

21世纪高职高专案例教程系列

网页制作

— [三剑客] —

案例教程

主 编 肖维明

副主编 段 淼 张晓鹏 王秀丽 苏云凤



1. 以实际应用为出发点，理论知识点到为止，理论为应用服务。
2. 知识点全部以案例方式进行讲解，学做结合，学以致用。
3. 针对CEAC设计教学内容，强调学生职业能力的培养。



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

21 世纪高职高专案例教程系列

网页制作三剑客案例教程

主 编 肖维明

副主编 段 淼 张晓鹏 王秀丽 苏云凤



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

内 容 提 要

本书以实例结合命令的方式,综合讲述了 Macromedia 公司网页制作软件 Flash 8、Fireworks 8、Dreamweaver 8 的使用方法和应用技巧。在讲述过程中,还适当地穿插了编者的工作经验和切身感受,增强了本书的可读性和实用性。本书涉及的知识点非常全面,涵盖了这三个软件的方方面面。

本书素材包中包括书中所提供的实例效果及调用的图片等,可以从中国水利水电出版社网站下载。其中,实例都是各个软件生成的原始文件格式,在学习实例时如果遇到困难可以随时调用以做参考。

本书可以作为高等学校、高职高专院校的教材,又可作为网页设计制作相关专业的培训教材使用,同时,也十分适合初次学习网页设计制作或初次接触网页三剑客的读者阅读。

本书提供免费电子教案,读者可以从中国水利水电出版社网站上下载,网址为:
<http://www.waterpub.com.cn/softdown/>。

图书在版编目(CIP)数据

网页制作三剑客案例教程 / 肖维明主编. —北京: 中国水利水电出版社, 2008

(21 世纪高职高专案例教程系列)

ISBN 978-7-5084-5606-5

I. 网… II. 肖… III. 主页制作—应用软件, Flash 8、Fireworks 8、Dreamweaver 8—高等学校: 技术学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 075291 号

书 名	网页制作三剑客案例教程
作 者	主 编 肖维明 副主编 段 淼 张晓鹏 王秀丽 苏云凤
出版 发行	中国水利水电出版社 (北京市三里河路 6 号 100044) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@263.net (万水) sales@waterpub.com.cn 电话: (010) 63202266 (总机)、68331835 (营销中心)、82562819 (万水)
经 售	全国各地新华书店和相关出版物销售网点
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	北京蓝空印刷厂
规 格	787mm×1092mm 16 开本 15.75 印张 380 千字
版 次	2008 年 6 月第 1 版 2008 年 6 月第 1 次印刷
印 数	0001—4000 册
定 价	28.00 元

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页的,本社营销中心负责调换

版权所有·侵权必究

前 言

Flash 8、Fireworks 8、Dreamweaver 8 是 Macromedia 公司推出的网页制作软件。它们的每一次版本升级都牵动了许多人的心，也总能给人带来许多惊喜！我们为新版本的强大功能而怦然心动！我们编写本书，目的就是让广大读者来分享使用网页三剑客进行网站设计和制作的快乐。

学习网页三剑客的最终目的是把它们应用到实际工作中。在编写本书时，我们打破了一味进行工具和命令罗列的写作方式，刻意突出“用”字，即在小实例中穿插讲解工具和方法的使用方法和操作技巧，这样读者可在较短的时间内轻松了解和掌握它们的使用特性，真正达到学以致用。

本书内容

本书是一本优秀的网页设计入门图书，以通俗的语言向读者全面介绍网页设计的方法和技巧。全书共分 12 章，每章编写内容简介如下：

● 第 1 章：Dreamweaver 基础知识

本章主要让读者了解 Dreamweaver 软件的用途，基本界面布局，以及各功能区的应用范围。了解管理软件界面和文档的基本方法。

● 第 2 章：定义站点和网页的基本元素

本章主要讲述了创建站点的方法、如何编辑文本、如何制作超链接、如何在网页中插入图像和多媒体等基本知识点。

● 第 3 章：表格和层

本章主要介绍插入表格和设置表格参数的方法。学习选择、添加、删除、拆分、合并表格行和列、单元格的方法，能够正确设置表格内容的格式。学会用 HTML 代码设置表格的各种细节，从而更自由地控制表格的外观。了解层的用法，以及层和表格之间转换的方法。这些内容虽然简单但非常实用，是制作网页的必备知识。

