 点  $B$  在平面  $\alpha$  外;

(2) 直线  $l$  经过平面  $\alpha$  外的一点  $M$ , 并且与平面  $\alpha$  相交于点  $N$ ;

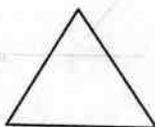
(3) 直线  $l$  在平面  $\alpha$  内, 又在平面  $\beta$  内, 即平面  $\alpha$  与平面  $\beta$  相交于直线  $l$ .

3. 过一个点可以做多少个平面? 过两个点呢? 过一条直线上的三个点可做多少个平面?

4. 画水平放置的正方形、正三角形的直观图.



(a)



(b)

(第4题)

## 6.2 空间两条直线的位置关系

### 6.2.1 位置关系

由前面所学的公理 3 的推论可以知道, 在同一平面内的两条直线<sup>①</sup>的位置关系只有两种: 平行或相交.

空间的两条直线, 还有没有另外的位置关系呢?

观察正方形模型(图 6-13), 我们会发现它的各棱所在直线有着不同的位置关系.

例如  $A_1B_1 \parallel AB$ , 这是平行关系,  $BB_1$  与  $B_1C_1$  交于  $B_1$  点, 这是相交关系.

这是在平面几何中学过的情形, 其中  $A_1B_1$  与  $AB$ 、 $BB_1$  与  $B_1C_1$  都分别在同一个平面内. 各棱所在的直线有没有别的位置关系呢? 不难发现直线  $AB$  与

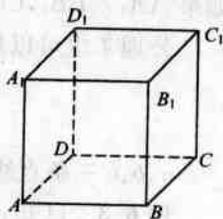


图 6-13

① 本书中没有特别说明的“两条直线(平面)”, 均指不重合的两条直线(平面).

$B_1C_1$  它们既不相交也不平行,这表明它们不在同一平面内,这种位置关系在平面几何中我们没有遇到过.

我们把不同在任何一个平面内的两条直线叫做异面直线,显然,两条异面直线是既不平行又不相交的.

空间的两条直线有以下三种位置关系:

(1) 相交直线: 在同一个平面内, 有且只有一个公共点;

(2) 平行直线: 在同一个平面内, 没有公共点;

(3) 异面直线: 不同在任何一个平面内, 没有公共点.

画异面直线时, 为了显示出不共面的特点, 要把两条直线画在不同的平面内, 而且不相交也不平行, 如图 6-14 所示. 而图 6-15 则不能明显地表示  $a$  与  $b$  的异面关系.

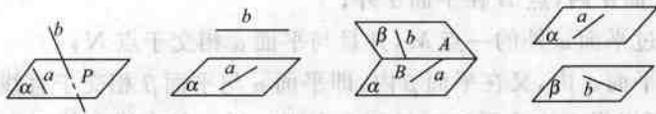


图 6-14

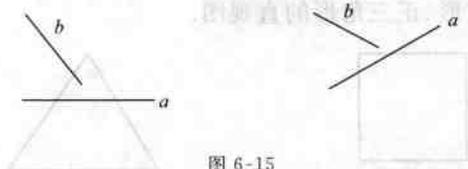


图 6-15

从图 6-14 可以得出一个一般性结论: 与平面相交的一条直线, 和平面内不经过这个交点的直线是异面直线.

## 6.2.2 平行直线

在平面几何里, 我们知道平行于同一条直线的两条直线互相平行. 对于空间的三条直线, 实际上也有同样的性质, 我们把它作为公理.

**公理 4** 平行于同一条直线的两条直线互相平行.

这个公理也称做“平行线公理”或“平行线传递性公理”. 例如, 在三棱镜中的三条棱, 如果  $AA_1 \parallel BB_1$ ,  $CC_1 \parallel BB_1$ , 则必有  $AA_1 \parallel CC_1$  (图 6-16).

公理 4 也可以用符号表示为

$$\left. \begin{array}{l} a \parallel b \\ c \parallel b \end{array} \right\} \Rightarrow a \parallel c.$$

$a, b, c$  三条直线两两平行, 可表示为  $a \parallel b \parallel c$ .

**例 6-3** 已知: 如图 6-17 所示, 四边形  $ABCD$  是空间四边形 (四个顶点不共面的四边形), 其各边中点分别是  $E, F, G, H$ . 求证:  $E, F, G, H$  四点共面.

**证明:** 如图, 连结  $BD, EH, FG$ .

$\because EH$  是  $\triangle ABD$  的中位线,

$\therefore EH \parallel BD$ .

