



计算机基础与实训教材系列

中文版

Dreamweaver CS3网页制作 实用教程

王蓓 编著



(理论→实例→上机→习题)4阶段教学模式

任务驱动的讲解方式,方便学习和教学

众多典型的实例操作,注重培养动手能力

PPT电子教案及素材免费下载,专业的网上技术支持



清华大学出版社

中文版

Dreamweaver CS3网页制作

实用教程

王蓓 编著

清华大学出版社
北 京

内 容 简 介

本书由浅入深、循序渐进地介绍了 Macromedia 公司最新推出的网页制作软件——Dreamweaver CS3 的操作方法和技巧。全书共分 12 章,分别介绍了 Dreamweaver CS3 基础知识,创建和管理站点,使用表格和框架规划网页布局,在网页中添加网页元素,制作基本页面,创建超链接,使用 CSS 样式,使用层和行为,创建时间轴动画,使用模板和库,插入表单对象,动态网页基础以及制作动态网页,站点的测试与发布。最后一章安排了综合实例,用于提高和拓宽读者对 Dreamweaver CS3 操作的掌握与应用。

本书内容丰富,结构清晰,语言简练,图文并茂,具有很强的实用性和可操作性,是一本适合于大中专院校、职业院校及各类社会培训学校的优秀教材,也是广大初、中级电脑用户的自学参考书。

本书对应的电子教案、实例源文件和习题答案可以到 <http://www.tupwk.com.cn/edu> 网站下载。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

中文版 Dreamweaver CS3 网页制作实用教程/王蓓 编著. —北京:清华大学出版社,2009.1

(计算机基础与实训教材系列)

ISBN 978-7-302-19069-1

I. 中… II. 王… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 188797 号

责任编辑:胡辰浩(huchenhao@263.net) 袁建华

装帧设计:孔祥丰

责任校对:成凤进

责任印制:杨 艳

出版发行:清华大学出版社

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编:100084

社 总 机:010-62770175

邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者:北京四季青印刷厂

装 订 者:北京市密云县京文制本装订厂

经 销:全国新华书店

开 本:190×260 印 张:19.5 字 数:512 千字

版 次:2009 年 1 月第 1 版 印 次:2009 年 1 月第 1 次印刷

印 数:1~5000

定 价:30.00 元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题,请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话:(010)62770177 转 3103 产品编号:026396-01

编审委员会

计算机基础与实训教材系列

主任：闪四清 北京航空航天大学

委员：(以下编委顺序不分先后，按照姓氏笔画排列)

王永生 青海师范大学
王相林 杭州电子科技大学
卢 锋 南京邮电学院
申浩如 昆明学院计算机系
白中英 北京邮电大学计算机学院
石 磊 郑州大学信息工程学院
伍俊良 重庆大学
刘 悦 济南大学信息科学与工程学院
刘晓华 武汉工程大学
刘晓悦 河北理工大学计控学院
孙一林 北京师范大学信息科学与技术学院计算机系
何宗键 同济大学软件学院
吴裕功 天津大学
吴 磊 北方工业大学信息工程学院
宋海声 西北师范大学
张凤琴 空军工程大学
罗怡桂 同济大学
范训礼 西北大学信息科学与技术学院
胡景凡 北京信息工程学院
赵文静 西安建筑科技大学信息与控制工程学院
赵树升 郑州大学升达经贸管理学院
赵素华 辽宁大学
郝 平 浙江工业大学信息工程学院
崔洪斌 河北科技大学
崔晓利 湖南工学院
韩良智 北京科技大学管理学院
薛向阳 复旦大学计算机科学与工程系
瞿有甜 浙江师范大学

执行委员：许书明 陈 笑 胡辰浩 袁建华

执行编辑：胡辰浩 袁建华

丛书序

计算机基础与实训教材系列

设计质量与效率——全国优秀教材奖

计算机已经广泛应用于现代社会的各个领域,熟练使用计算机已经成为人们必备的技能之一。因此,如何快速地掌握计算机知识和使用技术,并应用于现实生活和实际工作中,已成为新世纪人才迫切需要解决的问题。

为适应这种需求,各类高等院校、高职高专、中职中专、培训学校都开设了计算机专业的课程,同时也将非计算机专业学生的计算机知识和技能教育纳入教学计划,并陆续出台了相应的教学大纲。基于以上因素,清华大学出版社组织一线教学精英编写了这套“计算机基础与实训教材系列”丛书,以满足大中专院校、职业院校及各类社会培训学校的教学需要。