● 第 4 章：CSS 样式和表单

本章主要介绍使用 CSS 进行页面布局，了解 CSS 面板各功能区的使用方法，掌握新建 CSS 样式、套用的方法以及用表单制作反馈页面的方法等主要内容。

● 第 5 章：行为和网页特效

本章主要让读者了解各种行为的功能，其中几种常用的行为要熟练掌握。了解网页特效的制作方法，清楚 JS 代码中各个属性的作用，能根据自己网站的情况进行修改。

● 第 6 章：欢迎进入 Flash 世界

本章主要让读者了解 Flash 8 的界面、面板和新增功能。熟悉 Flash 的工作环境，学会创建和保存一个新的 Flash 文档，学会导入、导出 Flash 对象，能够区分位图和矢量图。

● 第 7 章：神奇的工具箱

本章主要讲解 Flash 工具箱中的各个工具，读者应熟练掌握矢量绘图工具、颜色填充工具

和文本工具的使用方法。

- 第8章：元件和基础动画

本章着重讲解 Flash 8 中“元件”的概念以及最基本的三种动画表现形式的使用技巧。本章的内容是整个 Flash 动画的重中之重，希望读者能加以重视。

- 第9章：引导层动画和遮罩动画

使用 Flash 中基本的动画效果就可以制作出非常漂亮的动画，如果再使用一些图层特效动画，会使制作的动画锦上添花。Flash 的图层特效动画包括“运动引导层动画”与“遮罩动画”，本章主要为读者详细讲解这两类动画的制作方法 with 操作技巧。

- 第10章：认识 Fireworks

本章主要讲述 Fireworks 8 的界面、面板和新增功能，熟悉 Fireworks 的工作环境，了解标尺和辅助线的用法。

- 第11章：Fireworks 工具箱

本章主要讲解 Fireworks 的工具箱。“工具”的作用一种是用工具对对象进行编辑，另外一种是用工具创建对象。每一种工具对应一个属性面板，因此在学习工具的时候不要拘泥于文字，要敢于尝试，这样才能又快又好地掌握工具的使用方法。

- 第12章：网页布局从切片开始

本章主要讲述切片工具的使用方法，让读者在综合实例中体会切片工具的奥秘。

素材包内容

随书素材包是本书的主要组成部分之一，其中包含本书实例的最终结果、实例调用的素材。具体内容如下：

(1) “调用图片”目录：保存本书实例中所有的调用图片。

(2) “实例”目录：保存本书所有实例的最终效果。

本书由肖维明任主编，段淼、张晓鹏、王秀丽、苏云凤任副主编，由张伟执笔完成。参加本书部分章节编写工作的还有张爱城、林英、王爱婷、贾惠良、刘霞、张传记、夏小寒、许海声、王海燕、周伟、涂芳、孟凡宏、徐佳龙、胡爱玉等。书中如有不妥之处，恳请广大读者批评指正。

编者

2007年5月

目 录

前言

第 1 章 Dreamweaver 基础知识	1
1.1 起始页的使用以及相关设置	1
1.2 界面的布局	2
1.2.1 插入工具栏	3
1.2.2 文档工具栏	6
1.2.3 标签选择器	7
1.2.4 选取手形和缩放工具	8
1.2.5 “属性”面板	9
1.2.6 浮动面板组的基本操作	9
1.3 使用色彩给网站定位	10
1.4 HTML 基础知识	16
1.5 网络基础知识	16
1.6 本章小结	17
第 2 章 定义站点和网页的基本元素	18
2.1 制作网站前必做的一步——定义网站	18
2.1.1 定义网站	18
2.1.2 在站点中编辑文件	19
2.2 文本和项目列表	20
2.2.1 设置网页文档属性	20
2.2.2 文字大小颜色和对齐	21
2.2.3 段落的换行	24
2.2.4 利用项目列表整理复杂内容	25
2.3 链接的应用	26
2.3.1 链接前的准备	26
2.3.2 创建文字链接	27
2.3.3 创建图像链接	28
2.3.4 其他的链接	30
2.4 图像和多媒体	31
2.4.1 图像的插入	32
2.4.2 图像的编辑	32
2.4.3 插入鼠标经过图像	33
2.4.4 插入透明 Flash	34
2.5 综合操作实例	35