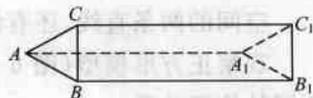


图 6-16

同理  $FG \parallel BD$ .

$\therefore EH \parallel FG$  (公理 4).

$EH, FG$  在平面  $EG$  内 (推论 3).

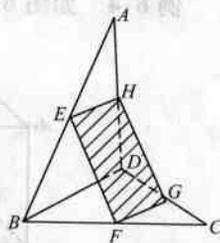
$\therefore E, F, G, H$  在同一平面内.

在平面几何中, 我们知道“如果一个角的两边和另一个角的两边分别平行, 那么这两个角相等或互补”. 在空间图形中, 同样有下述定理:

**等角定理** 如果一个角的两边和另一个角的两边分别平行并且方向相同, 那么这两个角相等.

**推论** 如果两条相交直线和另两条相交直线分别平行, 那么这两组直线所成的锐角 (或直角) 相等.

图 6-17



### 6.2.3 两条异面直线所成的角

在平面几何中, 对于两条相交直线, 我们可以用它们交角的大小来确定相互位置关系; 对于两条平行线, 我们可以用它们之间的距离来确定相互位置关系. 对于不同在一个平面内的两条异面直线, 如何确定它们之间的位置关系呢?

如图 6-18(a) 所示, 直线  $a, b$  是异面直线, 经过空间任意一点  $O$ , 分别引直线  $a' \parallel a, b' \parallel b$ . 我们把直线  $a'$  和  $b'$  所成的锐角 (或直角) 叫做两条异面直线所成的角 (图 6-18(b)).

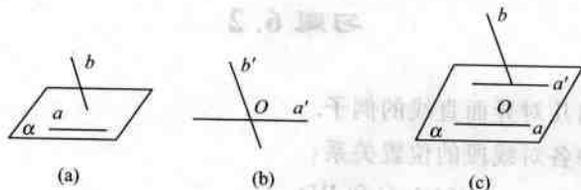


图 6-18

由等角定理可知, 异面直线  $a$  与  $b$  所成的角的大小, 与  $O$  点的位置无关, 所以通常可在两条异面直线  $a, b$  中的任意一条, 如  $b$  上, 选取一点  $O$ , 在平面  $\alpha$  内经过  $O$  点做一直线  $a'$  与  $a$  平行, 如图 6-18(c) 所示, 则  $a'$  与  $b$  所成的锐角 (或直角) 就是异面直线  $a$  与  $b$  所成的角.

两条异面直线所成的角  $\theta$  变化范围是  $0^\circ < \theta \leq 90^\circ$ .

**异面直线互相垂直** 如果两条异面直线所成的角是直角, 则称这两条异面直线互相垂直.

如图 6-19 所示, 在正方体中,  $A_1A$  和  $B_1C_1$  是互相垂直的两条异面直线.

**异面直线的公垂线** 和两条异面直线都垂直而且都相交的直线, 叫做这两条异面直线的公垂线. 公垂线在两条异面直线之间的部分, 叫做这两条异面直线的公垂线段. 异面直线公垂线段的长度叫做两条异面直线的距离. 如图 6-19 所示,  $A_1D_1$  是异面直线  $A_1A$  与  $C_1D_1$  的公垂线段,  $A_1D_1$  的长是  $A_1A$  与  $C_1D_1$  间的距离.

例 6-4 如图 6-20 所示,在正方体中,求  $CC_1$  与  $A_1B$  所成的角的度数.

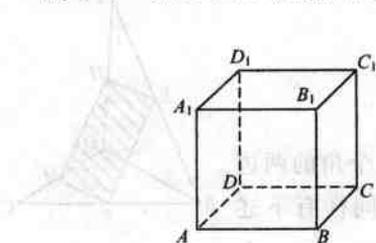


图 6-19

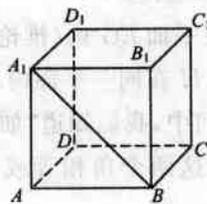


图 6-20

分析:欲求异面直线  $CC_1$  与  $A_1B$  所成的角,关键是根据定义,把异面直线的问题转化为共面直线的问题,容易知道  $BB_1 \parallel CC_1$ ,所以  $\angle A_1BB_1$  就是异面直线  $A_1B$  与  $CC_1$  所成的角.

