

拾壹



中国象棋丛书(第二版)

顺炮布局

吴启生 等 编著

江西出版集团
江西科学技术出版社



中国象棋丛书(第二版)

顺炮布局

吴启生 等 编著

 江西出版集团
江西科学技术出版社

图书在版编目(CIP)数据

顺炮布局/吴启生等编著. —第二版. —南昌:江西科学技术出版社,2008.4
(中国象棋丛书)

ISBN 978 - 7 - 5390 - 1504 - 0

I. 顺… II. 吴… III. 中国象棋—布局(棋类运动) IV. G891.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 042927 号

国际互联网(Internet)地址:

<http://www.jxkjcb.com>

图书代码:D08050 - 202

顺炮布局

吴启生等编著

出版	江西出版集团·江西科学技术出版社
发行	
社址	南昌市蓼洲街 2 号附 1 号
	邮编:330009 电话:(0791)6623491 6639342(传真)
印刷	南昌市红星印刷厂
经销	各地新华书店
开本	850mm×1168mm 1/32
字数	150 千字
印张	6
印数	3001 - 6000 册
版次	2008 年 4 月第 2 版 2008 年 9 月第 2 次印刷
书号	ISBN 978 - 7 - 5390 - 1504 - 0
定价	10.00 元

(赣科版图书凡属印装错误,可向承印厂调换)

[前言]

作为一名锐意进取的棋手，全面培养和提高开、中、残局功力是完全必要的。而一盘棋的基础在于开局。从一定意义上讲，开局决定着全局的发展方向，决定着全局的优劣乃至胜负。因此，对于布局方略和技巧的研究也就成为必要。

基于这一认识，本书从广大棋艺爱好者实际出发，着眼于现代棋艺的发展趋势，采取去粗取精、去伪存真的方法，归纳提炼古今象棋名家的部分成果和经验，加上个人粗浅的认识，尝试将各类常见布局的一般规律介绍给读者。

计源于势，谋出于情。对象棋布局方略的研究和谋划，不能脱离对弈双方的客观情势。孙子曰：“水因地而制流，兵因敌而制胜。故兵无常势，水无常形。”杰出的棋手，必须培养深邃的谋略思想和敏锐的洞察能力，养成从客观实际和全局利弊出发冷静思考问题的习惯。对弈时，善于把握对手的特点，透过对手的进退动静预测局势发展的趋向，正确判断复杂多变的情势，审慎选择自己的应付策略及至每一应着，切忌刻板和随手。在战略应用上，或专精一路，以简驭繁；或兼达诸流，擅变善化。在战术应用上，或突出奇兵，以快打慢；或蓄势以待，后发制人。总之，在对弈方略的谋划、实施过程中，棋手必须精思潜运、谋定后动，方可达到意随心到，曲尽其美的境界。

本书所列各种开局应对着法，囿于笔者所掌握资料及认识能力，不足以作为法式遵循。何况棋艺是一门处于动态发展中的学问。仅作为个人意向提出，由此启迪读者的思维，触发读者的灵感。

在创作过程中，得到棋友何相材、王登学、陈玉成、杨子禄、王世军、张树江、陈建宇、胡宏等人，以及江西科学技术出版社在资料提供、技术研讨、写作技巧等方面热忱、积极的支持、配合与指导，在此，谨表示由衷的谢意！



象

士

车

【第一章 顺炮横车对直车】

炮

兵

相

楚河

界河

汉界

象

士

车

【第二章 顺炮直车对横车】

炮

兵

相

楚河

界

汉界

象

士

车

炮

兵

相

楚河

界

【第三章 顺炮直车进七兵对横车】

汉

界

象

士

车

炮

兵

相

【第四章 顺炮直车进三兵对横车】

帅

汉

界

象

士

车

炮

兵

相

【第五章 顺炮直车两头蛇对横车】

楚
河

界

汉

界

楚河

帅

汉界

[目 录]