2.6	本章小结	38
第3章	表格和层	39
3.1	创建表格及表格的属性设置	39
3.1.1	插入表格	39
3.1.2	设置表格的属性	41
3.1.3	设置单元格的属性	42
3.2	用 HTML 代码制作和编辑表示	44
3.2.1	添加表格	44
3.2.2	在单元格中添加内容	44
3.2.3	添加一行	45
3.2.4	为表格添加边框并为表格设定宽度和背景色	45
3.2.5	设置行的颜色	47
3.3	HTML 代码的语法	47
3.4	层	48
3.4.1	创建层并插入图像	48
3.4.2	调整层的大小和位置	49
3.4.3	选择层	50
3.4.4	层与表格的相互转换	51
3.5	综合操作实例	53
3.6	本章小结	61
第4章	CSS 样式和表单	62
4.1	CSS 样式表	62
4.1.1	初识样式表	62
4.1.2	如何创建样式表	62
4.1.3	修饰文章段落	63
4.1.4	用 CSS 设置文本与表格边框之间的距离	66
4.1.5	用 CSS 样式为表格添加边框和背景色	68
4.1.6	改变鼠标指针的形态	72
4.1.7	固定背景图像	73
4.1.8	创建并应用外部样式	76
4.2	表单	81
4.2.1	表单介绍	82
4.2.2	表单的用法	83
4.3	综合操作实例	86
4.4	本章小结	91
第5章	行为和网页特效	92
5.1	利用行为增加网页的生动性	92
5.1.1	行为的基础知识	92
5.1.2	Dreamweaver 中提供的动作类型	92

5.1.3	认识事件	93
5.1.4	常用行为之动态按钮的制作	95
5.1.5	常用行为之弹出窗口页面的制作	96
5.1.6	常用行为之下拉菜单的制作	97
5.1.7	常用行为之为网页添加背景音乐	100
5.1.8	常用行为之调用 JavaScript 函数	100
5.2	网页特效	102
5.2.1	制作嵌套页面	102
5.2.2	制作文字滚动效果	103
5.2.3	制作页面前飘动图像的效果	103
5.3	综合操作实例	105
5.4	本章小结	109
第 6 章	欢迎进入 Flash 世界	110
6.1	启动与退出 Flash 8	110
6.2	Flash 8 界面初识	110
6.3	Flash 8 面板的操作	112
6.4	Flash 基础操作	114
6.4.1	新建 Flash 文件	114
6.4.2	选择与移动 Flash 对象	115
6.4.3	导入与导出 Flash 对象	116
6.5	Flash 8 新功能简介	118
6.5.1	界面的改变	118
6.5.2	新增滤镜效果	119
6.5.3	Flash 8 混合模式	119
6.5.4	Flash 8 绘图工具的改进	119
6.5.5	增强的文本工具	121
6.5.6	增强的库	121
6.5.7	Tabbed 面板	121
6.5.8	运行时的位图缓存	122
6.5.9	FlashType 字体呈现方法	122
6.5.10	自定义渐进/渐出功能	123
6.5.11	全新的视频编码技术	123
6.5.12	脚本助手——标准模式 2.0	124
6.6	Flash 相关知识	124
6.6.1	位图与矢量图	124
6.6.2	色彩模式	125
6.7	本章小结	126
第 7 章	神奇的工具箱	127
7.1	图形绘制工具	127

7.1.1	线条工具	127
7.1.2	铅笔工具	128
7.1.3	矩形与椭圆工具	129
7.1.4	钢笔工具	131
7.1.5	刷子工具	132
7.1.6	墨水瓶工具	133
7.1.7	颜料桶工具	133
7.1.8	混色器面板	134
7.1.9	填充变形工具	137
7.2	图形编辑工具	138
7.2.1	选择工具	138
7.2.2	部分选择工具	139
7.2.3	任意变形工具	140
7.2.4	变形面板	143
7.3	文本工具	145
7.3.1	静态文本、动态文本和输入文本	145
7.3.2	文本工具的使用	146
7.3.3	嵌入字体和设备字体	150
7.3.4	利用分离命令设计文字	150
7.4	综合操作题实例	152
7.5	本章小结	157
第8章	元件和基础动画	158
8.1	元件	158
8.1.1	创建元件的方法	158
8.1.2	元件的三种类型与元件的实例	159
8.2	动画帧	161
8.2.1	创建普通帧	162
8.2.2	创建关键帧	162
8.2.3	创建空白关键帧	162
8.2.4	帧的编辑操作	163
8.3	逐帧动画	163
8.3.1	逐帧动画的原理	164
8.3.2	逐帧动画的制作	164
8.4	运动补间动画	166
8.4.1	运动补间动画的原理	166
8.4.2	制作对象的位置和大小改变的动作补间动画	168
8.4.3	制作旋转动画	169
8.4.4	制作色彩补间动画	171
8.5	形状补间动画	174

