

21世纪高职高专教学做一体化规划教材

# 网页

# 制作技术

**教 学 做** 一体化

主 编 郭振民 韩月华  
副主编 周 萍 徐迎春 生桂勇

- ★ 问题导入
- ★ 案例驱动
- ★ 理论够用
- ★ 实践丰富



中国水利水电出版社  
www.waterpub.com.cn

21 世纪高职高专教学做一体化规划教材

# 网页制作技术

主 编 郭振民 韩月华

副主编 周 萍 徐迎春 生桂勇



中国水利水电出版社  
www.waterpub.com.cn

## 内 容 提 要

本书从高职高专的培养目标和学生的特点出发,秉承“教学做一体化”的教学原则,以“激发学生兴趣”为着眼点,认真组织内容,精心设计案例。

全书分为基础篇、应用篇和实践篇三部分。基础篇结合实际网站简单介绍 Internet 网络、网站及网页的基本概念,网站建设的基本流程,网络空间的申请及网站的上传;应用篇通过具体实例介绍“利用 Flash 制作网页动画、Fireworks 编辑处理网页图像、Dreamweaver 设计网站及制作相关网页”的应用技术;实践篇通过实例网站的建设,一步步引导读者了解并掌握网站制作的全过程,让读者在实际操作中熟悉网站主题的确定、素材的准备、色彩的选择、网站的建设、网页制作及网页相关内容的链接等各个环节。

本书可作为高职高专院校、各类成人教育“网站设计与网页制作”课程的教材,也可供各类工程技术人员参考使用,还可作为初学者自学的参考书。

本书电子教案读者可以到中国水利水电出版社网站免费下载,网址:  
<http://www.waterpub.com.cn/softdown/>。

## 图书在版编目(CIP)数据

网页制作技术 / 郭振民, 韩月华主编. —北京: 中国水利水电出版社, 2008

21 世纪高职高专教学做一体化规划教材

ISBN 978-7-5084-5826-7

I. 网… II. ①郭…②韩… III. 主页制作—高等学校: 技术学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 120379 号

|       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|-------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 书 名   | 21 世纪高职高专教学做一体化规划教材<br>网页制作技术                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 作 者   | 主 编 郭振民 韩月华<br>副主编 周 萍 徐迎春 生桂勇                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| 出版 发行 | 中国水利水电出版社 (北京市三里河路 6 号 100044)<br>网址: <a href="http://www.waterpub.com.cn">www.waterpub.com.cn</a><br>E-mail: <a href="mailto:mchannel@263.net">mchannel@263.net</a> (万水)<br><a href="mailto:sales@waterpub.com.cn">sales@waterpub.com.cn</a><br>电话: (010) 63202266 (总机)、68367658 (营销中心)、82562819 (万水) |
| 经 售   | 全国各地新华书店和相关出版物销售网点                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| 排 版   | 北京万水电子信息有限公司                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| 印 刷   | 北京市天竺颖华印刷厂                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| 规 格   | 184mm×260mm 16 开本 10.5 印张 254 千字                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 版 次   | 2008 年 8 月第 1 版 2008 年 8 月第 1 次印刷                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| 印 数   | 0001—4000 册                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 定 价   | 18.00 元                                                                                                                                                                                                                                                                                                |

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页的,本社营销中心负责调换

版权所有·侵权必究

# 前 言

伟大的教育家陶行知先生早在 20 世纪 30 年代就提出了“教学做合一”的教学思想，他提出“学习不应该是单方面的，也不是灌输的，应该是教与学双方的，以学生为主体而以教师为主导的”，并指出“教学做是一件事，不是三件事，要在做上教，在做上学”。陶行知先生所说的“做上教、做上学”意指“做中教、做中学”，也就是说让学生在实践操作的过程中学习理论知识，即“先会后懂”，“学生有了兴趣，就肯用全副精神去做事情”，这样的教学做一体化的模式更能提高学生的学习兴趣，激发学生的学习热情。