一、丛书书目

本套教材涵盖了计算机各个应用领域,包括计算机硬件知识、操作系统、数据库、编程语言、文字录入和排版、办公软件、计算机网络、图形图像、三维动画、网页制作以及多媒体制作等。众多的图书品种,可以满足各类院校相关课程设置的需要。

◎ 第一批出版的图书书目

《计算机基础实用教程》	《中文版 AutoCAD 2009 实用教程》
《计算机组装与维护实用教程》	《AutoCAD 机械制图实用教程(2009 版)》
《五笔打字与文档处理实用教程》	《中文版 Flash CS3 动画制作实用教程》
《电脑办公自动化实用教程》	《中文版 Dreamweaver CS3 网页制作实用教程》
《中文版 Photoshop CS3 图像处理实用教程》	《中文版 3ds Max 9 三维动画创作实用教程》
《Authorware 7 多媒体制作实用教程》	《中文版 SQL Server 2005 数据库应用实用教程》

◎ 即将出版的图书书目

《中文版 Word 2003 文档处理实用教程》	《中文版 3ds Max 2009 三维动画创作实用教程》
《中文版 PowerPoint 2003 幻灯片制作实用教程》	《中文版 Indesign CS3 实用教程》
《中文版 Excel 2003 电子表格实用教程》	《中文版 CorelDRAW X3 平面设计实用教程》
《中文版 Access 2003 数据库应用实用教程》	《中文版 Windows Vista 实用教程》
《中文版 Project 2003 实用教程》	《电脑入门实用教程》
《中文版 Office 2003 实用教程》	《Java 程序设计实用教程》
《Oracle Database 11g 实用教程》	《JSP 动态网站开发实用教程》
《Director 11 多媒体开发实用教程》	《Visual C#程序设计实用教程》
《中文版 Premiere Pro CS3 多媒体制作实用教程》	《网络组建与管理实用教程》
《中文版 Pro/ENGINEER Wildfire 5.0 实用教程》	《Mastercam X3 实用教程》
《ASP.NET 3.5 动态网站开发实用教程》	《AutoCAD 建筑制图实用教程(2009 版)》

二、丛书特色

1、选题新颖，策划周全——为计算机教学量身打造

本套丛书注重理论知识与实践操作的紧密结合，同时突出上机操作环节。丛书作者均为各大院校的教学专家和业界精英，他们熟悉教学内容的编排，深谙学生的需求和接受能力，并将这种教学理念充分融入本套教材的编写中。

本套丛书全面贯彻“理论→实例→上机→习题”4阶段教学模式，在内容选择、结构安排上更加符合读者的认知习惯，从而达到老师易教、学生易学的目的。

2、教学结构科学合理，循序渐进——完全掌握“教学”与“自学”两种模式

本套丛书完全以大中专院校、职业院校及各类社会培训学校的教学需要为出发点，紧密结合学科的教学特点，由浅入深地安排章节内容，循序渐进地完成各种复杂知识的讲解，使学生能够一学就会、即学即用。

对教师而言，本套丛书根据实际教学情况安排好课时，提前组织好课前备课内容，使课堂教学过程更加条理化，同时方便学生学习，让学生在学习完后有例可学、有题可练；对自学者而言，可以按照本书的章节安排逐步学习。

3、内容丰富、学习目标明确——全面提升“知识”与“能力”

本套丛书内容丰富，信息量大，章节结构完全按照教学大纲的要求来安排，并细化了每一章内容，符合教学需要和计算机用户的学习习惯。在每章的开始，列出了学习目标和本章重点，便于教师和学生提纲挈领地掌握本章知识点，每章的最后还附带有上机练习和习题两部分内容，教师可以参照上机练习，实时指导学生进行上机操作，使学生及时巩固所学的知识。自学者也可以按照上机练习内容进行自我训练，快速掌握相关知识。

