

国内顶级玩家倾情打造



最热门的 网络游戏

天堂Ⅱ 魔力宝贝 奇迹 仙境传说

肖龙 编著

- ★ 菜鸟级玩家的上手指南
- ★ 游戏背景和操作的全面介绍
- ★ 骨灰级玩家的心得技巧
- ★ 精彩的玩家心情故事

中国宇航出版社



最热门的 网络游戏

■ 天堂 II ■ 魔力宝贝 ■ 奇迹 ■ 仙境传说

肖龙 编著

中国宇航出版社

版权所有 侵权必究

图书在版编目(CIP)数据

最热门的网络游戏 / 肖龙编著. —北京:中国宇航出版社, 2005.1

(宇航游戏)

ISBN 7-80144-894-4

I . 最… II . 肖… III . 计算机网络-游戏
IV . G899

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 125698 号

出版 中国宇航出版社

发行 社址 北京市阜成路 8 号 邮 编 100030
(010)68768548

网 址 www.caphbook.com / www.caphbook.com.cn

经 销 新华书店

发行部 (010)68371900 (010)88530478(传真)

(010)68768541 (010)68767294(传真)

零售店 读者服务部 北京宇航文苑
(010)68371105 (010)62529336

承 印 北京智力达印刷有限公司

版 次 2005 年 1 月第 1 版

2006 年 1 月第 1 次印刷

规 格 889×1194

开 本 1/24

印 张 9

字 数 220 千字

书 号 ISBN 7-80144-894-4

定 价 16.00 元

本书如有印装质量问题, 可与发行部调换

前言

世界网游时代

不可否认，我们是玩游戏长大的一代。

从遥远时空的波斯王子，到色彩绚丽的大航海时代，从举步维艰的仓库世家到运筹帷幄的三国志天下，那是一个时代不可磨灭的回忆。然而，新一代的玩家已经早早地收拾装备，涌入了互联网的世界。从2000年“石器时代”的一炮而红，到今天网络游戏的群雄割据，网络游戏正扮演着互联网救世主的角色。据调查，中国大约7000万的互联网用户中，已有近4000万的游戏玩家。以“天堂”玩家为例，在“天堂Ⅱ”诞生的100天里，就有112万人注册登陆，成为该款新游戏的玩家。这112万人若是在现实生活中聚集在一起，将不亚于中国的任何一个中等城市。

不可否认，现在正是网络游戏的天下。“单机游戏已经没落，网络游戏才是正道。”世界已经进入了网游时代。

网游时代，互动交流、自由无极限。网络游戏的时代，不存在时间的限制、人数的限制和地域的限制。世界各地的人们都可以通过互联网来到游戏中，在虚拟的环境中自由地生活，自由地梦想。网络游戏的独特魅力，便在于它真正使游戏达到“人人交互”的最高境界，计算机退居一个媒介的地位，玩家在几乎无限的虚拟空间中与数以万计文化、背景、个性、习惯各不相同的人互动交流，在游戏中还原现实，还原自我。试问，还有比这更牵动人心的吗？

网络游戏没有所谓的主角，只存在一个个鲜活的游戏人物；没有固定的情节，只有玩家之间真实的交流与竞争；没有最终的结局，只有无限的想像和发展空间。网络游戏是虚拟与现实的完美结合。

网络游戏时代的厂商以比以前快数倍的速度吸收着玩家的反馈和建议，并迅速贯彻到游戏的调整之中。信息资讯的传播同样极富效率。最后，一个游戏提供了一个虚拟社区，体现着玩家主导的理念，真正形成了“我们自己的游戏”。

2004年，伴随网络游戏在国内的进一步普及，越来越多的玩家投身到浩浩荡荡的网络游戏大潮中。玩家与网络游戏都在呈几何数量级递增，预示着国内网络游戏群雄割据、春秋战国时代的来临。

“天堂”这款在韩国大红大紫的游戏，随着“韩流”飘到了中国。由最初的测试版到正式版，每一次的更新都触动无数玩家的心。到“天堂Ⅱ”问世，更是创造了100天112万人注册登陆的奇迹。

“魔力宝贝”在无数玩家的热切期盼下隆重登场。从正式版的发行到现在，短短几个月的时间内迅速上位，稳坐网络游戏排行榜的第二把交椅，最有前途新人奖非它莫属。

“奇迹”以OpenCL为架构进行制作，不但体现了韩国三大游戏工程师的完美组合，同时更以先进的3D实时成像的引擎，创造了细微的人物肢体动作以及华丽的游戏背景，让人叹为观止。