高职高专教育旨在培养具有职业理想、职业道德，掌握职业技能，知晓职业规范，能适应生产、建设、管理、服务第一线的高素质技能型人才。因此，高职院校更应采用“教学做一体化”的教学模式，为此必须创建这一思想的教材体系。

随着互联网的发展与普及，网站对企业及个人显示出越来越重要的作用，不仅能形成网络沟通，还能起到展示产品、宣传个人、提升企业形象的作用。近年来出现了很多网页制作技术及网站开发的软件，本教材是针对没有开发经验的初学者，以当前较为流行的 Macromedia 公司的网页制作三剑客，即 Flash MX 2004、Fireworks MX 2004 和 Dreamweaver MX 2004 为开发工具，深入浅出地介绍了静态网站及网页的开发方法。

本书从高职高专的培养目标和学生的实际出发，秉承“教学做一体化”的教学原则，以“激发学生兴趣”为着眼点，认真组织内容，精心设计案例。主要特点如下：

- 理论够用：软件菜单及功能精选最常用的部分，部分理论穿插到实例中讲解。
- 实例经典：通过大量的经典实例，让学生在实践中理解理论，逐步提高动手能力及实际解决问题的能力。
- 图文并茂：操作过程的关键部分配以相应插图，让读者一目了然，很快学会操作。

本书由郭振民、韩月华任主编，周萍、徐迎春、生桂勇任副主编，韩月华、周萍负责后期统稿校对工作。

由于编者水平有限，加上编写时间仓促，书中疏漏和错误之处在所难免，恳请广大读者批评指正。

作者

2008 年 6 月

# 目 录

## 前言

## 基础篇——网页制作基础

|                          |    |
|--------------------------|----|
| 第 1 章 网页制作基础 .....       | 2  |
| 1.1 Internet 简介 .....    | 3  |
| 1.1.1 计算机网络 .....        | 3  |
| 1.1.2 Internet .....     | 3  |
| 1.2 网页及网页中的元素 .....      | 4  |
| 1.2.1 网页的基本介绍 .....      | 4  |
| 1.2.2 网页中包含的元素 .....     | 4  |
| 1.3 超文本标记语言 HTML .....   | 8  |
| 1.3.1 什么是 HTML 语言 .....  | 8  |
| 1.3.2 HTML 的元素组成 .....   | 8  |
| 1.3.3 HTML 语言的整体结构 ..... | 8  |
| 1.4 网页制作工具介绍 .....       | 9  |
| 1.4.1 网页设计“三剑客” .....    | 9  |
| 1.4.2 其他常用工具 .....       | 9  |
| 1.5 网站设计基础 .....         | 10 |
| 1.5.1 网站设计的基本流程 .....    | 10 |
| 1.5.2 网站的需求分析 .....      | 10 |
| 1.5.3 网站的形象策划 .....      | 11 |
| 1.5.4 网站的信息组织与创意设计 ..... | 13 |
| 1.6 网站的发布 .....          | 14 |
| 1.6.1 域名介绍 .....         | 14 |
| 1.6.2 域名和空间申请 .....      | 15 |
| 1.6.3 网站上传 .....         | 16 |
| 实训项目 .....               | 16 |

## 应用篇——网页制作技术

|                               |    |
|-------------------------------|----|
| 第 2 章 初识 Flash .....          | 18 |
| 2.1 Flash MX 2004 的启动 .....   | 18 |
| 2.2 Flash MX 2004 的工作界面 ..... | 18 |