4、实例精彩实用，讲解细致透彻——全方位解决实际遇到的问题

本套丛书精心安排了大量实例讲解，每个实例解决一个问题或是介绍一项技巧，以便读者在最短的时间内掌握计算机应用的操作方法，从而能够顺利解决实践工作中的问题。

范例讲解语言通俗易懂，通过添加大量的“提示”和“知识点”的方式突出重要知识点，以便加深读者对关键技术和理论知识的印象，使读者轻松领悟每一个范例的精髓所在，提高读者的思考能力和分析能力，同时也加强了读者的综合应用能力。

5、版式简洁大方，排版紧凑，标注清晰明确——打造一个轻松阅读的环境

本套丛书的版式简洁、大方，合理安排图与文字的占用空间，对于标题、正文、提示和知识点等都设计了醒目的字体符号，读者阅读起来会感到轻松愉快。

三、读者定位

本丛书为所有从事计算机教学的老师和自学人员而编写，是一套适合于大中专院校、职业院校及各类社会培训学校的优秀教材，也可作为计算机初、中级用户和计算机爱好者的学习计算机知识的自学参考书。

四、周到体贴的售后服务

为了方便教学，本套丛书提供精心制作的 PowerPoint 教学课件(即电子教案)、素材、源文件、习题答案等相关内容，可在网站上免费下载，也可发送电子邮件至 wkservice@vip.163.com 索取。

此外，如果读者在使用本系列图书的过程中遇到疑惑或困难，可以在丛书支持网站(<http://www.tupwk.com.cn/edu>)的互动论坛上留言，本丛书的作者或技术编辑会及时提供相应的技术支持。咨询电话：010-62796045。

Dreamweaver CS3 是 Adobe 公司最新推出的专业化网页制作软件, 目前正广泛应用于网站设计、网页规划等诸多领域。随着 Internet 的日益盛行, 成功的网页不仅能提升公司和个人形象, 还能展现一些特有的产品、个人信息等内容。为了适应网络时代人们对网页制作软件的要求, 新版本的 Dreamweaver CS3 在原有版本的基础上进行了诸多功能改进。

本书从教学实际需求出发, 合理安排知识结构, 从零开始、由浅入深、循序渐进地讲解 Dreamweaver CS3 的基本知识和使用方法。本书共分为 12 章, 主要内容如下:

第 1 章介绍了网页制作的基础, 包括网页的设计构思以及 Dreamweaver CS3 的操作界面。

第 2 章介绍了创建和管理站点, 主要包括规划、创建和管理本地站点等基本操作。

第 3 章介绍了使用表格和框架规划网页布局的方法。

第 4 章介绍了制作基本网页的方法, 包括在网页中插入各个元素以及设置其相关属性。

第 5 章介绍了在网页中插入多媒体内容和超链接的方法。

第 6 章介绍了使用 CSS 样式, 包括使用 CSS 样式以及设置 CSS 常用样式。

第 7 章介绍了使用层并设置层属性, 时间轴动画以及添加 Dreamweaver 内置行为。

第 8 章介绍了使用模板和库, 主要包括使用模板创建网页文档并根据模板制作网页, 使用、管理和编辑库项目。

第 9 章和第 10 章介绍了动态网页制作基础, 以及常用 ASP 对象的使用方法。主要包括表单页面的制作, 构建动态网页的开发环境, 创建和链接数据库等。

第 11 章介绍了网页站点的测试与发布, 以及对站点进行维护的方法。

第 12 章介绍了制作一个个人动态网站的过程。

本书图文并茂, 条理清晰, 通俗易懂, 内容丰富, 在讲解每个知识点时都配有相应的实例, 方便读者上机实践。同时在难于理解和掌握的部分内容上给出相关提示, 让读者能够快速地提高操作技能。此外, 本书还配有大量综合实例和练习, 让读者在不断的实际操作中更加牢固地掌握书中讲解的内容。

除封面署名的作者外, 参加本书编写的人员还有洪妍、方峻、何亚军、王通、高鹃妮、严晓雯、杜思明、孔祥娜、张立浩、孔祥亮、陈笑、陈晓霞、王维、牛静敏、牛艳敏、何俊杰、葛剑雄等人。由于作者水平有限, 本书不足之处也在所难免, 欢迎广大读者批评指正。我们的电子邮箱是 huchenhao@263.net, 电话 010-62796045。