“仙境传说”是惟一一款改编自韩国漫画的网络游戏，充分营造出一个可爱有趣的世界。透过田园风格的3D背景、2D角色及多样化的音乐，组合成多彩多姿的仙境世界。

如此精彩刺激、丰富多彩的网游世界，叫人如何不神魂颠倒，爱不释手？进入世界网游时代，各位玩家，你们准备好了吗？

目 录

前 言 世界网游时代

天堂II

系统要求	2
游戏特色	2
职业类别	3
操作界面	6
天堂种族	7
任务攻略	14
30 级银月小技巧	21
巫师组队	22
暗精战士 20 级之练法	23
原料成本和热门 C 武的制作成本	24
怪物掉宝之 15W~20W 武器	29
物品价格	31
指令大全	38
大陆各地区捷径图	40
天堂文学	41

魔力宝贝

魔力宝贝——多人线上 RPG	44
日本 ENIX 设计出品，线上 RPG	44
日式漫画风格，融合可爱与精致	44
互动百分百，线上交友新主张	45
奇幻世界，冒险舞台	45
职业选择多样化，丰富游戏人生	45

养养宠物，冒险旅程不寂寞	46
物品，怪物，谜题	46
组队冒险，合力击杀大魔王	47
随机战斗系统指令变化丰富	48
“传说中的勇者”之路	49
登入游戏	49
魔力宝贝 3.0 人物欣赏	52
魔力宝贝 4.0 的新人物造型	59
操作界面	60
职业解说	63
就职	63
转职	70
技能	70
技能等级	71
晋职	72
宠物的魅力	72
如何捕捉宠物	72
宠物的相生相克	74
宠物们的非凡技能	75
宠物图鉴精选	76
宠物 BP 详解	79
宠物能力成长计算方法	80
异世界指南	81
地图精选	82
关于练级	83
任务攻略	84
法兰城之国民任务	86
3.0 新岛新任务	86
防骗心得——骗术汇总大全	88
魔力故事	95
莎莲娜的雪	95
路灯下的影子	96

奇迹

奇迹——叹为观止	103
王国的没落，奇迹的开端	106
操作指南	106
创建人物	107
游戏基本界面	107
操作小技巧	107
奇迹人生	110
奇迹人生——剑士篇	110
剑士的养成建议	111
奇迹人生——魔法师篇	112
魔法师的养成建议	113
奇迹人生——弓箭手篇	113
弓箭手的养成建议	114
奇迹人生——魔剑士篇	115
奇迹人生——转职篇	116
谈 PK，公式，赚钱及其他	119
PK 问题集锦	119
分享 PK 之乐	120
PK 技巧谈	120
浅谈战士	124
法师的 PK 实战	125
奇迹公式	126
合成的奇迹	130
做个快乐的商人	132
商人的必备素质——冷血	133
“奇迹”之市场营销	135
奇迹世界的梦幻宝物——变身戒指	137
恶魔广场	138
奇迹幻想小说——天战	140

可爱仙境，冒险世界	152
故事背景	152
世界画面和人物角色	152
职业概念的扩充	153
团体小组	153
用户界面	153
打工系统	153
行会和俱乐部	153
出色的多媒体制作，与众不同的明亮气氛	153
强化玩家互动机能	154
孙燕姿代言，魅力无限	154
人在旅途，晋级指南	154
职业金字塔	156
初学者/剑士/弓箭手/魔法师/商人/盗贼/服事/骑士/猎人/巫师/铁匠/刺客/牧师/十字军/诗人&舞者/贤者/炼金术士 流氓/僧侣/宠物养成/宠物捕捉/宠物精选/饲养指导	156
宠物养成	173
宠物捕捉	173
宠物精选	177
饲养指导	177
独特的卡片系统	177
“仙境传说”中普遍被误解的几张卡片	178
关于铸造精炼	179
仙境世界	180
王国城市地图	180
古城迷宫	183
梦幻之岛	185
高手晋级之路	186
练级地点推荐	186
怪物掉宝列表	187
浅析武器制造的成功率	189