|              |                             |           |
|--------------|-----------------------------|-----------|
| 2.3          | 工具面板的使用 .....               | 19        |
| 2.3.1        | 直线工具的使用 .....               | 20        |
| 2.3.2        | 其他工具的使用 .....               | 21        |
|              | 实训项目 .....                  | 24        |
| <b>第 3 章</b> | <b>简单的 Flash 动画 .....</b>   | <b>25</b> |
| 3.1          | Flash 动画基础 .....            | 25        |
| 3.1.1        | Flash 动画的原理 .....           | 25        |
| 3.1.2        | Flash 动画中的帧 .....           | 25        |
| 3.1.3        | Flash 动画的类型 .....           | 26        |
| 3.2          | 简单动画制作 .....                | 26        |
| 3.2.1        | 制作逐帧动画 .....                | 26        |
| 3.2.2        | 制作动作补间动画 .....              | 28        |
| 3.2.3        | 制作形状补间动画 .....              | 34        |
| 3.3          | 综合实例 .....                  | 37        |
|              | 实训项目 .....                  | 41        |
| <b>第 4 章</b> | <b>复杂的 Flash 动画 .....</b>   | <b>42</b> |
| 4.1          | 层的使用 .....                  | 42        |
| 4.1.1        | 层的概念 .....                  | 42        |
| 4.1.2        | 使用运动引导层 .....               | 45        |
| 4.1.3        | 使用屏蔽层 .....                 | 46        |
| 4.2          | 交互动画的使用 .....               | 50        |
| 4.2.1        | 按钮组件的创建 .....               | 50        |
| 4.2.2        | 利用按钮和脚本语言创建交互动画 .....       | 54        |
| 4.3          | 综合实例 .....                  | 56        |
|              | 实训项目 .....                  | 60        |
| <b>第 5 章</b> | <b>初识 Fireworks .....</b>   | <b>61</b> |
| 5.1          | Fireworks MX 2004 的启动 ..... | 61        |
| 5.2          | Fireworks 的工作界面 .....       | 62        |
| 5.2.1        | 文档窗口 .....                  | 62        |
| 5.2.2        | 工具面板 .....                  | 63        |
| 5.2.3        | 属性面板 .....                  | 63        |
| 5.2.4        | 浮动面板 .....                  | 64        |
| 5.3          | 修改文档属性 .....                | 64        |
| 5.4          | 视图的调整 .....                 | 66        |
|              | 实训项目 .....                  | 66        |
| <b>第 6 章</b> | <b>Fireworks 的应用 .....</b>  | <b>67</b> |
| 6.1          | 基本绘图工具的使用 .....             | 67        |

|              |                                |            |
|--------------|--------------------------------|------------|
| 6.1.1        | 绘制基本图形.....                    | 67         |
| 6.1.2        | 绘制扩展图形.....                    | 68         |
| 6.1.3        | 绘制不规则图形.....                   | 69         |
| 6.1.4        | 输入文本.....                      | 69         |
| 6.1.5        | 设置描边和填充.....                   | 69         |
| 6.1.6        | 应用实例.....                      | 71         |
| 6.2          | 位图处理技术的运用.....                 | 79         |
| 6.2.1        | 位图工具简介.....                    | 79         |
| 6.2.2        | 位图的选择.....                     | 80         |
| 6.2.3        | 图层的使用.....                     | 82         |
| 6.2.4        | 蒙版的使用.....                     | 82         |
| 6.2.5        | 滤镜的使用.....                     | 83         |
| 6.2.6        | 应用实例.....                      | 83         |
| 6.3          | 用 Fireworks 制作简单动画.....        | 88         |
| 6.4          | 按钮和菜单的操作.....                  | 94         |
|              | 实训项目.....                      | 99         |
| <b>第 7 章</b> | <b>初识 Dreamweaver .....</b>    | <b>101</b> |
| 7.1          | Dreamweaver MX 2004 简介.....    | 101        |
| 7.2          | Dreamweaver MX 2004 的启动.....   | 101        |
| 7.3          | Dreamweaver MX 2004 的工作界面..... | 102        |
|              | 实训项目.....                      | 102        |
| <b>第 8 章</b> | <b>建立第一个个人网站.....</b>          | <b>103</b> |
| 8.1          | 新建个人站点.....                    | 103        |
| 8.2          | 向空白站点中添加新文件及新文件夹.....          | 105        |
| 8.3          | 设置网页属性.....                    | 107        |
| 8.4          | 预览网页.....                      | 107        |
| 8.5          | 网站的上传.....                     | 107        |
|              | 实训项目.....                      | 109        |
| <b>第 9 章</b> | <b>创建简单的静态网页.....</b>          | <b>110</b> |
| 9.1          | 网页文本及图像的使用.....                | 110        |
| 9.1.1        | 网页文本操作.....                    | 111        |
| 9.1.2        | 插入图像并设置图像属性.....               | 112        |
| 9.1.3        | 插入鼠标经过图像.....                  | 112        |
| 9.2          | 插入 Flash 动画.....               | 114        |
| 9.3          | 站点相册的制作.....                   | 115        |
| 9.4          | 表格的使用.....                     | 117        |
| 9.5          | 创建超级链接.....                    | 119        |