8.5.1	形状补间动画的基础知识	174
8.5.2	制作形状补间动画	175
8.5.3	使用图形提示点控制形状补间动画	177
8.6	综合操作实例	180
8.7	本章小结	184
第9章	引导层动画和遮罩动画	185
9.1	图层	185
9.2	引导层动画	187
9.2.1	运动引导层动画的制作方法	189
9.2.2	遮罩动画	191
9.2.3	遮罩动画的制作	194
9.3	综合操作实例	197
9.4	本章小结	201
第10章	认识 Fireworks	202
10.1	认识 Fireworks 8 的界面	202
10.1.1	Fireworks 8 的界面	202
10.1.2	标尺和辅助线	203
10.2	面板介绍	204
10.2.1	“属性”面板	204
10.2.2	“层”面板	204
10.2.3	帧和历史记录面板	206
10.2.4	混色器面板	207
10.3	Fireworks 8 的新功能	208
10.3.1	优化	208
10.3.2	集成的工作流程	209
10.3.3	创作过程简而不繁	209
10.3.4	工作流程的改进	210
10.4	本章小结	210
第11章	Fireworks 工具箱	211
11.1	认识 Fireworks 8 的工具箱	211
11.1.1	指针工具	211
11.1.2	部分选定工具	211
11.1.3	缩放工具	212
11.1.4	倾斜工具	213
11.1.5	扭曲工具	214
11.1.6	裁剪工具	214
11.1.7	选区框工具	215
11.1.8	套索工具	216
11.1.9	魔术棒工具	217

11.1.10	刷子工具	217
11.1.11	铅笔工具	219
11.1.12	橡皮擦工具	219
11.1.13	模糊工具	219
11.1.14	橡皮图章工具	220
11.1.15	替换颜色工具	221
11.1.16	红眼消除工具	222
11.1.17	滴管工具	222
11.1.18	油漆桶工具	222
11.1.19	渐变工具	223
11.1.20	直线工具	224
11.1.21	钢笔工具	225
11.1.22	矢量路径工具/重绘路径工具	226
11.1.23	矩形工具	226
11.1.24	文本工具	226
11.1.25	自由变形工具	227
11.1.26	更改区域形状工具	227
11.1.27	路径洗刷工具	227
11.1.28	刀子工具	227
11.2	综合操作实例	227
11.3	本章小结	233
第 12 章	网页布局从切片开始	234
12.1	用切片工具切割网页	234
12.2	用 Dreamweaver 布局网页	240
12.3	本章小结	240

第 1 章 Dreamweaver 基础知识

学习目标

了解 Dreamweaver 软件的用途，基本界面布局，以及各功能区的应用范围。了解管理软件界面和文档的基本方法。

1.1 起始页的使用以及相关设置

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的在多媒体方面颇有建树的可视化网页制作工具，它与 Flash、Fireworks 合在一起被称为网页制作三剑客，这三个软件相辅相成，是制作网页的最佳选择。

Dreamweaver 是一个网页编辑软件，就算没有制作网页的基础，也能很轻松地利用它制作出漂亮的网页，只要从菜单面板中直接套用就可以了，免除了学习 HTML 标签指令的困扰，也节省了很多编写源代码的时间。Dreamweaver 制作出来的网页兼容性比较好，制作效率也很高。

作为网页制作的辅助软件，Flash 用来制作精美的网页动画，Fireworks 用来处理网页中的图形。所以，也可简单地理解为 Dreamweaver 是将 Flash 制作的动画和 Fireworks 处理的图像进行排版。但是，Dreamweaver 具有强大的整合后台程序（如 ASP、JSP 等）的能力，这是它在网页制作软件中独占鳌头的最主要原因。我们只需简单地操作便可自动生成相应的代码，因此 Dreamweaver 是制作网页的第一选择。