第一章 顺炮横车对直车

第1局	顺炮横车弃马对直车过河	(2)
第2局	顺炮横车对直车右马屯边	(6)
第3局	顺炮横车对缓开车平士角炮	(9)
第4局	顺炮横车对直车补士	(11)
第5局	顺炮横车对直车巡河升右炮	(15)
第6局	顺炮横车对直车巡河补左士(一)	(19)
第7局	顺炮横车对直车巡河补左士(二)	(23)
第8局	顺炮横车对直车巡河补左士(三)	(26)
第9局	顺炮横车对直车巡河补左士(四)	(28)
第10局	顺炮横车对直车巡河补右士	(33)
第11局	顺炮横车对直车巡河右马正出(一)	(35)
第12局	顺炮横车对直车巡河右马正出(二)	(36)
第13局	顺炮横车对直车巡河右马正出(三)	(41)
第14局	顺炮横车左炮巡河对直车巡河(一)	(46)
第15局	顺炮横车左炮巡河对直车巡河(二)	(49)



第二章 顺炮直车对横车

——第16局	顺炮直车过河对横车(一)	(55)
——第17局	顺炮直车过河对横车(二)	(60)
——第18局	顺炮直车过河对横车进3卒	(62)
——第19局	顺炮直车左马屯边对横车	(66)
——第20局	顺炮直车双正马对横车进3卒(一)	(71)
——第21局	顺炮直车双正马对横车进3卒(二)	(76)
——第22局	顺炮直车平士角炮对横车	(79)

第三章 顺炮直车进七兵对横车

——第23局	顺炮直车巡河进七兵对横车双正马(一)	...	(83)
——第24局	顺炮直车巡河进七兵对横车双正马(二)	...	(85)
——第25局	顺炮直车巡河进七兵对横车双正马(三)	...	(88)
——第26局	顺炮直车巡河进七兵对横车右马屯边(一)	...	(91)
——第27局	顺炮直车巡河进七兵对横车右马屯边(二)	...	(94)
——第28局	顺炮直车巡河进七兵对横车右马屯边(三)	...	(97)
——第29局	顺炮直车进七兵对横车过河	(101)
——第30局	顺炮直车进七兵对横车进7卒	(107)

第四章 顺炮直车进三兵对横车

——第31局	顺炮直车进三兵对横车过河	(113)
——第32局	顺炮直车进三兵对横车进3卒(一)	(117)
——第33局	顺炮直车进三兵对横车进3卒(二)	(119)

第34局 顺炮直车进三兵对横车进3卒(三) (121)

第35局 顺炮直车进三兵对横车右马屯边(一) (125)

第36局 顺炮直车进三兵对横车右马屯边(二) (128)

第五章 顺炮直车两头蛇对横车

第37局 顺炮直车两头蛇对横车过河 (133)

第38局 顺炮直车两头蛇对横车进中卒 (136)

第39局 顺炮直车两头蛇对横车右炮平边 (139)

第40局 顺炮直车两头蛇左炮巡河对双横车 (143)

第41局 顺炮直车两头蛇右马盘河对双横车(一) ... (146)

第42局 顺炮直车两头蛇右马盘河对双横车(二) ... (150)

第43局 顺炮直车两头蛇右马盘河对双横车(三) ... (152)

第44局 顺炮直车两头蛇右马盘河对双横车(四) ... (157)

第45局 顺炮直车两头蛇右马盘河对双横车(五) ... (161)

第46局 顺炮直车两头蛇补右士对双横车 (163)

第47局 顺炮直车两头蛇补左士对双横车 (165)

第48局 顺炮直车两头蛇左相飞边对双横车 (168)

第49局 顺炮直车骑河两头蛇对双横车 (170)

楚 河

界

汉

楚河

界

帅

汉

界

顺手炮是对弈双方起手均以同一方向的炮架当头而得名的布局法。它具有刚劲浑厚、对攻激烈的特点，飞动飘逸似行云流水，雄健沉稳如铁骨铮铮，因而备受古今棋手们的青睐和钟爱。

顺手炮具有悠久的历史。自元代《事林广记》文字记入史册起始，在以后的700余年间，相继出现的象棋古谱《金鹏十八变》、《橘中秘》、《自出洞来无敌手》、《梅花谱》以及近现代的《象棋谱大全》、《中国象棋谱》、《象棋中锋》、《顺炮新编》等，集其大成，详加剖析予以记载，规模蔚为壮观。