|                          |            |
|--------------------------|------------|
| 9.5.1 创建文本超级链接.....      | 120        |
| 9.5.2 创建图像超级链接.....      | 121        |
| 9.5.3 创建 E-Mail 链接.....  | 122        |
| 9.5.4 创建锚点超级链接.....      | 122        |
| 实训项目.....                | 124        |
| <b>第 10 章 网页布局</b> ..... | <b>125</b> |
| 10.1 层的使用.....           | 125        |
| 10.2 框架的使用.....          | 128        |
| 实训项目.....                | 131        |
| <b>第 11 章 模板和库</b> ..... | <b>132</b> |
| 11.1 模板和库的概念.....        | 132        |
| 11.1.1 模板.....           | 132        |
| 11.1.2 库.....            | 132        |
| 11.2 模板的应用.....          | 132        |
| 11.2.1 创建模板.....         | 132        |
| 11.2.2 编辑模板.....         | 134        |
| 11.2.3 应用模板.....         | 135        |
| 实训项目.....                | 137        |

## 实践篇——网页制作实训

|                                |            |
|--------------------------------|------------|
| <b>第 12 章 课程网站的设计及制作</b> ..... | <b>144</b> |
| 12.1 主题的确.....                 | 144        |
| 12.2 素材的准备.....                | 145        |
| 12.2.1 文字材料的准备.....            | 145        |
| 12.2.2 图像材料的准备.....            | 145        |
| 12.3 站点的创建.....                | 150        |
| 12.4 主页的创建.....                | 152        |
| 12.4.1 新建 HTML 文件.....         | 152        |
| 12.4.2 页面布局的实现.....            | 152        |
| 12.4.3 页面元素的添加.....            | 154        |
| 12.4.4 模板的创建及编辑.....           | 156        |
| 12.5 其他页面的创建.....              | 157        |
| 12.5.1 “教学条件”页面的创建.....        | 157        |
| 12.5.2 其他页面的创建.....            | 158        |
| 12.6 网站的上传.....                | 158        |
| 实训项目.....                      | 159        |