起始页的使用

启动 Dreamweaver 后，可以看到如图 1-1 所示的起始页。起始页分为左、中、右三栏。



图 1-1 Dreamweaver 的起始页

- “打开最近项目”：打开最近使用过的文档。当打开多个文档之后，在左栏会出现一个列表，可以以最快捷的方式打开这些文档，进行编辑。
- “创建新项目”：在这里可以创建 HTML 格式的静态文档，也可以创建动态文档，另外还可以创建 CSS 样式表，甚至还可以在这里创建 Dreamweaver 站点。
- “从范例创建”：这里提供了 Dreamweaver 已经为用户做好的基础，比如一些创建好的框架集。
- “扩展”：在右栏的最下面有 Dreamweaver 的扩展功能，当 Dreamweaver 本身无法完成一些功能的时候，可以从网上下载一些插件来完成所需功能。

上面就是对“起始页”功能的详细讲述，当不需要显示起始页而希望手工打开新文档时，可以单击“起始页”左下角“不再显示此对话框”按钮，下次就不会再出现起始页了。当关闭起始页后，又想设置回起始页的话，可以单击“编辑”/“首选参数”命令，在“首选参数”对话框中选择“常规”/“显示起始页”选项，在下次启动的时候又会出现起始页了。

1.2 界面的布局

单击“创建新项目”中的 HTML 选项即可进入软件的编辑界面了，如图 1-2 所示。

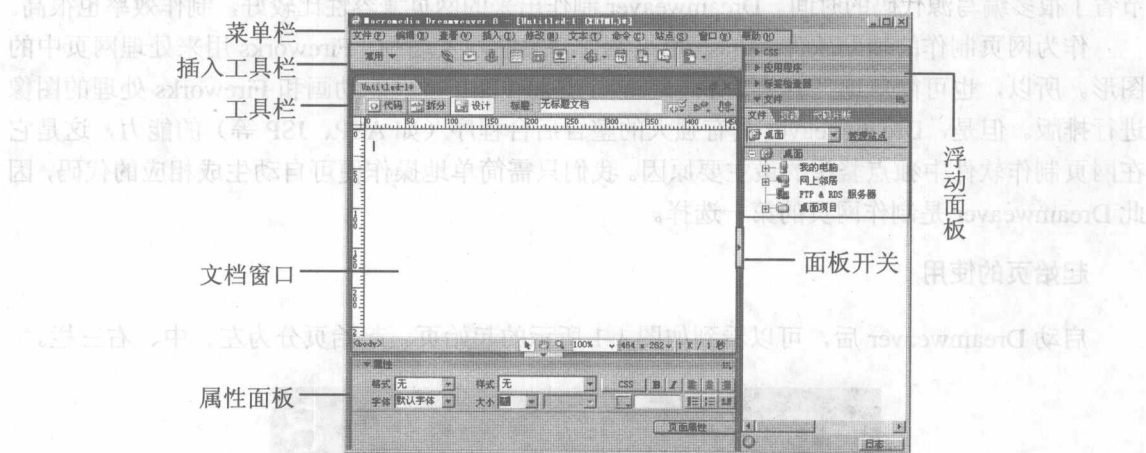


图 1-2 Dreamweaver 的编辑页面

- “菜单栏”：汇集了各种功能菜单，因为有很多的快捷方式，所以“菜单栏”是不太常用到的。
- “插入工具栏”：在此汇集了在主页上插入元素时所需的快捷栏，单击快捷标签，就可以插入相应的元素。
- “工具栏”：“工具栏”中以图标形式汇集了 Dreamweaver 8 的常用工具。
- “文档窗口”：“文档窗口”是设计网页的场所。假设网页制作者是导演，被编辑的文字、图像等是演员，那么编辑区就相当于演员尽情表演的舞台。
- “属性面板”：利用“属性面板”，可以设置文档窗口内元素的属性。
- “浮动面板”：面板组中包含“设计”、“代码”、“应用程序”、“文件”和“答案”等面板，用户也可以根据自己的习惯重新设定其他面板。

- “面板开关”：可以一次性隐藏或显示编辑过程中暂时不需要的面板。

1.2.1 插入工具栏

Dreamweaver 从 MX 版本开始，用户就可以利用插入工具栏插入表格、层、文本等几乎所有的对象，从而替代了 Dreamweaver 4.0 版本中提供的 Dreamweaver Pallet 功能。在插入工具栏中显示的快捷栏内容可以随着当前使用的文档类型发生变化。默认网页文档使用的插入栏由 8 个快捷栏构成，详细的使用方法将在以后的内容中做具体说明，在本章以下内容中，读者只要简单理解插入栏的结构就可以了。