法师之魔法选择篇	190
染发与头具的制作教程	193
仙境故事	195
面具	195
美丽的传说	197
古城里的人偶娃娃	203



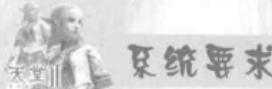
天堂 II

—忠诚与背叛交错的战乱

Peter
Schleifer
3.05

天堂Ⅱ的世界以建立在两块陆地上的三个王国为中心。年轻的国王拉乌尔平定内乱后建立了新兴王国——亚丁，自称古代艾尔摩瑞丁王国嫡系。位于陆地北部的军事大国——艾尔摩，还有大洋彼岸的西方国家——格了西亚，这三个王国互相牵制，对领土的强烈自治意识，使这三个王国陷入了争夺王位继承权的混战……显露出其内部纷争的危险。各位玩家就是置身这样混沌的历史之中。

各位并不是只能靠祈祷来度日的懦弱平凡之人，各位有自我保护能力。在天堂Ⅱ，人物成长不是目的，而是实现用个人意志统治世界的手段。成为帝王，统治世界吧！在天堂Ⅱ里，写下您的历史。



系统要求

● Lineage 最低设置

CPU: Intel Pentium Celeron 500 MHz 以上

HDD: 500M 以上的硬盘空间 RAM: 32M 以上内存空间

一定要有网路驳接设备

2M 以上的显卡内存

● Lineage 最低设置

CPU: Intel Pentium3 800 MHz 以上

HDD: 1G 以上的硬碟空间

RAM: 128M 以上内存空间

一定要有网路驳接设备

16M 以上的显卡内存

声卡 (支持 Soundblaster 互换)



游戏特色

001 STC:Synchronized Tactical Combat system 策略与战斗同步化系统

天堂Ⅱ将客户端的操控紧密结合并且辅以服务器端的强大系统，成功表现游戏战略及优美的画面。在享受天堂Ⅱ精美景致的同时，根据当前状况作出准确的战斗判断，并与其他玩家进行互动，这一点是非常重要的。目前的网络角色扮演游戏

戏分为高度互动的策略性游戏，和强调画面美观性的视觉设计游戏。但是皆未能同时兼顾两者。天堂Ⅱ实现了视觉效果与策略互动两者特性的同步化，是演绎新一代线上游戏的全新系统。追求玩家互动战略的实时性和视觉效果的刺激性，利用出色的AI（人工智能）演绎一触即发的紧张场面，巧妙处理各种战况、HP/MP的平衡，与其他盟友组队共同克服危险状况，就连击败一个怪物，都会给您带来另类的刺激感。



002 Characteristic Job Differentiation 个性鲜明的职业分化



人类

人类是具有多样性和创造性的种族。在神创造的种族中，他们原本是最弱的，但是他们依靠自己的力量开拓未来，现在已经凌驾于陆地所有种族之上了。他们多数从事上层工作，而且具有组织协调的能力。人类具有代表性的副业包括骑士、武士、牧师、巫师等。



精灵

精灵是侍奉水之神的种族，他们深爱着水所给予的生命和大自然。轻盈的身体，长长的耳朵，清纯美丽的外形是他们的特征。巨人时代，他们在所有神的创造物中充当领袖，巨人灭亡之后，随着力量时代的到来，他们的势力逐渐削弱，现在分布在亚丁领土的一部分树林中。



黑暗精灵

黑暗精灵是追随水之神，也就是现在的死神席琳的种族。黑暗精灵原本是精灵种族中的一支，在精灵与人类之间的这场战争失败后，为了获得重新战胜人类的力量，他们在修炼格兰肯黑暗魔法过程中踏入了魔道。外形与精灵大体相似，但是比一般精灵身型高，有褐色的皮肤和银色的头发。



半兽人

火的种族半兽人是所有神的创造物中肉体和力量最强劲的种族。巨人灭亡后一度推翻精灵的统治，称霸陆地，后来被精灵与人类的联军击败，现在生活在陆地北端的严寒地带。



矮人

大地上的矮人是富有创造性的种族，他们拥有充沛的体力和精湛的技艺。巨人灭亡后，他们采取“投靠强者”的政策路线，现在被所有种族唾弃、孤立。但是，他们就像一个庞大的社会组织，即使在人类统治大陆的今天，其经济实力和组织能力仍然是非常强的。矮人的职业大致分为收集材料的收藏家和用材料制作物品的工匠这两类。