# 基础篇——网页制作基础

随着 Internet 的普及，拥有自己的网站已经成为一种潮流和时尚。什么是网站？如何设计网站？如何将制作好的网站发布到 Internet 上供大家访问？

本篇结合实际网站简单介绍 Internet 网络、网站及网页的基本概念、网站建设的基本流程、网络空间的申请及网站的上传。

# 第 1 章 网页制作基础

## 本章要点

- 网页要素及网页制作工具
- 网站设计的流程
- 网络空间的申请

随着 Internet 的普及, 拥有自己的网站已经成为一种潮流和时尚。虽然制作一个简单的网页并不困难, 但是制作出超凡脱俗的网站就不那么容易了。

首先来欣赏一下 IBM 中国网站 (www.ibm.com/cn/zh), 如图 1.1 所示。

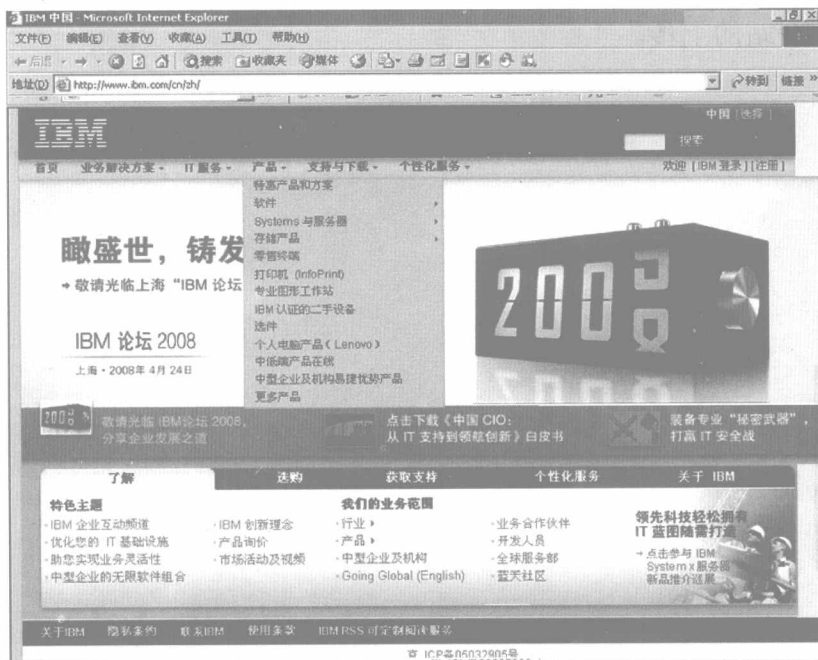


图 1.1 IBM 中国网站

- 思考:
- (1) 如何访问 IBM 中国网站?
  - (2) 该网站的主题是什么? 网站的色彩基调是什么?
  - (3) 该网站中的页面由哪些部分组成?
  - (4) 想了解 IBM 的产品该怎么办?
  - (5) 如何制作一个属于自己的网站?

带着这些问题, 让我们一起来学习本章内容吧!

## 1.1 Internet 简介

丰富多彩的网络世界深刻地影响着我们,成为我们学习、生活中不可缺少的一部分。其实我们也可以自己制作网页,然后发布到 Internet (因特网) 上,给众多的网友浏览。在学习网页制作之前,我们有必要先来学习网络的一些基础知识。

### 1.1.1 计算机网络

计算机网络是指将多台具有独立功能的计算机,通过通信线路和通信设备连接起来,在网络软件的支持下实现数据通信和资源共享的计算机系统。

计算机网络硬件由服务器、工作站、网卡、交换机、路由器和网关、传输介质等组成;软件则由网络操作系统、网络协议和应用服务软件等组成。

建立计算机网络的主要目的是为了实现在数据通信和资源共享。

按照计算机网络覆盖的地理范围大小可以将计算机网络分为局域网、城域网和广域网,Internet 就属于广域网。

### 1.1.2 Internet

因特网是目前世界上覆盖范围最大的计算机网络群体,它是英文 Internet 的中文译名,也叫国际互联网。因特网把人类带到了一个全新的信息时代。目前人们通过因特网可以轻松做以下事情:发送电子邮件、文件传输、网络电话、网络传真、网络寻呼、网上购物、远程登录和网络会议等。

家庭或单位到网络服务提供商 (Internet Service Provider, ISP) (如电信、网通、铁通等) 办理必要的手续后,就会获得一个上网账号和密码,可以按网络服务提供商提供的上网步骤进行登录,接入 Internet。