但是，传统的顺炮局限于横车对直车、直车对横车的变化，较为单调。20世纪50年代中期，象棋被列入国家体育竞赛项目，为顺炮布局的发展提供了良好的环境。60年代中期，上海棋手率先创用先手方双正马进三兵的招数，70年代东北棋手创造了后手方缓开车先进7卒的走法，以后的创新变招更加层出不穷，从而使顺炮的变化逐渐脱离了古谱的窠臼，以其崭新的面貌，细腻繁复、刚柔并济的风格风靡棋坛。

为了使读者对顺炮的全貌有个概略的了解，本书在介绍现代流行套路的同时，对古谱中仍具生命力的招数亦有选择地作简要介绍。

顺炮横车对直车，在传统的走法中，是顺炮布局的主流。它针对双方均置中炮后双象被隔的弱点，迅速平车占领四、六路肋道，先手展开攻势。但因横车步数迂回曲折，行险强攻，常被对方以逸待劳，相机逼兑后其效力亦随之消失。其控制的空间也较直车稍狭。因此，在现代布局中先手方多以右车直出取而代之。

第1局 顺炮横车弃马对直车过河

1. 炮二平五 炮8平5 2. 马二进三 马8进7
 3. 车一进一 车9平8 4. 车一平六
- 至此，形成顺炮横车对直车的常见阵式。
4. 车8进6

黑方右翼处于封闭状态，此时车过河控制兵线不合时宜。当走车8进4策应右翼，易于对垒。

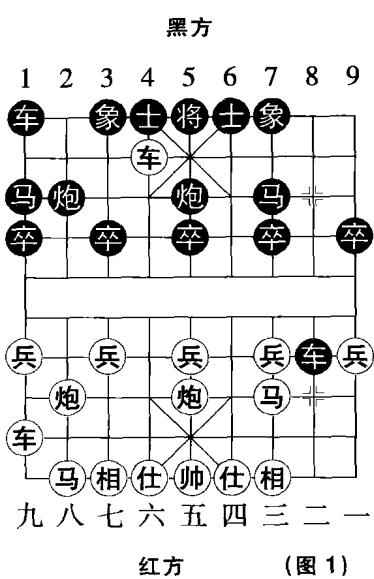
5. 车六进七 马2进1

红方进车下二路，点穴占位，我行我素。经现代棋手研讨，改走兵七进一，更为灵活多变。以下黑方有两种应法：

①车8平7，马八进七，士6进5（如车7进1，炮五进四，马7进5，炮八平三，马5进6，炮三平五，黑方在开局阶段就以车换马炮，右翼闭塞的弊端益显突出），马七进六，卒7进1，马六进七，炮2平3，马七退八，车7退1，相七进九，马2进1，相三进一，车7进1，兵七进一，红方优势；

②炮2平3，马八进七，卒3进1，马七进六，卒3进1，马六进五，士6进5，车六进七，马7进5，炮五进四，马2进1，炮八平六，红方先手走出“天马行空”变例较为便宜。

红方进车后，黑方如改走马2进3，兵七进一（如车六平七，炮2进2，兵七进一，马7退5，兵三进一，车8平7，双方平



(图 1)

先), 车 8 平 7, 马八进七, 士 6 进 5, 马七进六, 红方先手。

6. 车九进一(图 1)

.....

红方再出左横车弃马, 气度非凡。改走兵七进一, 保持盘面协调, 亦不失先手。至图 1 形势, 黑方主要有 3 种着法:

第一种着法

6. 炮 2 进 7

7. 炮八进五

这是古谱中有名的“弃马十三着”的变化。黑方贪吃红马, 坠入红方预设的陷阱之中。

7. 车 8 退 4

除此另有 4 种选择, 黑方均难逃劫难。

①炮 2 退 2, 炮八平三, 炮 2 平 7, 炮五进四, 士 6 进 5, 车九平六, 将 5 平 6, 前车进一, 士 5 退 4, 车六平四, 炮 5 平 6, 车四进六, 将 6 平 5, 车四进一, 红方胜;