解:∵正方体的侧面  $BC_1$  是正方形,

∴  $BB_1 \parallel CC_1$ .

∴  $\angle A_1BB_1$  就是异面直线  $CC_1$  与  $A_1B$  所成的角.

∵  $A_1B_1 = BB_1$ ,  $\angle A_1B_1B$  是直角,

∴  $\angle A_1BB_1 = 45^\circ$ .

即  $CC_1$  与  $A_1B$  所成的角为  $45^\circ$ .

## 习题 6.2

1. 在教室里找出几对异面直线的例子.

2. 说出正方体中各对线段的位置关系:

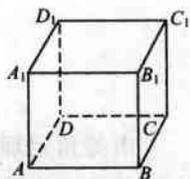
(1)  $AB$  和  $CC_1$ ; (2)  $A_1C$  和  $BD_1$ ;

(3)  $A_1A$  和  $CB_1$ ; (4)  $A_1C$  和  $CB_1$ ;

(5)  $A_1B_1$  和  $DC$ ; (6)  $BD_1$  和  $DC$ .

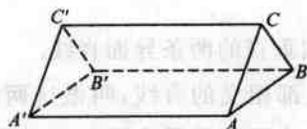
3. 四条线段依次首尾相接,所得封闭图形一定是平面图形吗? 举例说明.

4. 如图,  $AA'$ 、 $BB'$ 、 $CC'$  不共面,且  $BB' \parallel AA'$ ,  $CC' \parallel AA'$ . 求证:  $\triangle ABC \cong \triangle A'B'C'$ .

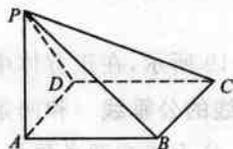


(第 2 题)

5. 如图,  $P$  是矩形  $ABCD$  所在平面外一点,  $PA \perp BC$ ,  $PD$  与  $BC$  成  $45^\circ$  角,  $PA = 12$ , 求  $AD$  的长.



(第 4 题)



(第 5 题)

## 6.3 直线和平面位置关系

### 6.3.1 直线与平面平行的判定和性质

用一支铅笔作为直线,课本作为平面,可以摆出它们的不同位置关系.通过观察直线和平面公共点的情况,可以发现它们的位置关系有且只有下面三种:

- (1) 直线和平面有两个公共点,则称直线在平面内,这时直线与平面有无数个公共点;
- (2) 直线和平面有且只有一个公共点,则称直线和平面相交;
- (3) 直线和平面没有公共点,则称直线和平面平行.

这三种位置关系的画法通常如图 6-21 所示:

图 6-21(a)表示直线  $a$  在平面  $\alpha$  内,写做  $a \subset \text{平面 } \alpha$ . 这时直线  $a$  应画在表示平面  $\alpha$  的平行四边形内.

图 6-21(b)表示直线与平面相交,写做  $a \cap \text{平面 } \alpha = A$ . 这时直线  $a$  最好有一部分画在表示平面  $\alpha$  的平行四边形的外面,交点要用字母标明.

图 6-21(c)表示直线和平面平行,写作  $a // \text{平面 } \alpha$ ,通常直线  $a$  要画在表示平面  $\alpha$  的平行四边形之外,并且画成与表示平面  $\alpha$  的平行四边形的一边平行.

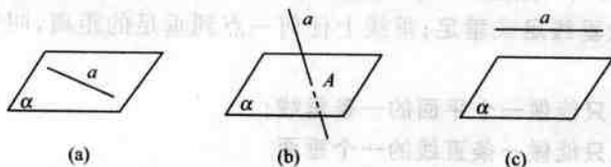


图 6-21

至此,我们不难知道,除直线在平面内的情形外,空间的直线与平面,不平行就相交.我们把直线和平面相交或平行的两种情况,统称为直线在平面外,记做  $a \not\subset \text{平面 } \alpha$ .

判定直线和平面平行,除了根据定义外,还有下面的定理:

**直线和平面平行的判定定理** 如果平面外的一条直线和这个平面内的一条直线平行,那么这条直线就和这个平面平行.

即 如果  $a \not\subset \text{平面 } \alpha, b \subset \text{平面 } \alpha, a // b$  (图 6-22).

那么  $a // \text{平面 } \alpha$ .