登录成功后,双击计算机桌面上的 Internet Explorer 浏览器 (e 图标),如图 1.2 所示,就可以打开 IE 主界面,如图 1.3 所示。

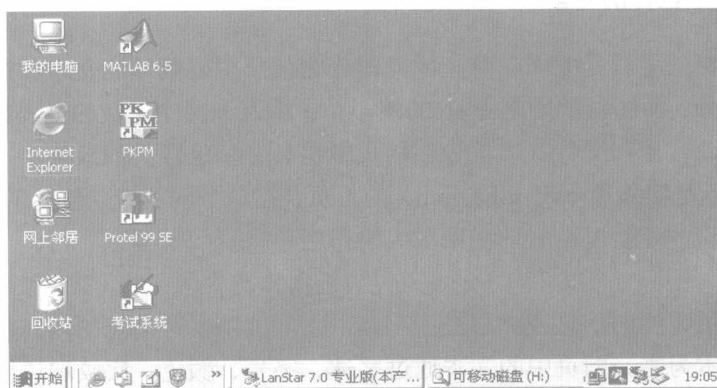


图 1.2 通过桌面浏览器访问 Internet

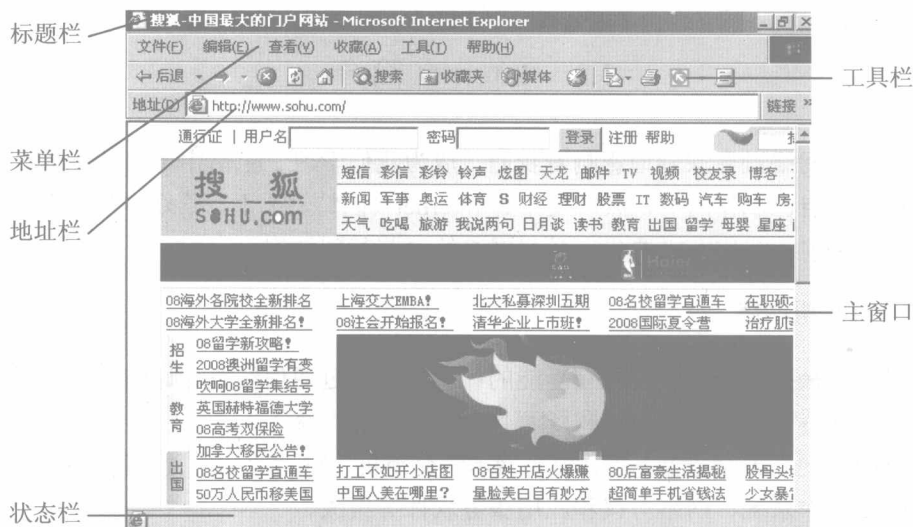


图 1.3 Internet Explorer 主界面

在 IE 界面的地址栏中输入要访问网站的网址，如输入 [www.ibm.com/cn/zh](http://www.ibm.com/cn/zh) 即可访问 IBM 中国网站。

## 1.2 网页及网页中的元素

### 1.2.1 网页的基本介绍

在 WWW 的世界中包含有无数独立的以“页”为单位内容的信息，称之为“网页”，如图 1.2 所示即为打开的一个网页。

网页是网站的基本构成单位，众多内容不同的网页有机地组合并具有特定的主题就构成了一个网站。我们可以像看书一样，看完一页再翻阅到其他网页上去，也可以通过超链接在页与页之间实现跳转。

### 1.2.2 网页中包含的元素

设计网页的目的主要是发布信息，因此，作为信息主要载体的文本和图像也就成了网页的基本组成部分；而超链接则是 Web 的核心，它将万维网中无数的网页链接在一起；此外，表格、动画、音乐和交互式表单等在网页中也具有举足轻重的地位。

如图 1.4 所示是搜狐 ([www.sohu.com](http://www.sohu.com)) 的首页，在这个网页中，包含了多种网页元素。下面将详细介绍这些元素以及它们在网页中的作用。

#### 1. 文本

文本一直是最重要的信息载体与交流工具，它能准确表达消息的内容和含义，故网页中的信息也以文本为主。网页中的文本通过字体、字号、颜色、底纹和边框等不同格式来突出显示重要的内容。如图 1.4 所示的搜狐主页中，文字有黑、红、蓝等颜色。



图 1.4 网页元素概览

## 2. 图像和动画

图像在网页中具有提供信息、展示作品、装饰网页、表达个人情调和风格的作用。用户可以在网页中使用 GIF、JPEG 和 PNG 三种图像文件格式，其中使用最广泛的是 GIF 和 JPEG 两种格式。