1. 常规栏

在“常规栏”中，没有几个常用的按钮，如图 1-3 所示。

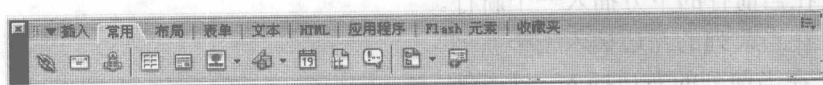


图 1-3 常规栏

- ：用于插入超链接。
- ：用于插入邮件链接，只要指定要链接的文本和邮件地址，就自动插入邮件发送链接。
- ：用于设置到网页文档的特定部分的链接。
- ：用于插入表格。
- ：用于定义标签和块，及与层和样式相关的设置。
- ：用于在文档窗口中插入图像、导航栏等。单击其右边的下三角按钮，可以看到其他与图片相关的按钮。
- ：用于插入 Flash 影片。单击其右边的下三角按钮，可以看到其他 Media 类的按钮。
- ：用于插入当前时间和日期。
- ：用于设置 Web 服务器的指令。适用于具有部分相同内容的多个页面，要修改共同内容，只需要修改被包含文件就可以了。
- ：用于在当前光标位置插入注释，便于以后进行修改。
- ：用于选择与模板相关的功能的按钮。
- ：用于从标记库中插入标记。

2. 布局栏

Dreamweaver 主要用于排版页面，在“布局栏”中主要放置了几个页面排版的按钮，如图 1-4 所示。



图 1-4 布局栏

- ：用于在当前光标位置插入表格。
- ：用于插入 Div 标记，为布局创建一个内容块。
- ：单击图标后，在文档窗口中拖动鼠标，就会生成适当大小的绘制层。

- **标准**：在一般状态下显示的视图状态，可以插入和编辑图表或层。
- **扩展**：用于使用扩展的表格模式进行显示。
- **布局**：在选择布局视图之后，可以插入布局表格和布局单元格。但此时无法对表格和层的内容进行编辑。
- ：在生成网页文档布局的过程中插入表格。布局表格的属性与一般表格相同，可以在布局表格内插入其他布局表格或布局单元格。只有在布局视图状态下，才能激活该项。
- ：在生成网页文档布局时输入实际内容。在布局单元格内不能插入其他布局单元格或布局表格。只有在布局视图状态下，才能激活该项。
- ：在当前行的上方插入一个新行。
- ：在当前行的下方插入一个新行。
- ：在当前列的左边插入一个新列。
- ：在当前列的右边插入一个新列。
- ：在光标所在位置插入框架。
- ：打开“列表数据”对话框导入数据。

3. 表单栏

“表单栏”如图 1-5 所示。

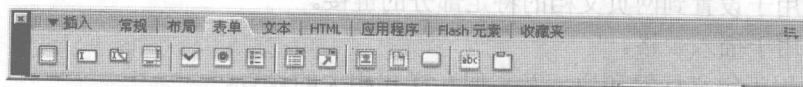


图 1-5 表单栏

- ：插入表单。
- ：插入文本字段，用于输入文字。
- ：插入用户看不到的隐藏字段。
- ：插入文本区域，可输入多行文本。
- ：插入复选框。
- ：插入单选按钮。
- ：一次生成多个单选按钮。插入普通单选按钮之后，可利用该按钮将其组合为一个群组。
- ：插入列表或菜单。
- ：使用列表/菜单对象，建立跳转菜单。
- ：在表单中插入图像字段。
- ：插入可在文件中进行检索的文件字段。利用此字段，可以添加文件。
- ：插入可传输样式内容的按钮。
- ：在表单控件上设置标签。
- ：在表单控件上设置边框。