作 者

2008 年 10 月

推荐课时安排

计算机基础与实训教材系列

章 名	重点掌握内容	教学课时
第1章 Dreamweaver CS3 网页制作基础	1. 网页和网站的基础知识 2. 网页的设计构思 3. 初识 Dreamweaver CS3	2 学时
第2章 创建和管理站点	1. 规划站点 2. 创建本地站点 3. 管理站点 4. 使用站点地图 5. 网页文档的基本操作	2 学时
第3章 使用表格和框架规划网页布局	1. 认识表格 2. 使用表格 3. 编辑表格 4. 使用表格规划网页布局 5. 认识框架 6. 使用框架设置网页布局	3 学时
第4章 制作网页	1. 在网页中插入文本 2. 编辑文本 3. 在网页中插入图像 4. 编辑图像 5. 创建网页导航条	4 学时
第5章 插入多媒体内容和超链接	1. 插入多媒体内容 2. 超链接的概念 3. 创建超链接 4. 管理超链接	3 学时
第6章 使用 CSS 样式	1. CSS 样式的概念 2. 使用 CSS 样式	2 学时
第7章 使用层、时间轴和行为	1. 层的概念 2. 使用时间轴 3. 认识行为	3 学时



(续表)

章 名	重点掌握内容	教学课时
第8章 使用模板和库	1. 使用模板 2. 使用模板创建网页文档 3. 使用库项目	2 学时
第9章 动态网页基础	1. 动态网页的概念 2. 构建 ASP 网页开发环境 3. 创建 Access 数据库连接	3 学时
第10章 制作动态网页	1. 创建表单 2. 插入表单 3. ASP 的概念 4. ASP 对象及应用 5. VBScript 基本语法	4 学时
第11章 站点的测试与发布	1. 测试站点 2. 管理站点 3. 维护站点 4. 发布站点	2 学时
第12章 Dreamweaver 综合实例应用	1. 新建站点 2. 规划站点 3. 制作页面 4. 设置服务器 5. 创建数据库 6. 连接数据库 7. 制作留言板 8. 添加网站计数器 9. 添加鼠标效果	4 学时