003 Dragon Tamer 驯养巨龙

以往版本的天堂中有驯养狗、狼的驯养系统。天堂Ⅱ中仍保留着驯养系统，不仅可以驯养狗，还可以驯养巨龙。驯养

巨龙的系统和以往的驯养系统有所差异，要驯养巨龙，首先要得到龙蛋，而得到龙蛋的前提是要战胜龙。龙蛋孵化后出生的是“幼龙”，其头部与狗相似，外形可爱的幼龙把孵化它的玩家当作父母。幼龙与其他被驯养的怪物一样，为主人战斗，获得经验值以后逐渐成长。如果拥有幼龙的玩家加入血盟并有根据地的话，就进入了驯养巨龙的第二阶段。当历尽险阻把进化系统导入根据地后，就可以把自己驯养的幼龙进化为第二阶段的“龙马”。龙马能够像马一样载着主人在大地上奔驰，可以装载各种武器，而且还具有攻击力。龙马同样需要通过战斗获得经验值，逐渐进阶，慢慢成长。要想得到最后阶段的驯养巨龙——飞龙，必须得到可以安置在领域城堡里的进化系统。得到了城池的血盟，如果获得了第二阶段的进化系统，血盟的成员们就可以把自己驯养的龙马进化为能够飞翔的、最强劲的龙——飞龙。玩家可以乘坐自己驯养口吐火焰，能够轻松飞越各种障碍物的飞龙，环游世界，并可以自如地控制攻城战。龙的驯养除了基本的驯养系统之外，还包括搭乘系统、庄园系统、寻找系统等，这些都是天堂Ⅱ的特色所在。

004 Party and Clan 盟友和血盟：携手杀敌，以血盟誓

天堂Ⅱ的人物各具特色，不同个性的人物联合起来就会产生更加强大的力量。与不同职业的朋友一起研究、制定战略，击退强敌，这种结盟狩猎的乐趣只有亲身经历过，才能领悟其中的奥妙。长时间的结盟狩猎，会将意气相投的人聚集在一起。在狩猎的过程中偶然聚在一起，说不定会对盟友发发牢骚，发表一些对狩猎场领主感到不满的言论。这些言论不一定是甚么征服世界的豪言壮语，他们只是希望那些与自己有着同样遭遇的人能得到更多的幸福而已。这样的人是很多的，这些人结义时，创立了血盟。不管其目的是为了息事宁人，还是为了永无止境的自我修炼，总之，血盟的含义就是将那些有共同志向的人聚在一起，为实现远大目标而不懈努力的团体。

005 Dramatic Castle Siege 戏剧性的攻城战，冷酷的统治



趁好机子上的天堂Ⅱ，亲眼见的一样，还有老板

天堂Ⅱ的世界以与地球中世纪文化相似的假想王国——亚丁王国和其周边国家为背景。王的权利很强大，但是他也不能漠视地方领主们。这些地方领主治理着自己的领域，住在巨大的城池里面，过着和国王一样的生活。大部分领主把陆地上巨人时代遗留的要塞遗迹进行改造，作为城池。尽管过了数千年，古代的筑城技术还是远远高于现代，在兵荒马乱的年代，拥有固若金汤的城池，对领主来说是非常重要的。不仅仅是领主，其他想掌权的血盟也都梦想拥有自己的城池。很多血盟的目标就是按照自己的意志来治理领城，所以，对他们来说，夺取城池就是最终目标。以往版本的天堂里，最先推出的MMORPG革新的“攻城战”已经在包括韩国在内的世界范围内，作为具有代表性的PVP内容站稳了脚步。在即将推出的后续作品天堂Ⅱ中，要推出与其他游戏迥然不同的攻城战。天堂Ⅱ的攻城战

目标，大体上可以分为两种，一种是“可以达到最高战略性的攻城战”，另一种是“可以演绎最具戏剧性的攻城战”。在未来几个月、几年里，我们会不断创造更多更具奇妙战略性的攻城战，当您全副武装与盟友们站在城前时，您的手心会握着一把汗。这就是天堂Ⅱ带来的令人紧张而热血沸腾的攻城战，这就是天堂Ⅱ提供给玩家最好的游戏效果。那些拥有城池的血盟们，拥有许多优惠政策，他们可以向周边商店征税，在城内扩充设施，建造各种建筑物，可以训练龙马作为坐骑，并将其进化为飞龙，称霸天空。掌握大权的同时，需要承担的责任也会随之加重。在天堂Ⅱ，拥有城池的血盟们营运、管理其他玩家使用的各种公共设施，给玩家提供系统，从中获取利润。通过领主管理游戏中各地区的自由公告栏，可以征求当前领土内玩家们的意见，玩家们和拥有城池的血盟建立必胜的结构关系。无论血盟的实力有多么强大，如果离开了他们的支持，他们的政权都不会长久。