**提示：**当用户使用所见即所得的网页设计软件在网页上添加其他非 GIF、JPEG 或 PNG 格式的图片并保存时，这些软件通常会自动将少于 8 位颜色的图片转换为 GIF 格式，而将多于 8 位颜色的图片转换为 JPEG 格式。

### 你知道吗？

图像虽然在网页中起着非常重要的作用，但如果网页上添加的图片过多，不仅会影响网页整体的视觉效果，而且下载速度也将明显下降，可能会导致浏览者因失去耐心而离开网站。

在网页中使用动画可以很有效地吸引浏览者的注意，许多网站的广告都做成动画。图 1.5 中的两幅图像即为动画中的两个画面，使用动画可以输出更多的内容。

## 3. 声音和视频

声音是多媒体网页的一个重要组成部分。在添加声音时需要考虑所用声音的用途、文件大小、声音品质和浏览器差别等。不同浏览器对于声音文件的处理方法是不同的，彼此之间很可能不兼容。



图 1.5 使用动画的广告

用于网络的声音文件的格式非常多，常用的有 MIDI、WAV、MP3 和 AIF 等格式。很多浏览器不用插件也可以支持 MIDI、WAV 和 AIF 格式的文件，而 MP3 和 RM 格式的声音文件则需要专门的浏览器播放。除了 RM 格式的声音文件外，其他几种格式的文件的声音都非常好。

视频文件常见的有 RealPlayer、MPEG、AVI 和 DIVX 等格式。视频文件的采用让网页变得非常精彩和动感，网络上的许多插件也让向网页中插入视频文件的操作变得非常简单。图 1.6 左侧的黑色部分就是用来播放视频文件的。



图 1.6 在网页中播放视频

**提示：**一般来说，不要使用声音文件作为背景音乐，那样会影响网页下载的速度。可以在网页中添加一个打开声音文件的链接，让播放音乐变得可以控制。

#### 4. 超链接

超链接技术可以说是万维网流行起来的最主要的原因，它是从一个网页指向另一个目的端的链接，这个目的端通常是另一个网页，也可以是一幅图片、一个电子邮件地址、一个文件（如多媒体文件、文档等）、一个程序或者是本网页中的其他位置。

当浏览者单击超链接时，其目的端将显示在浏览器上，并根据目的端的文件类型以不同方式打开。例如，当指向一个 AVI 文件的超链接被单击后，该文件将在媒体播放软件中打开；如果是指向一个网页的超链接，则该网页将显示在浏览器上。

#### 5. 表格

表格用来控制网页信息的布局方式，包括两方面：一是使用行和列的形式来布局文本和图像以及其他的列表化数据；二是可以使用表格来精确控制各种网页元素在网页中的位置。

#### 6. 表单

网页中的表单通常用来接收用户在浏览器端的输入信息，然后将这些信息发送到用户设置的目标端，这个目标既可以是文本文件、Web 页、电子邮件，也可以是服务器端的应用程序。表单的用途有以下几个方面：

- 收集联系信息、接收用户要求、获得反馈意见。
- 让浏览者输入关键字，在站点中搜索相关的网页。
- 让浏览者注册为会员并以会员身份登录站点。

表单由不同功能的表单域组成，最简单的表单也要包含一个输入区域和一个提交按钮。站点浏览者填写表单的方式通常是输入文本、选择单选按钮或选中复选框，以及从下拉列表中选择选项等，如图 1.7 所示。

图 1.7 网页中的表单

#### 7. 导航栏

导航栏的作用就是让浏览者在浏览站点时，不会因为迷路而终止对站点的访问。事实上，导航栏就是一组超链接，这组超链接的目的就是本站点的主页以及其他重要网页。在设计站点中的网页时，可以在站点的每个网页上显示一个导航栏，这样，浏览者就可以既



快又容易地转向站点的其他主要网页。

一般情况下, 导航栏应放在网页中较引人注目的位置, 通常是在网页的顶部或一侧。导航栏既可以是文本链接, 也可以是一些图像按钮。如图 1.4 所示, 对音乐或汽车感兴趣的访问者可在导航栏单击相应超链接访问关于音乐或汽车的最新的、详尽的信息。

#### 8. 其他特殊效果

网页中除了以上几种最基本的元素之外, 还有一些其他的常用元素, 包括悬停按钮、Java 特效、ActiveX 等各种特效。他们不仅能点缀网页, 使网页更活泼有趣, 而且在网上娱乐、电子商务等方面也有着不可忽视的作用。