②马 7 退 8, 炮五进四, 士 6 进 5, 车九平六, 将 5 平 6, 前车进一, 将 6 进 1(如士 5 退 4, 车六平四, 炮 5 平 6, 车四进六, 将 6 平 5, 炮八平五, 红方速胜), 前车退一, 炮 5 平 6, 炮八平五, 下着砍士胜;

③车 8 平 7, 炮八平三, 车 7 平 6, 车六平三, 象 7 进 9, 炮五进四, 士 6 进 5, 车九平二, 车 6 退 6, 炮三平二, 炮 2 退 6, 炮五退二, 炮 5 进 1(如车 6 平 8, 车三退一, 炮 5 进 1, 马三进四, 黑方亦难招架), 炮二进二, 车 6 进 2, 炮二平一, 象 3 进 5, 车三进一, 车 6 退 2, 车二进七, 象 5 退 7, 车二平四, 红方胜;



④士6进5，车九平四，车1平2，炮八平三，炮2退6，车四进七，车8退4，车四平三，象7进9，兵三进一，卒1进1，马三进四，炮5进4，炮五进四，炮2平5，马四进五，车2进8，炮三平一，车8进6，车三进一，士5退6，车三平四，将5平6，车六进一，红方快一步成杀。

8. 车六平三 ……

改走炮五进四，马7进5，炮八平二，马5进6，士四进五，红方虽占优，取胜还颇费周折。

8.…… 车1平2 9. 炮八平三 象7进9

10. 炮五进四 士4进5

如士6进5，炮三平一，车8退2，车九平二，车8平6，车三平二，车2进4，炮一进二，车6平9，前车进一，红方胜。

11. 车九平六 车2进4

如卒3进1，车六进七，马1进3，炮三平一，马3退4，炮一进二，车8退2，车三平五再进一闷杀。

12. 车六进七 车2平5 13. 炮三平一 车8退2

14. 车三退一 车5退1 15. 炮一平五 士5退4

16. 炮五平八 车8进7 17. 炮八退六 车5平6

18. 车三进二 ……

如随手走炮八平五，士6进5，车三进二，车6退3，车三平四，将5平6，车六退六，卒1进1，车六平四，将6平5，红方攻势被化解。

18.…… 士4进5 19. 炮八平五 车6退2

20. 车三退二 车8平7 21. 车三平七

红方胜。

第二种着法

6.…… 车8平7 7. 车九平四 士6进5

黑方上着平车压马待机反击，亦为红方迅速入局造就机会。此时不补士另有两种变化：

楚河

界

汉

界

①炮2平3，车六退一，炮3进4，车四进六，士4进5，炮五进四，车1平2（如车7进1，士6进5，马1退2，炮八进六，下着出帅胜），士6进5，车2进6，车四平三，红方得子并有车六进一大胆穿心的杀招胜定；

②炮2进7，车四进六，车1平2（如士6进5，炮五进四，车7进1，车四平三，将5平6，车六进一，将6进1，车三进一，将6进1，车三平五，红方胜），炮五进四，士4进5，炮八平五，车7进1，车四平三，车7平6，车三进二，车6退6，车三退二，车2进2，后炮平二，车6平8，车六平五，红方胜。

8. 车四进七

改走炮五平六，炮2进7，炮六进七，士5退4，车六平三，士4进5，车三退一，将5平4，车四进七，车1进1，车三进二，将4进1，车四平五！将4平5，车三进一，将5退1，炮八进七，红方亦胜。

8..... 炮2进7 9. 炮八进五 马7退6

10. 炮五进四 车7进1 11. 帅五进一 炮2退2

12. 帅五平六 炮2平4 13. 炮八退五 车7进1

14. 帅六进一

红方胜。

第三种着法

6..... 士6进5 7. 车九平四 炮2平4

8. 车四进七 车1平2 9. 炮八进六 卒3进1

10. 炮八平五

炮击中土果断有力，从而使双车的威力得以充分发挥。如出软手改走炮五平八，马1进3，后炮进七，马3退4，后炮平七，车8平7，马3退一，车7进2（如炮5进4，炮八退二，炮4进2，帅五进一，车7进2，帅五进一，车7平9，炮八平七，象3进1，前炮平八，士5进4，车四平六，以下黑方如炮4退3吃车，炮七进二再炮八进一重炮杀，如车9平2，炮七进二，士4