下面我们来看一下天堂Ⅱ的游戏界面！如右图：

在屏幕的左上角是人物的主要信息，由上而下依次是等级、HP、MP。击窗口左下太阳形状的按钮，来任意设置在这个窗口里显示哪些方面的信息（玩家打怪的时候，会关掉喊叫和交易的信息）。

右上角是雷达（也可以叫它指南针），它会为你指引方向，做任务时也非常有用，因为任务NPC的位置会以一个闪亮的黄点在雷达上标示出来哦！只要学会用雷达，在天堂Ⅱ里你就多了一盏指路明灯！

紧接雷达下面是快捷键窗口，我们可以把各种技能和道具拖放到快捷键上，这样无论打怪、捡拾物品、使用技能，还是照顾队友，都会方便很多哦！（提示：还可以点击快捷键窗口下面的旋转按钮，让窗口横过来，当然你也可以把这个窗口拖到其他地方，一切依你心意而定！）

右下角的几个选项分别是角色资讯、物品资讯、社群系统和系统选单。打开角色资讯，可以看到人物状态、技能窗口（天堂Ⅱ各职业的魔法技能都非常丰富）、动作窗口（包括坐下、奔跑、捡拾、攻击、组队、



天堂



谁能想象这静谧的生活要被征战打破?

交易等基本动作和一些有趣的表情动作)。最近韩服添加的一些新表情动作非常可爱。和任务窗口(可以查看你接了哪些任务,已得到哪些任务道具以及任务说明)。



人 类

天堂Ⅱ里的人类与现实生活中的人类非常相似,人类在天堂Ⅱ的世界里占领了大部分的领土并拥有最多的人口。

种族特殊能力:人类虽无特殊能力,但专精化的高等职业则是其最大的优势。

基本参数特征:具有不错的属性数值,以及均衡发展的基本能力。

人类战士



“就算我心脏面临停止冷却的一天,但我手中的剑和身负的荣誉将永不灭。”

最基本的战士类型,了解各种武器及防具最基本的使用法,熟悉物理战斗及基本训练的基础阶段。

角色扮演

战士时期的打猎方式为近距离物理性搏斗，可使用稍具威力的主动技能，但需重复坐下休息。如果玩家选择弓箭为主要武器，则是另一类的战斗风格，比如使用学习的弓箭技能，反复使用打带跑的远距离攻击，减少休息次数，延长打猎时间，以便进行快速的打猎。

基本数值

力量	体质	敏捷	智慧	智力	精神	体力值	魔力值	物理攻击力	物理防御力
36	36	35	14	23	26	113	39	4	72
命中率	致命攻击率	攻击速度	魔法攻击力	魔法防御力	回避率	施法速度	移动速度	负重	
36	46	345	3	47	36	249	143	16950	

人类法师

“雷电的火花，燃烧吧，然后去消灭击退我们的敌人！”

对围绕在这世界的力量感兴趣，并研究学习使用这些力量的职业。由于长时间呆在小房间内研读魔法书籍，或是用奇怪的材料来做各种研究，因此在一般社会中风评不佳。他们穿着斗篷，拿着法杖，以助于使用魔法咒文，可使用基本攻击魔法及恢复魔法，是为了成为更强大的巫师而努力修炼中的基本魔法师。

角色扮演

法师为所有魔法类型角色的基础，除了半兽人的特殊魔法之外还有 元素/白魔法/辅助魔法/黑暗魔法/召唤魔法 等等的基本魔法，独行的法师主要会依赖攻击魔法—狂风之击，法师物理战斗能力面比较接近高等职业中的术士，与其肉搏战倒不如持续使用魔法攻击来打怪，当 MP 不足时休息要来得恰当。

基本数值

力量	体质	敏捷	智慧	智力	精神	体力值	魔力值	物理攻击力	物理防御力
22	27	21	20	41	39	99	59	2	48
命中率	致命攻击率	攻击速度	魔法攻击力	魔法防御力	回避率	施法速度	移动速度	负重	
28	40	242/303	7	54	28	166/333	121	13500	

精灵

崇拜水之神的种族——精灵热爱自然，并以身为水之生命体而自豪。柔软轻盈的身形、细长的双耳，他们可以说是美