注：1、教学课时安排仅供参考，授课教师可根据情况作调整。

2、建议每章安排与教学课时相同时间的上机练习。



目 录

CONTENTS

计算机基础与实训教材系列

第1章 Dreamweaver CS3 网页制作

基础.....1

1.1 Dreamweaver CS3 网页制作基础.....1

1.1.1 网页和网站的概念.....2

1.1.2 网页的基本元素.....2

1.1.3 网页类型.....4

1.2 网页的设计构思.....5

1.2.1 网页的布局.....6

1.2.2 网页的设计原则.....7

1.3 初识 Dreamweaver CS3.....8

1.3.1 Dreamweaver CS3 简述.....9

1.3.2 Dreamweaver CS3 的工作界面.....9

1.3.3 设置 Dreamweaver CS3 工作

环境.....13

1.4 习题.....16

第2章 创建和管理站点.....17

2.1 站点的简介和规划.....17

2.1.1 站点的简介.....17

2.1.2 规划站点.....19

2.2 创建本地站点.....21

2.2.1 使用向导创建本地站点.....21

2.2.2 使用高级面板创建本地站点.....23

2.2.3 站点的基本操作.....24

2.3 网页文档的基本操作.....26

2.3.1 创建空白网页文档.....26

2.3.2 创建模板网页文档.....27

2.3.3 打开和保存网页文档.....27

2.3.4 设置网页文档属性.....29

2.3.5 设置网页文档头部信息.....29

2.4 使用站点地图.....32

2.4.1 查看站点地图.....32

2.4.2 站点地图布局.....32

2.5 上机练习.....33

2.5.1 构建本地站点.....33

2.5.2 创建模板网页文档.....35

2.6 习题.....36

第3章 使用表格和框架规划网页布局.....37

3.1 使用表格.....37

3.1.1 表格的概念.....38

3.1.2 插入表格.....38

3.2 编辑表格.....40

3.2.1 选择表格.....41

3.2.2 编辑表格和单元格.....43

3.3 使用表格规划网页布局.....50

3.3.1 在【布局模式】下规划网页 布局.....51

3.3.2 设置布局表格和单元格属性.....55

3.4 使用框架.....57

3.4.1 框架的概念.....57

3.4.2 创建框架网页文档.....59

3.5 编辑框架.....61

3.5.1 框架的基本操作.....61

3.5.2 设置框架和框架集属性.....62

3.5.3 处理浏览器不能显示的页面.....64

3.6 上机练习.....64

3.6.1 插入表格.....64

3.6.2 规划网页布局.....66

3.7 习题.....68

第4章 制作网页.....69

4.1 在网页中插入文本.....69



4.1.1 认识【文本】工具栏	69	5.4.3 在站点地图中创建和修改超链接	123
4.1.2 插入文本	70	5.5 上机练习	124
4.1.3 插入水平线和日期	74	5.5.1 插入多媒体内容	124
4.2 编辑文本	77	5.5.2 创建各种超链接	126
4.3 插入图像	80	5.6 习题	127
4.3.1 网页中的图像格式	80	第6章 使用 CSS 样式	129
4.3.2 在网页中插入图像	81	6.1 CSS 样式的概念	129
4.4 编辑图像	86	6.1.1 CSS 样式简介	130
4.4.1 设置图像属性	86	6.1.2 创建 CSS 样式表	130
4.4.2 使用图像编辑器	91	6.1.3 CSS 样式面板和常用类型	131
4.5 创建网页导航条	95	6.2 使用 CSS 样式	132
4.5.1 插入导航条	95	6.2.1 选择器类型和定义方式	132
4.5.2 编辑导航条	96	6.2.2 创建 CSS 样式	133
4.6 制作鼠标特效	97	6.2.3 应用 CSS 样式	137
4.6.1 在【代码】视图中制作鼠标特效	97	6.3 管理 CSS 样式	139
4.6.2 使用记事本制作鼠标特效	98	6.3.1 链接和导入 CSS 样式	139
4.7 上机练习	98	6.3.2 编辑和删除 CSS 样式	140
4.7.1 插入导航条	99	6.3.3 设置其他 CSS 样式	140
4.7.2 制作简单网页	100	6.4 上机练习	144
4.8 习题	102	6.4.1 创建 CSS 样式	144
第5章 插入多媒体内容和超链接	103	6.4.2 编辑 CSS 样式	145
5.1 插入多媒体内容	103	6.5 习题	146
5.1.1 插入 Flash 动画	104	第7章 使用层、时间轴和行为	147
5.1.2 插入音频	109	7.1 层的概念	147
5.1.3 插入视频	112	7.1.1 创建层	148
5.2 认识超链接	113	7.1.2 层的基本操作	149
5.2.1 超链接简介	113	7.1.3 转换表格和层	154
5.2.2 绝对路径和相对路径	114	7.1.4 设置层参数	155
5.3 创建超链接	115	7.2 使用时间轴	156
5.3.1 创建超链接的方法	115	7.2.1 认识【时间轴】面板	156
5.3.2 创建各种类型超链接	117	7.2.2 创建时间轴动画	157
5.4 管理超链接	122	7.2.3 编辑时间轴	159
5.4.1 自动更新超链接	122	7.3 认识行为	161
5.4.2 更改超链接	123	7.3.1 行为的概念	161