这个定理的应用非常广泛.例如木工在钉黑板粉笔槽时,要使木条与地面平行,只要木条与墙脚线平行就可以了.这样就把直线和平面的平行关系,转化成直线间的平行关系,从而简化了判定过程.

**直线和平面平行的性质定理** 如果一条直线和一个平面平行,并且经过这条直线的平面和这个平面相交,那么这条直线就和交线平行.

即 如果  $a // \text{平面 } \alpha, a \subset \text{平面 } \beta, \alpha \cap \beta = b$  (图 6-23).

那么  $a // b$ .



图 6-22

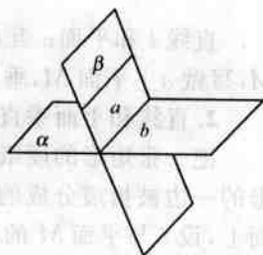


图 6-23

**例 6-5** 证明空间四边形相邻两边中点的连线, 平行于经过另外两边的平面.

**已知:** 空间四边形  $ABCD$  中,  $E$  和  $F$  分别是  $AB$  和  $AD$  的中点(图 6-24).

**求证:**  $EF \parallel$  平面  $BCD$ .

**证明:** 连结  $BD$ .

$\because AE = EB, AF = FD,$

$\therefore EF \parallel BD.$

又  $\because BD \subset$  平面  $BCD, EF \not\subset$  平面  $BCD,$

$\therefore EF \parallel$  平面  $BCD.$

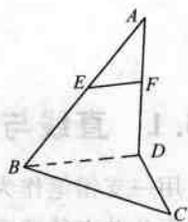


图 6-24

### 6.3.2 直线与平面垂直的判定和性质

#### 1. 直线与平面垂直的定义

我们常见的电线杆、旗杆、工厂的烟囱、房屋的立柱与地面、下垂的电线与天花板, 都给我们以直线和平面垂直的形象.

如果一条直线和一个平面内的任何一条直线都垂直, 那么我们称这条直线和这个平面互相垂直; 这条直线叫做这个平面的垂线; 这个平面叫做这条直线的垂面; 平面的垂线与平面的交点叫做垂线足或垂足; 垂线上任何一点到垂足的距离, 叫做这点到平面的距离. 并且

经过一点能且只能做一个平面的一条垂线;

经过一点能且只能做一条直线的一个垂面.

画直线和平面垂直时, 竖直的直线  $l$  要画成与表示平面  $\alpha$  的平行四边形的横边垂直; 水平的直线  $\alpha$  要画成与表示平面  $\alpha$  的平行四边形的纵边垂直, 并且使直线的一部分伸出平行四边形的外部, 再用字母标明垂足, 如图 6-25 所示.

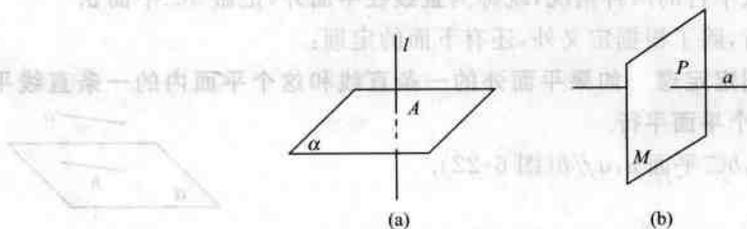


图 6-25

直线  $l$  和平面  $\alpha$  互相垂直, 写做  $l \perp$  平面  $\alpha$ , 垂足为  $A$ (图 6-25(a)). 直线  $a$  垂直于平面  $M$ , 写做  $a \perp$  平面  $M$ , 垂足为  $P$ (图 6-25(b)).

#### 2. 直线和平面垂直的判定

把一张矩形的硬纸板对折后, 设  $l$  是折痕. 矩形被折痕分成的两个面分别为  $\alpha$  和  $\beta$ , 矩形的一边被折痕分成的两段分别是  $a$  和  $b$ . 如图 6-26 所示, 将对折后的硬纸板竖立在桌面上, 设  $l$  与平面  $M$  的交点为  $P$ . 我们固定  $l$ , 让面  $\alpha, \beta$  绕  $l$  转动. 如果保持  $a, b$  始终贴紧桌面  $M$ , 显然, 不论  $\alpha, \beta$  转到什么位置( $\alpha, \beta$  不重合), 折痕  $l$  始终与  $a, b$  都垂直. 这说明直线  $l$  与平面  $M$  内的任何一条直线都垂直, 所以直线  $l$  也就垂直于平面  $M$ .