## 1.3 超文本标记语言 HTML

HTML 语言是网页制作的基础, 虽然现在有许多所见即所得的网页制作工具, 但了解 HTML 语言仍非常重要。利用 HTML 语言可以更精确地控制页面的排版, 实现更多的功能, 同时也能学习一些制作技巧, 有时一个小小的技巧也可以让你事半功倍。

### 1.3.1 什么是 HTML 语言

HTML 是 Hypertext Markup Language (超文本标记语言) 的缩写, 它是 WWW 所使用的语言。通常情况下, 制作完成的网页都将以 HTML 文件的形式保存起来, 当浏览器发出网页的访问请求时, 传递给它的也是 HTML 文件。

HTML 文件的内容由文本字符 (ASCII 码) 组成, 因此, 可以用任何一个文本编辑器, 如写字板、记事本、Word 来打开或编辑 HTML 文件。

### 1.3.2 HTML 的元素组成

HTML 语言是由一些标记、字母和文字组成的, 通过其中简单的标记, 可以让网页生动、活泼, 并且图文并茂, 这就是 HTML 的特点。

标签是 HTML 中的主要语法, 分为单独标签和成对标签两种。大多数标签是成对出现的, 由首标签和尾标签组成, 用于界定元素的范围。如 <head> 和 </head> 是一对标签, 用来界定头部的范围, 其中 <head> 是首标签, </head> 是尾标签。单独标签的作用是在相应位置插入元素, 如 <br> 标签表示在标签所在的位置插入一个换行符。

### 1.3.3 HTML 语言的整体结构

HTML 文件的标准格式如下:

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
    <title>文件标题</title>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

文档主体, 正文部分

</body>

</html>

<html>在最外层, 表示这对标记间的内容是 HTML 文档。<head>与</head>包括文档的头部信息, 如文档总标题等, 若不需头部信息则可省略此标记; <body>部分一般不省略, 表示正文内容的开始。

提示: 如何查看所浏览网页的 HTML 代码呢? 选择“查看”→“源文件”命令即可。

## 1.4 网页制作工具介绍

虽然网页的本质是 HTML, 但由于 HTML 不能直观地显示网页设计的结果, 而且也比较枯燥, 故现在很少有人直接用 HTML 来编辑网页。大多数的网页制作工作都是通过网页编辑工具来完成的。

这些网页编辑工具绝大多数都是所见即所得的, 即用户实际操作的结果就是最终生成的网页 (HTML 文档) 效果, 也就是说, 网页编辑工具将 HTML 代码的生成自动化了。

另外, 在网页制作过程中, 还需要使用素材处理工具创作一些素材或进行素材加工。

### 1.4.1 网页设计“三剑客”

由 Macromedia 公司 (于 2005 年被 Adobe 公司合并) 开发的 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 被人们称为制作网页的“梦幻组合”、“三剑客”, 它们以良好的无缝集成性能成为当今专业网页制作的首选工具, 本书主要采用其推出的 MX 2004 版本, 其中:

(1) Dreamweaver MX 2004 是“所见即所得”的可视化网站开发工具, 它不仅使制作过程更加直观, 同时也大大简化了网页制作的步骤。

(2) Fireworks MX 2004 是网页设计“三剑客”的“火焰”, 它以处理网页图片为特长, 并可以轻松创作 GIF 动画。

(3) Flash MX 2004 是网页三剑客中的“闪电”, 以制作网页动画为特长, 它做出的动画效果是其他软件无法比拟的。

### 1.4.2 其他常用工具

进行网页设计时, 往往还需要用到其他软件, 包括各种各样的专业图像/动画处理软件 (如 Photoshop 和 3ds max)、图像优化软件和面向其他浏览器的网页制作软件。这些软件让网页变得更精致和美观。

#### 1. 用 Netscape Designer 设计网页

同一个网页在不同的浏览器中显示的效果往往是不同的, 因此, 在进行网页设计时, 往往需要考虑浏览者的操作系统和所使用的浏览器。当设计网页时面向的是使用网景浏览