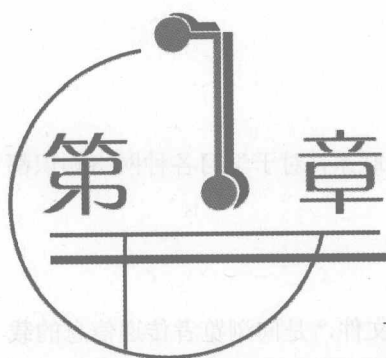
7.3.2 认识【行为】面板	162
7.3.3 使用行为	163
7.3.4 更改行为	164
7.4 Dreamweaver 常用内置行为	164
7.4.1 图像类操作行为	165
7.4.2 控制类行为	167
7.4.3 导航栏和状态栏行为	169
7.4.4 检查类行为	171
7.4.5 其他常用行为	173
7.5 上机练习	177
7.5.1 在网页中插入层	177
7.5.2 创建时间轴动画并添加行为	178
7.6 习题	181
第 8 章 使用模板和库	183
8.1 使用模板	183
8.1.1 创建模板	183
8.1.2 编辑模板	184
8.1.3 定义模板区域	185
8.1.4 设置模板参数	186
8.2 使用模板创建网页文档	186
8.2.1 创建基于模板的文档	186
8.2.2 应用现有文档模板	188
8.2.3 分离文档	190
8.2.4 更新模板页面	190
8.3 使用库项目	191
8.3.1 创建库项目	191
8.3.2 管理库项目	192
8.4 上机练习	194
8.4.1 创建模板网页	194
8.4.2 使用模板网页	195
8.5 习题	196
第 9 章 动态网页基础	197
9.1 动态网页概述	197
9.1.1 客户端/服务器端网页	197
9.1.2 动态网页技术的概念	200
9.2 构建 ASP 网页开发环境	200
9.2.1 ASP 开发环境简述	200
9.2.2 配置 IP 地址	201
9.2.3 配置 Dreamweaver 测试服务器	202
9.3 创建 Access 数据库连接	207
9.3.1 Access 数据库的概念	207
9.3.2 创建 Access 数据库	208
9.3.3 Access 应用基础	211
9.3.4 创建 DSN 数据库连接	213
9.4 习题	217
第 10 章 制作动态网页	219
10.1 创建表单	219
10.1.1 表单的概念	219
10.1.2 表单对象	220
10.2 插入表单对象	221
10.2.1 插入文本域和隐藏域	221
10.2.2 插入复选框和单选按钮	225
10.2.3 插入列表和表单	227
10.2.4 插入表单按钮	229
10.3 ASP 基础	232
10.3.1 认识 ASP 程序代码	232
10.3.2 设置 ASP 程序脚本语言	233
10.4 ASP 常用内建对象	234
10.4.1 常用内建对象简介	234
10.4.2 request 对象	236
10.4.3 response 对象	238
10.4.4 session 对象	241
10.4.5 Application 对象	243
10.5 VBScript 基本语法	244
10.5.1 VBScript 变量和常数	245
10.5.2 条件语句	245
10.5.3 循环语句	247
10.6 上机练习	248
10.6.1 使用表单创建查询页面	248
10.6.2 创建数据库	249





10.6.3	制作查询页面	250
10.7	习题	253
第 11 章	站点的测试与发布	255
11.1	测试站点	255
11.1.1	检查和修复超链接	255
11.1.2	应用程序代码调试	257
11.1.3	浏览器测试	258
11.1.4	站点其他测试	259
11.2	管理站点	261
11.2.1	同步站点	261
11.2.2	标识和删除未使用的文件	262
11.2.3	站点管理地图	262
11.2.4	在设计备注中管理站点 信息	265
11.2.5	管理站点资源	266
11.3	维护站点	266
11.3.1	上传和下载	267
11.3.2	同步更新站点	267
11.4	发布站点	268
11.4.1	申请域名和空间	268

11.4.2	上传本地站点	269
11.5	上机练习	270
11.5.1	测试站点	270
11.5.2	上传网页	271
11.6	习题	272
第 12 章	Dreamweaver 综合实例 应用	273
12.1	创建本地 ASP 站点	273
12.1.1	创建站点	274
12.1.2	规划站点	274
12.2	制作网页	275
12.2.1	制作主页	276
12.2.2	制作子页面	281
12.3	创建超链接	288
12.3.1	创建页内链接	288
12.3.2	创建其他链接	289
12.4	设置 IIS 服务器	291
12.5	制作留言板	293
12.6	制作鼠标特效	294



Dreamweaver CS3 网页制作基础

学习目标

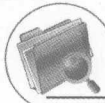
Dreamweaver CS3 是一款专业的网页制作软件，它具有简单易学、操作方便以及适用于网络等优点，即使没有任何网页制作经验的用户，也能很容易上手，制作出精美的网页。本章主要介绍了网页的基本概念、网页设计的构思和设计流程，以及 Dreamweaver CS3 的简介、操作界面和工作环境。

本章重点

- ◎ 网页和网站的基础知识
- ◎ 网页的设计构思
- ◎ Dreamweaver CS3 的简述
- ◎ Dreamweaver CS3 的操作界面
- ◎ Dreamweaver CS3 的工作环境

1.1 Dreamweaver CS3 网页制作基础

随着互联网的迅猛发展，人们可以获取、交换和存储连接到网络上的各计算机上的信息。网络上存放信息和提供服务的地方就是网站。一个成功的网站离不开精美绚丽的网页，要制作出美观的网页，首先要学习网页制作的相关知识，例如制作网页的知识、制作网页元素的知识以及设计网页效果的知识等。而一个网页的成功与否，很重要的因素就在于制作者对网页设计基本知识的掌握程度，富有创意的构思与巧妙的页面元素处理会让网页内容更加鲜明与美观，而 Dreamweaver 作为目前最受欢迎的网页制作软件之一，使用它可以制作出绚丽的网页。