4. 文本栏

“文本栏”如图 1-6 所示。

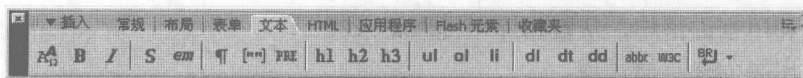


图 1-6 文本栏

- **A**: 对字体相关标记进行更为详细的设置。
- **B**: 将所选文本设为粗体。
- **I**: 将所选文本设为斜体。
- **S**: 为了强调所选文本, 增加文本厚度。
- **em**: 为了强调所选文本, 以斜体表现文本。
- **¶**: 将所选文本设置为新的段落。
- **[]**: 将所选部分标记为引用文字, 一般采用缩进效果。
- **PRE**: 所选文本区域可以原封不动地保留多处空白, 在浏览器中显示其中的内容时, 将完全按照输入时的原有文本格式显示。
- **h1 h2 h3**: 使用预先制作好的标题, 其数值越大, 字号越小。
- **ul**: 创建无序列表。
- **ol**: 创建有序列表。
- **li**: 将所选文字设置为列表项目。
- **dl**: 创建包含定义术语和定义说明的列表。
- **dt**: 定义文章内的技术术语、专业术语等。
- **dd**: 在定义术语下方标注说明。以自动缩进格式显示与术语区分的结果。
- **abbr**: 为当前选定的缩写添加说明文字。虽然不会在浏览器上显示出来, 但是可用于音频合成程序或搜索引擎中。
- **W3C**: 指定与 Web 内容具有类似含义的同义词。可用于音频合成程序或搜索引擎中。
- **BR**: 单击右边的下三角按钮, 可以使用其他按钮。

5. HTML 栏

“HTML 栏”如图 1-7 所示。

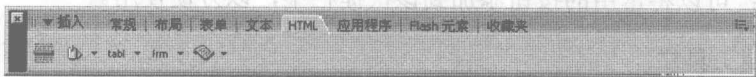


图 1-7 HTML 栏

- : 插入水平直线。
- : 按照指定的时间间隔进行刷新。
- **tbl**: 单击它右边的下三角按钮, 可以使用一系列与表格相关的功能。
- **frm**: 单击它右边的下三角按钮, 再使用与框架相关的功能。
- : 此按钮包含几个与脚本相关的按钮。

6. 应用程序栏

“应用程序”栏如图 1-8 所示。

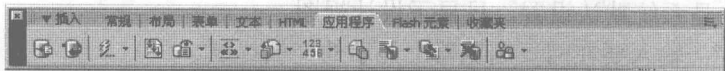


图 1-8 应用程序栏

- : 利用查询语句, 从数据库中提取记录集。
- : 用来创建存储过程。
- : 单击此按钮, 可以选择一系列动态数据供使用。
- : 将当前选定的动态元素传给记录集, 重复输出。
- : 单击此按钮, 可以使用一系列其他用于显示控制的按钮。
- : 插入一个可在记录集内向前、向后、向第一页、向最后一页移动的导航条。
- : 从数据库里提出指定的内容显示在特定网页上。
- : 用来创建概览 (Master) / 明细 (Detail) 页面。
- : 利用记录集自动创建表单文档。
- : 利用表单文档传递过来的数值更新数据库记录。
- : 用于删除记录集中的记录。
- : 单击此按钮, 可以使用其他一系列用于进行用户身份认证设置的按钮。

7. Flash 元素

“Flash 元素”栏如图 1-9 所示。



图 1-9 “Flash 元素”栏

- : 用于在页面上插入 Flash 元素。

8. 收藏夹栏

“收藏夹”栏如图 1-10 所示。

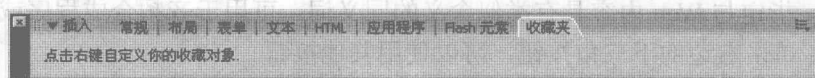


图 1-10 “收藏夹”栏

“收藏夹”: 可以将常用的按钮添加到该快捷栏中, 以方便使用。

1.2.2 文档工具栏

工具栏中存放以按钮方式汇集的常用工具。工具栏中的“文档工具栏”是在制作网页过程中经常会使用到的, 下面对“文档工具栏”中的各个选项进行讲解, 请读者一定要熟练掌握。

“文档工具栏”如图 1-11 所示。

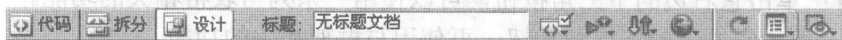


图 1-11 文档工具栏

- : 显示 HTML 源代码。
- : 同时显示 HTML 源代码和设计视图。
- : 是系统默认设置, 只显示设计视图。
- “标题”: 输入要在网页浏览器上显示的文档标题。
- : 检查所设计的网页对不同类型浏览器的兼容性。