1.1.1 网页和网站的概念

关于网络,有着各式各样的专有名词。弄清楚它们的概念和联系,对于学习各种网络知识都会有极大的好处。

1. 网页的概念

网页(web),也就是网站上的某一个页面,它是一个纯文本文件,是向浏览者传递信息的载体,以超文本和超媒体为技术,采用 HTML、CSS、XML 等语言来描述组成页面的各种元素,包括文字、图像、音乐等,并通过客户端浏览器进行解析,从而向浏览者呈现网页的各种内容。

网页经由网址(URL)来识别与存放,在浏览器地址栏中输入网址后,经过一段复杂而又快速的程序,网页文件会被传送到计算机,然后再通过浏览器解释网页内容,再展示在计算机用户面前。例如,访问 www.id123321.cn,实际在浏览器中打开的是 www.id123321.cn/index.html 文件,它是 www.id123321.cn 服务器主机上的默认主页文件。因此,在浏览器地址栏中输入 www.id123321.cn 或者 www.id123321.cn/index.html,所展示的网页内容相同,如图 1-1 所示。



图 1-1 在浏览器地址栏中输入网址

2. 网站的概念

网站(Website),它是指在互联网上,根据一定的规则,使用 HTML 等工具制作的用于展示特定内容的相关网页集合,它建立在网络基础之上,以计算机、网络和通信技术为依托,通过一台或多台计算机向访问者提供服务。平时所说的访问某个站点,实际上访问的是提供这种服务的一台或多台计算机。

1.1.2 网页的基本元素

网页是一个纯文本文件,通过 HTML、CSS 等脚本语言对页面元素进行标识、然后由浏览器自动生成的页面。构建网页的基本元素包括文本、图像和超链接,其他元素包括声音、动画、视频、表格、导航栏、表单等,如图 1-2 所示。

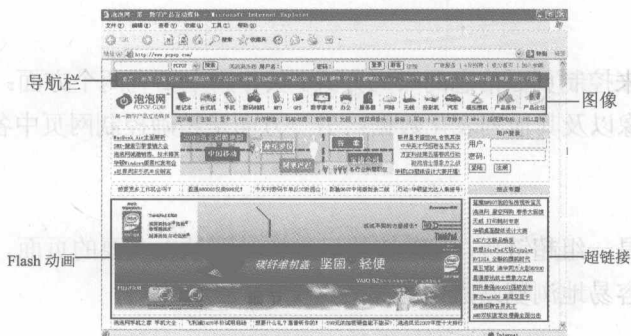


图 1-2 网页的部分组成元素

1. 文本

文本是最重要的网页信息载体与交流工具,网页中的主要信息一般都以文本形式为主。与图像网页元素相比,文字虽然并不如图像那样容易被浏览者注意,但却能包含更多的信息并更准确地表达信息的内容和含义。

2. 图像

图像元素在网页中具有提供信息并展示直观形象的作用。用户可以在网页中使用 GIF、JPEG 和 PNG 等多种文件格式的图像。目前应用最广泛的图像文件格式是 GIF 和 JPEG 这两种。

3. Flash 动画

动画在网页中的作用是有效地吸引访问者更多的注意。用户在设计制作网页时可以通过在页面中加入动画使页面更加活泼。

4. 声音

声音是多媒体和视频网页重要的组成部分。用户在为网页添加声音效果时应充分考虑其格式、文件大小、品质和用途等因素。另外,不同的浏览器对声音文件的处理方法也有所不同,彼此之间有可能并不兼容。

5. 视频

视频文件的采用使网页效果更加精彩且富有动感。常见的视频文件格式包括 RM、MPEG、AVI 和 DivX 等。

6. 超链接

超链接是从一个网页指向另一个目的端的链接,超链接的目的端可以是网页,也可以是图片、电子邮件地址、文件和程序等。当网页访问者单击页面中某个超链接时,将根据自身的类型以不同的方式打开该目的端。例如,当超链接的目的端是一个网页时,将会自动弹出窗口以显示网页内容。

